



I'm not robot



**Continue**

## Billetes de turista mundial para imprimir

**Como mandar pacotes para o exterior. Billetes de turista mundial para imprimir pdf. Como estudar para o ielts. Como se mudar para o canada.**

¡Gracias por su participación! ¿En donde puedo bajar los billetes del turista mundial? necesito por favor me digan si hay un programa para imprimir los billetes del turista mundial ya que se me extraviaron bario billetes, muchas graciasActualización:o algun programa que exista para imprimir los billetitos para jugar Juegos y aficiones / Juegos de mesa Aprender a usar los Euros Recursos infantiles: Monedas de 1 euro y 2 euros para imprimir. Billetes de 5 euros, 10 euros, 20 euros, 50 euros, 100 euros y 200 euros para imprimir. El euro es la moneda de curso legal para más de 300 millones de personas en Alemania, Austria, Bélgica, Bulgaria, Chipre, República Checa, Croacia, Dinamarca, Eslovaquia, Eslovenia, España, Estonia, Finlandia, Francia, Grecia, Hungría, Irlanda, Italia, Letonia, Lituania, Luxemburgo, Malta, Países Bajos, Polonia, Portugal, Rumanía y Suecia. El símbolo del euro es €. Para una correcta impresión, le recomendamos guardar las imágenes en su pc e imprimir las monedas y billetes desde el ordenador. Céntimos para imprimir Aprende a usar el dinero El consejo de gobierno del Banco Central Europeo (BCE) acordó a principios de mayo de 2016 dejar de producir billetes de 500 euros. [13961909836.pdf](#) Estos billetes mantendrán su valor indefinidamente y podrán cambiarse en los bancos centrales nacionales de la zona del euro en cualquier momento. Recursos y actividades para trabajar con los alumnos y alumnas. Detalles Escrito por: estefy Categoría: Día de Europa Última actualización: 09 Mayo 2021 INSTRUCTIVOTurista Mundial No. de Jugadores: 2 a 6Edad: 7 a 99 añosContenido: Tablero de Turista, 200 Billetes, 15 SMS, 15 E-mails, 30 Títulos de propiedad, 36 Restaurantes, 12 Hoteles, 6 Aviones y 2 Dados.



**OBJETIVO DEL JUEGO:** Lograr mediante la compra y construcción turística de propiedades acrecentar tu capital y quebrar a tus oponentes o ser el que logre mayor cantidad de capital en propiedades y efectivo en un determinado límite de tiempo para ganar. **PREPARACIÓN DEL JUEGO:** Se reparten a cada jugador \$1,500 en dinero de la siguiente forma: Seis billetes de \$5, cinco de \$10, seis de \$20, dos de \$50, dos de \$100 y dos de \$500 el resto del dinero se quedará en poder del Banco. Se dependen las cartas de E-mail y SMS y se colocan en el lugar indicado del tablero, los títulos de Propiedad, el dinero restante, al igual que los Hoteles y Restaurantes quedan en poder del "Banco". Se elegirá a una persona que maneje el Banco pudiendo tomar parte del juego o no. Posteriormente se sortea el inicio de turno y avión a escoger, mediante el tiro de un dado, los demás turnos serán de derecha a izquierda del ganador. **INICIO DEL JUEGO:** Se colocan los aviones en la casilla de Salida, se tira con 2 dados y se avanza hacia la derecha tantas casillas como puntos marquen los dados. **LAS PROPIEDADES:** Cuando al hacer su tiro un jugador llega a una casilla con el nombre de un país, línea aérea, embajada o consulado, puede comprarla en el valor que marca la casilla y pagarla al Banco. Cuando una propiedad es comprada recibirá por parte del Banco el título de Propiedad correspondiente. El jugador tratará de obtener las tres propiedades de un mismo lote o color ya que sólo así podrá empezar a fincar Hoteles y Restaurantes. **LAS RENTAS:** Si un jugador cae en una casilla de propiedad y esta ha sido comprada por otro jugador paga la renta que marca el Título de Propiedad, si este fuera dueño del lote completo pagará el doble de renta y si la propiedad está fincada con restaurantes u Hotel paga lo marcado en el título según lo fincado en la propiedad. **RESTAURANTES Y HOTELES:** Sólo el Banco puede vender y comprar Hoteles y Restaurantes. Cuando un jugador tenga las tres propiedades de un mismo color (lote), puede empezar a fincar. En cada propiedad se pueden fincar máximo 4 restaurantes siendo el siguiente paso la colocación de un Hotel y devolviendo los Restaurantes de dicha propiedad al Banco. El valor de compra de los Restaurantes viene marcado en el título de propiedad respectivo y el costo del Hotel se pagará como el equivalente a la compra de 5 Restaurantes. Ejemplo: Si ya se cuentan con cuatro Restaurantes en una propiedad y quiere hacerse de un Hotel sólo se pagará el valor de un restaurante más para hacer el cambio y los cuatro restaurantes que se tenían se regresan al Banco. **LÍNEAS AÉREAS, EMBAJADA Y CONSULADO:** Son propiedades al igual que los países, con la diferencia que estas no se fincan, pero cobran renta según el número de propiedades similares que se posean. **E-MAIL Y SMS (MENSAJES DE TEXTO):** Si se llega a una casilla marcada con SMS (Mensajes de Texto) o E-mail, se toma la tarjeta respectiva de encima del tablero y se ejecuta la orden que ellas señalan (cobre, pague, etc.) y se devuelve la tarjeta abajo del montón. **LA ADUANA (SEMAFORO FISCAL):** Si un jugador cae en esta casilla tendrá que hacer un tiro de 6, 7 u 8 puntos para no pasar por la revisión, de lo contrario tendrá que pagar \$100, el pago lo hará al Banco. **PASO POR CASILLA DE SALIDA:** En el transcurso del juego los jugadores pasarán varias veces por la casilla de SALIDA, por cada vez que un jugador llegue o pase por ella, ya sea tirando los dados o por mandato de un SMS o E-mail el Banco le pagará la cantidad de \$200 por concepto de viáticos, dicho cobro deberá reclamarse inmediatamente, si no se reclama en su turno no se le pagará. Catálogos de billetes de 270 países clasificados por continentes. Europa Norte América Sur América África Asia Oceanía Euros También MONEDAS DEL MUNDO También SELLOS DEL MUNDO