

Indispensable



Mathématique

L'AIRE DES SOLIDES

AIDE-MÉMOIRE

L'essentiel des connaissances

L'AIRE DES SOLIDES

AIDE-MÉMOIRE

Cours 19 Trouver l'aire d'un prisme droit

<https://youtu.be/txXioDhjddk>

Cours 20 Trouver l'aire d'une pyramide régulière

<https://youtu.be/eJ2TPIEL-so>

Cours 21 Trouver l'aire d'un cylindre droit

<https://youtu.be/eJ2TPIEL-so>

IMPRIMEZ CE LIVRE <https://mariedecharlevoix.com/>

UNIQUE sur Marie de Charlevoix

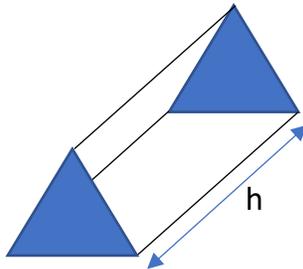
- Des **EXERCICES** pour chaque cours
- Une **RÉVISION** complète avant l'évaluation
- Une **ÉVALUATION** complète 😊

Nom : _____

Les formules pour le prisme droit, la pyramide régulière et le cylindre droit

PRISME

A_L = Aire latérale
 P_b = Périmètre de la base
 h = hauteur du prisme (la distance entre les deux bases)
 A_b = Aire de la base
 A_T = Aire totale



Donc, l'aire d'un prisme

$$A_L = P_b \cdot h$$

+

A_b = selon la base

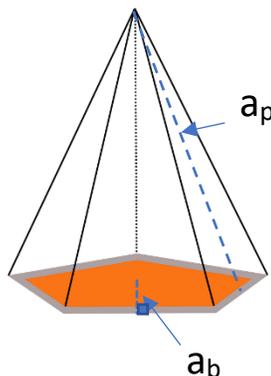
$$A_L + 2A_b = A_T$$

l'aire latérale + l'aire des deux bases = l'aire totale

$$A_L + 2A_b = A_T$$

PYRAMIDE

A_L = Aire latérale
 P_b = Périmètre de la base
 a_p = apothème de la pyramide
 A_b = Aire de la base
 A_T = Aire totale
 a_b = apothème de la base



Donc, l'aire de la pyramide

$$A_L = \frac{P_b \cdot a_p}{2}$$

+

A_b = selon la base

$$A_L + A_b = A_T$$

l'aire latérale + l'aire de la base = l'aire totale

$$A_L + A_b = A_T$$

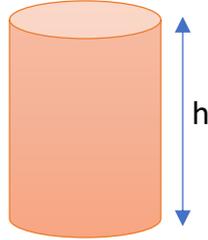
CYLINDRE

A_L = Aire latérale

C = Circonférence

h = hauteur (la distance entre les deux bases)

A_T = Aire totale



Donc, l'aire d'un cylindre

$$A_L = C \cdot h$$

+

$$A_b = \pi \cdot r^2$$

$$A_L + 2A_b = A_T$$

l'aire latérale + l'aire des deux bases = l'aire totale

$$A_L + 2A_b = A_T$$

Formules pour trouver l'aire d'une base

L'aire du triangle	$\frac{b \cdot h}{2}$
L'aire du carré	c^2
L'aire du rectangle	$b \cdot h$
L'aire des polygones réguliers	$\frac{c \cdot a \cdot n}{2}$ ou $\frac{p \cdot a}{2}$
L'aire du disque	$\pi \cdot r^2$

Marie de Charlevoix

Les LIVRES

Clique ici pour accéder à tous les livres.

<https://fliphtml5.com/bookcase/vuxqq/>

