Taller Appium

Java + JUnit

CONTENIDO

CONTENIDO **2**

DURACIÓN **3**

OBJETIVO DEL CURSO **3**

TEMARIO: TALLER APPIUM CON JAVA **4**

- Introducción a Appium 4
- Primeros pasos con Appium 4
- Mobile Elements 4
- Mi primer proyecto con Appium 5
- Siguientes pasos 5
- Créditos 5

DURACIÓN

CURSO	HORAS	QUÓRUM MÍNIMO REQUERIDO
Taller Introducción a Appium	15	5
TOTAL HRS	15	5

OBJETIVO DEL CURSO

El objetivo de este curso es que el alumno aprenda la teoría sobre Appium así como parte de la potencia que ofrece y limitaciones. Adicional se muestra como integrar Appium con JUnit y se entrega y explica al alumno un framework básico con el cual podrá automatizar sus pruebas móviles.

El curso se enfoca en dispositivos Android, sin embargo se indica como pudiera ser implementado para iOS, en cuyo caso son los mismos principios.

TEMARIO: TALLER APPIUM CON JAVA

1. **Introducción a Appium**
    - ¿Qué es Appium?
    - Arquitectura de Appium (Protocolo Json Wire)
    - Instalación de JDK
    - Instalación de SDK Android
    - Instalación Appium

2. **Primeros pasos con Appium**
    - Crear emulador SDK Android
    - Configurar Dispositivo Físico Modo Desarrollador
    - Sesion de Appium
    - Capabilities
    - Levantar Browser Mobile
    - Levantar Aplicación Nativa (APK)

3. **Mobile Elements**
    - ¿Qué son?
    - Tipos de elementos.
    - Atributos Android
    - Cómo inspeccionar elementos.
        - Inspector de Appium
        - uiautomatorviewer
    - Búsqueda de elementos
        - ID
        - Class Name
        - XPath

4. **Mi primer proyecto con Appium**
    - Appium Driver
    - Finding
        - Implicit Wait
        - ID
        - Class Name
        - XPath
    - Acciones
        - Levantar app's
        - Click
        - Touch
        - Send Keys
        - Scroll down
        - Scroll up
        - Assert element
        - Take Screenshot
    - JUnit
        - ¿Qué es?
        - 1er Test JUnit
        - Fixtures
    - Framework Appium + JUnit
        - Estructura del Proyecto
        - Maven
        - Page Object Model
        - Diseño y ejecución de Scripts

5. **Siguientes pasos**

Créditos