

fogadnánk emiatt el. **FELIRAT: A 1NT indulás után a gém-/szleminvit fogadása** Az utolsó 2353 elosztású 16 pontos kéz már alkalmas arra, ha a partner 2NT-nal gémre invitál, hogy elfogadjuk az invitjét és 3NT gémet licitáljunk, de a Válaszoló 4NT kis szlem invitjét már lepasszolnánk, nem fogadhatjuk el.

Most üljünk át a Válaszoló székébe és lássuk mit tennénk ezekkel a lapokkal a megtanult struktúra szerint. Az első 12 pontos 3343 kézzel egyszerűen 3NT-t, gémet mondunk, van a vonalon 27-29 figurapont, ami a Lépcső alapján már egyértelműen a gémerőt jelenti a vonalon. A második 9 pontos 3352 kézzel az 1 NT-nal szemben meginvitálnánk az Induló partnert gémre egy 2NT licittel, amit ő minden 17 ponttal elfogad, tehát akkor lesz is 26 pontnyi gémerő a vonalon, illetve minden 16 pontos 5 lapos minor kézzel elfogad és akkor ugyan csak 25 pont lesz a vonalon, de vagy káróra vagy, ha a treffje 5 lapos, treff hosszúságból eredő ütésekre építve meg lehet könnyen a 9 ütésünk. A harmadik 18 pontos 3343 kézzel először is meglepődünk, amikor a partner elindul 1 NT-nal, aztán elhisszük, hogy a gyakoriság alapján ritkábban, de azért lesznek ilyen partik, amikor szuper erős a vonalunk. A 15-17-hez a 18 pont a Lépcsőn 33-35 ponttal éppen kis szlem erősségű vonalat jelent, ezért sokkoljuk a partnert és bevágjuk a 6NT-t, hogy „üssön kérjük, hogy legalább 12-t, mi megbízunk benne”! A negyedik kéz 6 pontjával a 15-17 ponttal szemben 21-23 pontra fel se merül a gémerő a vonalon a Lépcső alapján, így egyszerűen lepasszoljuk az 1NT-t és biztonságos töredékjátékban landolást valósítunk meg ezzel.

Összefoglalva tehát így néz ki a döntési táblázatunk az 1 NT indulóval szemben válaszolóként. Emlékezzünk vissza arra a pároslicit alapelve, hogy amelyik fél szűkebb zónát közölt már a lapjáról, mint a másik, szakszóval leírta már a lapját, nos ez a lapleíró fél megszabadult a döntés jogától. Az 1NT indulás egy ilyen megszabadulós licit, mindig a Válaszoló fog dönteni és maximum gém vagy szlem invit esetén vonja be az Indulót a döntésbe.

Lássuk mit kell tennünk, ha Válaszolóként nem egyenletes kezet ad nekünk a sors, hanem egyéb nyomozásra késztet minket, akkor milyen licit eszköztárat ismer a bridzsben mindenki alapszabványként.

Elérkeztünk oda, hogy megismerkedjünk az első ún. mesterséges licit konvencióval, amikor a licitnek nem egy természetes színre, elosztásra utaló jellege van, hanem az adott licitált színnek semmi köze nincs a kezünk elosztásához annak a konkrétan licitált színnek a tekintetében. Mindjárt világos lesz ez!

Válaszoló első licitje

Induló első licitje			
1NT			
Válaszoló mit licitáljon először alábbi kezekkel?			
♠ KJ2 ♥ AK4 ♦ T653 ♣ JT3	♠ 962 ♥ K63 ♦ KJ976 ♣ Q7	♠ AJ5 ♥ AKJ ♦ QT65 ♣ QJ2	♠ 965 ♥ 43 ♦ Q2 ♣ A98742
3NT	2NT	6NT	Pass
12 FP elég a gémhez és egyenletes kéz	9 FP Géminvit egyenletes kézzel	18 FP elég a kis szlemhez és egyenletes kéz	6 FP Nem elég a gémhez sem

Az 1NT indulás

15-17 FP egyenletes jellegű kézzel pl. 4333, 4432 vagy 5332

Válaszoló licitjei

Pass	Max 8 FP		Végső felvétel
2NT	9-10 FP	egyenletes kéz	3NT-ra invitál
3NT	11-15 FP	egyenletes kéz	Végső felvétel
4NT	16-17 FP	egyenletes kéz	6NT-ra invitál
6NT	18-20 FP	egyenletes kéz	Végső felvétel
7NT	21+ FP	egyenletes kéz	Végső felvétel

Válaszolóként kapjuk ezt a konkrét kezét, amikor a partner 1NT-nal indult. A 10 pontunkkal azt azonnal látjuk, hogy gémet kellene játszani, de azt is látjuk, hogy az elosztásunk 3613 nem egy egyenletes kéz, amivel 3NT-t lehetne licitálni az eddig megtanultak szerint. A hosszú színünk ráadásul egy major szín, a kőr, amiből gémet játszani mindig jó, mert csak 10-et kell ütni úgy, hogy a rövid adu oldalon akár lehet lopással extra ütést szerezni az adu hosszúságból származó ütéseink felett.

A szingli kárónk most ráadásul 3NT játékban egy veszélyforrás, mert a partner ülhet velünk szemben 4423 elosztással két kis káró lappal és a 3NT ellenjáték úgy indul, hogy az ellenfelek megütnek 5-6 kárót a náluk levő 10 káró lapból attól függően, hogy az 55 vagy 64 elosztásban van náluk és máris elbuknánk a 3NT gémet káró támadásra. 4 KŐR gém esetén ez fel se merül, a második menet kárójukat már el is tudnánk lopni és magunkhoz ragadni a kontrollt a parti felett. Tehát ezzel a konkrét kézzel biztosan 4 KŐR-t akarunk játszani, azonban azt jó lenne elérni valahogy, hogy az 1NT-os induló partnerünk játssza felvevőként, azaz, ha ő licitálna először KŐR-t a licitmenetben. Miért is akarjuk ezt elérni? Nos az is egy erős pároslicit elvünk lesz, hogy mindig arra törekszünk, hogy az erősebb kéz legyen a felvevő, nála több a figura, ezek néha úgynevezett védtelen figurák lesznek, pl. Kxx szemben a dubló kis lappal. Tehát a védtelen figurákat sokszor kell védelembe helyezni úgy, hogy az első ütésben az ellenfél a védtelen figura felé tudjon csak elindulni és ne azon keresztül történjen az indulás. A lényeg és ezt kellő gyakorlással és elemzéssel hamar be lehet látni, hogy igen gyakran többet tudunk ütni, ha a vonalon az erősebb kéz a felvevő.

Most ugye az 1NT induló az erősebb kéz, Válaszolóként mi látjuk, hogy 4 KŐR-t kell játszani, ezért rákényszerítjük egy mesterséges licittel az Indulót, hogy licitáljon KŐR-t méghozzá úgy, hogy Válaszolóként mi most 2 KÁRÓ-t alá licitálunk egyet a KŐR-nek, ami egy ún. transzfer licit és KŐR-t ígért. **FELIRAT: Jacoby transzferek 1NT indulás után a Válaszolótól** Ekkor az Induló teszi a köteletségét és 2 KŐR-t licitál a 2 KÁRÓ, hivatalos nevén Jacoby transzfer licitünkre és akkor már egyszerű a dolgunk, mert ezzel a konkrét kézzel egyszerűen 4 KŐR gémre ugrunk Válaszolóként és minden tervünket megvalósítottunk a licitben, amit a lapunk ereje és elosztása logikailag sugallt nekünk. Tehát a 2 KÁRÓ egy mesterséges licit, lehet, hogy nulla darab káró lapja van most a Válaszolónak, semmi köze a káróhoz, mert kőr színt ígér.

Lássuk be, hogy a döntést továbbra is a Válaszoló tudja így meghozni. Előbb 2 KÁRÓ-val a legalább 5 db KŐR lapját vagy, ha a pikkje a legalább 5 db-os, akkor azt 2 KŐR pikkre transzfer licittel tudja bemutatni. Az Induló ilyenkor egy robot, kötelező a transzferált szint licitálnia és visszaérkezik a licit a Válaszolóhoz, aki most már az ereje alapján el tudja dönteni, hogy ennyi elég is lesz töredékjáték biztonságos landolásnak és lepasszolja a licitet, mint a konkrét példa mutatja, de mondhat gémet, adhat gém invitet, kis szlem invitet stb. a LÉPCSŐ alapján a vonalon található teljes erőnek megfelelően.

Transzfer licitek 1NT után

Válaszoló

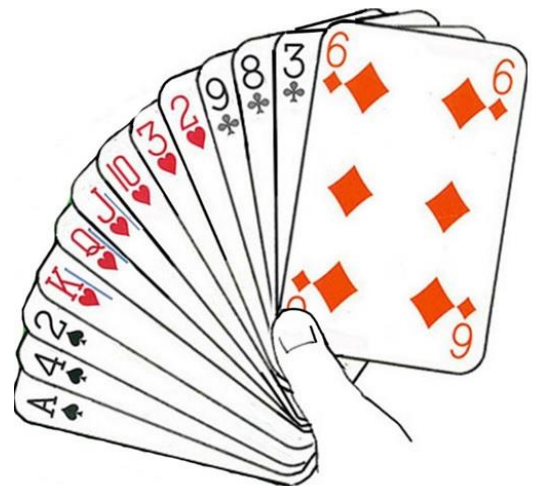
Induló



5+ kőr, 0+ FP



5+ pikk, 0+ FP



Induló

♠ KQJ8
♥ A97
♦ A83
♣ J93

1NT

2♦

2♥

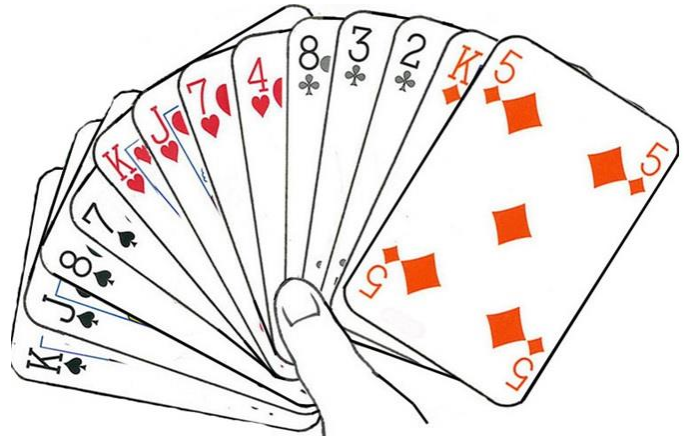
Pass

Válaszoló

♠ T75
♥ T8532
♦ 5
♣ QT86

2D: 2H licitre kötelezi indulót

A Jacoby transzferek mellett a másik legismertebb bridzs konvenció, azaz mesterséges licit az ún. Stayman. Igen gyakran előfordult a bridzs történelem folyamán, a mai napig, hogy egy-egy elterjedt konvenció a feltalálója nevével terjedt el, **FELIRAT: A Válaszolótól a 2 TREFF Stayman konvenció az 1NT indulás után** esetünkben Sam Stayman és Oswald Jacoby voltak az elkövetők.



A Stayman lényege, hogy amikor a partner erős egyenletes kezet ígér 1 NT indulásával, akkor még bőven lehet a vonalon olyan major színtalálkozás, amit jobb lesz aduként vállalni a lopásokkal szerezhető plusz ütések miatt. Lássuk ezt a konkrét kezet Válaszolóként partnerünk 1 NT indulása után. Bármelyik major színe lenne 4 lapos az Indulónak, abban lesz jobb gémet játszani 4 MAJOR felvételként. Ezért 2 TREFF licittel érdeklődünk, hogy partner, akad-e nálad 4 lapos major szín? Ha nincs ilyenje, akkor 2 KÁRÓ-t válaszol, ha a KŐR-je 4es, akkor 2 KŐR-t, ha a PIKK-je 4 lapos, akkor 2 PIKK-et és már tudni is fogjuk a dolgunk ezzel a kézzel. Ha 2 KÁRÓ érkezik, akkor 3NT-ban mondunk gémet, ha 2 KŐR vagy 2 PIKK akkor 4 KŐR-ben vagy 4 PIKK-ben vállalunk gémet. Például, ha ez az Induló partner 1 SZAN-os keze 4 lapos major nélkül, akkor a 3NT megfelelő esélyű gém lesz.

<p>♠ AQ9 ♥ QJ6 ♦ A962 ♣ Q54</p>	<p>1NT 2♣ 2♦ 3NT Pass</p>	<p>♠ KJ87 ♥ KJ74 ♦ K5 ♣ 832</p>
---	---	---

Ez esetben az Induló bemutatja a 4 lapos KŐR-jét és a válaszoló ismét tudja mi a dolga.

<p>Induló ♠ AQ9 ♥ QJ63 ♦ A962 ♣ Q4</p>	<p>1NT 2♣ 2♥ 4♥ Pass</p>	<p>Válaszó ♠ KJ87 ♥ KJ74 ♦ K5 ♣ 832</p>
---	--	--

Gyakoroljunk egy gyorsat még az Induló 1 SZAN-os kezekkel, ha a partner Stayman 2 TREFF-et licitálna. Az első két kéz egyértelmű, csak a KŐR négy lapos, illetve nincs 4 lapos major színünk. A harmadik egy jövőbe mutató, lehet 5 major lappal is indulni 1 NT-nal 15-17 figuraponttal, ha fel van rá építve a rendszerünk, h az 5 laposat a Válaszó partner ki is tudja nyomozni majd, hogy az 5-3 major fittekről le ne maradjon a vonal, de erről is egy haladó kurzuson lehet többet megtudni. A negyedik lap egy újabb kis szabály, amennyiben 4-4 majorunk van az erős SZAN kezünkben, a partner Stayman-jére előbb licitáljuk be a KŐR-t, ha ez találat és a Válaszó passzol, 3 KŐR-rel invitál vagy 4 KŐR-t mond, akkor sínen vagyunk. Ha a

Elindulsz 1NT Partner kérdi 2♣	
Mit licitálsz?	
<p>♠ AK4 ♥ A732 ♦ AQ84 ♣ 65</p> <p>2♥</p> <p>4+ kőr lap</p>	<p>♠ AQ3 ♥ KQ2 ♦ 95 ♣ AJT92</p> <p>2♦</p> <p>Nincs 4 lapos major színem</p>
<p>♠ AKJT9 ♥ Q76 ♦ QJ7 ♣ K5</p> <p>2♠</p> <p>4+ pikk lap</p>	<p>♠ AJ42 ♥ AK65 ♦ Q43 ♣ Q4</p> <p>2♥</p> <p>4-4 kőr és pikk esetén előbb 2♥</p>

partner erre 2NT-nal invitál vagy 3 NT gémet mond, akkor tudni fogjuk, hogy a KŐR-je nem, de a Stayman miatt a PIKK-je biztosan négyes lesz és tudunk megfelelő magasságon PIKK-et licitálni, ezzel a konkrét negyedik kézzel a 2NT invitre 3 PIKK vagy 4 PIKK-et (ez nagy vita lenne éljátékosok között melyiket is, fogadjuk-e a géminvitet ezzel a kézzel), míg a 3NT-ra mondhatunk 4 PIKK-et, hiszen a partner biztosan gémerőről nyilatkozott a vonalon már.

Álljon itt összefoglalásként egy döntési táblázat mi mindent licitálhatunk, ha az Induló partnerünk 1 SZAN-nal talált elindulni. Érdemes megállítani a videót és átismételni ezt most. Fontos jelölés itt az F1 kifejezés, ami azt jelenti, hogy egy menetre kényszerít, azaz forszolja a licitben a partnert.

1NT a válaszoló licitjei

Válaszoló	Erő	
Pass	Gyenge, max. 8 FP	Végső felvétel
2♣	Stayman, 9+ FP	Kényszerít egy menetre (F1)
2♦	5+ kőr, 0+ FP	Kényszerít (transzfer 2H-re)
2♥	5+ pikk, 0+ FP	Kényszerít (transzfer 2Sp-re)
2NT	Egyenletes, 9-10 FP	3NT-ra invitál
3NT	Egyenletes, 11-15 FP	Végső felvétel
4NT	Egyenletes, 16-17 FP	6NT-ra invitál
6NT	Egyenletes, 18-20 FP	Végső felvétel
7NT	Egyenletes, 21+ FP	Végső felvétel

Egy újabb összefoglaló a megtanult első mesterséges licitekről, a lényeg továbbra is, hogy az aduszín keresése mellett az 1NT indulás után a Válaszoló dönt a Lépcső alapján, hogy elég lesz a töredék vagy gémerő van a vonalon és meginvitálja gémmre az Indulót, amikor 16-17 ponttal szemben már gémet szeretne játszani 15-tel szemben nem szeretne olyan magasan kockáztatni.

1NT indulás után

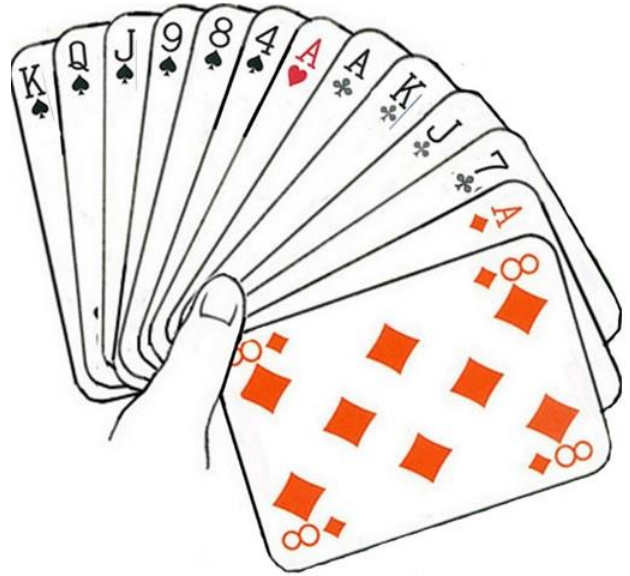
2♣	Stayman – alábbi válaszokkal
2♦	Transzfer 2H-re. Válaszoló passzol , invitál vagy gémet mond
2♥	Transzfer 2Sp-re. Válaszoló passzol , invitál vagy gémet mond

Ez végül az összefoglalás a Stayman-re adható Induló viszontválaszokra. Továbbra is azt javaslom, hogy haladó kurzus előtt még 5 lapos major színnel ne induljunk 15-17 figurapont esetén se 1 SZAN-nal. Erre korábban azt a megoldást javasoltunk, hogy az 1 MAJOR indulás után füllentsünk be viszontlicitben egy három lapos minor színünket és a válaszoló partner viszontválasz invitjére örömmel fogadjuk a géminvitet, ha a partner nem invitál, akkor egy okos további licittel jelezhetjük, hogy nem 12-14 figurapontos a kezünk, hanem 15-17 és ettől a partner már akár mondhat is gémet.

Induló válasza a Stayman licitre

Licit	Jelentése
2♦	Se 4 lapos kőr, se 4 lapos pikk, <u>max. 3-3 db van</u>
2♥	4 vagy 5 lapos kőr vagy <u>44 a major színeken</u>
2♠	4 vagy 5 lapos pikk

Most nézzük meg mit tudunk kezdeni a nagyon erős kezekkel. Például ezzel a 22 figurapontos szépséggel. Azt a felvevőjáték tudásunkkal ránézésre meg tudjuk már most mondani, hogy gyakorlatilag, ha van néhány PIKK lapja a partnernek, hogy ne fenyegetsen valami extrém adu eloszlás az ellenvonalon, akkor ezzel a kézzel nulla figurapontos partnerrel szemben is igen jó esélyekkel teljesíteni tudjuk a 4 PIKK felvételt. Arról viszont nem lenne jó lemaradni, ha a partnernek volnának jó helyeken értékes figurái, hogy bemondjuk a kis, akár a nagy szlemet is. A partner keze mindössze 9 célzott figurapontot kellene, hogy tartalmazzon a nagy szlemhez, a PIKK Ászt, a TREFF Dámát és a KÁRÓ Királyt és legalább 2db, azaz minimum dublő pikket az Ásszal. Ezt a kilenc pontos kezet önmagában a partner nem értékelné sokra, de ha ő is látja, hogy nagy vadat fogott az Induló, akkor más megvilágításba kerül a licit potenciálja nála is egy ilyen kézzel már. **FELIRAT: Az Induló 2 TREFF induló licitje az úgynevezett abszolút forsz, 22+ FP és gémig kényszeríti a vonalat** Építsük tovább az induló licit struktúráját, már tudjuk mi az 1 MINOR, mi az 1 MAJOR és az 1 SZAN indulólicit. A 2 TREFF indulás egy mesterséges licit lesz az ilyen nagy vadak kezelésére. Kezdő szakaszban akkor értékeljük 2 TREFF abszolút gémforszosnak a lapunkat, ha van legalább 22 figurapontunk bármilyen elosztással, ezt majd később cizelláljuk az elosztással és a játszóútés potenciállal. A Válaszoló első licitjében, ha van neki legalább két magas figurás, azaz az Ász-Király-Dámából két lapot tartalmazó legalább 5-ös hosszúságú színe, akkor azt természetesen licitálhatja **FELIRAT: Az Induló 2 TREFF-jére a Válaszoló 2 KÁRÓ licitje várapozó: nincs 5+ lap és A/K/Q-ból legalább kettőt tartalmazó szín a Válaszoló kezében**, ha nincs neki ilyen, akkor mesterséges licittel 2 KÁRÓ-val jelzi ezt, ez egy úgynevezett várapozó licit, hiszen lehet még igen erős, de legalább 5-ös minőségi szintet nem tartalmazó válaszoló keze is.



Ez a licitmenet önmagáért beszél, ami fontos, hogy az induló nem ugrott 3 vagy 4 PIKK-re, mert a 2 PIKK is licitre kényszeríti a Válaszolót, hiszen gémforszban ülünk. A Válaszólónak most könnyű dolga volt, ő ugorhat gyenge kézzel, amikor van színtámogatása az Induló erős kéz számára, ha lett volna néhány értékes figurája ugyanilyen elosztással, akkor csak 3 PIKK-et licitált volna kijelölve a PIKK adut és licit teret hagyva a további nyomozásra. Egy igen fontos elv a páros licitben, amikor gémforszban vagyunk már és szlem felé táncolunk, hogy szükségünk van a licit térére a nyomozáshoz, tehát néhány kivételtől eltekintve nem ugrunk licitekben, nem vesszük el a teret magunktól. Ez egy ilyen kivétel volt, a Válaszoló ugorhatott nagyon gyenge kézzel gémmre, mert ezzel leírta a lapját pontosan. Most még képzeljünk el egy Válaszoló kezet felülről 2335 elosztással nulla ponttal, de 5 lap treff-fel mit kellene kezdeni a 2 PIKK kényszerítő licitre, nos a 2 KÁRÓ-val már tagadtuk a jó minőségű legalább 5 lapos szintet, onnantól már licitálhatunk legalább 5 lap hosszúságú szint felajánlva az Indulónak adu kiválasztásra. Tehát az említett 2335 nulla pontos lappal mondjunk 3 TREFF-et, arra ez a konkrét Induló kéz megismétli a nem csupán 5 lapos, hanem 6 lapos PIKK színét 3 PIKK-kel, amit a Válaszoló 2db PIKK-kel már be tud gémmre, 4 PIKK-re emelni, mert csak ő látja, hogy biztosan 8 lapos most már a PIKK színtalálkozás a vonalon.

Induló

♠ KQJ984
♥ A
♦ A8
♣ AKJ7

2♣ 2♦
2♠ 4♠
Pass

Válaszoló

♠ T765
♥ 9852
♦ 5
♣ T986

4Sp: 3+ lap színtámogatás és gyenge kezet ígér!

Lássunk egy másik abszolút forszos induló kezét és licitmenetet. A megtanult szabályokat alkalmazza mindkét fél, Válaszoló megismétli a KŐR színét, mert az 6 lapos és ezt Induló örömmel fogadja, mert tudja már, h az legalább hatodik Király-Dáma vezetésű KŐR szín kell legyen, amihez az ő lapja alapján a vonalon a 12 ütés hat darab kőr, legalább

♠ A9
♥ A5
♦ KQ5
♣ AKQ873

2♣	2♥
3♣	3♥
6♥	Pass

♠ 83
♥ KQJT96
♦ JT6
♣ 97

2H: jó 5+ kőr és 6+ FP
3Cl: max. 2db kőr és 5+ treff lap
3H: 6+ kőr

5 db treff a 4-1 elleni fellopással magasztva és a pikk Ász jóvoltából könnyű felvétel lesz, nagyon úgy tűnik, ha nem extrém az adu elosztás, akkor csak a káró Ászt fogjuk kiadni.

Lépünk tovább az alap licit struktúra megismerésében, eljutottunk a 2 TREFF indulásig, egyelőre ugorjuk át a 2 KÁRÓ, 2 KŐR, 2 PIKK indulásokat a következő epizódig és lássuk mi a 2 NT indulás. Az 1 NT volt a 15-17 figurapontos egyenletes jellegű kéz, a 2NT indulásnak pedig a 20-



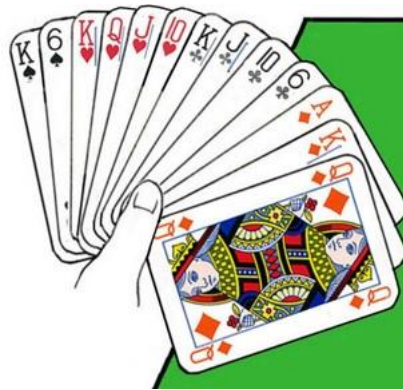
21 figurapontos egyenletes kéz lesz, mint például ez itt. **FELIRAT: Az Induló 2NT licitje 20-21 FP és egyenletes jellegű kéz, maximum 5 lapos minor szín lehet benne, de 5 lapos major egyelőre nem** Erre a Válaszoló éppen ugyanazt a struktúrát fogja alkalmazni, amit az 1 NT indulás után, azaz egyenletes kezekkel passzol, gémet mond, szlem invitet ad 4NT-nal vagy szlemet mond a Lépcsőnek megfelelő összerőt látva. Mivel lehet 4 lapos major színe az indulónak, **FELIRAT: Az Induló 2NT licitjére a Válaszoló 3 TREFF-je: Stayman; 3 KÁRÓ-ja: transzfer KŐR-re 5+ kőr lappal, 3 KŐR-je: transzfer PIKK-re 5+ pikk lappal** a 3 TREFF is Stayman lesz, a 3 KÁRÓ KŐR legalább 5 lapos színre transzfer, a 3 KŐR pedig legalább 5 lapos PIKK-re transzfer.

Joggal kérditek, hogy akkor mit kezdjen az Induló egyenletes 18-19 FP-tal, hiszen a 15-17 az 1 SZAN, a 20-21 a 2 SZAN. **FELIRAT: Az Induló 18-19 FP lapja egyenletes keze az ún. 1,5 SZAN-os kéz, 1 MINOR-ral indítjuk és 2NT/3NT/4KŐR/4PIKK (utóbbiak 4 lapos KŐR/PIKK esetén Válaszoló 1 KŐR/1 PIKK licitjére) folytatjuk a licitben** Ezekkel az



úgynevezett másfél SZAN erejű egyenletes kezekkel először 1 MINOR-ral indulunk és, ha nem tudjuk 4 lapos major szintámogatás hiányában a Válaszoló partner major színét gémmre ugrással megemelni a 18-19 pontunkkal, mert nincs 4 lapos támogatásunk a partner major válaszához, akkor 2 SZAN licitre ugrunk, tehát minden 1m-1M-2 SZAN páros licit ezt a másfél SZAN-os lapot fogja ígérni. Ha a Válaszoló 1 NT választ ad elsőre, ami 6-11 pont, arra egyszerű a dolgunk, bemondjuk a 3 NT gémet, nincs már hely nyomozni és invitet adni, h partner 8-11 ponttal mondj kérlek 3NT gémet, ezért kis kockázatot vállalunk mivel a 6-7 pont a 8-9-10-11-hez képest az esetek egyharmada csupán, ennyi kockázat befelé!

Az egyenletes jellegű 22-24 figurapont kezeket 2 TREFF-fel indítjuk és a partner 2 KÁRÓ várakozó licitjére 2 NT-nal folytatjuk, **FELIRAT: A 2TREFF-2KÁRÓ-2NT 22-24 FP és egyenletes**



22-24 FP és egyenletes kéz esetén előbb 2♣ mesterséges indulás, majd 2NT.

kéz amennyiben a partner jó major lapot licitál a 2 KÁRÓ helyett, akkor 3-4 major lap támogatással már 3 MAJOR-ra emeljük a partnert. Ha a 2NT-t kell mondjuk, akkor pontosan az a struktúra áll elő a Válaszó számára, mintha az Induló partner 20-21 pontos 2 NT-nal indult volna el, tehát a Stayman 3 TREFF és a KŐR-re transzfer 3 KÁRÓ és a PIKK-re transzfer 3 KŐR licitek a nyomozás eszköztára azonos elvek mentén a Válaszó számára, csak arra kell figyelnie a LÉPCSŐ magasság megállapításakor, hogy a partnernek most 22-24 pontja van. **FELIRAT: A 2TREFF-2KÁRÓ-3NT 25-28 FP és egyenletes kéz** Amennyiben az Induló ennél is nagyobb vadat fogott volna, például 25-28 pontos egyenletes kezét, megteheti a 2 TREFF indulása után, hogy a 2 KÁRÓ várakozó licitre azonnal 3 SZAN-ra ugrik, ami után a Válaszó 4 TREFF / 4 KÁRÓ / 4 KŐR licitje ugyanazon Stayman és KŐR és PIKK transzferek lesznek.

Tehát a 2 TREFF-re 2 KÁRÓ várakozó licitet adtunk, a **FELIRAT: A 2TREFF-2KÁRÓ-2NT után a válaszoló licitjei** partner 2 NT induló viszontlicitet ad és ezekkel a kezekkel ülünk éppen. Az első eset egyszerű, nincs okunk major színtalálkozást keresni, mert nincs 4 lapos majorunk se, a 7 pontunk a 22-24-hez már gémerő, így 3 NT-t mondunk. A második kéz már major érdekeltégű, ezért megkérdezzük van-e 4 lapos major színe a felvevőnek 3 TREFF-fel a Stayman válasz struktúráját alkalmazva. A harmadikban pedig transzferáljuk a PIKK színünket. Ezzel a kézzel azonban alternatíva lett volna elsőre nem két KÁRÓ-t licitálni, hanem 2 PIKK-et, mert megfelel annak a licitnek a kritériumainak, ezért ez egy beugratás volt, alkalmazzuk a legegyszerűbb megtanult eszközöket mindig és ezzel a lappal licitáljunk 2 PIKK-et elsőre már.

Itt láthatunk még néhány 2 TREFF abszolút forsz erősségű kezét **FELIRAT: A 2TREFF-2KÁRÓ után az Induló licitjei** és a partner 2 KÁRÓ várakozó licitjére adható logikus válaszokat. Az első esetben a két 5 lapos színünket elkezdjük sorjában licitálni és a partner valamelyiket támogatni fogja vagy a KŐR-jét licitálja kétszer is és az lehet az adu a mi kezünk alapján is, ha legalább 6 lapos a partnernél ill. a partner licitálhat még SZAN-t is akár 3 SZAN-nal zárva a táncot miután megismerte a két

Partner indul 2♣. A te licited 2♦.
Partner viszont licitje 2NT.

Mit licitálsz ezekkel a kezekkel?

♠ Q52 ♥ A3 ♦ J832 ♣ 9843	♠ QT42 ♥ A632 ♦ 82 ♣ Q72	♠ AQT943 ♥ 32 ♦ 82 ♣ Q54
3NT	3♣	3♥
Végző felvétel	Stayman	Transzfer pikkre

Indulásod 2♣. A partner válasza 2♦.

Mit licitálsz?

♠ AKQT4 ♥ A3 ♦ AKQ82 ♣ 6	♠ AKQJ3 ♥ 2 ♦ AKQT95 ♣ A	♠ AKJT9643 ♥ -- ♦ A ♣ AKJ5	♠ AJ4 ♥ AK ♦ AKQ43 ♣ Q64
2♠	3♦	2♠	2NT
22 FP akár szlem is lehet, de kell hozzá a partnertől pikk	22 FP káró a leghosszabb szín	20 FP 8 lapos szín ellenére elég a 2♠, hiszen gémforszban vagyunk	Egyenletes kéz

színünket. A második kézzel első körben a leghosszabb KÁRÓ színünket licitáljuk, majd a PIKK-et. A harmadik kéz legfontosabb licit tanulsága, hogy a 2 KÁRÓ után, mivel gémforszban vagyunk, nem kell kapkodnunk ezzel az egyértelműen-PIKK-et-akarunk-játszani lappal sem, mivel 4 vagy 6 vagy 7 PIKK-et szeretnénk játszani, de nem tudjuk kizárni az 5-6-7 TREFF esélyeit sem, ezért a 2 PIKK-re a partnernek még lesz esélye a legalább 5 lapos TREFF színét bemutatni. A negyedik kéz pedig SZAN-hoz már éppen egyenletesnek tekinthető, ezért nem licitálunk 3 KÁRÓ-t az 5 lapos színnel elvéve magunktól éppen egy emeletnyi licitert, illetve a másik ok, hogy a 2 NT-ra szépen kidolgozott struktúránk van, hogy halljunk valamit végre a partner elosztásáról is.

Ez a táblázat összefoglalja, hogy Induló licitálóként milyen esetekben licitálunk SZANZADUT. 12-14 ponttal 1 MINOR-ral indulunk és az 1 MAJOR válasza hiányában egyenletes kézzel 1 SZAN-t limitált licitet adunk. 15-17 ponttal egyenletes kézzel 1 NT

Egyenletes kezek indítása

Erő	Indulás	Viszontválasz	Példa
12-14 FP	1 szín	NT a legalacsonyabban	1D - 1H; 1NT
15-17 FP	1NT		
18-19 FP	1 szín	NT egyet ugorva	1Cl - 1Sp; 2NT
20-21 FP	2NT		
22-24 FP	2Cl	2NT	2Cl – 2D; 2NT

az indulásunk. 18-19 pontos egyenletes kézzel 1,5 SZAN-os kézzel ugorva viszont licitálunk 2 NT-t a partner 1 MAJOR válaszára major támogatás hiányában. 20-21 pontos egyenletes kézzel 2 SZAN az indulásunk, 22-24 pontos egyenletes kézzel 2 TREFF abszolút forsszal indulunk és 2NT a viszontválaszunk, 25+ pontos egyenletes kezekkel a 2 TREFF indulásunk után akár 3 vagy 4 SZAN is lehet a viszontválaszunk.

A mai epizódot zárjuk egy összefoglalással, hogy induló licitálóként mit jelentenek az egyes licitjeink. Az eddig nem ismertett 2-es, 3-as és 4-es magasságú úgynevezett kizáró licitekkel folytatjuk a záró epizódban a sorozatot.

Indulás	Erő	Szín
1♣ 1♦	12+ FP	3+ lap
1♥ 1♠	12+ FP	5+ lap
1NT	15-17 hcp	egyenletes kéz
2♣	22+ FP	Gémig kényszerít
2♦ 2♥ 2♠	6-11 FP	6 lapos szín
2NT	20-21 FP	egyenletes kéz
3♣ 3♦ 3♥ 3♠	6-11 FP	7 lapos szín
4♣ 4♦ 4♥ 4♠	6-11 FP	8 lapos szín

Mérő László:

„Az eddigiek alapján nyugodtan elkezdhetek játszani, élvezni fogjátok és a partnereitek se fognak nagyon sokat szidni, viszont még rengeteg finomságra fogtok menetközben rájönni. Ezek közül néhányat még az utolsó részben megmutatunk.”

Felirat: Dr. Mérő László, professzor emeritus, matematika, pszichológia