

## TALLER ROBÓTICA EDUCATIVA Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

# Curso de Robótica para Docentes

¿Eres docente y buscas nuevas formas de inspirar a tus estudiantes? ¡Nuestro curso de robótica es la solución perfecta! Diseñado específicamente para educadores, este programa te brindará las herramientas y conocimientos necesarios para integrar la robótica en tu plan de estudios, implementar talleres de robótica en tu centro educativo y participar de competencias internacionales con tu establecimiento.

¿Por qué elegir nuestro taller?

- 1. Innovación en el Aula: Aprende a utilizar la robótica para fomentar el pensamiento crítico, la resolución de problemas y la creatividad en tus estudiantes. ¡Haz que el aprendizaje sea divertido y significativo!
- 2. Capacitación Completa: Nuestro curso cubre desde los conceptos básicos de la robótica hasta la programación avanzada. No se requiere experiencia previa; te guiaremos paso a paso.
- 3. Recursos y Materiales Didácticos: Accede a una amplia gama de recursos, proyectos y actividades que podrás implementar directamente en tu aula. Además, recibirás soporte continuo para asegurar el éxito de tus lecciones.

### **BENEFICIOS ADICIONALES**

- Certificación Reconocida: Al completar el curso, recibirás una certificación que acreditará tus nuevas habilidades y conocimientos.
- Red de Apoyo: Únete a una comunidad de docentes apasionados por la robótica y comparte experiencias, ideas y soluciones.
- Preparación para el Futuro: Inspira a tus estudiantes con habilidades en robótica y programación los prepara para los desafíos del futuro y los motiva a explorar carreras STEAM.



### **PROGRAMA:**

## Nivel Básico (20 horas)

Módulo 1: Introducción a la Robótica Educativa y pensamiento computacional (4 horas)

Módulo 2: Metodologías de Enseñanza ABP y ENFOQUE STEAM (8 horas)

Módulo 3: Construcción de Herramientas de Diagnóstico y Evaluación (4 horas)

Módulo 4: Implementación y Gestión Inicial en el Aula (4 horas)

# Nivel Avanzado (20 horas)

Módulo 5: Robótica Educativa y Pensamiento Computacional Avanzado utilizando innovaciones en kits y herramientas (4 horas)

Módulo 6: Metodologías Avanzadas en proyectos de Robótica (8 horas)

Módulo 7: Diseño, Evaluación y Mejora Continua (4 horas)

Módulo 8: Proyecto Final y Presentación (4 horas)

## Metodología del Curso

### Enfoque Teórico-Práctico:

- Sesiones Interactivas: Alternar teoría con actividades prácticas.
- Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP): Diseñar y desarrollar proyectos reales.

### Colaboración Activa:

- Grupos de Trabajo: Fomentar el aprendizaje colaborativo y la solución de problemas en equipo.
- Discusión y Reflexión: Espacios para compartir experiencias y análisis crítico.

### Evaluación Continua:

- Retroalimentación Regular: Evaluaciones formativas a lo largo del curso para ajustar y mejorar el aprendizaje.
- Proyecto Final: Desarrollo y presentación de un proyecto de robótica aplicable al contexto educativo.

INVERSIÓN: \$580.000 por participante