

# RESULTADOS Nivel IV - 1° y 2° secundaria **RetoBebras.mx**

10 al 29 de noviembre *Otoño 2024*

## Nacional

Nivel 4

Escuelas Participantes: 192

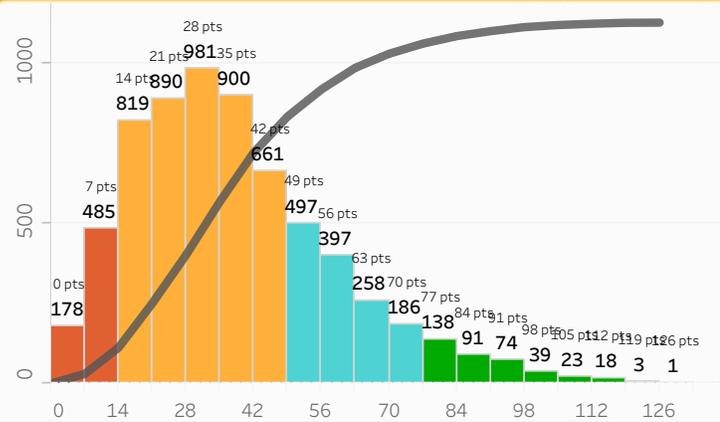
Maestros Registrados: 234

Participantes en este nivel: 6.639

663	Por Desarrollar	
4.251	En Desarrollo	
1.338	Gran Potencial	
387	Alto Desempeño	

Otoño 2024 vs. Marzo

Participantes	6.639	4.005
Mediana Puntos	34	28
Promedio Puntos	38	30,23
Prom. Aciertos	6	
Máx. Puntaje	132	112
Máx. Aciertos	18	14
Escuelas	192	138
Maestros	234	187



En esta gráfica se muestra la distribución de puntajes a nivel nacional del Nivel 4. En las tablas a la izquierda se muestra un **resumen y un comparativo** vs el anterior.

Los alumnos en la categoría de Alto Desempeño, se encuentran en el 5% más alto de puntajes de todo el país, los de Gran Potencial entre el 75 y el 95%. En Desarrollo se encuentran la mayoría, del 15 al 75% de los estudiantes, mientras que por Desarrollar se encuentran el 15% que requieren mayor trabajo para poder desarrollar estas habilidades.

Estado	Cant. Parts	Mediana Pu..
Ciudad de México	2.295	35
Guanajuato	1.841	33
México	545	36
Sonora	216	30
Chihuahua	207	22
Morelos	186	38
Nuevo León	184	23
Baja California	161	29
Oaxaca	158	32
Jalisco	135	27
Yucatán	111	44
San Luis Potosí	97	57
Baja California Sur	89	39
Aguascalientes	77	44
Puebla	76	35
Sinaloa	67	41
Guerrero	60	37
Zacatecas	34	58
Chiapas	24	41
Coahuila	21	61
Tlaxcala	19	30
Veracruz	12	64
Durango	11	11
Nayarit	7	91
Tamaulipas	5	47
Michoacán	1	12

Rank	Actividad	Porcentaje 1	Porcentaje 2
1	Video llamada	65%	33%
2	El árbol de la flor ..	14%	84%
3	Camino de robot	37%	60%
4	Estacionamiento ..	20%	78%
5	Fiesta de pizza	72%	26%
6	Tarjetas de Monst..	54%	43%
7	Días Soleados	16%	17%
8	Creando un juego	37%	60%
9	Tour por el Bosque	23%	73%
10	La alfombra Roja	51%	44%
11	Regla Secreta (tarj..	61%	35%
12	El siguiente por fa..		86%
13	Moviendo Bloques	33%	60%
14	Préstamo de Canic..	26%	67%
15	Cadenas de Códigos	26%	66%
16	Máquina de Globos		85%
17	Encontrando el Tes..		81%
18	La pulsera más lar..	16%	74%

COMI COMITÉ MEXICANO DE INFORMÁTICA AC

UNIVERSITY OF TURKU  
Turku Research Institute  
for Learning Analytics

VILLE



Sigue mejorando tu  
Pensamiento Computacional  
[www.bebas.mx](http://www.bebas.mx)

