







# INTRODUÇÃO

O Sandbox **INTEGRIDADE ESPORTIVA** é um marco histórico para o esporte brasileiro. Um ambiente de inovação e colaboração onde as empresas do setor de apostas esportivas podem desenvolver soluções que transformam o jogo, elevando os padrões de integridade e responsabilidade. Ao unir tecnologia, paixão pelo esporte e um compromisso com a ética, construímos um futuro onde o esporte é protegido, os consumidores são valorizados e a inovação é o motor de um crescimento sustentável.





## **VISÃO GERAL**

O Global Sports Integrity Observatory - GSIO, em parceria com a startup de tecnologia MoohTech, empresas privadas dos mais variados setores, entidades governamentais e federações esportivas brasileiras estão lançando o primeiro Sandbox esportivo do mundo, com o objetivo de transformar o setor de apostas esportivas no Brasil. Este projeto inovador, detalhado em nosso playbook, visa criar um ambiente seguro e regulamentado para o desenvolvimento de novas soluções que combatam a manipulação de resultados, promovam o jogo responsável e gerem um impacto social positivo. Participando do Sandbox, as empresas terão acesso a um ecossistema único de inovação e colaboração, contribuindo para um futuro mais justo e transparente para o esporte.





#### **ESTRUTURA DO SANDBOX**

O Sandbox será estruturado em cinco pilares principais: (1)Laboratório de Inovação, (2)Marco Regulatório, (3)Integridade Esportiva, (4)Monitoramento e Avaliação, e (5)Impacto Social. Essa estrutura visa criar um ambiente seguro e estimulante para o desenvolvimento de soluções inovadoras para o setor de apostas esportivas, sempre com foco na integridade e no desenvolvimento do esporte.





#### **ESTRUTURA DO SANDBOX**

- Processo de Seleção: As empresas interessadas deverão apresentar propostas que demonstrem forte alinhamento com os objetivos do Sandbox e potencial significativo de impacto no mercado. A seleção será realizada por uma comissão avaliadora composta por especialistas do setor, que levará em consideração critérios como viabilidade técnica, experiência da equipe e potencial de inovação.
- Compromissos dos Participantes: Os participantes se comprometem a cumprir as regras do Sandbox, compartilhar os resultados de seus projetos e manter a confidencialidade das informações obtidas durante a participação.
- Integridade Esportiva: O Sandbox implementará um sistema robusto de monitoramento e análise de dados, com o objetivo de identificar e prevenir qualquer tipo de manipulação de resultados. A plataforma contará com ferramentas de inteligência artificial e cooperação estreita com as autoridades competentes.





#### **TIPOS DE EMPRESAS PARTICIPANTES**

#### As empresas que podem fazer parte do Sandbox incluem:

- **Startups de Tecnologia:** Empresas emergentes focadas em soluções inovadoras para o setor esportivo e de apostas.
- Bets (Plataformas de Apostas): Empresas que oferecem serviços de apostas esportivas, interessadas em inovar e garantir a conformidade com regulamentos.
- Empresas da Cadeia Produtiva Esportiva e Tecnológica:
   Organizações que fornecem produtos e serviços para o setor esportivo, incluindo equipamentos, software e tecnologia de apoio.
- Empresas de Suporte ao Sandbox: Empresas que oferecem suporte técnico, operacional ou de marketing para iniciativas dentro do Sandbox.
- **Empresas Jurídicas e de Consultoria:** Firmas especializadas em compliance, regulamentação, consultoria empresarial e jurídica.
- Fundos de Investimento: Instituições financeiras e fundos de venture capital que buscam oportunidades de investimento em tecnologia esportiva e inovação.





#### **TIPOS DE EMPRESAS PARTICIPANTES**

#### As empresas que podem fazer parte do Sandbox incluem:

- **Bancos e Financeiras:** Instituições que oferecem soluções financeiras, como crédito e financiamento, para as empresas participantes.
- Federações e Confederações Esportivas: Entidades esportivas que desejam desenvolver e testar novos modelos de governança e regulamentação.
- Clubes de Futebol: Clubes que desejam inovar na gestão esportiva e na interação com os fãs.
- Associações Desportivas, Arbitrais, de Atletas e Agentes: Organizações que representam interesses de diferentes grupos no esporte e que podem colaborar no desenvolvimento de soluções focadas em integridade e governança.
- Universidades e Faculdades: Parceiras na pesquisa, desenvolvimento e capacitação de novas soluções tecnológicas e modelos de negócios.





# **TIPOS DE ADESÃO**

A adesão ao Sandbox será personalizada de acordo com o tipo de empresa:

- **Startups e Pequenas Empresas:** Acesso simplificado e suporte intensivo para acelerar o desenvolvimento de suas soluções.
- Empresas Consolidadas (Bets e Tecnologia): Foco em compliance e inovação, com requisitos mais rigorosos para adesão.
- Empresas de Suporte e Consultoria: Parcerias estratégicas para fornecer serviços críticos para o Sandbox.
- Instituições Financeiras e Investidores: Oportunidades de networking e investimento em projetos de alto potencial.
- Federações, Confederações e Clubes: Envolvimento direto no desenvolvimento de soluções que impactem a gestão e a operação no esporte.
- Universidades e Faculdades: Participação ativa em pesquisa e desenvolvimento, além de apoio na capacitação dos profissionais envolvidos.





# **PARCEIROS & FUNÇÕES**

O sucesso do Sandbox Integridade Esportiva depende da colaboração com parceiros estratégicos que desempenharão papeis fundamentais:

- **Ministério Público:** Supervisão e apoio jurídico para garantir que as soluções desenvolvidas estejam em conformidade com a legislação brasileira e protejam a integridade esportiva.
- Empresas de Auditoria: Implementação de auditorias independentes para garantir a transparência e a confiabilidade das operações no Sandbox.
- **Governos Estaduais e Nacionais:** Apoio na implementação de políticas públicas e regulamentações que favoreçam a inovação e o crescimento do setor.
- Bancos de Fomento: Disponibilização de recursos financeiros e linhas de crédito para apoiar o desenvolvimento de tecnologias e inovações esportivas.
- **Outros Parceiros:** Organizações e instituições que possam contribuir com expertise, recursos ou apoio estratégico para o sucesso das iniciativas no Sandbox.





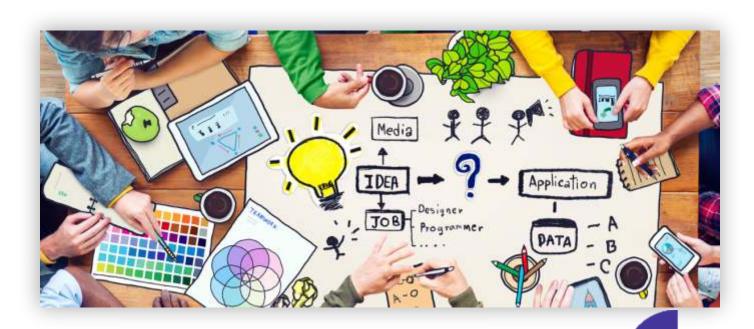
# **OBJETIVOS DO SANDBOX**





## PILAR 1: Laboratório de Inovação

- Liderar a Transformação Digital: Desenvolver soluções tecnológicas de ponta que revolucionem a experiência do usuário, desde a realização das apostas até a interação com os esportes.
- **Fomentar a Co-criação:** Estimular a colaboração entre diferentes atores do ecossistema, como startups, universidades, clubes e federações, para gerar soluções inovadoras e disruptivas.
- Acelerar a Adoção de Novas Tecnologias: Promover a rápida adoção de tecnologias emergentes, como inteligência artificial, big data e blockchain, para otimizar processos e criar novos produtos e serviços.





## PILAR 2: Integridade Esportiva

- Garantir a Confiança do Público: Implementar um sistema de monitoramento e análise de dados robusto para prevenir e detectar qualquer tipo de manipulação de resultados.
- **Promover a Transparência:** Garantir a transparência nas operações de todas as empresas participantes, fortalecendo a confiança do público nas apostas esportivas.
- Educar e Sensibilizar: Desenvolver programas de educação e conscientização para todos os stakeholders envolvidos, incluindo atletas, árbitros, clubes, fãs e o público em geral.







## **PILAR 3: Responsabilidade Social**

- **Promover o Jogo Responsável:** Implementar medidas para prevenir a dependência do jogo, como limites de depósito, autoexclusão e ferramentas de autoavaliação.
- Contribuir para o Desenvolvimento Social: Destinar parte dos recursos gerados pelo Sandbox para projetos sociais que utilizem o esporte como ferramenta de transformação social, como a inclusão social e o desenvolvimento de atletas.
- Sustentabilidade Ambiental: Incentivar práticas sustentáveis nas operações das empresas participantes e promover a conscientização ambiental.







## PILAR 4: Regulamentação & Governança

- Construir um Marco Regulatório Moderno: Colaborar com os órgãos reguladores para criar um marco regulatório que seja adaptável às rápidas mudanças do setor e que promova a inovação.
- **Simplificar os Processos:** Simplificar os processos burocráticos para as empresas participantes, reduzindo custos e agilizando a entrada no mercado.
- Estabelecer Padrões Internacionais: Alinhar os padrões de conduta das empresas participantes com as melhores práticas internacionais, garantindo a credibilidade do setor.







# **PILAR 5: Impacto Social**

- Fortalecer o Futebol: Contribuir para o desenvolvimento do futebol brasileiro, apoiando projetos que visam a profissionalização dos clubes, a formação de atletas e a melhoria da infraestrutura esportiva.
- Gerar Impacto Econômico: Estimular o crescimento econômico do setor de apostas esportivas, gerando empregos e renda para a sociedade.
- Promover o Esporte como Ferramenta de Transformação Social: Utilizar o esporte como ferramenta para promover a inclusão social, a educação e a saúde.







# **COMPONENTES PRINCIPAIS**





## Inovação Tecnológica



O Sandbox proporcionará um ambiente controlado para o teste de novas tecnologias, como:

- Inteligência Artificial (IA): Utilização para monitoramento de apostas suspeitas e identificação de padrões de comportamento de manipulação.
- **Blockchain:** Aplicado para garantir a transparência das transações e integridade dos dados.
- Realidade Virtual e Aumentada: Ferramentas para oferecer novas experiências de interação e imersão no ambiente esportivo.





# Apoio Regulatório



O **SANDBOX** oferecerá suporte às empresas participantes para:

- Conformidade Regulamentar: Ferramentas para garantir que as operações estejam em conformidade com as legislações locais, nacionais e internacionais.
- **Simplificação Burocrática:** Parcerias com órgãos reguladores para facilitar processos de registro e licenciamento.
- Relatórios de Conformidade: Implementação de relatórios automáticos para monitorar e reportar o cumprimento das normas.





# Responsabilidade e Ética no Jogo



O Sandbox promoverá a ética e a responsabilidade através de:

- Programas de Jogo Consciente: Desenvolvimento de campanhas e ferramentas que ajudem os jogadores a apostar de maneira responsável.
- Monitoramento de Atividades: Sistemas avançados para detectar e prevenir comportamentos de risco, como vícios em jogos de azar.
- Educação e Conscientização: Parcerias com instituições educacionais para criar programas de conscientização sobre os impactos das apostas.





# **BENEFÍCIOS**

O Sandbox oferece um ambiente único e completo para empresas que buscam inovar no setor de apostas esportivas no Brasil. Além de incentivos fiscais e acesso à infraestrutura de ponta, os participantes terão a oportunidade de contribuir para o desenvolvimento sustentável do futebol e demonstrar seu compromisso com práticas éticas e responsáveis.









#### Incentivos Fiscais e Financeiros

- Isenções e Reduções Fiscais: Benefícios tributários personalizados para estimular a criação de soluções inovadoras e o desenvolvimento de novos produtos e serviços.
- Acesso a Capital de Risco: Conexão com investidores e fundos de venture capital especializados em esportes e tecnologia, facilitando a captação de recursos para projetos inovadores.

**Financiamento Facilitado:** Parcerias com instituições financeiras para oferecer linhas de crédito com condições especiais para as





# Infraestrutura e Suporte Tecnológico

 Redes de Alta Velocidade e Centros de Dados: Infraestrutura tecnológica de ponta para garantir a eficiência e a segurança dos testes e desenvolvimentos.

 Acesso a Dados e Inteligência Artificial: Ferramentas e dados exclusivos para o desenvolvimento de soluções mais precisas e

personalizadas.





# Network e Desenvolvimento de Negócios

- Eventos e Plataformas de Networking: Oportunidades para conectar-se com outros players do mercado, como startups, investidores, reguladores e clubes de futebol.
- Mentoria e Consultoria Especializada: Acesso a especialistas em diversas áreas, como tecnologia, regulamentação e negócios, para acelerar o desenvolvimento dos projetos.
- Visibilidade e Marketing: Oportunidade de divulgar a marca e os produtos para um público amplo e qualificado, além de participar de eventos e campanhas de marketing promovidas pelas Federações de Futebol organizadoras do Sandbox.





#### Sustentabilidade e Desenvolvimento do Futebol

- **Selo de Boas Práticas:** As empresas participantes que atenderem a todos os requisitos do Sandbox receberão um **SELO** exclusivo, atestando o cumprimento das leis brasileiras, a adoção de práticas responsáveis e o compromisso com o desenvolvimento do futebol.
- Contribuição para o Desenvolvimento do Futebol: As soluções desenvolvidas dentro do Sandbox poderão ser utilizadas para aprimorar a gestão e a operação dos clubes e federações, beneficiando todo o ecossistema do futebol.





# PARTICIPAÇÃO E REQUISITOS





## Critérios de Seleção

As empresas interessadas em participar do Sandbox devem atender a determinados critérios de seleção:

- Alinhamento com os Objetivos do Sandbox: A empresa deve apresentar uma proposta que esteja alinhada com os pilares e objetivos do Sandbox.
- **Viabilidade Técnica:** A solução proposta deve ser tecnicamente viável, com uma equipe qualificada para a sua implementação.
- Potencial de Inovação: A solução deve ter o potencial de gerar um impacto significativo no mercado de apostas esportivas e no futebol.
- **Compromisso com a Responsabilidade Social:** A empresa deve demonstrar compromisso com práticas éticas e com o desenvolvimento social e sustentável.





# Processo de Inscrição

O processo de inscrição para o Sandbox será dividido em três etapas:

- **Etapa 1:** *Inscrição e Envio de Propostas:* As empresas interessadas devem preencher o formulário de inscrição e enviar suas propostas detalhadas.
- **Etapa 2:** *Avaliação e Seleção:* Uma comissão avaliadora revisará as propostas e selecionará as empresas que participarão do Sandbox.
- Etapa 3: Divulgação dos Selecionados e Início do Projeto: As empresas selecionadas serão comunicadas oficialmente e terão seus nomes divulgados em nosso site e redes sociais. Em seguida, será enviado um contrato de participação detalhando os termos e condições do projeto, incluindo prazos, responsabilidades e direitos. Após a assinatura do contrato e o pagamento da taxa anual de participação, as empresas terão acesso à plataforma do Sandbox e poderão iniciar o desenvolvimento de suas soluções.

**Importante:** O pagamento da taxa anual é um requisito indispensável para a participação no Sandbox e deve ser efetuado até a data limite estabelecida no contrato.





#### **Direitos e Deveres**

Os participantes do Sandbox terão acesso a uma série de direitos, mas também devem cumprir certos deveres:

- **Direitos:** Acesso à infraestrutura tecnológica, suporte regulatório, incentivos fiscais, e oportunidades de networking e visibilidade.
- Deveres: Cumprir as regras estabelecidas no playbook, colaborar com os outros participantes, garantir a integridade dos dados e compartilhar os resultados dos projetos com o Sandbox.







# MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO





#### Ferramentas de Monitoramento

O Sandbox contará com uma série de ferramentas de monitoramento para garantir a integridade das operações e o cumprimento dos objetivos:

- **Sistemas de Monitoramento de Apostas:** Ferramentas de inteligência artificial para monitorar em tempo real as apostas realizadas, identificando comportamentos suspeitos.
- Relatórios de Desempenho: Relatórios periódicos que avaliam o progresso das empresas participantes em relação aos objetivos estabelecidos.

• **Feedback Contínuo:** Sessões regulares de feedback entre os participantes e a comissão do Sandbox para ajustar e aprimorar as soluções desenvolvidas.





## Avaliação de Impacto

A avaliação de impacto será uma parte fundamental do Sandbox, garantindo que os resultados sejam medidos e que o projeto esteja no caminho certo para atingir seus objetivos:

- Métricas de Sucesso: Definição de KPIs claros e mensuráveis para avaliar o impacto das soluções desenvolvidas no Sandbox.
- Avaliação Externa: Consultores e especialistas externos serão contratados para realizar auditorias e avaliações independentes dos resultados alcançados.

 Relatórios de Impacto: Relatórios públicos que demonstrarão o impacto do Sandbox no setor de apostas esportivas, na





# **RESULTADOS ESPERADOS**





# Inovação e Transformação Digital

- Novas Soluções Tecnológicas: Desenvolvimento de tecnologias inovadoras que possam ser escaladas para o mercado global de apostas esportivas.
- Transformação do Setor de Apostas: Adoção de novas práticas e padrões que transformem a forma como as apostas esportivas são realizadas e percebidas no Brasil.







# Fortalecimento da Integridade Esportiva

- Redução da Manipulação de Resultados: Implementação de sistemas de monitoramento e prevenção que reduzam drasticamente a manipulação de resultados.
- Maior Confiança do Público: Aumentar a confiança do público no setor de apostas esportivas e nas competições esportivas.





## Desenvolvimento Sustentável do Esporte

- Apoio ao Desenvolvimento dos Clubes: Contribuição significativa para a melhoria da gestão, infraestrutura e profissionalização dos clubes esportivos.
- Impacto Social Positivo: Utilização dos recursos gerados pelo Sandbox para apoiar projetos sociais e de desenvolvimento, utilizando o esporte como ferramenta de transformação.







#### **NOTA**

Este playbook está em constante evolução. As empresas participantes devem estar cientes de que as regras e os processos podem ser ajustados ao longo do tempo para refletir as necessidades do setor e os desafios emergentes. As organizadoras se reservam o direito de atualizar o playbook conforme necessário para garantir a eficácia e o sucesso do Sandbox.





# Realização:







#### Co-realização:

#### Parceiros:









