

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса «Инженеры Успеха»
в рамках творческой лаборатории на командообразование
и развитие лидерских навыков

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Целью проведения открытого конкурса «Инженеры Успеха» (далее – конкурс), проводимого в рамках STEAM-фестиваля, является создание инженерной конструкции, во время проектирования которой участники раскрывают свои качества командной работы и лидерства, необходимые для успешного взаимодействия и мотивации к саморазвитию, творчеству и STEM-образованию.

1.2. Основные задачи конкурса:

выполнение заданий, требующих креативного мышления и стратегии;
развитие командной работы, повышение коммуникационных навыков;
формирование лидерских качеств, преодоление страхов, повышение уверенности в себе и мотивации к обучению;
получение отзыва и оценки творческой деятельности участников, их инновационного мышления.

2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

2.1. Общее руководство по организации подготовки и проведению конкурса осуществляет учреждение образования «Гомельский государственный университет имени Франциска Скорины».

2.2. Непосредственное проведение конкурса возлагается на факультет физики и информационных технологий ГГУ им. Ф. Скорины.

3. УЧАСТНИКИ И УСЛОВИЯ ИХ ПРИЕМА

3.1. В конкурсе могут принимать участие учащиеся учреждений образования Гомельской области и других областей Республики Беларусь.

3.2. Возраст участников от 10 до 17 лет.

3.3. Предварительной подготовки для участия в конкурсе не требуется.

3.4. Особенность конкурса: преподаватели – руководители команд принимают участие в конкурсе в отдельной возрастной группе.

3.5. Для включения школьников в список участников конкурса необходимо до 13.06.2025 заполнить заявку: <https://forms.gle/fsriEBj15Y6MmAbg7>.

3.6. Заявки, поданные позднее указанного срока и не соответствующие условиям конкурса, приниматься не будут.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Перед началом конкурса проводится тематический мастер-класс продолжительностью 2 часа.

4.2. По итогам мастер-класса участники путем жеребьёвки разбиваются на команды по 3–4 человека.

4.3. Команды должны построить инженерную конструкцию только из материалов, предоставленных организаторами. Правила и критерии оценки решения конкурсного задания объявляются непосредственно перед началом конкурса.

4.4. Пользоваться телефонами и другими устройствами коммуникации запрещено.

4.5. Продолжительность конкурса 45 минут.

5. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Регистрация на конкурс и подтверждение ранее поданной заявки осуществляется во время регистрации на STEAM-фестиваль 20.06.2025.

5.2. Конкурс проводится 21 июня на базе ГГУ им. Ф. Скорины по адресу: г. Гомель, ул. Советская, 102, 5 корпус, факультет физики и информационных технологий.

5.3. Время начала проведения конкурса определяется программой фестиваля.

6. ЖЮРИ КОНКУРСА

6.1. Рабочим органом конкурса является жюри, в состав которого входят компетентные в области информационных технологий и программирования работники учреждений образования.

6.2. Члены жюри оказывают поддержку командам, консультируют, оценивают итоги конкурса и определяют победителей.

6.3. Жюри предоставляет командам возможность обсудить процесс выполнения конкурсного задания и взаимодействия в команде, предоставляют отзыв.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1. По итогам конкурса среди учащихся присваиваются места: I место – одно, II место – одно, III место – одно.

7.2. По итогам конкурса среди руководителей команд присваивается одно I место.