

Te invitamos a conocer el:

PRIMER RETO



Bebras.mx

¡No te lo pierdas!

Regístrate del 1 al 25 de febrero del 2024

www.bebas.mx

¿QUÉ ES RETO BEBRAS?



80 PAÍSES

El Reto Bebras es una iniciativa internacional que busca **fomentar, desarrollar y medir** el Pensamiento Computacional en estudiantes de todos los niveles. Consiste en **lograr que los estudiantes resuelvan desafíos** o acertijos que requieren el específicas del **Pensamiento Computacional**.

www.bebbras.mx

¿CÓMO FUNCIONA?

MATERIAL POR EXPERTOS

Cada año, se reúnen **expertos** en Pensamiento Computacional del Mundo (al menos uno por país) y **generan un banco de tareas o retos** especialmente planeados para que al resolverlos se requieran aplicar **Estrategias de Pensamiento Computacional**.

Y acuerdan exponer a sus estudiantes de los niveles desde **primaria hasta bachillerato** a resolverlas



¿PORQUÉ PARTICIPAR?

MATERIAL GRATUITO

Este material es **Gratuito y disponible** para utilizarse por los países inscritos a la iniciativa.

México participa por primera vez en este Reto.

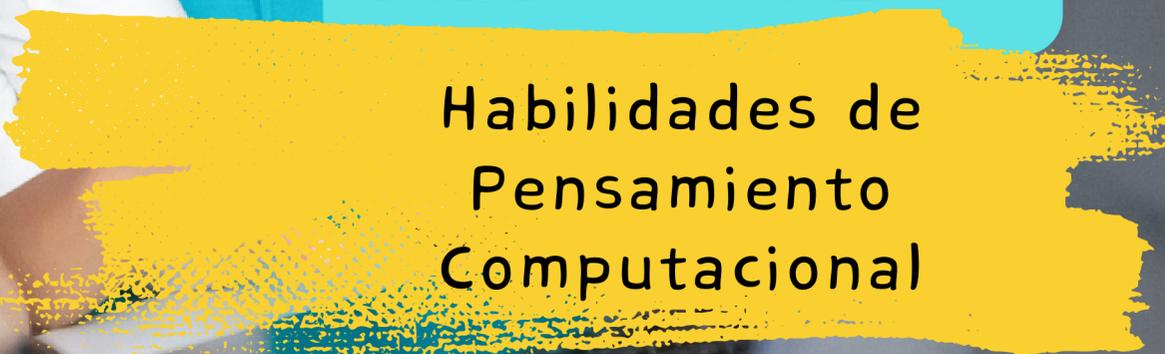
Te invitamos a aprovechar esta Iniciativa Internacional para **exponer a tus alumnos a nuevos conocimientos** fundamentales para su desempeño futuro en este Mundo Digital e inmerso en la tecnología que hoy vivimos

The logo for Bebras.mx, featuring the word 'Bebras' in blue with a white outline and 'mx' in green and red, all in a stylized, rounded font.

Bebras.mx

A photograph of three children (two boys and one girl) looking at a laptop screen. The boy in the center is wearing glasses and a blue shirt. The girl on the left is wearing glasses and a blue shirt. The boy on the right is wearing a black jacket over an orange shirt. The background is a plain, light-colored wall.

DESARROLLA

A yellow brushstroke graphic that serves as a background for the text below.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

Bebras.mx

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Es un conjunto de habilidades que los expertos en software usan para crear programas y aplicaciones.

Incluye resolver problemas, descomponer tareas complejas en partes más simples y reconocer patrones.

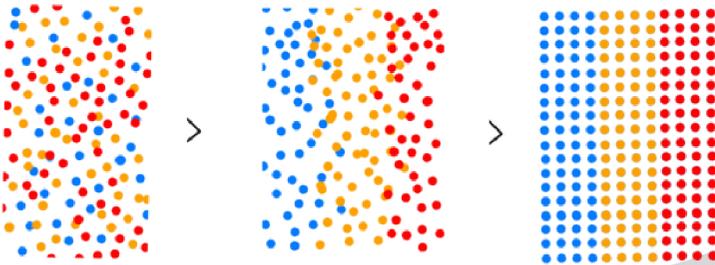
Bebras te ayuda a desarrollar estas habilidades de manera divertida

www.bebbras.mx



1 RECONOCIMIENTO PATRONES

Pattern Recognition



Es la Habilidad de **Identificar Similitudes o repeticiones** en datos, imágenes, procesos o situaciones.

Y poder utilizar/aplicar este patrón para resolver un problema o simplificar un proceso.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

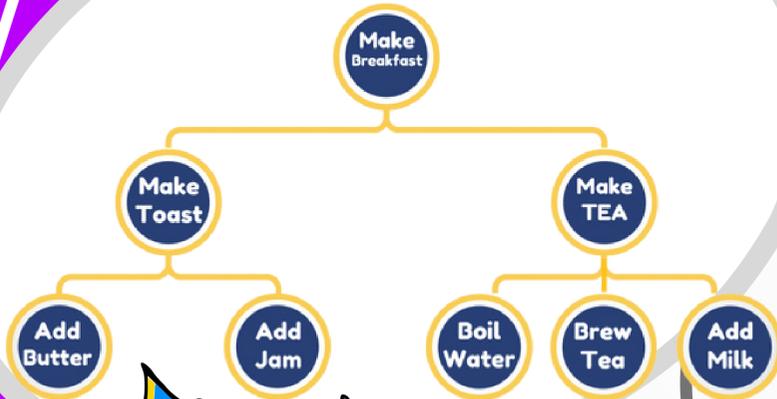


2

Bebras.mx

DECOMPOSICIÓN DE PROBLEMAS

DECOMPOSITION



La Habilidad de **Dividir un problema grande o situación en problemas o pasos más pequeños**, fáciles de entender y manejables.

La capacidad de ver las pequeñas piezas que forman el problema.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

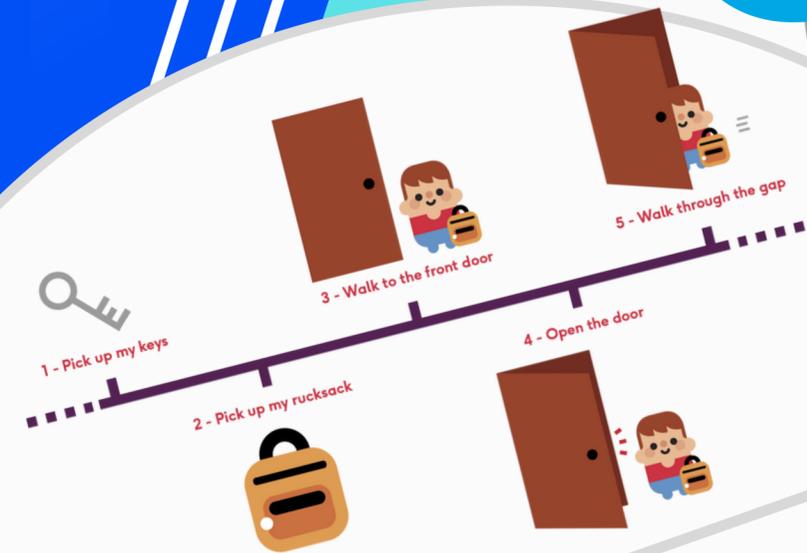
www.bebbras.mx



3

Bebras.mx

PENSAMIENTO ALGORÍTMICO



La Habilidad de Crear un Conjunto de **Pasos ordenados** para resolver un problema.

Identificar los pasos que se requieren y el orden en el que se llevan a cabo para lograr un objetivo, así como posibles patrones o repeticiones dentro de esos pasos.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

www.bebbras.mx



4

Bebras.mx

ANÁLISIS DE INFORMACIÓN



Abstraction

La Habilidad de **Identificar la Información esencial** y dejar de lado lo demás.

Se requiere poder resumir información compleja de manera concisa y concentrarse en aquella información útil para el objetivo.

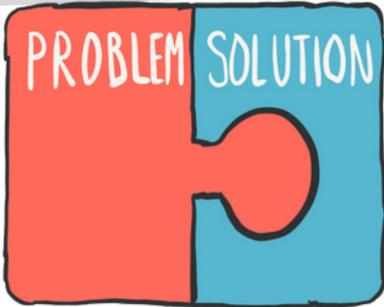
Habilidades de
Pensamiento
Computacional

www.bebbras.mx



5

EVALUACIÓN DE SOLUCIONES



Es la capacidad de **Evaluar una solución propuesta e identificar si es correcta** y cumple con los requisitos planteados.

Así como poder encontrar la mejor entre varias soluciones.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional



Bebras.mx

6 MODELADO & SIMULACIÓN



La Habilidad de **Identificar las posibles variantes dentro de un árbol de opciones** y poder evaluarlas de forma ordenada.

Desarrollar modelos para imitar procesos y situaciones planteadas.

Habilidades de
Pensamiento
Computacional

www.bebbras.mx



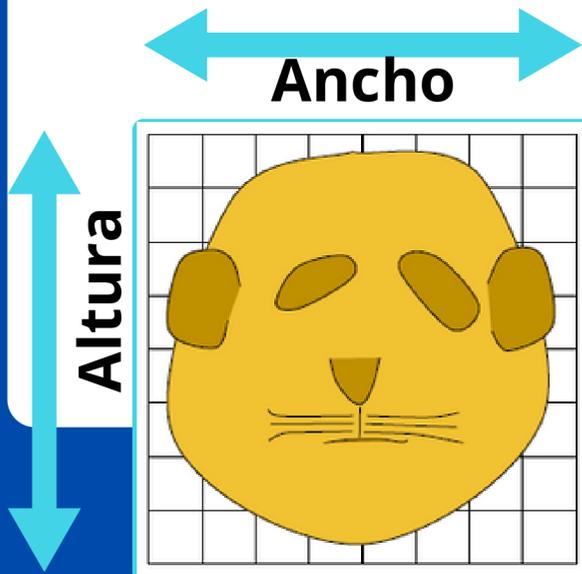


Identifica al Animal

El Rey Castor quiere tener información de todos los animales que viven en su bosque. Los ha invitado al castillo para hacer un registro. Pero, para hacer esta tarea de forma más sencilla, el Rey ha contratado una maquina que puede identificar a los animales con base a las características de su cara.

La maquina identifica a los animales como de acuerdo a la siguiente tabla:

	Conejo	Castor	Oso	Gato
Altura Oreja	Mitad de la altura de la cabeza	Un cuarto de la altura de la cabeza	Un cuarto de la altura de la cabeza	Mitad de la altura de la cabeza
Ancho Bigote	Ancho de la cabeza	Mitad del Ancho de la cabeza	Mitad del Ancho de la cabeza	Ancho de la cabeza
Ancho Cabeza	Mitad de la altura de la cabeza	Mitad de la altura de la Cabeza	Altura de la Cabeza	Altura de la Cabeza



Nota: Si las medidas no son uniformes, todas se consideran al máximo posible.

El bigote se mide juntando las mitades derecha e izquierda

De acuerdo a la tabla,
 ¿Cuál de los cuatro animales es este?

Regístrate al Reto Bebras México

www.bebbras.mx

Habilidades del Futuro

Bebras.mx

FOMENTA

El Pensamiento Crítico
y Resolución de
Problemas

¿QUÉ NECESITO?

1. Designar a un **Maestro encargado** del Registro
2. Una **lista de los participantes** por grupo y grado de la escuela.
3. **Acceso a computadora** o Tableta por Estudiante con Internet, durante 45-50 minutos para cada participante, durante un lapso de 2 semanas



¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Pueden participar los alumnos desde 3ero de Primaria hasta el 1er año de Bachillerato.

Los **invitamos a registrar a TODOS sus alumnos.**

Cada uno tiene su propio potencial y podrían sorprenderse con los resultados. Lo valioso de Reto Bebras es darles la oportunidad de enfrentarse a nuevas tareas y aprender, independientemente del resultado.



¡Regístrate cuanto antes!



Inscribe a TODOS tus alumnos

Regístrate del 1 al 29 de febrero del 2024

www.bebbras.mx



Bebras.mx

PRIMER RETO BEBRAS MÉXICO

[Regístrate Aquí](#)

Registro del 1º al ~~25~~ de febrero del 2024

29

¡Se extiende el plazo!

Reto Bebras, o Bebras Challenge es una iniciativa que mediante preguntas tipo acertijo busca fomentar el **Pensamiento Computacional** en estudiantes y maestros de todas las edades.

Una vez al año, cerca de 80 países se ponen de acuerdo para organizar el Reto Bebras. El desafío se compone de alrededor de 15 preguntas por categoría con diferentes niveles de dificultad.

www.bebbras.mx