

CONOCE EL Reto **Bebras**.mx

www.bebbras.mx





¿Qué es Reto Bebras?

80 países

El Reto Bebras es una iniciativa internacional que busca **acercar, desarrollar y medir** el Pensamiento Computacional en estudiantes de todos los niveles. Consiste en **lograr que los estudiantes resuelvan desafíos** o acertijos que requieren el uso de habilidades específicas del **Pensamiento Computacional**.

www.bebbras.mx



¿Cómo funciona?

- Workshop anual
- Se genera banco de tareas
- Tareas revisadas 3-5 veces por expertos de diferentes países
- Cada país utiliza en el Reto Nacional
- Cada país propone y revisa tareas
- Se comparte buenas prácticas

www.bebras.mx

¿PORQUÉ? Reto **Bebras**.mx

- Reducir los requisitos de entrada
- Fácil acceso y comprensión
- Aumentar la base de participación
- Dar a conocer más la OMI
- Identificar estudiantes con potencial
- Identificar maestros promotores

www.bebas.mx



Habilidades del Futuro

Bebras.mx

FOMENTA

El Pensamiento Crítico
y Resolución de
Problemas



Tareas Bebras

- Fácil y Rápida de entender
- Muestra o introduce un tema de Informática:
 - Una estructura de datos, algoritmo, grafos, optimizaciones, etc
- Requiere Pensamiento Computacional
- Se resuelve en 2 a 3 minutos
- Reto interesante - no tediosa
- Contiene la sección de - Esto es Informática
- Pueden ser interactivas, digitales o en papel

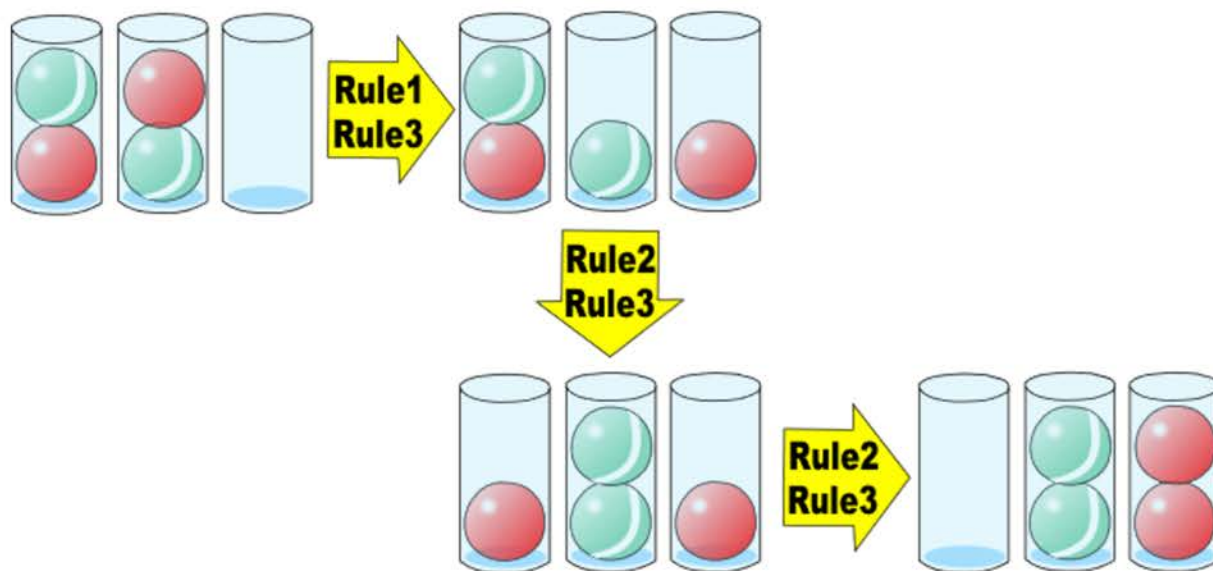
*Clasificadas por niveles de edad (cada 2 años)
Dificultad; Fácil, Media y Difícil*



Ejemplos Tareas

El objetivo del juego es que en los tubos quede sólo un tipo de pelota. Siguiene las reglas:

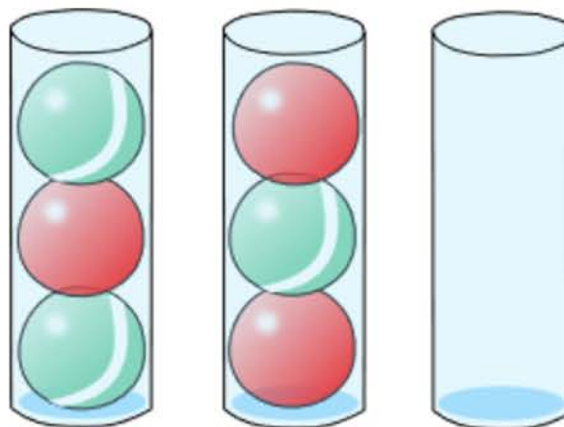
1. Cualquier canica puede entrar a un tubo vacío
2. Si ya hay alguna canica y hay espacio, solo se puede colar una del mismo tipo
3. Para mover una canica sólo se puede mover la que esté en la parte superior del tubo.



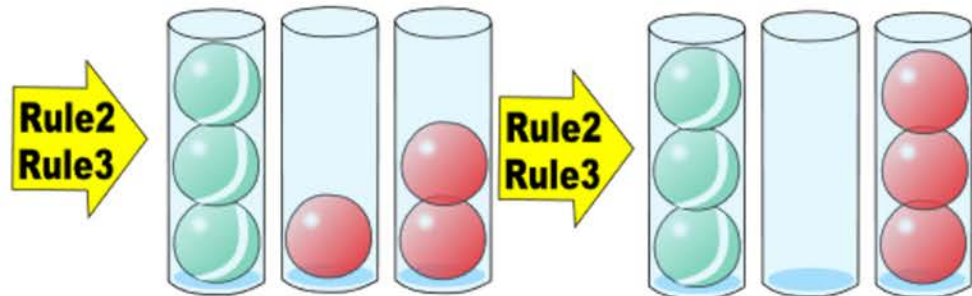
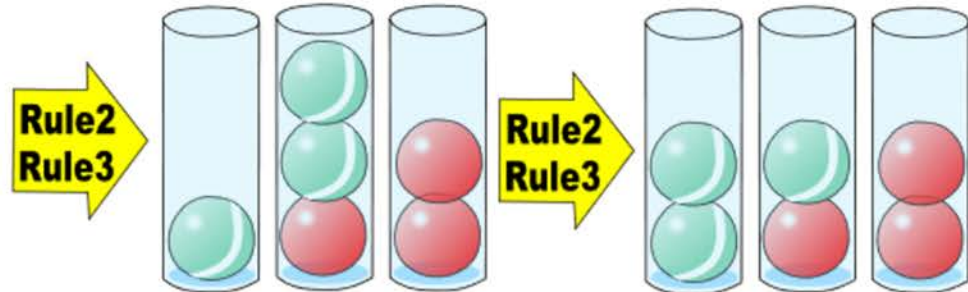
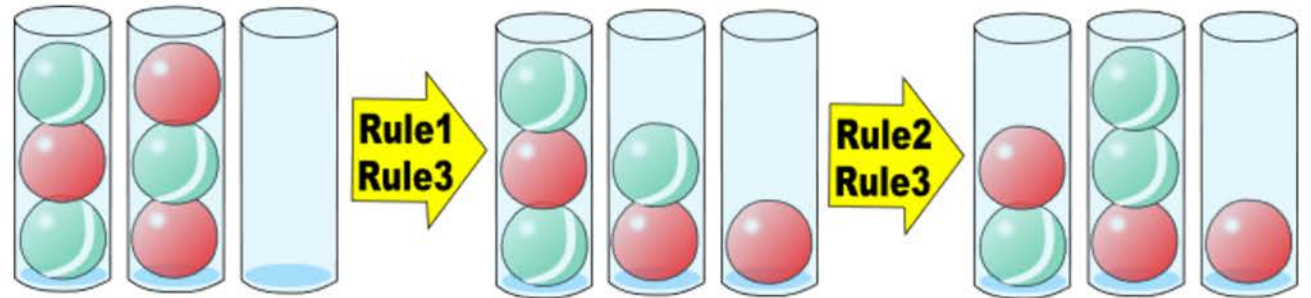


Ejemplos Tareas

¿Cuántos pasos tienes que hacer para completar el juego que inicia así:



Ejemplos Tareas





Ejemplos Tareas

¡Oh! ¡No! El famoso Diamante Azul ha sido robado del museo hoy, un ladrón lo cambió por una imitación barata de color verde.

Este día, 2000 personas visitaron la exhibición y entraron a ver al cuarto de diamante uno por uno. El inspector Bebro debe encontrar al ladrón interrogando a algunos de estos visitantes. Bebro tiene una lista de los 2000 visitantes en el orden en el que entraron. Y a todos los que interroge, piensa hacerles la misma pregunta:



¿El diamante tenía color verde o azul cuando lo viste?

Cada persona contestará con la verdad, excepto el ladrón, que dirá que el diamante ya era verde cuando entró.

El inspector Bebro es muy listo y utilizará una estrategia en donde el número de personas a las que tiene que interrogar sea el menor posible.

¿Cuál de las siguientes enunciados puede hacer SIN mentir?

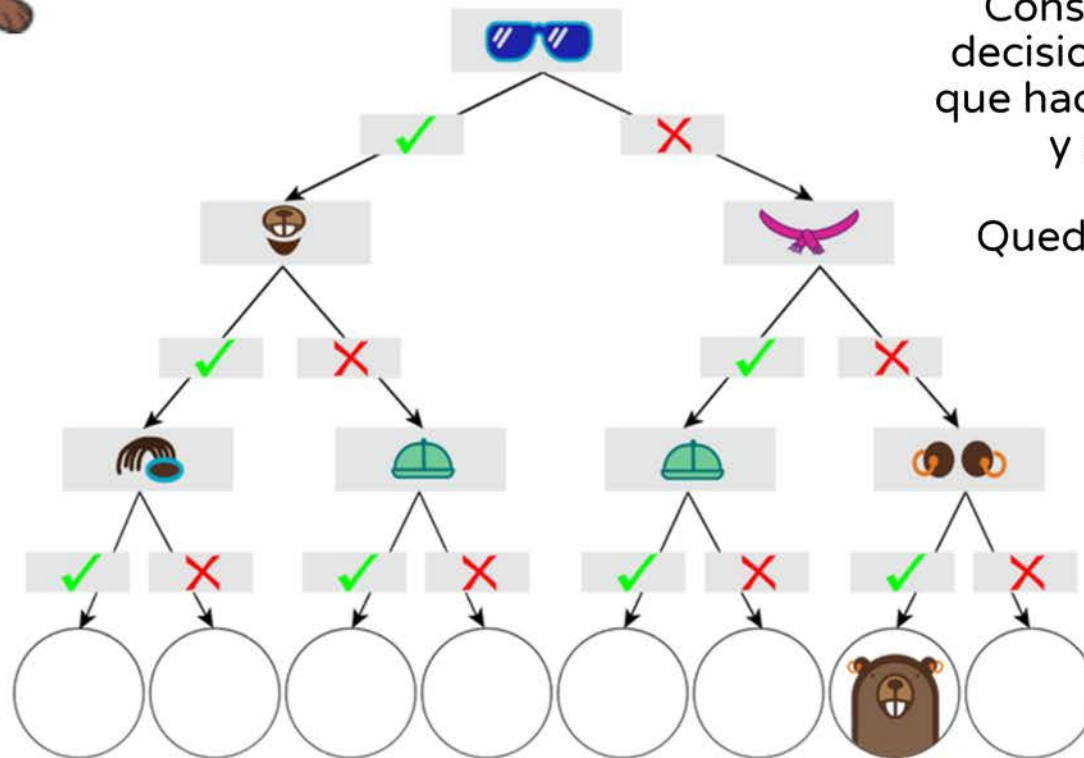


Ejemplos Tareas

Los Castores están muy emocionados, porque llegarán nuevos compañeros a su clase y tienen ocho fotos para identificarlos.

Construyeron un árbol de decisiones, para encontrar lo que hace diferente a cada uno y así memorizarlos.

Quedó como se muestra a continuación:

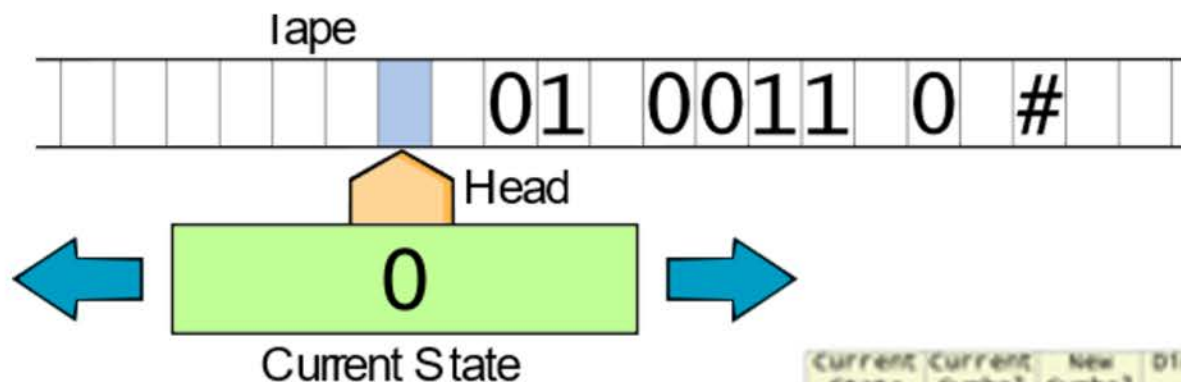




Ejemplos Tareas

La máquina de Turing consiste en una cabeza que puede leer y escribir sobre una cinta que contiene símbolos. Se puede mover a la Derecha o a la Izquierda un símbolo a la vez.

La máquina siempre inicia en un estado "0"...



Current State	Current Symbol	New Symbol	Direction	New State
0	-	-	r	0
0	1	1	r	1
0	0	-	r	0
0	#	#	r	halt
1	0	0	r	1
1	1	1	r	1
1	-	-	r	0
1	#	#	r	halt



Bebras.mx



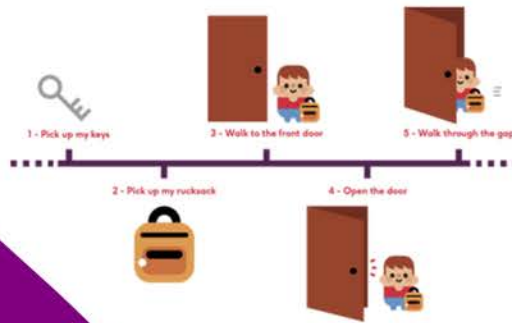
DESARROLLA

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

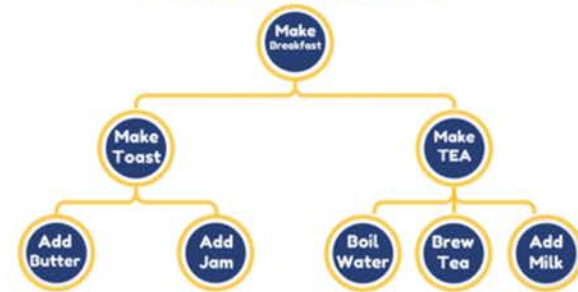


Habilidades de Pensamiento Computacional

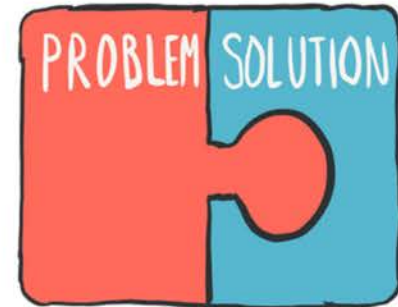
Pattern Recognition



DECOMPOSITION



Abstraction







Resultados

En la edición de **Primavera 2025**, realizada del 17 de marzo al 4 de abril, participaron **30,947 estudiantes** de todos los niveles escolares, junto con **1,150 docentes**, desde primero de primaria hasta tercero de bachillerato.

Esto representa un **incremento del 50%** respecto a la edición de Otoño 2024, donde se registraron 20,523 participantes de los 32 estados del país.



Resultados

Nivel I - 1,106 participantes 1° y 2° primaria	9 tareas, Puntaje Máximo 63 Dificultad: 3 Baja, 4 Media, 2 Alta Promedio: 18 puntos, 4 aciertos.	Nivel-I
Nivel II - 1,825 participantes 3° y 4° primaria	12 tareas, Puntaje Máximo 68 Dificultad: 4 Baja, 4 Media, 4 Alta Promedio: 23 puntos, 5 aciertos.	Nivel-II
Nivel III - 2,801 parts 5° y 6° primaria	15 tareas, Puntaje Máximo 93 Dificultad: 4 Baja, 6 Media, 5Alta Promedio: 30 puntos, 6 aciertos.	Nivel-III
Nivel IV - 7,271 participantes 1° y 2° secundaria	16 tareas, Puntaje Máximo 99 Dificultad:4 Baja, 7 Media, 5 Alta Promedio: 28 puntos, 5aciertos.	Nivel-IV
Nivel V - 9,370 participantes 3° secundaria y 1° bachillerato	18 tareas, Puntaje Máximo 125 Dificultad: 7 Baja, 5 Media, 6 Alta Promedio: 27 puntos, 6 aciertos.	Nivel-V
Nivel VI - 8,574 participantes 2° y 3° bachillerato	18 tareas, Puntaje Máximo 126 Dificultad: 3 Baja, 6 Media, 9 Alta, Promedio: 27 puntos, 5 aciertos.	Nivel-VI

¿QUÉ SIGUE?

Reto **Bebras**.mx

- Reto de Otoño 2025 y
- Reto en Primavera 2026
- Llegar a los 50,000 participantes
- Programas de formación maestros
- Ligar con la OMI de manera +efectiva
- Usarlo para promover OMI

www.bebbras.mx



Reto **Bebras**.mx

Otoño 2025 



Registra a tu escuela y/o maestros del **22 de Octubre al 10 de noviembre** en bebras.mx



Una vez registrado, envía el listado de alumnos que deseas inscribir.



El reto estará disponible del **18 de noviembre al 10 de diciembre del 2024**
Los estudiantes solo necesitarán 50 minutos y un dispositivo con acceso a internet para presentarlo una vez durante este periodo

¡Te esperamos!

www.bebbras.mx



Reto **B**ebras.mx

¿PREGUNTAS?

www.bebbras.mx

