

2023-2024 Championnat Triples Trophy



	SKIP	MIDDLE	LEAD	
A1	Dave O'Brien	Eric Simard	Helene Thomas	
A2	Cindy Rompré	Denis Gravel	Alexandra Kirsh	
A3	Luc Baril	Alexandre Pellerin	Anick Auger	
A4	Pat Ladouceur	Sonia Bélanger	Daniel Krug	
B1	Marcel Gravel	Chloé Normand	Maxim Larin	
B2	Serge Brunet	Mélanie Dorval	Matthieu André	
B3	Dan Barsanti	Richard Cabana	Gianni Ottoni	
B4	Marc-André Côté	Pierre Ferland	Cynthia Baird	
C1	Kathy Hébert	Damien Mauraan	Julien Surprenant-Legault	
C2	Laurie Chambers	Francis Bergeron	Chris Kazmerchuk	
C3	Martin Vaillancourt	Kevin Randle	Bill Kazmerchuk	
C4	Vahe Simonian	Chantal Bélliveau	Charles-David Tremblay	
D1	Henri Lanteigne	Edith Hould	C-Antoine Côté	
D2	Rick Brown	Jennifer Wood	Stefan Gauthier	
D3	Dany Thomas	Claude Toupin	Jimmy Quinsey	
D4	Albert Siciliano	Lyne Pichette	Alexandre Charette	

Spare

Gael Montpetit
 Pierre Sopel
 Geoff Reid
 Jennifer McWade
 Alex Santorelli

Anne Cathcart
 Wendy Houston
 David Fleury
 Gerry Phillips
 Caroline Brisson St-Pierre

Chris Comeau
 Dave Stanway
 Terry Hammill
 Alain Gagnon

Kris Pichovich
 Bob Chambers
 Mike DeTracey
 Pierre Boutet

	Set 1 Won	Set 2 Won	Set 3 Won	Win	Total
Team O'Brien					
Équipe Rompré					
Team Gravel					
Équipe Brunet					
Team Hébert					
Équipe Chambers					
Team Baril					
Équipe Ladouceur					
Team Barsanti					
Équipe Côté					
Team Vaillancourt					
Équipe Simonian					
Team Lanteigne					
Équipe Brown					
Team Thomas					
Équipe Siciliano					

Classement/Standings

	Set 1 Won	Set 2 Won	Set 3 Won	Pts Win	Total Points
Team O'Brien					0
Équipe Rompré					0
Team Baril					0
Équipe Ladouceur					0
Team Gravel					0
Équipe Brunet					0
Team Barsanti					0
Équipe Côté					0
Team Hébert					0
Équipe Chambers					0
Team Vaillancourt					0
Équipe Simonian					0
Team Lanteigne					0
Équipe Brown					0
Team Thomas					0
Équipe Siciliano					0

2023-2024 Championnat Triples Trophy

Nov 30	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	A1	vs	A2	B1	vs	B2	C1	vs	C2
20h00	A3	vs	A4	B3	vs	B4	C3	vs	C4
21h15	D1	vs	D2	D3	vs	D4		vs	

Dec 07	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	C1	vs	C3	D2	vs	D4	D1	vs	D3
20h00	C2	vs	C4	A1	vs	A3	A2	vs	A4
21h15	B1	vs	B3		vs		B2	vs	B4

Dec 14	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	B1	vs	B4	D2	vs	D3	D1	vs	D4
20h00	B2	vs	B3	C1	vs	C4	A2	vs	A3
21h15		vs		C2	vs	C3	A1	vs	A4

Dec 21	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	E1	vs	E2	F1	vs	F2	G1	vs	G2
20h00	E3	vs	E4	F3	vs	F4	G3	vs	G4
	H1	vs	H2	H3	vs	H4		vs	

Jan 04	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	G1	vs	G3	H2	vs	H4	H1	vs	H3
20h00	G2	vs	G4	E1	vs	E3	E2	vs	E4
21h15	F1	vs	F3		vs		F2	vs	F4

Jan 11	Sheet 1			Sheet 2			Sheet 3		
18h45	F1	vs	F4	H2	vs	H3	H1	vs	H4
20h00	F2	vs	F3	G1	vs	G4	E2	vs	E3
21h15		vs		G2	vs	G3	E1	vs	E4

JEUDI TRIPLES CHAMPIONSHIP POOLS "A" & "B"

#	TEAM	O'BRIEN	ROMPRÉ	BARIL	LADOUCEUR	GRAVEL	BRUNET	BARSANTI	COTÉ	
1	O'BRIEN									0
2	ROMPRÉ									0
3	BARIL									0
4	LADOUCEUR									0
5	GRAVEL									0
6	BRUNET									0
7	BARSANTI									0
8	COTÉ									0

JEUDI TRIPLES CHAMPIONSHIP POOLS "C" & "D"

#	TEAM	HEBERT	CHAMBERS	VAILLANCOURT	SIMONIAN	LANTEIGNE	BROWN	THOMAS	SICILIANO	
1	HEBERT									0
2	CHAMBERS									0
3	VAILLANCOURT									0
4	SIMONIAN									0
5	LANTEIGNE									0
6	BROWN									0
7	THOMAS									0
8	SICILIANO									0

Trio Curling est une nouvelle discipline passionnante élaborée par Curling Canada. Comme son nom l'indique, les matchs de Trio Curling sont disputés entre équipes de 3 joueurs. À chaque manche, chaque équipe tire 6 pierres, soit 2 pierres par joueur. Sauf indication contraire, les règlements de Curling Canada s'appliquent au Trio Curling, y compris ceux relatifs au règlement de la zone de garde protégée.

Structure : Les matchs de Trio Curling sont composés de 3 « sets » de 2 manches chacun. Chaque set peut être considéré comme un « mini-match » de 2 manches, chaque équipe jouant avec le marteau lors de l'une de ces manches et sans le marteau lors de l'autre manche. L'équipe ayant marqué le plus de points après ces 2 manches gagne le set. Cependant, si le pointage est à égalité à la fin d'un set, celui-ci sera alors considéré comme un « set partagé ».

Exemple 1 : L'équipe A marque 2 points à la 1^{re} manche du set, puis l'équipe B marque 1 point à la 2^e manche du set. Le pointage est donc de 2-1 pour l'équipe A, donc l'équipe A gagne le set.

Exemple 2 : L'équipe A marque 2 points à la 1^{re} manche du set, puis l'équipe B marque 2 points à la 2^e manche du set. Le pointage est maintenant de 2-2, donc le set est considéré comme étant un « set partagé ».

Marteau : Pendant la compétition du CCL, les règles du marteau resteront les mêmes que les règles habituelles du marteau. Dans la première manche du set 1, le marteau est déterminé par un tirage au sort, le gagnant obtenant automatiquement le marteau.

Positions et ordre de tir : L'une des caractéristiques uniques du Trio Curling est que les joueurs évoluent à chacune des 3 positions (c'est-à-dire premier, deuxième et capitaine) pendant un set au cours du match. Les équipes peuvent déterminer quel joueur occupera chaque position au cours du premier set. Cependant, à partir de ce moment, la rotation des joueurs doit être la suivante :

1^{er} set: Joueur 1 = Premier, Joueur 2 = Deuxième, Joueur 3 = Capitaine

2^e set : Joueur 3 = Premier, Joueur 1 = Deuxième, Joueur 2 = Capitaine

3^e set : Joueur 2 = Premier, Joueur 3 = Deuxième, Joueur 1 = Capitaine

Brossage : Un seul joueur (c'est-à-dire le brossier désigné) est autorisé à brosser les pierres jusqu'à la ligne de jeu éloignée. À ce stade, 1 des autres joueurs (soit le capitaine dans la maison ou le joueur qui a effectué le lancer) peut se joindre au brossier désigné. Ceci a pour objectif d'encourager chaque joueur à assumer les responsabilités liées à sa position à chaque tir.

Valeur des sets : Afin de garantir qu'un match de Trio Curling soit disputé en entier et que tous les joueurs aient l'occasion d'évoluer à chacune des 3 positions de manière significative, la valeur attribuée au 3^e set est supérieure à celle des 1^{er} et 2^e sets. Les valeurs spécifiques de chaque set sont les suivantes :



1^{er} set : 2 points disponibles (1 point par équipe si le set est partagé)

2^e set : 2 points disponibles (1 point par équipe si le set est partagé)

3^e set : 4 points disponibles (2 points par équipe si le set est partagé)

Pointage Finale : 4 points disponibles (2 points par équipe si le set est partagé)

L'objectif de ces valeurs variables est de garantir que les 3 sets soient joués en entier sans que le résultat du match soit déterminé avant le 3^e set. Ainsi, même si l'équipe A gagne les 1^{er} et 2^e sets (et mène donc le match 4-0), il est toujours possible pour l'équipe B d'égaliser le match en remportant le 3^e set (car le pointage serait alors de 4-4).

Matches à égalité : Si le jeu est à égalité après le set 3, nous partagerons également les points. Comme nous avons d'autres matches à jouer.

Règle de temps mort CCL: Chaque équipe a droit à 1 temps mort par set et est destiné à ce que chaque capitaine demande de l'aide en cas de besoin. L'intention est de permettre aux skips les moins expérimentés d'essayer d'apprendre en jouant, plutôt que de laisser les autres dicter ce qui doit être fait.

Triples Curling is an exciting new discipline that has been developed by Curling Canada. As its name suggests, curlers compete in teams of 3 when playing Triples. All ends consist of 6 rocks thrown per team, with each player throwing 2 rocks. Unless otherwise indicated, Curling Canada's rules apply to Triples, including those related to the Free Guard Zone rule.

Game Structure: Triples games consist of 3 'Sets' of 2 ends each. Each Set can be seen as a 2-End 'Mini-Game', with each team playing with the hammer for one of these ends and without the hammer for the other. The team scoring the most points after these 2 ends wins that Set. However, if the score is tied at the completion of the set of a Set, it becomes a 'Split Set'.

Example 1: Team A scores 2 in End 1 of the Set, then Team B scores 1 in End 2 of the Set. The score is therefore 2-1 for Team A, so Team A wins the Set.

Example 2: Team A scores 2 in End 1 of the Set, then Team B scores 2 in End 2 of the Set. The score is now 2-2, so the Set is considered a 'Split Set'.

Hammer: During the LCC competition, hammer rules will stay the same as regular hammer rules. In the first end of Set 1, hammer is determined by a coin toss, with the winner automatically getting hammer.

Positions and Throwing Order: One of the unique features of the Triples discipline is that curlers play each of the 3 positions (i.e., Lead, Middle, and Skip) for one Set of the game. Teams can determine which player starts in each position during Set 1. However, from that point onward the rotation of players must be as follows:

Set 1: Player 1 = Lead, Player 2 = Middle, Player 3 = Skip

Set 2: Player 3 = Lead, Player 1 = Middle, Player 2 = Skip

Set 3: Player 2 = Lead, Player 3 = Middle, Player 1 = Skip

Sweeping: Only one player (i.e., the current sweeper) is allowed to sweep rocks until the far hog-line. At this point, 1 of the other curlers (i.e., broom holder or thrower) can join in. This is intended to encourage each curler to take ownership of their respective positional responsibilities on every shot.

Set Values: In order to ensure that a full Triples game is played and that each player has a meaningful opportunity to play all 3 positions, the Value assigned to Set 3 is greater than it is for Sets 1 and 2. The specific Set Values are as follows:

Set 1: 2 Points Available (1 Point/Team if a Split Set)

Set 2: 2 Points Available (1 Point/Team if a Split Set)

Set 3: 4 Points Available (or 2 Points/Team if a Split Set)

Final Score: 4 Points Available (or 2 Points/Team if a Split Set)



The goal of these differing Point Values is to ensure that the full 3 Sets are played without the outcome of the game being determined. Thus, even if Team A wins Sets 1 and 2 (and therefore leads the game 4-0) it is still possible for Team B to tie the game by winning Set 3 outright (since the score would now be 4-4).

Tied Games: If the game is tied after Set 3, we will also split the points. As we have other games, we will not have a draw to the button.

LCC Time Out Rule: Each team is allowed 1 time out per set and is intended for each skip to ask for help should they need it. The intention is to allow the less experienced skips to try and learn as they play, rather than have others dictate what should be done.