

**Протокол открытого областного конкурса «WebApp Contest», 12 июня 2021г. STEAM-фестиваль**

№	Участник команды в конкурсе по web-программированию, 8-11 класс (Ф.И.О., класс)	Учреждение образования, которое представляет команда	Ф.И.О. руководителя команды, должность	Оценка	Место
1	Якублевич Ренат Андреевич, 10 класс	ГУО "Средняя школа № 11 г.Гомеля"	Ключинская Татьяна Васильевна учитель	4	
2	Убоженко Максим Андреевич, 10 класс			4	
3	Гнедько Иван Алексеевич, 9 класс	Гимназия 46 г. Гомеля имени Блеза Паскаля	Афанасенко Виктория Валерьевна, учитель	8	II
4	Бобков Константин Вадимович, 10 класс	ГУО "Гомельский городской лицей №1"	Тарасенко Татьяна Евгеньевна, учитель информатики	6	
5	Зубенко Владислав Денисович, 10 класс			3	
6	Гулевич Тимофей Петрович, 10 класс			1	
7	Дейнега Евгений Викторович, 10 класс			0	
8	Райкевич Иван Федорович, 10 класс	УО "Гомельский государственный Дворец творчества детей и молодежи"	Москалева Екатерина Юрьевна пед.доп.образования	7	III
9	Воробей Данила Александрович, 8 класс	ГУО "Гимназия №71 г. Гомеля"	Распопова Наталья Николаевна, учитель информатики	—	
10	Сентяй Василий Антонович, 10 класс			9	I
11	Шкода Алексей Николаевич, 9 класс			0	
12	Фролов Никита Сергеевич, 10 класс	ГУО "Гимназия 3 г.Бобруйска"	Барковская Виктория Сергеевна, учитель физики	1	
13	Восколей Егор Денисович, 10 класс	ГУО "Речицкая районная гимназия"	Ласица Инна Геннадьевна, учитель	0	
14	Родин Геннадий, 10 класс	ГУО "Речицкая районная гимназия"	Ласица Инна Геннадьевна, учитель	0	

Жюри:

Скакун Алексей

Поддубный Сергей