

Scenario One - Grand Battle

May 21, 1813

Largely Historical

Use all six maps

Start: 9:40

Finish: at the end of the 16:00 turn

(Narrative)

Jim's Narrative



The Nieder Gürkau / Nimschütz Road Bridge will not be available at the beginning of the scenario. See Bridge Repair Rule (below)

Note: All scenarios are listed by organization, not appearance time.

	Starts on map
	Enters map at time shown

Le Grande Armée de 1813

Description	Debut / Arrivée	Remarques
Emperor Napoleon I, Roi d'Italie	Bautzen	Enter at 11:00
État-major Impérial		
Maréchal d'Empire Berthier, Prince de Neuchatel	Bautzen	Enter at 11:00
Maréchal d'Empire Soult Duc de Damaltie		with Bertrand
Général de division Dulauloy	Bautzen	Enter at 11:00
Général de division Drouot,	Bautzen	Enter at 11:00
Général de division Lebrun	Bautzen	Enter at 11:00
Général de division Caffarelli	Bautzen	Enter at 11:00
Général de brigade Dejean,	Bautzen	Enter at 11:00
Général de brigade Guehenuec,	Bautzen	Enter at 11:00
Garde Impériale		
Marechal d'Empire Mortier, Duc de Trévisé		
1ere Division Vieille Garde	Bautzen	Enter at 13:00
Général de division Roguet		
1ere Grenadiers à Pied Regiment		
2e Grenadiers à Pied Regiment		
1ere Chasseurs à Pied Regiment		
2e Chasseurs à Pied Regiment		
Vélites of Turin		
Vélites of Florence		

Description	Debut / Arrivée	Remarques
1ere Division Jeune Garde Général de division Dumoustier Fusilier-Grenadier Regiment Fusilier-Chasseur Regiment 1ere Voltigeur Regiment 2e Voltigeur Regiment 3e Voltigeur Regiment 6e Voltigeur Regiment 7e Voltigeur Regiment	Bautzen	Enter at 12:00
2e Division Jeune Garde Général de division Barrois 1ere Tirailleur Regiment 2e Tirailleur Regiment 3e Tirailleur Regiment 6e Tirailleur Regiment 7e Tirailleur Regiment	Bautzen to Burck, west edge	Enter at 11:00
Garde Artillerie Général Devaux 1ere Vieille Garde Batterie à Pied 2e Vieille Garde Batterie à Pied 3e Vieille Garde Batterie à Pied 4e Vieille Garde Batterie à Pied 1ere Jeune Garde Batterie à Pied 2e Jeune Garde Batterie à Pied 1ere Vieille Garde Artillerie a Cheval Batterie 2e Vieille Garde Artillerie a Cheval Batterie	Bautzen	Enter at 11:40
1ere Cavalerie Division de la Garde Général de division Lefebvre-Desnouettes Berg Chevauxléger-lanciers 1ere Chevauxléger-lanciers de la Garde Polonais 2e Chevauxléger-lanciers de la Garde Néerlandais	Burck	
1ere Cavalerie Division de la Garde Général de division Lefebvre-Desnouettes Berg Chevauxléger-lanciers 1ere Chevauxléger-lanciers de la Garde Polonais 2e Chevauxléger-lanciers de la Garde Néerlandais	Bautzen	Enter at 11:00
2e Cavalerie Division de la Garde Général de division d'Ornano Chasseurs à Cheval de la Garde Mamelouks Grenadiers à Cheval de la Garde Empress Dragoons Gendarmes d'Elite	Bautzen	Enter at 11:20

Description	Debut / Arrivée	Remarques
III Corps d'Armee		
Maréchal d'Empire Ney, Prince de la Moscowa	Salga	
Chef d'état-major Col Rene de Cramayel	Salga	
8e Division	Gleina	No closer than five hexes (north) of Gleina, The whole division between Gleina and Gottamelda
Général de division Souham		
2/6e Légère Regiment		
3/25e Légère Regiment		
3/16e Légère Regiment		
1/28e Légère Regiment		
4/34e Ligne Regiment		
3/40e Ligne Regiment		
6/32e Ligne Regiment		
3/58e Ligne Regiment		
3/59e Ligne Regiment		
4/69e Ligne Regiment		
3/88e Ligne Regiment		
3/103e Ligne Regiment		
22e Ligne Regiment	Brosa	In the village
9/2e Batterie à Pied	Brosa	In the village
10/2e Batterie à Pied		
9e Division	Windmill	No closer than five hexes (north) of Windmill, The whole division between the Windmill and Brosa
Général de division Delmas		
3/2e Légère Regiment		
3/4e Légère Regiment		
1/29e Légère Regiment		
136e Ligne Regiment		
138e Ligne Regiment		
145e Ligne Regiment		
1/9e Batterie à Pied		
11/9e Batterie à Pied		

Description	Debut / Arrivée	Remarques
<p>10e Division</p> <p>Général de division Albert</p> <p>4/5e Légère Regiment</p> <p>4/12e Légère Regiment</p> <p>139e Ligne Regiment</p> <p>140e Ligne Regiment</p> <p>141e Ligne Regiment</p> <p>3/7e Batterie à Pied</p> <p>4/7e Batterie à Pied</p>	<p>Gottamelda</p>	<p>Within three hexes</p>
<p>11e Division</p> <p>Général de division Ricard</p> <p>3, 4/9e Légère Regiment</p> <p>4/43e Ligne Regiment</p> <p>3/75e Ligne Regiment</p> <p>3/50e Ligne Regiment</p> <p>4/65e Ligne Regiment</p> <p>142e Ligne Regiment</p> <p>144e Ligne Regiment</p> <p>18/1ere Batterie à Pied</p> <p>19/7e Batterie à Pied</p>	<p>Road to Klix</p>	<p>Roll 9:40 1 or 2, 10:00 3 or 4, 10:20 5 or 6 to enter</p>
<p>39e Division</p> <p>Général de division Marchand</p> <p>3. Baden Ligne Regiment</p> <p>1/1. Baden Ligne Regiment</p> <p>1. Hessian Fusilier Regiment</p> <p>2. Hessian Leib du Corps Regiment</p> <p>Hessian Leib-Garde Regiment</p> <p>1. Baden Batterie zu Fuss</p> <p>1/2 Hessian Batterie zu Fuss</p>	<p>Road to Klix</p>	<p>Roll 11:00 1 or 2, 11:20 3 or 4, 11:40 5 or 6 to enter</p>
<p>10e Hussar Regiment</p> <p>Baden 4. Dragoon Regiment</p>	<p>Salga</p> <p>Salga</p>	<p>With Ney</p> <p>With Ney</p>

Description	Debut / Arrivée	Remarques
IV Corps d'Armée		
Général de division Comte Bertrand	Breising	
État-major General d' brigade Delort	Nieder Geurig	
12e Division		
Général de division Morand		
13e Ligne Regiment	Niede Geurig	
3/3e Légère Regiment	Niede Geurig	
4/8e Légère Regiment	Niede Geurig	
2/3e Croate Regiment	Breising	Either side of river ford
1/4e Croate Regiment	Breising	Either side of river ford
23e Ligne Regiment		
1/2e Batterie à Pied	Breising	Either side of river ford
3/2e Batterie à Pied	Breising	Either side of river ford
15e Division		
Général de division Peyri	14:40	Enter at Briesing
3, 4/1ere Italien Ligne Regiment	14:20	Enter at Briesing
4e Italien Ligne Regiment	14:20	Enter at Briesing
3, 4/6e Italien Ligne Regiment	14:20	Enter at Briesing
1/Milan Guard Battalion	14:20	Enter at Briesing
7e Italien Ligne Regiment	14:20	Enter at Briesing
1ere Italien Batterie à Pied	14:40	Enter at Briesing
13e Italien Batterie à Pied	Not Used	Captured at Konigswartha
2e Régiment des chasseurs à cheval néopolitaine	14:40	Enter at Briesing
38e Division		
Generallieutenant Franquemont	11:00	Enter at Nieder-Guerig
1/9. Württemberg Liecht Regiment		
1/10. Württemberg Liecht Regiment		
7. Württemberg Linie Regiment		
1. Württemberg Linie Regiment		
2. Württemberg Linie Regiment		
1. Württemberg Batterie zu Fuss		

This division was in combat on 5/19/13 and badly defeated. If you played the Konigswartha see Scenario Three otherwise use the 15e Dvision Rule. (below)

Description	Debut / Arrivée	Remarques
V Corps d'Armée		
Général de division Lauriston	10:00	Enter road to Gottamelda
Chef d'état-major General d' brigade Baillod	10:00	Enter road to Gottamelda
16e Division		
Général de division Maison	Malschwitz	No closer than 6 hexes
151e Ligne Regiment		
153e Ligne Regiment		
1/1ere Batterie à Pied		
3/1ere Batterie à Pied		
17e Division		
Général de division Puthod	12:00	Starting with this turn, enter road to Gottamelda
146e Ligne Regiment	12:00	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
147e Ligne Regiment	12:40	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
148e Ligne Regiment	13:20	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
1/5e Batterie à Pied	12:00	with Puthod
11/5e Batterie à Pied	12:00	with Puthod
18e Division		
Général de division Lagrange	10:00*	*One turn after the French occupy the wind mill, enter on the road to Gottmelda
1, 2/134e Ligne Regiment	10:00*	
154e Ligne Regiment	10:00*	
155e Ligne Regiment	11:40	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
1, 2/3e Régiment étranger irlandais	10:40	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
10/1ere Batterie à Pied	10:00*	
12/1ere Batterie à Pied	10:00*	
19e Division		
Général de division Rochambeau	10:20	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
135e Ligne Regiment	(Halle)	Not at this battle
149e Ligne Regiment		
150e Ligne Regiment	10:20	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
12/5e Batterie à Pied	10:20	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda
17/5e Batterie à Pied	10:20	Starting with this turn, roll even to enter road to Gottamelda

10:40

Description	Debut / Arrivée	Remarques
<u>V Corps Artillerie</u>	12:00	Enter road to Gottamelda
15/1ere Batterie à Pied		
16/1ere Batterie à Pied		
17/1ere Batterie à Pied		
2/5e Batterie à Cheval		
7/6e Batterie à Cheval		
VI Corps d'Armée		
Maréchal d'Empire Marmont, Duc de Ragusa		
Chef d'état-major General d' brigade Richemont		
20e Division	Burck	Within four hexes
Général de division Compans		
1ere Marin Artillerie Regiment		
3e Marin Artillerie Regiment		
3/47e Ligne Regiment		
3/86e Ligne Regiment		
5/66e Ligne Regiment		
3/122e Ligne Regiment		
2/3/32e Légère Regiment		
16/5e Batterie à Pied		
10/8e Batterie à Pied		
21e Division	10:00	Road to Nieder-Keina, west edge
Général de division Bonnet		
2e Marin Artillerie Regiment		
4e Marin Artillerie Regiment		
37e Légère Regiment		
Joseph Napoleon Battalion	Nieder Keina	
4/36e Légère Regiment		
4/131e Ligne Regiment		
4/132e Regiment		
4/133e Regiment		
2/Würzburg Infanterie Regiment		
10/4e Batterie à Pied		
18/5e Batterie à Pied		
22e Division	Nadelwitz	Within three hexes, NW of the stream
Général de division Friederichs		
3/,4/23e Légère Regiment		

4/1ere Ligne Regiment
 2/62e Ligne Regiment
 3/14e Ligne Regiment
 4/16e Ligne Regiment

Description	Debut / Arrivée	Remarques
-------------	-----------------	-----------

6/26e Ligne Regiment
 6/82e Ligne Regiment
 3/,4/121e Ligne Regiment
 3/,4/15e Ligne Regiment
 3/,4/70e Ligne Regiment

14/4e Batterie à Pied
 22/9e Batterie à Pied

VII Corps d'Armée

Général de division Reynier

14:00

The whole division enters at the road to Klix

Chef d'état-major General d Brigade Gressot

14:00

32e Division

14:00

The whole division enters at the road to Klix

Général de division Durutte

2, 4/35e Légère Regiment
 4/36e Légère Regiment
 3, 4/131e Ligne Regiment
 3, 4/132e Ligne Regiment
 3, 4/133e Ligne Regiment
 2, 3/Würzburg Regiment

22/1ere Batterie à Pied
 6/5e Batterie à Pied
 4/9e Batterie à Pied

14:20

Artillery enters at the Road to Klix

14:20

Artillery enters at the Road to Klix

14:40

Artillery enters at the Road to Klix

XI Corps d'Armée

Maréchal d'Empire Macdonald, Duc de Taranto

Strehla

Chef d'équipe General d' brigade Grundler

Strehla

31e Division

Rabitz

Six hexes west, behind or in the woods

Général de division Ledru (Fressinet)

4/27e Légère Regiment
 4/50e Ligne Regiment
 4/5e Ligne Regiment
 4/79e Ligne Regiment
 Régiment d'élite néopolitaine

16/5e Batterie à Pied Company

Falkenberg

In the village

Néopolitaine Batterie à Cheval

Falkenberg In the village

Description	Debut / Arrivée	Remarques
35e Division Général de division Gérard 3, 4/6e Ligne Regiment 112e Ligne Regiment 3, 4/2e Italien Légère Regiment 5e Italien Ligne Regiment	Kessnitz	Within six hexes south, no closer than nine hexes of Daranitz
Cavalerie Brigade 4e Italien Chasseur à Cheval Regiment Würzburg Jäger zu Pferd	9:40	Road to Pilwitz
6/1ere Batterie à Pied Company 20/5e Batterie à Pied Company	Kessnitz Kessnitz	In the village In the village
36e Division Général de division Charpentier 3, 4/14e Légère Regiment 22nd Légère Regiment 6/10e Ligne Regiment 6/20e Ligne Regiment 3/67e Ligne Regiment 4/3e Légère Regiment 4/102e Ligne Regiment	Strehla	Within twelve hexes
XII Corps d'Armée Maréchal d'Empire Oudinot, Duc de Reggio Chef d'équipe General d' Brigade Lacoste	Binnewitz Binnewitz	In the village In the village
<u>13e Division</u> Général de division Pachtod 4/1ere Légère Regiment 3, 4/7e Ligne Regiment 4/10e Ligne Regiment 4/42e Ligne Regiment 6/7e Ligne Regiment 4/67e Ligne Regiment 1ere Néopolitaine Légère Regiment 101e Ligne Regiment	Rieschen Rieschen Rieschen Rieschen Rieschen Rieschen Mehlteuer Mehlteuer Mehlteuer	Within three hexes Within three hexes Within three hexes Within three hexes Within three hexes Within three hexes Within two hexes Within two hexes Within two hexes
18/4e Batterie à Pied 20/4e Batterie à Pied	Rieschen Mehlteuer	In the village In the village

Sächsisches Hussar Regiment
Sächsisches Chevauleger Regiment

Description	Debut / Arrivée	Remarques
3e Légère Cavalerie Division Général de division Chastel 25e Chasseur à Cheval Regiment 6e Hussar Regiment 8e Chasseur à Cheval Regiment 2e Chasseur à Cheval Regiment 9e Chasseur à Cheval Regiment 2e Italien Chasseur à Cheval	Priswitz Priswitz Priswitz Priswitz	With Lagrange (18e) V Corps With Lagrange (18e) V Corps With Lagrange (18e) V Corps
1ere Grosse Cavalerie Division Général de division Bordesoulle 2e Cuirassier Regiment 3e Cuirassier Regiment (9 ^e) 6e Cuirassier Regiment 11e Cuirassier Regiment 12e Cuirassier Regiment Sächsisches Leib Kuirassier Regiment Zastrow Kuirassier Regiment	Bautzen	Within five hexes
3e Grosse Cavalerie Division Général de division Doumerc 4e Cuirassier Regiment 7e Dragoon Regiment 23e Dragoon Regiment 30e Dragoon Regiment Italien Napoleon Dragoon Regiment	Bautzen	Within four hexes
1/1ere Batterie à Cheval 1/6e Batterie à Cheval 4e Italien Batterie à Cheval 3. Sächsisches Batterie à Cheval		w/ 1ere Legere w/ 2e Legere w/ 1ere Gross w/ 3e Gross

Additional Rules for the Scenario

15e Division

If starting from this scenario, roll for each battalion. A roll of 1- through 6 corresponds to the number of increments lost per battalion.

See Scenario Three for additional options

Bridges

Nieder Gürkau / Nimschütz Road Bridge

At the end of the French 12:20 turn, a roll of:

1 or 2 the Bridge is repaired and can be used

For each subsequent turn, subtract one from the die roll

Entry Roads

If the entry road is blocked by enemy troops, wait one turn and then enter within four hexes of the road or entry hex.

Troops may enter in *Road Marche* if there is no enemy cavalry within 10 hexes

Victory Conditions*Victory Levels*

French Decisive

No Russian Heavy Artillery get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

French Substantial

2-1 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

French Marginal

4-3 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

Draw

6-5 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

Coalition Marginal

9-7 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

Coalition Substantial

12-10 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

Coalition Decisive

15 -13 Russian Heavy Batteries get within six hexes of Wadnitz and either road from there to the eastern edge must be free of enemy Zone d'influence.

Victory Level Modifiers

Morale Levels

Every French Corps that goes on a *Morale Level*, increase the Coalition Victory by one level
 If the French Old Guard goes on a *Morale Level*, increase the Coalition Victory by one level
 If the Russian Guard Divisions (1st and 2nd) both are placed on a *Morale Level* at the same time, increase the French Victory by one level

Schedule of Retreat

Start before noon

Start through 13:40

Start at 14:00 - 14:40

Start at 15:00 or after

Increases French Victory Level by One

No effect

Increases Coalition Victory Level by One

Increases Coalition Victory Level by Two

