



Framework Automation Web

(Ruby + Cucumber + Capybara)



CONTENIDO

CONTENIDO	2
DURACIÓN	3
OBJETIVO DEL CURSO	3
TEMARIO DEL CURSO: FRAMEWORK AUTOMATION WEB	4
Instalación de software requerido.	4
Introducción	4
Ruby.	4
Gherkin y Cucumber.	5
Keyword-driven testing.	5
Data-Driven.	5
Page Object	5
Web Elements	5
Capybara	6
Creación de 1 proyecto desde 0.	7
Jenkins	7
Sigüientes pasos	7

DURACIÓN

CURSO	HORAS	QUÓRUM MÍNIMO REQUERIDO
Framework Automation Web (Ruby + Cucumber + Capybara)	16 - 24	5
TOTAL HRS	16 - 24	

****NOTA:** La duración expresa el tiempo mínimo y hasta máximo de duración del curso, dependiendo el skill del quórum podría ser menor el tiempo.

OBJETIVO DEL CURSO

El objetivo del curso es enseñar al alumno a utilizar un Framework de trabajo para automatizar pruebas de aplicaciones web. Para lograrlo el curso cubren los siguientes puntos:

- Enseñar al alumno lo esencial de la programación en Ruby que sera la base para realizar scripts automatizados.
- Enseñar conceptos teóricos sobre automatización de pruebas.
- Enseñar las bases, implementación y ejecución de Cucumber.
- Enseñar toda la potencia de Capybara con Selenium así como limitantes.
- Enseñar uso de VBS para el manejo de teclado, permitiendo controlar ventanas que no son HTML, por ejemplo las ventanas de tipo upload file y alerts.
- Aterrizar todos los conocimientos descritos en los puntos anteriores para integrarlos en el Framework de trabajo.
- Enseñar al alumno a ejecutar las pruebas desde archivos bash .bat o desde Jenkins.



TEMARIO DEL CURSO: FRAMEWORK AUTOMATION WEB

1. Instalación de software requerido.

- o Instalar JDK.
- o Instalar Ruby installer
- o Instalar gem bundler
- o Instalar Selenium drivers
- o Instalar Bundler Gem.

2. Introducción

3. Ruby.

- o ¿Qué es?
- o Ventajas.
- o Operadores
- o Variables
 - Variable Global
 - Variable Instancia
 - Variable local
- o Tipos de variables
 - String
 - String a Int
 - Int
 - Array
 - Hash
 - Array de Hash's
- o Clases y Métodos
- o Loops
 - For
 - Each
 - While
 - Otros loops
 - Array Iteraciones
 - CSV
- o Exceptions Handler

- o Crear mini proyecto usando Clases
 - DTO
 - DAO
 - CSV
 - Main del programa

4. Gherkin y Cucumber.

- o ¿Qué es Gherkin?
 - Features
 - Scenarios
 - Steps
 - Keywords
- o ¿Qué es Cucumber?
 - Archivos .feature.
 - Steps Definitions
 - Tipos de Steps Definitions
 - Como ejecutar
 - Cucumber instalación en Ruby

5. Keyword-driven testing.

6. Data-Driven.

7. Page Object

8. Web Elements

- o ¿Qué son?
- o Tipos de elementos.
- o Tags y Atributos (HTML)
- o Inspeccionar elementos.



9. Capybara

- o Capybara console
- o Identificar elementos
 - Búsqueda de elementos por
 - ID
 - JS DOM
 - CSS
 - XPATH
 - page.all array elementos
 - Obtener propiedades de elementos
- o Acciones de elementos
 - visit
 - Obtener titulo de pagina
 - Capybara time out
 - Assertion
 - click
 - Manejo de teclado
 - set
 - send_keys
 - fill_in
 - clear text
 - select (listas desplegables)
 - JS execute_script
 - scroll to element
 - scroll down & scroll up
 - checkbox y radios
 - Manejo de ventanas
 - Manejo de frames
 - Manejo de alertas
 - VBS send keys (upload file)
 - Clear cache
 - Save screenshot
 - Chrome Headless



10. Creación de 1 proyecto desde 0.

- o Estructura del Proyecto
- o Gem File y Bundler Install.
- o Features, Steps Definitions y Page Object.
- o Sleeps.
- o Optimización y uso de Helpers.
- o Parametrización desde el feature: steps y data table
- o Parametrización desde data pool yml.
- o Parametrización desde data pool csv.
- o Hooks.
- o Etiquetas (tags).
- o Profiles.
- o Evidencia de ejecución.
- o Reportes Cucumber HTML.
- o Ejecución Bat/Bash

11. Jenkins

- o ¿Qué es Jenkins?
- o Instalación.
- o Integración de scripts automatizados con Jenkins.
- o Cucumber HTML reports.

12. Siguiendo pasos