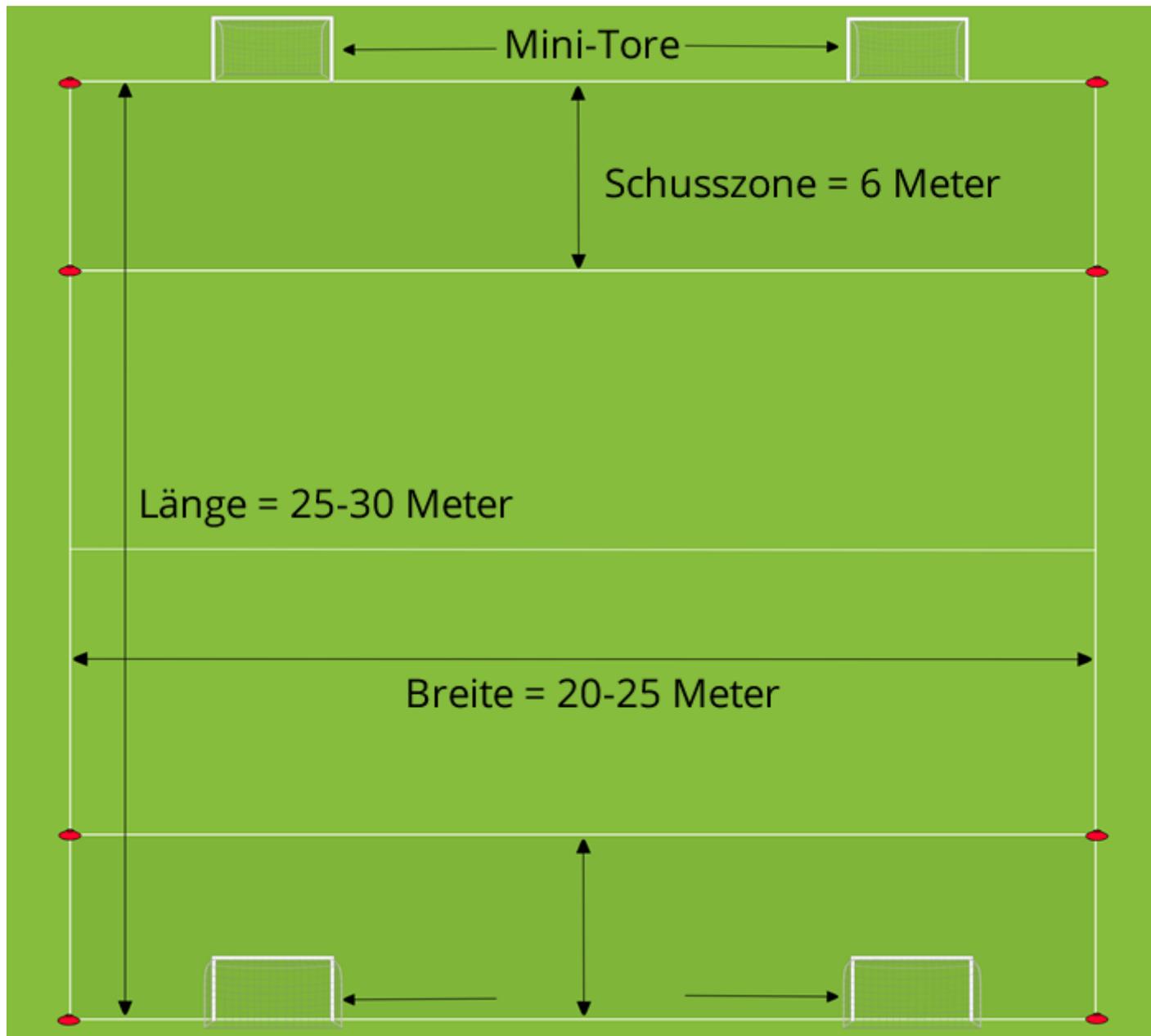


## MINI-FUSSBALL - WAS ÄNDERT SICH IM KINDERFUSSBALL



### Mini-Fußball - Das Spielfeld

- Die Abmessungen betragen 20-25 x 25-30 Meter.
- 6 Meter von der Torlinie entfernt wird eine Schusszone markiert, der Strafstoßpunkt entfällt.
- Eine Mittellinie wird markiert und das Spielfeld wird durch Hütchen begrenzt.
- Bei den G- und F-Junioren werden 4 Minitorer (1,80 x 1,20 Meter oder 1,20 x 0,80 Meter) oder 2 Tore (3 x 1,65 Meter) aufgestellt
- Bei den E-Junioren: werden Handballtore (3 x 2 Meter) aufgestellt, alternativ sind Mini-Tore möglich.
- Die Tore können auch durch Stangen oder Hütchen gekennzeichnet und so unterschiedlich aufgebaut werden.

## Anzahl der Spieler/-innen, Auswechslungen bzw. Spielzeiten

- Bei den G- und F-Junioren besteht ein Team aus 3, bei den E-Junioren aus 5 Spielern.
- Torwart: Bei den G- und F-Junioren gibt es keinen Torwart und bei den E-Junioren wird einer der fünf Spieler als Torwart gekennzeichnet. Dieser spielt nur innerhalb der Schusszone (siehe Spielfeld) und muss zwingend nach jedem Spiel ausgetauscht werden (Torwart-Rotation).
- Bei Auswechslungen wird rotiert. Konkret bedeutet dies, ein Spieler wird ein zweites Mal vom Feld genommen, wenn alle anderen bereits pausiert haben.
- Die Anzahl der Rotationsspieler ist begrenzt, immer ein Spieler weniger als auf dem Spielfeld spielen. Bei 3 Spielern bedeutet dies 2 und bei 5 Spieler 4.

## Festivals und Turniere als Spielbetrieb

### Ablauf Festival:

- Die Spielfelder werden nummeriert und so die Spielstärke festgelegt.
- Gespielt wird „Champions-League“, siehe hierzu: Turniere als Spielformen im Fußballtraining. Die Gewinner steigen auf, die Verlierer ab. Die Sieger auf dem spielstärksten und die Verlierer auf dem spielschwächsten Feld verbleiben auf ihren Spielfeldern.
- Nach jedem Torerfolg wird bei beiden Teams ein Rotationsspieler eingewechselt.
- Bei einem Unentschieden ist die Mannschaft Sieger, die das letzte Tor erzielt hat.
- Eine Tabelle und eine Siegerehrung sind nicht zugelassen.

### Ablauf Turnier:

- Die Spielzeit beträgt 10 bis 15 Minuten.
- Modus: Jeder spielt gegen jeden.
- Eine Tabelle und eine Siegerehrung sind nicht zugelassen.

## Besondere Spielregeln

1. Der Spielball muss ein Leichtspielball der Größe 3 (G- und F-Junioren) bzw. Größe 4 (E-Junioren) bis 290 gr. sein.
2. Zu Spielbeginn wird der Ball von der Seite in das Spielfeld geworfen. Die Mannschaften befinden sich zu diesem Zeitpunkt auf der Linie der Schusszone.
3. Es wird ohne Abseitsregel, Strafstoß und direkten Freistoß gespielt.
4. Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.
5. Innerhalb der Schusszone darf kein indirekter Freistoß ausgeführt werden. Der Ball ist auf die Schusszonelinie zurückzulegen.
6. Ein Schiedsrichterball wird analog dem Anstoß ausgeführt.
7. Beim Toraus wird das Spiel mit Einstoßen oder Eindribbeln fortgesetzt, dies gilt auch bei einem Eckstoß. Der Eckstoß wird von der Schusszone ausgeführt.
8. Bei einem Seitenausball ist das Spiel durch Einstoßen oder Eindribbeln außerhalb der Schusszone fortzusetzen.
9. Bei der Ausführung von Freistößen und Eckstößen müssen die Spieler/- innen der gegnerischen Mannschaft mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
10. Im Übrigen gelten, die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzung und Ordnungen des BFV.