

# Física I

## Semana 01 - Aula 2

### Vetores

Prof. Henrique Antonio Mendonça Faria

# Tipos de grandezas

- **Grandeza escalar:** descrita por um único número.

Exemplos:  $6 \text{ kg} + 3 \text{ kg} = 9 \text{ kg}$

$$4 \times 2 \text{ s} = 8 \text{ s.}$$

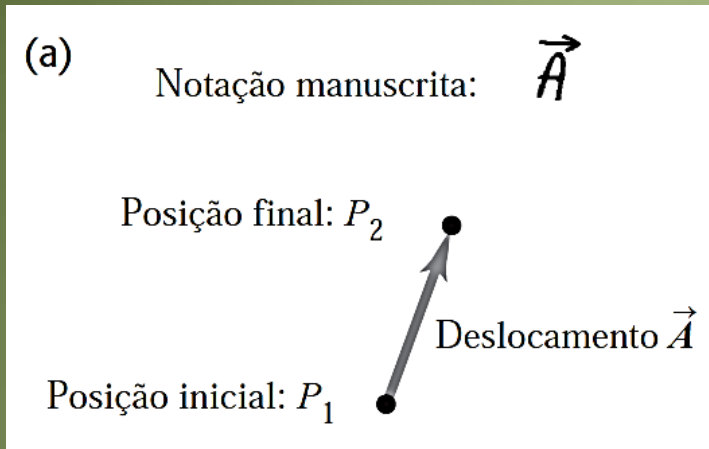
# Tipos de grandezas

- **Grandeza escalar:** descrita por um único número.  
Exemplos:  $6 \text{ kg} + 3 \text{ kg} = 9 \text{ kg}$   
 $4 \times 2 \text{ s} = 8 \text{ s}.$
- **Grandeza vetorial:** descrita por um **módulo** (que indica a 'quantidade' ou o 'tamanho'), juntamente com uma direção (e sentido) no espaço.

# Representação de um vetor

- Representamos uma grandeza vetorial por uma única letra, tal como:  $\vec{A}$
- Começaremos com uma grandeza vetorial muito simples, o **deslocamento**.

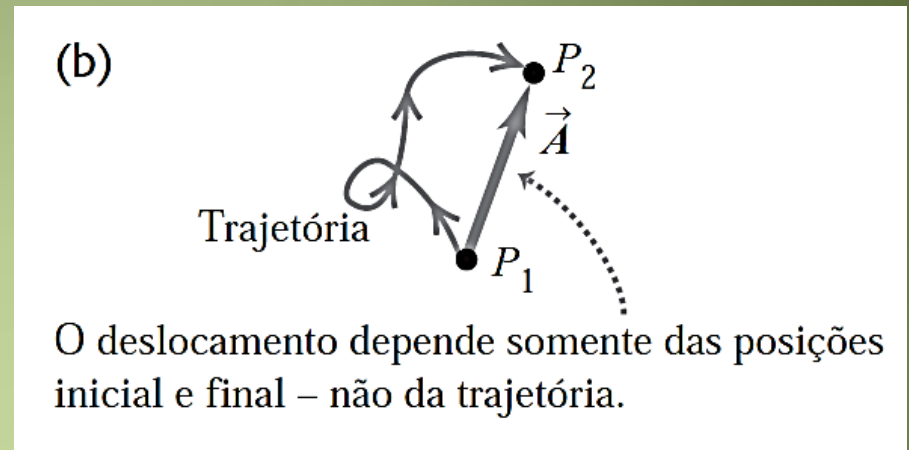
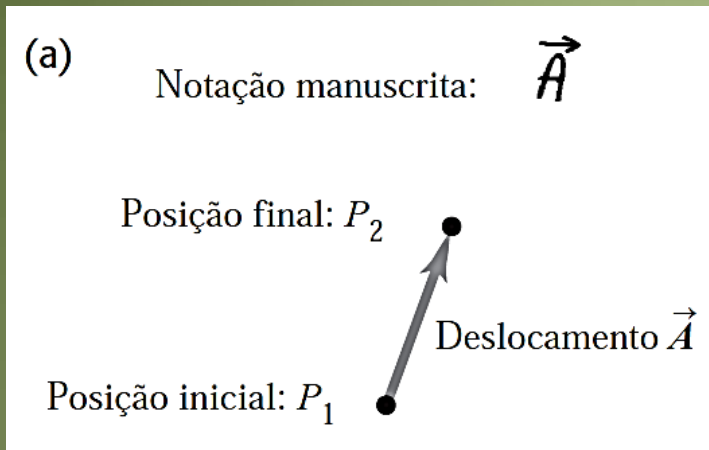
# Deslocamento vetorial



**Figura 1.9** O deslocamento é um vetor cuja direção é sempre traçada do ponto inicial até o ponto final, mesmo no caso de uma trajetória curva.

**Fonte:** Sears e Zemansky

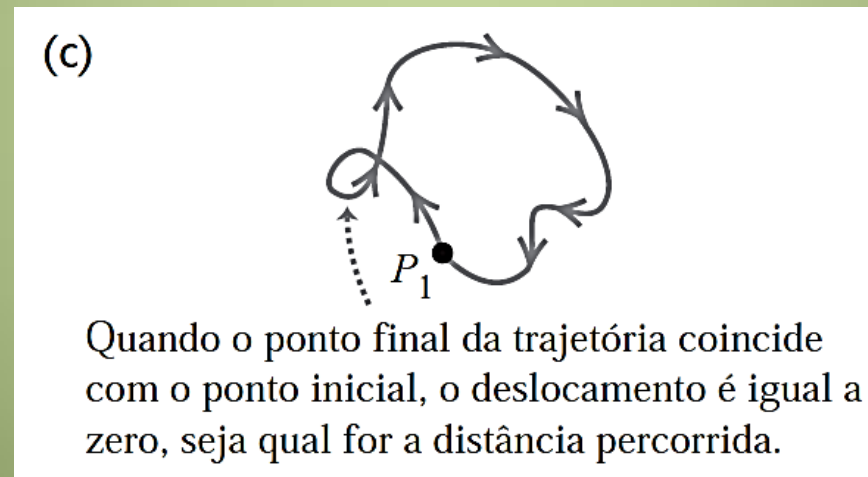
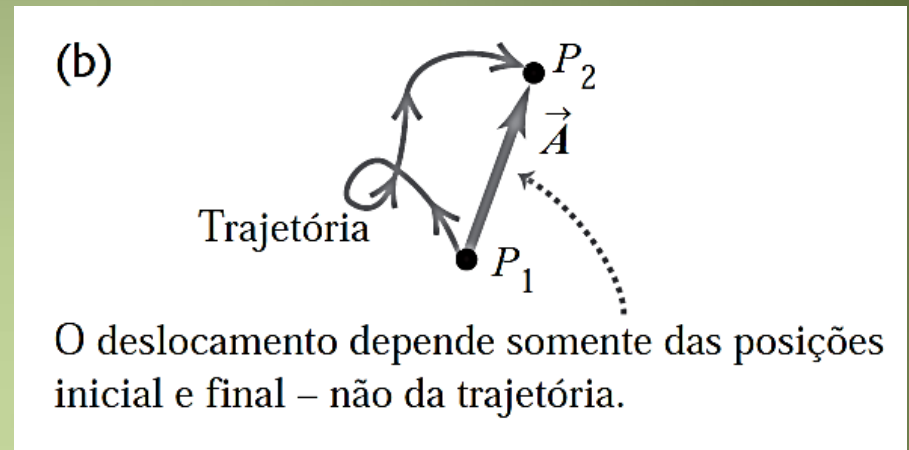
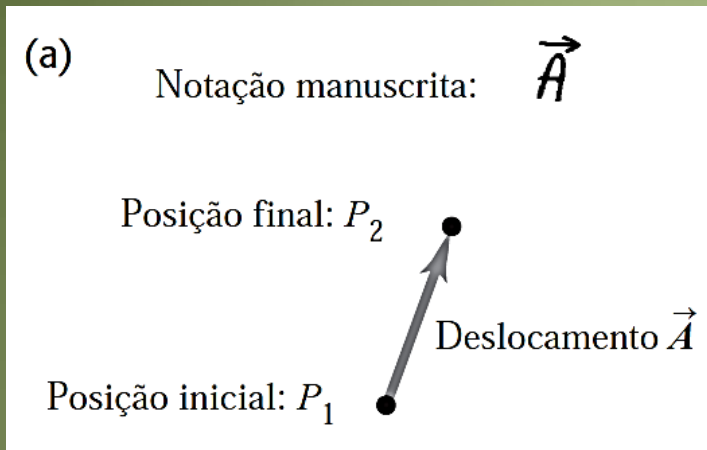
# Deslocamento vetorial



**Figura 1.9** O deslocamento é um vetor cuja direção é sempre traçada do ponto inicial até o ponto final, mesmo no caso de uma trajetória curva.

**Fonte:** Sears e Zemansky

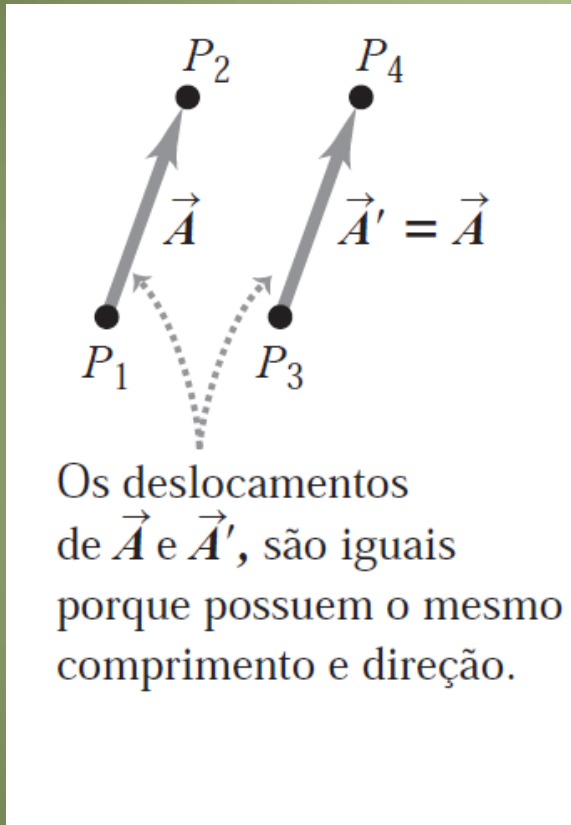
# Deslocamento vetorial



**Figura 1.9** O deslocamento é um vetor cuja direção é sempre traçada do ponto inicial até o ponto final, mesmo no caso de uma trajetória curva.

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Deslocamento vetorial

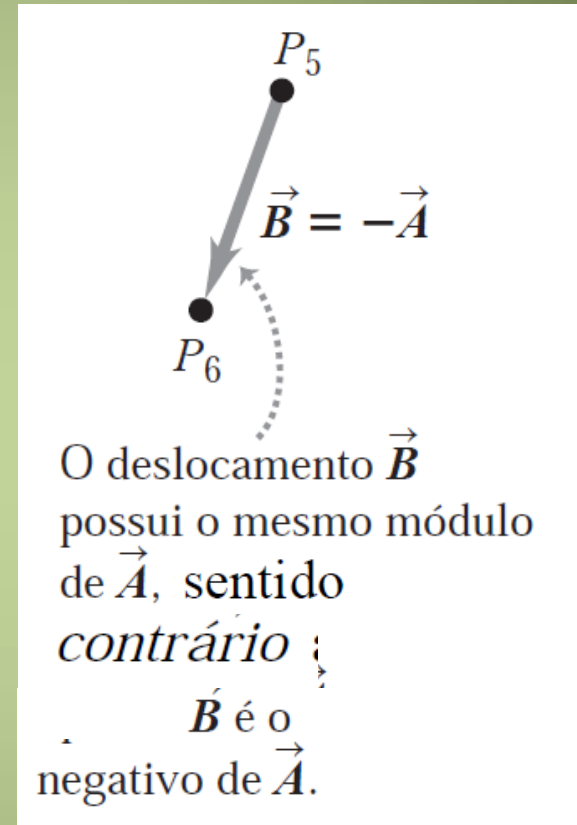
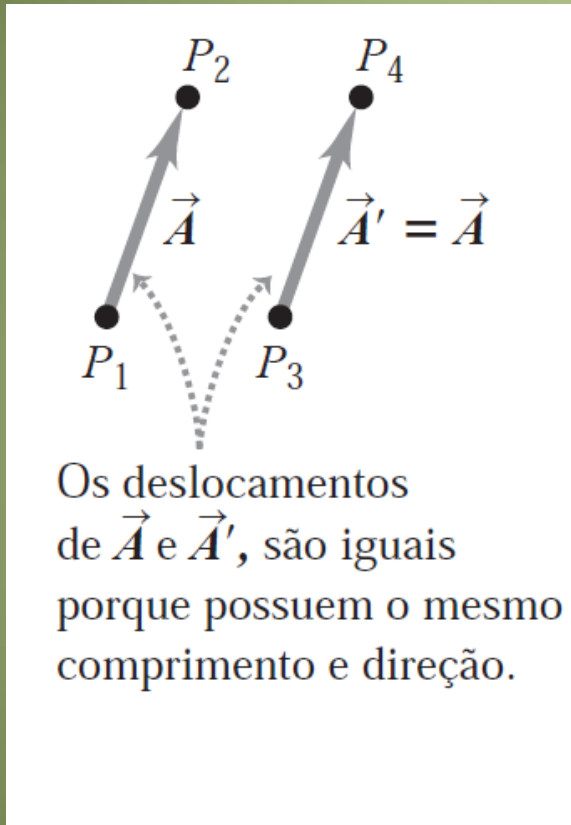


**Figura 1.10** O significado de vetores que possuem o mesmo módulo e a mesma direção ou direção oposta.

**Fonte:** Sears e Zemansky



# Deslocamento vetorial



**Figura 1.10** O significado de vetores que possuem o mesmo módulo e a mesma direção ou direção oposta.

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Módulo de um vetor

- Representamos o *módulo* de uma grandeza vetorial usando a mesma letra do vetor, porém com um *tipo itálico* sem negrito e sem flecha em cima.
- O uso de barras verticais laterais é uma notação alternativa para o módulo de um vetor:

$$(\text{Módulo de } \vec{A}) = A = |\vec{A}|$$

# Soma vetorial

Dizemos, por exemplo, que o deslocamento  $\vec{C}$  é a **resultante** ou **soma vetorial** dos deslocamentos  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$ . Esta soma é expressa simbolicamente por:

$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$$

# Soma vetorial

Dizemos, por exemplo, que o deslocamento  $\vec{C}$  é a **resultante** ou **soma vetorial** dos deslocamentos  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$ . Esta soma é expressa simbolicamente por:

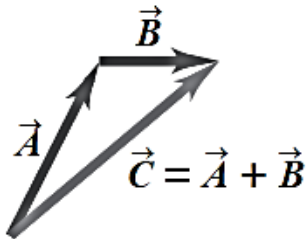
$$\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$$

Caso você faça a soma, primeiro  $\vec{A}$  e depois  $\vec{B}$ , ou, na ordem inversa, primeiro  $\vec{B}$  e depois  $\vec{A}$ , o resultado será o mesmo.

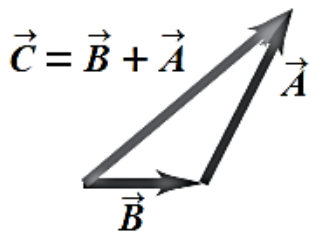
$$\vec{C} = \vec{B} + \vec{A} \text{ e } \vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

# Soma vetorial - graficamente

(a) Podemos somar dois vetores desenhando a extremidade de um com o início do outro.



(b) Somá-los em ordem inversa produz o mesmo resultado.

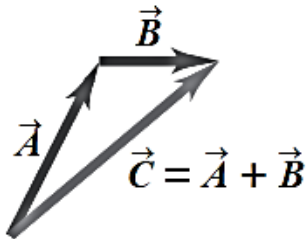


**Figura 1.11** Três modos de somar dois vetores. Como se vê em (b), a ordem da soma vetorial não importa; a soma vetorial é comutativa.

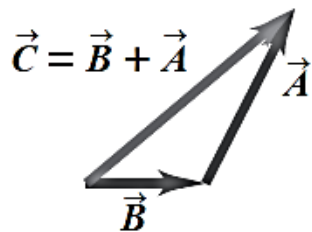
**Fonte:** Sears e Zemansky

# Soma vetorial - graficamente

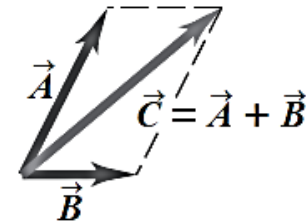
(a) Podemos somar dois vetores desenhando a extremidade de um com o início do outro.



(b) Somá-los em ordem inversa produz o mesmo resultado.



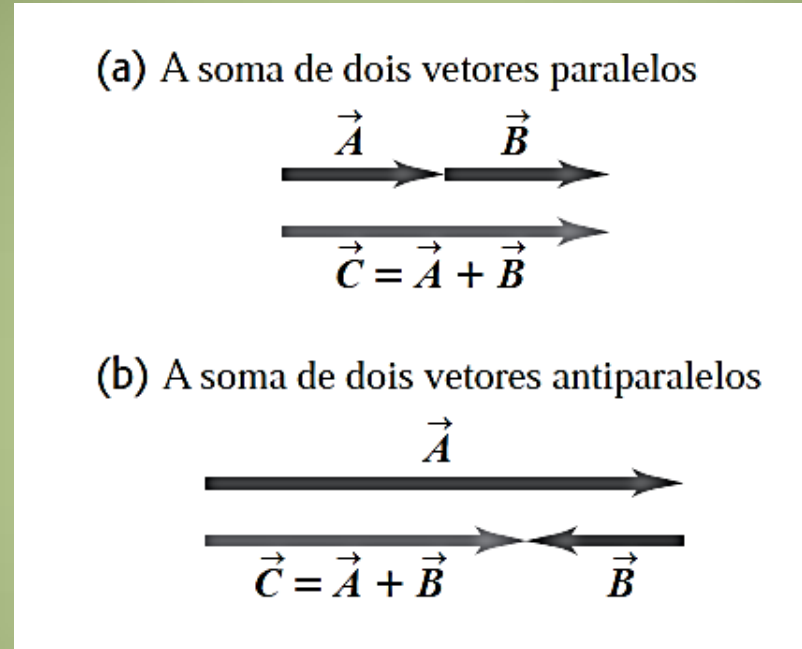
(c) Podemos também somá-los construindo um paralelogramo.



**Figura 1.11** Três modos de somar dois vetores. Como se vê em (b), a ordem da soma vetorial não importa; a soma vetorial é comutativa.

**Fonte:** Sears e Zemansky

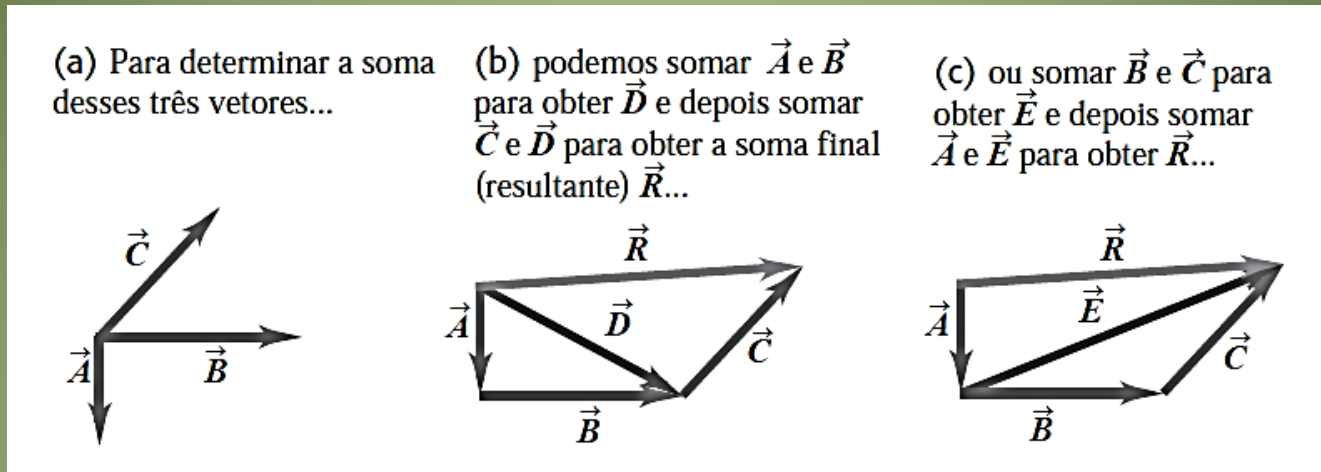
# Soma vetorial - graficamente



**Figura 1.12** (a) Somente quando os dois vetores são paralelos, o módulo da sua soma é igual à soma dos seus módulos. (b) Quando são antiparalelos, o módulo da sua soma é igual à *diferença* dos seus módulos.

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Soma vetorial - graficamente



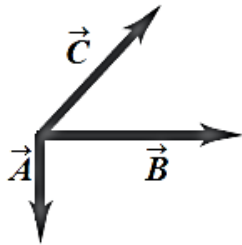
**Figura 1.13** Diversas construções para achar a soma vetorial

**Fonte:** Sears e Zemansky

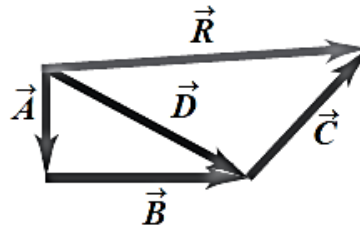


# Soma vetorial - graficamente

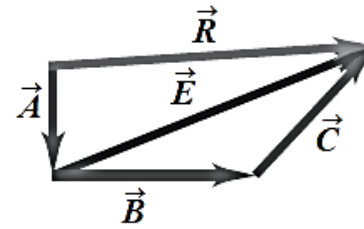
(a) Para determinar a soma desses três vetores...



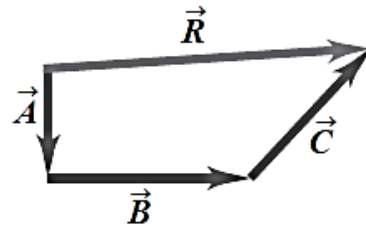
(b) podemos somar  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  para obter  $\vec{D}$  e depois somar  $\vec{C}$  e  $\vec{D}$  para obter a soma final (resultante)  $\vec{R}$ ...



(c) ou somar  $\vec{B}$  e  $\vec{C}$  para obter  $\vec{E}$  e depois somar  $\vec{A}$  e  $\vec{E}$  para obter  $\vec{R}$ ...



(d) ou somar  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  e  $\vec{C}$  para obter  $\vec{R}$  diretamente...



(e) ou somar  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  e  $\vec{C}$  em qualquer outra ordem para, ainda assim, obter  $\vec{R}$ .

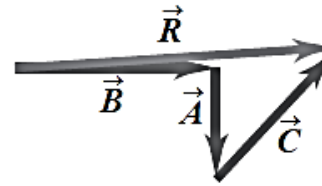
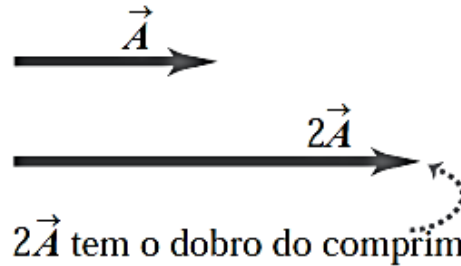


Figura 1.13 Diversas construções para achar a soma vetorial

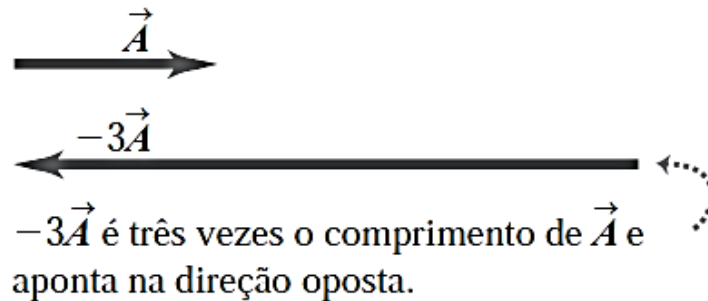
Fonte: Sears e Zemansky

# Multiplicação de vetor por escalar

(a) Multiplicar um vetor por um escalar positivo altera o módulo (comprimento) do vetor, mas não sua direção.



(b) Multiplicar um vetor por um escalar negativo altera seu módulo e reverte sua direção.



**Figura 1.15** Multiplicação de um vetor (a) por um escalar positivo e (b) por um escalar negativo.

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Exemplo de soma vetorial

Uma esquiadora percorre 1,0 km do sul para o norte e depois 2,0 km de oeste para leste em um campo horizontal coberto de neve. A que distância ela está do ponto de partida e em que direção?

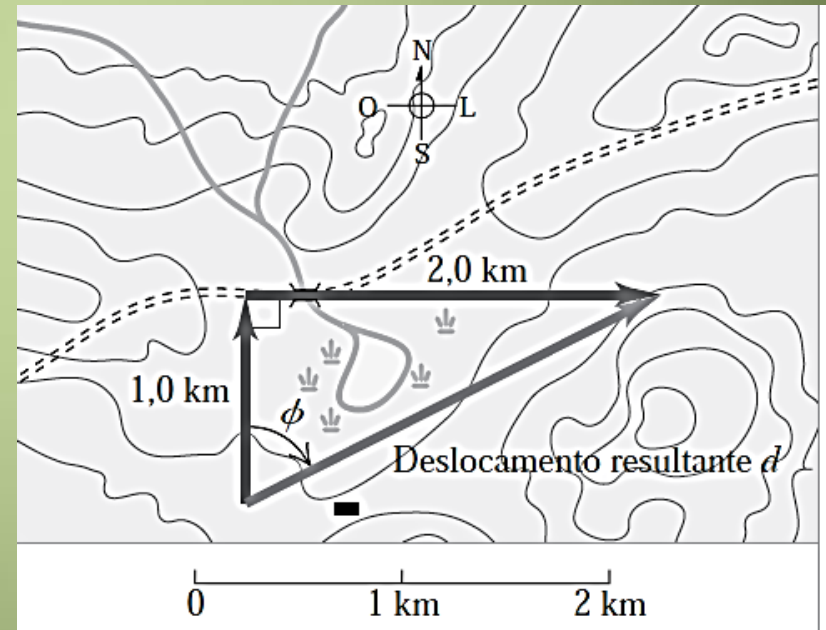
# Exemplo de soma vetorial

➤ Estratégia em quatro passos:

- ✓ **Identificar:** *conceitos relevantes variável-alvo do problema.*
- ✓ **Preparar:** escolha as equações e defina como vai usá-las.
- ✓ **Executar:** neste passo, entra a matemática.
- ✓ **Avaliar:** o objetivo da solução de problemas de física não é só obter um número ou uma fórmula; é obter uma melhor compreensão.

# Exemplo de soma vetorial

- **Identificar:** o problema envolve combinação de deslocamentos, por isso podemos resolvê-lo com a soma vetorial.
- **Preparar:** na Figura mostramos um diagrama em escala dos deslocamentos da esquiadora.



# Exemplo de soma vetorial

- **Executar:** os vetores nesse diagrama formam um triângulo retângulo; a distância do ponto de partida ao ponto de chegada é igual ao comprimento da hipotenusa, que pode ser determinado usando-se o teorema de Pitágoras:

$$\sqrt{(1,0 \text{ km})^2 + (2,0 \text{ km})^2} = 2,24 \text{ km}$$

# Exemplo de soma vetorial

- **Executar:** O ângulo pode ser calculado usando-se trigonometria. Para uma revisão, ver o Apêndice B do livro texto

Pela definição de tangente:

$$\operatorname{tg} \phi = \frac{\text{lado oposto}}{\text{lado adjacente}} = \frac{2,0 \text{ km}}{1,0 \text{ km}}$$
$$\phi = 63,4^\circ$$

Podemos descrever a direção como  $63,4^\circ$  do norte para o leste ou  $90^\circ - 63,4^\circ = 26,6^\circ$  do leste para o norte. A escolha é sua!

# Exemplo de soma vetorial

- **Avaliar:** uma boa prática conferir os resultados de um problema de soma vetorial por meio de medidas tomadas em um desenho da situação. Felizmente, as respostas que encontramos a partir do cálculo (2,24 km e  $63,4^\circ$ ) são bem próximas das obtidas pelas medidas (cerca de 2,2 km e  $63^\circ$ ). Se fossem substancialmente diferentes, teríamos que identificar os erros.

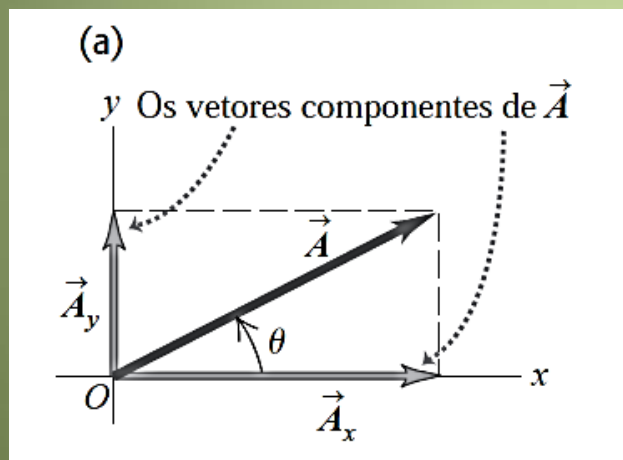


# Componente de um vetor

Para definir os componentes de um vetor  $\vec{A}$ , começamos com um sistema (cartesiano) de coordenadas. A seguir desenhamos o vetor considerado com o início em  $O$  a origem do sistema de coordenadas.

# Componente de um vetor

Para definir os componentes de um vetor  $\vec{A}$ , começamos com um sistema (cartesiano) de coordenadas. A seguir desenhamos o vetor considerado com o início em  $O$  a origem do sistema de coordenadas.

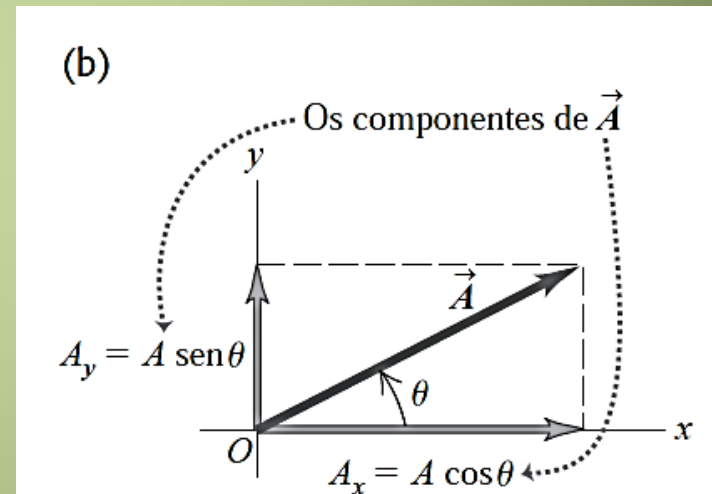
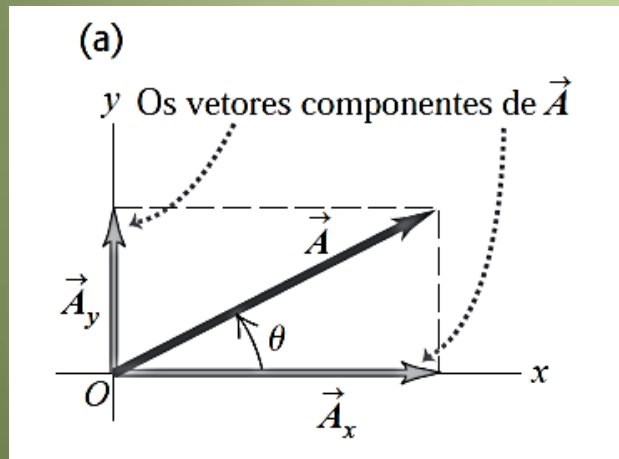


**Figura 1.17** Representamos um vetor  $\vec{A}$  em termos de: (a) os vetores dos componentes  $\vec{A}_x$  e  $\vec{A}_y$ . (b) Os componentes  $A_x$  e  $A_y$  (que neste caso são positivos).

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Componente de um vetor

Para definir os componentes de um vetor  $\vec{A}$ , começamos com um sistema (cartesiano) de coordenadas. A seguir desenhamos o vetor considerado com o início em  $O$  a origem do sistema de coordenadas.



**Figura 1.17** Representamos um vetor  $\vec{A}$  em termos de: (a) os vetores dos componentes  $\vec{A}_x$  e  $\vec{A}_y$ . (b) Os componentes  $A_x$  e  $A_y$  (que neste caso são positivos).

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Módulo e ângulo a partir dos seus componentes

Aplicando o teorema de Pitágoras na Figura 1.17b, obtemos o módulo do vetor  $\vec{A}$ .

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

# Módulo e ângulo a partir dos seus componentes

Aplicando o teorema de Pitágoras na Figura 1.17b, obtemos o módulo do vetor  $\vec{A}$ .

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

A direção e o sentido decorrem da definição da tangente de um ângulo.

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{A_y}{A_x} \quad \text{e} \quad \theta = \operatorname{arctg} \frac{A_y}{A_x}$$

# Vetores unitários

Um **vetor unitário** é aquele que possui módulo igual a 1, não possuindo nenhuma unidade. Seu único objetivo é *apontar*, ou seja, descrever uma direção e um sentido no espaço.

# Vetores unitários

Um **vetor unitário** é aquele que possui módulo igual a 1, não possuindo nenhuma unidade. Seu único objetivo é *apontar*, ou seja, descrever uma direção e um sentido no espaço.

Em um sistema de coordenadas  $xy$ , definimos um vetor unitário  $\vec{i}$  (*ou*  $\hat{i}$ ) apontando no sentido positivo do eixo  $Ox$  e um vetor unitário  $\vec{j}$  (*ou*  $\hat{j}$ ) apontando no sentido positivo do eixo  $Oy$ .

# Vetores unitários

Podemos expressar um vetor  $\vec{A}$  em termos dos seus componentes como:

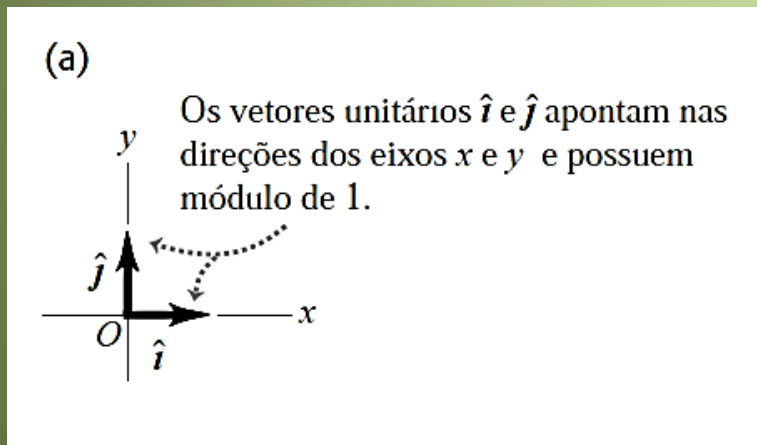
$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$$



# Vetores unitários

Podemos expressar um vetor  $\vec{A}$  em termos dos seus componentes como:

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$$



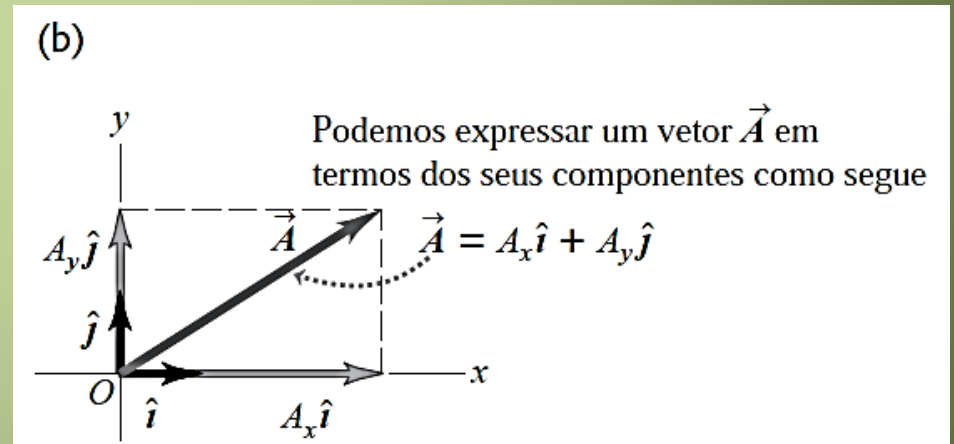
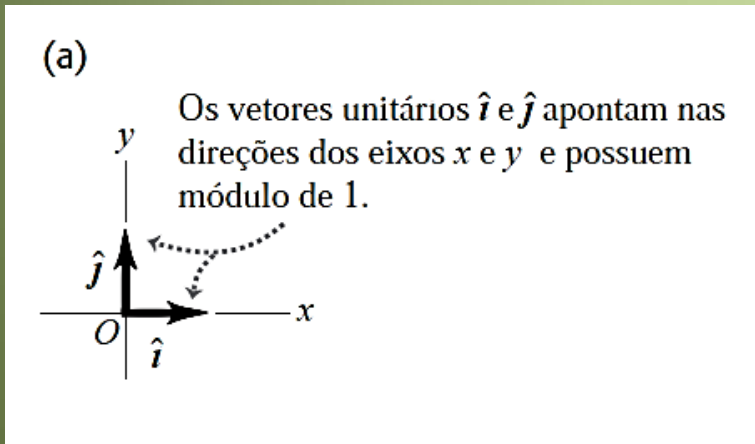
**Figura 1.23** (a) Os vetores unitários  $\vec{i}$  (ou  $\hat{i}$ ) e  $\vec{j}$  (ou  $\hat{j}$ ) (b) Podemos expressar um Vetor  $\vec{A}$  em termos dos seus componentes.

**Fonte:** Sears e Zemansky

# Vetores unitários

Podemos expressar um vetor  $\vec{A}$  em termos dos seus componentes como:

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$$



**Figura 1.23** (a) Os vetores unitários  $\vec{i}$  (ou  $\hat{i}$ ) e  $\vec{j}$  (ou  $\hat{j}$ ) (b) Podemos expressar um Vetor  $\vec{A}$  em termos dos seus componentes.

**Fonte:** Sears e Zemansky

**Produto escalar:** o produto escalar  $C = \vec{A} \cdot \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é uma grandeza escalar. Pode ser expressa em termos dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$ , entre os dois vetores ou em termos dos componentes dos dois vetores. O produto escalar é comutativo;  $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$ . O produto escalar de dois vetores ortogonais é igual a zero.

**Produto escalar:** o produto escalar  $C = \vec{A} \cdot \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é uma grandeza escalar. Pode ser expressa em termos dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$ , entre os dois vetores ou em termos dos componentes dos dois vetores. O produto escalar é comutativo;  $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$ . O produto escalar de dois vetores ortogonais é igual a zero.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \phi = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \phi$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Produto escalar  $\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \phi$

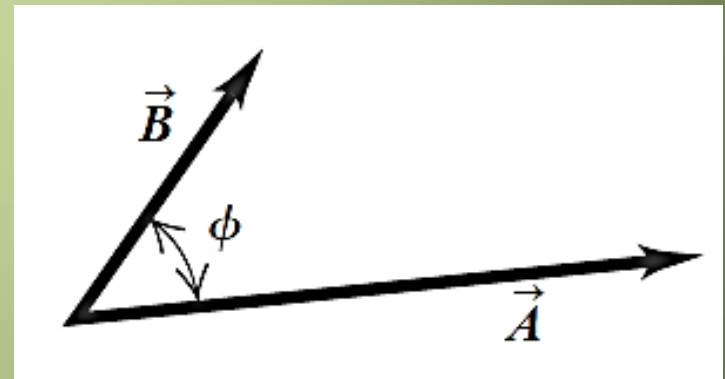
**Fonte:** Sears e Zemansky

**Produto escalar:** o produto escalar  $C = \vec{A} \cdot \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é uma grandeza escalar. Pode ser expressa em termos dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$ , entre os dois vetores ou em termos dos componentes dos dois vetores. O produto escalar é comutativo;  $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$ . O produto escalar de dois vetores ortogonais é igual a zero.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \phi = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \phi$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Produto escalar  $\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \phi$



**Produto vetorial:** o produto vetorial  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é um outro vetor  $\vec{C}$ . O módulo de  $\vec{A} \times \vec{B}$  depende dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$  entre os dois vetores. A direção do produto vetorial é perpendicular ao plano dos dois vetores que estão sendo multiplicados, conforme a regra da mão direita. Os componentes de  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  podem ser expressos em termos dos componentes de  $\vec{A}$  e de  $\vec{B}$ . O produto vetorial não é comutativo;  $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$ . O produto vetorial de dois vetores paralelos ou antiparalelos é igual a zero. (Exemplo 1.12)

**Produto vetorial:** o produto vetorial  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é um outro vetor  $\vec{C}$ . O módulo de  $\vec{A} \times \vec{B}$  depende dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$  entre os dois vetores. A direção do produto vetorial é perpendicular ao plano dos dois vetores que estão sendo multiplicados, conforme a regra da mão direita. Os componentes de  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  podem ser expressos em termos dos componentes de  $\vec{A}$  e de  $\vec{B}$ . O produto vetorial não é comutativo;  $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$ . O produto vetorial de dois vetores paralelos ou antiparalelos é igual a zero. (Exemplo 1.12)

$$C = AB \sin \phi$$

$$C_x = A_y B_z - A_z B_y$$

$$C_y = A_z B_x - A_x B_z$$

$$C_z = A_x B_y - A_y B_x$$

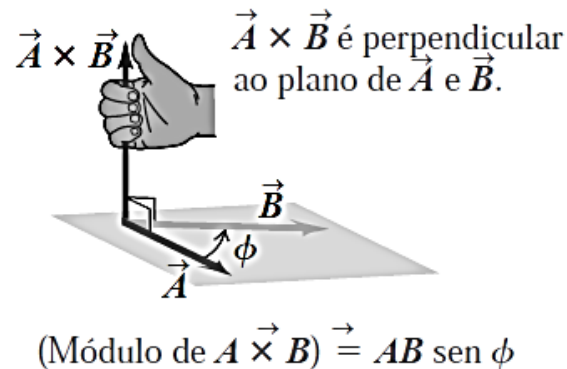
**Produto vetorial:** o produto vetorial  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  de dois vetores  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  é um outro vetor  $\vec{C}$ . O módulo de  $\vec{A} \times \vec{B}$  depende dos módulos de  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$  e o ângulo  $\phi$  entre os dois vetores. A direção do produto vetorial é perpendicular ao plano dos dois vetores que estão sendo multiplicados, conforme a regra da mão direita. Os componentes de  $\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  podem ser expressos em termos dos componentes de  $\vec{A}$  e de  $\vec{B}$ . O produto vetorial não é comutativo;  $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$ . O produto vetorial de dois vetores paralelos ou antiparalelos é igual a zero. (Exemplo 1.12)

$$C = AB \sin \phi$$

$$C_x = A_y B_z - A_z B_y$$

$$C_y = A_z B_x - A_x B_z$$

$$C_z = A_x B_y - A_y B_x$$





# Referências

1. H.D. YOUNG, R.A. FREEDMAN, Sears e Zemansky, Física I – Mecânica, Addison Wesley Ed, São Paulo, 12a Edição, 2008. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/270>



2. M. ALONSO e, E.J. FINN, Física: Um Curso Universitário. v.1, Editora Edgard Blucher Ltda, São Paulo, 1999. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/158847>



# Contatos



[profhenriquefaria.com](http://profhenriquefaria.com)



henrique.faria@unesp.br