

<u>Quests</u>	
<u>Name</u>	<u>Given By</u>
1) The Great War *Main Quest	King Seevet XVII
2) Stop the Bernal Raiding Parties.	Commander Dar
3) Rescue the Kidnapped Citizen	Merchant in Port Ur Residence

<u>Equipment</u>
1) Absorption Amulet
2) Battle Sword
3) Lost Amulet
4) Lost Blade *Key Item
5) Warrior Shield

<u>Curative/ Defensive Items</u>		
1) Blessed Oil (1)	11) Miracle Candy (3)	21) Trail Mix (4)
2) Dispel Herb (4)	12) Phoenix Plume (2)	22) Whiskey (1)
3) Enhancement Potion (1)	13) Picnic Lunch (7)	23) White Lightning (3)
4) Fish (2)	14) Pirate Rum (2)	24) Wizard's Cocktail (2)
5) Jerky (3)	15) Roasted Squab (1)	25) Wizard's Tea (1)
6) Lazarus Berries (1)	16) Royal Truffle (5)	
7) Lazarus Weed (3)	17) Smoked Game Hen (5)	
8) Light Shell (1)	18) Smoked Power Squab (1)	
9) Medicine (1)	19) Stimulant (1)	
10) Mineral Water (3)	20) Tent (2)	

<u>Offensive Items</u>		
1) Aqua Charge (1)	11) Egg Sack (1)	21) Spider Egg
2) Basilisk Egg (1)	12) Exhaust Potion (4)	22) Tempest Grenade (2)
3) Blast Bundles (1)	13) Fire Bomb (2)	23) Tremor Charge (1)
4) Bolt Grenade (1)	14) Flash Bomb (1)	24) Vacuum Charge (2)
5) Deadly Nightshade (6)	15) Frost Blaster (5)	
6) Demon's Breath (1)	16) Grenade (4)	
7) Devastator (1)	17) Hawk Egg (1)	
8) Diminish Potion (2)	18) Holy Water (1)	

9) Disorientation Flash (2)	19) Honey Blossom Oil (1)	
10) Dynamite (6)	20) Snake Egg (1)	

<u><i>Key Items</i></u>
1) Commander Dar's Note
2) Hartis Map
3) King Seevet's Key
4) Lost Blade *Able to Equip
5) Suicide Elixir

<u><i>Gold</i></u>
1) 375
2) 2500
3) 5000
4) 50
5) 1500
6) 5000
7) 200
8) 10
9) 250
10) 1000
11) 3250

<u><i>Stat/Level Increases & Skills</i></u>
1) 1 Level Up
2) 2 Levels Up
3) Blaster
4) Explosion
5) Roundhouse Method
6) Thrust Combo