

HOJA DE PERSONAJE

VIDA

inicial: 100 / Actual:

HABILIDAD

inicial: 15 / Actual:

FUERZA

inicial: 15 / Actual:

DEFENSA

inicial: 15 / Actual:

EQUIPO

CONVERSIÓN

+1 punto por cada sección

<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												

Si llega a 60, te conviertes en zombi

VELOCIDAD

-1 punto por cada sección

<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												

Si llega a 0, te conviertes en zombi

RECUERDA

Por cada sección nueva tienes que:

- Restar 1 punto de Velocidad.
- Sumar 1 punto de Conversión.

Además:

- Por cada 15 puntos de Velocidad que pierdas, restas 1 de Habilidad.
- Por cada 15 puntos de Conversión que ganes, restas 1 de Ataque y Defensa.