

RESULTADOS Nivel II - 3° y 4° primaria **RetoBebras.mx**

10 al 29 de noviembre *(11 de mayo 2024)*

Nacional

Nivel 2

Escuelas Participantes: 91

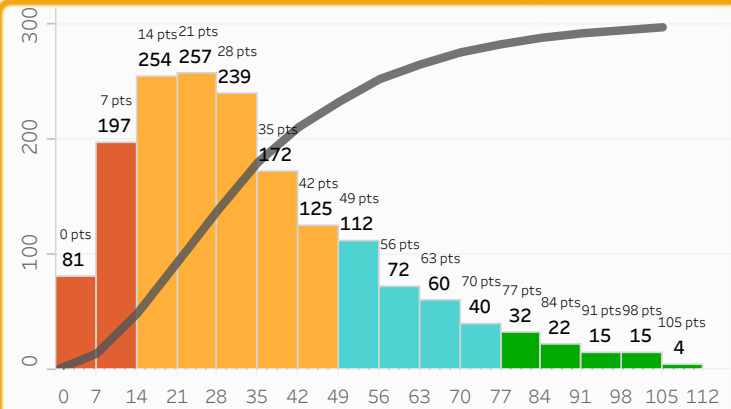
Maestros Registrados: 96

Participantes en este nivel: 1.697

278	Por Desarrollar	
1.047	En Desarrollo	
284	Gran Potencial	
88	Alto Desempeño	

Otño 2024 vs. Marzo

Participantes	1.697	1.180
Mediana Puntos	29	20
Promedio Puntos	33	22,41
Prom. Aciertos	5	
Máx. Puntaje	108	64
Máx. Aciertos	15	9
Escuelas	91	49
Maestros	96	81



En esta gráfica se muestra la distribución de puntajes a nivel nacional del Nivel 2. En las tablas a la izquierda se muestra un resumen y un comparativo vs el anterior.

Los alumnos en la categoría de Alto Desempeño, se encuentran en el 5% más alto de puntajes de todo el país, los de Gran Potencial entre el 75 y el 95%. En Desarrollo se encuentran la mayoría, del 15 al 75% de los estudiantes, mientras que por Desarrollar se encuentran el 15% que requieren mayor trabajo para poder desarrollar estas habilidades.

Estado	Cant. Parts	Mediana P..
Guanajuato	477	28
México	238	36
Ciudad de México	217	26
Hidalgo	179	25
San Luis Potosí	122	37
Baja California Sur	95	26
Puebla	78	22
Oaxaca	74	21
Jalisco	38	50
Veracruz	38	24
Morelos	37	43
Nuevo León	28	34
Sonora	22	27
Chiapas	16	21
Zacatecas	15	30
Chihuahua	8	44
Yucatán	7	78
Baja California	2	60
Guerrero	2	69
Campeche	1	37
Coahuila	1	84
Durango	1	61
Tamaulipas	1	77

Actividad	Porcentaje	Comparativo
1 Caja de Pulseras	64%	35%
2 La pelota	54%	45%
3 Tarjetas de Riccas	41%	58%
4 Caminando por el..	37%	62%
5 Pintando	40%	59%
6 Tréboles giratorios	52%	47%
7 Fiesta	44%	55%
8 Tubo de Canicas	19%	79%
9 Video llamada	27%	71%
10 Dibujando Barqui..	53%	45%
11 La Sonaja de Oliv..	37%	61%
12 El árbol de la flor..	93%	
13 Camino de robot	81%	
14 Estacionamiento ..	89%	
15 Fiesta de pizza	33%	60%

COMI COMITÉ MEXICANO DE INFORMÁTICA AC

VILLI UNIVERSITY OF TURKU
Turku Research Institute for Learning Analytics



Sigue mejorando tu Pensamiento Computacional
www.bebas.mx

