

JUGADOR

PERSONAJE

Especie Origen y cultura Nivel social
Profesión Clase social
Cumpleaños Edad Dignidad
Género Altura Peso Ojos Pelo
Otros rasgos físicos

IMPERIO DE RUEDA

FATIGA

Table with columns: Dif., Mov., MR, PA, Rec. and rows for various fatigue states like Fresco, Fatigado, Cansado, etc.

CARACTERÍSTICAS

Progress bars for Fuerza, Constitución, Tamaño, Destreza, Inteligencia, Poder, and Carisma.

ATRIBUTOS

Progress bars for Modificador al daño (MD), Ritmo de curación (RC), Índice de movimiento base, Puntos de acción (AC), Momento de reacción (MR), Puntos de suerte (PS), and Modificador de experiencia (ME).

1- Entre 21 y 25 - 0. Cada 5 cambia ± 1D2 - 2- Cada 6 o fracción, +1
3- Cada 12 o fracción, +1
4- Cada 6 o fracción, +1 (emplea en -2)

LOCALIZACIONES DE GOLPE

Table with columns: d20, Loc., PA, PG, Estado and rows for body parts like Cabeza, Brazo I, Brazo D, etc.

PASIONES

Table with columns: Pasión, %, Apoyo for listing passions.

OTROS MODIFICADORES

Text area for listing talents, defects, enchantments, votes, injuries, etc.

RESERVAS DE ESENCIA

Grid for PMP (Puntos de Mente) reserves from 0 to 20.

HABILIDADES BÁSICAS

Table listing basic skills like Aguante, Atletismo, Bailar, Cantar, Conducir, etc. with base, icon, and support.

HABILIDADES PROFESIONALES

Table listing professional skills like Idiomas, Alfabetos, Culturas y costumbres, Oficios, and Regiones.

ESTILOS DE COMBATE (FUE + DES)

Table for combat styles with columns: Nombre, Armas, Rasgo, icon, %, Apoyo.

HABILIDADES MÁGICAS

Table for magical abilities with columns: icon, %, Apoyo.

