



REGLAMENTOS

A. REGISTRACION

1. Un equipo esta registrado cuando ha completado los formularios necesarios y pagado los costos. Equipo no registrado no tiene ningun derecho de apelacion—tarjetas, puntos, etc.
2. Equipos deben liquidar deudas como tarjetas rojas, amarillas, no se presentaron, etc de la temporada anterior para poder registrarse.
3. Todos los jugadores deben de tener su carnet de jugador registrado para poder jugar desde la tercera jornada.
4. Equipo que juegue un jugador no registrado automáticamente pierde el juego 1-0 y debe de pagar una multa de \$25.00
5. Registracion en diferentes divisions es permitido. Un jugador puede cambiar equipo con permiso de ambos equipos, sin deuda, pagar registracion nueva, y permiso de la liga.
6. Jugadores no registrados por su equipo son libre para registrarse con otro equipo.
7. Jugadores de equipos que se desbaratan antes de mitad de temporada pueden registrarse con otro equipo de la misma division.
8. Directivos de equipos son responsables en cumplir con los reglamentos de la liga.
9. Los castigos por incumplimiento de las reglas de registracion son:
 - a. Perdida de juego por 1-0 en cada juego donde un jugador no registrado participo
 - b. Jugador no registrado queda suspendido mínimo un juego
 - c. Multa de \$25.00 por juego jugado con jugador no registrado
10. Libre registacion es permitida en la ultima jornada antes de liguilla, solo para jugadores no ya registrados en la liga
11. Costos de registracion son establecidos por la liga.

B. TABLA DE POSICIONES

1. Sistema de puntos es 3 por ganar, 1 por empatar y 0 por perder.
2. Desempates son: diferencia de goles, goles a favor, goles en contra, frente a frente, volado

C. REGLAS DE JUEGO

Usamos reglamento FIFA con las siguientes modificaciones:

1. No hay limite en cantidad de jugadores registrados por equipo
2. Jugadores pueden ser substituidos en mas de una ocasión con el permiso del arbitro central
3. El juego es de 90 minutos pero puede acortarse si se empieza tarde. Ambas mitades deben ser de igual en tiempo.
4. Prorroga es 15 minutos. Si ambos equipos se ponen de acuerdo pueden jugar juego official despues de la prorroga
5. Si un juego se suspende por pelea el resultado queda como esta a no ser que la Liga disponga lo opuesto. El reporte arbitral determinara los castigos.

6. Protesta por cachirulo debe ser registrada con el arbitro a lo mas tarde 30 minutos despues de terminar el juego. Despues de 30 minutos no hay protesta.
7. Si un juego se suspende por mal tiempo u otros motivos y no se han jugado los 45 minutos necesarios para ser oficial se programara desde el tiempo que se suspendio. Mas de 45 minutos es juego terminado.
8. Equipos que empiezan peleas pierden automaticamente 1-0
9. Uniformes completos para todos es un requisito.
10. En el evento que ambos equipos tengan uniformes similares el equipo de casa debe de cambiarse. El equipo de casa es el primero listado en el calendario.
11. Apelaciones arbitrales solo se permiten cuando una expulsion de jugador fue equivocada. Ej. expulso a B cuando tiene que ser A.
12. Para empezar el juego un minimo de 7 jugadores deben estar en la cancha.
13. Un equipo que no se presenta para 2 juegos puede ser expulsado de la liga
14. Para postergar un juego ambos equipos deben estar de acuerdo el Lunes antes del juego y comunicar esto a la liga antes de las 9:00pm. **No se dan puntos por juegos o jornadas canceladas.** Por fuerza mayor se puede postergar un juego con permiso de la liga.
15. No se dan puntos a juegos arreglados para perder.
16. Después de pagar arbitraje cada equipo recibirá la planilla de juego. Después del juego los árbitros entregaran una copia de ambos equipos a los directivos. Discrepancias deben ser reportadas inmediatamente.
17. Equipo que no se presenta para afectar la tabla de la liguilla queda fuera de la liguilla. Equipo contrario gana 1-0 y los 3 puntos por equipo retirado.
18. Goles asignados por reglamento ne se aplican a ningun jugador.
19. La liga puede establecer un comite de disciplina para adjudicar quejas o castigos. Comite seria de 3 miembros de la liga.
20. Tachones de metal no son permitidos.
21. Nuevas situaciones que no esten contempladas en estas reglas seran adjudicadas por la liga.

D. TARJETAS, EXPULSIONES, MULTAS ETC.

1. Tarjetas rojas son una suspensión de 1 juego y multa de \$20.00. Tarjetas rojas por pelear son minimo de 3 juegos suspendidos y multa de \$20.00 por juego suspendido. Doble Amarillo es un juego de suspencion y \$20.00 de multa.
2. Jugador, directivo, aficionado quien golpea a un arbitro automaticamente esta suspendido por (1) año. Equipo sera multado \$100.00
3. Directivos, entrenadores, dueños, capitanes son responsables por las acciones de sus jugadores y aficionados.
4. La liga reserva el derecho de negarle entrada o expulsar a cualquier persona indeseable del parque
5. Equipos que no se presentar a su juego deben de pagar una multa de \$100 antes de poder jugar el proximo juego
6. Para la liguilla, todas tarjetas se borran despues de pagar la multa aplicable.

E. CULPABILIDAD

Los dueños, gerencia, patrocinadores no asumen ninguna responsabilidad por daños o lesiones a jugadores, entrenadores, aficionados, vehículos o artículos personales.