

Samuel Dufour

Québec/Lévis
581-984-0646
sd.sound@hotmail.com

Site Web : <https://sdproduction.ca/>

EXPÉRIENCE

Game Jams

<https://itch.io/profile/sdsound>

Dec en Technologies Sonores au Cégep de Drummondville

09/2019 - 05/2022

<https://www.cegepdrummond.ca/programme/technologies-sonores/>

ClicAssure, Service à la clientèle

11/2018 - Présentement

<https://www.clicassure.com/>

Sushi Taxi, Sushiman

Hiver 2019 - Été 2020

<https://sushitaxi.ca/>

Éducation et Qualifications

DAWs (Reaper, ProTools, Nuendo 11)

Wwise Intégration, Certifier Wwise 101, 110, 201, 251

Unreal Engine 5 Intégration Sonore avec Wwise

Membre du groupe Game Industry Professional

<https://akashthakkar.lpages.co/game-industry-pro-v3/>

Plugins (FabFilter, SoundToys, Kilohearts, Izotope...)

Synths (Vital, Serum, Phase Plant)

Intérêts et Passions

Gamer - Volleyball - Gym - Grandeur Nature - Cuisine - VR

COMPÉTENCES

Sound Design

Wwise

Unreal Engine 5

Field Recording

Post Production

Synthétiseurs

Foley

DISTINCTIONS

Création de microphones DIY

Création de banques de sons

Soif d'apprendre

LANGUES

Français - Anglais

Samuel Dufour

Sound Designer

Expérience

Québec/Lévis

581-984-0646
sd.sound@hotmail.com

2022 Epic MegaJam / Sound Designer + Technical Sound Designer

Septembre 2022

- Création des effets sonores (35)
- Intégration des effets sonores dans Unreal Engine 5 avec Blueprint

Wowie Jam 4.0 / Sound Designer

Août 2022

- Création des effets sonores (95)
- Développement d'une identité sonore
- Voice design

GMTK Game Jam 2022 / Sound Designer

Juillet 2022

- Création des effets sonores (54)
- Création d'atmosphère lugubre
- Playtest

Gagnant de Into Games Sound Design Workout

Juillet 2022

- Création d'une banque sonore (31)
- Organisation de la metadata avec le système UCS

Voxel Games (Unreleased Indie Game) / Sound Designer + Technical S-D

Juillet 2022

- Création des effets sonores (50)
- Intégration des effets sonores dans un game engine personnalisé

WAG (Wwise Demo Game) / Sound Designer + Technical Sound Designer

Mai 2022

- Création des effets sonores (160)
- Intégration des effets sonores dans Wwise
- Création d'ambiance granulaire
- Création d'émetteur dynamique
- Organisation du projet
- Intégration des musiques adaptative dans Wwise

Cube (Wwise Demo Game) / Sound Designer + Technical Sound Designer

Novembre 2021

- Création des effets sonores (276)
- Intégration des effets sonores dans Wwise
- Voice design

Formation

Dec en Technologies Sonores / Diplôme

09/2019 - 05/2022, Drummondville, QC

- Production sonore pour multimédia et jeu vidéo
- Postproduction sonore pour film et vidéo
- Enregistrement en studio
- Sonorisation d'évènement

Wwise 101-110-201-251 / Certification

12/2020 - 07/2021

- Apprentissage de technique avancée
- Intégration de musique dynamique
- Optimisation des ressources
- Optimisation pour plateforme mobile

Syntorial 100% / Apprentissage interactif

07/2021 - 08/2021

- Entraînement de l'ouïe
- Apprentissage du synthétiseur

Udemy Certificat / Apprentissage interactif

- Unreal Engine 5 Beginner Blueprints: Make your first game!
-