

# Alexander Linßen



- **Master of Science, Informatik**
- **Full-Stack-Developer**
- **Web-Entwickler**
- **App-Entwickler**
- **Software-Entwickler**
- **IT-Berater**

## Über mich

---

Geburtsdatum: 18.05.1994

Familienstand: ledig

Staatsangehörigkeit: deutsch

### **Anschrift:**

Asselbornstraße 8, 53879

Euskirchen, DE

### **Telefon:**

+49 173 / 391 7854

### **E-Mail:**

alexander.linssen@outlook.de

## Sprachen

---

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (verhandlungssicher)

## Ausbildung

---

### **Abitur**

08/2004 – 05/2013

Friedrich-Spee-Gymnasium Geldern

Leistungskurse: Mathematik, Informatik

### **Master of Science, Informatik (univ.)**

09/2014 – 09/2018

Universität der Bundeswehr München

Vertiefungsrichtung: Cyber Defense

Abschlussnote: Sehr gut (1,3)

## Spezialisierungen & Kenntnisse

---

### **Programmiersprachen**

- Java
- Javascript
- Typescript
- Scala
- Swift
- PHP
- R
- Python

### **Webtechnologien**

- React
- React Native
- Redux
- AngularJS
- Angular
- JSON/XML
- Ionic
- HTML5
- CSS3
- Sass
- Jest
- Selenium
- Node.js

### **Sonstige Technologien**

- Firebase
- MS SQL
- Maven
- Jenkins
- MongoDB
- Gradle

## Handlungsgrundsätze & Softskills

---

### Ich verspreche

- eine wissenschaftlich fundierte, effiziente Arbeitsweise unter Verwendung von Best Practices und den neuesten und geeignetsten Technologien und Lösungsmethoden
- eine agile Softwareentwicklung mit kurzem Regelkreis unter Wahrung aller Möglichkeiten zur Einflussnahme und Korrektur auf Entwurf, Konzeption und Implementierung in jeder Phase der Entwicklung

## Einzelprojekte

---

### **Laufclub Euskirchen** – seit 02/2020

- Zentrale Vereinsapplikation zur gruppenspezifischen und individuellen Trainings- und Wettkampfsplanung
- Veröffentlichung geplant für Januar 2021 (derzeit Beta-Testphase)

Technologien: React, Node.js, Redux, Ionic, Firebase

### **RingReminder** – seit 03/2019

- Applikation zur Unterstützung der Anwendung von Produkten im medizinischen Bereich
- Veröffentlicht in GooglePlay und AppStore
- 50.000+ Nutzer

Technologien: React Native, Node.js, Redux, Firebase

### **Strategische Luftlage** – seit 08/2018

- Applikation zur Darstellung der strategischen militärischen Luftlage
- Verfügbar im Intranet

Technologien: React, Redux

### **Meine Fahrt Mitfahrgelegenheit** – seit 08/2016

- Mitfahrgelegenheit zur Absprache von Fahrgemeinschaften speziell für Studenten und Angehörige der Bundeswehr
- Veröffentlicht in GooglePlay und AppStore
- 20.000+ Nutzer

Technologien: Node.js, MongoDB, Swift, Java

## Berufliche Erfahrung & Projekte

---

### **Full-Stack Web-Entwicklung** – seit 09/2018

#### **Bundeswehr, Euskirchen**

- Hauptberufliche Tätigkeit als Full-Stack Entwickler im Bereich Webapplikationen und mobiler Applikationen
- Projektmanagement und Architektur komplexer responsiver Webapplikationen
- Erweiterung bestehender Softwareprodukte mittels Programmierschnittstellen
- Agile Softwareentwicklung nach Scrum

Technologien:

React Native, React, Redux, Node.js, AngularJS, Angular, MS SQL, Jenkins, Jest, Selenium, HTML5, Sass, CSS3

# Berufliche Erfahrung & Projekte

---

## **Full-Stack App-Entwicklung** – seit 09/2015

**Bitsapps GbR**, Euskirchen

- Nebenberufliche Entwicklung mobiler Applikationen für Android und iOS
- Umsetzung mittels nativer Entwicklung und Cross-Plattform-Frameworks
- Veröffentlichung zahlreicher Apps in verschiedensten Kategorien

Technologien: React Native, Redux, Java, Swift, Firebase, PHP, MongoDB, Ionic, React, Node.js

## **Anfertigung Masterarbeit** – 03/2018 bis 09/2018

**Internet Real-Time Laboratory, Columbia University**, New York

- Entwicklung eines Protokolls und Erstellung eines Prototypen zur sicheren Authentifizierung von entfernt gelegenen IoT-Geräten mittels visuellen Lichtsignalen
- Implementierung einer nativen Android Applikation zum synchronisierten Empfangen und Verarbeiten der Lichtsignale mittels Visual Computing

Technologien: Java, OpenCV, Raspian

## **App-Entwicklung** – 07/2017 bis 09/2017

**Codivo GmbH**, München

- Praktikum im Bereich der nativen Entwicklung von iOS-Applikationen

Technologien: Swift, Node.js, MongoDB, PHP

## **Anfertigung Bachelorarbeit** – 08/2016 bis 12/2016

**Center for Network and Experimentation, NPS**, Kalifornien

- Entwicklung eines Unterwasser-Access-Points für Taucher zur Datensynchronisation

Technologien: Java

## **Werkstudent** – 04/2016 bis 04/2017

**Universität der Bundeswehr**, München

- Graphenanalyse des Schienennetzes der Stadt München

Technologien: JavaScript, R