

¿QUÉ ES GRUMS?

Es un programa de capacitación para jóvenes con neurodiversidad, que entrega habilidades en peluquería canina y felina, para apoyar y fomentar la independencia, la autoestima y la inclusión en el mundo laboral de los estudiantes.

Este programa está siendo construido entre profesionales de **Agencia Garra**, y el equipo docente y de proyectos laborales de **ANADIME** (Asociación Nacional de Discapacidad Mental) y cuenta con fondos adjudicados de Fundación Descúbreme, para ayudar a lograr los objetivos de esta segunda versión del programa en 2025.

Estructura:

- Doce horas cronológicas a la semana con:
 - Clases teóricas, apoyadas por material audiovisual y concreto, en aula.
 - Clases prácticas en aula, en peluquerías caninas y próximamente en la peluquería canina - escuela de Anadime.

Iniciamos en Mayo de 2024 para seis estudiantes de entre 22 y 24 años de edad, pre seleccionados en base a su interés en desarrollar este oficio, sus habilidades y potencial para realizar las tareas de un Groomer.

Este año, los estudiantes ascienden a 15 e iremos avanzando progresivamente en el aprendizaje de esta disciplina a través de tres niveles: Asistente de Bañador, Bañador Canino, Groomer.

En **GRUMS** apoyaremos la inserción laboral de estos jóvenes para que puedan ejercer laboralmente y para ello contamos con el apoyo de importantes empresas.

Agradecemos el apoyo de las familias de estos jóvenes, y su interés por incorporar esta disciplina de cuidado de animales de compañía junto a sus hijos.



“La diversidad es que te inviten a la fiesta. La inclusión consiste en que te saquen a bailar.”

~ Verna Myers, autora



BENEFICIOS

Desarrollo de Habilidades Motoras y Cognitivas.

Estímulo Social y Desarrollo de Relaciones.

Desarrollo de la Autonomía.

Sentido de Propósito y Logro Personal.

Inclusión en la Comunidad.

Posibilidad de Emprendimiento.

Terapia Animal.



PROGRAMA

Módulo 1: Asistente de Baño Canino

Duración: 15 semanas

Clases: Lunes y Miércoles (5 h)

Objetivo: Desarrollar conocimientos básicos de anatomía, higiene y vínculo humano-animal, para realizar baños de forma segura y adecuada.



Módulo 2: Bañador Canino

Duración: 11 semanas

Clases: Lunes y Miércoles (5 h)

Objetivo: Profundizar en técnicas de baño, secado, manejo conductual, higiene especializada y primeros auxilios.

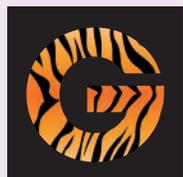


Módulo 3: Práctica Bañador Canino

Duración: 10 semanas

Clases: Lunes y Miércoles (5 h)

Objetivo: Aplicar en contexto real las competencias adquiridas en baño, secado, higiene y atención responsable al cliente.



ACADEMIA GRUMS es una iniciativa de
Agencia Garra SPA @2024
www.agencia-garra.com/grums

