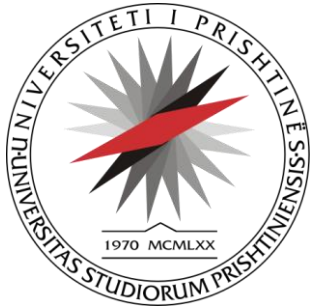




UNIVERSITETI I PRISHTINËS
FAKULTETI I SHKENCAVE MATEMATIKO-NATYRORE
Departamenti: Matematikë

Programimi II

Njoftim me lëndën

Prof. Asst. Dr. Korab Rrmoku



Informata për ligjëruesin

Ligjërata:

Prof. Asst. Dr. Korab Rrmoku

Email:

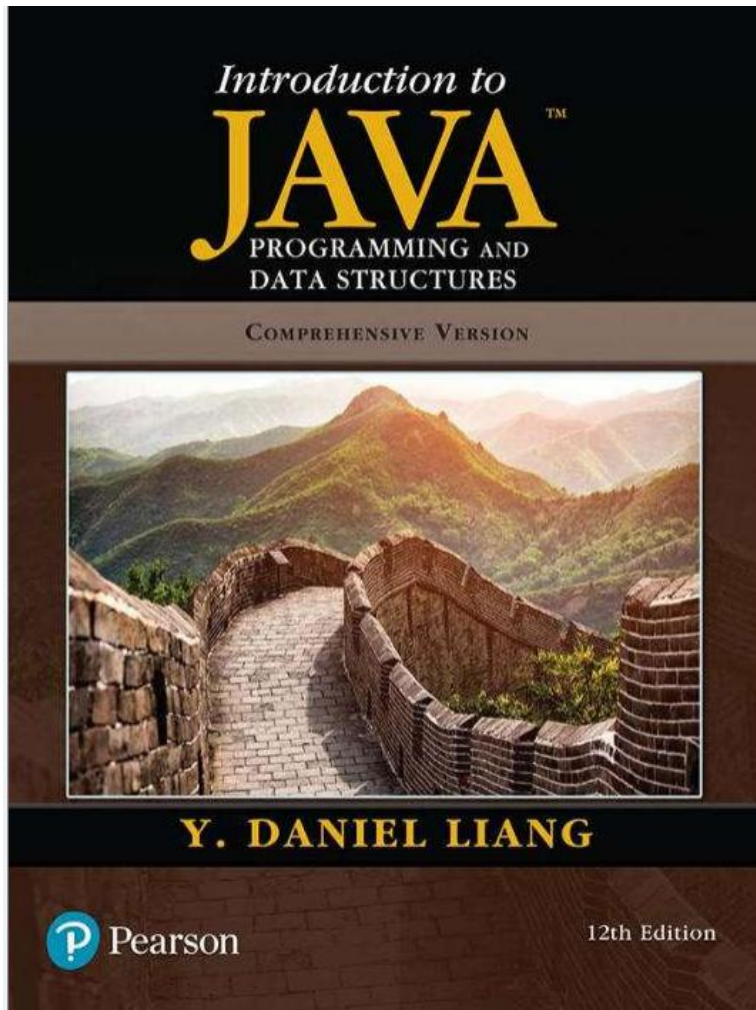
korab.rrmoku@uni-pr.edu

Orari për Prog.II:

e marte, 08:00 – 09:30 (salla 113)



Literatura



Introduction to JAVA Programming and data structures

Top literatura për kurset e ShK

<https://explorer.opensyllabus.org/result/field?id=Computer+Science>



Organizimi i lëndës

- Sllajdet dhe prezantimet gjatë **ligjëratës**, janë material orientues dhe përmbajnë shpjegimet themelore në lidhje me konceptet e çdo kapitulli. Nuk janë të mjaftueshme për përgatitjen e provimit.
- Për pjesën e **ushtrimeve**, koordinoheni me asistentin/en e lëndës (asistente 2024/25 – Asst. M.Sc. Fatime Gashi)
- Materialet do të jenë të qasshme të studentët të cilët e ndjekin kursin, përmes Google Classroom (të gjithë studentët aktivë do të pranojnë ftesë për bashkangjitje në GC)
- Shpërndarja, postimi online dhe përdorimi pa emrin e autorit të materialeve, është rreptësisht e ndaluar!



Organizimi i grupeve të studentëve

Ligjërata mbahet e përbashkët për të gjithë studentët, në sallën 113

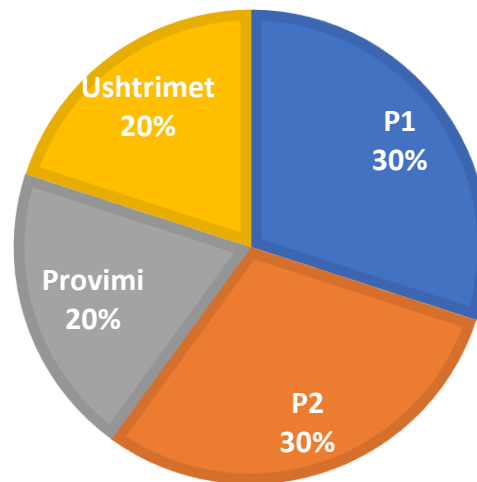
Për >3 mungesa gjatë ligjëratave, pamundësohet përfundimi i lëndës gjatë këtij viti akademik. Në këtë rast, lënda përsëritet në vitin e ardhshëm akademik!



Vlerësimi semestral dhe notimi

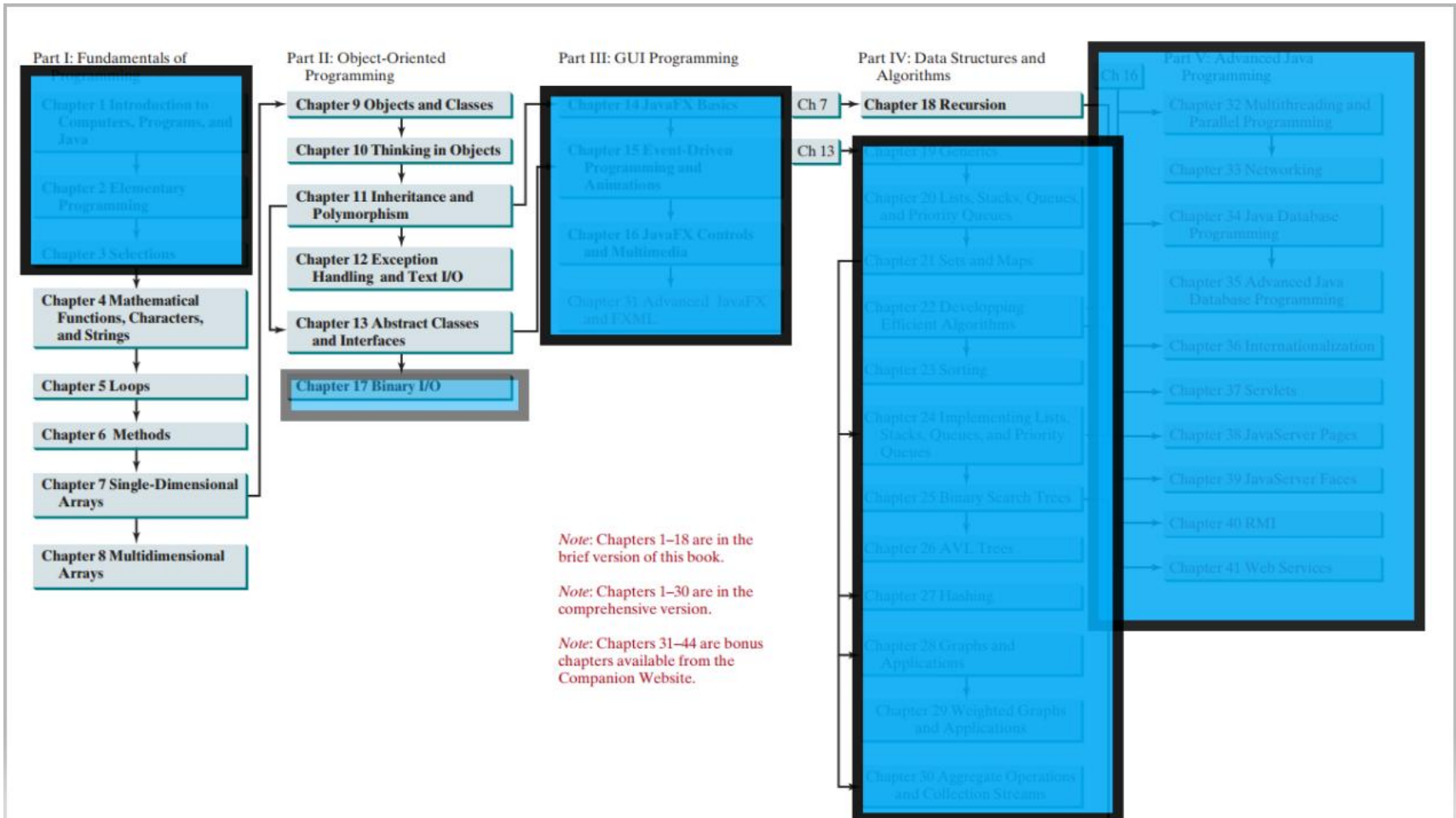
- Vlerësimi dhe notimi në lëndën “Programimi II” përbëhet nga vlerësimi i vazhdueshëm gjatë gjithë semestrit, duke përfshirë 2 vlerësime semestrale me nga 30% të notës secila, 20% nga ushtrimet dhe Provimi final me 20%.

■ P1 ■ P2 ■ Provimi ■ Ushtrimet





Syllabusi





Provimi

- Pikët e ushtrimeve dhe provimeve semestrale aktivizohen, pasi **provimi final** të jetë kaluar në masën 50%

Notimi:

50% - 60% - **6 (gjashtë)**

61% - 71% - **7 (shtatë)**

72% - 82% - **8 (tetë)**

83% - 93% - **9 (nëntë)**

94% - 100% - **10 (dhjetë)**



Pyetje dhe komente...