



REGLAS OFICIALES DEL SOFTBOL

CAMBIO EN REGLAS 2022-2025

APROBADO POR LA COMISIÓN DE REGLAS, 11 DE OCTUBRE DEL 2021

1.2.4 c)

Si un corredor incorrecto es colocado en la segunda base, será declarado out si el equipo defensivo hace una apelación apropiada después de un lanzamiento (legal o ilegal) o jugada y es confirmada. Se puede hacer una apelación adecuada en cualquier momento en que el corredor incorrecto esté en base. Si el equipo ofensivo coloca al corredor correcto en la base antes de que se haga la apelación adecuada, no hay penalización.

1.2.6 a) iv)

en cualquier momento en que un corredor incorrecto está en base en una entrada de desempate o como corredor temporal por el receptor o lanzador registrado.

1.2.6 e) x)

el uso de un corredor incorrecto en la segunda base en una entrada de desempate o como corredor temporal para el receptor o lanzador registrado.

2.1.5

CAJA DE COACHES: El área en territorio de foul por el lado de la primera base y la tercera base del campo de juego en donde los entrenadores ofensivos deben ubicarse (consulte el Apéndice F para conocer las dimensiones).

2.1.10

GUANTE MASCOTA (MITT): Un guante mascota consiste en una pieza sólida para colocar los dedos, sin ranuras para los dedos y con un bolsillo más profundo que un guante. Un guante tiene ranuras separadas para los dedos en el exterior y en la parte posterior (consulte el Apéndice 4, Especificaciones de los guantes).

2.1.13

CÍRCULO DE ESPERA: El área a la que está restringido el bateador



mientras espera su turno al bate (consulte el Apéndice F para conocer la ubicación y las dimensiones).

2.5.1 a) ii)

Las gorras, viseras y cintas para la cabeza son opcionales para las jugadoras, y las jugadoras son libres de elegir cuál de ellas desean usar. Cada uno debe ser del mismo color y estilo de los colores del uniforme del equipo. No se permiten viseras de plástico o duras.

2.5.1 b) ii)

Un jugador puede usar una o dos mangas térmicas (mangas de compresión) siempre que cada una sea del mismo color sólido que sea del color del uniforme del equipo y que el color coincida con todas las demás camisetas interiores que usa cualquier jugador de ese equipo.

2.4-2.6

EFFECTOS: todo

<p>Regla 2.4.2 Regla 2.4.3 a) Regla 2.4.3 (c-d) 2.5.1 2.6</p>	<p>Utilizar zapatos inadecuados Falta de un receptor de usar casco, máscara o protector de garganta No utilizar el equipamiento obligatorio Uniforme inapropiado o utilización inapropiada del uniforme por parte de un jugador Vestimenta inadecuada de un coach</p>
<p>Efecto</p>	<p>Después de una advertencia del árbitro y un incumplimiento o una repetición de la infracción, el infractor será expulsado del juego.</p>

3.1.6

JUGADOR FLEX (FLEX)

3.1.8

REINGRESO ILEGAL: Un reingreso ilegal ocurre cuando:

- a) un jugador titular regresa al juego en una posición de bateo diferente en la alineación;
- b) un sustituto reingresa al juego, pero no como jugador de reemplazo;
- c) un jugador titular vuelve a entrar en el juego por segunda vez,





- pero no como jugador de reemplazo;
- d) un jugador de reemplazo no elegible ingresa al juego; o
 - e) el FLEX ingresa al juego a la ofensiva por un jugador que no sea el JD.

3.1.9

SUSTITUCIÓN NO REPORTADA: Una sustitución no reportada ocurre cuando un jugador ingresa al juego sin haber sido anunciado al árbitro responsable como:

- a) un sustituto;
- b) un jugador elegible para ingresar, regresar o permanecer en el juego según las disposiciones de la regla del jugador de reemplazo;
- c) un jugador declarado inelegible;
- d) un reingreso ilegal.

3.1.12

Un jugador reemplazante inelegible que ingresa al juego se considera un reingreso ilegal.

3.1.19

ROSTER: La lista de todos los jugadores elegibles para ser inscritos en la tarjeta de alineación de un equipo.

3.1.22

CORREDOR TEMPORAL: Un jugador que puede correr por el receptor o lanzador registrado que está en base con dos outs.

3.2.3 e)

Todos los jugadores titulares, incluidos el JD y el FLEX, pueden ser sustituidos o reingresar a la alineación una vez y deben permanecer en la misma posición de bateo siempre que estén en la alineación. Una violación de esta regla se considera un reingreso ilegal.

3.2.4 a)

) Un JD puede batear por cualquier jugador defensivo designado como FLEX.

3.2.4 b) iv)

La alineación de un equipo puede volver a ser de 10 jugadores por jugador:

- a) ingresa como sustituto en la posición FLEX; o
- b) ingresa en la posición inicial el FLEX, pero sólo una vez.

3.2.5 c) ii)j

La alineación de un equipo puede volver a ser de 10 jugadores:

- a) al ingresar a un sustituto en la posición de JD; o
- b) volviendo a ingresar al JD inicial original, pero solo una vez.

3.2.5 d)

Un FLEX que ingresa al juego a la ofensiva por un jugador que no sea el JD se considera un reingreso ilegal.

3.2.6 d)

) Un representante del equipo debe notificar al árbitro de home de todos los cambios en la tarjeta de alineación. Una apelación adecuada de la falta de hacerlo que sea confirmada dará como resultado que ese jugador sea declarado una sustitución no notificada.

3.2.7 CORREDOR TEMPORAL

Un corredor temporal es legal para un receptor o lanzador que figura en la alineación inicial en la parte alta de la primera entrada o es el receptor o lanzador registrado en la media entrada anterior que está en base con dos (2) outs. Se aplican las siguientes disposiciones:

- a) el uso de un corredor temporal es opcional para el equipo ofensivo;
- b) el corredor temporal puede usarse en cualquier momento después de que ocurra el segundo out; o
- c) el corredor temporal es el jugador programado para batear en último lugar que no está en base en el momento en que se toma la opción.

Si un jugador incorrecto es utilizado como corredor temporal, el corredor será eliminado si el equipo defensivo realiza una apelación adecuada después de que se realiza un lanzamiento o una jugada y se confirma la apelación. Se puede hacer una apelación adecuada en cualquier momento en que el corredor incorrecto esté en base. Si la ofensiva coloca al corredor correcto en la base antes de que se haga una apelación adecuada, no hay sanción.



3.2.8 a)

Un sustituto nombrado en la tarjeta de alineación puede tomar el lugar de cualquier jugador en la alineación. Se pueden hacer sustituciones múltiples para un jugador que figura en la alineación inicial, pero ningún sustituto puede regresar al juego después de haber sido sustituido (retirado del juego), excepto como jugador de reemplazo. Un sustituto que reingresa al juego como jugador es un reingreso ilegal.

3.2.8 h)

Un jugador no elegible no puede regresar al juego como jugador.

3.1 and 3.2

Efectos

Regla 3.2.2
a, 3.2.3 c and
3.2.6 c

No completar un juego con el número requerido de jugadores.

Efecto

El equipo no infractor se declarará ganador del juego.

Regla 3.1.10
a-b, 3.2.4 b ii,
3.2.5 c ii, 3.2.6
d and 3.2.8
a-e

Sustitución No Anunciada de:

- a) Un sustituto;
- b) Un jugador bajo la regla de Jugador de Reemplazo

Efecto

- a) Una sustitución no anunciada puede ser apelada.
- b) La apelación deberá llevarse a la atención del árbitro responsable mientras el sustituto no anunciado está en el juego.
- c) Una vez que se ha realizado un lanzamiento o se ha realizado una jugada y se ha descubierto el sustituto no anunciado, el jugador es declarado inelegible.
- d) Un sustituto legal debe reemplazar al jugador inelegible. Si el equipo infractor no tiene un sustituto legal, el juego se pierde a favor del equipo no infractor.
- e) Si el sustituto no anunciado es debidamente apelado mientras está al bate, un sustituto legal asumirá el conteo de bolas y strikes.
 - i. Toda jugada completada antes del descubrimiento y apelación exitosa de un sustituto no anunciado es legal; sin embargo, si el sustituto no anunciado batea, llega a la base o anota y luego es descubierto y se hace y confirma una apelación adecuada antes de que se realice un lanzamiento al siguiente



Efecto

- siguiente bateador, o al final del juego y antes de que los árbitros abandonen el campo, todos los corredores regresarán a la base ocupada en el momento del lanzamiento y se llama out al sustituto no anunciado.
- ii. Cada out realizado mientras un sustituto no anunciado está en el juego se mantendrá.
 - f) Si se descubre un sustituto no anunciado en la defensa y después de hacer una jugada o si el jugador es un lanzador y se ha realizado un lanzamiento y se hace y confirma una apelación adecuada, el equipo ofensivo tiene la opción de 1) tomar el resultado de la jugada o 2) hacer que el bateador regrese al bate y asuma la cuenta de bolas y strikes del bateador antes del descubrimiento y la apelación exitosa del sustituto no anunciado. Cada corredor regresaría a la base ocupada antes de la jugada o lanzamiento.
 - g) Después de una apelación confirmada por un sustituto no anunciado o un reingreso ilegal, se considera que el jugador original o su sustituto han abandonado el juego.
 - h) Un sustituto que sea un reingreso ilegal estará sujeto a la sanción por la infracción cometida.
 - i) Un sustituto que sea declarado Jugador No Elegible recibirá la sanción por esa infracción.

**Regla 3.1.9,
3.1.12 3.2.3 e,
3.2.5 d, y 3.2.8**
Reingreso Ilegal

Efecto

1. Esto está sujeto a apelación, que puede hacerse en cualquier momento mientras el jugador reingresado ilegalmente está en el juego y no tiene que hacerse antes del próximo lanzamiento.
 - a) El entrenador en jefe nombrado en la tarjeta de alineación y el jugador reingresado ilegalmente son expulsados.
 - b) Un sustituto legal debe reemplazar al jugador reingresado ilegal expulsado antes de que el juego pueda continuar.
 - c) Debe nombrarse un nuevo entrenador en jefe.
 - d) Si el reingreso ilegal es también un sustituto no anunciado, se deben aplicar ambos efectos.
 - e) Si no se apela un reingreso ilegal y si esto da como resultado que tanto el reingreso ilegal como el jugador original permanezcan en el juego con el resultado de que varios jugadores consecutivos en el orden al bate se conviertan en reingresos ilegales:
-



Efecto

- i. solo se puede apelar el reingreso ilegal más reciente; Este jugador y el entrenador responsable nombrado serán expulsados;
- ii. también se aplican los Efectos por una sustitución ilegal;
- iii. se debe ingresar un sustituto legal en el juego por el jugador expulsado y se debe nombrar un nuevo entrenador responsable;
- iv. todos los demás reingresos ilegales que no sean objeto directo de la apelación deben regresar a su posición original en el orden al bate sin que se consideren reingresos ilegales y todas las jugadas son válidas, excepto cuando se indique lo contrario.

Si el FLEX ingresa a la ofensiva por un jugador que no sea el JD, es uno de dos o más Reingresos Ilegales y está en base en el momento de la apelación, aunque el FLEX no sea el sujeto directo de la apelación, el FLEX será removido de la base y regresado a la décima posición en la tarjeta de alineación. Esto no es un out adicional. El Flex que es retirado de una base no es reemplazado por otro corredor.

Regla 3.1.10 c y 3.1.11

Jugador no elegible que regresa al juego

Efecto

Cuando un jugador declarado No elegible regresa al juego, se declara ganador del juego al equipo no infractor.

3.3 a)

Un manager, entrenador o jugador debe presentar una apelación antes de que un árbitro pueda considerar y tomar una decisión sobre:

- i) una sustitución no anunciada;
- ii) un reingreso ilegal; o
- iii) un jugador inelegible.

3.4.3. c)

Mientras el coach de base este en el cajon de coach, este podrá sostener un libro de anotación no electrónico, no reflectante, un bolígrafo o un lápiz y un indicador, todos los cuales deben usarse solo para fines de anotación o registro de carreras

4.1.9

LANZAMIENTO de HONDA (SLINGSHOT): Un lanzamiento en

el que el lanzador deja caer su brazo de lanzamiento hacia un lado y hacia atrás antes de iniciar una acción rápida de honda y acelerar con su movimiento hacia adelante. Para que sea un lanzamiento legal, el lanzador debe soltar la pelota en el primer movimiento hacia adelante más allá de la cadera y no hacer una revolución completa del brazo de lanzamiento. Un honda es legal en lanzamiento rápido pero no en lanzamiento modificado.

4.2.2 b)

Desde el dugout, un manager, entrenador o jugador informa una sustitución al árbitro responsable y después de hacer esa sustitución cruza la línea de foul para hablar con el lanzador o cualquier fildeador.

4.3.3 b)

El lanzador puede hacer solo una revolución en un lanzamiento molinillo. El lanzador puede dejar caer su brazo de lanzamiento hacia un lado y hacia atrás antes de comenzar el movimiento molinillo o el movimiento honda. El brazo de lanzamiento puede pasar la cadera dos veces en el lanzamiento de mol, pero solo una vez en un lanzamiento honda.

4.3.5 b)

Bajo la supervisión y el control de un árbitro, se puede usar una bolsa de resina para secarse las manos y debe mantenerse en el suelo detrás de la goma del lanzador dentro del círculo de lanzamiento cuando no esté en uso. Durante las inclemencias del tiempo o condiciones de campo húmedo y con el permiso de un árbitro, la bolsa de resina se puede colocar en el bolsillo trasero del lanzador.

5.1.37

JUGADA DE VIRAJE (PICK-OFF): Un intento del equipo defensivo de poner out a un corredor que está fuera de su base como resultado de una bola lanzada.

5.1.38

EN JUEGO: Después de un lanzamiento y cuando la pelota está viva:

- a) un bateador toma un lanzamiento en la caja del bateador, hace un swing o golpea el lanzamiento y corre hacia la primera base;
- b) después de que el lanzamiento sale de la mano del lanzador,



- un corredor intenta robar una base o avanzar con una bola bateada; o
- c) el equipo a la defensiva intenta poner out a un bateador-corredor o a un corredor.
 - d) Un lanzamiento no es una jugada

5.4.2 c)

Ningún mánager, entrenador o jugador puede borrar las líneas de la caja de bateo en ningún momento.

5.4.3 b) iv)

Cuando en cualquier momento un miembro del equipo defensivo borre las líneas de la caja de bateo, se cantará una bola al siguiente bateador del equipo ofensivo programado o al bateador del equipo ofensivo que actualmente está al bate. Un lanzamiento no tiene que ser realizado. Cuando en cualquier momento un miembro del equipo ofensivo borre las líneas de la caja de bateo, se cantará un strike al siguiente bateador del equipo ofensivo programado o al bateador del equipo ofensivo que actualmente está al bate. Un lanzamiento no tiene que ser lanzado.

5.4.4 c) iii)

interfiere con una jugada en el plato. Si a juicio del árbitro la acción del bateador constituye una interferencia intencional, el corredor que intenta anotar también es declarado out;

5.10.3 b) iv)

el bateador o bateador-corredor es declarado out por interferir intencionalmente con una jugada en el plato de home en un intento de evitar un out obvio sobre un corredor que avanza en el plato. El corredor que avanza es out y todos los demás corredores deben regresar a la base que tenían en el momento del lanzamiento.

5.10.4

EL CORREDOR NO ES OUT: UN corredor no es out:

- g. cuando son golpeados por una bola bateada viva, en juego y sin tocar mientras están en contacto con su base, a menos que interfieran intencionalmente con la bola o con un fildeador que esté haciendo una jugada. La bola está muerta o permanece viva, dependiendo de la posición del fildeador más cercano a la base en el momento en que la bola toca al corredor:

- i. la pelota permanece viva si el fildeador más cercano a la base está ubicado delante de la base;
- ii. la pelota se convierte en bola muerta si el fildeador está detrás de la base.

Alternativa

cuando son golpeados por una bola bateada viva, en juego y sin tocar mientras están en contacto con su base, a menos que interfieran intencionalmente con la bola o con un fildeador que esté haciendo una jugada. La pelota permanece viva si el fildeador más cercano a la base se coloca adelante de la base, y está muerta si ese fildeador se coloca detrás de la base.

APÉNDICES

Apéndice 2 A 9

Un bate que tiene remaches, pasadores, bordes ásperos o afilados expuestos o cualquier sujetador exterior que sea o presente un peligro es un bate ilegal. Un bate que no sea de madera debe estar libre de rebabas y grietas

Apéndice 2 A 10

Un bate que no sea de madera no debe tener un mango de madera.

Apéndice 2 A 12

Un bate que no sea de madera y que no esté hecho de una sola pieza con el extremo del cañón cerrado debe tener un inserto de caucho o vinilo plástico u otro material que esté aprobado por la Comisión de Normas de Equipamiento de la WBSC y esté firmemente asegurado en el extremo grande del bate.

