



Thomas Salwasser

Full-Stack App & Web Entwickler

ÜBER MICH

Geboren: 13.09.1990 / Helmstedt

Staatsangehörigkeit: Deutsch

Familienstand: Verheiratet

KONTAKT

 Ahrstraße 3, 53879 Euskirchen

 01525 / 3810660

 t.salwasser@gmail.com

 [linkedin.com/in/thomas-salwasser-3196a576](https://www.linkedin.com/in/thomas-salwasser-3196a576)

Interessen & Hobbys

Programmieren Kochen

Crossfit Lesen

Investieren Hund



AUSBILDUNG

ABITUR

08/2003 – 05/2010

Ratsgymnasium Stadthagen

Abschlussnote: 2,2

Leistungskurse: Physik, Chemie

MASTER OF SCIENCE

09/2012 – 09/2016

Universität der Bundeswehr München

Abschlussnote: 1,7

Schwerpunkt: Cyber Defense



Spezialisierungen & Kenntnisse

Programmiersprachen

- ✓ JavaScript
- ✓ Java
- ✓ C#
- ✓ Python

Webtechnologien

- ✓ React
- ✓ Redux
- ✓ TypeScript
- ✓ NodeJS
- ✓ React Native
- ✓ Ionic
- ✓ MobX
- ✓ JSON
- ✓ Webpack
- ✓ Parcel
- ✓ CSS3
- ✓ Sass
- ✓ HTML 5
- ✓ Babel
- ✓ Jest
- ✓ Testcafe
- ✓ Capacitor
- ✓ PWA

Sonstige Technologien

- ✓ Firebase
- ✓ MongoDB
- ✓ CouchDB
- ✓ MS SQL
- ✓ Jenkins
- ✓ ArcGIS
- ✓ SharePoint



Berufliche Erfahrung

Bundeswehr

09/2016 – heute

Full-Stack Web Entwickler, Software Architekt & Teamleiter

Hauptberuflich als Entwickler bei der Bundeswehr angestellt übernehme ich für verschiedene Projekte Rollen als **Full-Stack Entwickler**, **Chefentwickler**, **Software Architekt** oder **Teamleiter**. Dabei beteilige ich mich ebenfalls am **Projektmanagement** für eine komplexe Webseite zur Kommunikation und Lagedarstellung.

Bitsapps

03/2019 – heute

Full-Stack App Entwickler

In meiner Freizeit habe ich eine plattformunabhängige App entwickelt mit dem Ziel, Frauen bei der Nutzung des Verhütungsrings zu unterstützen. Die App, „RingReminder“ wird von tausenden Nutzern aktiv verwendet.

Bittner & Krull Softwaresysteme GmbH

03/2016 – 08/2016

App Entwickler (Werkstudent)

Während meiner Masterarbeit entwickelte ich bei Bittner und Krull eine prototypische, plattformunabhängige App zur Digitalisierung von Zählerständen mittels OCR (Optical Character Recognition)

Cisco Systems

08/2014 – 11/2014

Praktikant

Während meiner Zeit an der Universität der Bundeswehr absolvierte ich ein Auslandspraktikum bei Cisco Systems in den USA. Dort entwickelte ich eine Anwendung zur Analyse der Komplexität von Konfigurationsdateien.



Qualitätsversprechen

Engagement

Da das Programmieren nicht nur mein Job, sondern auch mein Hobby ist bin ich stets motiviert, die gegebenen Anforderungen exakt, vollständig und performant umzusetzen,

Effizienz

Durch meine Erfahrung als Entwickler, insbesondere im Bereich Web- und App Entwicklung, arbeite ich mich schnell in neue Projekte ein, um frühzeitig einen Mehrwert liefern zu können. Arbeitspakete setze ich schnell und gewissenhaft um.

Teamfähigkeit

Die meiste Zeit arbeite ich in Teams unterschiedlichster Größen, sodass Teamfähigkeit insbesondere im agilen Umfeld eine Schlüsselrolle für den Erfolg eines Projektes darstellt.

Verantwortung

Als Teamleiter hatte ich die Verantwortung über Projekte zur Entwicklung von hochkomplexen Webanwendungen, wodurch mein Verantwortungsbewusstsein regelmäßig unter Beweis gestellt wurde.

Moderne Technologien

Sowohl privat, als auch beruflich bilde ich mich regelmäßig durch Lehrgänge, Seminare oder Selbststudium weiter, um stets die aktuellsten und modernsten Technologien beherrschen und anwenden zu können.



Referenzen

Zentrum Softwarekompetenz der Bundeswehr

Thomas Schulte, Leitender Regierungsdirektor

E-Mail: thomasschulte@bundeswehr.org

Bittner+Krull Softwaresysteme GmbH

Michael Fink, Softwareentwickler

E-Mail: mfi@bittner-krull.de



Projekte

Laufclub Euskirchen – seit 02/2020

Technologien: React, Node.js, Redux, Ionic, Firebase

Zentrale Vereinsapplikation zur gruppenspezifischen und individuellen Trainings- und Wettkampfsplanung.

Veröffentlichung geplant für Januar 2021 (derzeit Beta-Testphase)

RingReminder – seit 03/2019

Technologien: React Native, Node.js, Redux, Firebase

Applikation zur Unterstützung der Anwendung von Produkten im medizinischen Bereich.

Veröffentlicht in GooglePlay und AppStore.

50.000+ Nutzer (Stand: Dezember 2020)

Anwendung für die Darstellung der strategischen Luftlage – 10/2016 bis 06/2020

Technologien: React, Node.js, Redux, ArcGIS

Hochkomplexe Webanwendung für die operative Nutzung innerhalb der Bundeswehr.

App für Sicherheitsrelevante Informationsdarstellung – 12/2019 bis 04/2020

Technologien: React, Node.js

Mobile Anwendung, welche der Priorisierung und Darstellung sicherheitsrelevanter Informationen dient.

Notfall-App für kritische Situationen spezialisierter Kräfte – 05/2020 bis 10/2020

Technologien: React, Angular, React-Native, Node.js, Redux

Mobile Anwendung, für welche mehrere Prototypen entwickelt und verglichen wurden.

Mit der App können Notfälle automatisiert abgesetzt und verarbeitet werden.