



CHARTRE DES PUNITION DE LA LFFQ VERSION 1.3



PUNITION AVANT LE DÉMARRAGE DU JEU

OFFENSIVE

HORS JEUX	RETARDER LE JEU	CONDUITE ANTISPORTIVE	ROTATION ANTISPORTIVE	FLAG ÉQUIPEMENT	
-DÉPASSER LIGNE DE MÊLÉ PAR JOUEUR OU QB. - SIMULER UN FAUX DÉPART.	-MISE EN JEU +25 SECONDES -CHANGEMENT AVANT SNAP -POSITION A – 1V DU CENTRE DE CHAQUE CÔTÉS. APRÈS 2 AVIS	-LANGUAGE -DÉRANGER -BLASPHEME -MENACES -GESTE OBSCÈNE -HARCÈLEMENT	-NE FAIS PAS UNE ROTATION ÉQUITABLE DE CES JOUEURS.	-LES FLAGS OU ÉQUIPEMENTS NE SONT PAS POSITIONNÉS ADÉQUATEMENT. APRÈS 2 AVIS	
• FLAG • SIFFLET • RECULE 5V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • RECULE 5V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • RECULE 10V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • RECULE 10V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • RECULE 5V • REPRISE ESSAI	

DEFENSIVE

HORS JEUX	RETARDER LE JEU	CONDUITE ANTISPORTIVE	ROTATION ANTISPORTIVE	FLAG ÉQUIPEMENT	
-DÉPASSER LIGNE DE MÊLÉ, DE DEFENSE OU DU RUSHER.	-CHANGEMENT AVANT SNAP -POSITION A – DE 3V DEVANT LE CENTRE. APRÈS 2 AVIS.	-LANGUAGE -DÉRANGER -BLASPHEME -MENACES -GESTE OBSCÈNE -HARCÈLEMENT	-NE FAIT PAS UNE ROTATION ÉQUITABLE DE CES JOUEURS.	-LES FLAGS OU ÉQUIPEMENTS NE SONT PAS POSITIONNÉS ADÉQUATEMENT. APRÈS 2 AVIS	
• FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG • SIFFLET • AVANCE 5V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • AVANCE 10V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • AVANCE 10V • REPRISE ESSAI	• FLAG • SIFFLET • AVANCE 5V • REPRISE ESSAI	



CHARTRE DES PUNITION DE LA LFFQ VERSION 1.3



PUNITION PENDANT LE JEU

OFFENSIVE

RETARDER LE JEU	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE RUSHER	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE PASSE	FAUTE MAJEURE	PROTECTION DES FLAGS
-SUITE À LA MISE EN JEU LE 10 SECONDES À ÉTÉ DÉPASSÉ SANS AVOIR FRANCHIS LA LIGNE DE MÊLE	-NUIRE AU CORRIDOR RÉSERVÉ AU RUSHER	-ENTRAVE -REDIRIGER -RETENIR -OBSTRUER -BLOQUER -RETIRÉ LES FLAGS -ENTOURÉ AVEC LES BRAS	-RUDESSE -RUDESSE EXTRÊME -CAUSÉ UNE BLESSURE	-LE JOUEUR PROTÈGE CES FLAGS CONTRE LA DÉFENSIVE.
• FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECULE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECULE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECULE 10V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG / CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECULE 15V • - REPRISE ESSAI • - POSS. EXPULSION • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI • - POSS. EXPULSION	• FLAG • SIFFLET • BALLON MEURT A CET ENDROIT

DEFENSIVE

CONTACT DANGEREUX	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE SUR QB	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE PASSE	FAUTE MAJEURE	PROTECTION DES FLAGS
-CONTACT AURAIS PU CAUSÉ BLESSURE. LA DÉFENSE DOIT AVOIR CONTRÔLE	-FAIRE CONTACT AVEC LE QB	-ENTRAVE -REDIRIGER -RETENIR -IDEM À OFFENSIVE	-RUDESSE -RUDESSE EXTRÊME -CAUSÉ UNE BLESSURE	-LE JOUEUR PROTÈGE CES FLAGS CONTRE L'OFFENSIVE.
• FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 10V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 10V • - 1^{ER} ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI	• FLAG / CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 15V • - REPRISE ESSAI • - POSS. EXPULSION • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI • - POSS. EXPULSION	• FLAG • SIFFLET • BALLON MEURT A CET ENDROIT