



CASH  
MANAGEMENT  
SYSTEMS

## intimus BRIOS

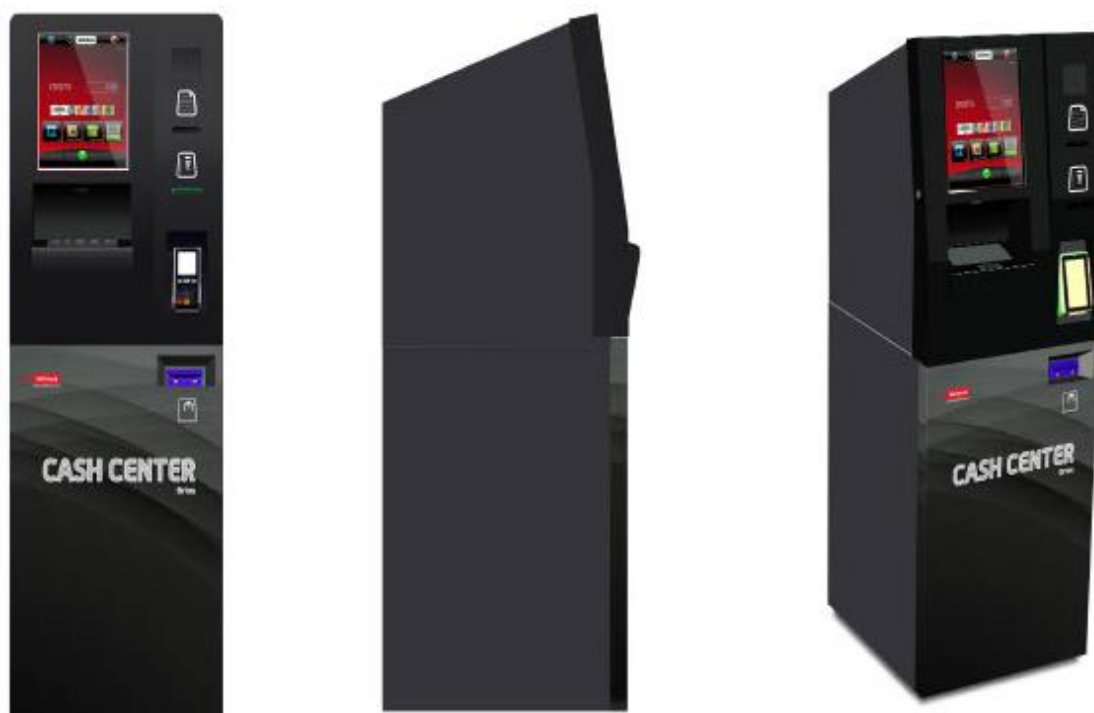
RECICLADOR PARA  
SALONES DE JUEGO  
Y CASINOS

- ▶ Reciclado de billetes de alta capacidad y alta velocidad
- ▶ Lectura de códigos de barra
- ▶ Integración con sistemas TITO, apuestas y pagos manuales
- ▶ Recaudación de sala en entornos sin moneda
- ▶ Sistema de protección de entintado de billetes contra robos y vandalismo



**Nuestros  
productos  
permiten una  
gestión del  
efectivo más  
eficiente y  
segura**

- Acepta todas las denominaciones de billete y recicla cuatro denominaciones, con una capacidad de reciclado de 2500 billetes por denominación a una velocidad de 8 billetes/segundo.
- Integración con sistemas TITO, tanto pago como generación de tickets.
- Posibilidad de pago con tarjeta de crédito a través de pinpad EMV.
- Caja fuerte de 12mm con cerradura electrónica, sistemas antipalanca y antiextracción.
- Sistema de protección de entintado de billetes.
- Integración con pagos manuales y sistemas de apuestas.
- Gestión remota de estado de equipo, contabilidad, eventos a través de página web incorporada en el equipo.
- Servicio web de Integración disponible para terceros.



## ESPECIFICACIONES

Elementos principales	PC industrial con Windows embebido. Teclado y pantalla táctil Anti-vandálica de 15" Impresora de tiques de resguardo Lector de tarjetas sin contacto Reciclador bancario Aceptador de tiques TITO lector de código de barras
Capacidad	4 casetes de 2800 billetes de capacidad (2500 con sistema de entintado) 1 Cajón de 2000 billetes de capacidad para billetes no reciclables Apilador de 900 tickets/billetes
Velocidad	480 billetes/minuto
Seguridad	Caja fuerte de 12mm. Sistema antipalanca, antiextracción y antitaladrado de cerradura Cerradura electrónica con retardo programable Cerradura mecánica clase II Anclaje al suelo en 5 puntos (pastilla de anclaje opcional)
Dimensiones(HxWxD) y peso	Al 1550 x An 550 x Pr 672 Peso: 490 kg.
Opcional	Impresora de tiques TITO Pinpad EMV Sistema de entintado

\*Especificaciones y diseño sujeto a cambios