

## HÍDAVATÁS epizód 3. – bridzs oktatóvideó – KIVONAT

1. Tekintsük át a szkórolást. **A felvétel szint megnevezés mindig adott szám +6 ütést jelent**, mivel a minimális ütészavallás a 13 legalább fele, azaz 7 ütés.

2. **Minden egyes major ütés darabonként 30 pontot, minden egyes minor színű ütés darabonként 20 pontot ér, míg az adu nélküli játékban (NT, SZAN) az első ütés 40 pontot, a többi már 30 pontot ér darabonként.** Az ütés, amiért már pont is jár csak az alap 6 ütés feletti ütésekként jár, ugyanis, ha csak 6-ot tudunk ütni, akkor biztosan elbukjuk a felvételt. Amíg nem érjük el a **GÉM SZINTET**, addig úgynevezett **TÖREDÉK JÁTÉK JUTALMAT** kapunk az ütésekként járó pontok felett, ami **TÖREDÉK JUTALOM MINDIG 50 pont**. Az 1 SZAN felvétel 7 ütés adu nélküli játékban, az első ütés a HATODIKON túl ér 40 pontot és a TÖREDÉK JUTALOM 50 ponttal összesen 90 pontot ér, azonban, ha ütünk még egyet, azaz megszúrjuk a partit egyszer, akkor a következő SZAN ütés már 30 pont, tehát  $40 + 50 + 30 = 120$  pontot ér. Ez a 120 pont éppen annyi, mintha 2 SZAN felvételen állapodtunk volna meg és éppen 8-at ütöttünk volna teljesítve azt.

3. **Nem jár a TÖREDÉK ZÓNÁBAN plusz pont a magasabb, de még nem GÉMSZINTŰ vállalás teljesítéséért**, ezért, ha nem tudunk GÉM, SZLEM ZÓNÁBAN vállalkozni, akkor a megfelelő adu mellett vagy adu nélküli játékban **minél alacsonyabban vállaljunk felvételt**.

4. Major színűknél, ha 1 KŐR vagy PIKK a vállalás és teljesül, akkor 30 plusz 50, azaz 80 pont jár érte, ha megszúrjuk egyszer akkor a 80-hoz jön még 30, azaz 110 pontot ér, ha megszúrjuk kétszer, akkor még 30 pont, azaz 140 pontot kapunk. Ugyanúgy 110 pontot ér a 2 KŐR vagy PIKK felvétel éppen 8 ütéssel teljesítve és 140-et 3 KŐR vagy PIKK felvétel éppen 9 ütéssel teljesítve.

5. Minor színűknél az 1 TREFF vagy 1 KÁRÓ felvétel 20 + 50, azaz 70 pontot ér éppen 7 ütést teljesítve. Itt üthetünk akár egy, kettő vagy három szűrt is mielőtt a GÉMZÓNÁT elérnénk és a 8 ütésért 90 pont, a kilencért 110 pont, a tízért 130 pont jár, akkor is, ha éppen ennyi licitáltunk vagy például 3 TREFF-et játszottunk és megszúrtuk egyszer, azaz ütöttünk Tízet, akkor a 6 feletti 4 ütésért 4-szer 20, azaz 80 pont plusz az 50 pont töredék jutalom, összesen 130 pont jár.

6. **A GÉMZÓNÁBAN, SZLEMZÓNÁBAN megugranak a bónusz pontok mennyiségei.** SZAN-ban a gém legalább Kilenc ütés, másképp szólva, ha a 6. feletti ütések darabjéért járó pontok összessége eléri a 100-at, akkor már jár a gémjutalom, ha be is mondtuk a vállalást, hogy ütünk legalább annyit. Az első, 6. ütést követő, SZAN ütésért 40, a másodikért 30, harmadikért 30 pont már éppen 100 pont, tehát a 6+3, azaz 9 ütés, ami 3NT felvételt jelent, az már GÉM!

	Felvétel
7 ütés adu: ♥	1H vagy 1♥
9 ütés adu nélkül	3NT
12 ütés adu: ♠	6Sp vagy 6♠

Felvétel	Teljesít	Extra ütés/db
1NT	90 pont	30 pont
1♠/1♥	80 pont	30 pont
1♦/1♣	70 pont	20 pont
<b>TÖREDÉK JUTALOM:</b>		<b>50 pont</b>

		MANS	BELL	MANS	BELL
3NT	Gém	300	500	400	600
4♥ /4♠	Major gém	300	500	420	620
5♣ /5♦	Minor gém	300	500	400	600
6NT /6♥♠	Kis szlem	500	750	990 / 980	1440 / 1430
7NT /7♥♠	Nagy szlem	1000	1500	1520 / 1510	2220 / 2210

7. A majorok 6. feletti darabja 30 pont, ezért belőlük legalább 4db kell, hogy 100 fölé kerüljünk, ami 120 pont már, ezért a 4-es magasságú KŐR és PIKK felvételek azok, amik már éppen GÉMEK.
8. A minorok darabja 20, tehát belőlük 6 ütés felett kell még 5db, hogy elérjük a 100-at, azaz az 5 TREFF vagy KÁRÓ felvételek azok, amik már éppen GÉMEK.
9. A HATOS magasságon, 12 ütést vállalva minden színben, SZANBAN jár a kis szlem bónusz. Míg a grand slam, a 13 ütést vállaló HETES magasságú felvételekért jár a nagy szlem bónusz.

10. **Két szkör helyzet van a MANS és a BELL, az olcsó és a drága.** A leosztásokban előre meg van határozva, hogy mikor melyik vonal ÉSZAKDÉL vagy KELETNYUGAT van MANS-ban vagy BELLBEN. A leosztási mintázat a 2 vonal és 2 szkörhelyzet alapján 4 esetet állít elő, ami 4 eset állandó körforgásban ismétlődik. Azaz az 1-es számú leosztásban mindkét vonal MANSBAN van, ezt úgyis mondjuk, hogy Általános MANS helyzet van és ÉSZAK az osztó, ő kezdi a licitet. A 2-es leosztásban ÉSZAKDÉL BELL-ben, KELETYUGAT MANS-ban van és KELET az osztó. A 3-as leosztásban ÉSZAKDÉL MANS-ban és KELETNYUGAT Bell-ben van és Dél az osztó, míg a 4-es leosztásban mindkét vonal BELL-ben van és Nyugat az osztó. Mindig az osztó kezdi a licitet. És ez így ismétlődik 4 leosztásnyi blokkokban. Angolul ezek az osztó a Dealer, a Bell a Vulnerable, röviden Vul., a MANS a Non-vulnerable, röviden Non.Vul.



11. Ezek a rögzített szkörhelyzetek meghatározzák mikor mennyi jutalmat tudunk kapni a GÉM ÉS SZLEMZÓNÁBAN, a töredékjáték esetén teljesítéskor ez nem számít, mindig 50 pont jár a teljesítésért, csak bukás esetén érdekes a BELL vagy MANS. Tehát a gémjutalom mansban 300, míg bellben 500 pont, így a 3 SZAN 40+30+30+300 vagy 500, összesen 400 vagy 600 pontot ér, ha éppen kilenc ütéssel teljesül, de lehet szűrt is ütni egyet vagy kettőt 430 vagy 460, BELL-ben 630 vagy 660 pontért. **A gém bemondásakor a TÖREDÉK JUTALOM helyett jár a GÉMJUTALOM.**

12. Major gém már a 4 KŐR és a 4 PIKK 420, illetve 620 pontokért. Egy-egy szűr esetén 450 vagy 650 pontért.

13. A szlem felvételek értékeinek összessége látszik a táblázatból, itt a **TÖREDÉK JUTALOM HELYETT jár a GÉMJUTALOM ÉS A SZLEMJUTALOM** is.

14. Az Olcsó és Drága kifejezések a szkörhelyzetre a felvétel elbukására utalnak. **MANS-ban bukásonként 50 pont, Bellben 100 pont jár az ellenvonalnak.** Mínuszt ír a felvevő büntetésként, hogy elbukta a vállalását, ugyanannyi pluszt pedig az ellenvonal.

		MANS	BELL	MANS	BELL
3NT	Gém	300	500	400	600
4♥ /4♠	Major gém	300	500	420	620
5♣ /5♦	Minor gém	300	500	400	600
6NT /6♥♠	Kis szlem	500	750	990 / 980	1440 / 1430
7NT /7♥♠	Nagy szlem	1000	1500	1520 / 1510	2220 / 2210

Bukások száma	Mansban	Bellben
Egyszer nem	50 pont	100 pont
Kétszer nem	100 pont	200 pont
Háromszor nem	150 pont	300 pont
.....	+50 pont	+100 pont

15. Van olyan, hogy az ellenfelek kétségbe vonják, hogy ez a felvétel teljesül és megkontrázzák azt, ez az úgynevezett **büntető kontra licit, a licitdobozban az angol neve, azaz Double alapján piros D kis kártya** vagy internetes ikon szokott ez a licit lenni. Ilyenkor jelentősen megnőnek a bukásonként járó pontok. Olyannyira, hogy sok bukás esetén már GÉMÉRTÉK fölötti összeget lehet szerezni ellenvonalon is akár!

16. A taktika része lehet már a licitálás során az, hogy nem baj, ha ők vállalkoznak, mi pedig megkontrázzuk őket, ha látjuk, hogy sokat fognak bukni, mert azzal mi akár több pontot is felírunk, mintha GÉMET mondtunk és teljesítettünk volna.

17. Például BELLBEN vagyunk MANS ellen Észak-Délen, kellően erősek és elosztásosak is vagyunk a vonalunkon, hogy belicitáljuk a 4 KŐR felvételt, amiért jár teljesítéskor 620 pont, szűrrel már 650 pont. Tegyük fel, hogy nekik most sok pikkjük van, ezért megtehetik azt, hogy úgymond **lementik** a 4 KŐR felvételünket 4 PIKK licittel, amit mi megkontrázzunk. Ha ez a 4 PIKK MANS-ban most kontrázva csak 3-szor bukik el, akkor mi 500 pontot kapunk a teljesíthető 4 KŐR-ünkért járó 620 pont helyett, tehát az ellenfeleink jó mentést találtak, hogy minimalizálják a veszteségüket az adott leosztásban. Azonban, ha már négyszer el tudjuk ezt a kontrázott 4 PIKK-et buktatni, már mi járunk jól, mert a 800 pont több lesz, mint a 620 vagy 650, amit írhattunk volna, ha hagynak minket 4 KŐR-t játszani.

18. Az epizód további részében szeretnénk bátorítani, hogy **kezdj el az interneten egyedül mini bridzsezni**. Ehhez felvezetőként vegyük sorra a mini bridzs általános folyamatát alapvetésként. Először mindig az Osztó nyilatkozik arról, hogy mennyi figurapontja van, jelen esetben, mint minden grafikában, Délen ülünk. Észak bemondja, hogy 9 **figurapontja** van (ez angolul **High Card Points és HCP-vel rövidítjük**), ezt követően Kelet is bemondja, hogy szintén 9, Délen bemondjuk, hogy nekünk 14 figurapontunk van és Nyugat zárja a sort közölve, hogy neki 8 pontja van. **Mindig az erősebb vonal lesz a felvevő**, jelen esetben Észak-Dél a 23 pontjával és mindig a vonalon az erősebb kéz állapíthatja meg a felvételt és játssza is azt le Felvevőként. Ez most Dél lesz, hiszen a feladványokban és az internetes egyéni gyakorló felületeken mindig Délen ülünk majd Felvevőként. Amikor eldőlt, hogy ki a Felvevő személye, akkor az ő partnere, az Asztal nyilatkozik arról, hogy mi az elosztása PIKK-KŐR-KÁRÓ-TREFF sorrendben. Most Északnak van egy 2632 elosztású lapja. Dél ezt szembe állítja fejben a saját 2326 elosztású kezével és megvizsgálja, hogy van-e legalább 8 lapos színtalálkozás. **A színtalálkozások vizsgálatánál a 8 lapos fittet első körben a major színekre vizsgáljuk meg**, ha az nincs, akkor megnézzük van-e 8, de inkább 9-10 lapos minor színtalálkozásunk, ha az sincs és egyik oldalon sincs sikén vagy szingli, akkor SZANT választunk. Jelen esetben van egy 9 lapos KŐR színtalálkozásunk, ezért eldöntjük, hogy KŐR legyen az adu, ráadásul látjuk a zárt Déli kézben, hogy a 3db KŐR adunkhoz hozunk PIKK-ben és KÁRÓ-ban is dublókat, így lehet, **hogy fogunk tudni a rövidebb oldali aduból lopni, ami ugye mindig extra ütés lesz**

Bukások száma	Mansban kontrázva	Bellben kontrázva
Egyszer nem	100 pont	200 pont
Kétszer nem	300 pont	500 pont
Háromszor nem	500 pont	800 pont
.....	+300 pont	+300 pont

Dél/KNY bellben

♠ J532  
♥ 832  
♦ Q8  
♣ A853

♠ A  
♥ AKJT74  
♦ 963  
♣ K96

♠ KQT964  
♥ 5  
♦ KT2  
♣ T42

Nyugat    Észak    Kelet    Dél

2♠

3♥ Pass 4♥ Pass

Pass 4♠ X Pass

Pass Pass

2Sp: 6-11 FP, 6 pikk lap  
4H: Mennyit ír KNY, ha teljesíti ezt?  
4Sp?: Hány kontrázott bukás lesz még annál kevesebb?

N-Distribution: 2-6-3-2

1NT 1♠ 1♥ 1♦ 1♣

2NT 2♠ 2♥ 2♦ 2♣

3NT 3♠ 3♥ 3♦ 3♣

4NT 4♠ 4♥ 4♦ 4♣

5NT 5♠ 5♥ 5♦ 5♣

6NT 6♠ 6♥ 6♦ 6♣

7NT 7♠ 7♥ 7♦ 7♣

OK

♠ K-5-7-6-4-A    ♠ K-9-6-3-2    ♠ A-6-3-2    ♠ 6-3-2

♥ 5-7-6-4-A    ♥ K-9-6-3-2    ♥ A-6-3-2    ♥ 6-3-2

♦ K-5-7-6-4-A    ♦ K-9-6-3-2    ♦ A-6-3-2    ♦ 6-3-2

♣ K-5-7-6-4-A    ♣ K-9-6-3-2    ♣ A-6-3-2    ♣ 6-3-2

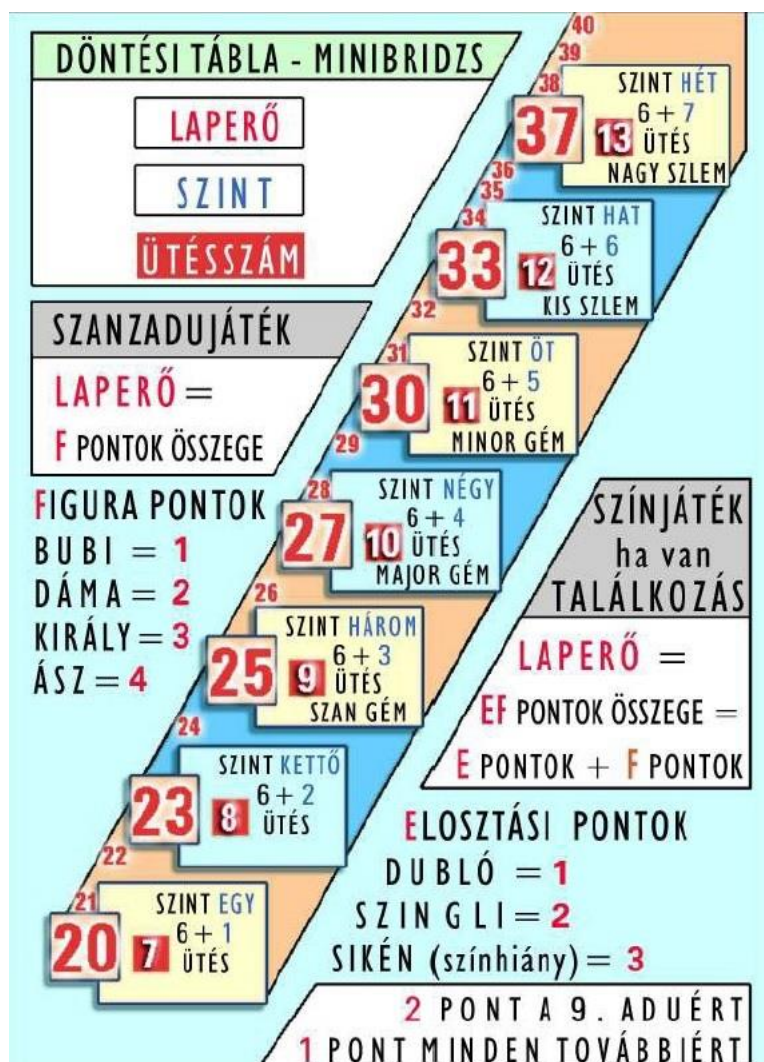
a hosszúság alapon megütött adu ütéseink felett. Jelen esetben ismerjük a partner 2632 kiosztását és tudjuk, hogy PIKK-ben az a kéz is dubló, nem lesz harmadik PIKK lapja, amit a rövid oldali déli aduval el tudunk majd lopni, azonban KÁRÓ-ból van már 3db lapja és ott meg van ez a rövid adu oldali lopási potenciál.

19. Ebben a táblázatban foglaltuk össze az úgynevezett Lépcsőt, ami a vonalon található teljes figurapont érték alapján segít ökölszabályként megállapítani milyen magasságú felvételre vállalkozunk a jutalmak megszerzése érdekében. A töredékjáték 50 pont jutalom mindig jár, amíg nem vállalkozunk legalább gémmre, akkor helyette már a gémjutalom érkezik teljesítés esetén, így mindig azt vizsgáljuk elsősre meg, hogy van-e a vonalunkon gémerő.

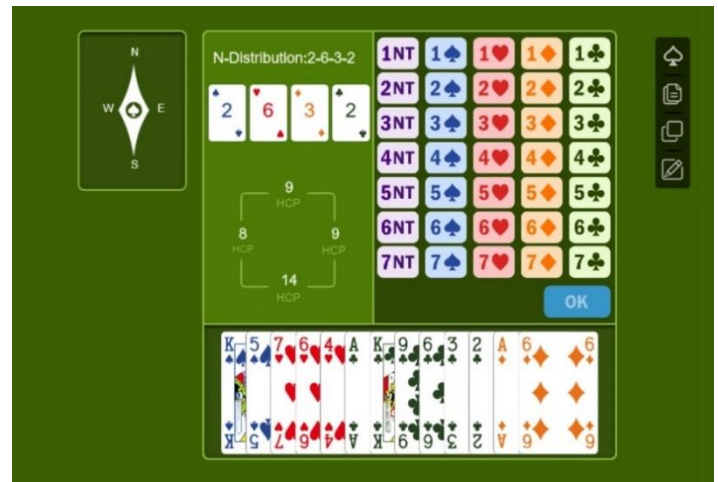
20. SZANZADU, KŐR és PIKK felvételek esetén általában kell legalább 26 figurapontnyi erő a vonalon, hogy teljesíteni tudjuk a gém vállalást. SZANZADUBAN ugyan csak kilencet kell ütni a gémhez már, de ott nem fogunk sose lopni tudni a rövidebb adu oldalon, így azt a kilenc ütést mindig figurális erőből kell tudnunk megoldanunk. Ezért kell hozzá legalább annyi erő, mint amennyi a 10 ütéses major, azaz KŐR és PIKK gémekhez, mert ott a tizedik ütést gyakran a rövidebb oldali adu fogja tudni biztosítani, illetve, ha az nincs is, az aduval mindig kontroll alatt tudjuk tartani az ellenfelet, hogy az ne üssön túl sokat valamelyik számára kedvezően erős és hosszú mellékszínben. Ezzel a kontrollunkkal időt nyerünk, hogy ütésekké kidolgozhassuk a vonalunkon található második leghosszabb színt, így ez a második leghosszabb szín is gyakran hozhatja a tizedik ütésünket.

21. A minor gém, azaz KÁRÓ és TREFF 11 ütéssel való teljesítése már bátor magasság, ehhez már általában kell 29 figurapontnyi erő és 9-10 lapos minor színtalálkozás, ugyanis mint korábban jeleztük már, a 8 lapos minor színtalálkozással inkább esélyes gémerővel a vonalon a 3NT gémet megcélozni, amennyiben nincsenek szingli vagy siken rövid színeink, amely rövid szín oldalán több kis adut is meg tudnánk lopásokkal külön ütni.

22. Kis szlem felvételhez már 33 figurapont, nagy szlem felvételhez pedig 37 figurapontra lesz legalább szükségünk. Utóbbi 37-es szám is megfejtendő a kirakósjátékban: ez azt jelenti, hogy nem hiányzik egy 4 pontos ászunk sem, amit az ellenfelek gyorsan meg tudnának ütni elbuktatva a felvétel, 37 pont esetén a legrosszabb eset, ha éppen egy 3 pontos király van csak az ellenfeleknél, de akkor is maradt még egy 50-50%-os esélyünk azt a Királyt impasszal bekeríteni és 13-at ütni.



23. Tehát ebben a partiban van 23 figurapont a vonalon és KŐR adut választottunk, a 23 pedig nem lesz elég a gémhez, ezért **mini bridzsben, amikor csak töredékjátékra vállalkozunk, akkor a legkisebb szinten vállaljuk azt, hiszen ugyanazt az 50 pont töredékjutalmat kapjuk meg, ha az 1 KŐRT teljesítjük** mondjuk két szűrrel, mintha bemondtuk volna a 3 KŐRT és éppen teljesítenénk. Tehát nem kockáztatunk a töredékzóna tetején bemondást, jelen esetben például 3 KŐRT, mondván, hogy 23 figuraponttal már 9-et fogunk tudni ütni, ha 26 kell a KŐR gémhez, mert lehet szélsőséges a kiosztás, például a már korábban látott 4-0 adu, és akár el is bukhatjuk azt a 3 KŐR felvételt, amit simán játszhattunk volna 1 KŐR plusz 1 szűrrel is plusz 120 pontért.

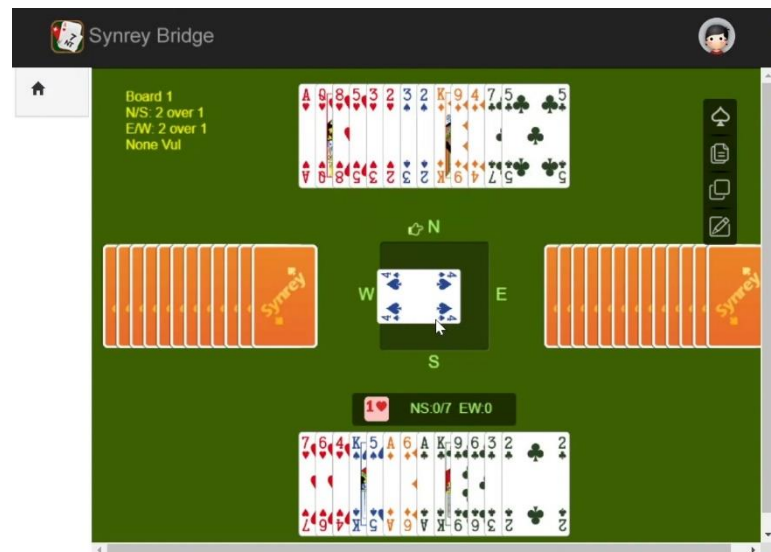


24. Most akkor lássunk **egy élő gyakorló mini bridzs felületet az interneten, amely ráadásul mobiltelefon applikációként is jól működik!** Menjünk fel a [www.synrey.com](http://www.synrey.com) weboldalra és regisztráljuk magunkat új felhasználóként.



25. Most bemutatjuk miképp kell itt minibrídzezni. Kiklikeljünk a Mini bridge menüpontra és azonnal el is indultunk egy 12 leosztásos egyéni mini bridzs globális versenyen, amit bármikor félbeszakíthatunk, kiléphetünk és ott folytatjuk a következő belépésnél. Nos, ez éppen az a leosztás, ami alapján az általános mini bridzs szabályokat megbeszéltük és az 1 KŐR felvételt választottuk.

26. Nyugat elindult a PIKK 4-essel, ami jó hír, mert a sor végén most, vagy a következő ütésben a Királyunk mindig ütni fog már egyet: meg is adták ezt az expasszt nekünk. Mindig dupla klikkeléssel tudunk lapot hozzátenni az ütéshez mindkét oldalon Északon és Délen is, hogy az egyszeri klikk nehogy balesetszerű legyen. Ütött a PIKK Ász és hívja a TREFF dámát, amire az Ászt tesszük és meglepetésünkre BOE ellopja azonnal, tehát BOE TREFF sikénnel született. BOE hív egy újabb PIKK-et, amit megütünk kézben és alkalmazzuk a Felvevő Első Számú szabályát, és megkíméljük magunkat a további meglepetésektől, hívunk egy adut és megadjuk az impasszt a Király ellen. Játshatnánk Ászt is, nehogy hátul üssön a Király és újabb TREFF hívás és BOE lopása következzen az akkor már utolsó – az ellenfélnél - kint lévő aduval, de ezúttal hallgattunk a matek ösztönünkre és ült az impassz, látjuk, hogy JOE Kárót dobott, tehát az eredeti 9 KŐR lapom, azaz az ellenfél 4 KŐR lapja mind BOE-nál született, ami a Király-Bubi-Tíz-Kilenc volt pontosan. Eggyel már lopott TREFF-et, egyet adott a KŐR Dáma alá. Abból a Király-Bubi-Tíz-Kilencből impassz alatt ülve is mindig jár neki két KŐR ütés, hiszen elég tömör aduja van ellenünk. Ezért lehúzzuk a KŐR Ászt és kiaknázuk az elosztás elemzésekor már megálmodott KÁRÓ lopás esélyét, azaz lehívjuk a KÁRÓ Ászt, majd hívunk kárót és ütünk a Királlyal, hogy onnan hívjuk a harmadik menetet és el is lopjuk az utolsó rövidebb oldali adunkkal. Most már szinte minden a miénk, tudjuk, hogy fog még egy adut ütni BOE, az úr adu lapját. Ütöttünk 10-et, amiért 170 pont jár.



27. Jó gyakorlást kívánunk itt, ha valakinek sikerül a rangsorban 12 leosztás alapján dobogón végeznie, arról készítsen egy képernyő fotót és ossza meg büszkén a Hídavatás Facebook csoportunkban!