

د وړي لیکور و باټپکس کمپ

بالستن سپا های سکول FIRST Robotics تیم 3044



0xBE4

Ballston Spa High School Robotics
FIRST Team 3044



فرست څه شی ده؟

فرست، تشویق او پژندنه په ساینس او تکنالوژۍ که ده. د فایده نه بغیر یوه موسسه ده او مقصد یې تعلیم او د ستیم په اړوندې معلومات خپرول دي. تر ۲۵ کاله بېر کړي چې فرست مختلفه روباتیک چلنجونه یې ده هر سن زده کونکو تیمو ته جوړ کړي دي. د فرست لیګو لیک جونیر هر شی د ابتدایه مکتبونو زده کونکو د تشویق او زدکړي دی ستیم سره ده او شروع او پرمختګ د لیګو لیک جونیر چې سختره ده، او لې هغه وروسته فرست تیک چې یوه روباتیک مسابقه ده، او د مطوسته خونزیولپاره ده، او بیا فرست روباتیک مسابقه چې د لیسو لپاره جوړه شوي او مقصد یې آشنا کول، برمحتك او د انځیتري، بزنس او نورلازمه زکړو، موږن او اوښي جهان د پاره ده. دغه سې ډیزاین شوي ده چې مغزوپاره یو سپورت دي. د هغه کسانو چې په فرست روباتیک که غونډه اخیسى، دا یوه بنایسته او سخته مسابقه ده. د نورو مهلوماتو لپاره دفرست وبساید ته firstinspires.org لار شی

• FIRST



سوگ دی؟ ۳۰۴۴

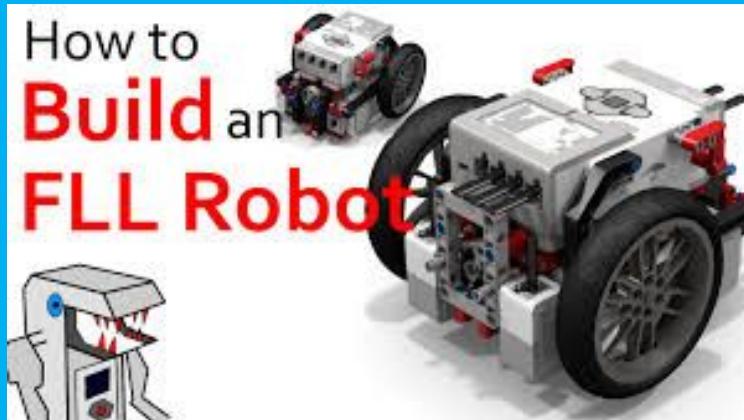




دغه هفته

دیزاین او جوړخت پژندنه
پرګرامنګ پژندنه
سنسرونه: روشنی، رنگ، تماس،
التراسونیک
په آخر د هفته که د پروګرامنګ او
دیزاین چلنج

اف ال الروبات خنکه جوړ شو



يو ساده بات چورونه



فرست



0xBE4

Ballston Spa High School Robotics
FIRST Team 3044



پورگرامنگ په څه ډول کار کوي

پورگرامنگ په دغه توګه کیدای شی
اما اف ال ال پورگرامنگ باید دغه څي وي



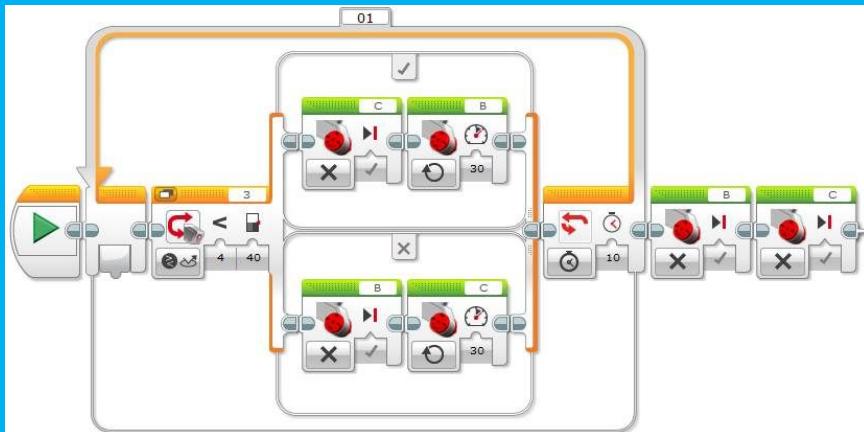
```
44 }  
45  
46 func tableView(_ tableView: UITableView,  
47 numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {  
48     return people.count // Most of the time my data  
49     source is an array of something... will replace  
50     with the actual name of the data source  
51 }  
52  
53 func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {  
54     // Note: Be sure to replace the argument to  
55     dequeueReusableCellWithIdentifier(withIdentifier: "cell") with the actual  
56     identifier string!  
57     let item = people[indexPath.row, animated: true]  
58  
59     let cell = listOfPeople.dequeueReusableCell  
60     (withIdentifier: "cell") as! PersonCell  
61     // Thread 1: EXC_BAD_INSTRUCTION (code=EXC_I386_INOP, subcode=0x0)  
62     cell.textLabel?.text = item.name  
63     cell.imageView?.image = item.photo  
64     // Set cell's detailTextLabel.text property  
65     print("Cell: \(cell)")  
66     return cell  
67 }  
68  
func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) -> UITableViewCell {  
    // Create a new cell with the reuse identifier of our  
    // prototype cell  
    // as our custom table cell class  
    let cell = listOfPeople.dequeueReusableCell  
    (withIdentifier: "cell") as! PersonCell  
    let person = people[indexPath.row]  
    // Set the first row text label to the firstRowLabel  
    // data in our current array item  
    cell.textLabel?.text = person.name  
}
```

View as: iPhone 7 (Portrait)

Thread 1 | 1 SecondViewController.tableView(UITableView, cellForRowAt: IndexPath) -> UITableViewCell

2017-07-28 14:31:16.472 ETC 2017[2980:534160] Simulator user has requested
new graphics quality: 100
fatal error: unexpectedly found nil while unwrapping an Optional value
(lldb)

UIKit.UITableViewCell (UITableViewCell)



کومه اندازه پوره ده؟

په یو وخت که د مسافت مقیاس
 فاصله کولي شي چې وخت اندازه کړي
 وظیفه: روبات د ۳ ثانیو له پاره په یو سیده
 خط که په یو سرعت که وساتي. سرعت یې تغیر
 او د همغه وخت لپاره یې وساتي، کوم تغیرات په
 که ویني؟

کوم شي دوخت اتبار کموی؟ نور په کوم ډول
 وخت اندازه کولي شو؟

په یو وخت که مسافه اندازه کول
 د وخت پر ځای: د فاصلې چرخونه مساوی دی د
 دایري د چرخ محیط سره
 دغه کار بیا وکړي د وخت پر ځای چرخ په نظر
 که ونیسي، کوم تغیرات په که ویني؟د



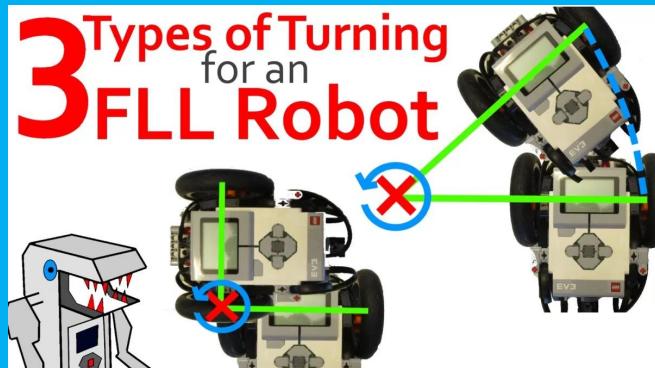
چرخ ور کول

د روبات د خرخولو لپاره خو لاري شته. کولي
 شی چی د ۳ لارو لست جور کري؟

الوله طريقه: يو موتور په مخ بوئي او بل موتور د
 ولار وي.

دوهمه طريقه: د يو موور سرعت تر بل موتور
 تيز وي.

ديريمه طريقه: يو موتور د مخته او بل د شانته
 روان وي.



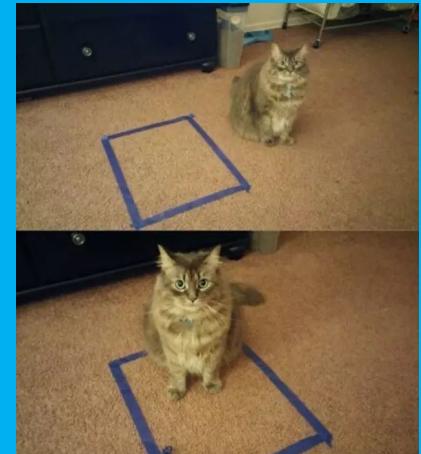
د الی ورخ چیانج

وظیفه: مربع

روبات باید د مُحکه باندی د رابرتیپ په ھلورو
خواوو را وگرزی.

روبات باید چی هر دری چرخه د رابرتبی مربع
گرزیدلو منظم مکمل کړی.

الوله طریقه: یو موټور په مخ بوئی او بل متور د
ولار وي. دوهمه طریقه: د یو موور سرعت تر بل
موټور تیز وي. دیریمه طریقه: یو موټور د مخته
او بل د شاته روان وي



د وړی لڳو رو باټیکس

دو همه ورخ

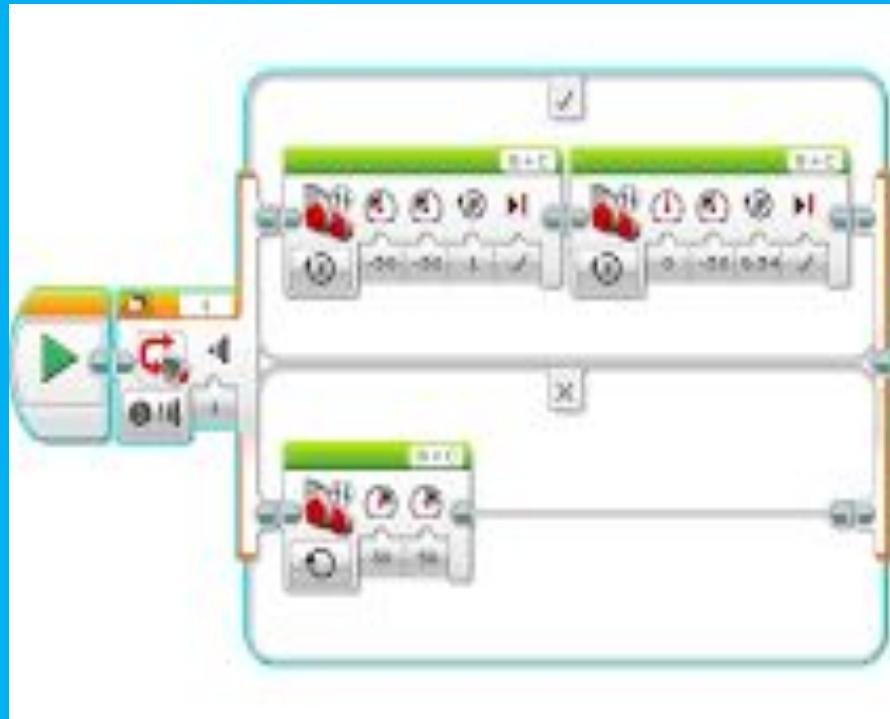




لمسی سنسرونه

د لمسی سنسروپروگرامنګ
د پیچ خولبرو طریقه
لمسی سنسر ره ست کول
هدایات ورکول

Programming the
**EV3 Touch
Sensor**



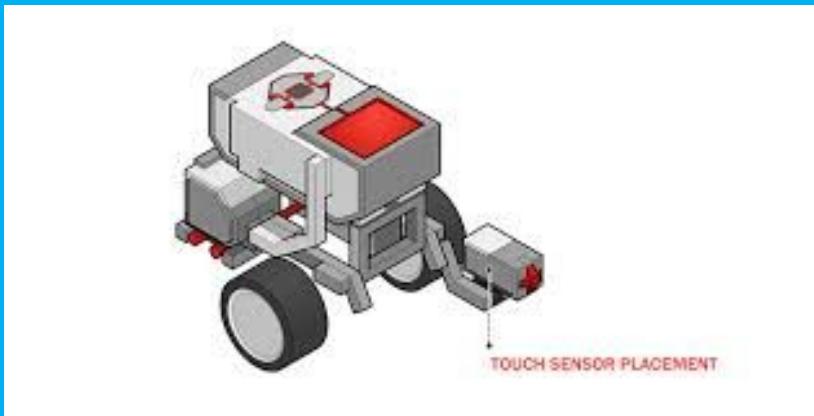
لمسی سنروونه

د اړی ټولکو چې د روبات په مخ که خای که نسب کړی ۲
پورامنګ ټست کړی.

بوجو
بوجو

د سهار جیلينج: د موافع او یا مشکل په لمسی سنروونوکه
کورس!

ضرورت: روبات باید د دو سنروونو نه کار والی تر
څوی وکولیشی چې د لمسی سنروونو کورس بشپړ
کړي.

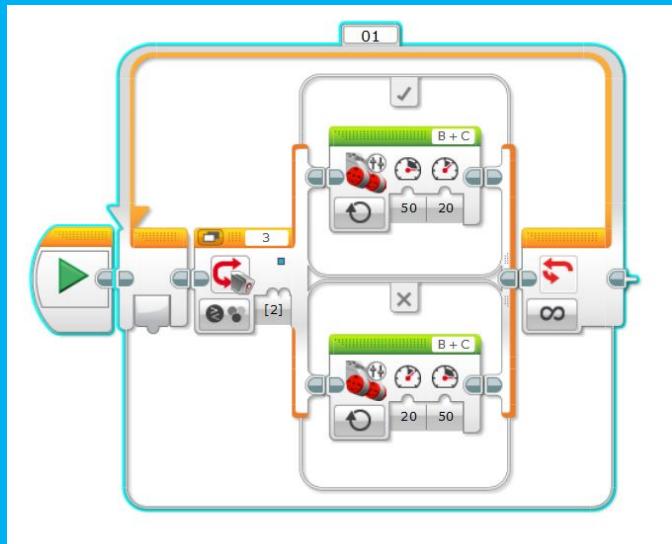




د رښنایي سنسرونه

د روښنایي سنسر د روبات په مخته نیز منځ که نصب
کړي.
بروګرام:

د ماسپېښین چلنج: تیز زغلول د روښنایي سنسرونو په
واسطه. روبات د روښنایي سنسرونو نه ضرورت لري
چې وکولی شی ی پ مستقیم خط ولار شي.



د وړی لڳو رو باټیکس

دریمه ورڅ

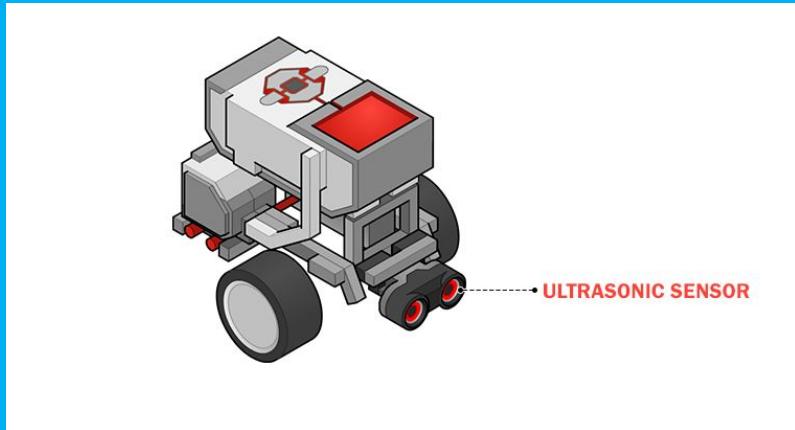


الترا سونیک سنسرونه



بوظیفه:
الترا سونیک سنسور د روبات په مخکینی حصه که نسب
کړي.

د سهار چیلنج: سکنک بات
ضروژت: روبات باید د یو الترا سونیک سنسور نه کار
واخلى. کله چې یو شی ۵ انچه مخته پروت وي، سکنک
باید لی بغل نه یې تیر شی او خپله لکی بورته کړي
لکی باید د یو موتور نه جوړه شی



د وړی لڳو رو باټیکس

څلورمه ورخ



(لیگو زو (باغ وحش

وظيفه: د خپل تم په خوبنه یو حیوان دیزاین او جور کړي. ۳ نظریه جوری کړي او ۳ واره د ۳۰۴۴ نیم سره شریکی کړي او بیا یو دانه انتخاب کړي. باید د التراسوند، رنګ او لمسی سنسرونو لرونکی وي.

ستاسو حیوان باد لادینی کارونه وکړي په استفاده د یو سنسر، باید یو خاص کار وکړي د روښنایی سنسر په واسته باید د رابر تیپ مسیر تعقیب کړي. باید وکولی شی چې یو بازیچه را پورته او په خپل ځای کيردي

