

QUANTIKLAB® 28 by G2

QuantikLab® 28 by G2 revoluciona el análisis de materiales, transformando datos fríos de laboratorio en una experiencia visual intuitiva.

No es solo una herramienta de estimación, es un puente entre la ingeniería y el diseño, donde cada cilindro cuenta una historia sobre su destino estructural.

Con tecnología Vibe Coding, llevamos el análisis estimativo a otro nivel: simple, preciso y visualmente sorprendente.



Desarrollado por M.I. Javier Alejandro Gómez Sánchez



QUANTIKLAB
Intelligence that Transforms



Aplicación Vibe Coding para estimar resistencia de concreto



Recolección de datos

Ensaye de cilindros de concreto a los 7 días basado en normas oficiales



Procesamiento

Aplicación del modelo de madurez de Plowman



Visualización

Transformación de datos en información visual intuitiva

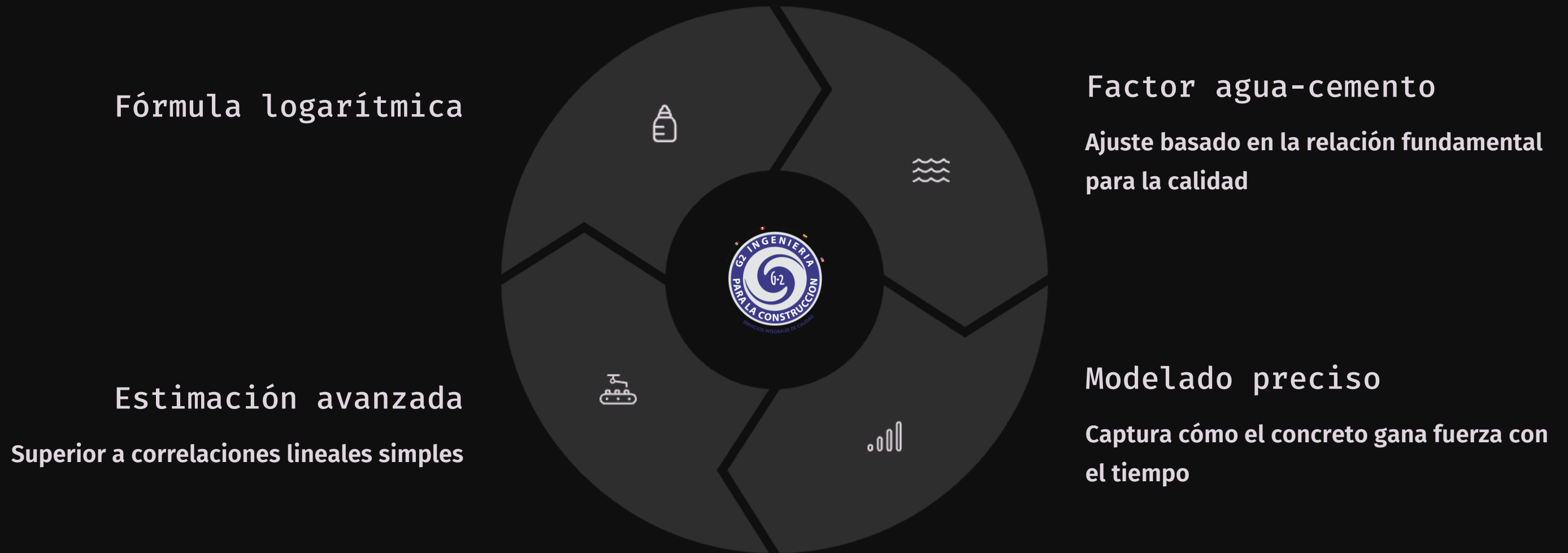


Acción

Toma de decisiones basada en estimaciones precisas

Descubre cómo la resistencia del concreto deja de ser un misterio a esperar y se convierte en información accionable desde el día 7. QuantikLab® 28 by G2: donde la ciencia de materiales encuentra el diseño interactivo.

Modelo de madurez de Plowman



El núcleo técnico de QuantikLab[®] 28 by G2 es el modelo de madurez de Plowman, que captura la naturaleza logarítmica del desarrollo de resistencia del concreto.

A diferencia de las correlaciones lineales simples, la formula modela con precisión cómo el concreto gana fuerza con el tiempo.

Lenguaje visual inmediato

Verde

Indica cumplimiento de los parámetros de resistencia esperados

Amarillo

Alerta sobre valores cercanos a los límites aceptables

Rojo

Señala la necesidad de ajustes inmediatos en la mezcla

Además, incorporamos un factor de ajuste basado en la relación agua-cemento, fundamental para la calidad final. El algoritmo no solo estima valores futuros, traduce complejos cálculos en un lenguaje visual inmediato: verde significa cumplimiento, amarillo alerta sobre límites, y rojo indica necesidad de ajustes.



QUANTIKLAB
Intelligence that Transforms