



Horizon WorkroomsCe



A forma como trabalhamos está mudando. Mais pessoas querem opções de flexíveis e mais pessoas estão repensando o que significa estar em um escritório. Mas sem as ferramentas de conexão certas, o trabalho remoto ainda tem muitos desafios. Trabalhar sem colegas ao seu redor pode parecer isolado às vezes, e o brainstorming com outras pessoas simplesmente não parece o mesmo se você não estiver na mesma sala. Então, hoje, temos o prazer de lançar a versão beta aberta do Horizon Workrooms , disponível gratuitamente para download no Oculus Quest 2 em países onde o Quest 2 é compatível .

O que é Quest 2?

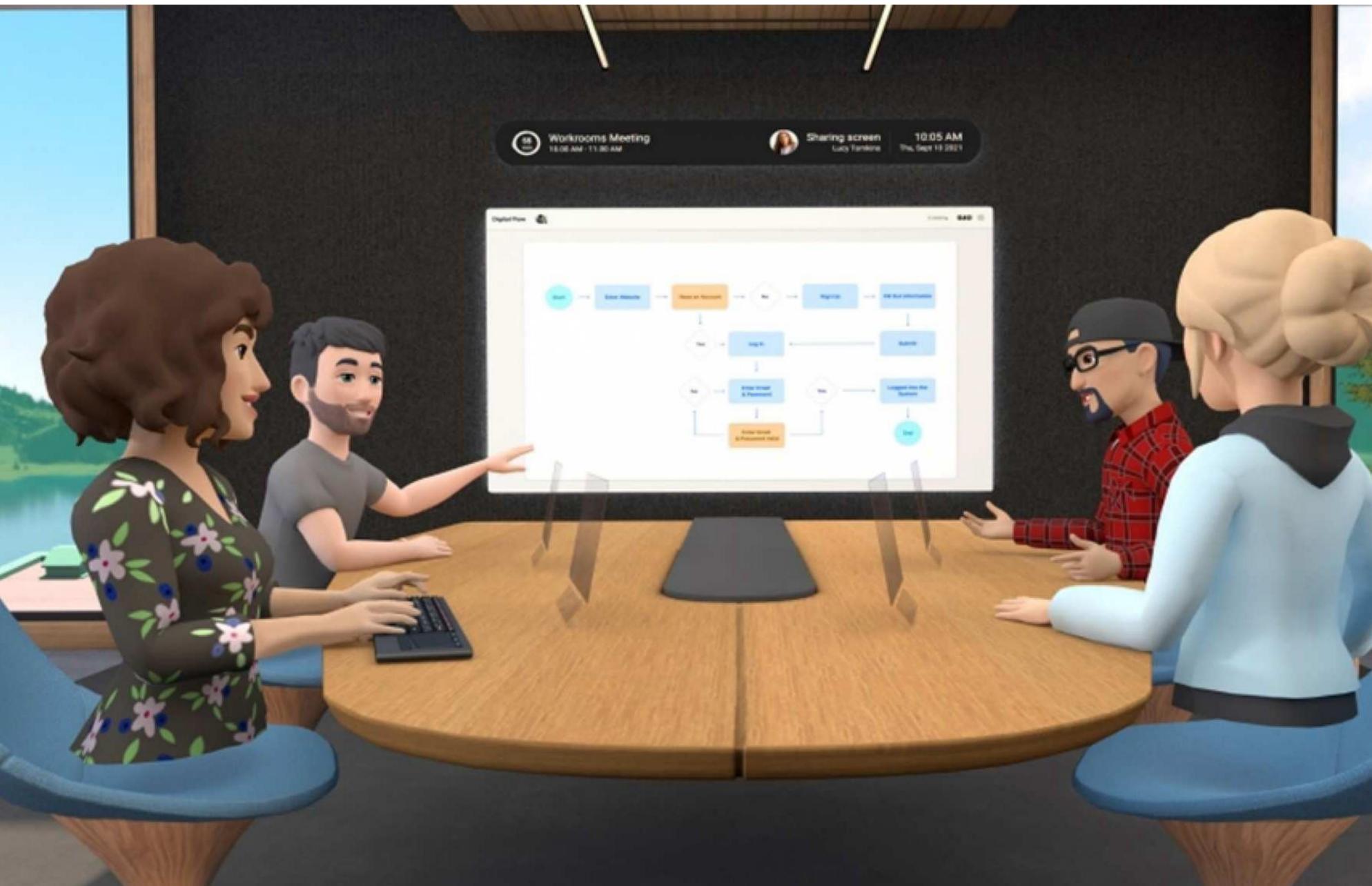
O Meta Quest 2 é um fone de ouvido de realidade virtual autônomo sem fio, lançado em 13 de outubro de 2020, desenvolvido pela Facebook Reality Labs, e sucessor do fone de ouvido Oculus Quest. Horizon Workrooms é o espaço na VR (Realidade Virtual) para as equipes se conectarem, colaborarem e desenvolverem ideias. Reúna-se com colegas em uma sala virtual mesmo estando em outro lugar do mundo.

Workrooms é uma experiência de colaboração emblemática que permite que as pessoas se reúnam para trabalhar na mesma sala virtual, independentemente da distância física. Ele funciona na realidade virtual e na Web e foi projetado para melhorar a capacidade de sua equipe de colaborar, comunicar e conectar-se remotamente, por meio do poder da RV, seja para fazer um brainstorming ou uma ideia no quadro branco, trabalhar em um documento, ouvir atualizações da sua equipe, saia e socialize, ou simplesmente tenha conversas melhores que fluam mais naturalmente.

O Workrooms reúne novas tecnologias pela primeira vez em uma experiência no Quest 2. Usando recursos como mesa de realidade mista e rastreamento de teclado, rastreamento de mão, transmissão remota de desktop, integração de videoconferência, áudio espacial e os novos Óculos Avatares, criou-se um tipo diferente de experiência de produtividade.

O Workrooms é usado pelos colaboradores e achamos que é uma das melhores maneiras de trabalhar se você não puder estar fisicamente junto.

Quais são as expectativas no futuro próximo?



Horizon Workrooms

Visão geral do produto

O Workrooms é um espaço de reunião virtual onde você e seus colegas podem trabalhar melhor juntos em qualquer lugar. Você pode participar de uma reunião em RV como um avatar ou discar para a sala virtual do seu computador por videochamada. Você pode usar um enorme quadro branco virtual para esboçar ideias juntos, trazer seu computador e teclado para VR para trabalhar em conjunto com outras pessoas ou apenas ter conversas expressivas que parecem mais como se estivessem juntos pessoalmente.

Os recursos em detalhes:

Melhorias

Recursos ,Detalhes e Benefícios.

- **Leve sua mesa, computador e teclado para a RV com você:** trabalhar a partir da RV não significa que você precisa deixar suas ferramentas normais para trás. O Workrooms é uma experiência de realidade mista, permitindo que você leve sua mesa física e teclado rastreado compatível para a sala virtual com você, onde você pode vê-los sentados na mesa de reunião virtual à sua frente. Combinado com o novo aplicativo complementar Oculus Remote Desktop para Mac e Windows, você terá acesso rápido com um clique a todo o seu computador a partir de VR. Você pode fazer anotações durante suas reuniões, trazer seus arquivos para VR e até mesmo compartilhar sua tela
- **Sinta-se como se estivesse junto com avatares e áudio espacial:** sinta-se mais conectado e tenha conversas mais naturais usando nossos novos e aprimorados Oculus Avatars e tecnologia de áudio espacial. Nossos novos avatares, que lançamos no início deste ano , oferecem uma enorme variedade de opções de personalização e são mais expressivos e naturais, ajudando você a sentir que está realmente lá com seus colegas. A conversa também soa mais realista - com nosso áudio espacial de alta qualidade e baixa latência, você ouvirá as pessoas ao seu redor com base em onde elas estão sentadas, exatamente como em uma sala real, fazendo com que as conversas fluam sem problemas.
- **Um quadro branco virtual tão grande quanto suas ideias:** cada sala do Workrooms oferece espaço infinito no quadro branco para que você possa esboçar as coisas juntos em tempo real. Pela primeira vez, você pode usar seu controlador de uma nova maneira, virando-o e escrevendo com ele como uma caneta, seja na mesa física à sua frente ou em pé com outras pessoas no quadro branco. Você também pode fixar imagens do seu computador no quadro branco e depois marcá-las e revisá-las com os colegas. Seus quadros brancos permanecem nas salas de trabalho pelo tempo que você precisar, para que você possa voltar a qualquer momento e continuar trabalhando na mesma sala. E quando terminar, você pode exportar qualquer quadro branco de VR para compartilhar como uma imagem em seu computador.
- **Uma sala para cada tarefa:** você pode configurar o layout da sala virtual para atender às suas necessidades. Independentemente de você estar focado em colaboração, conversa ou apresentação, há um layout de assentos para cada ocasião, e toda a sala pode ser dimensionada para cima e para baixo para se adequar ao tamanho do seu grupo.

Realidade

• **Projetado para usar suas mãos:** Workrooms é uma de nossas primeiras experiências que foi projetada desde o início para usar suas mãos, e não controladores, como sua principal entrada. Isso ajuda a criar uma experiência social mais natural e expressiva e permite alternar mais facilmente entre ferramentas físicas, como teclado e controladores, quando necessário. (Para garantir a melhor experiência, você precisará habilitar o rastreamento manual para usar o Workrooms.)

• **Notas de reunião, compartilhamento de arquivos, integração de calendário e bate-papo:** o aplicativo da web Workrooms, oferecido em países onde o Facebook está disponível, facilita a colaboração em RV ou no computador. Cada sala do Workrooms vem com um local na Web para capturar notas e itens de ação enquanto você está em uma reunião, compartilhar links e arquivos e conversar com sua equipe. Você também pode sincronizar seu Outlook ou Google Calendar para facilitar o agendamento de reuniões e o envio de convites.

• **Junte-se em VR ou por videochamada:** nem todos terão sempre um fone de ouvido de VR à mão, então você também pode discar para uma sala do seu computador por videochamada. Você também pode convidar convidados para discar, apenas compartilhando um link de reunião. Os participantes do vídeo aparecerão em uma tela de vídeo na sala virtual, exatamente como uma sala de conferência real. Suportamos até 16 pessoas em VR juntas e até 50 pessoas no total em uma chamada, incluindo participantes de vídeo.



Começando

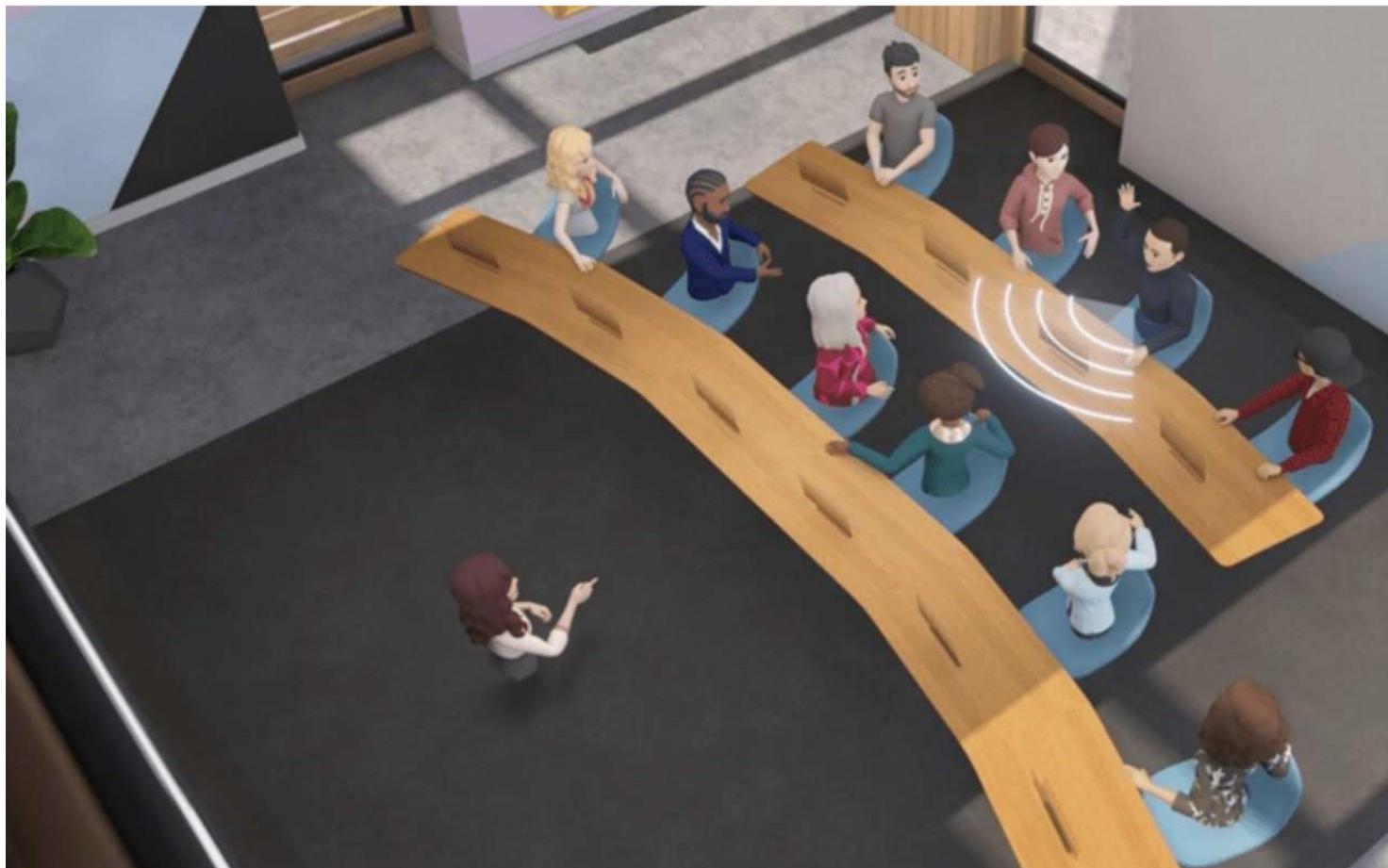
Se você for o primeiro de seus colegas a experimentar o Workrooms, poderá se inscrever para criar uma nova equipe do Workrooms em workrooms.com. E se seus colegas já estiverem usando o Workrooms, eles poderão enviar um convite por e-mail para você participar da equipe do Workrooms existente. Você precisará concordar com os termos, confirmar que tem 18 anos ou mais e escolher um nome para exibir no Workrooms.

Depois de criar uma conta, você pode baixar e instalar o Horizon Workrooms da Oculus Store em seu Quest 2 e seguir as instruções no aplicativo para emparelhar seu fone de ouvido com sua conta e começar.

Segurança e privacidade nas salas de trabalho

Ao optar por colaborar com seus colegas de trabalho em Workrooms, você deve se sentir no controle de sua experiência, e criamos Workrooms com privacidade e segurança em mente.

O Workrooms não usará suas conversas e materiais de trabalho para informar anúncios no Facebook. Além disso, o Passthrough processa imagens e vídeos do seu ambiente físico a partir dos sensores do dispositivo localmente. O Facebook e aplicativos de terceiros não acessam, visualizam ou usam essas imagens ou vídeos para direcionar anúncios. Por fim, outras pessoas não podem ver a tela do seu computador no Workrooms, a menos que você opte por compartilhá-la, e as permissões concedidas para o aplicativo Oculus Remote Desktop são usadas apenas para permitir a transmissão do computador para o fone de ouvido.



O uso do Workrooms requer uma conta Workrooms, que é separada de suas contas Oculus ou Facebook, embora seu nome de usuário Oculus possa ser visível para outros usuários em alguns casos – por exemplo, se alguém denunciar você por violar nossas políticas e seu nome de usuário aparecer na ferramenta. E para experimentar o Workrooms em VR, você precisará acessar o aplicativo na Quest 2, que requer um login no Facebook. Seu uso do Workrooms não fará nenhuma atualização em seu perfil ou linha do tempo do Facebook, a menos que você decida fazê-lo.

Quer saber mais sobre Ensino no Metaverso

INTELIGÊNCIA NOS DADOS E A METAVERSO EDUCA

O que engloba a Plataforma Metaverso Educa:

Cursos – Palestras – Implantação do Ambiente do Metaverso nas Escolas - Consultoria

1 - Os Cursos:

O Super curso de extensão da METAVERSO EDUCA é composta de 6 módulos que podem ser adquiridos de forma individual ou completa.

Os módulos:

1 – O Futuro do Sistema Educacional com o Metaverso

2 – Como dar aulas no Metaverso

3 – Aplicação e Interação de escolas e conteúdos no Metaverso

4 – Sistemas de gamification educacional

5 – Manutenção, segurança e upgrade para Escolas

6 – Receitas acessórias no Metaverso – Explorando novos modelos de Negócios

Algumas empresas que já participaram? Equipe da Vinci

Saber EAD

ENEL

FDSM – Faculdade de Direito do Sul de Minas

Centro Interdisciplinar de Estudos e Pesquisas em Agronegócio - CEPAN CEAFF

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO DE SP

Universidade de Aveiro IME-

RJ

Prime Learning – Escola de Negócios Digitais Escola

Bahiana de Medicina e Saúde Pública Dublin City

University

Faculdade Oswaldo Cruz

2 - A Palestra:

Com 2 horas de conteúdo e muitos cases, a palestra presencial pode mudar a forma de pensar das instituições de ensino e dos seus colaboradores.

Principais temas:

- **O Mercado gerado pelo Metaverso**
- **A unificação do modelo de Ensino (ameaças e oportunidades para as escolas)**
- **O sistema educacional com o Metaverso**
- **O perfil dos estudantes**
- **A Web 3.0 para os professores**
- **O que está sendo feito**
- **Quais ferramentas estão sendo utilizadas**
- **Como começar a lecionar no Metaverso**
- **A utilização da gamificação como método de ensino**
- **Riscos e Segurança**

3- Implantação do Ambiente do Metaverso nas Escolas

Ambiente introdutório para que Instituições de Ensino inicie suas atividades no Metaverso.

Implantação, treinamento e aulas em ambientes criados para escolas, permite discussões e relações com outras instituições, melhorando o aprendizado e os custos das instituições.

Cronograma: 2 meses para implantação