

Proyecto STEAM en mi Colegio: Virtualidad, Programación y Robótica Educativa



CONCYTEC
CONSEJO NACIONAL DE CIENCIA,
TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA



ENGITRONIC



“STEAM en mi Colegio: Virtualidad, Programación y Robótica Educativa” es un proyecto de índole social sin fines de lucro, financiado por la Embajada de los Estados Unidos de América en el Perú.



- Curso Básico de Programación y Robótica
- Escolares y Docentes de Secundaria
- Inscripción abierta al Público en General (Max 300 Participantes)
- Nivel Nacional
- mBlock
- 10 hrs x 5d



- Seminario de Desarrollo Personal y Propósito de Vida



- Seminario de Programación *



- Taller de creatividad, robótica y Programación
- Niñas de 7 a 10 años
- Inscripción abierta al Público en General (Max 300 Participantes)
- Nivel Nacional
- mBlock + maqueta
- 04 hrs x 2d



- Taller de creatividad, robótica y Programación
- Niñas y Niños de 7 a 10 años
- Inscripción abierta al Público en General (Max 300 Participantes)
- Nivel Nacional
- mBlock + maqueta
- 04 hrs x 2d



- Seminario de SimbioCreación



- Curso Avanzado de Programación y Robótica
- Escolares y Docentes de Secundaria
- 15 Escolares y 15 Docentes seleccionados de Beginner
- 15 Regiones
- mBlock + mBot
- 12 hrs x 6d





RESULTADOS



Curso Básico BEGINNER:

1132



Curso Avanzado ADVANCED:

30



Taller Princesas en STEAM:

200 Niñas



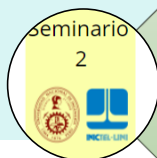
Taller Héroes y Heroínas en STEAM:

80 Niñ@s



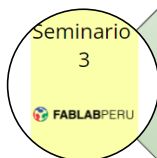
Seminario Propósito de Vida y Desarrollo Personal:

80



Seminario de Programación:

215



Seminario de Simbiocreación:

65

30 EQUIPOS DONADOS



HUANCAVELICA

AREQUIPA

TACNA

CUSCO

ANCASH

PUNO

LAMBAYEQUE

LA LIBERTAD

PASCO

LORETO

ICA

LIMA

JUNÍN

CAJAMARCA

APURIMAC

30 EQUIPOS DONADOS



HUANCAVELICA

AREQUIPA

TACNA

CUSCO

ANCASH

PUNO

LAMBAYEQUE

LA LIBERTAD

PASCO

LORETO

ICA

LIMA

JUNÍN

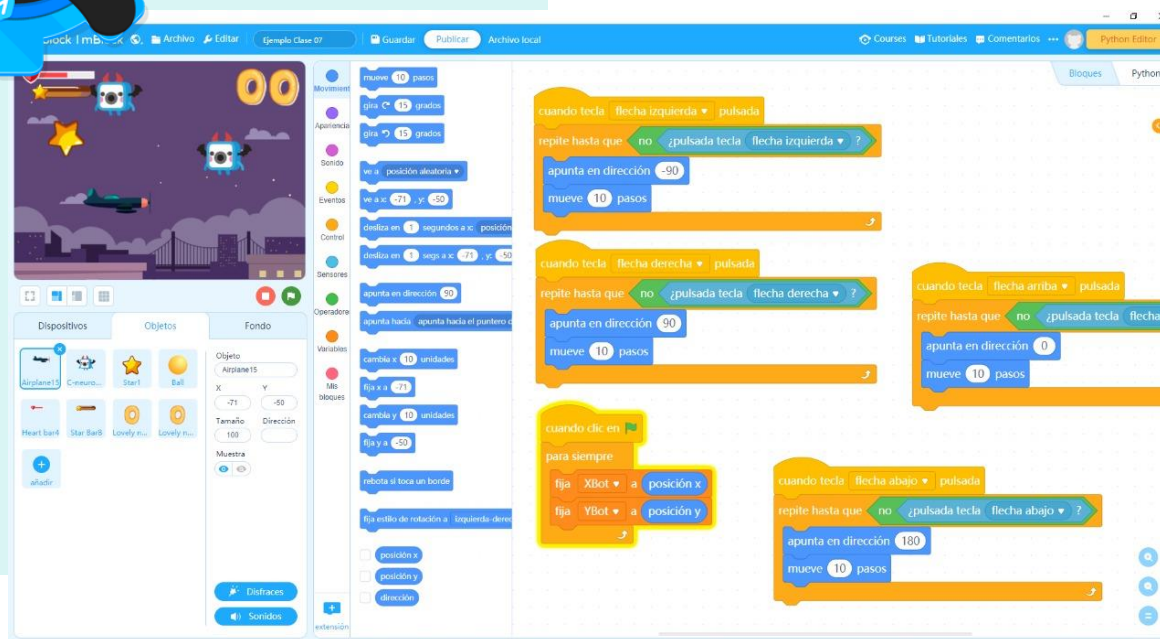
CAJAMARCA

APURIMAC





mBlock - Gratuito



INTERNET





WEB

The homepage features a navigation menu with 'INICIO', 'EL PROYECTO', 'ACTIVIDADES', 'CONTACTO', and 'GALERIA'. The main heading is 'Virtualidad, Programación y Robótica Educativa'. Below this is a large banner for 'PROYECTO STEAM EN MI COLEGIO' with a 'LEER MÁS' button. At the bottom, there are four colored boxes: 'EQUIPO GESTOR DEL PROYECTO', 'ORGANIZACIONES COLABORADORAS', 'BEGINNER' (Curso Básico de Programación y Robótica "BEGINNER"), and 'SEMANA MUNDIAL DEL ESPACIO PERÚ 2020'.

The 'ACTIVIDADES' page lists three events:

- Taller de Creatividad, Programación y Robótica para Niñas «PRINCESAS EN STEAM»**: 10 y 11 de Febrero. Includes a 'Mayor Información' button.
- Taller de Creatividad, Programación y Robótica «HÉROES Y HEROINAS EN STEAM»**: 17 y 18 de Febrero. Includes a 'Mayor Información' button.
- Seminario de «SIMBIOCREACIÓN»**: Sábado 20 de Febrero. Includes a 'Mayor Información' button.

AULA VIRTUAL

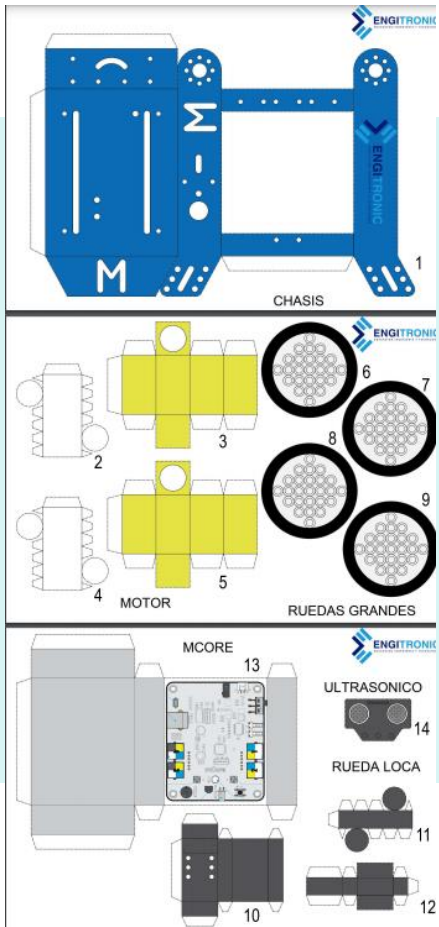
The interface shows the course title 'STEAM EN MI COLEGIO - ADVANCED' and a sidebar with navigation options like 'Participantes', 'Insignias', 'Competencias', and 'Calificaciones'. The main content area displays course details under the 'General' tab, including the schedule (Clases del lunes 01 de marzo al sábado 05 de marzo), time (Hora: 04:00 p. m. Lima), Zoom link, and access code (935285). It also lists 'Avisos' and 'Silabo STEAM en mi Colegio - ADVANCED'.

This section lists course materials and activities:

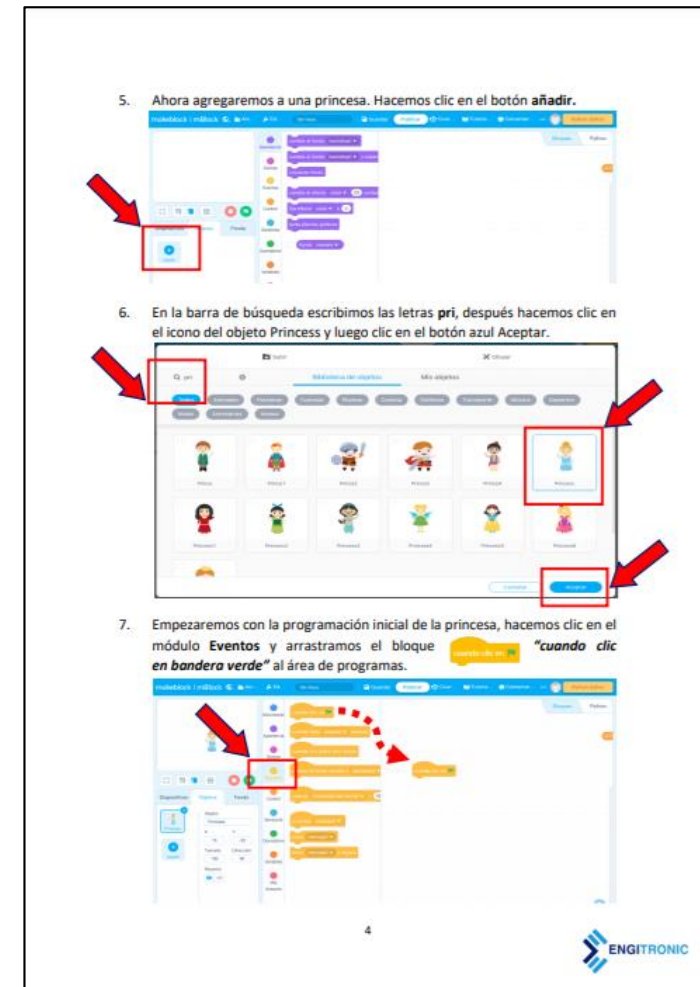
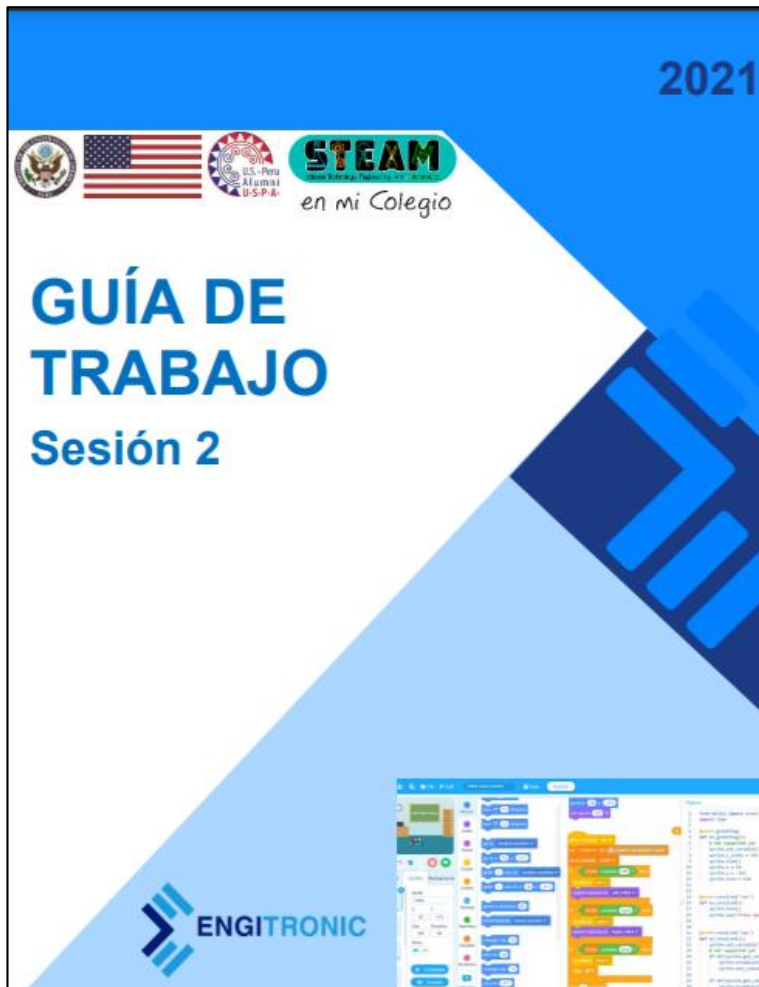
- Introducción a la robótica - mBlock**: Includes 'Introducción a la robótica - mBot' and 'Enlace Zoom'.
- Programación de Luces RGB**: Includes 'Manejo de Luces - mBot' and 'Enlace Zoom'.
- Sonido y Notas Musicales**: Includes 'Sonido mBot' and 'Enlace Zoom'.
- Uso del sensor ultrasónico**: Includes 'Sensor Ultrasónico mBot' and 'Enlace Zoom'.
- Movimientos y Giros**: Includes 'Enlace Zoom'.



MAQUETAS



GUÍAS DE TRABAJO





CONSTANCIA

STEAM
en mi Colegio

STEAM EN MI COLEGIO

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

ANDY RODIMAR COTRINA ASENCIO

Por su destacada participación en el Curso Avanzado de Programación y Robótica "ADVANCED" del Proyecto STEAM en mi Colegio, realizado en el mes de marzo de 2021, con una duración de 16 horas.

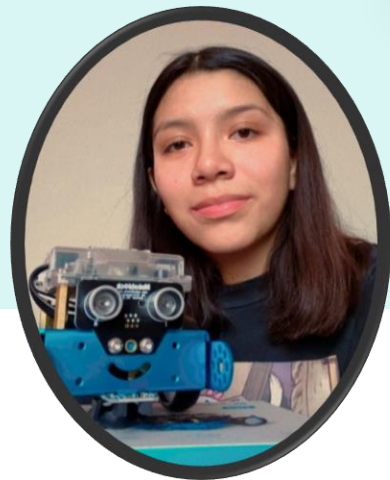
Lima, 01 de Abril de 2021

JOSÉ OLIDEN MARTINEZ
Coordinador Técnico

PAOLA WONG HIDALGO
Directora del Proyecto

SILVIA ADRIANZEN QUINTANA
Coordinadora Pedagógica

PROGRAMA DE VOLUNTARIADO





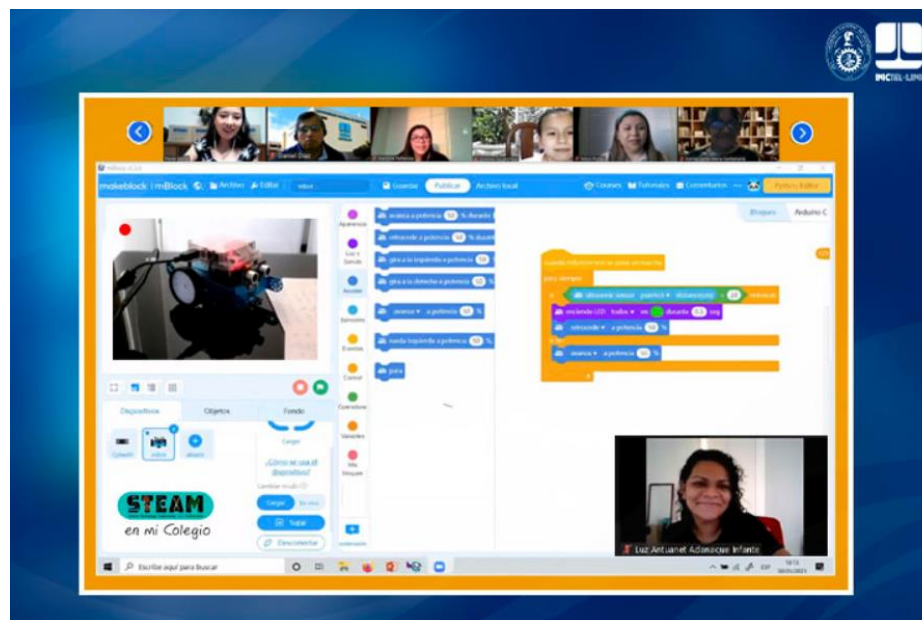
Convocatoria y difusión



TRABAJO COLABORATIVO



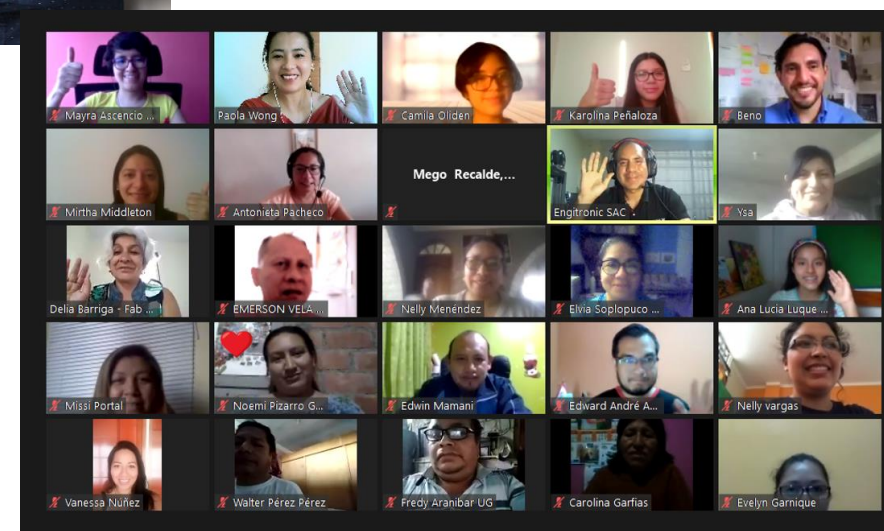
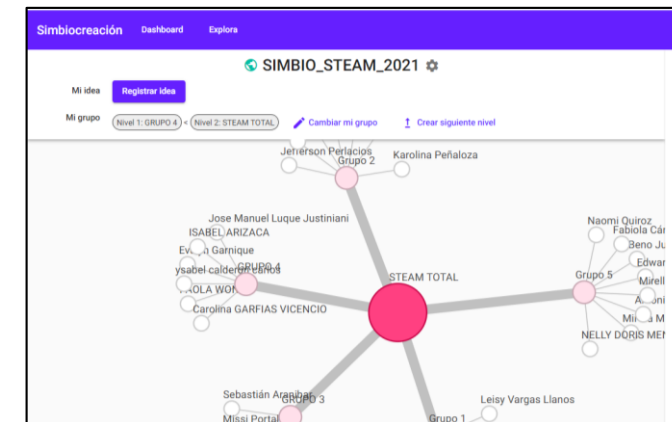
Seminario: Programación con mBlock



TRABAJO COLABORATIVO



Taller: Simbiocreación



TRABAJO COLABORATIVO



MUNICIPALIDAD DE
LIMA

Día Internacional de la Mujer y la Niña en la Ciencia

- Panel 1: La vida universitaria de una mujer en ciencia y tecnología
8 de febrero a las 7 p.m.
Ponentes: Katherine López y Janet Chumpitaz
- Panel 2: Mujeres que influyen en ciencia y tecnología
9 de febrero a las 7 p.m.
Ponentes: Alejandra Ruiz León y Karina Canales
- Panel 3: ¿Cómo ser profesora de ciencia y tecnología?
10 de febrero a las 6 p.m.
Ponentes: Paola Wong y Carla Delgado

En alianza con:



www.munlima.gob.pe



11 feb. 2021 Día internacional de la Mujer y la Niña en la ciencia



11defebreroperu.org #MásIgualdadMejorCiencia




LIMA STEAM 2020

Participa del 10 al 12 de diciembre en nuestro primer congreso internacional; contaremos con especialistas de los siguientes países:



Inscríbete en www.limasteam.edu.pe



www.munlima.gob.pe



PANELISTAS

 Hugo Flores Liñán Fundador de Diviértete y Aprende de la Universidad Peruana Cayetano Heredia	 Delia Barriga Ciudad Directora ejecutiva de la Asociación Fab Lab Perú	 Juan Carlos Andrade Jefe de Proyectos Innovación en la Enseñanza de la Ciencia Innovec	 Emelyn Medina Saucedo Directora de Alianzas y Vinculación en Talent-Network
 Paola Wong Hidalgo Directora del proyecto STEAM en Mi Colegio	 Roberto Barlés Gerente general de Aulas Digitales	 Mayte Morales Arce Directora general del Instituto APOYO	 Jiovany Orozco CEO y fundador CloudLabs STEM

www.munlima.gob.pe



TRABAJO COLABORATIVO



TRABAJO COLABORATIVO



IAWA STEAM the World!
Navigating your path and raising visibility and voices of women actively working on STEAM initiatives around the world

February 18, 2021 at 11:00 AM - 12:30 PM EST / 4:00 PM - 5:30 PM GMT

Moderator

KENDRA KINCADE
Air Traffic Controller, NAV Canada
Founder and CEO, Elevate Aviation

Panelists


JILL MEYERS
Owner, Meyers AeroConsulting


ROSALIND AZOUZI FRaEs
Head of Education, Skills & Diversity
Royal Aeronautical Society


IVANA-ALVARES-MARSHALL
Pilot/Governor African Section
Ninety Nines


PAOLA WONG
Officer of the
Peruvian Air Force

PAOLA WONG 



STEAM
en mi Colegio

World Space Week PERU

ESPACIO ESPECIAL PARA LAS NIÑAS



PRINCESAS
en STEAM

TALLER DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA PARA NIÑAS

Logos at the bottom: U.S. Embassy, U.S. Peru Alumni U.S.P.A., ENGITRONIC, STEAM en mi Colegio, CONCYTEC GOBIERNO NACIONAL DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA, CLUBES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

PRINCESAS
en STEAM

TALLER DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA PARA NIÑAS

Logos at the bottom: U.S. Embassy, U.S. Peru Alumni U.S.P.A., ENGITRONIC, STEAM en mi Colegio, CONCYTEC GOBIERNO NACIONAL DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA, CLUBES DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

ESPACIO ESPECIAL PARA LAS NIÑAS



PRINCESAS
en STEAM

TALLER DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA PARA NIÑAS



PRINCESAS
en STEAM

TALLER DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA PARA NIÑAS



ESPACIO ESPECIAL PARA LAS NIÑAS



PRINCESAS EN STEAM

Me gusta jugar con muñecas, pero ahora, prefiero los robots programables. "Cuando TaTi (mi muñeca) está en peligro, desde ahora, viene Mbot a rescatarla" ¡Las niñas podemos hacer lo que deseamos!

¡¡¡Auxilio!!!



Mbot al rescate



Programando con mBlock

Jugando con maqueta de mBot en MARTE

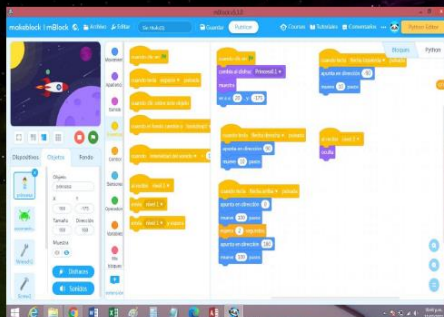
Alejandra Sofía Hernández Villanueva



Princesas en Steam
Proyecto STEAM en mi Colegio.
Celebremos el día Internacional de la Mujer y la Niña en la Ciencia aprendiendo de Robótica y Programación

Hilda María Rosas Córdova

LO ÚNICO IMPOSIBLE, ES AQUELLO QUE NO SE INTENTA



ORIANA JHANELL MELENDEZ ORMEÑO



Siempre soñé con lo que más me gusta, aprender sobre robótica, y ahora que inicié no habrá barreras que me impidan lograr mi sueño.

Mireya Rubí Portal Oncay

ELLOS TAMBIÉN 😊



"LA CIENCIA Y LOS NIÑOS SON EL FUTURO DEL PAÍS"

ALBERT ANTONY MACHUCA CERNA

Los robots son nuestros héroes porque hacen que nuestro día a día sean más sencillos

André Dominick Torres Aragón.

Giacomo Bonilla Peralta

Giacomo Bonilla Peralta

SOY EL ANTIVIRUS MAS LETAL EN CONTRA DE LOS CHICOS MALOS SOY GABRIEL ESTRADA

SOY EL ANTIVIRUS MAS LETAL EN CONTRA DE LOS CHICOS MALOS
SOY GABRIEL ESTRADA



¿ QUE VIENE DESPUÉS?

¿QUE VIENE DESPUÉS?



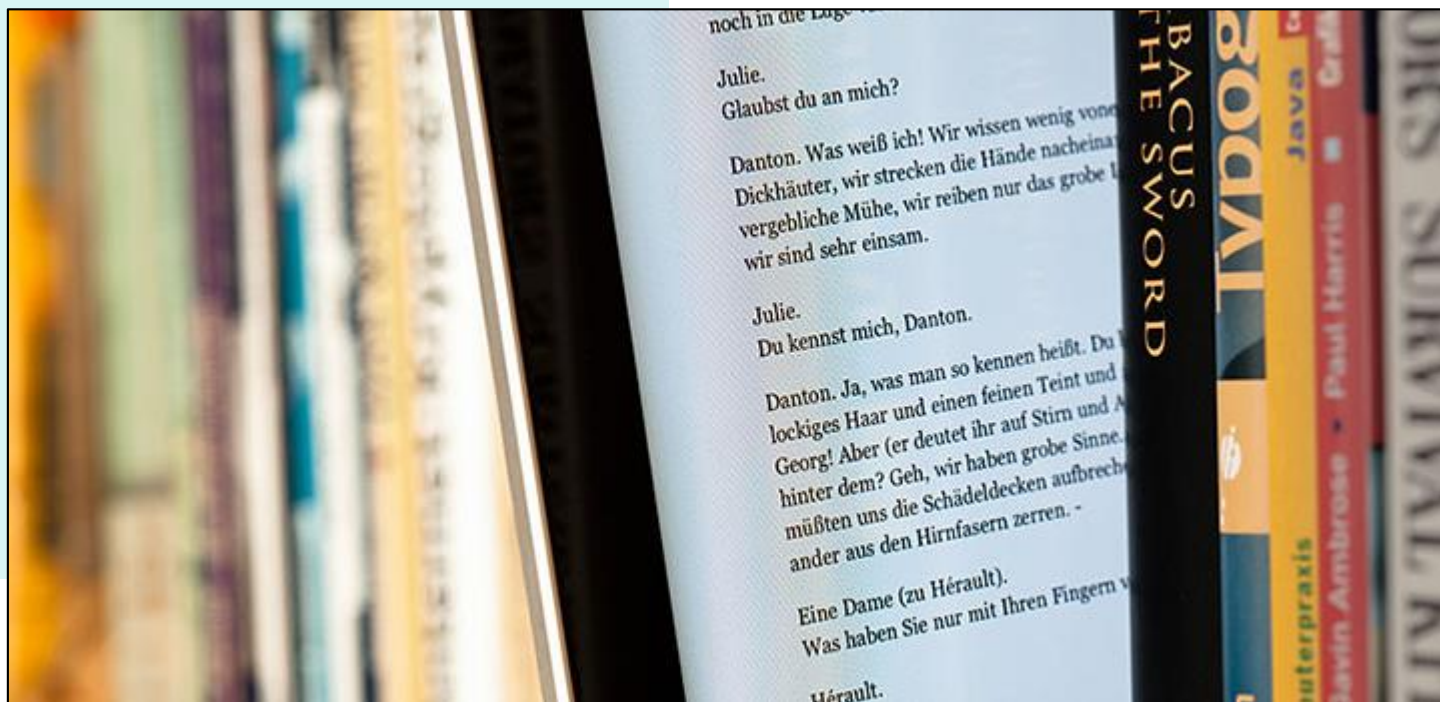
Competiciones de Programación y Robótica 2021 "Bicentenario del Perú"



¿QUE VIENE DESPUÉS?



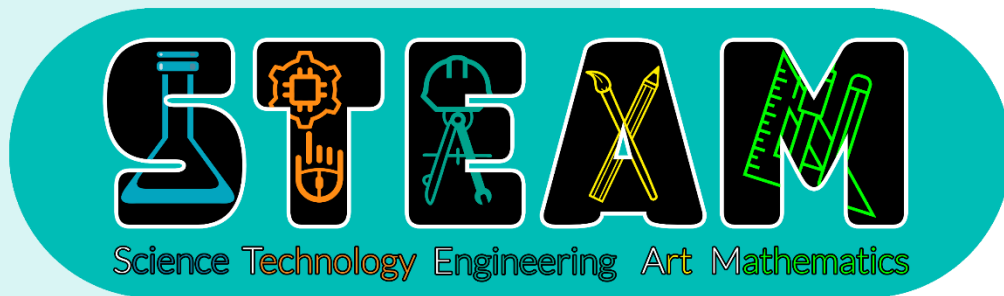
PUBLICACIONES



¿QUE VIENE DESPUÉS?



ASOCIACIÓN



en mi Colegio

STEAM WORLD



STEAM en mi Colegio

Missi Portal



STEAM en mi Colegio

Paola Wong



STEAM en mi Colegio

José Oliden



STEAM en mi Colegio

Leonardo Salazar Aragon



STEAM en mi Colegio

Rosa Maria Cusi Condori



Patricia Perez - Embajada E...



Uliarov Sulca Chacchi



STEAM en mi Colegio

Karolina Peñaloza



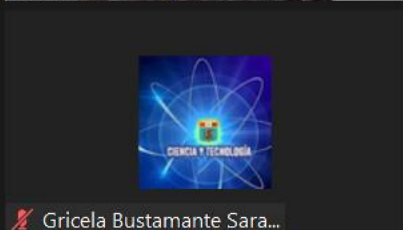
STEAM en mi Colegio

Roneld Ortiz



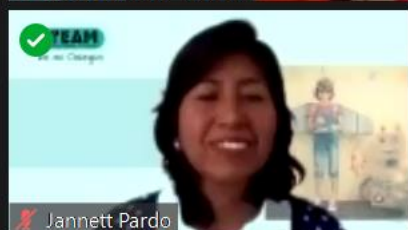
STEAM en mi Colegio

Edgar Rodriguez



CIENCIA Y TECNOLOGIA

Gricela Bustamante Sara...



STEAM en mi Colegio

Jannett Pardo



STEAM en mi Colegio

Ernesto Pisfil Mechan



STEAM en mi Colegio

Flor Xaviera Susana Per...



STEAM en mi Colegio

Sebastián Aranibar



STEAM en mi Colegio

Thiago Paolo Icochea Ro...



STEAM en mi Colegio

Mary Ann Hernani



STEAM en mi Colegio

Carlos Daniel Paucar Ga...



STEAM en mi Colegio

Cinthia Romero



STEAM en mi Colegio

Emanuel Atencio Vargas



STEAM en mi Colegio

Omar Blas



STEAM en mi Colegio

4 F Tejada Michel



STEAM en mi Colegio

Andy Rodimar Cotrina A...



STEAM en mi Colegio

SOFÍA FERNANDA VILL...



MaríaFernanda

1/2

1/2

Paola Wong is talking...



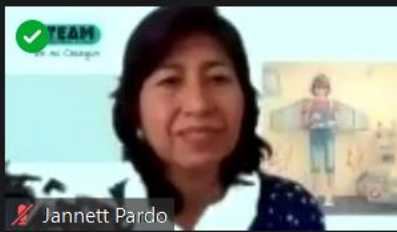
STEAM en su Colegio

Edgar Rodriguez



CIENCIA Y TECNOLOGIA

Gricela Bustamante Sara...



STEAM en su Colegio

Jannett Pardo



STEAM en su Colegio

Ernesto Pisfil Mechan



STEAM en su Colegio

Flor Xaviera Susana Per...



STEAM en su Colegio

Sebastián Aranibar



STEAM en su Colegio

Thiago Paolo Icochea Ro...



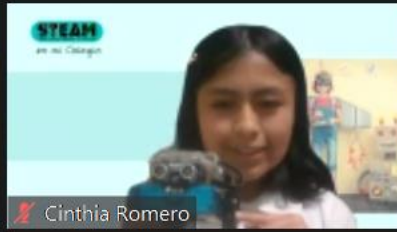
STEAM en su Colegio

Mary Ann Hernani



STEAM en su Colegio

Carlos Daniel Paucar Ga...



STEAM en su Colegio

Cinthia Romero



STEAM en su Colegio

Emanuel Atencio Vargas



STEAM en su Colegio

Omar Blas



STEAM en su Colegio

4 F Tejada Michel



STEAM en su Colegio

Andy Rodimar Cotrina A...



STEAM en su Colegio

SOFÍA FERNANDA VILL...




STEAM en su Colegio

MaríaFernanda



STEAM en su Colegio

Camila Olliden



STEAM en su Colegio

DANIEL ALBERTO PAUC...



STEAM en su Colegio

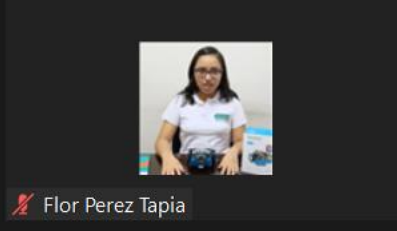
PEPE PINO HUAMANI



STEAM en su Colegio

Marjorie Medina

Fredy Aranibar...



Flor Perez Tapia

Amador Paucar

JOHN ZEA BELLI...

Marita Garcia K...



2/2



2/2

Proyecto STEAM en mi Colegio: Virtualidad, Programación y Robótica Educativa



CONCYTEC
CONSEJO NACIONAL DE CIENCIA,
TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA



ENGITRONIC