



Taller JMeter



CONTENIDO

CONTENIDO	2
DURACIÓN	3
OBJETIVO DEL CURSO	3
TEMARIO: TALLER JMETER	4
1. Introducción al Performance Testing	4
2. Instalación de JMeter	4
3. Un Paseo por JMeter	4
4. Diseño de Scripts Web	4
5. Diseño de Scripts Browser Mobile	5
6. Diseño de Scripts Web Services	5
7. Ejecutar Prueba CLI mode (NON GUI)	5
8. WebDriver Sampler	5
9. Recomendaciones	5
Créditos	5



DURACIÓN

CURSO	HORAS	QUÓRUM MÍNIMO REQUERIDO
Taller JMeter	15	5
TOTAL HRS		

****NOTA:** La duración expresa el tiempo mínimo y hasta máximo de duración del curso, dependiendo el skill del quórum podría ser menor el tiempo.

OBJETIVO DEL CURSO

El objetivo de este curso es que el alumno aprenda la teoría básica de pruebas performance y aprenda a utilizar la herramienta JMeter de manera rápida y práctica. Entre los puntos a resaltar de este taller se encuentran los siguientes:

- Creación de scripts web
- Creación de scripts web mobile
- Creación de scripts web services
- Creación de scripts usando el sampler web driver, esto simula tal cual N cantidad de navegadores ejecutando las pruebas de manera concurrente. Es el mismo principio que ofrecen herramientas de licenciamiento como LoadRunner con el protocolo TruClient.
- Se entrega al alumno ejercicios de ejemplo, además durante el curso y al final se brindan tips y recomendaciones. Todo lo anterior será de gran valor al momento de poner en práctica lo aprendido sobre proyectos reales.

TEMARIO: TALLER JMETER

1. Introducción al Performance Testing

- o ¿Qué es Performance Testing?
- o Principales tipos de pruebas de performance
 - Carga
 - Estrés
 - Volumen
- o El Protocolo HTTP
 - Request
 - Response
 - Inspección del Network desde el navegador
 - Performance Testing NO ES Automation Testing

2. Instalación de JMeter

3. Un Paseo por JMeter

- o Plan de Pruebas
- o Elementos de No Pruebas
- o Elementos de Configuración
- o Thread Group
- o Controllers
- o Samplers
- o Post-Procesadores
- o Temporizadores
- o Asserts
- o Listeners (Receptores)
- o Templates
- o Plugins Manager

4. Diseño de Scripts Web

- o Grabar y diseñar script Web
 - Instalar Certificado en la PC
 - Proxear PC
 - Grabar flujo de prueba
 - Transacciones
- o Importancia del Gestor de Headers y Cookies
- o Agregando Listeners
 - Arbol de Resultados
 - Reporte Resumen
- o Agregar Request manualmente
- o Parametrización desde CSV Data



- o Correlación de datos
 - Regex Extractor
 - JSON Extractor
 - XPath Extractor
- o Assertions
 - Assert Response Code
 - Assert Response Body
- o Think Time
- o Ejecución de la prueba
 - Thread Group
 - Stepping Thread Group
 - Ultimate Thread Group
- o Reporte HTML

5. Diseño de Scripts Browser Mobile

- o Instalar Certificado en dispositivo
- o Proxear Dispositivo
- o Grabar flujo de prueba
- o Siguiendo pasos

6. Diseño de Scripts Web Services

- o
- o Documentación de servicios
- o Crear scripting para servicios
- o Siguiendo pasos

7. Ejecutar Prueba CLI mode (NON GUI)

8. WebDriver Sampler

9. Recomendaciones

Créditos