



THRUSTME

KICKER

INSTRUCTION MANUAL



thrustme.no

LANGUAGE

Page 3-22: English
Page 23-42: Norwegian
Page 43-59: German

Find your icon on the pages to learn more



TABLE OF CONTENTS



What's in the box



First time Charging the Kicker and Remote



How things work



How to charge and store the batteries



Mounting the motor



Warnings



Maintenance and service



Spare parts and extras



Warranty



Recycle and disposal

ADDITIONAL EQUIPMENT



Fast charger

INPUT : 100 -240 VAC
OUTPUT : 21V/ 10 A
Charge time internal battery 1 hour



12V Charger for Car/ Boat

INPUT : 12V - 48V DC/ 5A /50W
OUTPUT : 21V/ 2 A
Charge time internal battery 6 hour`s



External Battery

Wirelength : 1,2 m
Size :23cm x 15cm x 8cm
Weight 3,3kg
Capacity : 28,6 Ah / 529,1 Wh
Charging time original charger : 8 Hours
Charging time fast charger 2 Hours

Please contact your local dealer or visit our webpage for ordering the products.

www.thrustme.no

INCLUDED



KICKER remote X1



Wrist band for remote X1



Magnetic kill switch X1



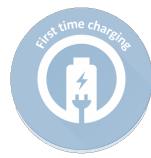
KICKER safety cord X1



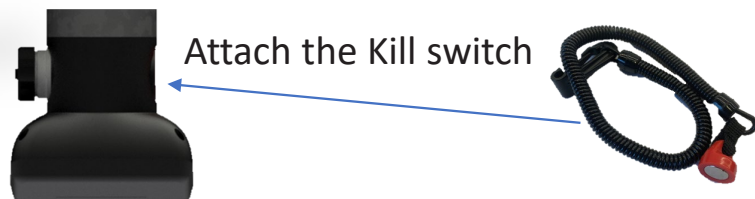
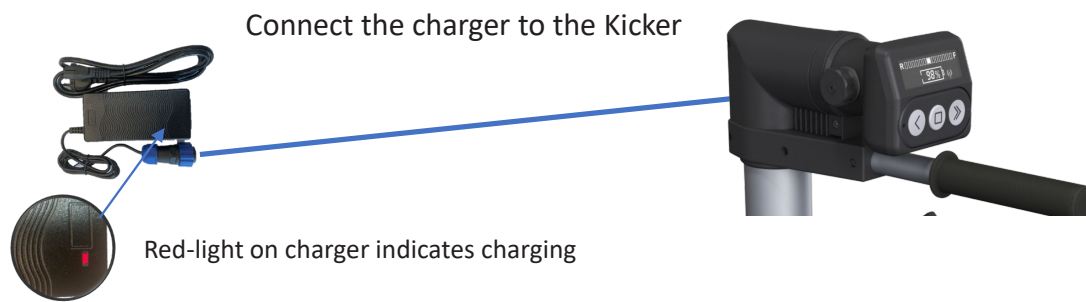
KICKER charger 110-240V X1



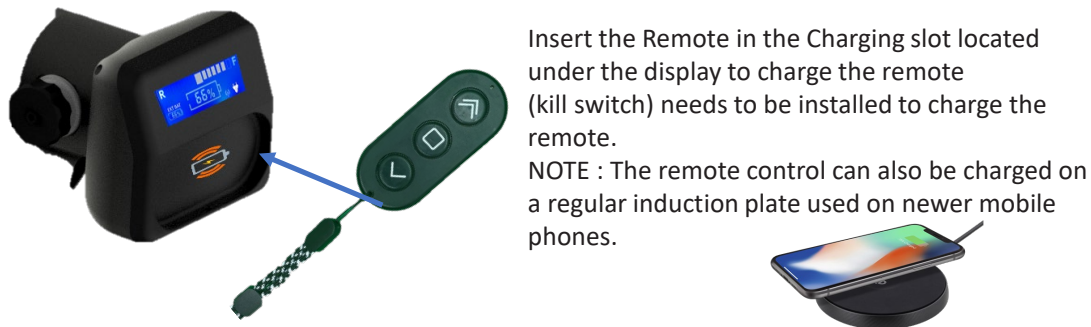
KICKER motor X1



For first time use – please do the following steps.



Verify that the display is ON



After 20 minutes remove the Kill switch

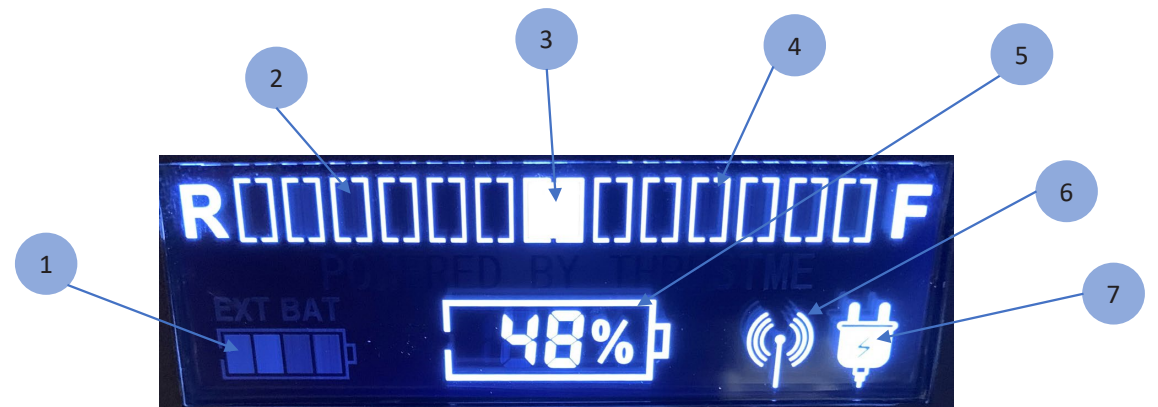


Leave the KICKER to be charged.



Green-light Charging complete

If the Display is showing 100%, please continue charging until you have green light on the charger.



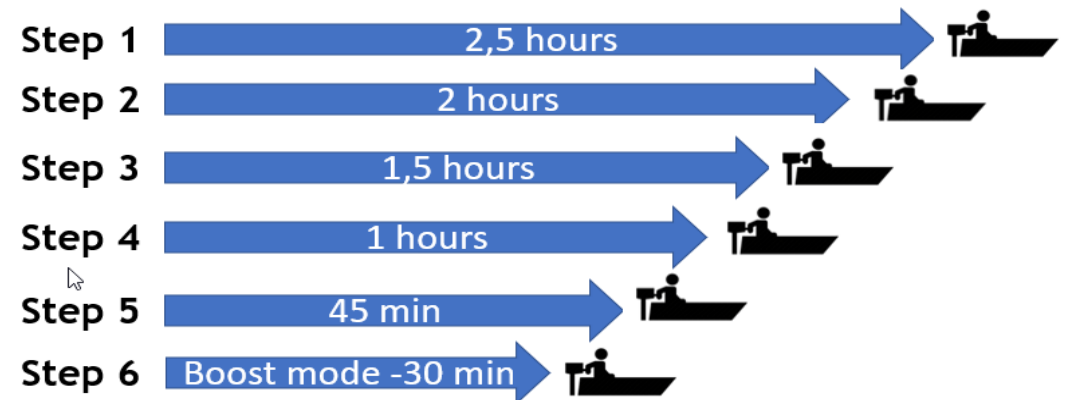
1. External battery status when connected
2. Indicator for **reverse** thrust
3. Indicator for **stop** (the motor is not running)
4. Indicator for **forward** thrust
5. Battery indicator (ex. showing 48% remaining of the internal battery)
6. Remote connected
7. Internal battery charging



The KICKER is protected with an automatic circuit breaker and temperature sensors. If the motor stops while running, it needs to be reset. Before resetting check that the propeller is free for seaweed or other objects. If the battery temperature is too high, the KICKER needs time to cool down.

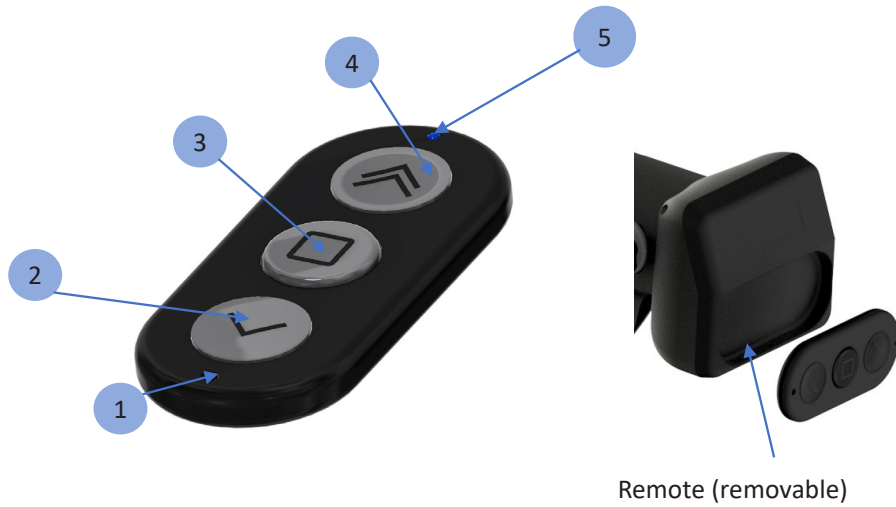
Remove kill switch and re-connect for system reset.

ENDURANCE CHART



STEP 6 is a «Boost mode». when this is engaged endurance time will decrease rapidly

NOTE: This endurance chart is only a guideline; endurance may vary depending on weather, temperature and type and size of watercraft used.



1. Hole for wrist band
2. Reverse thrust (one push = one step)
3. Stop
4. Forward thrust (one push = one step)
5. Charging and indicator light, pulses while charging

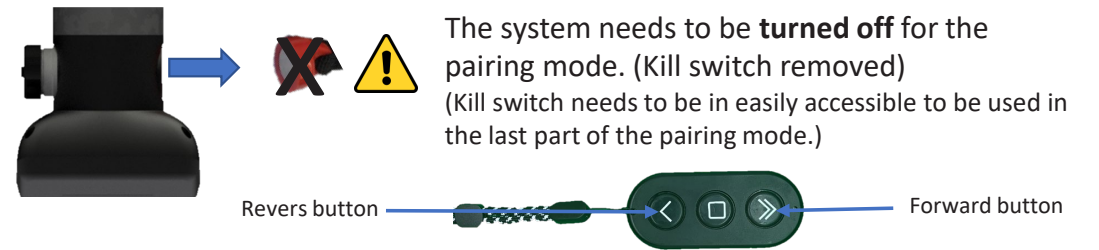
To change direction you always need to push the stop button first.

NOTE: The remote vibrates when a button is pushed

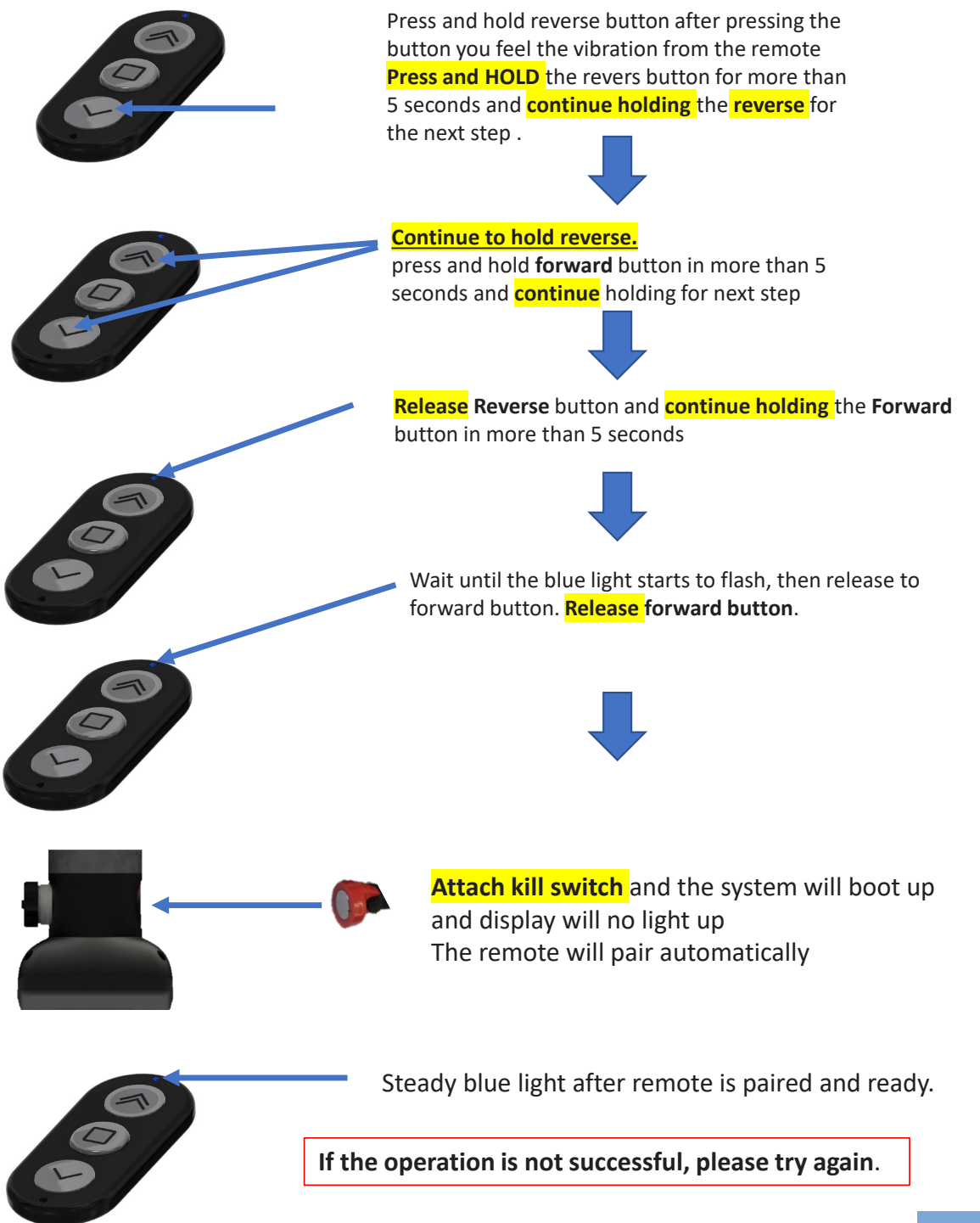
When new, the remote is paired from the factory. The remote has a unique address and only one remote can control one system. If the remote is lost or not connected to the system, pairing is needed. See instructions on next page.



Read through all steps before you start the pairing mode



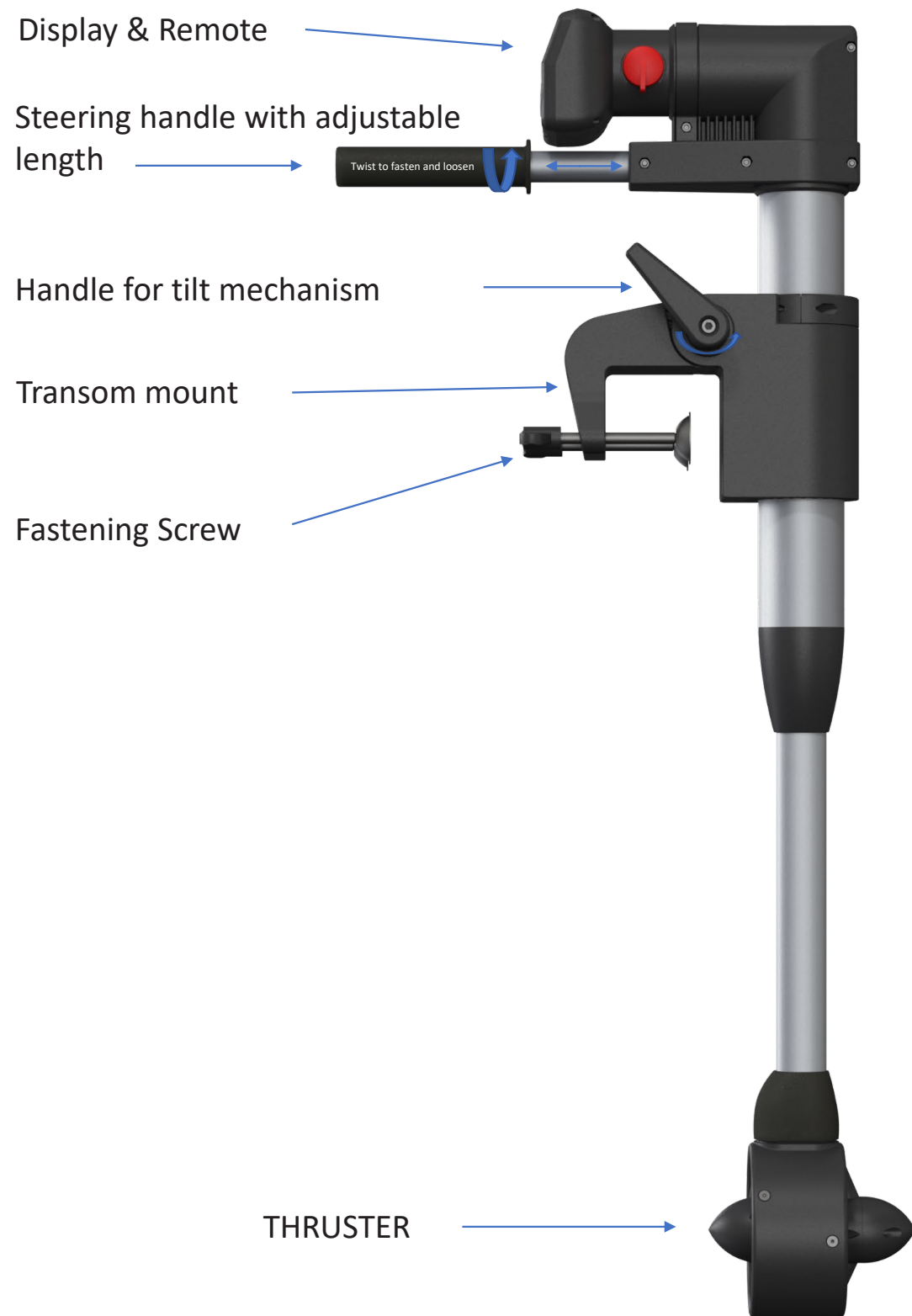
FOLLOW THE 5 STEPS TO START THE PAIRING MODE **AFTER** THE KILL SWITCH IS REMOVED



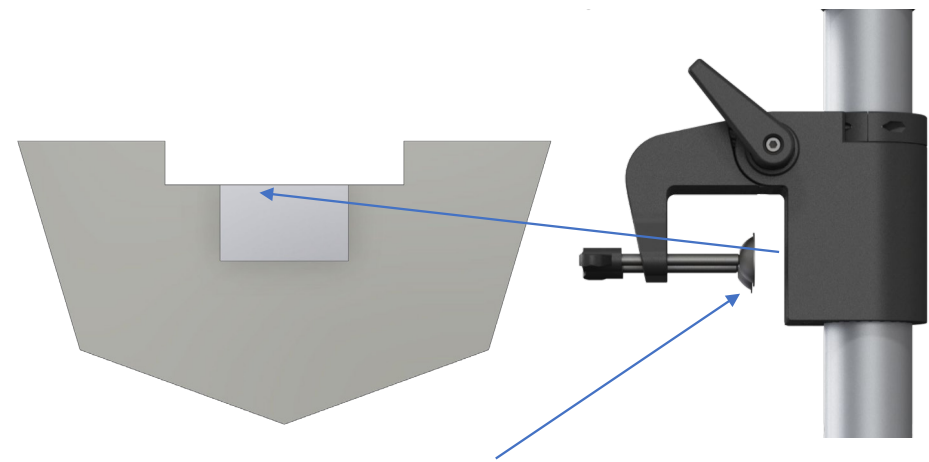
If the operation is not successful, please try again.



Familiarize yourself with all the motor controls. For instance, you should be able to stop the motor quickly if necessary.

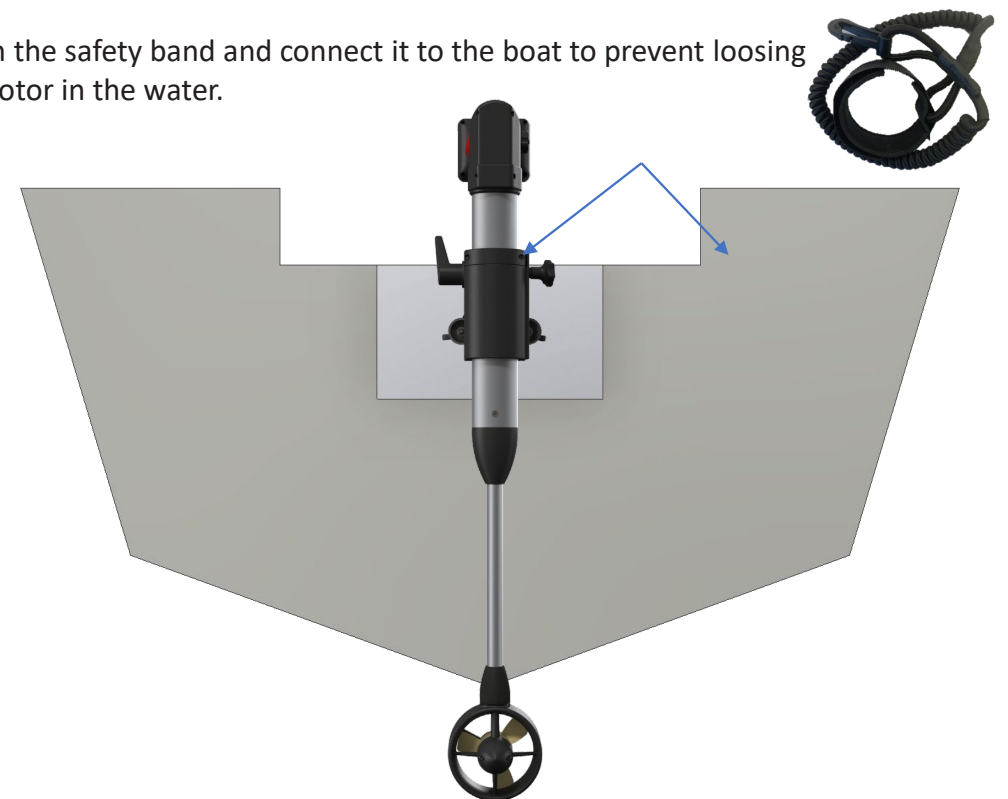


Attach the motor on the transom mount



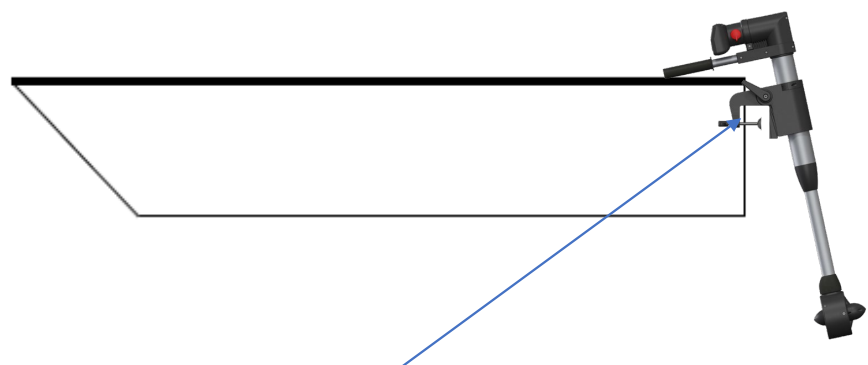
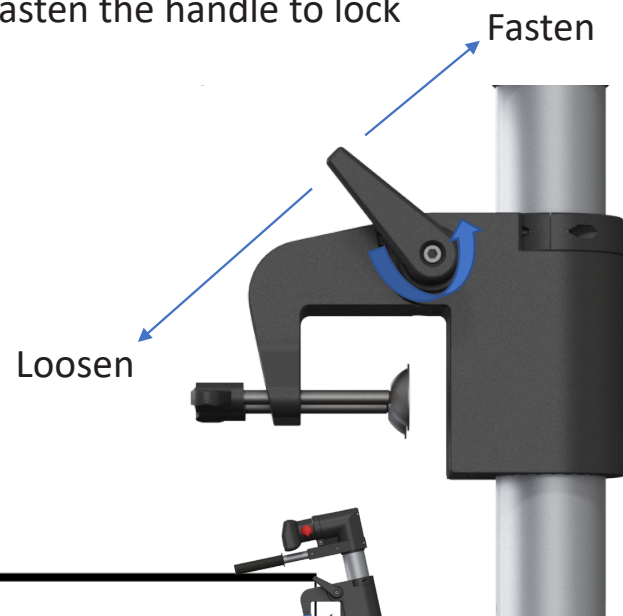
Make sure that the fastening screws are fastened and tightened before using the motor.
(After a few minutes of use, please re-tightening the screws)

Attach the safety band and connect it to the boat to prevent losing the motor in the water.

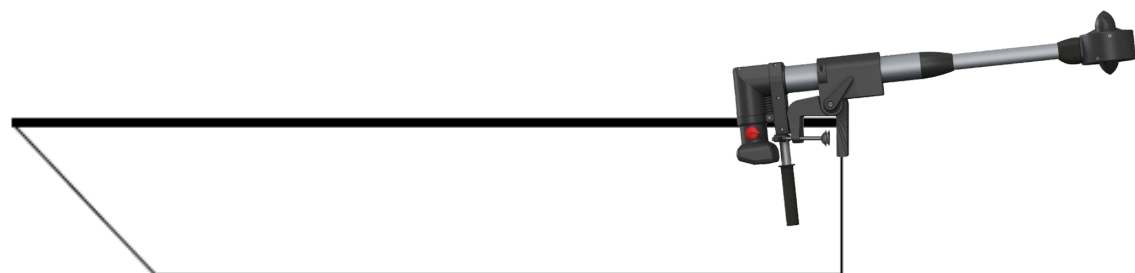




Using the tilt mechanism, please open the handle for tilt mechanism and adjust the motor for the desired position. After adjustment fasten the handle to lock the motor.



In shallow waters use the tilt mechanism to adjust the motor.



The motor can be tilted fully up if necessary



Adjusting the length of the motor

Loosen the friction screw. When this is almost completely unscrewed, you can pull the motor up from the transom mount



There are two screws on the mounting ring. These are loosened and the ring is placed in the desired place to get the right length in relation to the transom of the boat. After you have found the right length, tightening these two screws and put the motor back in the transom bracket.

Note: Remember to tighten the friction screw as desired.

CHARGING OF MAIN BATTERY AND REMOTE

Charging time 0-100%: Approx. 4 hours



The KICKER remote is charged by wireless charging (induction). Place the remote in the slot in the KICKER display and the remote will be charged. Charging time: 0-100% approx. 30min

Note: Magnetic kill switch needs to be connected to charge the remote.



Always make sure the charging connectors are dry before use.



Only use charger provided by THRUSTME. Other chargers may damage the system or the battery.



Do not recharge the battery if the KICKER frame feels warm and do not use the battery in temperatures above 60°C as excessive off-gassing may occur. Keep the KICKER in the shadow when not in use and do not store in areas with temperatures above 40°C



Recharge the battery after use within 24 hours and recharge the battery at least every 2 months, this also applies to the remote control.



Your KICKER works with a Li-Ion battery that needs to be handled with care.



Always fully charge your battery before using your KICKER.



Always fasten the protection cap to the charging connector after charging, water ingress may result in short circuit and damage of the KICKER.

MAINTENANCE



THE KICKER is designed for minimum maintenance work and we have made great efforts to provide you with a product with a little maintenance as possible

The product will last longer and give you a better experience if you do the following :

After use in seawater, run the thruster in a bucket with freshwater for a short while, also clean all parts with fresh water to prolong the life of the components.

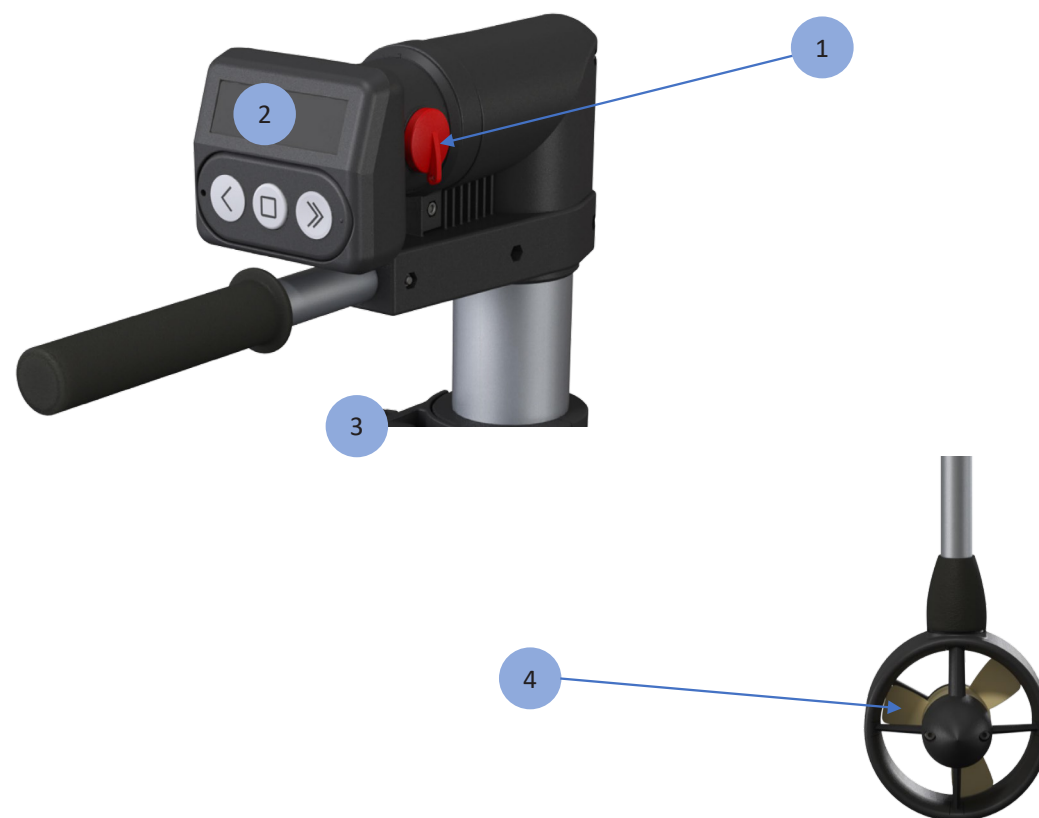
In the waters

You may experience that you get seaweed or other objects in the propeller while using the KICKER.

If you experience change in sound or vibration, please do the following steps:

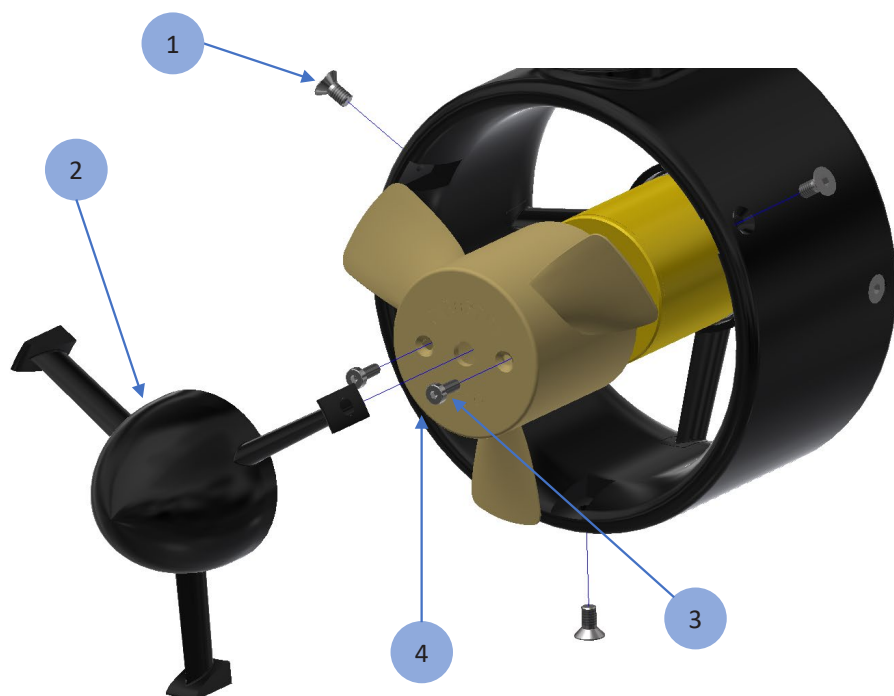


1. Remove the Magnetic kill switch to stop the motor.
2. Verify that the display is off, and motor is NOT running.
3. Tilt the KICKER up in to rest position.
4. Remove seaweed or other objects from the propeller.



MAINTENANCE

Removing/replacing propeller



If it should be necessary to remove / replace the propeller follow steps bellow:

1. Unscrew the 3 screws and.
2. Gently remove the front bracket on the thruster
3. Unscrew the 2 propeller screws.
4. Pull off the propeller and replace the propeller

For re-installation do the following steps in reverse order:



Remember to replace all parts and make sure that everything is correct assembled and tightened.

WARNINGS



Do not put fingers or other objects in the propeller while KICKER is switched on (emergency kill switch magnet connected)



Do not run the motor if not in water. The motor is water-cooled and may be damaged if running without water.



Avoid seaweed or debris getting sucked into the thruster as this may damage the motor and propeller. If this occurs, please see the maintenance manual.



Always practice caution when you are working with electricity in water and with the spinning blades of the propeller. Keep body parts away from the thruster inlet and outlet to avoid injury. **Never operate the motor if someone is in the water close to the floating device.**



THRUSTME has the right to refuse warranty claims in cases where the object of purchase was in any way retrofitted, modified, or equipped with other parts or accessories not expressly approved or recommended by THRUSTME



Do not attach the Magnetic Kill Switch to any other objects than yourself. The kill switch is for your own safety and must be attached to yourself at all times during operation.



Do not use the KICKER as diving equipment or keep it submerged.



The KICKER uses Li-Ion battery with 270 wh capacity, and transport via airplane is thereby not permitted.

Please make sure that you have read and understood all the warnings before you operate the KICKER



You can order all the spare parts and add-ons at our Web shop
www.thrustme.no



All repair works shall be performed by authorized THRUSTME service centers only. Any unauthorized attempts at repair or reconstruction will result in immediate guarantee and warranty forfeiture.

Please note that opening the KICKER main frame will result in guarantee and warranty forfeiture.

In warranty cases please read the warranty information on the next page.



THRUSTME guarantees the final purchaser of a KICKER that the product is free from material and manufacturing faults during the period stated below.

THRUSTME will indemnify the final purchaser for any expense required to repair a material or manufacturing fault. This indemnification obligation does not cover the incidental costs of a warranty claim or any other financial losses (e.g. costs for towing, telecommunications, food, accommodation, loss of earnings, loss of time etc.).

The warranty for the KICKER (ex. Batteries) ends two years after original date of purchase. The warranty for batteries is six months. Final purchaser must make any warranty claim within this time period and need to submit a copy of the bill which shows the date of purchase.

Products that are used commercially or by public authorities - even if only temporarily - are excluded from this two-year warranty. In these cases, the statutory warranty applies. The right to make a claim under the warranty runs out six months after discovery of a fault. All warranty claims revert to the original date of purchase.

THRUSTME decides whether faulty parts will be repaired or replaced. Distributors and dealers who repair the KICKER have no authority to make legally binding statements on behalf of THRUSTME. Normal wear and tear and routine servicing are excluded from the warranty. THRUSTME is entitled to refuse a warranty claim if:

- The warranty was not correctly submitted (especially failure to contact THRUSTME before returning goods, failure to present a completely filled-in warranty certificate and proof of purchase.
- The product has been used improperly.
- The safety, operating and care instructions in the manual were not followed.
- The product was in any way altered or modified or parts and accessories were added that are not expressly permitted or recommended by THRUSTME.
- Previous services or repairs were not carried out by companies authorized by THRUSTME, or non-original parts were used.

For warranty claims please visit the THRUSTME webpage for downloading of the warranty claim form.

www.thrustme.no/KICKER



Before dispatching any apparently faulty goods, it is required to coordinate the delivery with THRUSTME. Please contact us via mail to: support@thrustme.no and describe the issue with your products.

Subsequently, THRUSTME support team will get in touch with you for further steps. Please understand that we are unable to deal with products of which we have not been notified and will therefore refuse to accept delivery.

Customers are responsible to adhere to all regulations of international transport by air (IATA) and road - especially for shipping Lithium Ion Batteries - and any customs/duty regulations. THRUSTME is not responsible for any violations of these regulations by any customer shipping. To check a warranty claim and to process a warranty, we require your assistance: For returning the KICKER, we recommend keeping the original THRUSTME packaging. If this is no longer available, packaging that prevents transport damage must be used (as transport damage is not included in the warranty). We are available to answer any questions regarding the warranty process - simply contact us via mail

support@thrustme.no



Thrustme KICKER are manufactured in accordance with the WEEE Directive 2012/19/EU
This directive regulates the disposal of electrical and electronic devices to protect the environment.

WEEE is a complex mixture of materials and components that because of their hazardous content, and if not properly managed, can cause major environmental and health problems.

Moreover, the production of modern electronics requires the use of scarce and expensive resources.

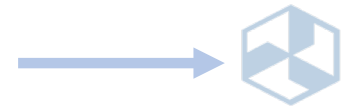
To improve the environmental management of WEEE and to contribute to a circular economy and enhance resource efficiency the improvement of collection, treatment and recycling of electronics at the end of their life is essential.

You can, in line with local regulations,
hand in the KICKER at a collecting point.
From there it will be professionally disposed.

We in the THRUSTME highly recommend you to disposal all parts for recycling for taking good care of our environment.



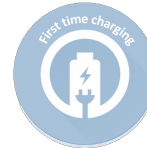
Se etter ikonene øverst på sidene for å finne raskt frem



INNHOLDSFORTEGNELSE



Eskens innhold



Første gang opplading av motor og fjernkontroll



Hvordan ting fungerer



Montering



Hvordan lade og oppbevare batteriene



Advarsler / Fare



Vedlikehold og service



Ekstrautstyr og deler



Garantier



Resirkulering av produktet



Hurtig lader

INPUT : 100 -240 VAC
 OUTPUT : 21V/ 10 A
 Lader tid ca. 1 time fra 0-100%



12V lader til bruk I båt og bil

INPUT : 12V - 48V DC/ 5A /50W
 OUTPUT : 21V/ 2 A
 Lader tid ca. 6 timer fra 0-100%



Ekstern batteripakke

Kabel lengde : 1,2 m
 Størrelse 23cm x 15cm x 8cm
 Vekt 3,3kg
 Kapasitet : 28,6 Ah / 529,1 Wh
 Ladetid original lader :ca. 8 timer
 Ladetid hurtiglader ca. 2 timer

Please contact your local dealer or visit our webpage for ordering the products.

www.thrustme.no



KICKER Fjernkontroll X1



Festebånd for fjernkontroll X1



Magnetisk nød bryter (hovedbryter) X1



Sikkerhetsbånd til KICKER X1



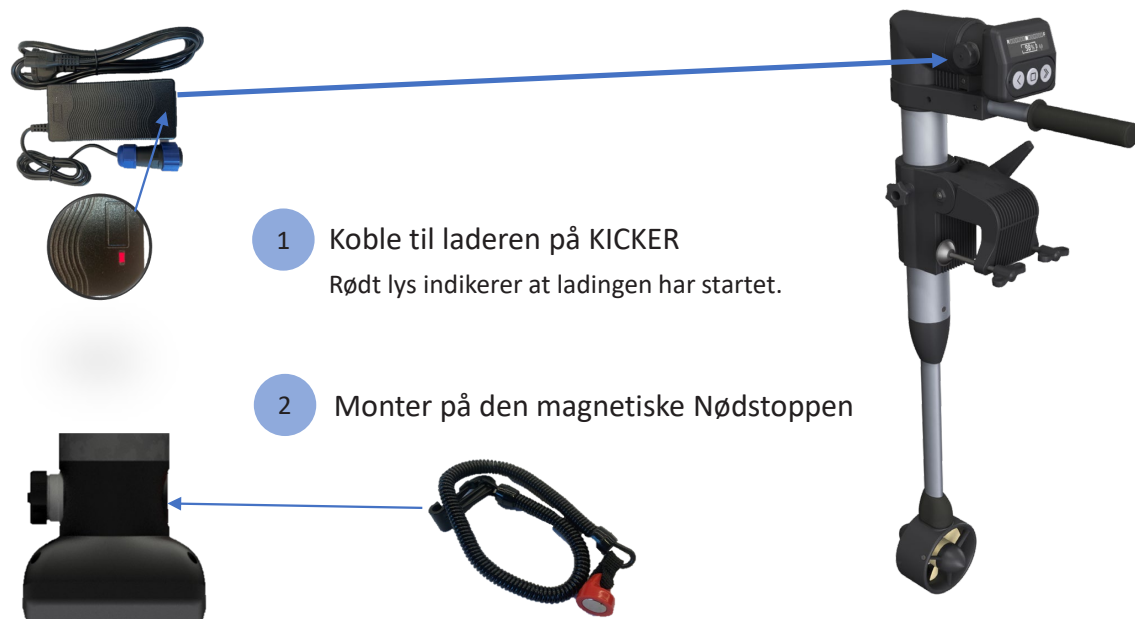
Lader til Kicker 230V X1



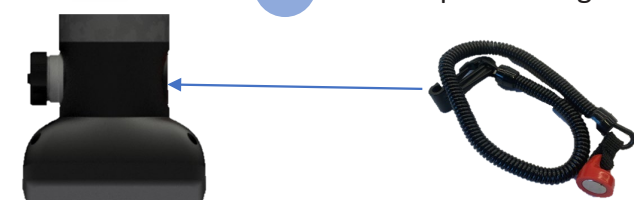
KICKER motor X1



Første gang du benytter Kickeren må du gjøre følgende for å sikre at Kickeren og Fjernkontrollen er ladet før bruk.



1 Koble til laderen på KICKER
Rødt lys indikerer at ladingen har startet.



2 Monter på den magnetiske Nødstoppen



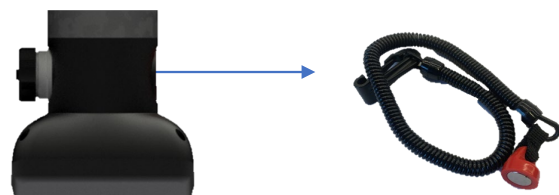
3 Kontroller at displayet lyser

4 Sett inn fjernkontrollen i lade "Slotten" for å lade fjernkontrollen.
NB Fjernkontrollen lader **KUN** når displayet er på (nødstoppen tilkoblet)

Fjernkontrollen kan også lades på en vanlig induksjonsplate som benyttes til nyere mobiltelefoner.

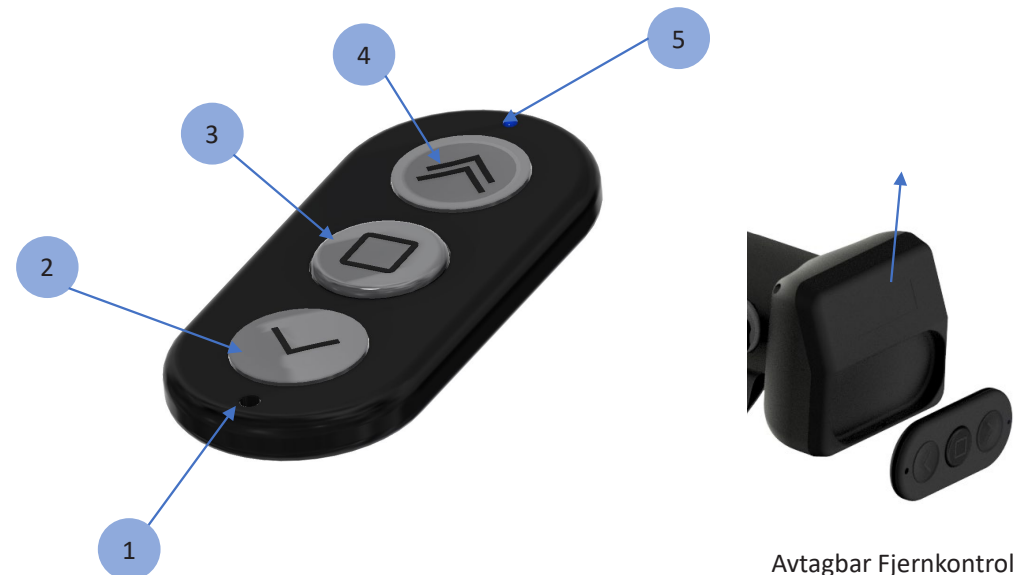


Etter ca. 20 minutter tar du av nødstoppen og lading av fjernkontroll opphører.



5 La nå Kickeren lades helt opp frem til det er grønt lys på Laderen.

Grønt lys indikerer at lading er ferdig
(selv om displayet viser 100% skal motoren lades frem til det er grønt lys på laderen)



Avtagbar Fjernkontroll

1. Hull for sikkerhetsreim
2. Revers (ett trykk = ett trinn)
3. Stopp For å endre retning fra Forover til revers eller motsatt må alltid stopp knappen trykkes inn.
4. Forover (et trykk = ett trinn)
5. Batteridiode / betjeningsindikator

OBS: Fjernkontrollen vibrerer når man trykker på knappene

Fjernkontrollen er parert fra fabrikk. Fjernkontrollen har en unik adresse, og bare en fjernkontroll kan kontrollere ett system. Hvis fjernkontrollen går tapt eller ikke er koblet til systemet er det nødvendig med paring.
Se instruksjonene nedenfor.



Les igjennom hele prosessen før du starter



Systemet må være skrudd av (nødstopp fjernet og displayet skal ikke lyse.)
(ha nødstoppen lett tilgjengelig, denne trenger du i siste del av paringen av fjernkontrollen)



FØLG DISSE 5 STEGENE FOR Å SETTE FJERNKONTROLLEN I PAREMODUS



Trykk ned og hold inne **reversknappen** i 5 sekunder og **forsett** med å hold nede **revers knappen** frem til neste punkt er utført



Forsett med å hold inne **reversknappen** trykk ned og hold inne **Forward** (nå holder du inne **begge knappene**)
NÅ teller du igjen til 5. (5 sekunder)



Slipp reversknappen men **forsett** å hold inne **Forward** knappen frem til blått lys blinker. (ca 5 sekunder)



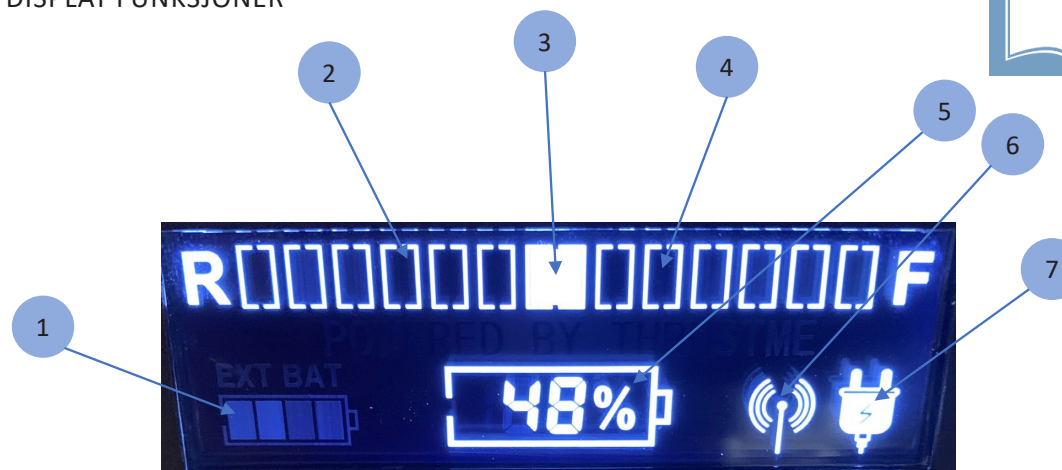
Fjernkontrollen blinker nå blått og er i paremodus. **Slipp** nå **forward** knappen.



Når fjernkontrollen nå blinker blått lys, **sett på nødstoppen**, verifiser at displayet starter opp. Systemet vil nå pare seg automatisk



Etter fjernkontrollen er ferdig paret med systemet vil det lyse fast blått lys frem til du har trykket på en av knappene og verifisert at fjernkontrollen fungerer.
Dersom ikke fjernkontrollen fungerer, gjør prosedyren over en gang til.

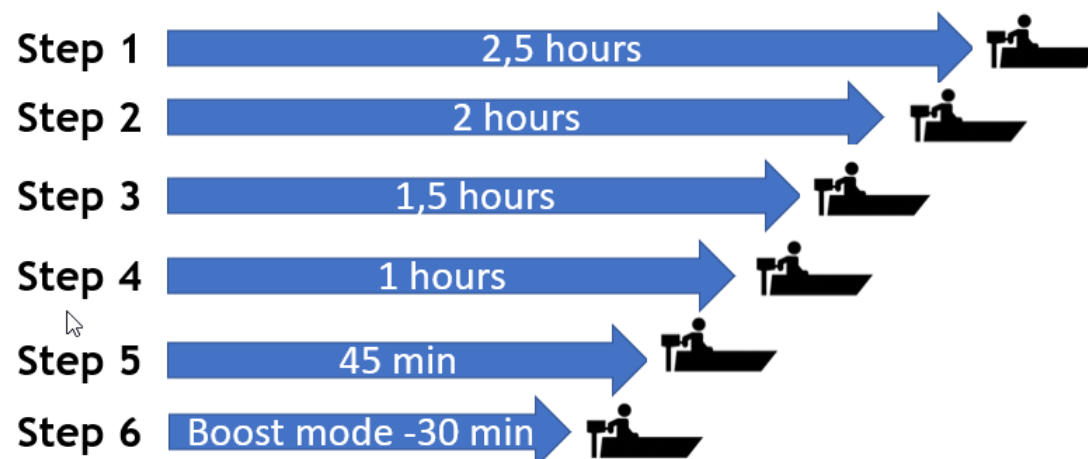


1. Eksternt batteri er koblet til og viser batteristatus.
2. Indikator for **Revers**
3. Indikator for **Stopp** (motoren går ikke)
4. Indikator for **fremover** (eks. viser at motor kjører på STEP 5)
5. Gjenværende prosent på internt batteri (eks. Viser 66% av batteriet)
6. Trådløs fjernkontroll koblet til systemet
7. Lading av internt batteri



KICKER er beskyttet med automatisk sikring og temperatursensor system.
Hvis motoren stopper mens du kjører, må den nullstilles.
Fjern nød bryteren og kontroller om det er objekter i propellen eller om det er andre årsaker til at systemet har stoppet, for eksempel høy temperatur. Ved høy temperatur vil systemet ha behov for å kjøle seg ned og det vil ta lengre tid før det kan resettes.
Når du har funnet og korrigert for årsaken settes nød bryter tilbake, systemet vil da resette seg.

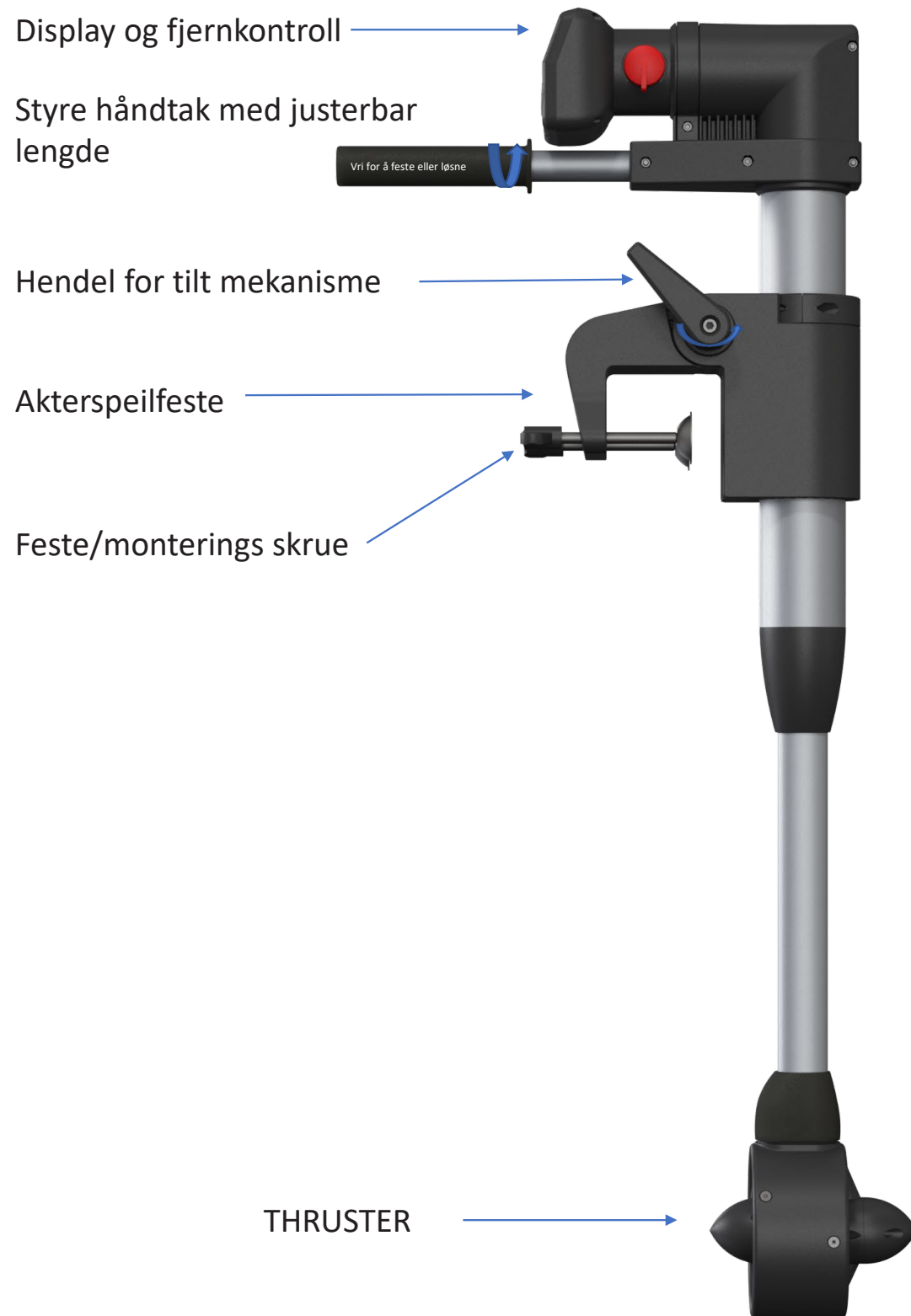
Rekkevidde i timer STEP 1-6



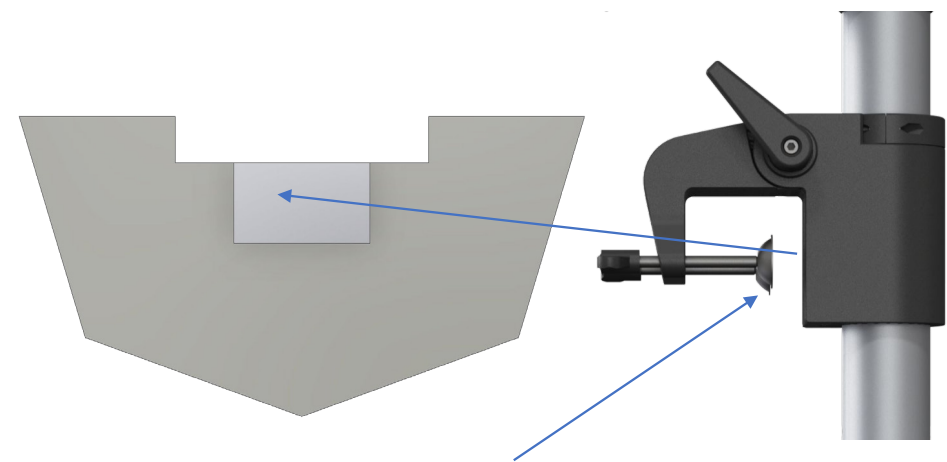
NB: Tallene over er kun veiledende. Det kan forekomme varierende hastigheter og strømforbruk basert på type farkost som er valgt samt temperatur og andre ytre påvirkninger.



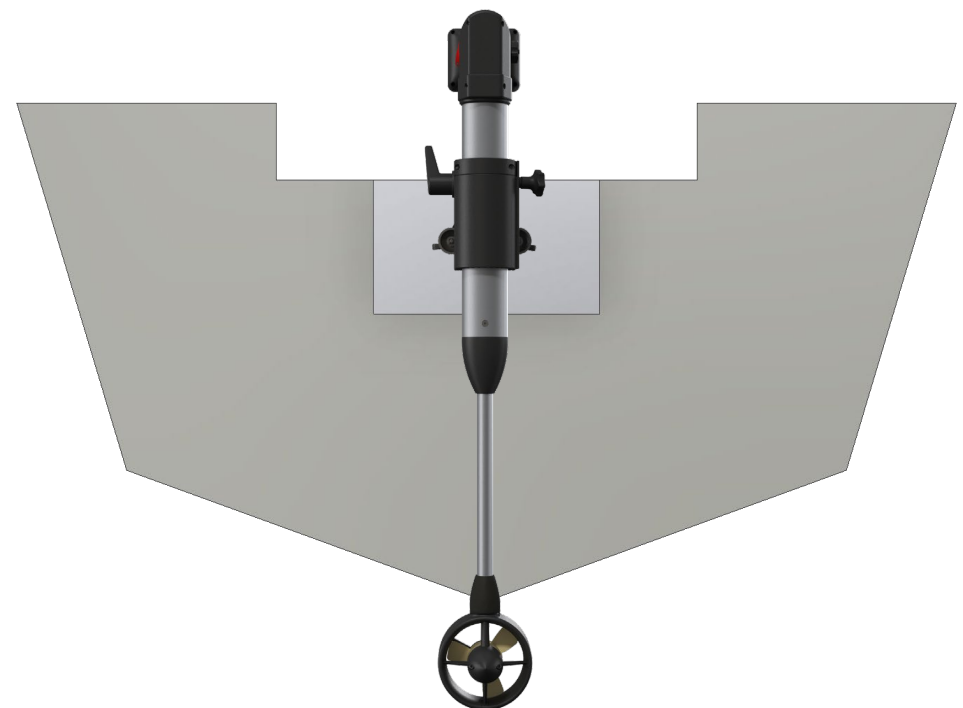
Gjør deg godt kjent med alle funksjoner på motoren.



Montering av motoren på akterspeilet

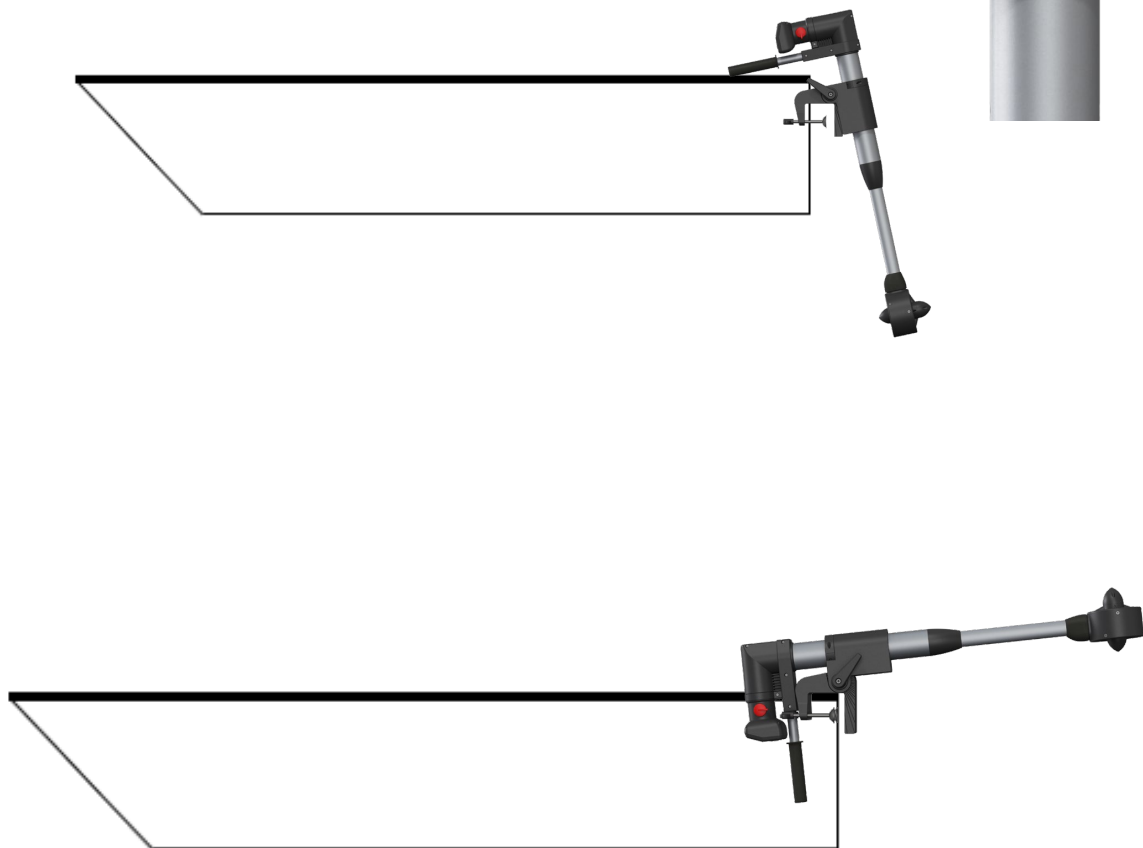
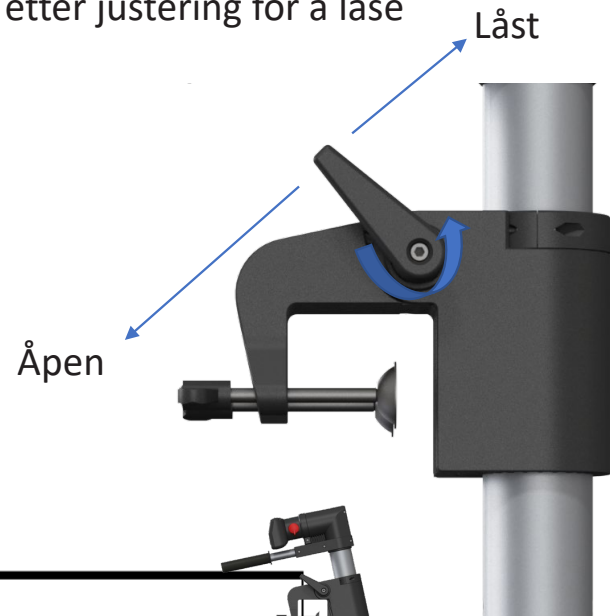


Forsikre deg om at feste skruene er strammet til før du bruker motoren.
(Etter noen minutters bruk, etter strammes festeskruene for å sikre at motoren sitter godt.)





Åpne håndtaket for vippemekanismen med hendelen. Juster motoren for ønsket posisjon. Sett hendelen i låst-posisjon etter justering for å låse motoren.



Justering av lengden på motoren

Løsne på friksjonsskruen. Når denne er skrudd nesten helt ut kan du trekke motoren opp fra feste anordningen



Det er to skruer på feste ringen. Disse løsnes og ringen plasseres på ønskelig sted for å få riktig lengde i forhold til akterspeilet på båten.

Etter du har funnet riktig lengde skrues disse godt fast igjen og motoren settes på plass i braketten.

NB: Husk og skru fast friksjonsskruen

LADING AV INTERNT BATTERI OG FJERNKONTROLL

Ladetid batteri 0-100%: ca. 4 timer



Indikatorlys på lader
Rødt lys : KICKER'en lades
Grønt lys : KICKER'en er ferdig ladet.

Ladekontakt for batteri

Induksjonslader for fjernkontroll

Fjernkontrollen til KICKER blir ladet trådløst ved bruk av induksjonslading.

Plasser fjernkontrollen i lade-dokken på displayet. Et blått pulserende lys vil da starte, og fjernkontrollen lades. Når fjernkontrollen er fulladet vil lyset slukke.

Ladetid fjernkontroll 0-100%: ca. 30min

Obs! nødbryteren må være tilkoblet for at fjernkontrollen skal lade.



Sjekk at ladekontakter er tørre før bruk.



Benytt kun original lader levert fra THRUSTME. Andre ladere kan skade systemene



Start aldri lading av KICKER'en hvis den føles varm og aldri bruk den i temperaturer over 40°C. Hold KICKEREN i skyggen når den ikke brukes slik at ikke batteriene blir overopphetet.



Etter bruk skal alltid batteriet lades opp. Dersom batteriet er helt tomt over lengre tid kan battericellene skades.



KICKER'en er utstyrt med Li-Ion batteri og må derfor behandles forsiktig.



Full lad alltid KICKER'en før bruk.



Skru alltid beskyttelses hetten på lade kontakten etter lading. Hvis ikke dette blir gjort kan det oppstå kortslutning eller andre feil kan oppstå.

VEDLIKEHOLD



KICKER`en er designet for at du som bruker skal ha minimalt med vedlikehold. Men den skal alltid spyles i ferskvann etter bruk for å forlenge levetiden på komponentene.

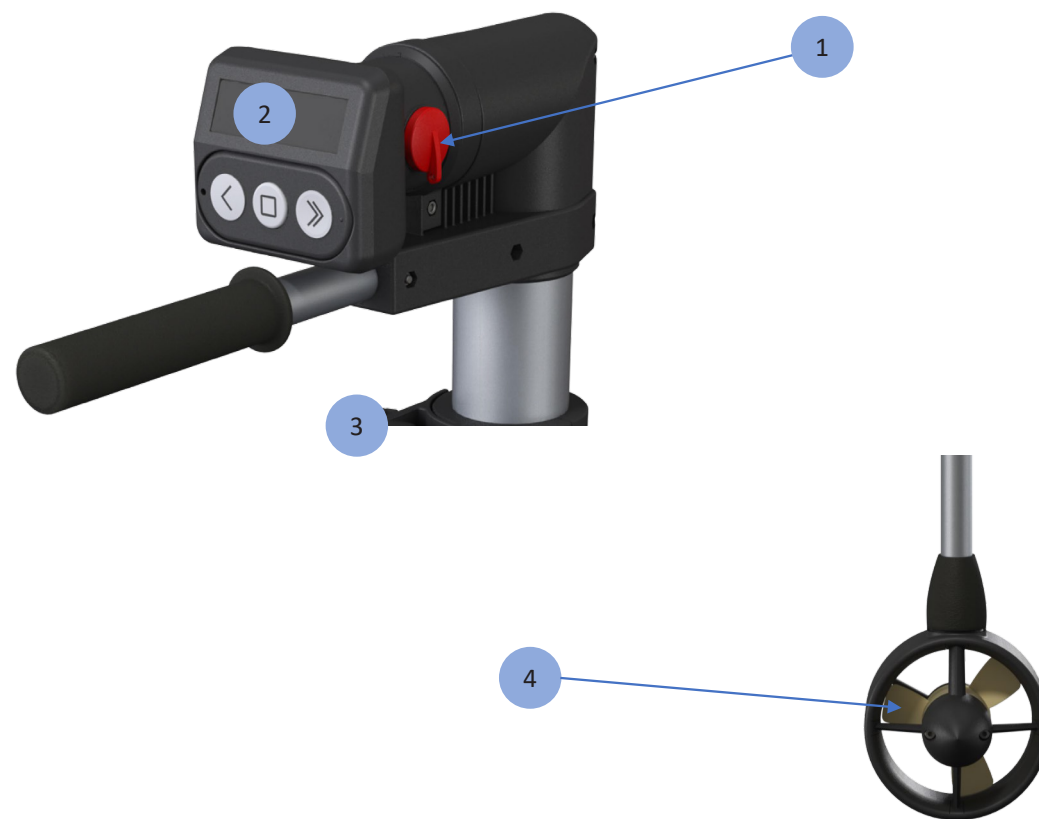
Etterbruk i saltvann, vennligst kjør motoren i en bøtte med ferskvann for å fjerne rester av saltvann.

Ved bruk av KICKER :

Det kan oppstå situasjoner der du får tang, tare eller andre objekter inn i propellen. Dersom du hører unormale lyder eller kjenner vibrasjoner fra motoren må følgende prosedyre følges:

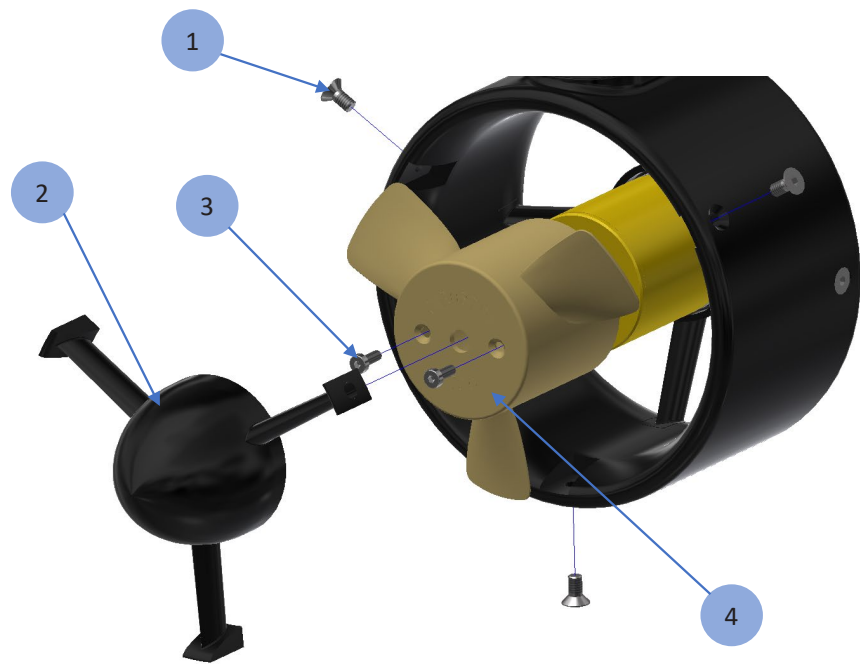


1. Fjern den magnetiske nødbryteren
2. Sjekk displayet at det ikke lyser og verifiser at alt er stoppet.
3. Tilt motoren opp i "hvile-posisjon".
4. Fjern sjøgress eller annet fra propellen.





FJERNING / UTSKIFTING AV PROPELL



Dersom det skulle bli nødvendig å fjerne / skifte ut propell skal stegene under følges:

1. Skru ut de 3 skruene som holder front-braketten
2. Trekk forsiktig ut front-braketten
3. Skru ut de 2 skruene som holder propellen
4. Trekk ut propellen og erstatt den med en ny

For re-installasjon reverseres stegene over.



Husk å kontrollere at alle skruer og deler er satt korrekt på plass og at alle deler og skruer er skrudd godt fast.



Pass på at fingre eller andre gjenstander ikke kommer inn propellen når KICKER er slått på (nødbryter koblet til)



Ikke kjør motoren når den ikke er i vann. Motoren er vannkjølt og skal ikke kjøres når den ikke er i vann, dette kan skade motoren.



Unngå kjøring av motoren dersom det har kommet sjøgress eller andre partikler inn i motoren. Dersom det oppstår ulyder eller det oppdages at det er noe i propellen/ propellhuset følg stegene beskrevet under **vedlikehold**.



Ikke benytt motoren dersom det er personer eller dyr i vannet nær deg. Propellen kan gjøre stor skade.



KICKERen skal ikke benyttes dersom det er skader på systemet eller dersom det er gjort endringer som ikke er utført av produsenten.



THRUSTME har rett til å nekte garantikrav i tilfeller der kjøpsobjektet har blitt modifisert, endret eller andre deler og tilbehør er blitt benyttet som ikke er godkjent eller anbefalt av THRUSTME.



Den magnetiske nød bryter skal ikke limes fast eller festes permanent på KICKER'en. nød bryter er for din egen sikkerhet skal alltid festes til bruker når motoren er i gang.



KICKER'en skal ikke benyttes til dykking.



KICKER'en skal ikke ligge under vann over lengre tid.



Pass på at KICKER'en ikke oppbevares eller lades i områder med temperaturer over 40°C

Gjør deg kjent med alle advarsler og brukermanualen før du bruker KICKER



Alle reservedeler og ekstra utstyr kan bestilles på vår nettside under KICKER.
www.thrustme.no



Reparasjoner eller modifiseringer skal kun utføres av autoriserte THRUSTME service sentre. Eventuelle uautoriserte forsøk på reparasjon eller gjenoppbygging vil resultere i umiddelbar brudd av garantien på produktet.

I garantisaker, vennligst følg garantiinformasjonen på neste side.



THRUSTME garanterer den endelige kjøperen til en KICKER at produktet er fri for material- og produksjonsfeil i perioden som er angitt nedenfor. Uten om dette gjelder Norsk kjøpslov.

THRUSTME vil tilse at den endelige kjøperen ikke skal ha noen kostnader for å reparere eventuelle produksjonsfeil. Denne erstatningsforpliktelsen dekker ikke de tilfeldige kostnadene ved garantikrav eller andre økonomiske tap (for eksempel kostnader for sleping, telekommunikasjon, mat, innkvartering, tap av inntjening, tap av tid etc.).

Garantien på KICKER (ekskludert batteri) slutter to år etter den datoen da produktet ble levert til den endelige kjøperen. Garantitiden på batteriene er 6 måneder.

Produkter som brukes kommersielt eller av offentlige myndigheter - selv om det bare er midlertidig - utelukkes fra denne toårsgarantien. I disse tilfellene gjelder 6 måneders garanti. Alle garantikrav tilbakeføres til da produktet ble levert tilden endelige kjøper.

THRUSTME AS avgjør om feil eller deler skal repareres eller erstattes. Distributører og forhandlere som reparerer KICKER, har ingen myndighet til å gjøre juridisk bindende uttalelser på vegne av THRUSTME.

Normal slitasje og rutinemessig vedlikehold er utelukket fra garantien. THRUSTME har rett til å nekte et garanti hvis:

- Garantien ikke er korrekt innlevert (spesielt manglende kontakt med THRUSTME før retur, manglende presentasjon av et fullstendig utfylt garantisertifikat og kjøpsbevis.)
- Produktet har blitt brukt feilaktig.
- Sikkerhets-, drifts- og vedlikeholds anvisningen i håndboken ikke er blitt fulgt.
- Produktet er endret på eller deler og tilbehør er montert som ikke er originalt eller tillatt/anbefalt av THRUSTME.
- Tidligere tjenester eller reparasjoner ble ikke utført av firmaer godkjent av THRUSTME, eller ikke-originale deler ble brukt, med mindre forbrukeren kan bevise at fakta som førte til at garantien ble ugyldig, ikke påvirket utviklingen av feilen.

For reklamasjonsskjema vennligst ta kontakt via vår nettside eller på e mail
www.thrustme.no/KICKER



Overholdelse av følgende garantiprosess er en forutsetning for å tilfredsstille eventuelle garantikrav:

Før du sender i retur feilaktige varer, er det nødvendig å koordinere leveransen med THRUSTME.

Ta kontakt med oss via mail under support@thrustme.no og beskriv problemet med produktene dine.

THRUSTME support team vil deretter ta kontakt med deg for videre trinn i prosessen. Vennligst forstå at vi ikke kan håndtere produkter som vi ikke har blitt varslet om, og vil derfor nekte å godta levering.

Kunder er ansvarlige for å følge alle forskrifter for internasjonal transport med fly (IATA) og vei - spesielt for transport av litiumion batterier - og eventuelle lover og forskrifter. THRUSTME er ikke ansvarlig for eventuelle brudd på disse forskriftene av kunde for frakt nasjonalt og internasjonalt.

For å sjekke garantikrav og å behandle en garanti, krever vi din hjelp: For å returnere KICKER anbefaler vi at du holder den originale THRUSTME emballasjen. Hvis dette ikke lenger er tilgjengelig, må emballasje som forhindrer transportskader brukes (da transportskade ikke er inkludert i garantien).

Vi er tilgjengelige for å svare på eventuelle spørsmål vedrørende garantiprosessen - kontakt oss via e-post

support@thrustme.no



Thrustme KICKER er produsert i henhold til WEEE-direktivet 2012/19 / EU
Dette direktivet regulerer resirkulering av elektroniske enheter for å beskytte miljøet.

WEEE omhandler materialer og komponenter som på grunn av deres farlige innhold, og hvis det ikke håndteres riktig, kan forårsake store miljø- og helseproblemer.
Videre krever produksjonen av moderne elektronikk bruken av knappe og dyre ressurser.

For å forbedre miljøstyringen av WEEE og å bidra til en sirkulær økonomi og øke ressurseffektiviteten, er forbedring av innsamling, behandling og gjenvinning av elektronikk ved utgangen av levetiden viktig.

Du kan, i tråd med lokale bestemmelser, levere inn KICKER til ett godkjent mottak.
Derfra vil det bli profesjonelt resirkulert.

Vi i THRUSTME setter stor pris på om du tenker på miljøet og leverer inn våre produkter til en gjenvinningsstasjon slik at vi bevarer miljøet på best mulig måte.



Auf den folgenden Seiten finden Sie mit Hilfe dieser Symbole weitere Informationen



INHALTSVERZEICHNIS



Lieferumfang



Erster Ladevorgang des Kickers und der Fernbedienung



Funktionen



Laden und Lagerung der Akkus



Befestigung des Motors



Warnhinweise



Wartung und Service



Ersatzteile und Extras



Garantie



Recyceln und Entsorgen



KICKER Fernbedienung X1



Armband für Fernbedienung X1



Magnetischer Notschalter X1



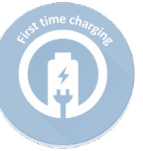
KICKER Sicherungsleine X1



KICKER Ladegerät 230V X1



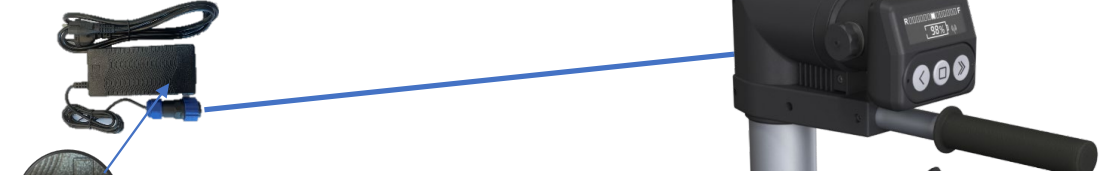
KICKER Motor X1



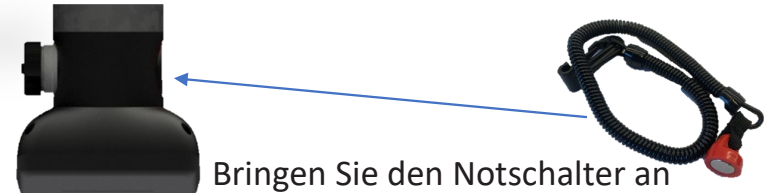
Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Kicker!

Bitte gehen Sie vor dem ersten Einsatz des Geräts wie folgt vor:

Verbinden Sie das Ladegerät mit dem Kicker



Wenn die Lampe am Ladegerät rot leuchtet, wird der Kicker geladen



Bringen Sie den Notschalter an



Stellen Sie sicher, dass das Display leuchtet



Fügen Sie die Fernbedienung in die Aufnahme unter dem Display ein, um sie aufzuladen. Der Notschalter muss angebracht sein, damit die Fernbedienung geladen werden kann.
HINWEIS: Die Fernbedienung kann auch mit einem herkömmlichen Induktionsladegerät, z.B. für Smartphones, geladen werden.



Entfernen Sie den Notschalter nach 20min

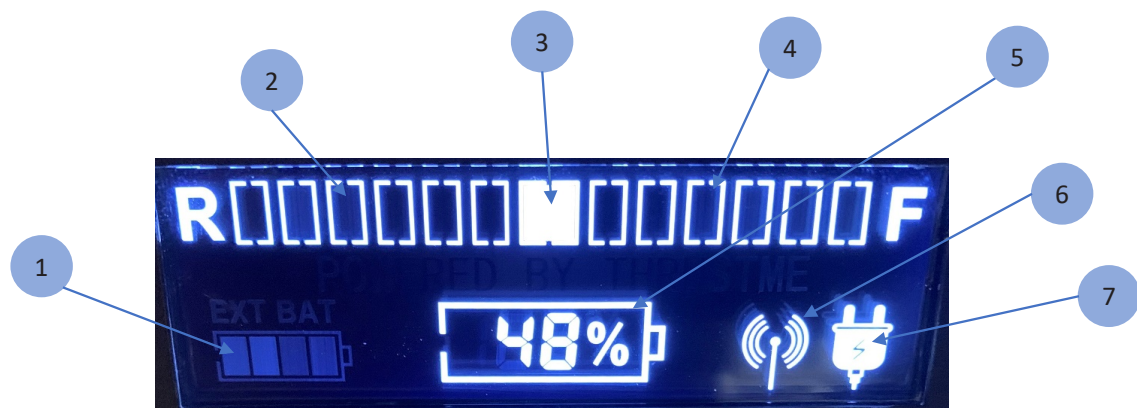


Lassen Sie den Kicker am Ladegerät weiterladen.

Grüne Lampe: Ladevorgang komplett



Auch wenn das Display 100% anzeigt, laden Sie den Motor bitte weiter, bis auf dem Ladegerät die grüne Lampe aufleuchtet.

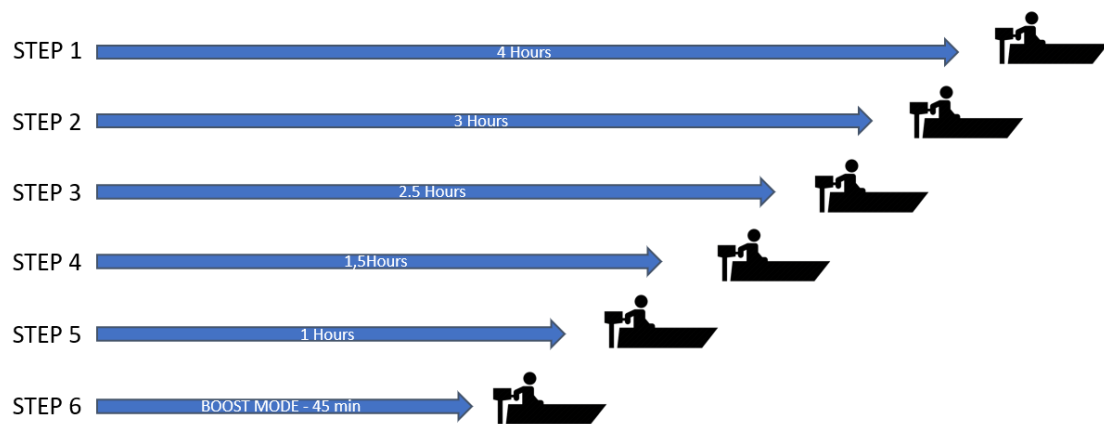


1. Stand der externen Batterie, falls angeschlossen
2. Anzeige für **Rückwärtsschub**
3. Anzeige für STOP (Motor läuft nicht)
4. Anzeige für **Vorwärtsschub**
5. Akkuanzeige (Abbildung zeigt 48% Restkapazität des internen Akkus)
6. Fernbedienung verbunden
7. Interner Akku wird geladen



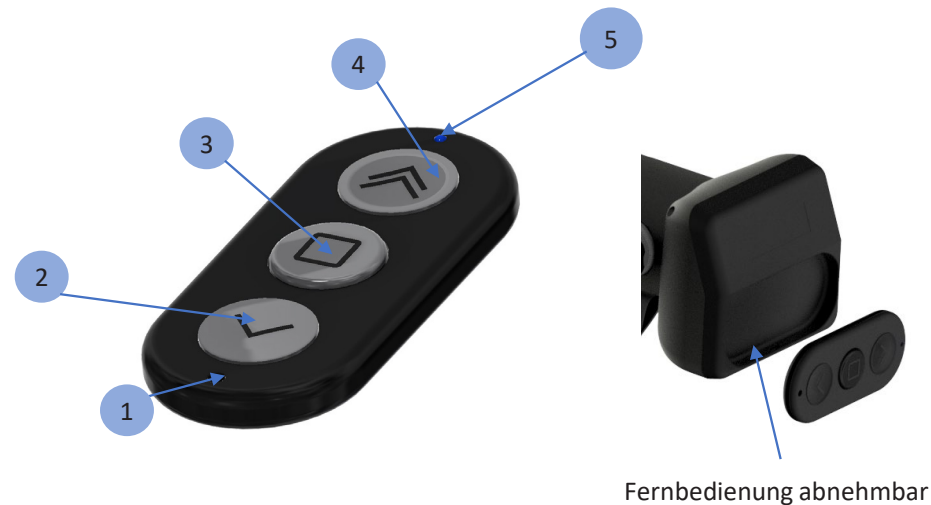
Der KICKER ist mit einem automatischen Schutzschalter und Temperatursensoren ausgestattet. Wenn der Motor während er läuft Notfall-gestoppt wird, muss er resetet werden. Stellen Sie sicher, dass der Propeller vor dem Reset frei von Seegras und anderen Objekten ist. Wenn die Temperatur des Akkus zu hoch wird, braucht der Motor eine gewisse Zeit um Abzukühlen. **Entfernen Sie den Notschalter und verbinden sie ihn erneut, um das System zurück zu setzen.**

LAUFZEIT



STEP 6 ist ein «Boost Modus». Wenn dieser eingeschaltet wird, verringert sich die Laufzeit rapide.

HINWEIS: Diese Übersicht ist nur ein Anhaltspunkt. Die Laufzeit kann sich je nach Wetter, Temperatur und dem Sportgerät, an dem der KICKER angebracht ist, verändern.



1. Loch für Armband
2. Rückwärtsschub (Einmal Drücken = eine Stufe)
3. Stop
4. Vorwärtsschub (Einmal Drücken = eine Stufe)
5. Lade- und Kontrollleuchte, pulsiert beim Laden

Um die Richtung zu ändern muss immer zuerst der "STOP"-Knopf gedrückt werden.

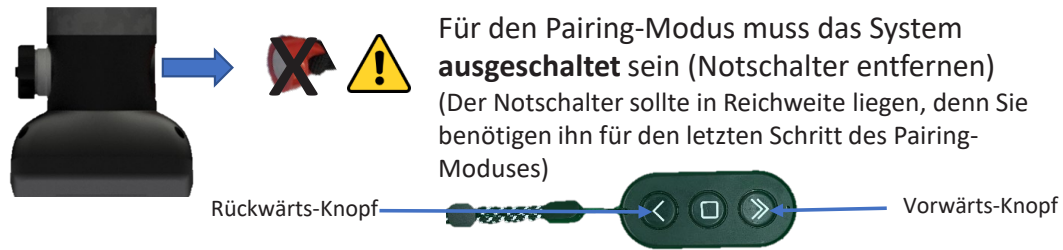
HINWEIS: Die Fernbedienung vibriert, wenn ein Knopf betätigt wird

HINWEIS: Die Fernbedienung ist mit einem 2,4 GHz System ausgestattet, das mit nur 1mV sendet. Dadurch ist die Reichweite der Fernbedienung auf ungefähr 75m begrenzt.

Im Neuzustand ist die Fernbedienung ab Werk mit dem Motor gekoppelt. Die Fernbedienung hat eine einzigartige Signatur und passt immer nur zu einem Motor. Wenn die Fernbedienung verloren geht oder keine Verbindung herstellt, müssen Sie sie neu koppeln.
Anweisung dazu auf den folgenden Seiten

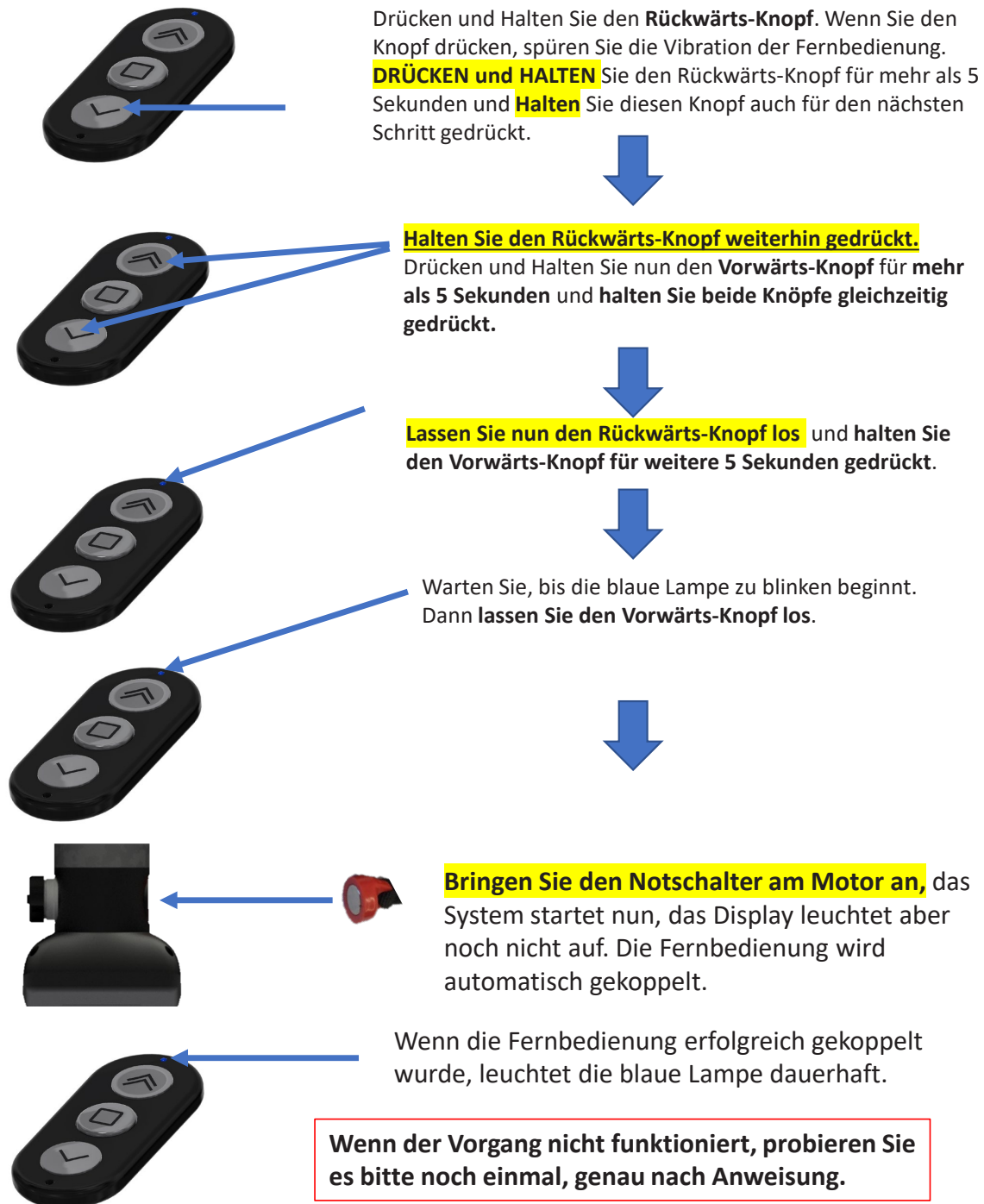


Lesen Sie zuerst alle Punkte bevor Sie den Pairing-Modus starten



Für den Pairing-Modus muss das System **ausgeschaltet** sein (Notschalter entfernen)
(Der Notschalter sollte in Reichweite liegen, denn Sie benötigen ihn für den letzten Schritt des Pairing-Moduses)

BEFOLGEN SIE DIESE 5 SCHRITTE UM DEN PAIRING-MODUS ZU STARTEN NACHDEM SIE DEN NOTSCHALTER ENTFERNT HABEN



Machen Sie sich mit den Bedienungselementen vertraut. Sie sollten in der Lage sein, den Motor schnell zu stoppen wenn nötig.

Display & Fernbedienung

Steuergriff mit verstellbarer Länge

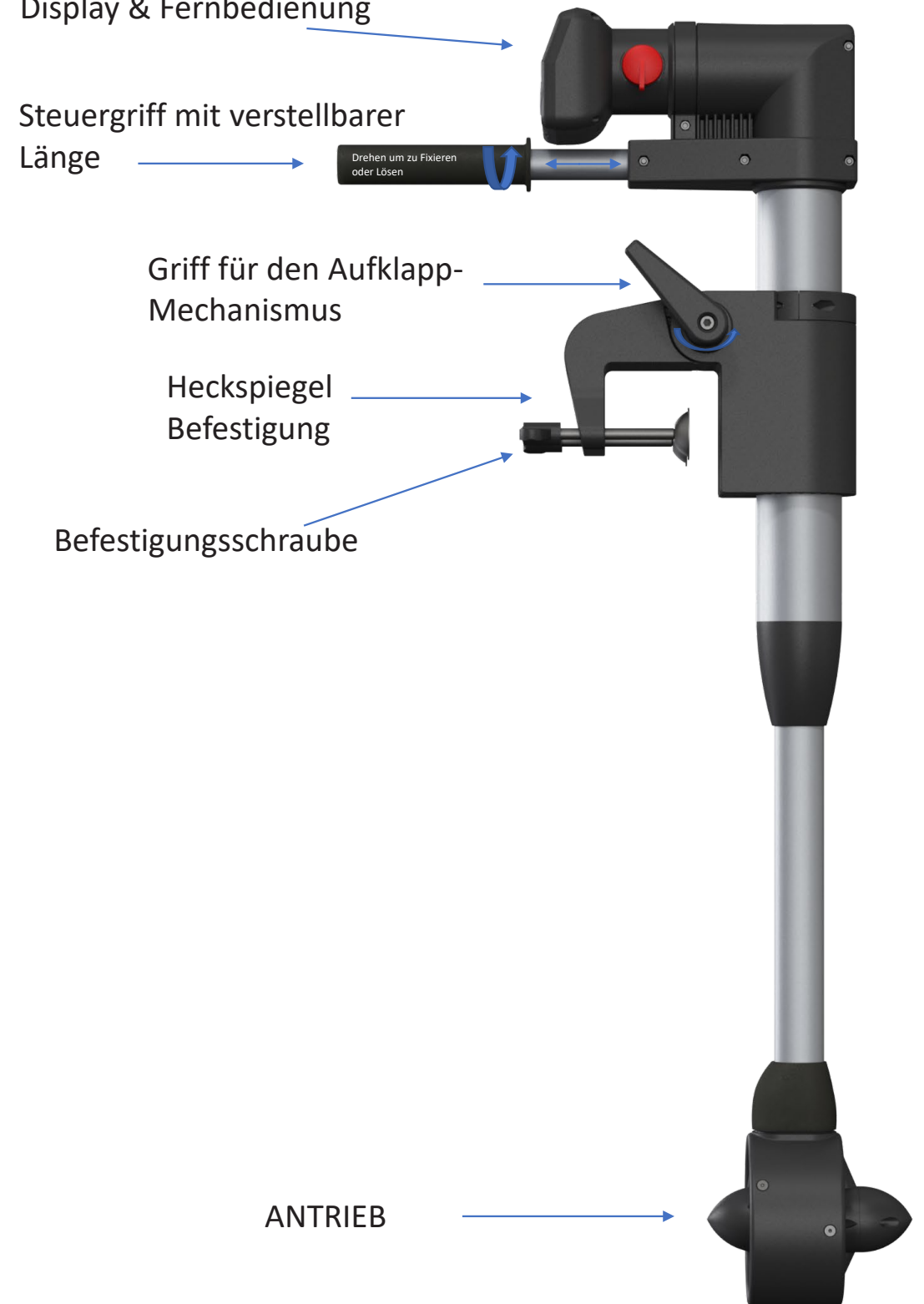
Drehen um zu Fixieren oder Lösen

Griff für den Aufklapp-Mechanismus

Heckspiegel Befestigung

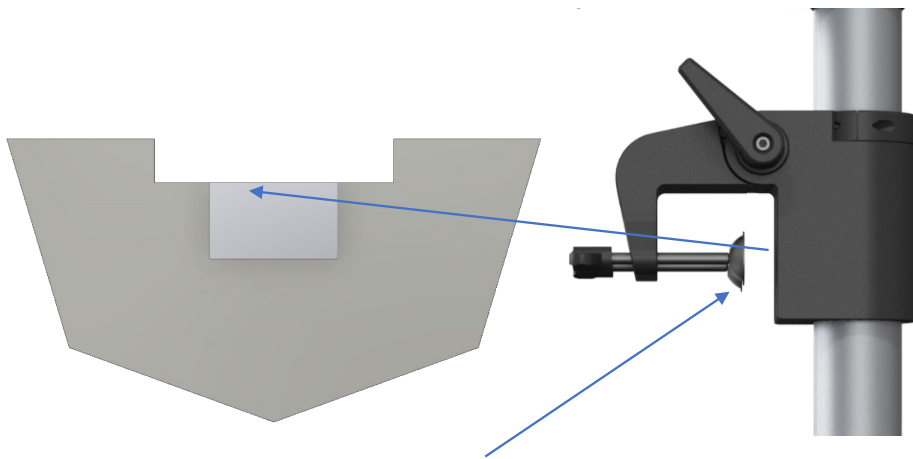
Befestigungsschraube

ANTRIEB





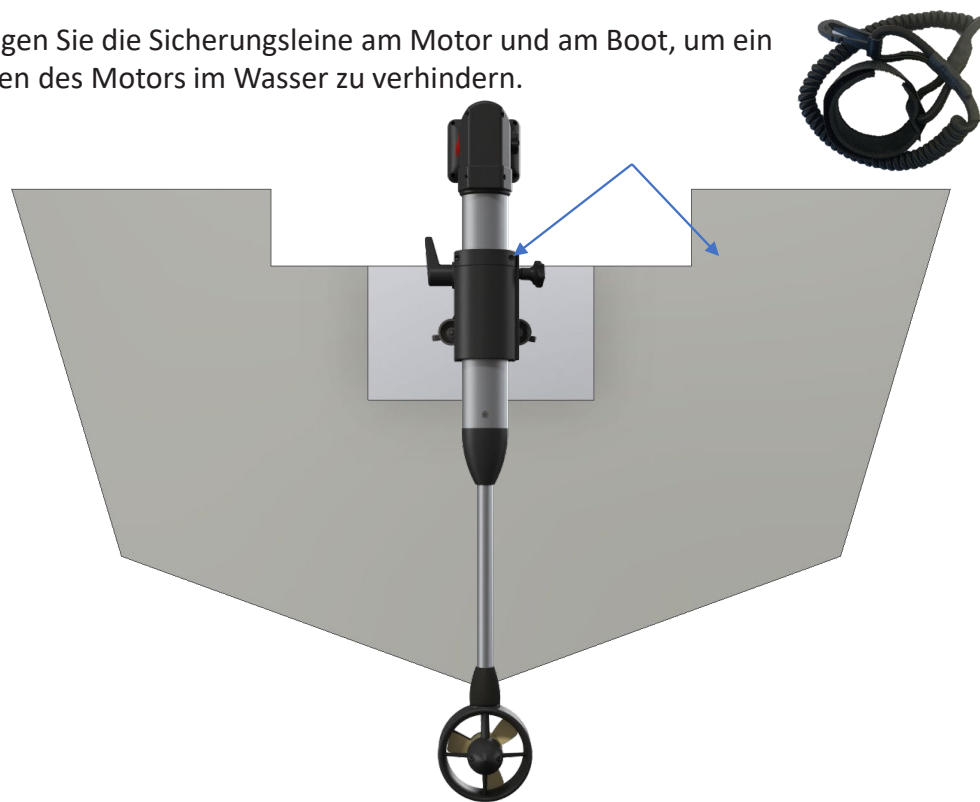
Befestigen Sie den Motor am Heckspiegel



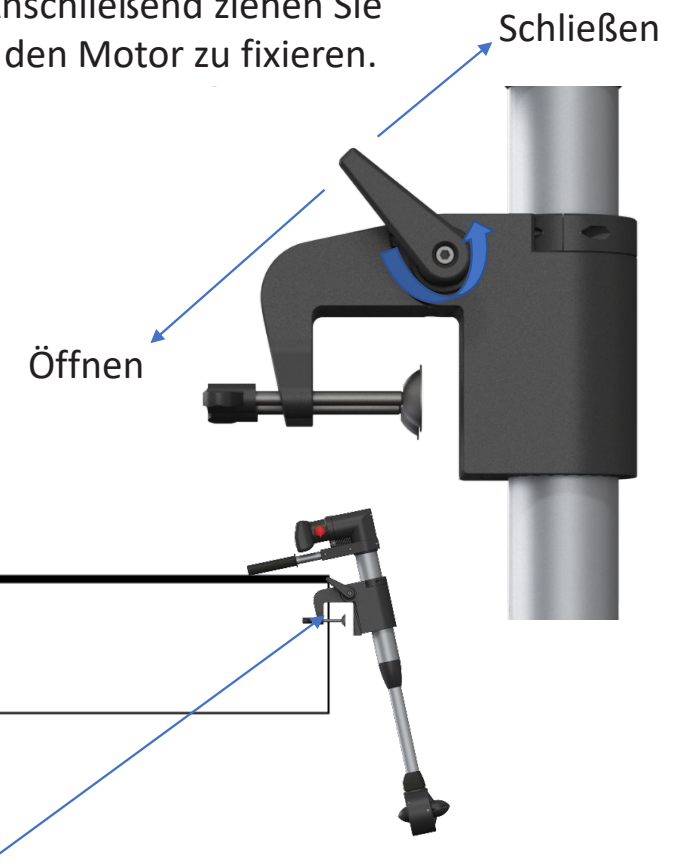
Stellen Sie sicher, dass die Befestigungsschrauben angebracht und gut festgezogen sind, bevor Sie den Motor verwenden.

(Bitte ziehen Sie die Schrauben nach, nachdem Sie den Motor ein paar Minuten im Einsatz hatten)

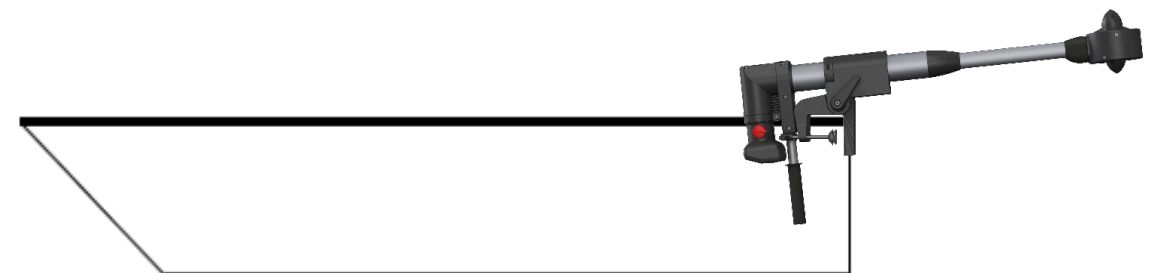
Befestigen Sie die Sicherungsleine am Motor und am Boot, um ein Verlieren des Motors im Wasser zu verhindern.



Um den Aufklapp-Mechanismus zu verwenden, öffnen Sie den Hebel und bringen Sie den Motor in die gewünschte Position. Anschließend ziehen Sie den Hebel wieder fest, um den Motor zu fixieren.



Benutzen Sie in flachem Gewässer den Aufklapp-Mechanismus, um den Motor auszurichten.



Wenn nötig, kann der Motor komplett aufgeklappt werden.



Ladelicht

Rotes Licht: Lädt

Grünes Licht: Ladevorgang abgeschlossen

Anschluss für Ladegerät und externe Batterie

Ladeaufnahme für Fernbedienung

Die KICKER Fernbedienung wird mit einem kabellosen Ladegerät geladen (Induktion). Stecken Sie die Fernbedienung in die Aufnahme unter dem Display und die Fernbedienung wird geladen.
Ladezeit: 0-100% ca. 30min

HINWEIS: Der magnetische Notschalter muss eingesteckt sein, damit die Fernbedienung geladen wird



Stellen Sie immer sicher, dass die Verbindungen trocken sind bevor Sie sie zusammenstecken.



Verwenden Sie nur Original THRUSTME Ladegeräte. Andere Ladegeräte könnten das System oder die Batterie beschädigen.



Laden Sie den Akku nicht, wenn sich das Gehäuse des KICKERS warm anfühlt. Verwenden Sie den KICKER nicht bei Temperaturen über 60°C, weil dadurch übermäßiges Ausgasen auftreten kann. Legen Sie den KICKER in den Schatten, wenn Sie ihn gerade nicht verwenden und lagern Sie ihn in Bereichen mit Temperaturen unter 40°C.



Laden Sie die Batterie spätestens 24 Stunden nach dem letzten Einsatz und mindestens alle zwei Monate wieder auf. Gleiches gilt für die Fernbedienung.



Ihr KICKER enthält eine Li-Ionen Batterie, welche mit Vorsicht behandelt werden muss.



Laden Sie den Akku immer komplett auf, bevor Sie den KICKER verwenden.



Verschließen Sie immer die Schutzkappe der Ladedose gut nach dem Aufladen. Wassereintritt kann zu einem Kurzschluss und Beschädigung des KICKERS führen.



Der KICKER wurde so entwickelt, dass nur ein Minimum an Wartung notwendig ist. Wenn Sie sich an folgende Hinweise halten, wird Ihr KICKER länger halten und Ihnen ein besseres Erlebnis bescheren:

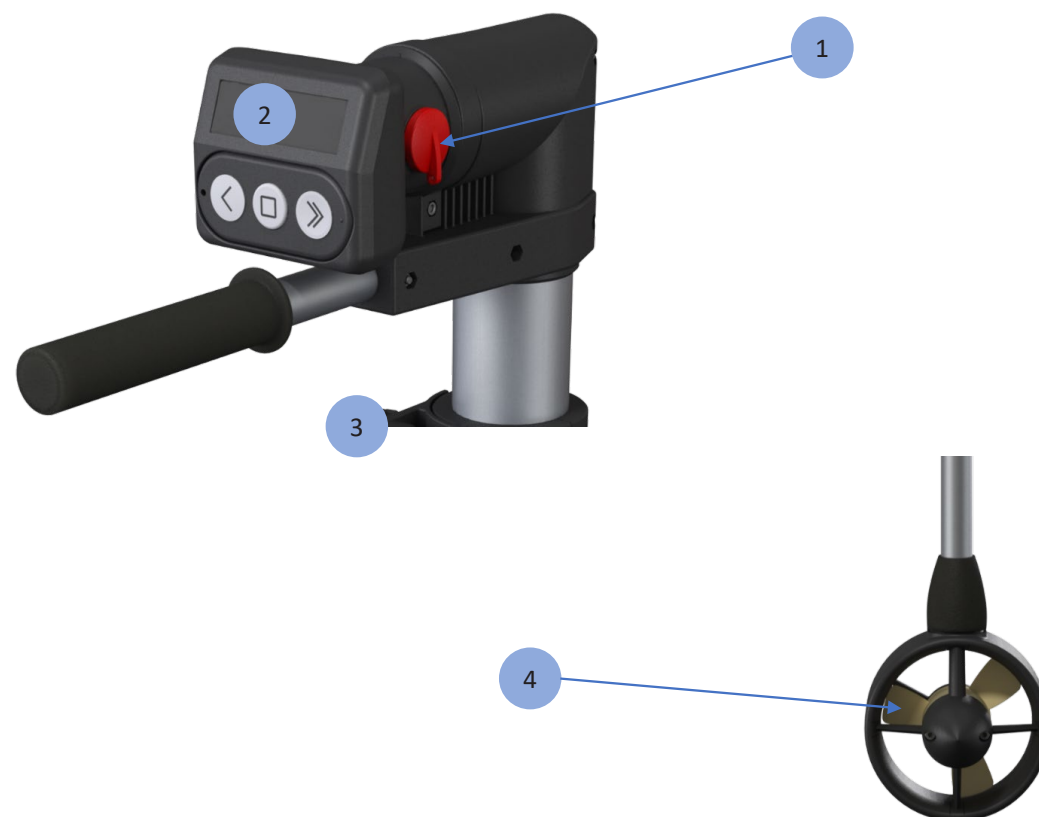
Starten Sie den Motor in Süßwasser nach dem Einsatz in Salzwasser und reinigen Sie alle Teile mit frischem Wasser, um die Lebensdauer der Komponenten zu erhöhen.

Im Wasser

Es kann passieren, dass sich Seegras oder andere Objekte im Propeller verfangen während Sie auf dem Wasser unterwegs sind. Wenn Sie eine Veränderung des Motorgeräusches oder eine Vibration wahrnehmen, machen Sie bitte folgendes:

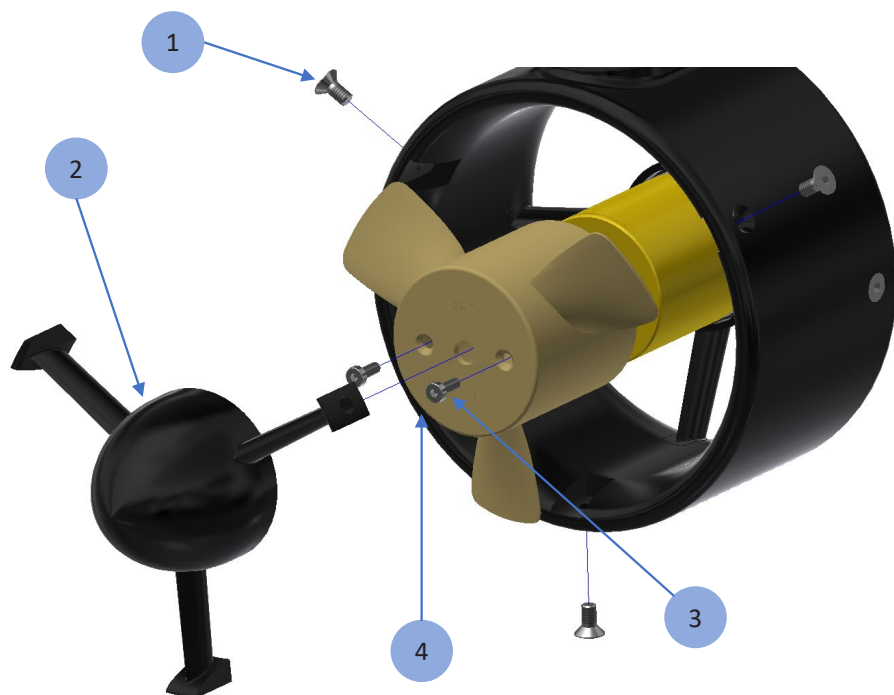


1. Entfernen Sie den Notschalter um den Motor anzuhalten.
2. Stellen Sie sicher, dass das Display aus ist und der Motor nicht läuft.
3. Legen Sie den KICKER nach oben in die Ruheposition um.
4. Entfernen Sie das Seegras oder andere Objekte aus dem Propeller.





Herausnehmen / Austausch des Propellers



Sollte es nötig sein, den Propeller auszuwechseln, gehen Sie wie folgt vor:

1. Entfernen Sie die drei Schrauben aussen am Gehäuse
2. Entfernen Sie die Frontkappe vom Propeller
3. Entfernen Sie die beiden Schrauben auf dem Propeller
4. Ziehen Sie den Propeller herunter und wechseln Sie ihn aus

Für die Installation des neuen Propellers folgen Sie der Anleitung in entgegengesetzter Richtung.



Denken Sie daran, alle Teile zu ersetzen und stellen Sie sicher, dass alle Schrauben korrekt angezogen sind.



Stecken Sie keine Finger oder andere Objekte in den Propeller, während der KICKER angeschaltet ist oder läuft (während der magnetische Notschalter verbunden ist).



Lassen Sie den Motor nicht ausserhalb des Wassers laufen. Der Motor wird durch das ihn umgebende Wasser gekühlt. Ausserhalb des Wassers könnte er beschädigt werden.



Vermeiden Sie, dass Seegrass oder anderer Schmutz in den Propeller gesaugt wird, da dies den Motor und Propeller beschädigen könnte. Falls dieser Fall eintritt, lesen Sie bitte in den entsprechenden Anweisungen.



Seien Sie beim Einsatz von elektrischen Geräten im Wasser und mit den sich drehenden Blättern des Propellers immer vorsichtig. Halten Sie Körperteile vom Propeller weg, um Verletzungen zu vermeiden.

Verwenden Sie den Motor niemals im Wasser wenn sich jemand in der Nähe Ihres Sportgerätes befindet.



THRUSTME hat das Recht Garantieansprüche abzulehnen, wenn das Kaufobjekt nachgerüstet, modifiziert oder mit anderen Teilen ausgestattet wurde, die nicht ausdrücklich von THRUSTME genehmigt oder empfohlen wurden.



Bringen Sie den magnetischen Notschalter an keinem anderen Objekt als Ihnen selbst an. Der Notschalter dient Ihrer eigenen Sicherheit und muss während der ganzen Einsatzzeit an Ihnen befestigt sein.



Verwenden Sie den KICKER nicht als Tauchgerät und auch nicht komplett untergetaucht unter Wasser.



Der KICKER verwendet eine Li-Ionen Batterie mit 270 wh Kapazität. Deshalb ist der Transport und die Mitnahme im Flugzeug verboten.

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie alle Warnungen gelesen und verstanden haben, bevor Sie den KICKER einsetzen.



Sie können alle Ersatzteile über unsere Fachhändler bestellen. Diese finden Sie unter www.prijon.com.



Alle Reparaturarbeiten sollten ausschließlich von autorisierten THRUSTME Service Zentren durchgeführt werden.
Jegliche/r unauthorisierte/r Versuch einer Reparatur oder Rekonstruktion resultiert in einem sofortigen Verlust aller Garantie und Gewährleistungsansprüchen.

Bitte nehmen Sie zur Kenntnis, dass das Öffnen des KICKER Gehäuses in einem sofortigen Verlust aller Garantie und Gewährleistungsansprüchen resultiert.

In Garantiefällen lesen Sie bitte die Informationen auf den folgenden Seiten. Die Texte auf den folgenden Seiten sind im englischen Original des Herstellers abgedruckt.



THRUSTME guarantees the final purchaser of a KICKER that the product is free from material and manufacturing faults during the period stated below.

THRUSTME will indemnify the final purchaser for any expense required to repair a material or manufacturing fault. This indemnification obligation does not cover the incidental costs of a warranty claim or any other financial losses (e.g. costs for towing, telecommunications, food, accommodation, loss of earnings, loss of time etc.).

The warranty for the KICKER (ex. Batteries) ends two years after original date of purchase. The warranty for batteries is six months. Final purchaser must make any warranty claim within this time period and need to submit a copy of the bill which shows the date of purchase.

Products that are used commercially or by public authorities - even if only temporarily - are excluded from this two-year warranty. In these cases, the statutory warranty applies. The right to make a claim under the warranty runs out six months after discovery of a fault. All warranty claims revert to the original date of purchase.

THRUSTME decides whether faulty parts will be repaired or replaced. Distributors and dealers who repair the KICKER have no authority to make legally binding statements on behalf of THRUSTME. Normal wear and tear and routine servicing are excluded from the warranty. THRUSTME is entitled to refuse a warranty claim if:

- The warranty was not correctly submitted (especially failure to contact THRUSTME before returning goods, failure to present a completely filled-in warranty certificate and proof of purchase.
- The product has been used improperly.
- The safety, operating and care instructions in the manual were not followed.
- The product was in any way altered or modified or parts and accessories were added that are not expressly permitted or recommended by THRUSTME.
- Previous services or repairs were not carried out by companies authorized by THRUSTME, or non-original parts were used.

THE KICKER IS A PATENT PENDING PRODUCT

For warranty claims please visit the THRUSTME webpage for downloading of the warranty claim form.

www.thrustme.no/KICKER



Before dispatching any apparently faulty goods, it is required to coordinate the delivery with THRUSTME. Please contact us via mail to: support@thrustme.no and describe the issue with your products.

Subsequently, THRUSTME support team will get in touch with you for further steps. Please understand that we are unable to deal with products of which we have not been notified and will therefore refuse to accept delivery.

Customers are responsible to adhere to all regulations of international transport by air (IATA) and road - especially for shipping Lithium Ion Batteries - and any customs/duty regulations. THRUSTME is not responsible for any violations of these regulations by any customer shipping. To check a warranty claim and to process a warranty, we require your assistance: For returning the KICKER, we recommend keeping the original THRUSTME packaging. If this is no longer available, packaging that prevents transport damage must be used (as transport damage is not included in the warranty). We are available to answer any questions regarding the warranty process - simply contact us via mail

support@thrustme.no



Thrustme KICKER are manufactured in accordance with the WEEE Directive 2012/19/EU
This directive regulates the disposal of electrical and electronic devices to protect the environment.

WEEE is a complex mixture of materials and components that because of their hazardous content, and if not properly managed, can cause major environmental and health problems.

Moreover, the production of modern electronics requires the use of scarce and expensive resources.

To improve the environmental management of WEEE and to contribute to a circular economy and enhance resource efficiency the improvement of collection, treatment and recycling of electronics at the end of their life is essential.

You can, in line with local regulations,
hand in the KICKER at a collecting point.
From there it will be professionally disposed.

We in the THRUSTME highly recommend you to disposal all parts for recycling for taking good care of our environment.



EU-samsvarserklæring

Produsentens navn og adresse	THRUSTME AS (916 762 437) Kvitsøygaten 30, 4014 Stavanger Norway
Juridisk person som har fullmakt til å utferdige den tekniske dokumentasjonen	Kun produsenten kan utferdige teknisk dokumentasjon.
Beskrivelse av maskinen	Elektrisk fremdrifts motor for vann.
Erklæring (4):	Vi erklærer herved at følgende produkt: Kicker oppfyller relevante krav iht. Maskindirektiv 2006/42/EF EØS-krav til radioutstyr 2014/53/EU
Sted og dato for erklæringen	Stavanger Februar 2020
Identitet og signatur til den person som har fullmakt til å utarbeide erklæringen på vegne av produsenten	 <p>Kjartan Jensen General Manager</p>



THRUSTME A/S
STAVANGER
NORWAY

Technical specifications

Motor:

- Motor: Brushless Out-Runner
- Max Power: 1000 Watt
- Operation voltage: 18.5 V
- Static Thrust (forward): 16 Kg

Battery:

- Battery type: Li-ion
- Capacity: 259 Wh
- Nominal voltage: 18.5 V
- Over-discharge protection
- Over-charge protection
- Short-circuit protection
- Temperature protection

Charger:

- Input voltage: 100-240 VAC 50/60HZ
- Output DC: 21,5V
- Output current: 3,0 A



THRUSTME AS
Kvitsøygata 30
4014 Stavanger
Norway

thrustme.no



Designed and developed in Norway