



***MINOR LEAGUE PYL  
REGULATIONS***

# *Introduccion*

La "Professional Yinastic League" (PYL), es una empresa privada con sede en Miami, Florida, USA. cuya actividad fundamental es la de organizar juegos competitivos por equipos utilizando ejercicios acrobáticos y con un completo sistema de reglas para identificar al equipo ganador. PYL está registrada oficialmente y posee los derechos de las reglas.

Para su funcionamiento empresarial "PROFESSIONAL YINASTIC LEAGUE " está estructurada por un órgano de dirección general único, la "CENTRAL PYL ", que a su vez se apoya para su trabajo de dirección en sub- estructuras directivas internas y estructuras directivas externas llamadas "ZONE PYL".  
(Zone es un concepto de "territorio empresarial" propiedad de PYL y que difiere del concepto geo-político).

PYL ha creado proyectos de espectáculos de "juegos competitivos " exclusivos y respetando principios y normas internacionales del "profesionalismo", además proyectos con amplios programas de "juegos competitivos " en forma de espectáculos para la gran masividad.

La "CENTRAL PYL" se vale de dos estructuras directivas convistas a orientar el trabajo técnico, metodológico y actividades comerciales de la misma.

## ***PRIMERA ESTRUCTURA: "MAJOR LEAGUE PYL"***

- **División 1** "Big League PYL"  
(Grandes Ligas)
- **Sub Division 2** "Recruiting Team PYL"
- (Equipos de Reclutamiento)

## **SEGUNDA ESTRUCTURA: "MINOR LEAGUE PYL"**

- **Division 5 "Rutinas con elementos dirigidos"**

Categoría 3

Categoría 1

- **Division 4 "Rutinas con elementos de niveles 1-3 opcionales dirigidos"**

Nova 1

Nova 2

Nova 3

- **Division 3 "Rutinas con elementos de niveles 1- 9 opcionales dirigidos"**

Pre Major League Bronze Medal

Pre Major League Silver Medal

Pre Major League Gold Medal

## **MAJOR LEAGUE PYL (ESTRUCTURA No 1)**

- **MAJOR LEAGUE PYL DIVISION**

**"BIG LEAGUE PYL"**

**(Grandes Ligas)**

Estructura concebida para creación, promoción y realización de "PROFESSIONAL GAMES SHOWS PYL" de "YINASTIC", cómo indica su nombre pueden participar sólo jugadores con capacidad legal para ser contratados y está construida sobre la base de promover y comercializar espectáculos de juegos competitivos profesionales contruidos fundamentalmente con elementos de la acrobacia, la fuerza y otras capacidades físicas con una estructura de veinte (20) equipos profesionales constituidos por veinte y cinco (25) jugadores cada uno, entre mujeres y hombres (mixto) que juegan y se someten a un proceso de reglas y eliminación utilizando un sistema para determinar el equipo ganador. Estos equipos juegan entre sí en los diferentes "COMPETITIVE GAMES MODULES PYL" sean para:

- "Exhibiciones de "Competitive Games Shows PYL"
- "World Games PYL"
- "Kingdom Games PYL"

Los equipos juegan por sistema de eliminación y en el caso de los "World Games PYL " y " Kingdom Games PYL" por el logro del Gran Premio por Equipo y según las normas del "REGLAMENTO MAJOR LEAGUE PYL" (Programa Técnico PYL).

La victoria siempre será por equipo independientemente que los jugadores podrán acumular "Ranking Individual" por "Competitive Games Modules PYL".

Para conseguir el máximo premio de "Equipo Campeón" en los "World Games PYL" los equipos deberán participar en un segundo evento, llamado "Kingdom Games PYL".

Recibirán "premios" los equipos y jugadores que obtengan los mejores "records individuales", determinándose estos del average de las puntuaciones recibidas por el jugador en todos los juegos participados y de este resultado se elige el "Rey" o la "Reina " de cada "Competitive Games Module PYL " y del "Máximo Acumulador" del "Kingdom Game PYL"; luego de proclamarse el campeón de este evento se calculará el average por equipo de los "World Games PYL" Y "Kingdom Game PYL" para determinar el equipo "The League Champion PYL".

A los jugadores del equipo ganador de la liga, se les colocará en su uniforme y de la parte izquierda, un círculo simbolizando a nuestro planeta "la Tierra " con una corona en la parte superior del círculo representando los "Kingdom Games PYL".

El "arbitraje" en esta estructura viene organizado y controlado por una sub estructura directiva llamada, "Referee Direction PYL" la misma atiende todo lo referente a la reglamentación técnica y administrativa del "Referee Group PYL " (cuerpo de árbitros). En temporada de juegos está función se transfiere automáticamente a la "Referee Direction PYL" (Dirección de Arbitraje) del evento en cuestión.

Propietarios, jugadores, staff general de los equipos, árbitros, "Dirección de los Eventos" así como la "Comisión Disciplinaria" a del mismo se subordinarán al reglamento: "Major League Games Regulations PYL", este documento es oficial y de estricto cumplimiento para los "World Games PYL", "Kingdom Game PYL" así como invitacionales.

**• MAJOR LEAGUE PYL**  
**SUB DIVISION 2 "PYL RECRUITING TEAMS"**  
**(Equipo de Reclutamiento)**

"PYL Recruiting Team", integrada por 20 equipos, donde se encuentran los jugadores que son cantera directa a la "Professional Yinastic League" (PYL) y con las mismas características organizativas, de participación y de la estructura de juegos bajo el "Professional Games Regulation PYL".

1. Los dueños de equipos de "Major League " tendrán un equipo de "Sub división 2 PYL".
2. Los equipos de "Major League PYL"prepararán en la sub división 2 a los nuevos prospectos que en un futuro ingresarán al equipo principal de las (Big League) Grandes Ligas.
3. La "Recruiting Teams PYL" servirán de entrenamiento para los jugadores de las "Major League PYL" con déficits en los rendimientos.
4. Los jugadores de la "Recruiting Teams PYL" competirán en las "Major League PYL " sin tener que pasar por un proceso de admisión, es decir que aunque la temporada haya iniciado, ellos podrían entrar a jugar siempre que el dueño de equipo necesite cambiar un jugador independientemente de la causa.
5. Una vez iniciada la "Temporada de Juegos ", no serán aceptados los jugadores que no estén inscritos y firmados por un equipo profesional en "sub división 2 PYL" o en las "Big League PYL".

## ***MINOR LEAGUE PYL (ESTRUTURA No 2)***

"MINOR LEAGUE PYL REGULATIONS " es el programa rector de la estructura No 2 de "CENTRAL PYL" o sea "Minor League Regulations PYL" de donde emanan orientaciones técnicas y técnico- metodológicas, así como comerciales referentes a "actividades de formación, instrucción y capacitación en PYL, también en lo referente a la proyección, planificación y desarrollo de eventos de "Juegos Competitivos " en las "Zone PYL " .

- Este documento agrupa toda una serie de aspectos y normas para la organización de la sub estructura en general; los objetivos fundamentales que persigue la sub estructura así como regulaciones específicas para la realización de los "Zone Competitive Games Show PYL".

- El documento en cuestión especifica las normativas de "certificación" (membresía) mediante cursos de capacitación específicos para todas las figuras administrativas o técnicas de PYL ("Zone Leader PYL" , "Club Zone PYL" , y otros)

El documento recoge todas las normas de participación en los "Zone Minor League Game PYL" categorías, reglas de juego, uniformes, especifica que son las reglas de juego en los llamados "Competitive Games Modules PYL", ect.

- El documento especifica la definición y aspectos fundamentales para la construcción de las "Zone PYL" así como de su figura directiva el "Zone Leader PYL". El concepto de "Zone PYL" difiere del concepto de territorialidad geo- política .

- La "Zone PYL" es aquella donde el "Zone Leader PYL" ha certificado y afiliado un club, centro deportivo, escuela etc, sin distinción de lugar, nacionalidad y con la capacidad e intención de organizar internamente los "Games de PYL" y participar en las actividades organizadas por este directivo.

- El "Zone Leader PYL", desarrolla funciones de dirección técnico, metodológicas y administrativas y comercial. etc. en la zona creada a partir de "CERTIFICARSE" en un "Curso de Capacitación Internacional de PYL", afiliandose consecuentemente a la empresa ("membresía").

- La "Certificación" de "Zone Leader PYL" otorga al egresado los conocimientos necesarios para "abrir" su propia empresa privada bajo las normas jurídicas y administrativas del país en que "reside legalmente". Una vez iniciada legalmente su actividad ante las autoridades territoriales y no antes, se considerará por "CENTRAL PYL" un "Zone Leader PYL" EFECTIVO.

- El nuevo y "efectivo" "Zone Leader PYL", con vistas a promover su actividad, se le recomienda de realizar un mínimo acto de inauguración para conocimiento de todos.

- El "Zone Leader PYL" se considera una "Figura Directiva de PYL".

- Para el reconocimiento del "Zone Leader PYL" se respetará un "orden histórico" de Certificación.

- Uno de los objetivos fundamentales de la estructura "Minor League PYL" es el de estimular la práctica masiva de la actividad física en forma de juegos competitivos, desde las edades tempranas y hasta la adultez, con ejercitaciones concebidas de forma amena, estimulante y organizada a través de una programación de "juegos por equipos" para todas las edades.

- Los equipos están constituidos por seis (6) jugadores, los mismos tienen la opción de participar en "Games PYL " desde los niveles de base de los "Club's deportivos, las áreas deportivas, los parques, etc, y participando en niveles intermedios como son los "Zone Game PYL", "Inter Zone Game PYL", "Club's Game PYL" e "Invitacionales ", donde los jugadores pueden optar por la oportunidad de participar en los "Minor League World Games PYL", "Minor League Continental Games PYL" organizados por la "CENTRAL PYL ".

- De considerar que entre las novedades que pueden despertar un gran interés para los jugadores, es la participación directa, siempre del mismo equipo y sus integrantes, desde las "áreas " de base hasta el máximo nivel estructurado de estos juegos.

"Minor League PYL" prevee programas técnicos bajo normas y reglas de participación, de acuerdo a los Principios y Leyes de la "Pedagogía y Didáctica de la Actividad Motora, Deportiva y Educativa" con una visión actualizada y moderna de las problemáticas que afectan a estos sectores. Estos programas se articulan didácticamente con vistas a propiciar el tránsito hacia la "Major League PYL" pues sus reglas se basan en la misma filosofía y conceptos generales.

Interesante de esta estructura son sus "bases y fundamentos del mercadeo.

# ***REGLAMENTO “MINOR LEAGUE PYL REGULATIONS”***

Es el documento rector para la actividad organizativa de la estructura “Minor League PYL”, prevé sub estructuras donde se regula la participación de los equipos en los juegos competitivos con calendario de “CENTRAL PYL”

para los “Inter Zone Games PYL”, “Minor League Continental Games PYL”, “Minor League World Games PYL”, también norma las actividades fundamentales y principios a respetar para la confección de los calendarios “Competitive Zone Games PYL” sean “Inter Club’s Games PYL”, “Zone Games PYL”, otros.

El “Minor League Regulations PYL” prevee la participación de los equipos y clubes directamente desde la “base” hasta los niveles de “ World Games PYL” y siempre con la misma integración.

## ***DIVISION 5 (Minor League PYL)***

### ***Reglas Especifica***

- ***Categoría 3***

Las Categorías 3 consisten en "Juegos por equipos" en los diferentes “Competitive Games Modules PYL”, cada uno de ellos tiene una secuencia con ejercicios acrobáticos dirigidos. El ganador del juego es el jugador que llega primero, si cumple con todos los requisitos. Las secuencias de juegos tendrán cuatro (4) “Competitive Game Modules PYL”, al igual que las “Major League PYL”, pero algunos de los “Competitive Games Modules PYL” serán modificados con vistas a contribuir al



desarrollo de capacidades y habilidades en los jugadores. Construidas por juegos de velocidad con ejercicios dirigidos. En cada “Competitive Games Modules PYL” es prevista la participación de equipos integrados por jugadores (mixto) de niñas y niños o mujeres y hombres. La participación respetará las siguientes categorías por edades:

**- Edades:**

Menores de 8 años.

Menores de 10 años .

Menores de 12 años .

Menores de 14 años .

Menores de 17 años .

Mayores de 18 años .

- ***Categoría 1 (Minor League PYL)***

Consta de ejercicios básicos para ayudar a las gimnasta y a ascender a la Pre Major League (Nivel Bronce, Plata y Oro).

La Categoría 1 no es para juegos competitivos, solo para entrenamiento y ayudar al ascenso a los otros Niveles.

Las secuencias de ejercicios tendrán ocho (8) “Competitive Games Module PYL” al igual que las “Major League PYL”, pero algunos de los “Competitive Games Module PYL” se modificarán para ayudar al desarrollo de las habilidades de los jugadores.

La participación respetará las siguientes categorías de edad:

- ***Edades:***

Menores de 8 años.

Menores de 10 años .

Menores de 12 años .

Menores de 14 años .

Menores de 17 años .

Mayores de 18 años.

## ***DIVISION 4 (Minor League PYL)***

### ***Reglas Especifica***

a) Juegos en equipo con una secuencia de ejercicios acrobáticos dirigidos.

d) Hay tres sistema de puntuaciones en la división 4 Nova Minor League. Ir a la página web al código de Major league para mas información y abajo en notas.

e) Si la salida no cae en la zona de aterrizaje la nota es 0.

f) Pueden participar 5 jugadores pero solo se escogerán las 3 notas más altas.

g) Los ejercicios que no están en el código tienen un valor de 1 punto.

h) Un jugador si se cae una vez pierde la nota de preforming (actuación) y si se cae dos veces la nota final es cero.

i) Edades por categoría en la división 4 y 5.

- Niños menores de 8 años.
- Niños menores de 10 años.
- Niños menores de 12 años.
- Niños menores de 14 años.
- Menores de 17 años.
- Mayores de 18 años.

j) Los equipos y jugadores respetarán y cumplirán las reglas establecidas por el “Reglamento Minor y Major League PYL”, sin embargo, cuentan con “Ejercicios de bonificación especiales” y requisitos para cada “Módulo de Juegos Competitivos PYL” (evento) en la construcción de sus rutinas de juego.

k) Se permitirá repetir el mismo ejercicio dos veces.

- **Nova 1**

- a) Hay 3 elementos requerido mínimo del nivel 1 en cada módulo, y 2 elementos libre que no tienen que ser del código para un total de 5 elementos incluyendo la salida.
- b) Extra nivel 1 es una bonificación de 1 punto.
- c) Las categorías de edad serán las mismas que las categorías 3 en la división 4 y 5.
- d) No se permiten elementos de Nivel 2, excepto 1 salto de baile y 1 giro en Acro Beam de nivel 1 o de Nivel 2.

- **Nova 2**

- a) Hay 4 elementos requerido mínimo de nivel 1 en cada módulo, y la salida libre que no tienen que ser del código para un total de 5 elementos. Salida de nivel 2 bonificación de 2 puntos.
- b) Extra nivel 2 es una bonificación de 3 puntos. **Solo dos nivel 2 elementos están permitido.**
- c) Las categorías de edad serán las mismas que las categorías 3 en la división 4 y 5.
- d) Se permiten un salto de danza y un giro en Acro Beam de nivel 3.
- e) No se permiten elementos del nivel 3, excepto saltos de danza.

- **Nova 3**

- a) Hay 4 elementos requerido de nivel 2, y la salida para un total de 5 elementos.
- b) **Extra elementos de nivel 2 bonificación de 1 punto. Nivel 3 en adelante no es permitido y pueden hacer todos los elementos de nivel 2 que quieran.**
- c) Las categorías de edad serán las mismas que las categorías 3 en la división 4 y 5.
- d) **No se permite ejercicio de nivel 3, Solo se permiten 2 saltos de baile y 1 giro en Acro Beam de nivel 3.**

- **Notas:**

**a) Double Irregular Bars (Barras)**

-Utilice ambas barras bonificación de 5 puntos.

**b) Bone ACROBEAM (Viga)**

-Salida con saltos y giros bonificación de 3 puntos.

-2 flip flac bonificación de 5 puntos.

**c) Double Vault ( Salto)**

-Cualquier Vault con salto bonificación de 5 puntos.

**d) Bone Acro Strip (Piso)**

-Salida de 2 puntos con saltos y con giros.

-Doble saltos 5 puntos.

**d) Double Even Bars (Paralelas)**

-Salidas con saltos bonificación de 3 puntos.

-Diamidov, sticks or giants revive bonificación de 5 puntos.

**f) High Bars (Barras)**

-Dislocación simple o L agarres 3 puntos de bonificación.

-No reales saltos se permiten

-Salida con saltos 3 puntos.

-Salida con saltos y con giro 5 puntos.

g) Salida en el Nova Nivel 1 y 2 son libre y no tiene que ser elemento del libro, en el Nova Nivel 3 es necesario los elementos de salida del libro. La Salida con saltos en Nova Nivel 1 y 2 recibirá una bonificación de 5 puntos.

h) Nova Niveles: comparación a los niveles de elementos de usag pero con reglas diferentes.

Nova 1 = usag Nivel 4-5

Nova 2 = usag Nivel 6-7

Nova 3 = usag Nivel 8-9

i) Elementos: comparación de los elementos.

Nivel 1 = FIG - A elemento

Nivel 2 = FIG - B elemento

Nivel 3 = FIG - C elemento

Nivel 4 = FIG - D elemento

Nivel 5 = FIG - E elemento

Nivel 6 = FIG - F elemento

Nivel 7 = FIG - G elemento

Nivel 8= FIG - H elemento

-Cada valor de los Niveles de elementos son:

- Level 1 = 3 Points
- Level 2 = 5 Points
- Level 3 = 7 Points
- Level 4 = 9 Points
- Level 5 = 12 Points
- Level 6 = 15 Points
- Level 7 = 20 Points
- Level 8 = 25 Points
- Level 9 = 30 Points

• Para obtener más detalles sobre las reglas de Minor League ir a la Versión Minor League final en página.

<https://img1.wsimg.com/blobby/go/c283a504-b3d9-4179-a009-4708491749a0/MINOR%20LEAGUE%20REGULATIONS%20PYL%20PARA%20MEMBERS%20AND%20.pdf>

## ***DIVISION 3 (Minor League PYL)***

### ***Reglas Especifica***

- a) Juegos en equipo con una secuencia de ejercicios acrobáticos dirigidos.
- b) Hay tres sistema de puntuaciones en la división 3 Major League. Ir a la página web al código de Major league para mas información y abajo en notas.
- c) Si la salida no cae en la zona de aterrizaje la nota es 0.
- d) Pueden participar 5 jugadores pero solo se escogerán las 3 notas más altas.
- e) Los ejercicios que no están en el código tienen un valor de 1 punto.
- f) Un jugador si se cae una vez pierde la nota de preforming (actuación) y si se cae dos veces la nota final es cero.
- g) Edades por categoría en la división 4 y 5.
  - Niños menores de 8 años.
  - Niños menores de 10 años.
  - Niños menores de 12 años.

- Niños menores de 14 años.
- Menores de 17 años.
- Mayores de 18 años.

h) Los equipos y jugadores respetarán y cumplirán las reglas establecidas por el “Reglamento Minor y Major League PYL”, sin embargo, cuentan con “Ejercicios de bonificación especiales” y requisitos para cada “Módulo de Juegos Competitivos PYL” (evento) en la construcción de sus rutinas de juego.

i) Si los jugadores de esta categoría realizan los ejercicios obligatorios de cada “Módulo de Juego Competitivo PYL” (Eventos) obtendrán un punto (1) como bonificación.

j) Sistema de puntuación para todas las Divisiones Pre Major League. Son 4 Notas.

1. Actuación : Puntuación máxima de doce (12) puntos.
2. Nivel de complejidad: la suma del valor en puntos de los cinco (5) ejercicios que realice según el nivel de complejidad.
3. Aterrizaje perfecto: (aún sin moverse) 5 puntos si la salida es de nivel 2. La rutina será 0 cero si el jugador se cae en la salida.

4. Las puntuaciones de actuación quedarán en la siguiente forma:

-El valor de la actuación es de 12 puntos, si el jugador no se cae.

-El jugador que tenga una caída en la rutina perderá la calificación de actuación y sus deducciones se tomarán de la calificación del nivel de complejidad.

-Si el jugador tiene una segunda caída no tendrá puntaje, su puntaje será cero (0).

-Los jugadores que realicen todos los módulos de su género podrán obtener puntos adicionales para su equipo, el jugador que logre la mayor puntuación global sumará 30 puntos para su equipo por partido, si no se cae del módulo, se otorgarán 30 puntos por cada sexo (femenino/masculino) para un total máximo de 60 puntos para el equipo.

-Sólo habrá un acumulador individual máximo para mujeres y uno para hombres. En caso de empate, cada uno recibirá 15 puntos.

-Si los primeros acumuladores de los ocho (8) módulos tuvieran caídas, no serán reemplazados por los jugadores con el segundo mayor puntaje. Nadie subirá o sumara los puntos ni se otorgarán a ningún equipo, es decir es considerado el segundo lugar, aunque no haya cometido caídas no será considerado ganador.

-Las penalizaciones serán:

1. Simple=0,2 décimas.
2. Doble = 0,4 décimas.
3. Triple = 0,6 décimas.

-Las penalizaciones por pasos después de cualquier aterrizaje en la salida serán las siguientes:

1. Un (1) paso = 0,1
2. Dos (2) pasos = 0,2
3. Tres (3) pasos = 0,3
4. Cuatro (4) pasos=0.4
5. Cinco (5) pasos=0.5
6. Más de 5 pasos se considera una caída.

- La penalizaciones por cacheo en el ejercicio serán las siguientes:

1. Cacheo de cuidado = 0.5
2. Cacheo que hace el ejercicio = cerro para el ejercicio.

k) Niveles

- **Nivel Bronze**

- Los equipos y jugadores respetarán y cumplirán las reglas establecidas por el "Major League PYL Regulations", sin embargo, los mismos podrán prescindir de los "ejercicios obligatorios " para cada "Competitive Games Module PYL" en la construcción de sus rutinas de juego.

En caso de que los jugadores de este nivel realicen los ejercicios obligatorios de cada "Competitive Game Module PYL" obtendrán un punto (1) como bonificación. Las categorías de edad serán las mismas de la Division 5 categorías 3. En la división "Pre Major League Bronze" está prohibida la ejecución de ejercicios de nivel cuatro (4) o superior.

a) Se puede repetir un mismo ejercicios una ves.

- **Nivel Silver**

- Los equipos y jugadores respetarán y cumplirán las reglas establecidas por el "Major League PYL Regulations", sin embargo, los mismos podrán prescindir de los "requisitos obligatorios " para cada "Competitive Games Module PYL" en la construcción de sus rutinas de juego.

En caso de que los jugadores de esta categoría realicen los ejercicios obligatorios de cada "Competitive Games Module PYL" obtendrán un punto (1) como bonificación. Las categorías de edad serán las mismas que aquellas categorías 3. En la división "Pre Major League Silver" está prohibida la ejecución de ejercicios de nivel cinco (5) o superior.

a) Solo se pueden repetir ejercicio de nivel 3 una vez.

- **Nivel Gold.**

- Los equipos y jugadores respetarán y cumplirán las reglas establecidas por el "Major League PYL Regulations", sin embargo, los mismos podrán prescindir de los "requisitos obligatorios" para cada "Competitive Games Module PYL" en la construcción de sus rutinas de juego.

En caso de que los jugadores de esta categoría realicen los ejercicios obligatorios de cada "Competitive Games Module PYL" obtendrán un punto (1) como bonificación. Las categorías de edad serán las mismas que aquellas categorías 3. En la división "Pre Major League Gold" está prohibida la ejecución de ejercicios de nivel seis (6) o superior.

a) Solo se pueden repetir ejercicio de nivel 4 una vez. Las reglas son las mismas que en la Profesional League excepto esta regla.

m) Módulos (eventos) para la División Pre Major League

- Cada módulo tiene tres categorías en requisitos, solo dos de ellas cumplirán con los requisitos. Ir a la website en el link de abajo para más información.

n) Elementos:

- Nivel 1 = FIG - A elemento
- Nivel 2 = FIG - B elemento
- Nivel 3 = FIG - C elemento
- Nivel 4 = FIG - D elemento
- Nivel 5 = FIG - E elemento
- Nivel 6 = FIG - F elemento
- Nivel 7 = FIG - G elemento
- Nivel 8= FIG - H elemento

-Cada valor de los Niveles de elementos son:

- Level 1 = 3 Points



- Level 2 = 5 Points
  - Level 3 = 7 Points
  - Level 4 = 9 Points
  - Level 5 = 12 Points
  - Level 6 = 15 Points
  - Level 7 = 20 Points
  - Level 8 = 25 Points
  - Level 9 = 30 Points
- Para obtener más detalles sobre las reglas de Pre Major League Modules ir a la actualizada PYL Versión Major League final en la página.  
[www.pylsportorg.org](http://www.pylsportorg.org)

### ***COMPETITIVE GAMES MODULE PYL (Minor League PYL)***

Los “Competitive Games Module PYL” de la categoría 3 de la “Minor League PYL” son modificados. En la Categoría 1 son iguales a la “Major League PYL”

**\* (Consultar documento : “MAJOR LEAGUE PYL REGULATIONS PYL”  
DISPONIBLE EN LA WEBSITE [www.pylsportorg.org](http://www.pylsportorg.org))**

#### **• CATEGORÍA 3 (Competitive Games Module PYL) Modificados**

1. Acro Beam (Modificado)
3. Bone Acro Strip (Modificado)
4. Double Even Bars

5. Pulling Rope (Categoria 3) Climbing Rope (Categoria 2)

6. Jumping Mushroom

7. Double Irregular Bars

8. Double Table

9. Single High  
Bar

• ***CATEGORIA 1, NOVA 1,2,3 y PRE MEJOR LEAGUE (Competitive Games  
Module PYL)***

1. Acro beam

2. Hanging Circles

3. Bone Acro Strip

4. Double Even Bars

5. Double Irregular Bars

6. Handles Over Leader

7. Double Table

8. Single High Bars

ESTE ES EL ENLACE CON TODAS LAS RUTINAS DEL CANAL “YINASTIC CHANNEL” DE YOUTUBE: [https://](https://youtu.be/oFlx6lkrloI?list=PLn3msvJlBYtoaocNravhhDdxfkVUrLcIy)

[youtu.be/oFlx6lkrloI?list=PLn3msvJlBYtoaocNravhhDdxfkVUrLcIy](https://youtu.be/oFlx6lkrloI?list=PLn3msvJlBYtoaocNravhhDdxfkVUrLcIy)

## ***GENERAL RULES (Minor league PYL )***

### ***Reglas para los equipos***

Los “Zone Games PYL” están organizados de la siguiente forma.

1. En la Division 5, los equipos de Categoría 3 están formados por máximo seis (6) jugadores de los cuales los seis (6) juegan por cada “Competitive Games Module PYL”
2. En la Division 4 en el programa de los niveles Nova 1,2,3 “Minor League PYL” los equipos estarán compuestos por un mínimo de tres ( 3) y un máximo seis (6) ; de los cuales cinco (5) juegan por cada “Competitive Games Module PYL” y tres (3) cuenta a la nota por equipo.
3. En la Division 3 en el programa "Pre Major League" tiene las mismas características de equipo que el programa “Major League PYL”.
4. En las Categorías 3, en Acro Beam y Double Irregular Bars, cuatro (4) jugadores como máximo pueden subir a jugar en esos dos (2) “Competitive Games Modules PYL”.

5. En Categorías 3, High Bar, Double Regular Bars, cuatro (4) jugadores como máximo pueden subir a jugar en esos dos "Competitive Games Module"
6. Los juegos tendrán un máximo de dos (2) horas por juego.
7. Por cada juego de mujeres o niñas, hombre o niños son cuatro (4) "Competitive Games Modules PYL" y el juego se desarrolla con actuaciones en dos (2) modules al mismo tiempo hasta culminar con los cuatro (4) "Competitive Games Modules".
8. Serán tres (3) árbitros por "Competitive Games Modules PYL", dos (2) llamando el juego y uno (1) señalando los puntos, total seis (6) árbitros por juego.
9. En los "Zone Competitive Games Shows PYL" se juega en los "eventos" llamados "Competitive Games Module PYL" los cuales tendrán cuatro (4) rotaciones minimum entre los equipos participantes, jugando dos (2) equipos a la misma vez en diferentes "Competitive Game Module PYL" por cada rotación.
10. Los seis (6) "Zone Referee PYL" después de la segunda (2da) rotación pasarán a los dos (2) siguientes eventos de juego y también después de la cuarta (4ta) rotación.
11. Pueden ser cuatro (4) equipos por juego.
12. Las categorías 3 con grupos de edad menores de diez (10) años, menores de catorce (14) años, mayores de diez y ocho (18) años y mayores de treinta y cinco (35) años tendrán un calentamiento de quince (15) minutos y un

calentamiento general de treinta (30) minutos.

13. Las categorías "Pre Major League PYL" opcionales (menores de diez (10) años, menores de catorce (14) años, mayores de diez y ocho (18) años, mayores de treinta y cinco (35) años) realizarán un calentamiento de veinte (20) minutos y sesenta (60) minutos de calentamiento general.

### ***Sistema de Puntos***

1. Las secuencias de juego tienen un valor de veintiséis (26) puntos en la categoría 3.
2. El jugador ganador acumulará diez (10) puntos extra para su equipo en la categoría 3 .
3. En los módulos donde la rutina termina con aterrizajes, el jugador "ganador" del juego, si realiza un aterrizaje perfecto, acumulará otros cinco (5) puntos en categoría 3.
4. El total máximo a acumular por jugador por módulos será de cuarenta y un (41) puntos en la categoría 3.

### ***Penalizaciones***

1. Si un jugador se cae o no termina su secuencia de juego, será descalificado y su puntaje será cero (0) puntos en la categoría 3.
2. En los módulos donde se prevea terminar cayendo en la “zona de aterrizaje”, el jugador deberá aterrizar con ambos pies completamente dentro de sus límites, de lo contrario el jugador será descalificado y su puntaje será cero (0) punto.
3. En cada juego participarán seis (6) jugadores por equipo en la categoría 3.
4. Cuando se trate de edades adultas, se utilizarán los términos mujer (eres) y hombre (es).

## ***Uniforme***

En los eventos de juegos competitivos de “MINOR LEAGUE PYL”, los jugadores participan con pantalones cortos y camisetas. Los jugadores podrán presentarse con tenis deportivos (al aire libre) o con los pies descubiertos (instalaciones cerradas). Los equipos pueden usar los colores o no que representan sus equipos.

En los juegos el árbitro decidirá un equipo rojo y azul que será identificado con una cinta en el brazo de los entrenadores principales de los equipos. Los juegos serán en instalaciones cerradas (indoor) o al aire libre (outdoor).

## ***Juegos competitivos***

### **Zone Games PYL**

Los equipos de cada “Zone PYL” tendrán partidos de temporada. Los “Zone PYL” dividirá a todos sus equipos en dos grupos y esos equipos jugarán entre sí. Los dos mejores equipos de todas las categorías de edades van a los “Inter Zone Games PYL”.

\* Ejemplo: Si hay diez equipos por cada división de edad en una “Zone PYL”, se dividirán en dos grupos en cada división de edad y jugarán entre ellos y los dos finalistas de los dos grupos pasarán a la siguiente ronda que serán los “Inter Zone Games PYL”.

### **Club’s Zone Invitational Games PYL**

Los equipos de cualquier “Zone Games PYL” pueden participar en cualquier otro “Zone Invitational Games PYL”, así como en sus “Zone Games”

### **Inter Zone Games PYL**

De sus dos (2) equipos finalistas en cada “Zone Games PYL” y en cada categoría de edad pasarán a “World Zone Games PYL”.

### **Zone World Games PYL**

Los dos (2) equipos finalistas en cada división de edad de las clasificaciones de los “Inter Zone Games PYL” irán a los “World Zone Games PYL”. Los primeros cinco (5) años todos los equipos de los “Inter Zone Games PYL” podrán ir a los “World Zone Games PYL”.

## ***Proceso de Eliminación de Equipos***

Los equipos juegan todos contra todos hasta llegar al ganador.

- **Ejemplo 1: Jugando 4 equipos.**

- ETAPA DE ELIMINACIÓN 1.

Equipo 1 contra Equipo 2.

Equipo 3 contra Equipo 4.

- ETAPA DE ELIMINACIÓN 2.

Los equipos vencedores juegan entre sí y los equipo eliminados juegan entre sí.

EQUIPO VENCEDOR DE LA ETAPA 1: (Equipo 2) contra (Equipo 4) por la Primera y Segunda posición.

EQUIPO ELIMINADOS DE LA ETAPA 1: (Equipo 1) contra (Equipo 3) por la Tercera y Cuarta posición.

- **Ejemplo 2: Jugando 5 equipos.**

- ETAPA DE ELIMINACIÓN 1.

Los equipos en “Minor League PYL” compiten utilizando el sistema de juegos "todos contra todos ". Durante la primera "eliminación" quedarían 4 para confrontarse nuevamente entre ellos y clasificar a la próxima etapa definiendo el 1 y 2, finalmente después de eliminar un equipo se puede hacer el ejemplo 1 con la eliminación de 4 equipos.

- ETAPA DE ELIMINACIÓN 2.

\*(Hacer el mismo proceso de eliminación del ejemplo 1).

## ***Reglas y Indicaciones para el Profesor***

### ***NORMAS OBLIGATORIAS***



La "Professional Yinastic League" (PYL) propone una forma innovadora en cuanto al proceso enseñanza - aprendizaje de la "YINASTIC". Se trata de una nueva filosofía al enfrentar este proceso, que seguramente contribuirá al desarrollo profesional así como al éxito de los entrenadores / educadores, centros participantes, personas involucradas en general.

1. El "COACH PYL", centros y personas con membresía en PYL están en la obligación de conocer, divulgar y aplicar consecuentemente la filosofía, principios, conceptos, en que se fundamenta la PYL, así como los "MAJOR LEAGUE GAME REGULATIONS PYL " y "MINOR LEAGUE GAME REGULATIONS PYL".
2. EL "COACH PYL" debe ser positivo y simple en su forma de dirigir los entrenamientos (clases) y, por supuesto, al momento de tratar a sus jugadores y en la forma en que entrenan.
3. El "COACH PYL " debe tratar a todos los jugadores de la misma manera, ya sean talentosos o no.
4. El técnico organizará sus clases de acuerdo a las habilidades de sus jugadores, de esta forma tendrá más tiempo a su favor para evaluar a cada uno y dirigirlos en una dirección correcta al escoger los programas de juego, aprovechando en que es mejor el jugador y así prepararlo para el logro de la victoria.
5. El nivel de enseñanza debe estar al mismo nivel de capacidad mental y física de cada jugador.
6. Los "COMPETITIVE GAMES MODULES PYL" son para mujeres y hombres.
7. Cuando los jugadores se enfrentan por primera vez al programa de juegos necesitan de un tiempo para explorar la actividad con cierta libertad en la forma en que la practican, de esta manera los juegos serán más divertidos e interesantes para ellos haciéndolos sentir como parte de un equipo, como si estuvieran "en casa". La idea es convertir la actividad en una "Clase abierta".
8. El programa "MINOR LEAGUE PYL" permite tener más jugadores en un mismo grupo considerando que son juegos por equipo con un gran número de jugadores por

equipo en un grupo. Dado que son juegos por equipo con un número máximo de seis (6) jugadores y un mínimo de tree (3) jugadores por equipo.

9. Para beneficio y mejor desarrollo de la clase el "COACH PYL" debe organizar y agrupar sus jugadores por el desarrollo que posean y por habilidades.

10. Para lograr una mayor comprensión y rendimiento de los jugadores/ alumnos en las lecciones de "YINASTIC " el "Coach PYL" está obligado a utilizar "correcciones técnicas " o " correcciones disciplinarias ' en forma "constructiva " y "positiva" no utilizando expresiones negativas y mucho menos indebidas. Los señalamientos deben ser escuchados por los jugadores en forma positiva é interpretarlos igualmente, de esta forma se garantiza un ambiente franco de colaboración entre todos.

11. Este programa tiene la ventaja de que los jugadores pueden durar más y pasar más tiempo en el deporte.

12. Los jugadores necesitan sentir que están haciendo el juego porque les gusta, no porque tengan la necesidad de hacerlo.

13. Las reglas y normas contenidas en el "Minor League PYL" contribuyen a organizar enseñanza y aprendizaje de la "YINASTIC", utilizando el "método de circuito competitivo "

14. El "Minor League PYL " permite al jugador de "competir " en todos los "Competitive Games Module PYL" ó en el de su preferencia .

15. Los jugadores obtendrán premios por equipo.

16. Los "Players PYL " pueden acumular récords "individualmente", por "Competitive Game Módulos PYL " ó por "desempeño general". También se provee el "récord por equipo “.

17. El "Minor League Regulations PYL" no permite cambios a la "versión original", sin embargo, si acepta pequeñas correcciones o actualizaciones con vistas a una mejor comprensión del mismo ó enriquecimiento en sus conceptos y normas la "versión original y sin "modificar" la esencia de la misma. En el caso, sean necesarios cambios a la “versión original” del "Minor League Regulations PYL" y por razones de "fuerza mayor"; los mismos serán analizados, aprobados ó rechazados por la "PRESIDENCIA de CENTRAL PYL " con su órgano "ejecutivo en pleno" y a oídos de los " Zone Leaders “.

18. Los cambios autorizados se actualizarán antes de la nueva temporada de juegos y no serán cambios drásticos.

20. Se respeta la oportunidad de crecimiento y desarrollo por igual para todos los miembros de PYL.

21. PYL protege en sus afiliados, la igualdad de sexos, razas, ideología política, ideología religiosa, a través de sus estatutos donde provee la "no tolerancia a discriminación ó racismo”.

## ***Guía para Clubes, Instituciones y Equipo Independientes***

### ***NORMAS OBLIGATORIAS***

1. La estructura “MINOR LEAGUE PYL” crea el “MINOR LEAGUE PROGRAM PYL “ con vistas a contribuir al crecimiento de los clubes y entidades que deseen practicar este programa además de promoverse a través de los mismos.

2. Todos los clubes miembros que cuenten con más de cincuenta (50) miembros son los únicos que pueden usar el programa de “Minor League PYL” y podrán participar en todos los juegos y eventos de PYL.

3. Los Clubes, o similares, que lleguen a la cantidad de doscientos (200) asociados en la PYL no pagarán membresía de la misma forma si alcanzan los quinientos (500) asociados, los “Coach PYL” no pagarán la membresía.

4. La PYL ofrecerá programas guías de rutinas básicas para el desarrollo del atleta. Estas no son para evaluación, su uso es sólo para contribuir al desarrollo de capacidades y habilidades físicas motoras específicas que no son aparte de la rutina de las categorías 3, Nova 1,2,3 y Pre Major League programas.

5. El programa de guía tiene etapas y solo el entrenador o el club pueden obtener la siguiente etapa de guía si envían un video usando la etapa.

6 . Este programa básico es copyright y solo los miembros pueden usarlo.

## ***Guía para las Actividades comerciales PYL***

### ***NORMAS OBLIGATORIAS***

"Professional Yinastic League" opera internacionalmente como empresa privada. La “Central PYL” es una sola estructura de dirección y se vale de dos sub estructuras para la consecución de los objetivos fundamentales empresariales:

- La sub estructura "Major League PYL “
- La sub estructura " Minor League PYL”

Entre ambas un único programa que consiste en reglamentar la creación, promoción y desarrollo de exhibiciones de juegos competitivos de “Yinastic” que pueden ser profesionales de "alto nivel de exigencias", así como preparatorios de base para

escalar hacia las “Major League”, también estos programas de base pueden dirigirse a una participación masiva y de diversión sobre todo en las categorías y edades iniciales.

Este único programa, para su mejor comprensión, estudio, aplicación y reglamentación con carácter de obligatoriedad, viene subdividido en dos.

En este programa se utilizan términos (nombres) muy específicos y propiedad exclusiva de PYL (© ®). La PYL decide que estos nombres son escritos y de pronunciación en idioma Inglés Clásico.

El único documento rector de PYL toma el nombre de:

“MANUAL RULES FOR THE COMPETITIVE GAMES SHOWS PYL”

Uno de sus componentes se refiere a las "Minor League PYL" tomando el nombre de:

“MINOR LEAGUE PYL MANUAL RULES ”

presente documento es un anexo parte integrante del anteriormente nombrado.

En este documento se define el concepto de "Zone PYL" y de su figura principal el "Zone Leader PYL" como organizador y desarrollador de la misma tanto desde el punto de vista técnico así como desde el punto de vista administrativo y comercial. Se regula en este documento también el rol de trabajo interno.

### ***Certificación como Referee Minor League***

a) El certificado para convertirse en “Referee Minor League PYL” para las Categoría 1 y 2 del programa “Minor League PYL” tendrá un costo de ciento setenta y cinco dólares (175), más el costo anual de membresía de cincuenta dólares (50). El curso se ofrecerá anualmente sin costo adicional y la certificación será válida de por vida, registrándose anualmente.

b) Para desarrollarse como un técnico o dirigente de "Minor League PYL" programa, (entrenador, árbitro, "Zone Leader PYL" u otro personal que tenga además contacto con la organización y trabajo con menores de edad, los mismos deberán presentar, al momento de la afiliación con PYL, una "Certificación de Antecedentes Penales"; la misma se deberá presentar nuevamente cada dos años (2).

### ***Certificación como Coach Minor League***

a) Los cursos para obtener la certificación como "Coach Minor League PYL" tendrán validez de por vida. El costo regular de estos cursos ascenderá a ciento setenta y cinco dólares (175) más un costo por la membresía anual de cincuenta dólares (50).

b) Para desarrollarse como un técnico o dirigente de "Minor League PYL" programa, (entrenador, árbitro, "Zone Leader PYL" u otro personal que tenga además contacto con la organización y trabajo con menores de edad, los mismos deberán presentar, al momento de la afiliación con PYL, una "Certificación de Antecedentes Penales "; la misma se deberá presentar nuevamente cada dos años (2).

### ***Zone Competitive Games Shows PYL***

a) El "Zone Leader PYL" es el responsable de crear, organizar, desarrollar y controlar sus propios "Zone Competitive Games Shows PYL". También tendrán la responsabilidad de enviar toda la información relativa al evento (modelo a solicitar por el "Zone Leader PYL" a " Central PYL " previo al evento).

b) Los " Zone CLUB PYL " ó entidades similares afiliadas al "Zone Leader " que se interesen en participar en los " Zone PYL Competitive Games Shows" , deberán pagar por el total de seis (6) jugadores por equipo y además por cada juegos que quieran participar.

c) Los equipos estarán constituido por seis (6) jugadores.

d) Los clubes y entidades afiliadas a una "Zone PYL" podrán participar, si así lo deciden, en los "Zone Competitive Games Shows PYL" organizados por las "Zone PYL", con el número de equipos y grupos de edades que decidan, incluyendo varios equipos de un mismo grupo de edades y sin límites en la cantidad de los mismos.

e) Los jugadores pueden participar en varios grupos de edades representando un equipo, siempre y cuando cumplan con la edad y las "reglas del juego" de la categoría o división en que participen.

f) La "CENTRAL PYL", a través de su órgano ejecutivo de dirección y control de la estructura "Minor League PYL", garantizará la supervisión y apoyo así como la evaluación técnica y organizativa de los "Zone Competitive Games Shows PYL" también de los "Zone Leader PYL" y la participación de los clubes y/o entidades miembros del mismo.

g) Los "Clubes Afiliados" recibirán una cantidad por cada miembro de su club que además tenga afiliación a la PYL. Cuando los clubes alcancen los mil (1,000) miembros inscrito la PYL premiará al club o entidad con un "Competitive Games Modules PYL" ( un Acro Beam, Bone Acro Strip, Double irregular Bars, otros se realizará anualmente para los "Games PYL". Un club o entidad asociado a "Zone PYL" no pagará la "cuota de inscripción anual " si completa (200) miembros inscriptos a PYL.

h) El "Zone Leader PYL" organizará los "ZONE COMPETITIVE GAMES SHOWS PYL" inter centros afiliados a su "Zone PYL" ( clubes, centros docentes , instituciones gubernamentales, etc) con la finalidad de desarrollar su actividad ú objetivo fundamental que será el de planificar, organizar y realiza los "ZONE COMPETITIVE

GAMES SHOWS PYL" de forma anual. También con el objetivo de atraer jugadores que en el futuro podrían integrar la estructura de "Major League PYL" donde estos jugadores representarán a sus clubes, no a países, por lo que no necesariamente tendrían que ser ciudadanos del país donde viven, solo demostrar que son miembros de dicho club y PYL.

i) Los clubes del mundo con membresía en PYL y que practiquen los programas de la "Minor League PYL " tienen derecho de participar en los " ZONE WORLD GAMES PYL " y en los " ZONE KINGDOM GAMES PYL".

j) Todo el personal técnico bajo una "Zone PYL" que ofrece servicios relacionados con la actividad técnica del programa "MINOR LEAGUE PROGRAM PYL" deberá estar "certificado " por "Central PYL" para ejercer las funciones que se le podrán asignar :

- "Zone Leaders PYL "
- "Zone Trainer PYL",
- "Zone Referee PYL "
- "Zone Member Club PYL "
- otros.

k) El "Zone Leader PYL " ganará el veinte por ciento (20%) sobre la "membresía de cada "Zone Member Club PYL" de su "Zone PYL" (se refiere también a "otras entidades PYL" bajo su "Zone PYL").

l) El "Zone Leader PYL " ganará el veinte por ciento ( 20%) sobre las ganancias de:

Cursos y eventos que él organice, promueva y realice en su "Zone PYL".

- También sobre los "ZONE COMPETITIVE GAMES SHOWS PYL" que organice.

## **Membresía**



a) Para ser "miembro de PYL", la persona pagará esta "membresía directamente a la "Central PYL" donde se generará un código **univoco identificador** de la misma y en posesión de la persona.

b) La membresía es válida para todos los eventos de PYL que se realicen en cualquier parte del mundo.

c) Los "clubes" o entidades que deseen asociarse a PYL para desarrollar el programa deberán pagar una membresía de cincuenta dólares (50) al año. Este dinero deberá ser depositado directamente en la cuenta de la "Central PYL". La membresía del club incluirá solo un propietario y en el caso que existan otros pagarán si desean ser miembro una cuota adicional de treinta y cinco dólares (35).

d) Los miembros de un club o una entidad de una "Zone PYL" que quieran ser parte de la PYL, en el caso de ser jugadores, deberán pagar treinta y cinco dólares (35) anuales y se deberá depositar directamente en la cuenta de la "CENTRAL PYL".

Todos los jugadores deberán ser miembros de un club o parte de un equipo profesional de PYL.

e) Los árbitros, entrenadores afiliados a un club pagarán cincuenta dólares (50) para pertenecer a "CENTRAL PYL". Tendrán derecho a la participación como jugadores y a tener toda la información, a registrarse en cualquier "Master Class PYL" en la que deseen participar, (10%) de descuento de cualquier mercadería en línea y recibir una revista digital cada tres (3) meses con información de los eventos y desarrollo de la organización.

f) Los "Dueños del Club" que quieran ser entrenador o árbitro tendrán que aprobar y pagar el curso.

g) La membresía Fan tendrá un costo de veinticinco dólares (25) recibiendo el derecho a la información y revista digital.

## ***EXECUTIVE***

**YIN ALVAREZ (USA): President, Creator and Author of the Professional Yinastic League Rules. Founder of the same.**

**Ricardo Dilou Castro (ITA) Vice President , Co Creator and Co Author of the Professional Yinastic League Rules. Co Founder of the same.**

**ANNIA HATCH (USA): Executive Director and Work at the Updates of the edition of the Rules.**

**YOSBANY VEGAS (USA): Women's and Men's Chief Referee.**

**MARTA ISAS LABRADA (ITA): Technical Director of Women.**

**TYLER SHAAL (USA): Men's Technical Director and PYL's Rules Interpreter.**

**JAN BORZOI (GER): Floor Manager Referee and First Deputy Head of Referees.**

**JUAN ROSALES (ECU): Collaborate with the Design of the Logo and the Book of the Professional Yinastic League.**

¡Somos mejores cuando estamos juntos! [www.pylsportorg.org](http://www.pylsportorg.org)

Todos los derechos de autor pertenecen a la EMPRESA PYL. El uso de cualquiera de las REGLAS sin permiso será penalizado.