



Microfocus

UFT



CONTENIDO

El curso está dividido en un 30% Teoría y 70% Práctica.

Los puntos más importantes que se verán en el curso y deberá de comprender el alumno son:

- Introducción a la programación (Bifurcaciones y problemas de lógica)
- Introducción a las pruebas automatizadas
- Repositorio de objetos
- Tablas de datos
- Actions
- Programación descriptiva
- Uso de la depuración
- Escenarios de recuperación
- Uso de clases y funciones
- Frameworks
- Puntos principales para crear un framework de automatización
- Testeando páginas web
- Ejercicios propuestos



CONTENIDO	2
DURACIÓN	3
Objetivo del Curso:	4
TEMARIO: MICROFOCUS UFT	5
Introducción a las pruebas automatizadas	5
Repositorio de objetos	5
Tablas de datos	5
Actions	6
Programación descriptiva	6
Uso de la depuración	6
Escenarios de recuperación	6
Uso de clases y funciones	6
Frameworks	6
Puntos principales para crear un framework de automatización	7
Testeando páginas web	7
Ejercicios propuestos	7

DURACIÓN

CURSO	HORAS	QUÓRUM MÍNIMO REQUERIDO
Microfocus UFT	40	5
TOTAL HRS	40	5

Objetivo del Curso:

El Alumno será capaz de realizar casos de pruebas automatizadas por medio de la herramienta Microfocus UFT, con la herramienta de grabación y posterior sin apoyo de la herramienta de grabación, hasta solventar problemas complejos sin necesidad del grabador, escribiendo directamente en el IDE de programación de UFT el cual trabaja sobre el lenguaje de programación visual basic Script (VBScript).

TEMARIO: MICROFOCUS UFT

Introducción a las pruebas automatizadas

- ¿Qué es una prueba automatizada?
- ¿Cuándo deberíamos implementar pruebas automatizadas?
- ¿Cuándo deberían evitarse las pruebas automatizadas?
- Proceso de automatización (SDLC de la automatización)
- ¿Cómo funciona Microfocus UFT?
- Uso de la ayuda de Microfocus UFT.

Repositorio de objetos

- Cómo son agregados los objetos al Repositorio de Objetos
- Objetos en tiempo de prueba y Tiempo de ejecución
 - TO Properties
 - RO properties
- Modos del repositorio de objetos
- Repositorios por actions VS compartido
- Ejemplos TO & RO properties
- El Object Spy
- Identificación de Objetos
- Objetos definidos por el usuario
- **Tablas de datos**
 - Casos de prueba manejados por datos (DDTC).
 - Diseño y tiempo-ejecución de tabla de datos.
 - Tabla de datos en tiempo de diseño.
 - Tabla de datos en tiempo de ejecución.
 - Cuando usar la tabla de datos local o global.
 - Configurando iteraciones de la tabla de datos.
 - Formatos que acepta la tabla de datos.
 - Ejemplos de tablas de datos.
 - Cómo acceder a un parámetro desde la hoja de datos global.
 - Cómo acceder a un parámetro desde la hoja de datos local.
 - Cómo verificar que una hoja existe mediante una función.
 - Cómo preservar el formato de salida de una tabla de datos.

- **Actions**
 - Uso de las funciones:
 - calls to actions
 - call to new
 - call to existing
 - call to copy

- **Programación descriptiva**
 - Identificación de objetos
 - Propiedades implícitas
 - Cuando usar programación descriptiva
 - Sintaxis de la programación descriptiva
 - Utilizando objetos descriptivos
 - El identificador micclass
 - Problemas de identificación del navegador
 - Expresiones regulares

- **Uso de la depuración**
 - Estableciendo la configuración de la depuración
 - Utilizando breakpoints
 - Trabajando con el Watch Expression Tab

- **Escenarios de recuperación**
 - ¿Cuándo no usar escenarios de recuperación?
 - Situaciones en que un escenario de recuperación no funcionará
 - Escenario de recuperación por default
 - Recuperación por llamado de funciones
 - Manejo de errores.

- **Uso de clases y funciones**
 - Introducción
 - Implementando una clase
 - Implementando una función

- **Frameworks**
 - Definición de un framework de automatización de pruebas de software
 - Ventajas de usar un framework
 - Tipos de frameworks de automatización



- Modular-driven framework
 - data-driven frameworks
 - Keyword-driven frameworks
 - Hybrid frameworks
-
- **Puntos principales para crear un framework de automatización**
 - Actividades clave de diseño para un framework
 - Componentes de un framework
 - Controlador
 - Componentes reusables (actions)
 - Controlador de eventos
 - Log de ejecución
-
- **Testeando páginas web**
 - Trabajando con páginas web
 - Primer script automatizado con ayuda de grabado
 - Script login de una aplicación
-
- **Ejercicios propuestos**
 - Páginas Web
 - Aplicaciones de escritorio windows