



CHARTE DES PUNITION DE LA LFFQ VERSION 1.2



PUNITION AVANT LE DÉMARRAGE DU JEU

OFFENSIVE

HORS JEUX	RETARDER LE JEU	CONDUITE ANTISPORTIVE	ROTATION ANTISPORTIVE	FLAG ÉQUIPEMENT	PROTECTION DES FLAGS
-DÉPASSER LIGNE DE MÊLÉ PAR JOUEUR OU QB.	-MISE EN JEU 25 SECONDES -CENTRE FEINTE REMISE -CHANGEMENT AVANT SNAP	-LANGUAGE -DÉRANGER -BLASPHEME -MENACES -GESTE OBSCÈNE -HARCÈLEMENT	-NE FAIS PAS UNE ROTATION ÉQUITABLE DE CES JOUEURS.	-LES FLAGS OU ÉQUIPEMENTS NE SONT PAS POSITIONNÉS ADÉQUATEMENT. APRÈS 2 AVIS	-LE JOUEUR PROTÈGE CES FLAGS CONTRE LA DÉFENSIVE.
<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • RECVLE 5V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • RECVLE 5V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • RECVLE 10V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • RECVLE 10V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • RECVLE 5V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • BALLON MEURT A CET ENDROIT

DEFENSIVE

HORS JEUX	RETARDER LE JEU	CONDUITE ANTISPORTIVE	ROTATION ANTISPORTIVE	FLAG ÉQUIPEMENT	PROTECTION DES FLAGS
-DÉPASSER LIGNE DE MÊLÉ, DE DEFENSE OU DU RUSHER.	-CHANGEMENT AVANT SNAP	-LANGUAGE -DÉRANGER -BLASPHEME -MENACES -GESTE OBSCÈNE -HARCÈLEMENT	-NE FAIT PAS UNE ROTATION ÉQUITABLE DE CES JOUEURS.	-LES FLAGS OU ÉQUIPEMENTS NE SONT PAS POSITIONNÉS ADÉQUATEMENT. APRÈS 2 AVIS	-LE JOUEUR PROTÈGE CES FLAGS CONTRE LA DÉFENSIVE.
<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 5V • - REPRISÉ ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • AVANCE 5V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • AVANCE 10V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • AVANCE 10V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • AVANCE 5V • REPRISÉ ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • SIFFLET • BALLON MEURT A CET ENDROIT



CHARTRE DES PUNITION DE LA LFFQ VERSION 1.2



PUNITION PENDANT LE JEU

OFFENSIVE

RETARDER LE JEU	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE RUSHER	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE PASSE	FAUTE MAJEURE	
-MISE EN JEU DU QB PLUS DE 10 SECONDES	-NUIRE AU CORRIDOR RÉSERVÉ AU RUSHER	-ENTRAVE -REDIRIGER -RETENIR -OBSTRUER -BLOQUER -RETIRÉ LES FLAGS -ENTOURÉ AVEC LES BRAS	-RUDESSE -RUDESSE EXTRÊME -CAUSÉ UNE BLESSURE	
<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECOULE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECOULE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECOULE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG / CONTINUE • DÉFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - RECOULE 15V • - REPRISE ESSAI • - POSS. EXPULSION • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI • - POSS. EXPULSION 	

DEFENSIVE

	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE SUR QB	OBSTRUCTION INTERFÉRENCE PASSE	FAUTE MAJEURE	CONTACT
	-EXEMPLE LEVÉ LES BRAS	-ENTRAVE -REDIRIGER -RETENIR -IDEM À OFFENSIVE	-RUDESSE -RUDESSE EXTRÊME -CAUSÉ UNE BLESSURE	-AUCUN CONTACT N'EST PERMIS. AURAIS PU CAUSÉ BLESSURE. LA DÉFENSE DOIT AVOIR CONTRÔLE
	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 5V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 5V • - 1^{ER} ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG / CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 15V • - REPRISE ESSAI • - POSS. EXPULSION • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI • - POSS. EXPULSION 	<ul style="list-style-type: none"> • FLAG • JEU CONTINUE • OFFENSIVE CHOISIE • <u>SI ACCEPTE</u> • - AVANCE 10V • - REPRISE ESSAI • <u>SI REFUSE</u> • - PÉNALITÉ ANNULÉE • - PROCHAIN ESSAI