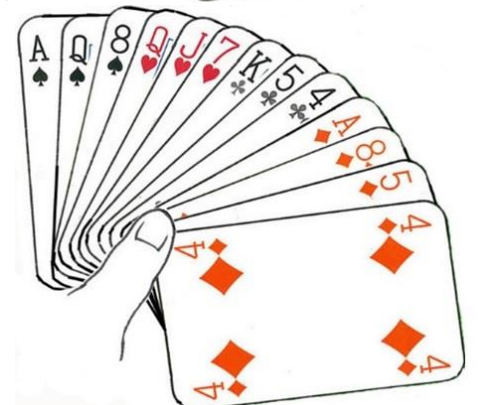
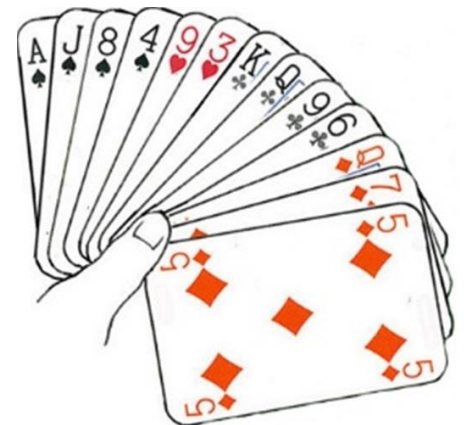


HÍDAVATÁS epizód 6. – bridzs oktatóvideó – KIVONAT

HÍDAVATÁS 6. rész – A licitálás alapjai: induló licitek, válaszoló első licitjei, színemelések

1. A licitálás lényege a felvétel meghatározásra. Az egyes licitek az adott kéz EREJÉRŐL és ELOSZTÁSÁRÓL fognak közölni információkat egy kódrendszerben szerkesztett módon. Ez a kódrendszer azonban publikus és nagy mértékben erősen szabványos, azaz mindenki az asztalnál ismeri, hogy az adott licit mit ír le az adott lapról. A felvétel akkor születik meg, amikor az utolsó elhangzott licitre három passz érkezik és a felvevő pozícióját az jelöli ki, hogy az így három passzal megszületett felvételben meghatározott adusztint vagy SZAN-t ki licitálta először a Felvevő vonalon, nos az a kéz lesz a Felvevő.
2. Osztóként (Dealer) kapjuk ez a lapot: mi kezdjük a licitet ezzel a kézzel. 15 figurapont (FP) ERŐ. Ne tévesszen meg a sorrend pikk-kőr-treff-káró, ez csak azért ilyen, hogy fekete-piros minta legyen; a kőr és a káró a valós hierarchiában egymás mellett összefolyhat a szemünk előtt. A 15 pont a pakli majdnem 40%-a, tehát biztosan van licitünk, közölni a partnerrel, hogy van, több, mint, ökölszabályként meghatározott 12 figurapontunk. Nézzük meg az ELOSZTÁSUNKAT, hogy milyen szint is licitáljunk most akkor. Azt a szkór táblázatból megismertük már, hogy adu esetén a 4 KŐR és a 4 PIKK a legalacsonyabban játszható gém jutalom értékű színfelvételek, ezért a licitrendszer kód struktúráinkban is őket prioritizáljuk mindig, hogy kiderüljön mielőbb van-e MAJOR színtalálkozásunk. Első, azaz induló licitként 1 KŐRT vagy 1 PIKKET megfelelő 12 plusz figurapontos kezekkel akkor licitálunk, ha legalább öt darab kőr ill. pikk lapunk van. Az 1 KŐR/PIKK induló licit legalább 5db lapot ígér abban a színben és min. 12 figurapontot! Tehát ez a kéz öt lap kőrrel és 15 figuraponttal egy kőr (1KŐR/1H) indulást jelent licitben.
3. Az 1 TREFF vagy 1 KÁRÓ, azaz az 1 minor induláshoz is legalább 12 figurapont szükséges, de elégséges legalább 3db lap a licitált minor színben! Esélyes, hogy mindkettő legalább három darab, ekkor arról, hogy melyiket indító licitáljuk úgy döntünk, hogy 3-3 lap esetén a TREFF-et, 44 esetén a KÁRÓ-t indítjuk vagy, ha nem azonos hosszúságúak, akkor a hosszabbat. Ez a kéz éppen 12 figurapont, nincs benne legalább 5 lapos major szín, ezért 1 minorral és abból is a hosszabb, 1 treff-fel indítjuk el. Jellemző az 1 TREFF/KÁRÓ indulásra a 12-14 FP-os kéz egyenletes elosztással: 4333, 3433, 4432, 4423, 3244, 2344, 3343, 3334 maximum négy lapos színnel / színekkel.
4. Az 1 NT induló licit 15-17 figurapont és egyenletes elosztású kéz, maximum az egyik minor lehet 5 lapos hosszúságú, de a majorok maximum 4 lap hosszúságúak. A licitrendszer neve, amit most elkezdtünk alapjaiban bemutatni az ún. erős szanos sztenderd lesz.



5. 1 TREFF-fel indulunk az osztó pozícióban. Lássuk, hogy mi a partner első dolga az ún. **válaszoló pozícióban**. A válaszoló is tudja, hogy **legalább 3db treff és legalább 12 figurapont van a partnerénél és ehhez teszi hozzá a vonalon a saját kezét és elsöre azt kellene megállapítania, hogy lehet-e a vonalon gém vagy szlem felvétel**, azaz mennyi az összes erő a vonalon, mert ennek megfelelően fogja a Válaszoló vezetni a licitet.



6. **Helyezzük el a vonalunkat a korábban megismert Lépcsőn, h tudunk-e gémet, esetleg szlemet játszani.** A legalább 12 pont az induló partnernél és a mi VÁLASZOLÓ pontosan 20 pontunk már legalább 32 pontot jelent a vonalunkon, ami erősen súrolja már a kis szlem 33 pontos határértékét, így, ha ezt a lapot fogjuk konkrétan és a partner 1 TREFF-fel elindult velünk szemben, akkor biztosan látjuk a licitben a küldetésünket, hogy ki kell nyomoznunk, hogy van-e kis szlem a vonalunkon (megfelelő ELOSZTÁS esetén felértékelni a vonalat), illetve, hogy mennyi is a tényleges erő és elosztás a partner kezében, mert ebben akár a nagy szlem is benne lehet. Ugyanis az 1 TREFF indulás az legalább 12, de maximum 21 figurapontos lesz, azonosan minden egyéb 1 SZÍN indulással. Tehát a partnernek lehet bőven még annyi extrája a 12 pont felett, amivel a nagy szlem kilicítálható és teljesíthető lesz.



7. Nyomozni azonban nem csupán a kis és nagy szlemeket kell, hanem **sokkal inkább esélyes, hogy csak gémmi erő van a vonalon**, tehát, ha a válaszoló kezünk az előbbinél jóval gyengébb, például ezt a 12 figurapontos kezét kapjuk és a partner 1 TREFF-fel indult el, akkor a legalább 24 figurapontos vonalon azt szeretnénk megvalósítani, hogy meg tudjuk a partnert invitálni gémmre, hogy ő is értse, hogy csak akkor szeretnénk gémet játszani, ha neki van valami extra ereje még a már beígért 12 figurapont felett. Tehát a válaszoló kezek rendre joggal átveszik a licitben az irányítást, gémet mondanak, szlemet mondanak, gémmre invitálnak, szlemre invitálnak.



8. **Ha nincs a vonalon gémerő és ezért a legalacsonyabb, legjobb színtalálkozásos töredékjátékra törekszenek**, azaz egy **biztonságos felvételben való landolás felé vezetik a licitet**. Az előbbi két (6-7.pontok alattiak) válaszoló kéz már sokkal döntésközeli helyzetet eredményezett a Válaszoló számára, mert a Válaszoló az induló partner egyetlen induló licitjéből látta, hogy a partner kis extrájával is már szlem, illetve gém teljesíthető a vonalon. Ha ezt a 8 figurapontos kezét kapjuk az 1 TREFF induló partnerrel szemben, akkor tudva, hogy a partner 12-től 21 figurapontig terjedő kezeket tarthat, mi a Válaszoló helyén még messze vagyunk attól, hogy dönteni tudjunk, mert a vonalon 20-tól 29-ig figurapont terjedő összes erő lehet, amiből a felső harmad már gém erejű, az alsó kétharmad még nem, de a középzóna már erősen elosztás függő lesz, hogy akár gémerő alatt is gém teljesíthető az elosztásnak és az Ászok, Királyok minőségének köszönhetően, amiről a LAPÉRTÉKELÉS során már beszélgettünk. Nos ezek azok a helyzetek, amikor a pár további licitálása a felépített információs kód alapján segít majd helyes döntéseket hozni.



9. Tegyük fel, hogy **a partner elindult 1 KŐRREL és nekünk van 3-4 db KŐR lapunk** bármilyen erővel is. Egy dolgot már azonnal tudunk, hogy **találtunk a KŐR személyében azonnal egy megfelelő adut, ami legalább 8 lapos**, a partner minimum 5 db kőrjéhez mi hozunk még 3-4 db-ot. Amikor a Válaszoló pozícióban látjuk elsőre is, hogy van major színű színtalálkozásunk, akkor első dolgunk közölni a partnerrel, hogy már meg is találtuk az adunkat. Ezt a közlést ráadásul az erőnknek megfelelő zónákkal, lépcsőzetesen is meg tudjuk tenni. Tehát, ha van Nulla-5 figurapontunk és 3 db KŐR lapunk, akkor az első Válaszoló pozícióban licitünkkel meg tudjuk hozni a helyes döntést, a biztonságos landolást a megfelelő töredékjátékban azzal, hogy Passzolunk, ugyanis az 5 pontunk csak akkor lenne elegendő a partner 12-21 pontos kezéhez, ha éppen 21 pontja lenne, akkor a 26 már gémerő lenne, de mi csak nyolcas adu találkozást látunk KŐR-ben egyelőre. Ezért az 5 pontos 4 lapos KŐR támogatásos Válaszoló kezeket fogjuk fentebbi zónába felhúzni és 2 KŐRT licitálni, mivel az az egy extra adunk a 3db felett simán jelentheti a 10. ütést, ha a partner nagyon erős 19-21 pontos kézzel ülne velünk szemben.

10. Ezzel a válaszoló kézzel a partner 1 KŐR indulására hiába csak 5 figurapont és csak 3 db KŐR, mégis licitáljunk azért 2 KŐRT, a két dubló, amiben lopásérték lehet és a szép TREFF, ráadásul ÁSZ vezetésű mellékszín ugye beleillene a táblázatunk első rovatába 0-5 pont 3+ KŐR lap, mégis a lapértékelés érzékünk azt súgja, hogy blódség lenne csukott szemmel kategorizálni a konkrét lap valós természetének alaposabb vizsgálata nélkül.

11. **Sose kizárólag a saját 13 lapunkat próbáljuk meg beskatulyázni az őket leíró licitlépcsőbe, hanem fél szemmel képzeljük hozzá a partner lapját is és keressük, hogy milyen olyan értékeink, netán hátrányaink vannak a konkrét kézben, amikkel történetesen a skatulyázás szerint épp ugyanazt a licitet kell leadnunk, de az egyik kéz erősíti, a másik kéz gyengíti a vonal összes ütés potenciálját. Azaz a licitünkkel közölt skatulyán belül, illetve skatulyák határán mindig gondolkozzunk a vonal 26 lapjának kontextusában!**

Tehát a skatulyáink akkor, amikor a partner elindul 1 KŐR-rel, van 3-4 db KŐR lapunk, beillesszük a lapunk erejét az egyik lépcsőbe és az annak megfelelő válaszoló licitet adjuk le, amivel azonnal közöljük a partnerrel, hogy támogatni tudjuk a KŐR-jét, legyen ez az adu és közöljük vele az erő zónánkat is.

Természetesen pontosan így járunk el, ha a partner 1 PIKK-kel indul, nekünk van 3-4 db PIKK lapunk és az erőnk alapján passzolunk, vagy licitálunk 2 vagy 3 vagy 4 PIKK-et, utóbbi esetében bemondva a gémet azonnal. A 3 MAJOR Válaszoló ugró emelés az Induló 1 MAJOR licitjére a géminvit lesz 11-12 pontos 3 lapos, de már 10 pontos 4 lapos major támogatással is, arra kéri a partnert, hogy némi extra erővel a már tudott 12 pontja felett mondja be a MAJOR gémet.

Induló **1♥**

Válaszoló 3+♥ lappal

Pass 0-5 FP

2♥ 6-10 FP

3♥ 11-12 FP

4♥ 13+ FP



Induló **1♥**

Válaszoló 3+♥ lappal

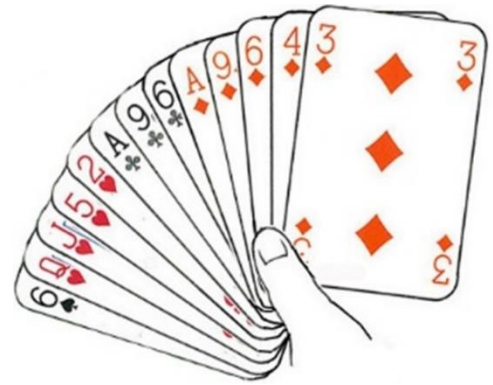
Pass 0-5 FP

2♥ 6-10 FP

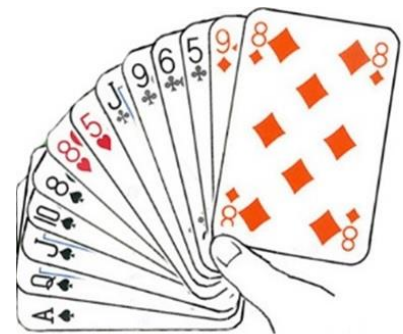
3♥ 11-12 FP

4♥ 13+ FP

12. Egy házi feladat kéz. Mit licitálsz ezzel a Válaszó kézzel, ha a partner 1 KŐR-rel indult el.



13. Mindig az lesz ennek, az úgynevezett páros licitnek az alapelve, hogy amelyik oldal szűkebben írta le a kezét, az megszabadul a végső felvétel döntésének feladatától, nincs is joga dönteni arról, mert a partnere szélesebb zónában mozog még. Sokszor lesz olyan Válaszó kezünk, amiből még nem fog látszani mi is legyen az adu a vonalon, ekkor az a dolgunk, hogy elkezdjük egyszerre leírni az ERŐNKET és az ELOSZTÁSUNKAT és a páros licit pingpongban lesz egy olyan pillanat, amikor valamelyik oldal már helyesen fog tudni dönteni.



Maradjunk az 1 KŐR indulásnál, és vizsgáljuk meg az alábbi kezét Válaszóként. Látjuk, hogy nincs elég KŐR lapunk a KŐR emeléséhez, hogy azt már most kijelöljük adunak a Válaszó első licitünkkel, viszont van egy hosszú saját színünk, a PIKK, amihez a partner hozhat még elegendő pikk lapot, hogy az legyen az adu. Tehát a licitünk az, hogy 1 PIKK, ami csak annyit közöl, hogy van legalább 6 figurapontunk és legalább 4 db PIKK lapunk.

Ha az 1 KŐR induló licitre nincs 4db PIKK lapunk és az erőnk a 6-11 pontos zónába tartozik, akkor licitáljunk 1 SZAN-t és bízzuk a döntést a partnerre, aki akár ezt le is passzolhatja egy 12-14 pontos sima induló kézzel.

Ha nincs 4 db pikkünk, de van valamelyik minorban legalább 4 lapos színünk és van legalább 12 figurapontunk, akkor **1-re 2 szint licitálhatunk, ami egy úgynevezett gém forsz licit lesz az Induló felé**, azt jelenti, hogy: „Kedves Induló partner, **ebben a licitmenetben nem állhatunk meg gémtértékű felvétel alatt**, mert én látom, hogy van legalább annyi erő a vonalunkon, de még nem tudom, hogy van-e jó adu színtalálkozásunk és, ha van is, az hol van, regisztráltam, hogy van KŐR színed, de nekem nincs abból 3 db-om se, de van legalább 4db-om ebből a minor színből, licitálj most te kérlek valami okosat”.

14. Amikor az Induló partnerünk 1 PIKK-kel indul és nincs a Válaszó kezünkben legalább 3db PIKK lapunk, hogy kijelöljük az adut azonnal, akkor maradt nekünk az 1 SZAN, a 2 TREFF, 2 KÁRÓ vagy a 2 KŐR licit, amennyiben van legalább 5 jó figurapontunk. A 6-11 figurapontos zónában 1 SZAN-t licitálunk. **A 12 vagy több figurapontos zónában pedig licitáljuk a leghosszabb színünket gémforszba helyezve a vonalat a licitsorozatra.** Most van egy új variáció, amikor az 1 PIKK indulásra gémforsz erővel, 12 plusz ponttal, a Válaszó KŐR színnel rendelkezik, itt a minimális hosszúság a legalább 5db KŐR lap lesz, hogy 1 PIKK-re 2 KŐR-t

Induló 

Válaszó lehetőségei

1-re-1 1♠ - 4+ pikk lap, 6+ FP
Kényszerít

1NT-1♥-re Nincs 4+ pikk lap, 6-11 FP
Nem kényszerít

1-re-2 licit 2♣ - 4+ treff lap, 12+ FP
Gémig kényszerít (GF) 2♦ - 4+ káró lap, 12+ FP



licitáljunk legalább 12 figuraponttal. A TREFF és a KÁRÓ hossza továbbra is legalább 4db lap, ha azt licitáljuk. Ez a mátrix mindig összeáll, ha maximum 2db pikkünk van, akkor a maradék legalább 11 db lap eloszlása alapján mindig fogunk tudni 2 TREFF-et, 2 KÁRÓ-t vagy 2 KŐRT licitálni.

15. Lássuk meg milyen **Induló viszontválasz lehetőségek** vannak az eddig felmerült licitekre. Ezzel a lappal Induló helyen 1 KŐR-t licitáltunk helyesen. A Válaszoló partner pedig 1 PIKK-et licitált. Azt már tudjuk, hogy nincs neki maximum 2 db KŐR-je, ezért keresi találunk-e másik aduszínt legalább 8 db-os színtalálkozással és mi most látjuk, hogy gyorsan megoldódik a helyzetünk, mert a 4 db pikk lapunk a partner legalább 4 db pikk lapjával meg is szülte azonnal a vonal aduját. Most már csak annyi a dolgunk Indulóként, hogy a PIKK szeretetünk közlése mellett az eddig közölt 12-től-21-ig figurapontos zónán belül megjelöljünk a partnernek egy szűkebb zónát.



Ha egy sima indulóerőnk van, 5-ös KŐR-rel és 4-es PIKK-kel, mint az előbbi kézben az a 13 figurapont, akkor mondjunk 2 PIKK-et **induló első viszontválaszként** a Partner 1 PIKK első válaszoló licitjére.

Induló



Válaszoló



Ha 15-17 figurapontunk van, akkor mondjuk be a PIKK támogatásunkat ugorva 3 PIKK-kel, míg, ha 18-21 figurapontunk van, akkor ugorjunk gémmre, 4 PIKK-re, hiszen a Válaszoló partner már ígért legalább 6 figurapontot. A 2 PIKK és 3 PIKK induló viszontválasz licitünk esetén a Válaszoló partner már helyesen fog tudni dönteni van-e benne gémm vagy szem, vagy landoljunk biztonságosan, mert nincs gémerő se és egyszerűen lepassolja a 2 vagy 3 PIKK licitet.

**Induló viszontválasza
4+ pikk lap esetén**



12-14 FP

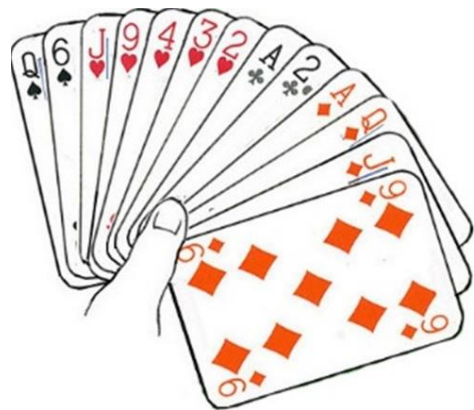


15-17 FP

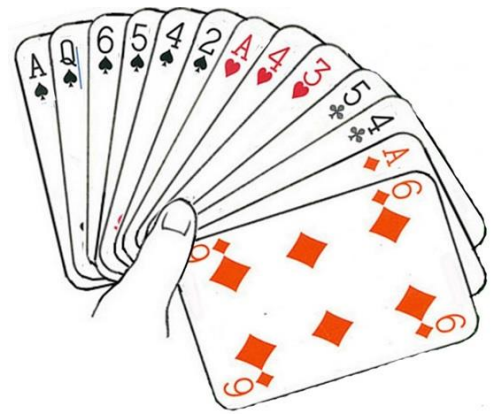


18+ FP

16. Ezzel a kézzel indultunk 1 KŐR-rel, a partner 1 PIKK-et választott, most van egy olyan mellékszínünk a KŐR mellett, amit érdemes bemutatni, így 2 KÁRÓ induló viszontválasz licitet teszünk ki. **Az induló viszontválaszában kétszínű kézzel bemutatja a másik, legalább 4 lapos színét, 12-17 FP esetén alacsonyan, 18-21 FP esetén egyet ugorva abban az új színben.** Az ilyen kétszínű induló kezek esetében az lesz a második szín bemutatásának szabálya, hogy 12-17 figurapont erővel ugrás nélkül mutatjuk be a második színünket, azaz most a KÁRÓ-t, de 18-21 figurapontos kézzel már szeretnénk gémmforszba helyezni a vonalat, hiszen a partner ígért az 1 PIKK válaszával legalább 6 figurapontot, ezért 3 KÁRÓ lenne a licitünk, ha lenne még figuránk azonos elosztással és legalább 18 pontunk. **1KŐR – 1 PIKK – 2 KÁRÓ: 5 kőr lap, 4+ káró lap és 12-17 FP; 1KŐR-1PIKK-3KÁRÓ: 5 kőr lap, 4+ káró lap és 18-21 FP**

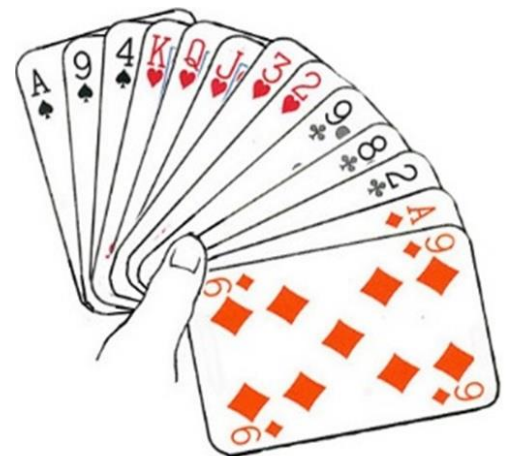


17. Amennyiben az indulónak van extra hosszúsága azon túl, amennyit eddig közölt az induló színében, azt be kell mutatni az első induló viszontválaszban. **Az induló viszontválaszában egyszínű kézzel (hosszabb, mint amit eddig ígértünk) bemutatja az erejét és ismétli a színét: 12-14 FP legalacsonyabban ismétli, 15-17 FP ugorva ismétli, 18-21 FP a saját színében gémpre ugrik.**



Tehát ezzel a kézzel az 1 PIKK indulásunkra érkező 1 SZAN válaszra mondjunk 2 PIKK-et jelezve, hogy 6-os a pikkünk, nem csak 5-ös hosszúságú, a Válaszoló ezzel az információval, ha van 2db pikk lapja és zóna teteje a 6-11 ponton belül, azaz 10-11 pontja, akkor a Válaszoló látja már, hogy van 8 db pikk lapos adu fit és tud géminvitet adni a válszoló viszontválaszában a 3 PIKK licittel.

18. Amikor indulásként 1 majort indítottunk, nincs csak 5 lapos majorunk és nincs 4-es mellékszínünk, akkor 5332 elosztású a kezünk. Ezt az elosztást önmagában egyenletesnek tekinthetjük, mint ahogy az 1 NT 15-17 figurapontos indulásban is lehetett 5-ös minor szín 5332 elosztással.



Nos ezzel a konkrét kézzel 1 KŐR-rel indultunk helyesen, a partner 1 PIKK-et licitált, nincs 4-es PIKK támogatásunk neki, hogy megemeljük a PIKK-et, nincs 6 lapos kőrünk se, hogy ismételjük 2 KŐR-rel és nincs másik 4-es színünk se, amit bemutatnánk most neki, ezért 1NT lesz a viszont válaszunk, amivel 12-14 FP-ot és 5332 elosztást ígérünk neki és övé a döntés innentől a végső felvételről. Ha erősebb lenne a kezünk azonos elosztással, például 18-19 figura pontos, akkor már ugorva jeleznénk ezt a partnernek 2NT licittel. **Az 1 KŐR – 1 PIKK licitben az induló 5332 elosztása esetén 12-14 FP erővel 1NT az induló viszont válasza és 18-19 FP erővel ugrik 2NT viszont válaszra.**

A kimaradó zóna, a 15-17 figurapontos 5332 egy nehéz eset, mert 5 lapos major esetén egyelőre megállapodtunk, hogy a 15-17 figuraponttal sem 1 NT-nal kezdjük a licitet, abban csak 5 lapos minor színnel lehet 5332. Ezért most kénytelenek leszünk füllenteni egyet és licitálni az egyik három lapos minor színünket, lehetőleg a treff-et, ha mindkettő 3 lapos lenne, ugyanis ezzel a licitünkkel bár legalább 4db minor lap mellékszínét ígérünk, de még nem tagadjuk a partner előtt le, hogy lehet 15-17 figurapontunk, mivel ez a licit a nemrég megtanultak szerint 12-17 figurapontot ígér, így fenntartjuk az esélyét, hogy a partner a Válaszoló viszont licitjében még licitál valami okosat, ha az ő oldaláról még felmerül a gém a vonalon, amennyiben nekünk a 12-17 zónán belül a teteje lenne az erőnk. **Az 1 KŐR – 1 PIKK licitben az induló 5332 elosztása esetén 15-17 FP erővel kénytelen lesz egy 3 lapos minor szint licitálni és füllenteni, hogy az 4+ lap hosszúságú.** Tehát például, ha ezt osztják nekünk, hogy 2533 és 17 figurapont, például ezt a konkrét kezét, elindulunk 1 KŐR-rel és a partner 1 PIKK-et válaszol, mi füllentjük, hogy 2 TREFF, ha a partner erre mondjuk 2 PIKK-et licitál, ami 6 lapos PIKK szokott már lenni, akkor 3 PIKK-kel megemelhetjük, jelezve, hogy a 12-17 pontos zónának a tetején vagyunk és van is valamennyi PIKK-ünk. Ha a partner a 2 TREFF-ünkre 2 KÁRÓT találna mondani, azzal valamit biztos szeretne elérni, másképp miért licitálná a negyedik szint is be, ez azt szokta jelenteni, hogy még mindig lát gémesélyeket a vonalon, akár biztosan gémforszos keze van, de lehet csak egy géminvitje és keresi éppen ezt a zóna teteje kezét nálunk, tehát utóbbi 2 KÁRÓ Válaszoló viszontválasz negyedik szín invit eset miatt most ezzel a konkrét lappal ugorjunk 3 NT-ra, ígérjük vele a



zóna tetejét. Ha a partner a 2 TREFF-ünkre 2 KŐR-re visszaigazít a színünkre, akkor a 2 NT licittel mutathatjuk be neki, hogy a zóna tetején vagyunk.

19. Ugyanígy fogunk zónázni indulóként, ha az 1 KŐR indulásunkra a partner limitált 6-11 figurapontos 1 NT nem kényszerítő válasszal reagál. A különbség annyi lesz, hogy az alsó zóna 12-14 figurapontos induló kezeinkkel egyszerűen le fogjuk passzolni a partner 1 NT-ját, mert gém már nem lehet benne. A középső 15-17 zónával 2 NT licittel géminvitet adunk, mert a Válaszoló 9-11 pontos keze már elég lesz a gémhez, míg a felső zóna 18-21 FP-os induló kezekkel azonnal 3 NT gémet licitálunk. **1 KŐR – 1 NT páros licitben 5332 lappal pontosan ugyanazokat a zónákat használja az induló, mint az 1 KŐR – 1 PIKK páros licit esetén**



20. Lássuk a Válaszoló lehetőségeit, amikor az Induló partner 1 TREFF vagy 1 KÁRÓVAL indult. Azt ugye láttuk az 1 MINOR indulásnál, hogy igen gyakran lesz benne olyan egyenletes lap, amiben max. 4 lapos szín vagy színek vannak és ezek lehetnek a major színek is. Mivel **a Lépcső alapján a major gémekek csak 10 ütés, továbbra is őket keressük első sorban a licit során a vonalon**, hogy van-e valamelyikben legalább 8 lapos színtalálkozásunk. Azt már tudja a Válaszoló, hogy nincs az Indulónál legalább 5 lapos major szín, de az 1 MINOR indulásban még bőven lehet 4-4 pikk és kőr lap is, akár mindkettő egyszerre! Ezért a Válaszoló a partner 1 MINOR indulására, ha legalább az egyik majorja legalább 4 lapos, azonnal arra koncentrál, hogy ehhez hoz-e az Induló szintén 4 lapot adnak kinevezni, ezért Válaszolóként, ha csak az egyik majorunk legalább 4-es, akkor azt licitáljuk elsőre, ha mindkettő 4-4 lap, akkor először a KŐR-t licitáljuk, mert erre az Induló, ha nincs 4db KŐR-je, de van 4db pikkje,

Induló első licitje



Mit licitáljon Válaszoló alábbi kezekkel?

♠ KQ62
♥ KT973
♦ AQ
♣ 82



A **leghosszabb** színét

♠ KQT62
♥ KT973
♦ A
♣ 82



A **magasabb rangú** 5-lapos színét először

♠ AQJT
♥ KQ85
♦ 98
♣ J96



Az **alacsonyabb rangú** 4-lapos színét először

akkor 1 PIKK induló viszont licitet fog tudni adni még és azonnal meg is született a PIKK adu a vonalon. Ha mindkét major 5-5 lap a Válaszoló kézben, akkor először a PIKK-et licitálja a Válaszoló, hogy az induló viszontlicitjére, ha nem emeli meg a PIKK-et még tudjon KŐR-t licitálni és az Induló akkor már tudni fogja, hogy az legalább 5-5 vagy akár 6-6 majorok a Válaszoló kezében. Ha 5-4 majorunk van a Válaszoló kézben a partner 1 MINOR indulására, akkor először az 5-ös majort licitáljuk, ha ez a KŐR, akkor 4db KŐR híján az Induló, ha van 4db PIKK-je, azt 1 PIKK licittel jelezni fogja és ismét megszületett a PIKK adu gyorsan. Ha a Válaszoló kézben a PIKK 5ös, a KŐR 4-es, akkor 1 PIKK-et licitálunk és a rendszer építése során gondunk lesz még rá a haladó kurzuson, hogy a 4-4-es KŐR fittet is még megtaláljuk a vonalon, ha van gémnymi ERŐ a vonalon. Tehát az 1 MINOR indulásra volt az a mondókánk, hogy 4-4 minorból a KÁRÓ-t licitáljuk indulásnak, 3-3-ból a TREFF-et. A Válaszoló pozícióban az 1 MINOR indulásra is van mondókánk, hogy 4-4 majorból elsőre a KŐR-t, 5-5-ből pedig a PIKK-et licitáljuk elsőre. **Válaszolóként az 1 MINOR indulásra 4-4 major lappal előbb a KŐR-t, 5-5-tel előbb a PIKK-et, 5-4-gyel előbb az 5-ös major licitáljuk.**

Tehát itt például Induló 1 TREFF-fel indul, válaszoló 1 KŐR-t licitál és Induló 4db KŐR-rel, de csak annyival szabad, megemeli 2 KŐR-re, Válaszó látja, hogy 15 ponttal az Indulóval szemben gémet lehet játszani, ezért 4 KŐR-re ugrik.

Induló	Válaszó
♠ 93 ♥ J973 ♦ A4 ♣ AKJT8	♠ AQ85 ♥ AK652 ♦ Q72 ♣ 9
A leghosszabb szín, 12+ FP	1 ♣ 1 ♥ A leghosszabb szín, 6+ FP
4 lap (pontosan!) Válaszó színében, 12-14 FP	2 ♥ 4 ♥ Elegendő erő a gémhez.
Pass	

Ha az Induló a 2 KŐR helyett pl. 3 KŐR-t licitál, akkor a 4db KŐR és 3 plusz db TREFF mellett 15-17 figurapont erőt is ígér, tehát iménti sima 2 KŐR emelés már limitálni fogja az Induló erejét 12-14 figurapontban. Ha Induló keze 18-21 figurapont erejű lenne és 4db KŐR-je van és 3 plusz db TREFF-je, akkor az 1 TREFF indulására érkező 1 KŐR válasza azonnal 4 KŐR-re tud ugrani.

Induló viszontlicitje Válaszó színének támogatása esetén

2 ♥	2 ♠	12-14 FP	
3 ♥	3 ♠	15-17 FP	
4 ♥	4 ♠	18+ FP	Végő felvétel

21. Lássuk akkor az epizód közbeni házi feladat megoldását. Mit licitálsz ezzel a Válaszó kézzel, ha a partner 1 KŐR-rel indult el. Azt írtuk elő a szín támogatás táblázatunkban, hogy 3-4 db KŐR lappal és 13 plusz figuraponttal már 4 KŐR gémre ugrunk. Ez a lap 11 figurapont, azonban a lapértékelés azt mondja, hogy a két darab ászunkat és a szingli pikkünket nem tükrözi eléggé a 11 figurapont értékünk. Két színben is van első menet ütés kontrollunk és egy harmadikban második menet ütés kontrollunk, ráadásul nem is 3db, hanem 4db KŐR lapunk van akár több pikket is lopni extra ütésekért. Ezek miatt a rejtett értékek miatt húzzuk fel ezt a lapot és ha a partner 1 KŐR-rel indult, kezeljük 13 plusz figurapontos kézként és licitáljunk 4 KŐR gémet vele!

