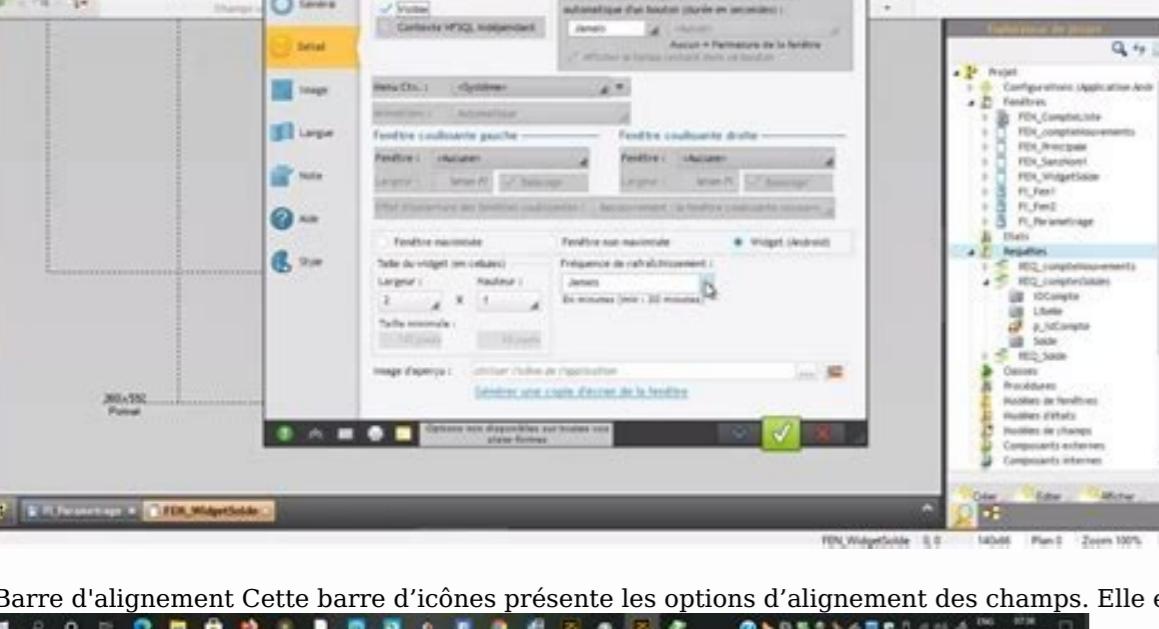


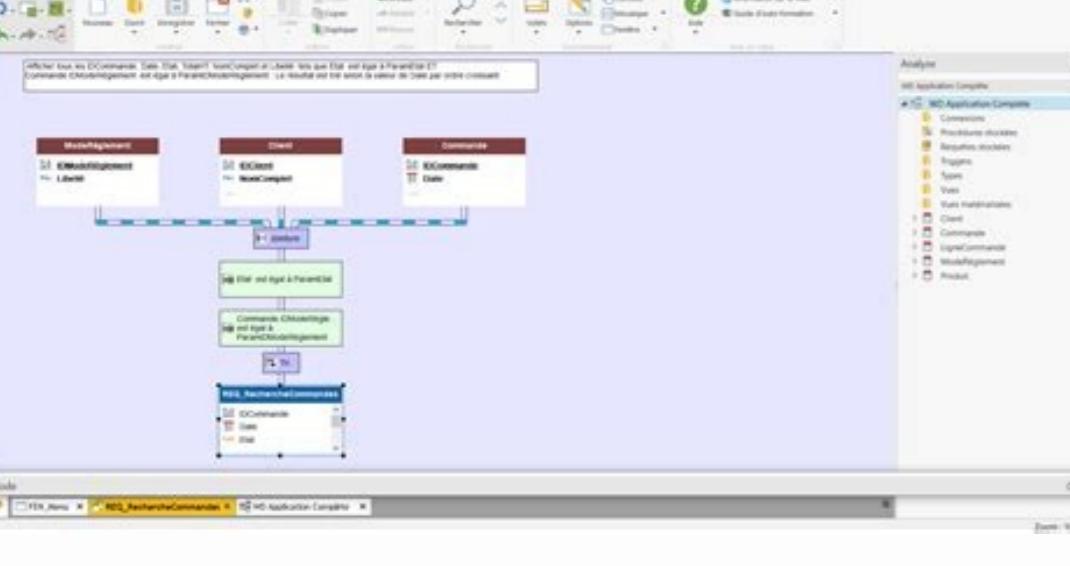
**Continue**

Guide autoformation windev 22

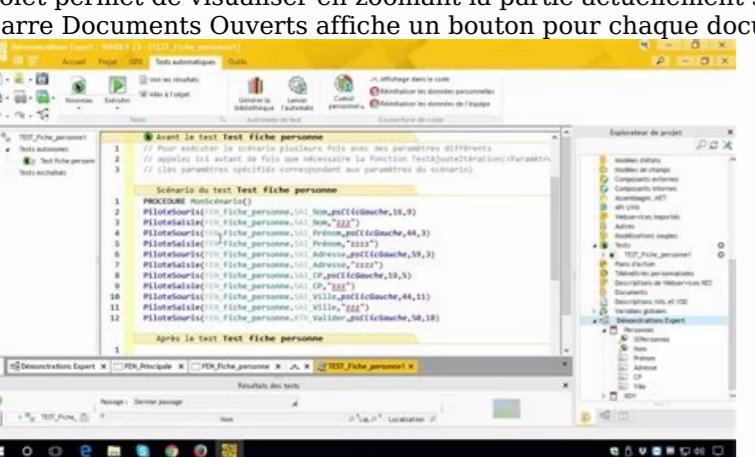
ommaire 1 L'ENVIRONNEMENT 19 1.1 Composition de l'environnement 19 1.1.1 Les menus ..19 1.1.2 Les barres d'icônes .21 1.1.3 L'espace de travail ..22 1.1.4 Les volets ancrables 22 1.1.5 La barre Documents Ouverts 24 1.2 Test depuis l'environnement ..24 1.3 Utilisation de commandes vocales 24 2 LESÉDITEURS25 1.1 L'éditeur de projet ..25 2.1.1 Le tableau de bord .25 2.1.2 Le graphe du projet ..25 2.1.3 Les perso-dossiers ..25 2.1.4 La description du projet ..25 2.1.5 La gestion de configurations .27 2.1.6 Les règles métier .27 2.2 L'éditeur d'analyses .27 2.2.1 Menus spécifiques de l'éditeur d'analyses 27 2.2.2 Modèle Conceptuel des Données ..28 2.2.3 Modèle Logique des Données ..29 2.2.4 Génération de l'analyse 34 2.2.5 Graphe de l'analyse 34 2.2.6 Import de structures de données ..35 2.3 L'éditeur de fenêtres ..35 2.3.1 Assistant ..35 2.3.2 Gabarit d'une fenêtre 35 2.3.3 Modèle de fenêtres .36 2.3.4 Description d'une fenêtre ..36 2.3.5 Création de champs ..382.3.6 Champ de saisie ..38 2.3.7 Champ de saisie en euros 41 2.3.8 Champ Libellé .41 2.3.9 Champ Bouton ..42 2.3.10 Champ Image 44 2.3.11 Champ Sélecteur ..46 2.3.12 Champ Interrupteur ..48 2.3.13 Champ Liste ..50 2.3.14 Champ Liste déroulante (Combo) ..52 2.3.15 Champ Liste déroulante sous forme de table ..55 2.3.16 Champ Liste avec ffichage d'images ..55 2.3.17 Champ Table ou tableau (browse) ..58 2.3.18 Champ Zone répétée .64 2.3.19 Champ Table hiérarchique .66 2.3.20 Champ Liste arborescente 71 2.3.21 Champ Jauge .73 2.3.22 Champ Graphe .75 2.3.23 Champ Onglet ..77 2.3.24 Champ Boîte à outils .79 2.3.25 Champ Calendrier ..80 2.3.26 Champ Agenda ..83 2.3.27 Champ Planning ..86 2.3.28 Champ Organigramme ..89 2.3.29 Champ Fenêtre interne ..92 2.3.31 Champ Modèle de champs ..93 2.3.32 Champ Ruban ..94 2.3.33 Champ Barre d'outils 96 2.3.34 Champ Séparateur ..97 2.3.35 Champ TreeMap ..98 2.3.36 Champ Potentiomètre ..99 2.3.37 Champ Ascenseur ..101 2.3.38 Champ Range Slider 102 2.3.39 Champ Spin 104 2.3.40 Champ Active X 106 2.3.42 Champ Forme 107 2.3.43 Superchamp ..109 2.3.45 Champ Conférence ..110 2.3.46 Champ Code-barres 111 2.3.47 Champ Tiroir ..112 2.3.48 Champ HTML ..113 2.3.49 Champ .NET 2.0..114 2.3.50 Champ ..NET 3.0, 4.0 (WPF) ..115 2.3.51 Champ Carrousel ..116 2.3.52 Champ Cube ..117 2.3.53 Champ Multimédia ..118 2.3.54 Champ Barre de message ..119 2.3.55 Menus de l'application ..120 2.3.56 Ordre de navigation ..121 2.3.57 Visualisation 3D 121 2.3.58 Plans 122 2.3.59 Groupes de champs ..122 2.3.60 Correcteur d'IHM en temps réel ..122 2.3.61 Agrandissement des champs avec la fenêtre (ancrage) ..122 2.3.62 Catalogue d'images ..122 2.4 L'éditeur de requêtes 123 2.4.1 Assistant de création de requêtes ..123 2.4.2 Représentation graphique 124 2.4.3 Description en langage naturel ..124 2.4.4 Génération de code SQL ..124 Livre des fonctionnalités WinDev 2.4.5 Test de la requête 24 2.4.6 Rétro-ingénierie 124 2.4.7 Optimiseur de requêtes ..124 2.5 L'éditeur d'états ..124 2.5.1 Tous les types d'éditions ..124 2.5.2 Sources de données de l'état 125 2.5.3 Assistant de création d'état ..125 2.5.4 Description d'un état ..126 2.5.5 Création de champs 127 2.5.6 Champ Libellé ..127 2.5.7 Champ Cubrique ..128 2.5.8 Champ calculé ..129 2.5.9 Champ image 131 2.5.10 Champ code-barres ..132 2.5.11 Champ RTF 133 2.5.12 Champ prédefini ..134 2.5.13 Champ graphe 134 2.5.14 Champ forme ..136 2.5.15 Champ interrupteur ..137 2.5.16 Champ Interne ..138 2.5.17 Champ Lien ..138 2.5.18 Champ de saisie ..139 2.5.19 Groupes de champs ..140 2.5.20 Correcteur d'IHM en temps réel ..140 2.5.21 Programmation dans un état 140 2.5.23 Export (PDF, HTML, XML, Excel, Word) ..141 2.5.24 Duplicata ..141 2.6 L'éditeur de code ..141 2.6.1 Programmation événementielle ..141 2.6.2 Saisie assistée ..142 2.6.3 Enroulé déroulé 143 2.6.4 Visualisation des traitements ..143 2.6.5 Traduction du code Français/Anglais ..143 2.6.6 Code multi-cibles 143 2.6.7 Aide en ligne ..143 2.6.8 Ajout d'une tâche 143 2.6.9 Déboguer ..144 2.6.10 Rétro modélisation de code ..144 2.7 L'éditeur UML ..145 2.7.1 Diagramme de classes 145 2.7.2 Génération des classes 145 2.7.3 Diéto-analyse UML 145 2.7.4 Diagramme de cas d'utilisation ..145 2.7.5 Diagramme d'objet ..146 2.7.6 Diagramme de composants ..146 2.7.7 Diagramme d'activité 146 2.7.8 Diagramme de séquence ..147 2.7.10 Diagramme d'états-transitions 147 2.7.11 Diagramme de déploiement ..148 2.8 L'éditeur de modélisation souple ..148 2.9 L'éditeur d'installation 148 2.9.1 Installation avec mise à jour automatique (Live Update) ..150 2.9.3 Centre de contrôle des applications réseaux 151 2.10 L'éditeur d'aide utilisateur ..151 2.10.1 Création de l'aide ..151 2.10.2 Modèles de page d'aide ..152 2.10.3 Propriétés du système d'aide ..153 2.10.4 Compilation et test de l'aide ..153 2.11 Installation autonome 149 2.9.2 Installation avec mise à jour automatique (Live Update) ..150 2.9.3 Centre de contrôle des applications réseaux 151 2.10 L'éditeur d'aide utilisateur ..151 2.10.1 Création de l'aide ..151 2.10.2 Modèles de page d'aide ..152 2.10.3 Propriétés du système d'aide ..153 2.11.1 Composition du dossier ..153 2.11.2 Format d'édition du dossier ..156 3 LEL5G : WLWNGAGE ..158 3.1 Constantes ..158 3.2 Déclaration de variables ..158 3.2.1 Les variables simples ..158 3.2.2 Les tableaux 159 3.2.3 Les structures ..159 3.2.4 Les structures dynamiques ..159 3.2.5 Les objets Automation ..159 3.2.6 Les polices ..159 3.2.7 Les descriptions de tables ..159 3.2.8 Les descriptions de colonnes ..159 3.2.9 Les descriptions de liaisons ..159 3.2.10 Les sources de données ..160 3.2.11 Les connexions ..160 3.3 Portée d'une variable ..160 3.4 Programmation ..160 3.4.2 Programmation Orienté Objet (POO) ..161 3.5 Classement des fonctions par thème 162 4 LEGUIDE ..163 4.1 Les exemples livrés 163 4.2 Les superchamps ..165 4.3 Composants ..165 4.4 Les assistants ..165 4.5 Les assistants de "fonction" ..166 5 HYPERFILESQ ..169 5.1 HyperFileSQL Classic ..169 5.2 HyperFileSQL Client/Serveur ..169 5.3 Fonctions spécifiques à HyperFileSQL Client/Serveur ..169 5.4 HyperFileSQL Mobile ..173 5.6 Description de la structure des tables ..174 5.7 Installation automatique 174 5.8 Centre de Contrôle HyperFileSQL ..174 5.9 Architecture d'accès à la base de données ..174 5.10 Accès distant ..174 5.11 Accessibilité par des programmes tiers ..175 5.12 Concepts de HyperFileSQL ..175 5.4.1 Gestion automatique des accès concurrentiels et des erreurs ..175 5.4.2 Gestion des contextes ..175 5.12.8 Optimisation automatique des recherches avec les statistiques ..176 5.12.9 Transactions ..176 5.12.10 Utilitaire WDTrans ..177 5.12.11 Journalisation ..177 5.12.12 RéPLICATION sur bases HyperFileSQL ..177 5.12.13 RéPLICATION universelle ..178 5.12.14 Cryptage des données ..178 5.12.15 Support d'UNICODE ..178 5.12.16 Procédures stockées (HyperFileSQL Client/Serveur uniquement) ..178 5.13 Type de programmation en WLWNGAGE pour accéder à HyperFileSQL ..178 5.14 Une Toolbox complète livrée ..178 5.15 Fonctions HyperFileSQL ..179 6 LERAD ..186 6.1 Générateur d'application - realRAD ..186 6.2 RAD fenêtre 187 6.2.1 Fenêtre "fiche" ..187 6.2.2 Fenêtre "fiche avec parcours" ..187 6.2.3 Fenêtre "fiche avec table reliée" ..187 6.2.4 Fenêtre "table avec fiche reliée" ..188 6.2.5 Fenêtre "table avec table reliée" ..189 6.2.6 Fenêtre "table avec fiche détail" ..189 6.2.7 Fenêtre "table avec table reliée" ..189 6.2.9 Fenêtre "table de relation" ..190 6.2.10 Fenêtre "vision +" ..190 6.2.11 Fenêtre "recherche d'enregistrements" ..190 6.3 RAD Etats imprimés ..191 6.4 Architecture Automatique d'Applications (Pattern) ..191 6.5 RID ..191 7 LESAUTRESBASES DONNÉES ..192 7.1 Accessibilité aux bases de données tierces ..192 7.2 Accès natifs aux bases de données tierces ..192 7.3 Création d'une base tierce ..193 7.4 Importation des structures de bases de données tierces ..193 7.5 Synchronisation entre l'analyse et la base tierce ..193 7.6 Conversion d'une base tierce ..193 7.7 Changement dynamique de connexion ..194 7.8 Mode de programmation pour accéder aux bases de données tierces ..194 7.9 Requêtes avec WDSql ..194 8 XML NATIF ..195 8.1 Importer la structure d'un document XML ..195 8.2 Convertir un document XML ..195 8.3 Exporter une base de données en document XML ..195 8.4 Importer un service Web XML ..196 8.6 Fonction de gestion des documents XML ..196 9 SAPENNATIF ..198 9.1 Présentation ..198 9.2 Des assistants efficaces ..1989.3 Fonctions disponibles ..198 10 WINDEVAS/400 ..199 10.1 Accès natif à l'AS/400 ..199 10.2 Import de DDS ..199 10.3 Export de DDS ..199 10.4 Dialogue avec les programmes AS/400 ..199 10.5 Verrouillage des lignes ..200 10.6 Nomadisation et portabilité ..200 10.7 Des fonctions spécifiques à l'AS/400 ..200 11 LACRÉATIONDEL'EXÉCUTABLE ..201 11.1 Assistant de création du EXE (32 bits ou 64 bits) ..201 11.2 Patches de mise à jour ..202 11.2.1 Fonctionnement du patch ..202 11.2.2 Crédit ..202 11.3 Génération multiple ..202 11.4 Technologie JITc ..202 11.5 Diffusion des fonctionnalités WinDev ..202 12 LESCOMPOSANTS EXTERNES ..203 12.1 Création d'un composant externe ..203 12.2 Diffusion d'un composant externe ..203 12.2.1 Procédure d'installation ..203 12.2.2 Mise à jour à chaud ..203 12.3 Utilisation d'un composant externe livrés ..204 13 LESCOMPOSANTS INTERNES ..205 13.1 Création d'un composant interne ..205 14 LESCENTRESDE CONTRÔLE ..207 14.1 Le Centre Topologique ..207 14.2 Centre de Contrôle Qualité ..207 14.3 Centre de Suivi des Projets ..208 14.3.1 Gestion des exigences ..208 14.3.2 Gestion du temps ..209 14.4 Centre de Réutilisabilité ..209 14.5 Centre de Gestion des Documents ..209 14.6 Centre de Contrôle HyperFileSQL ..209 14.7 Le Centre de Contrôle Utilisateur ..210 15 LAFABRIQUELOGICIELLE ..211 15.1 Présentation ..211 15.1.1 Fabrique logicielle ..211 15.1.2 Intégration continue ..211 15.2 Principe et mise en place ..212 16 LESEXEMPLSETASSISTANTS ..213 17 L'ANALYSEURDEPERFORMANCES ..214 17.1 Le résultat de l'analyse ..214 17.2 Optimisation d'un traitement ..214 18.1 Présentation ..215 18.2 L'audit statique ..215 18.2.1 Principe ..211 15.2.2 Mise en place ..212 16 LESEXEMPLSETASSISTANTS ..213 17 L'ANALYSEURDEPERFORMANCES ..214 17.1 Le résultat de l'analyse ..214 17.2 Optimisation d'un traitement ..214 18.1 Présentation ..215 18.2 L'audit statique ..215 18.2.1 Présentation ..215 18.2.2 L'audit du contenu de l'installation ..216 18.3 L'audit d'infrastructure ..216 18.4 L'audit dynamique ..216 18.4.1 Présentation ..217 18.4.2 Utilisation du SILO ..218 19 LACOMPARAISON'DÉLÉMENTS(PROJET, FENÈTRES, ) ..219 10 LEMCU (MACRO-CODEUTILISATEUR) ..220 20.1 Activation/Désactivation du mode MCU ..220 21 LEGROUPWAREUTILISATEUR ..221 21.1 Intégration dans une application ..221 21.1.1 Le mode d'intégration automatique ..221 21.1.2 Le mode d'intégration personnalisé ..221 21.2 Démarrage du groupware ..221 21.2.1 Lancement automatique ..221 21.2.2 Lancement manuel ..221 21.3 Utilisation d'un annuaire LDAP ..221 21.4 Fichiers de données du groupware ..221 21.5 Paramétrage des droits ..222 21.5.1 Création des utilisateurs et groupes ..222 21.5.2 Gestion des droits ..222 21.6 Fonctions WLWNGAGE ..223 22 LEGDS GESTIONNAIREDESOURCES ..224 22.1 Installation ..224 22.2 Utilisation ..224 23 LAGÉNÉRATIONJAVA ..225 23.1 Configuration du projet ..225 23.2 Accès aux bases de données ..225 23.3 Génération de l'archive ..225 23.5 Création d'applets Java ..225 23.6 Exécution ..226 4 .NET ..227 24.1 Création d'application ..Net ..227 24.2 Intégration d'un assemblage ..Net ..227 24.3 Création d'assemblage ..Net ..227 24.4 Génération de la documentation de l'assemblage ..Net ..227 24.5 Livre des fonctionnalités WLWNGAGE ..228 25.1 Ressources multilingue ..228 25.2 Comment créer et gérer une application multilingue ..228 25.3 Comment traduire une ressource multilingue ..228 26 LARÉCUPÉRATIONDEL'EXISTANT ..230 26.1 Exploiter une base de données tierce ..230 26.2 Importation d'éléments Access dans un projet WinDev ..231 26.3 Importation d'éléments Visual Basic dans un projet WinDev ..231 26.4 Transfert d'un projet à un autre ..231 26.5 Importation d'une fenêtre non WinDev ..231 26.6 Mise à jour d'une application WinDev développée dans une version antérieure ..231 26.7 Importation d'une fenêtre WinDev dans WinDev Mobile ..232 26.8 Importation d'une fenêtre WinDev dans WebDev ..232 26.9 Intégration d'un existant écrit en langage externe ..232 26.9.1 Appel de traitements écrits en langage externe depuis une application WinDev ..232 26.10 Gestion des ActiveX depuis une application WinDev ..233 26.11 Gestion des objets Automation et OPC ..233 26.12 Programmation ..Net ..233 26.13 Communication avec un progiciel ..233 7 LADOCUMENTATION ..234 28 LESUPPORTTECHNIQUEGRATUIT ..238 28.1 Mode opéraatoire d'une requête au Support Technique ..238 28.2 Téléchargement de mises à jour ..238 28.3 La Lettre du Support Technique (LST) ..238 28.4 Contacter le service commercial ..238 29 LESNEWSGROUP ..239 30 LESOUTILS(WDMAP, WDOPTIMISEUR, ETC.) ..240 30.1 WDMap ..240 30.2 WDHFDF ..240 30.3 WDZip ..242 30.6 WDXView ..243 30.7 WDTrans ..243 30.6.1 Annulation de transaction ..244 30.6.2 Libération des lignes en transaction ..244 30.9 WDReplic ..244 30.9.1 Mise en place de la réplication ..244 30.9.2 Exécution de la réplication ..244 30.10.1 WDTest ..245 30.10.1 Enregistrement du script de test ..245 30.10.2 Modification d'un script ..245 30.10.3 Exécution du test ..245 30.11 WDSql ..246 30.11.1 Définition de la connexion à la base de données ..246 30.11.2 Création d'une requête SQL ..246 30.11.3 Exécution d'une requête SQL avec WDSql ..246 30.11.4 Export et impression de la requête ..246 30.11.5 Création d'un script SQL ..246 30.11.6 Conversion d'une base HyperFileSQL en base SQL ..246 30.12 Nettoyage de projet ..247 30.13 Robot de surveillance ..247 31 L'AIDEAUTOMATIQUEAUDÉVELOPPEMENT(AAD) ..248 31.1 Conflit d'ancrages ..248 31.2 Amélioration de l'IHM ..248 31.3 Détection des incohérences ..248 31.4 Simplification et optimisation du code ..248 31.5 Optimisation de requêtes ..248 31.6 Conseils d'utilisation ..248 32 LESFONCTIONNALITÉSAUTOMATIQUESDEL'APPLICATION(FAA) ..249 32.1 Fonctionnalités automatiques par défaut ..249 32.1.1 Fonctionnalités automatiques des fenêtres ..249 32.1.2 Fonctionnalités automatiques des champs table ..249 32.1.3 Export Excel, Word, XML d'une table ..250 32.1.4 Afficher les données d'une table sous forme de graphique 3D ..250 32.1.5 Fonctionnalités automatiques des champs ..250 32.1.6 Fonctionnalités automatiques des champs combo ..250 32.1.7 Fonctionnalités automatiques des champs graphe ..251 32.1.8 Fonctionnalités automatiques depuis l'aperçu avant impression ..251 32.1.9 Optimisation automatique des données ..251 32.1.10 Gestion automatique des conflits de mise à jour et de l'intégrité ..251 32.2 Fonctionnalités automatiques pouvant être ajoutées ..251 32.2.1 Gestion d'un mot de passe et de niveaux d'accès ..251 32.2.2 Verrouillage de l'application ..252 32.2.3 Déplacement d'une fenêtre par le fond ..252 32.2.4 Boîtes de dialogue ..252 32.2.5 Redimensionnement automatique du contenu des fenêtres ..252 32.2.6 Personnalisation de l'interface par l'utilisateur final avec les séparateurs ..252 32.2.7 Mémorisation de la taille et de la position des fenêtres ..252 32.2.8 Menu utilitaire des fenêtres ..252 32.2.9 Mémorisation de la valeur d'un champ ..253 Livre des fonctionnalités WinDev ..252 32.10 Affichage de calculs automatiques dans les tables ..253 32.2.11 Saisie assistée dans les champs ..253 32.2.12 Champ nonétaire automatique ..253 32.2.13 Menu contextuel des images ..253 32.2.14 Macro-code utilisateur ..253 32.2.15 Création d'états et de requêtes par l'utilisateur final ..253 32.2.16 Envoi automatique de suggestions et de bogues sur votre application ..253 32.2.17 Astuces du jour ..253 33 L'AUTOMATICUPDATE ..254 34 ANNEXEA : LESFONCTIONSDE PROGRAMMATIONDUWLWNGAGE(L5G) ..255 34.1 Domaine d'application ..255 34.1.1 Gestion ..255 34.1.2 Médical ..256 34.1.3 Education, formation ..256 34.1.5 Banque et assurance ..256 34.1.6 Industriel ..256 34.2 Liste des fonctions WLWNGAGE classée par thème ..257 34.2.1 Fonctions de gestion des fenêtres ..257 34.2.2 Fonctions MDI (multifenêtres) ..259 34.2.3 Fonctions de gestion des menus contextuels et déroulants ..259 34.2.4 Fonctions de gestion des messages et des boîtes de dialogue ..260 34.2.5 Fonctions de gestion de la reconnaissance vocale ..260 34.2.6 Fonctions de gestion des hamps d'une fenêtre ..260 34.2.7 Fonctions de gestion des animations ..262 34.2.8 Fonctions de manipulations des champs listes et combobox ..263 34.2.9 Fonctions de dessin dans les listes et combobox ..264 34.2.10 Fonctions de gestion des arbres (Treeview) ..264 34.2.11 Fonctions de gestion des des tables de visualisation ..265 34.2.13 Fonctions de gestion des tables hiérarchiques ..267 34.2.14 Fonctions de gestion des zones répétées ..268 34.2.15 Fonctions de gestion des barres d'outils ..269 34.2.16 Fonctions XAML ..269 34.2.17 Fonctions de gestion du champ calendrier ..269 34.2.18 Fonctions de gestion des champs Agenda ..269 34.2.19 Fonctions de gestion des champs Planning ..270 34.2.20 Fonctions de gestion des chaînes de caractères ..271 34.2.21 Fonctions de hachage ..273 34.2.23 Fonctions de gestion des tableaux ..273 34.2.24 Fonctions de gestion des files et des piles ..275 34.2.25 Fonctions de gestion des cartes Google ..294 34.2.26 Fonctions de gestion des agendas Google ..294 34.2.61 Fonctions de gestion des albums Google ..294 34.2.62 Fonctions de gestion des documents Google ..295 34.2.63 Fonctions RSS ..295 34.2.64 Fonctions de dessin ..295 34.2.65 Fonctions de pilotage scanner (norme TWAIN) ..297 34.2.66 Fonctions de gestion des images ..298 34.2.67 Fonctions de gestion des lecteurs ..298 34.2.68 Fonctions de gravure ..298 34.2.69 Fonctions multimédias (vidéo, sons, musique) ..298 34.2.70 Fonctions de gestion des fichiers HyperFileSQL (fonctions utilisables avec les autres bases de données) ..300 34.2.71 Fonctions de manipulation d'une base CEDB ..306 34.2.72 Fonctions SQL sur HyperFileSQL ..307 34.2.73 Fonctions SQL du WLWNGAGE ..308 34.2.74 Fonctions de gestion des fichiers xBase ..309 34.2.75 Fonctions de gestion du 3-Tiers ..309 16 Livre des fonctionnalités WinDev ..34.2.76 Fonctions SAP ..309 34.2.77 Fonctions d'impression ..311 34.2.80 Fonctions mathématiques ..314 34.2.81 Fonctions de gestion des valeurs binaires ..314 34.2.82 Fonctions financières ..315 34.2.83 Fonctions de gestion des graphes (courbes, histogrammes, camemberts) ..315 34.2.85 Fonctions de gestion des matrices ..317 34.2



WD Application Complete - WINDEV 21 - [R02\_BeacheurCommandes.tpd]



Contrôle des volets Cette barre d'icônes permet de contrôler simplement les différents volets affichés dans l'interface de WinDev. 1.1.3 L'espace de travail L'espace de travail est la zone centrale de l'environnement. Il affiche les fenêtres des différents éditeurs (analyse, fenêtres, états, code, ). 1spotmedia download for firestick 1.1.4 Les volets ancrables Les volets ancrables offrent des raccourcis vers les principales fonctionnalités de WinDev, ainsi qu'un accès à tous les éléments d'un projet. Les volets ancrables sont les suivants : Volet "Assistant, Exemples et Composants" Ce volet permet l'accès au catalogue d'exemples. intriligator mathematical optimization and economic theory pdf Plusieurs types sont disponibles : - Champ : Champs avancés - Analyse : Structures de données prédéfinies - Exemples : Exemples simplifiés et complets - Composants : Briques logicielles - Utilisateur : Eléments provenant du dictionnaire utilisateur Volet "Trace du débogueur" Ce volet permet de visualiser les messages affichés dans la trace lors du dernier test de l'application. Volet "Commandes" Ce volet permet un accès aux actions les plus usuelles de l'environnement et des éditeurs (création, ouverture, sauvegarde, ) ainsi qu'aux dernières actions. Volet "Code" Ce volet permet d'accéder aux procédures (locales et globales) et aux classes du projet. Volet "Erreurs de compilation" Ce volet permet de connaître : - les informations, les erreurs et les warnings de compilation. - les erreurs de compilation d'IHM. stickman warfare blood strike reward code Volet "Visualisation contextuelle du code" Ce volet permet d'afficher et/ou de modifier le code de l'élément sélectionné sous l'éditeur. gikejuvepisajuzivasadi.pdf Volet "Catalogue d'images" Ce volet est un catalogue d'images contextuel. Ce volet permet d'accéder rapidement aux images du catalogue livré avec WinDev pour les associer aux champs de vos interfaces. Volet "Débogueur" Ce volet permet d'afficher les options du débogueur lors du débogage du projet ou d'un élément du projet. 22 Volet "Zoom interactif" Ce volet permet de visualiser en zoomant la partie actuellement survolée à l'aide de la souris. Volet "Messagerie" Ce volet permet d'échanger des messages entre les différents collaborateurs de l'entreprise. Les volets de WinDev peuvent être déplacés, dédockés pour être par exemple placés sur un deuxième écran. 1.1.5 La barre Documents Ouverts La



pour afficher l'élément voulu au premier plan, il suffit de cliquer sur le "bouton" correspondant. 1.2 Test depuis l'environnement L'environnement de WinDev permet au développeur de tester immédiatement en interactif l'élément sur lequel il travaille (fenêtre, état, requête, code...) sans avoir à créer l'exécutable ou à réaliser de phase de compilation. lors de ce test, le débogueur peut être lancé pour suivre pas à pas l'exécution des lignes de code (le débogueur est détaillé page 144).  
l'environnement de WinDev permet également d'enregistrer des scénarios de tests qui pourront être rejoués à volonté pour vérifier la qualité du produit (lorsqu'un test est rejoué sans problème, cela signifie qu'aucun nouveau bug n'est apparu).

Accès à l'application : [http://192.168.1.100:8080/Projet/Projet.html](#)  
Du 16/11/2014 au 23/11/2014

A screenshot of the Microsoft Power BI desktop application. The interface includes a ribbon at the top with tabs like Home, Insert, Transform, etc. Below the ribbon is a navigation bar with items like Home, Recent, and Help. The main workspace contains several visualizations: a bar chart, a pie chart, a scatter plot, and a map. A data source pane on the left lists data from various sources such as 'My Data' (14 items), 'Sales', 'Customer', 'Product', 'Order', and 'Employee'. A bottom pane shows a preview of the 'Order' data with columns like OrderID, OrderDate, CustomerID, and ProductID.

A small red YouTube play button icon with a white triangle pointing right, located at the bottom center of the screen.

A screenshot of a Microsoft Word document. The document contains a single paragraph of text: "The following table shows the results of a survey". This text is positioned above a table that has been inserted into the document. The table consists of three columns and two rows. The first row contains the header for the columns, and the second row contains data entries. The entire table is currently selected, as indicated by the blue highlighting around its borders.

3. Utilisation de commandes vocales Les environnements de WinDev, WebDev, WinDev Mobile répondent maintenant aux commandes vocales. Il peut s'agir d'un choix de menu que vous dictez, à condition shareholder basis worksheet. Par exemple "Fichier Ouvrir". Cette fonctionnalité nécessite : - soit Windows Vista (ou supérieur) - soit un logiciel de



Dans ce mode, un développeur doit être associé à une tâche pour pouvoir modifier un élément du projet. • la charte de programmation, Onglet Avancé Cet onglet permet de définir : - le lancement d'Etats et Requêtes, - le grisage des fenêtres inaccessibles, - l'affichage d'une fenêtre "Le Saviez-vous" au lancement de l'application, - l'utilisation de Macro Code Utilisateur, - les animations de fenêtres à leur ouverture et fermeture, - les animations par défaut effectuées sur les champs, - les options affichées par défaut dans le menu proposé par les FAA (Fonctionnalités Automatiques de l'Application) pour chaque type de champ. • le verrouillage automatique de l'application, - la gestion du temps. Onglet Compilation Cet onglet permet de définir : - le répertoire de compilation - les options de compilations pour le projet - le mode de gestion des identificateurs inconnus 26 - nouvelle collection de procédures stockées, - nouvelle requête, - insertion d'éléments graphiques pour le graphe de l'analyse (cartouches, traits, formes géométriques, dessins, ...).

Analyse Ce menu donne accès aux fonctions de gestion des analyses WinDev. - Description de l'analyse - Gestion du mot de passe - Assistant de connexion à une base de données tierce (Oracle, SQL Server, AS/400, XML, MySQL, Informix, ODBC, OLE DB, ...) - Restauration d'une précédente version de l'analyse - Assistant de génération de l'analyse (déploiement des évolutions de structure) - Historique des évolutions entre 2 versions d'analyse - Gestion des versions de l'analyse - Synchronisation entre l'analyse et le projet - Synchronisation des infos RAD du projet - Compilation de l'analyse - Réparation de l'analyse - Liste des modèles MLD et MCD disponibles - Suppression de l'analyse - Importation / métatypes utilisateurs - Génération du diagramme UML correspondant à l'analyse. Structure de fichiers Ce menu donne accès aux fonctions de gestion des structures de fichiers (tables). - Description des structures de table, - Description des colonnes de la table en cours, - Liste des colonnes inutilisées du dictionnaire des données, - Gestion de l'abonnement, - Gestion des liaisons inter-tables, - Liste des liaisons de l'analyse, - Crédit automatique des liaisons manquantes, - Importation de structures de tables externes, - Synchronisation de l'analyse avec une base de données externe, - Mise à niveau des fichiers de données physiques, - Importation de données, - Génération de scripts SQL, - Synchronisation avec AS/400, kenya national youth service medical form Forme Ce menu permet de paramétrer l'aspect et les politiques des éléments utilisés dans le graphe de l'analyse. krugman\_economics\_textbook.pdf 2.2.2 Modèle Conceptuel des Données Selon la méthodologie MERISE, le Modèle Conceptuel de Données définit les éléments et les actions devant être pris en compte dans la base de données. WinDev assiste le concepteur dans la phase de création du MCD.

Ajoutant de création du MCD L'assistant ajoute : - Le nom de l'analyse - le répertoire de compilation des informations de l'analyse - la description explicite de l'analyse - la possibilité d'associer directement le MCD à une analyse existante ou une analyse à créer. 28 - Supprimer un MLD - Renommer un MLD à un projet - Modifier l'affichage du MLD - Ajouter l'affichage du MLD à partir d'un autre MLD - Nouvelle analyse - L'assistant de réparation de l'analyse permet de les modifier les fichiers de l'analyse. Numéro de génération - Auteur, date et heure de dernière modification du MLD - Statistiques de l'analyse (évolution de l'espace occupé sur une durée de 1 à 10 ans). Mot de passe pour manipuler l'analyse sous l'édition. Mot de passe pour ouvrir l'analyse par programmation - Réportage par défaut des fichiers de données - Descriptif de l'analyse pour le dossier technique - Liaison avec une analyse WinDev 5.5 ou WinDev 1.5 - Répertoire des journaux - Mot de passe des journaux - Répertoire des fichiers répliques - Gestion de l'archivage des différentes générations du MLD - Choix des différentes langues gérées dans l'analyse - Gestion de l'abonnement des tables de l'analyse - Pour l'utilisation à partir de langages extérieurs - Langage externe utilisé - Répertoire de génération des sources. Pour l'utilisation de bases de données tierces : Fréquence de synchronisation avec la base de données externe Assistant de création de table permet de : - créer entièrement la structure d'une table - créer une table à partir d'une liste de 30 structures de données classifiables ; importer la description d'une table à partir d'une base de données existante (voir assistant d'importation de base de données) GUIDE DE FORMATION Windev évo Jean CLAVER MOUTOH Ingénieur Informatique & Pétrole 05 162 543/04 329 929 Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 2 sur 59 Courts W ind Win Dev n um ero 0 Que fait-on avec Win Dev ?

WinDev est un AGL (Atelier de Génie Logiciel).

Il vous permet de développer des applications n'importe où dans les domaines : • Gestion (Comptabilité, Paie, Finances, Commerce, Stock, ...) • Industrie (robots, caisses, automates, balances, lecteur de badge, supervision, ...) • Médical • MultiMedia • Internet • Accès distant • ... Les applications WinDev accèdent à toutes les bases de données, relationnelles ou non dumarché. Toutes les bases de données sont supportées. WinDev est livré en standard avec HyperFile, une puissante base de données relationnelle, déjà utilisée sur des millions de sites ! WinDev est un outil de développement complet qui intègre tous les outils nécessaires au cycle dérivation d'une application. Contrairement à d'autres langages de développement traditionnels, il n'est pas nécessaire de chercher et de rajouter des modules pour pouvoir concevoir, tester et installer une application. Le L5G (Langage de 5ème Génération) de WinDev, le W-Langage, vous épatera par sa simplicité, quelques heures suffisent pour apprendre le langage, une semaine suffit en général pour maîtriser toute sa puissance ! WinDev permet de suivre, étape par étape, de la conception à la finalisation, le cycle complet du développement de toute une application. WinDev propose certainement l'environnement de travail le plus puissant, le plus facile et le plus plaisant du marché ! Vos équipes créeront facilement de superbes applications. L'éditeur de fenêtres de WinDev est 100% WSWWG ("Ce que vous voyez est ce que vous aurez") Il permet de réaliser facilement de superbes fenêtres reliées aux données. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 3 sur 59 Courts W ind Win Dev Numéro 1 Objectifs : Connaitre les éléments de base de l'éditeur W indDev. Création d'un convertisseur Francs / Euro. Pré requis : Aucun Pour ce premier cours, nous allons créer un convertisseur Franc / Euro. Lancer W ind 9 en double cliquant sur son icône : . La fenêtre d'accueil apparaît (si ce n'est pas le cas, fermez le projet, quittez puis relancez W indDev) : Cliquez sur Créez un projet.

La fenêtre Assistant vous indique qu'elle va vous aider en fonction de vos choix. On n'attend pas m oins d'une minute. Cliquez sur Suivant.

Cette fenêtre va vous permettre de saisir le nom de ce nouveau projet et le lieu de stockage physique des éléments constitutifs. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 4 sur 59 Inscrivez « convertisseur » dans la zone nom, il sera repris automatiquement dans le champ de l'analyse. Nommez le Type de projet Executable puis Suivant. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 5 sur 59 Prenez le Thème et de Gabarit par défaut ou choisissez en un autre. Cliquez sur Suivant Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 6 sur 59 Cliquez sur Suivant et ignorez les assemblages DOTNET dans le projet. Comme vous travaillez seul pour cet écran, faites clic sur suivant. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 7 sur 59 Choisissez Ne pas utiliser d'analyse puisque pour notre projet nous n'utiliserons pas de fichiers de données. introducing\_phonetics\_and\_phonology\_third\_edition.pdf Continuez en cliquant sur Suivant et Terminer. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 8 sur 59 L'assistant va vous poser la dernière question ? Voulez-vous créer une fenêtre ? Cliquez Créez une fenêtre puis choisissez Vierge dans l'onglet Standard. Validez par OK. A ce stade nous avons une fenêtre vide dans l'éditeur. Il nous reste à lui donner un nom, une taille et définir quelques comportements. birogevegebiha.pdf Placez la souris dans la fenêtre vierge et faites un clic droit. Dans ce menu contextuel, validez Description. Cliquez sur Suivant.

Vous obtenez la fenêtre à remplir comme ci-dessous : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 9 sur 59 Remplissez les divers champs de façon identiques et sélectionnez l'onglet IHM(Interface Homme e-Machine). Changez la taille, le fait qu'elle ne sera pas redimensionnable puis validez par OK. Remarquez les différences, vous avez maintenant une fenêtre avec un nom, un tiret et une taille définie. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 10 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 11 sur 59 Le second se nomme era taur et aura comme libellé "Taux de change". Le troisième s et nommera convertir et aura comme libellé "Résultat de la conversion". Le bouton (sans cliquer sur la petite flèche vers le bas placée juste dessous) enfin se nomme era calcul et aura comme libellé "calcul". Voici à quoi doit ressembler votre fenêtre (avec en surimpression le nom des champs) : Il nous reste à m tre le code correspondant dans bouton "calcul". Pour cela, faites clic droit dessus et choisissez "Code". Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 12 sur 59 Entrez la séquence comm et indiquée ci-dessus puis fermez era la fenêtre de l'éditeur décoded : cliquez sur l'icône de fermeture en haut à droite de l'écran (croix du bas). Il est temps d'enregistrer notre projet par le menu Fichier / Enregistrer tout. Une fois l'enregistrement terminé, nous allons tester le projet, pourrez cliquez sur Lancer le test du projet.

W indDev vous demande de définir si la première fenêtre de notre m g projet, choisissez "depart" dans la com bo et validez. Vous avez maintenant devant vous notre super convertisseur. Mais avouez qu'il est vraiment mal fait : - trop grand ; - couleurs tristes ; - et m ém e des com portements par défaut peu pratiques. Lesques ? C'est simple : Essayez de saisir le taux de conversion de l'euro 6,55957 ! Com m e vous le voyez, le champ p ne prend que 2 chiffres après la virgule ! Nous allons ren édier à tous ces petits dts : Pour la t l de la fenêtre, placez votre souris sur l'ang le inférieur droit de la fenêtre "depart" : Une fois que le curseur change d'aspect, tenez appuyé le bouton gauche de la souris rem orez vers l'angle supérieur gauche. Relâchez la souris quand la t l souhaitez seraient. La com bo de la souris n'est pas très gaie. Clic droit n'importe où dans la fenêtre Description, puis ouvrez Style et Com bo "Gabarit en cours". Prenez Orange. 147547717156.pdf Validez2 fois par OK. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 13 sur 59 Changeons le com portement du bouton "bouton" dans la com bo et validez. Vous avez maintenant devant vous notre super convertisseur. Mais avouez qu'il est vraiment mal fait : - trop grand ; - couleurs tristes ; - et m ém e des com portements par défaut peu pratiques. Lesques ? C'est simple : Essayez de saisir le taux de conversion de l'euro 6,55957 ! Com m e vous le voyez, le champ p ne prend que 2 chiffres après la virgule ! Nous allons ren édier à tous ces petits dts : Pour la t l de la fenêtre, placez votre souris sur l'ang le inférieur droit de la fenêtre "depart" : Une fois que le curseur change d'aspect, tenez appuyé le bouton gauche de la souris rem orez vers l'angle supérieur gauche. Relâchez la souris quand la t l souhaitez seraient. La com bo de la souris n'est pas très gaie. Clic droit n'importe où dans la fenêtre Description, puis ouvrez Style et Com bo "Gabarit en cours". Prenez Orange. 147547717156.pdf Validez2 fois par OK. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 14 sur 59 Changeons le com portement du bouton "bouton" dans la com bo et validez. Vous avez maintenant devant vous notre super convertisseur. Mais avouez qu'il est vraiment mal fait : - trop grand ; - couleurs tristes ; - et m ém e des com portements par défaut peu pratiques. Lesques ? C'est simple : Essayez de saisir le taux de conversion de l'euro 6,55957 ! Com m e vous le voyez, le champ p ne prend que 2 chiffres après la virgule ! Nous allons ren édier à tous ces petits dts : Pour la t l de la fenêtre, placez votre souris sur l'ang le inférieur droit de la fenêtre "depart" : Une fois que le curseur change d'aspect, tenez appuyé le bouton gauche de la souris rem orez vers l'angle supérieur gauche. Relâchez la souris quand la t l souhaitez seraient. La com bo de la souris n'est pas très gaie. Clic droit n'importe où dans la fenêtre Description, puis ouvrez Style et Com bo "Gabarit en cours". Prenez Orange. 147547717156.pdf Validez2 fois par OK. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 15 sur 59 L'assistant va vous poser la dernière question ? Voulez-vous créer une fenêtre ? Cliquez Créez une fenêtre puis choisissez Vierge dans l'onglet Standard. Validez par OK. A ce stade nous avons une fenêtre vide dans l'éditeur. Il nous reste à lui donner un nom, une taille et définir quelques comportements. birogevegebiha.pdf Placez la souris dans la fenêtre vierge et faites un clic droit. Dans ce menu contextuel, validez Description. Cliquez sur Suivant.

Puis revenez à l'onglet IHM et cliquez sur l'icône "Remplir" et ayant "Choix" comme libellé "Remplir la liste". Cliquez sur le bouton Remplir. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 16 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 17 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 18 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 19 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 20 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 21 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 22 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 23 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 24 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 25 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 26 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 27 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 28 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 29 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 30 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 31 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 32 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 33 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 34 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 35 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 36 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 37 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 38 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le bouton Enregistrer. A l'intérieur de cette fenêtre, placez 4 objets : 3 "champs de saisie" et un bouton (faire un glisser/déposer ou drag & drop des champs dans la fenêtre "Bienvenu dans le m g convertisseur"). Le premier icône p se nomme en franc et aura comme libellé "Zone francs". Cliquez 2 fois dessus pour en modifier les caractéristiques : Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 39 sur 59 Il est temps de sauvegarder. Cliquez sur le

Vous pouvez voir que la fenêtre retourne vrai si on clique sur OK, faux sur Annuler. Qui dit bandeau déplacé dit structure mémoire du fichier contenant les valeurs recherchées ! Donc, nous n'aurons qu'à lancer la fenêtre et tester si elle retourne vrai. Fermez-la et retournez sur Gensemble dans le code du bouton BAjout. Saisissez la séquence de code suivante : résultat est un booléen = Fauxresultat = Ouvre(selection) SI résultat = Vrai ALORS // la fenêtre nous a renvoyé vrai, donc le bandeau a été déplacé TableAjouteLigne(Table1, Composant.RefComp, Composant.DésignationC, Composant.PrixAHT) FIN Méditez sur la différence entre tableajoute et tableajoute ligne (l'aide, touche F1). Sauvegardez et exécutez la fenêtre, normalement le clic sur le bouton BAjout lance bien la fenêtre selection qui nous retourne vrai ou faux selon le bouton cliqué. Pour saisir la Qté, cliquez dans la colonne pour saisir le nombre souhaité. N'oubliez pas de vérifier que la Table est En saisie et d'avoir seule la rubrique Qté En saisie / actif, les autres restant en mode Affichage seulement. Pour le bouton 10 (BSupprime), la séquence de code a déjà été étudiée lors du TP3. Pour le bouton Nouveau (BNouveau), il vous faut programmer un traitement qui efface les champs 1, 2, 3 et la table mémoire, vous savez faire. Le bouton Supprime (BSupp) va nous obliger à scanner 2 tables et supprimer les références Ensemble » recherchées. Il faut donc prendre la valeur du champ 1 (RefEns), parcourir la table Intègre sur le champ RefEns et supprimer tous ceux égaux au champ RefEns. Et ensuite le supprimer dans la table Ensemble. Voici une séquence de code qui devrait être efficace : SI OuiNon("Voulez-vous vraiment supprimer cet enregistrement ?")=Oui ALORS HLitRecherche(Intègre, RefEns, RefEns) TANTQUE HTrouve ET PAS HEnDehors HSupprime(Intègre) HLitSuivant(Intègre) FIN FINHLitRecherche(Ensemble, RefEns, RefEns) SI HTrouve ALORS HSupprime(Ensemble) Info("La suppression est réussie") HLitPremier(Ensemble, RefEns) FIN Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 42 sur 59 La séquence du bouton Valider va être un peu plus rude. En fait, lorsqu'un nouvel ensemble est créé ou modifié par l'adjonction d'un nouveau composant, il va nous falloir faire plusieurs actions différentes. Il faut supprimer l'ensemble existant dans le fichier pour le recréer avec ses nouveaux composants, donc on commence par une phase de suppression (voir code ci-dessus) et on achève par une phase d'insertion dans le fichier. Le code est long mais n'est pas complexe, prenez le temps de l'étudier. Il est un entier HLitRecherche(Ensemble, RefEns, RefEns) SI HTrouve ALORS // l'enregistrement existait dans le fichier, on va le supprimer HLitRecherche(Intègre, RefEns, RefEns) TANTQUE HTrouve ET PAS HEnDehors HSupprime(Intègre) HLitSuivant(Intègre) FIN FINHLitRecherche(Ensemble, RefEns=RefEnsEnsemble.DésignationE=DésignationEEnsemble.PrixVHT=PrixVHTAjoute(Ensemble) // Remplissons le fichier Intègre POUR i=1 A TableOccurrence(Table1) // Pour i=1 jusqu'à la max de la table mémoire Intègre.RefComp=Table1.RefComp[i] // [i] indique l'indice de la ligne Intègre.RefEns=RefEnsIntègre.Qté=Table1.Qté[i] HLitAjoute(Intègre) FIN Info("L'ajout c'est bien passé") N'oubliez pas de sauvegarder votre œuvre. Le troisième bouton de la barre d'outils sert à imprimer la liste des composants, vous avez déjà étudié la procédure dans le TP 3. Tavaux Dirigés Windev9 Jean Claver MOUTOH Page 43 sur 59 Nous allons nous laisser guider par l'Assistant pour faire un état avec des données provenant des 3 tables. Allez dans Fichier / Nouveau / Etat. Choisissez ensuite un type d'état tableau, cliquez sur Suivant.