

Laurent Bernard d'Ignis

# Les 36 Rituels de l'Arche d'Alliance

Les Rites Secrets de la Prière des Anciens



Editions Rouge et Vert  
Collection Haute Tradition

# Livre 1

## Etude des Lois de l'Arche d'Alliance



Aspect Théorique  
Qu'est ce que l'Arche d'Alliance ?

## Livre 1 - Chapitre 1



# Historique et exploits de l'Arche d'Alliance

Le sujet que nous abordons ensemble et la pratique qui en découle (rituels) demande quelques bases et fondations. Oui, la Théurgie de l'Arche existe. Oui, il est possible de pratiquer cette "Magie Divine", mais à condition de savoir de quoi l'on parle, et de comprendre ce Mécanisme Merveilleux.

Comme nous le verrons par la suite, la Haute Théurgie des 36 Forces, n'a pas grand chose à voir avec tout ce que l'on trouve dans la littérature habituelle. Même quand cette littérature se qualifie elle-même de théurgie. Au cours de la lecture, le chercheur fera facilement la différence entre ces différents Plans.

Notons, que selon la Tradition Initiatique, lorsque nous employons une majuscule, c'est pour souligner en quelque sorte le mot, et afin de lui donner une dimension spirituelle. Par exemple le mot: rose désigne une fleur; tandis que le mot: Rose désigne l'Arcane de la Théurgie du 36.

Notons également que le mot Théurgie vient du grec Théos qui signifie Dieu (theurgia en latin et theourgia en grec). Nous pouvons traduire Théurgie par: "Opération Divine". Il ne s'agit donc pas ici de pratiques magiques vulgaires, mais d'une tentative de contact avec le Divin.

Cette étude se décompose en deux parties. D'abord un aspect relativement théorique indispensable. Les puissances de l'Arche se manifesteront d'autant mieux à vous, si vous avez une vision claire des plans occultes. Un âne ne peut commander aux Anges !!! Comme un grand nombre d'hérésies, sur différents sujets (réincarnation, etc...), sont actuellement à la mode, il est nécessaire de reprendre rapidement ces notions pour une meilleure efficacité de vos Rituels.

La deuxième partie de ce volume traite de l'aspect pratique de la Théurgie de l'Arche et décrit un certain nombre de Rituels qui sont l'application pratique de la première partie.

Tout armée précédée de l'Arche d'Alliance est invincible, affirme la Tradition. L'Arche semble posséder un terrible Pouvoir qui va au-delà de toutes les pratiques magiques. Cette "Arme" à bien entendre, fut utilisée par Moïse (Moshè), puis transmise aux Juges d'Israël avant de disparaître mystérieusement quelques siècles après.

Mais, qu'est-ce que l'Arche ?



## Description historique de l'Arche de Moïse

Selon la Tradition Orale, Moïse, prince égyptien et Juge du peuple hébreu, vécut 12 siècles avant J-C (an 0 de notre calendrier). Après un combat occulte terrible contre les Mages d'Egypte (voir l'ancien testament: Exode 7 à 12) durant lequel Moïse fit pleuvoir de mystérieux fléaux sur ceux qui retenaient son peuple en esclavage; il ouvrit en deux la mer rouge pour fuir cette terre de souffrance.

Moïse était donc déjà un Théurge accompli, certainement le plus Grand de son époque. Au cours du voyage qui suivit, il s'arrêta au mont Sinai. Laisant son peuple en bas de la montagne, il gravit la pente.

"Aux yeux des Israélites, la Gloire du Seigneur avait l'aspect d'un feu dévorant au sommet de la montagne. Moïse pénétra dans la nuée..."

C'est durant les 40 jours et nuits qui suivirent que le Seigneur (la Nuée Céleste) ordonna à Moïse de construire l'Arche d'Alliance dans laquelle devait être déposées les "Tables de la Loi". Ce passage est l'un des plus énigmatique de l'ancien testament, et sans doute également l'un des plus terrifiants lorsque l'on tient compte des suites Théurgiques que connut ce mystérieux coffre de bois.

"Tu feras une Arche de bois d'acacia. Sa longueur sera de deux coudées et demie; sa largeur d'une coudée et demie; et sa hauteur d'une coudée et demie.  
(Notons que  $2,5 : 1,5 = 1,666...$ )

Tu la recouvriras d'or pur au-dedans et au dehors, et tu l'entoureras d'une moulure d'or.

Tu feras fondre pour l'Arche 4 anneaux d'or, que tu fixeras aux 4 coins, vers le bas, 2 d'un coté, 2 de l'autre. Tu feras des barres en bois d'acacia revêtues d'or, que tu introduiras dans les anneaux placés sur les cotés de l'Arche, pour servir à la transporter. Une fois les barres dans les anneaux, on ne devra plus les en retirer.

Tu déposeras dans l'Arche le Témoignage que je te donnerai.

Tu feras aussi un couvercle d'or pur dont la longueur sera de deux coudées et demie, et la largeur d'une coudée et demie.

Tu feras 2 Kérubîms d'or, en travail bosselé, aux 2 extrémités du couvercle, l'un d'un coté, l'autre de l'autre, en les fixant de manière qu'ils fassent corps avec les extrémités du couvercle.

Ces Kérubîms auront les ailes déployées vers le haut, ils en protégeront le couvercle vers lequel ils se feront face.

Tu poseras le couvercle sur l'Arche, et tu déposeras dans l'Arche le Témoignage que je te donnerai.

C'est là que je te rencontrerai, c'est de dessus ce couvercle, d'au milieu des Kérubîms qui sont sur l'Arche d'Alliance, que je te communiquerai tous mes ordres pour les Israélites".

Puis, le Seigneur indique à Moïse un certain nombre de règles très strictes concernant la manipulation de l'Arche (la Demeure dans laquelle doit séjourner l'Arche, la description

des vêtements des prêtres, etc...).

Nous pouvons déjà remarquer plusieurs choses. Tout d'abord, l'Arche possède des dimensions particulières indiquant la présence de nombres précis (entre autre: 1,666).

Puis nous comprenons que l'Arche est en fait une "Boîte" destinée à renfermer quelque chose. Ce coffre est recouvert d'or, comme s'il était destiné à isoler son contenu du monde extérieur. Sans doute pour contenir le rayonnement d'une forme de radioactivité Spirituelle.

Il est encore plus passionnant de noter que Moïse était à l'origine un prince d'Egypte initié aux plus Hauts Mystères. Or, si vous visitez le musée du Caire, vous aurez sans doute la chance d'y voir d'étranges coffres de bois retrouvés en 1922 dans la tombe du Pharaon Toutankhamon.

Plus mystérieux encore sont ces "chapelles" construites pour contenir le sarcophage du pharaon. Elles ont la forme de coffres rectangulaires en bois, recouverts intérieurement et extérieurement d'or. On peut noter sur les portes et parois arrières 2 grandes femmes (Isis et Nephthys) déployant leurs ailes exactement comme les Kérubîms de l'Arche.

Or quelques égyptologues pensent que, lors de certaines cérémonies religieuses, les prêtres déplaçaient leurs Dieux dans des coffres recouverts d'or à l'intérieur et à l'extérieur.

Nous sommes donc devant une "Science Sacrée" détenue par l'Egypte des Hauts Mystères, et reprise par Moïse qui fut chargé d'emmener le Dépôt Initiatique Suprême hors du pays spirituellement décadent.

En résumé, l'Arche n'était qu'un coffre de bois et d'or contenant "quelque chose" de suffisamment important pour que d'innombrables précautions soient employées pour son transport.

Le mystère de l'Arche n'est donc pas la boîte, mais son contenu. Or, que contient-elle ?

Si l'ancien testament nous décrit en détail le coffre, il est on ne peut plus discret, en ce qui concerne son contenu, qu'il ne nous révèle qu'en termes voilés. Il s'agit "du Témoignage de Dieu", "des Tables de la Loi", "des Tables revêtues de l'écriture de Dieu", "écrites par le doigt de Dieu"...

D'après les textes, il y eut 4 Tables de Loi. Les 2 premières furent données à Moïse dès que la description de l'Arche fut terminée:

"Moïse redescendit de la montagne, tenant en ses mains les 2 Tables de la Loi. (Elles étaient écrites sur les 2 cotés, sur l'une et l'autre face. Elles étaient l'ouvrage de Dieu et l'écriture gravée sur les Tables était l'écriture de Dieu.)"

Or lorsque Moïse s'aperçut que durant son absence le peuple avait gravement fauté, "il jeta de ses mains les Tables et les brisa au pied de la montagne."

Puis Moïse demanda pardon au Seigneur et remonta sur la montagne sacrée. Là il reçut pour instruction: "Taille 2 Tables de pierre semblables aux premières". Puis après 40 jours passés sur le Mont Sinaï (les 40 Loges que nous allons étudier), Moïse lui-même écrivit sur les Tables le texte de l'Alliance, les 10 Paroles.

Nous avons donc 2 fois 2 Tables. Les 2 premières écrites par Dieu , les 2 dernières tracées par Moïse. Symboliquement, les unes réservées à Moïse (puis brisées pour le peuple), les autres utiles à la communauté Israélite. Or ce ne sont pas les fameux 10 commandements (tu ne tueras point, etc...) qui sont intéressants, mais le Terrible Secret qui est derrière. Car d'une vérité Occulte réservée, l'Initié tire toujours une application pour la foule.

La lecture d'un texte Initiatique comme la Bible peut se faire sur plusieurs niveaux. Ayant été traduit très souvent, il est difficile de garder la signification occulte des mots. Mais ce qui reste inaltérable dans une traduction: ce sont les Nombres employés.

Donc, les 10 Commandements peuvent très bien être en fait: le Commandement du 10 (donnés en pâture à la foule sous la forme connue). Car Dieu a-t-il besoin de se manifester à Moïse de manière aussi terrifiante pour graver sur des Tables de pierre des évidences enfantines:

- tu ne tueras pas,
- tu honoreras ton père et ta mère,
- tu ne commettras pas d'adultère,
- tu ne voleras pas,
- tu ne feras pas de faux témoignages,
- etc.

Pensez-vous sincèrement que Dieu se manifesterait sur terre pour enseigner ce que n'importe quel homme ayant un peu de bon sens trouverait tout seul ?

Les Tables de la Loi, ne sont pas cela. D'autant plus que la première chose que fait Moïse lorsqu'il redescend de la montagne et trouve son peuple en pleine révolte est de se poster à l'entrée du camp et de crier: "A moi tous ceux qui tiennent au Seigneur... Que chacun d'entre vous mette l'épée à la hanche. Passez et repassez dans le camp de porte en porte, et que chacun de vous tue son frère, son ami, son parent. Les fils de Lévi firent ce qu'ordonnait Moïse, et 3000 hommes environ périrent ce jour-là..."

Moïse, dévoué corps et âme à Dieu, n'aurait jamais été contre Sa Volonté. Cela prouve que derrière les 10 commandements se cache un autre Secret, terrible Mystère devant lequel la vie de 3000 hommes n'est rien !

Si nous savons maintenant ce que ne sont pas les Tables de la Loi, nous n'avons toujours pas découvert ce que ces mots cachent. Nous n'avons en fait que quelques nombres:

- les 4 Tables,
- les 10 Paroles,
- les 40 jours passés par Moïse sur la Montagne.

Ces 4 Tables seront décrites au chapitre 6 de cet ouvrage. Car elles sont en fait la représentation et le Tableau de Commande de la Puissance des Arches qui gouvernent le Monde Occulte et ses manifestations physiques.

Dans l'Arche d'Alliance de Moïse se trouvent les Tables Rituelles qui permettent d'agir sur les "Ange du Seigneur", sur toutes les Forces Occultes de la planète. C'est en quelque sorte la Clef du monde, l'Arcane Magique qui donne la Force à celui qui le détient. Citons la Table d'émeraude:

"C'est la Force, forte de toute Force, car elle vaincra toute chose subtile et pénétrera toute chose solide."



## Histoire de l'Arche après sa création

Reprenons l'histoire de l'Arche. Moïse mit les Tables de Loi dans le coffre exécuté selon les directives du Seigneur. Dès lors eurent lieu des choses effroyables. Une tente avait été spécialement aménagée pour servir de demeure à l'Arche. Or, sans permission, Nadab et Abui, les fils d'Aaron entrèrent sous la tente sacrée. Ils prirent chacun un encensoir et voulurent offrir à l'Arche un feu étranger. "Alors un Feu sortit de devant l'Arche et les foudroya; ils moururent devant le Seigneur."

Après cet incident, le Seigneur parla à Moïse et lui dit: "Recommande à ton frère Aaron de ne point pénétrer tout le temps dans le sanctuaire, par delà le voile, dans le propitiatoire qui recouvre l'Arche de peur qu'il ne meure..."

La Puissance Spirituelle de l'Arche d'Alliance est telle, qu'elle risque de détruire ceux qui ne sont pas dignes de s'en approcher. Quelques temps après, Moïse fit lever le camp et il emmena son peuple à travers le désert. "L'Arche d'Alliance du Seigneur les précédait pour leur choisir un lieu de repos. La Nuée du Seigneur planait au-dessus d'eux durant le jour..." (Livre des Nombres - 10)

Les miracles de l'Arche sont quasi journaliers. C'est donc d'une Puissance colossale dont dispose le Patriarche. Il s'agit d'une Force de Vie capable de nourrir tout un peuple dans le désert, mais également d'une force destructrice contre ceux qui désirent usurper l'autorité du Seigneur.

Un jour, Coré, Datan et Abiron se soulevèrent contre Moïse avec 250 Israélites, chefs de l'assemblée, membres du conseil et notables afin de prendre possession de l'Arche. Ils décidèrent de présenter 250 encensoirs afin d'offrir des parfums devant la tente sacrée. Moïse tenta de les mettre en garde, et devant leur détermination il fit intervenir la Puissance de l'Arche.

"A peine achevait-il de parler que le sol se fendit sous leurs pieds et que sa gueule béante les dévora avec leurs familles... Un feu jaillit d'Auprès l'Arche et dévora les 250 hommes qui offraient l'encens". (Livre des Nombres - 16)

Malgré cet avertissement, dès le lendemain la communauté Israélite grondait contre Moïse et Aaron et criait vengeance. Le Juge des hébreux entra sous la tente et s'adressa au Seigneur. La Nuée apparut et la colère du Seigneur issue de l'Arche d'Alliance frappa le peuple d'un malheur d'une nature inconnue faisant 14 700 victimes ! (Livre des Nombres - 17)

Le peuple étant de nouveau obéissant à Moïse, une série de victoires fut remportée grâce à la Puissance des Tables de Loi. Nous ne citerons qu'un exemple représentatif de la Force Magique considérable détenue par les Hébreux à cette époque.

Israël envoya des messagers au roi des Amorrites, car il était nécessaire de traverser ce territoire. La réponse ne fut pas longue: "tout étranger qui mettra le pied sur mon territoire sera mis à mort". Sur ce fait, Séhon rassembla ses troupes et se porta au

devant du peuple Hébreu. L'Arche intervint et Moïse s'empara de tout le pays par l'épée.

Bien plus tard, Moïse choisit Josué comme son successeur. C'est ce dernier qui remporta le siège de la ville de Jéricho. Cette citadelle était réputée imprenable et il était impossible à Israël de donner l'assaut de manière classique.

Josué convoqua ses prêtres et dit: "Portez l'Arche d'Alliance et que 7 prêtres se tiennent devant elle avec des trompettes retentissantes. Puis il dit au peuple: en avant ! Faites le tour de la ville, que l'avant garde précède l'Arche du Seigneur. Durant 6 jours de suite, ils firent le tour de la ville. Le septième jour, ils firent 7 fois le tour de la citadelle.

Puis Josué dit au peuple: "Poussez le cri de guerre, car le Seigneur vous a livré la ville... le peuple se mit à pousser le cri de guerre, et la muraille s'écroula... la foule monta sur la ville... passant au fil de l'épée, tout ce qui s'y trouvait, hommes et femmes, enfants et vieillards, jusqu'aux boeufs, aux moutons et aux ânes." (Josué - 6)

Etonnant Pouvoir Spirituel que celui détenu par les Tables de la Loi qui tour à tour sauve et détruit. On imagine pourquoi l'Arche a toujours été l'enjeu des nations luttant pour sa possession. Quoique l'épisode qui suit va nous démontrer que détenir l'Arche n'est peut être pas bon pour tout le monde !!!

De nombreuses années ont passé. Au cours d'une bataille mémorable, les Philistins réussirent à voler l'Arche aux Hébreux. Ils la transportèrent à Asdod et la placèrent dans le temple de leur Dieu "Dagon". Les Hébreux étaient catastrophés. Dieu les avait abandonnés. Un deuxième malheur s'abattit presque en même temps. En apprenant la nouvelle, Eli, Juge d'Israël, qui était vieux, tombe de son siège et meurt en se fracturant le crâne.

Les Philistins ne retenaient plus leur joie. Ils avaient enfin réussi à abattre les ennemis qu'ils combattaient depuis des siècles. Pour une fois, le dieu "Dagon" était le plus fort. Hélas pour ce peuple qui vénérât une idole "égrégorique", le bonheur fut de courte durée. Ils placèrent l'Arche dans le temple de leur divinité comme trésor de guerre.

"Le lendemain matin à leur réveil, les gens d'Asdod aperçurent Dagon, étendu face contre terre, devant l'Arche du Seigneur. Ils le relevèrent et le remirent à sa place. Le lendemain matin, à leur lever, ils virent Dagon étendu face contre terre devant l'Arche. La tête de l'idole et ses 2 mains détachées gisaient près du seuil".

Notons au passage la supériorité de la Théurgie de l'Arche d'Alliance face aux diverses magies égrégoriques s'appuyant sur des dieux nourris de sacrifices et d'offrandes de toutes sortes. Malgré la force redoutable de ce type d'idole, la Haute Théurgie est hiérarchiquement plus puissante. Mais reprenons notre histoire.

"La main du Seigneur s'appesantit sur les habitants d'Asdod... et les frappa d'hémorroïdes (peut-être des bubons de la peste), dans la ville et son territoire."

Les Philistins décidèrent de transporter l'Arche à Gat. La population fut alors frappée d'un mal étrange, créant une grande épouvante. L'Arche fut à nouveau démenagée vers la ville d'Eqrone. Plus aucune ville Philistine ne voulait abriter ce "trophée" devenu bien encombrant entre des mains "impures" !

"Il régnait dans la ville une épouvante mortelle, et la main de Dieu s'y était rudement appesantie. Les hommes qui échappaient à la mort étaient atteints d'hémorroïdes, et de la ville montait jusqu'au ciel une clameur de détresse."

L'Arche d'Alliance demeura environ 7 mois en pays Philistin. Suite aux différents fléaux qu'ils eurent à subir, ils convoquèrent leurs prêtres afin de savoir quoi faire. Leur magie étant impuissante contre la Puissance des Tables de Loi des Hébreux, ils décidèrent de rendre l'Arche et d'accompagner cette restitution d'une réparation afin de stopper les malheurs. (Livre de Samuel 4, 5 et 6)

C'est ainsi que le peuple d'Israël reprit possession de son Trésor le plus précieux, avec en prime un stock d'or convenable en dédommagement de l'emprunt réalisé !

Les Tables de Loi recèlent donc un Pouvoir colossal qui agit même entre les mains des ennemis. Ceux qui ne sont pas dignes sont dévorés par une sorte de Loi de Karma. Un peu comme le "Feu secret des Alchimistes" qui brûle ou donne l'Immortalité Spirituelle à celui qui l'utilise.

Or, nous verrons que les rituels concernant les 36 puissances de l'Arche d'Alliance sont à l'image de cet Archétype Biblique: un Feu qui Construit l'Initié mais qui peut anéantir celui qui désire en faire mauvais usage.

### La Tradition se défend par elle-même

L'Arche fut ensuite utilisée par le Roi Samuel avant de revenir entre les mains de David. Notons également que l'épisode du combat entre le jeune et frêle David contre le puissant guerrier Philistin Goliath, qui fut abattu d'une pierre en plein front, donna l'un des Noms Secrets de l'Arcane du 36: "La Pierre de David".

Devenu Roi, David conduisit l'Arche dans la ville d'où elle ne bougea plus: Jérusalem. Ce fut son successeur, le Roi Salomon qui construisit un temple (le Temple de Salomon) dans la ville, pour y déposer l'Arche, environ 10 siècles avant J-C.

Les Mystérieuses Tables de la Loi restèrent en ces lieux enveloppées d'un pesant secret, jusqu'à leur étrange disparition, durant les 4 siècles suivants. Il n'existe aucune explication historique à cette volatilisation, qui reste l'un des plus étonnants mystères de l'ancien Testament.

L'Arche réceptacle d'un Pouvoir Divin et terrible, ayant disparu à Jérusalem, ne soyons pas étonnés que cette ville soit depuis lors, le théâtre de sanglantes batailles. On peut mieux comprendre le sens des croisades du moyen âge, de même que l'actuel conflit judéo-arabe.

Dans la quête de l'Arche que vous commencez aujourd'hui, vous avez été précédés par des milliers d'hommes durant les 30 siècles passés. Comme nous le verrons au chapitre 6, il est assuré que certains ont réussi. Car ce n'est pas le coffre en bois recouvert d'or qui représente le mystère de l'Arche. Mais les adaptations que nous pouvons retirer de cette science Divine.

Le sujet de notre étude est (livre I):

### Que sont les Tables de Lois de Moïse ?

et puis dans un deuxième temps (livre II):

## Comment utiliser aujourd'hui cette Haute Théurgie de l'Arche d'Alliance ?

Mais avant d'aller plus loin, faisons un saut dans les temps les plus reculés, à l'époque où la légende prend racine, lorsque les Dieux conversaient directement avec les Hommes.



## Livre 1 - Chapitre 2



# La Légende des Temps Anciens

Légende: récit populaire traditionnel, plus ou moins fabuleux, mythe, conte, histoire destinée à faire comprendre un concept par l'image ou la parabole.

## Le Mythe de Seth Anna

Nous sommes à l'aube de l'Humanité Spirituelle. L'homme connaissait depuis longtemps la massue, la chasse et vivait en clans. C'était une époque charnière, où certains peuples furent désignés par la Force Créatrice afin de recevoir la Grâce qui les ferait passer du stade instinctif à la Raison, de l'état homo (animal à 2 pattes) à celui plus évolué d'Homo Sapiens (au sens spirituel du mot).

Des singes évolués, il était maintenant l'heure dans les Architectures de Dieu, de passer à la race supérieure. Mais pour d'étranges raisons, le Grand Alchimiste désira garder ces 2 races mélangées.

Afin de réaliser ce prodige, une mutation brutale insuffla une Conscience Supérieure à certains êtres. Sur le Plan Alchimique, l'humanité devint "Homo Sapiens" il y a environ 25 millénaires. Attention il s'agit ici des premières "émotions métaphysiques" que ressentirent nos lointains ancêtres et non du premier gourdin. Savoir tenir une massue n'a rien à voir avec la "Conscience de Dieu" !

Découvrant l'existence de Forces supérieures, l'homme commença à enterrer ses morts, à domestiquer les Forces naturelles colossales qui l'entouraient, à Prier. L'être Humain était en constante liaison avec les énergies telluriques qui l'imprégnaient. C'était l'âge d'or des vieux contes, la communion avec le Dieu Nature.

Du Limon Biblique, l'Adam (collectivement) entrait en phase de distillation (afin nous dit la tradition de "séparer le Subtil de l'épais, doucement avec grande industrie").

L'Homme était heureux. La vie était très dure, mais la conscience du Plan supérieur donnait à chaque action une dimension cosmique. A cette époque commencèrent à fleurir, telle une prière, les pierres levées.

Sur les points où le tellurisme était le plus fort, l'Homme avait par un instinct naturel, élevé de nombreux menhirs. Ces outils avaient pour but de rendre l'énergie plus accessible, afin de soigner, d'aider la pousse des plantes, de repousser les orages ou d'attirer la pluie selon nécessité.

C'était les temps, où "les Menhirs crépitaient". Nous retrouvons encore aujourd'hui de vieilles légendes où l'on représente l'Initié marchant avec des échasses de bois entre les pierres.

Lorsque le vent du ciel passait avec force entre ces orgues de pierre, il s'élevait un chant étrange et mélodieux, porteur d'une curieuse puissance: "le Chant des Pierres levées". Véritable Langue des Oiseaux, Langage Céleste, voyelles magiques, expression de la nature que certains pouvaient interpréter.

L'Homme était bon (au sens instinctif du terme) et croyait en Dieu, puisqu'il était en contact avec Lui par l'intermédiaire des Forces. L'Homme était naïf et puissant. Mais alors que dans une certaine insouciance, l'Humanité goûtait aux plaisirs de la nature et de la prière dans un jardin d'éden sorte de Paradis terrestre, une terrible discussion se déroulait au Ciel.

Dieu, était face à ses Anges célestes afin de décider quelle serait la meilleure façon d'amener l'Homme à une Conscience encore plus affinée des Plans spirituels. Satan, l'un des plus habiles spécialistes de l'évolution, créé spécialement par Dieu, marchandait âprement l'avenir de l'Humanité.

- Tu as fait les hommes forts et bons. Ils ont conscience que tu es leur Créateur, ils te prient tous les jours, mais ils sont hélas bien naïfs, Seigneur.

- Mais Satan, que veux-tu de plus ? Ils sont heureux de cette manière. Et à leur mort, leur âme sera ainsi heureuse de se réintégrer en moi.

- Oui Seigneur, mais pense qu'ils n'ont pas le choix. Ils sont obligés de croire en toi. Ils n'ont donc aucun mérite !

- Satan, exprime ta pensée plus clairement.

- Et bien oui Seigneur, s'ils avaient le choix entre croire en toi ou te renier, ceux qui te prieraient auraient double mérite. Ils en retireraient beaucoup plus de force spirituelle et tu aurais des serviteurs plus fidèles. A l'heure de leur réintégration en toi, ils seraient plus denses et même toi en serais plus heureux.

- Ton raisonnement semble tenir debout. Mais si j'en étais plus heureux personnellement, qu'en sera-t-il d'eux ?

- Ceux qui choisiront ta voie en toute liberté, seront supérieurs aux autres, ils seront plus forts spirituellement et donc automatiquement plus heureux. Si tu donnes plus de liberté à tes créatures, certains se différencieront du collectif, deviendront des Ames bien trempées susceptibles d'accomplir les missions que tu désireras.

- Certes, cela semble être une bonne idée, mais qu'en sera-t-il de ceux qui se détourneront de moi ? Car nous risquons d'avoir une humanité divisée en 2 camps opposés et de voir gronder la révolte.

- Et bien, ils auront fait le mauvais choix, et au moment de leur réintégration, il faudra refondre leurs âmes afin de les arrêter dans leur erreur.

- Ton plan semble correct et je suis content de t'avoir conçu pour me servir Satan. Je décide donc, ce jour, que les Hommes sont désormais assez intelligents pour prétendre à une libre décision concernant leur Croyance. Ce Libre Arbitre permettra à certains de

devenir plus forts pour ma plus Grande Gloire, et les autres seront refondus. De cette manière, le Grand Vainqueur:  
C'est moi !!!

- Heu ! Mon Maître...

- Quoi encore, as-tu quelque chose à ajouter ?

- Oui, Oh mon divin Seigneur, si tu me le permets.

- Je t'écoute.

- Et bien, si en plus de leur laisser le libre choix tu me permettais de leur tendre un ou deux pièges, cela pimenterait un peu le jeu, n'est-ce pas ?

- Que veux-tu dire mon bon (?) Satan ?

- Et bien, Seigneur, dans l'état actuel des choses sur terre, si tu leur laisses le libre choix, 90% des Hommes vont se mettre de ton côté, et bien peu seront perdus...

- Mais infâme, le Jeu ne consiste pas à les perdre mais à les Densifier Spirituellement, telle une lame trempée plusieurs fois, afin d'en accroître la solidité.

- J'entends bien Seigneur, mais je me suis mal exprimé. Je voulais dire que plus nombreuses seront les difficultés qu'ils auront à surmonter, et plus glorieux sera l'amour qu'ils te porteront. "Qui aime bien, châtie bien" dit-on au Ciel ! Je te propose donc de me laisser éprouver les Hommes, afin qu'ayant le mauvais rôle, je les forge en leur tendant quelques pièges grossiers. Ceux qui tomberont dans mes filets, ceux qui n'auront pas déjoué mes pièges ne sont, de toutes façons, pas dignes de ta splendeur; Oh Seigneur ! Quant aux autres, ils auront gagné en Lumière grâce à mon action.

- Soit ! Tu as encore raison Satan. Il me plaît que tu te sacrifies pour moi, en tenant le mauvais rôle et je t'autorise à tenter de manière grossière les Hommes. J'ai dit, cette discussion est close !!!

- Oui, Oh mon Grand Seigneur, Créateur du Ciel et de la Terre, mais si j'osais encore un mot, Oh Dieu tout puissant.

- Encore, mais que veux-tu donc scélérat ?

- Rien que ta plus grande gloire, Lumière des Lumières. Justement, aujourd'hui les hommes sont naïfs, et je ne peux que les tenter grossièrement, mais demain, ils penseront mieux. Je ne pourrais plus les fourvoyer et cela n'aura servi à rien.

- Que me proposes-tu ?

- Je crois, que les oppositions doivent être placées en fonction de l'époque alchimique que tu fais traverser à l'humanité, et aussi différente pour chaque homme. Mon but n'est pas de les fourvoyer tous, mais de leur donner une épreuve qu'ils sont susceptibles de vaincre. Plus l'Humanité évolue, plus mes pièges doivent être subtils.

- Ta démarche me semble juste, mais je suis obligé d'y mettre des limites, car comme tu le sais, à la fin des temps, c'est moi et moi seul qui doit Gagner !!!

- D'après mes calculs, Oh Seigneur, il nous reste quelques 250 siècles avant que le Jeu

ne se termine. Nous avons tout loisir de Jouer, avant que mon Seigneur et Maître ne Gagne la Partie.

- Je vais suivre tes conseils Satan. Je décide donc en premier lieu, qu'à la fin des Temps, tous les Hommes qui se tiendront debout seront mes fidèles serviteurs. J'enverrai sur l'Humanité entière mon "Eclair Aveuglant" illuminant la population entière.

- C'est une bonne idée Seigneur, mais que feras-tu de ceux qui ne supporteront pas ton "Eclair Aveuglant" ?

- Lorsque l'heure sera venue, de mes vendanges personnelles, je ne tiendrai aucun compte de ceux qui ne pourront supporter l'Eclair. L'Humanité a 250 siècles pour se préparer. Il me semble que c'est largement suffisant, même pour la race la plus attardée !!!

- Peut-être Seigneur, me permettras-tu de prendre les quelques âmes qui ne pourront supporter ton Eclair ?

- Soit, je te le permets. Et puisque tu es là pour tenter l'Homme, j'enverrai de mon côté des messagers aux époques charnières afin de remettre le monde dans l'axe spirituel. Dans exactement 11 500 ans, j'enverrai au monde le Premier "Eclair" de Révélation Divine touchant seulement les Initiés de l'époque, qui auront pour mission de redistribuer au monde la Force reçue. Ce sera le début d'une ère de Grande Magie et de Grandes civilisations.

Puis dans 18 250 ans, j'enverrai au monde un homme qui sera nommé "Ram" le Bélier. Sa mission sera de faire basculer le règne des Femmes prêtresses et magiciennes au profit des Hommes Théurges. C'est à cette époque de grand bouleversement que j'enseignerai aux Initiés les mystères des 36 Puissances. A nouveau de grandes civilisations naîtront de cette Révélation. L'homme élèvera d'énormes monuments pyramidaux et autres en mon honneur. L'Univers des Nombres commencera à rythmer sa Vie Spirituelle.

Dans 23 000 ans, un Homme naîtra, porteur d'une nouvelle Révélation. Il prouvera que l'homme peut vaincre la Mort. Il prêchera l'Amour de Dieu et réalisera le prodige alchimique de sauver spirituellement l'Humanité sur un plan collectif et non individuel. Une grande religion naîtra qui devra s'étendre sur toute la planète. Ce courant devra préparer l'Humanité à la réception de ma dernière Révélation, qui ne sera plus destinée à un seul homme ou à une petite élite, mais qui embrasera tous les peuples au même instant: "l'Eclair Aveuglant".

Un siècle avant cette victoire finale, j'ouvrirai le mental des hommes afin qu'ils inventent de grandes choses. De cette manière ils feront reculer la mort et vivront 3 fois plus longtemps. Ils travailleront moins et auront plus de temps pour me prier. Ils seront des milliers, des millions, des milliards. Ils n'auront jamais été si nombreux, de ce fait mes vendanges seront des plus fructueuses.

Dans 25 000 ans exactement, je vivrai en pleine conscience avec mon peuple de la terre: "L'âge d'Or", "Le Paradis Retrouvé", et ma victoire sera entière. Alors les Puissances des 36 Arches de mon Alliance seront maîtrisées et utilisées. L'Homme vivra encore terrestre durant 16 siècles au terme desquels j'enrangerai l'Humanité devenue adulte dans mes Greniers Célestes où durant presque 12 nouveaux siècles les Hommes éthériques goûteront au Nectar d'immortalité. Après quoi, l'histoire de l'Humanité sera consommée.

- Voici un magnifique programme, répliqua Satan, mais jusqu'où me laisseras-tu aller ?
- Tu auras le droit de tenter les hommes de plus en plus perfidement durant les 25 prochains millénaires. Lorsque ta victoire sera presque totale, je reprendrai le contrôle et tu seras enchaîné définitivement.
- Merci Oh Seigneur. Comme dira plus tard un philosophe "Satan se justifie par ce que Dieu veut en faire", j'accepte le sale travail, car je suis ton serviteur, Oh Seigneur !
- Maintenant que tu connais les grandes lignes de mon Divin Programme de Jeu; quel est le tien ?
- Et bien, je vais commencer par tenter les hommes avec de grossiers pièges, car ils sont aujourd'hui bien naïfs. Mais au cours des millénaires, je serai de plus en plus habile à ce Jeu. C'est à la fin des temps, lorsque l'homme sera au seuil de la maturité que je tisserai mes plus beaux pièges. Je tenterai de lui faire perdre la raison afin de l'autodétruire. Je soufflerai à certains êtres sans conscience des inventions qui seront plus tard qualifiées de diaboliques. Par exemple je pousserai le vice jusqu'à faire aller l'homme dans des machines de fer jusqu'au fond des océans. C'est terrifiant n'est-ce pas ?
- Bof ! Répliqua Dieu.
- Bon, alors je lui ferai perdre son temps en l'incitant à inventer des machines de fer pour aller dans l'espace. Il dépensera des fortunes pour rien, car le but de sa vie n'est pas là !
- Mais mon pauvre Satan, cela ne trompera que les imbéciles. Tu n'as rien de mieux ?
- Si, Seigneur si. Je l'aiderai à inventer des cubes dans lesquelles défileront des images et des discussions sur des sujets inintéressants. Tout le monde en sera équipé, de cette manière, l'homme aura l'esprit occupé et ne pensera plus à toi; il perdra ainsi le plus clair de son temps.
- M'oui et encore ...
- Je ferai découvrir à l'homme le feu secret de la nature. De cette façon, il l'utilisera à mauvais escient, sans penser aux déchets que cette activité produira. Ainsi il souillera pour des millénaires certains lieux de la planète et pourra même tout faire sauter !
- Là tu vas un peu fort, mais comme j'ai laissé à l'homme sa liberté de choix, je lui ai également laissé la possibilité de se suicider collectivement, tant pis pour lui !
- Cela donne plus de piquant au Jeu; Oh Seigneur des Seigneurs. Après tout, s'il n'y avait pas de risque majeur, l'homme n'irait pas loin. Mais j'ai une autre idée Maître. Comme nous le savons tous deux, l'homme est mortel. Si durant sa vie, il n'a pas accumulé suffisamment d'énergie Spirituelle en lui, il ne peut survivre à la mort de son corps. Seuls, les Forts, sont susceptibles de traverser la mort physique pour éventuellement revenir se Réincarner. Et bien, pour attraper également les "croyants", je vais créer sur terre un courant de pensée qui va les piéger en beauté. Je vais les prendre par leur plus grande faiblesse: la Paresse.

Je vais créer une philosophie noire qui sera peinte en blanc. Car le meilleur noir n'est pas celui qui affiche sa couleur.

Moi Satan, je vais donc dire ceci, afin de piéger les âmes des hommes. Je vais leur faire

croire qu'ils sont déjà immortels en esprit. Je vais leur faire croire qu'ils en sont à leur 20ième réincarnation, et qu'ils n'ont aucun souci à se faire pour la suivante. De cette manière, ils ne travailleront pas, et tomberont dans mes filets à leur décès. Quand ils se rendront compte de leur erreur, il sera trop tard !

J'irai même plus loin, je ferai croire qu'ils proviennent d'incarnations du monde végétal, puis animal pour aboutir à l'homme. Se croyant alors immortels, quoi qu'ils fassent, ils ne chercheront pas l'Initiation, s'y croyant déjà. Ainsi ils resteront dans leurs illusions. Je multiplierai ces philosophies à la fin des temps pour perdre le maximum d'âmes. La philosophie réincarnationiste étant par nature réconfortante, douce, séduisante, partisane du moindre effort; j'ai toutes les chances de créer une anti-religion remportant un franc succès auprès du plus grand nombre.

Ma plus grande force sera de faire croire que je n'existe pas, et de me déguiser en un faux dieu prônant le laxisme spirituel et l'amour béat sans réflexion.

- Soit ! Qu'il en soit ainsi. Mais comme je l'ai déjà dit: à la Fin, ce sera moi le Grand Vainqueur, comme à chaque fois, puisque je suis Dieu !!!



## Livre 1 - Chapitre 3



# Notions de Base de Haute Théurgie

Le Théurge prétend invoquer les Hautes Entités Spirituelles qui président à la création de notre planète. Ce sont des Forces directement issues du Vouloir de Dieu, donc possédant Sa Loi. Si vous vous retrouvez face à de telles Energies, vous devez posséder un minimum de connaissances Philosophiques.

Par exemple, si vous désirez rencontrer les plus grands physiciens de votre époque, vous devez vous-même être capable de parler de physique et en connaître les principales lois. Sinon, vos interlocuteurs vont rire de vous et ils vous demanderont d'aller jouer ailleurs. C'est logique.

Et bien en Théurgie, c'est pareil ! La plupart de nos contemporains font de grossières fautes de Philosophie, car ils se laissent bercer par les douces illusions de certains auteurs en mal d'écriture. Le problème est que ces derniers ont fait des émules et nous nous retrouvons aujourd'hui avec des courants de pensées totalement inversés par rapport à la proposition de départ.

Si vous désirez aborder l'aspect Opératif de la tradition, vous devrez remettre en question un bon nombre de vos croyances d'aujourd'hui (même si elles vous rassurent). Vous avez même le droit d'être choqué des points de vue que nous allons aborder. Mais pour progresser, vous devez accepter de vous remettre en question. N'oubliez jamais: "il n'y a que les sots et ceux qui ne font rien qui ne se trompent jamais".



## Théurgie et réincarnation

La grande question que nous devons nous poser maintenant est: pourquoi sommes-nous là ? Ou plutôt: quel est le premier but de l'Initiation ? A quoi sert finalement la Haute Théurgie ? Les Chrétiens nous ont donné une réponse qui mérite d'être développée, mais qui a l'avantage d'être simple:

- Soit nous Travaillons dans le sens qui nous est demandé et nous allons au Paradis.
- Soit nous faisons le contraire et nous cuisons dans les enfers éternels.

Si nous nous tournons vers d'autres grandes religions, nous avons presque le même discours. Le monde musulman; dont est issu 90% du courant Alchimique et une bonne

partie de la Magie; nous propose la même alternative.

Le courant de pensée Philosophique issu des hébreux, connu par les mystères de la Sainte Kabbala, à sa manière, présente le même choix.

Les religions plus orientales comme l'Hindouisme, le Bouddhisme, etc... prônent le même Axe de pensée. Nous parlons bien sûr ici de l'Origine de ces philosophies, et non de leurs interprétations modernes !

Mais, et la réincarnation allez-vous me dire. Et bien NON, aucun des textes d'origines n'en fait mention. Et ce concept est en fait très moderne puisqu'il apparaît au grand public au début du siècle sous la bannière d'écrivains comme Blavatsky, Kardec etc.

Pourquoi les Alchimistes du moyen âge cherchaient-ils l'Immortalité de l'âme, si la réincarnation était si simple que l'on veut nous le faire croire ?

Ce sujet épineux est une des clefs de fondement de tout l'ésotérisme. Nous parlons de l'ésotérisme pur et dur, et non des interprétations hasardeuses. Ici vous devez faire la différence entre 2 traditions:

- la Tradition Orale (donc non écrite et réservée à une élite)
- les traditions écrites (destinées à la grande masse).

C'est la même différence qui existe entre l'Arche d'Alliance (le coffre de bois) et les Tables de Lois (Tables écrites du doigt de Dieu) et contenues à l'intérieur. Or, où est la Force ? Dans le "paquet cadeau" ou à l'intérieur de lui ?

Le futur Théurge a tout intérêt à connaître la Vérité (qui fait si peur aux petits enfants) s'il désire réellement converser avec les "Dieux".

Or, la réincarnation telle qu'elle est présentée dans les textes de la fin du XXème siècle, est une sorte de simplification frisant la caricature. C'est une déformation des Arcanes fondamentaux de l'Après-mort où l'on veut nous faire croire que: "tout est bien dans le meilleur des mondes".

Pourtant, les textes Sacrés nous affirment:

"Il y a ceux qui naissent Elus, et les autres"

Une autre version plus dure nous dit:

"Il y a ceux qui naissent Elus et ceux qui naissent damnés"

Cela voudrait-il dire que nous ne sommes pas égaux devant la mort ? Cette affirmation nous semble particulièrement injuste. Or Dieu est Juste. Où est donc la vérité ?



## Le but de la Haute Théurgie et de l'Initiation:

Le Kabbaliste et ses étranges rituels, l'Alchimiste devant ses cornues, le Mystique avec sa Foi et ses prières, le Mage évoquant les "Esprits supérieurs", le Théurge Travaillant

les Nombres; cherchent tous la même chose:

"l'Immortalité de l'Ame".

Cette dernière se nomme aussi "Elixir de longue Vie", "Fontaine de Jouvence", "Pierre Philosophale", "Corps de Gloire", "Grand Arcane", "Vision de Dieu", etc.

Or si tant de Grands Hommes ont passé leur vie terrestre dans cette "Quête du Saint Graal", c'est sans doute pour une bonne raison. S'ils ont recherché avec tant d'ardeur l'Immortalité de l'âme, c'est que cette dernière n'est pas acquise !

La Tradition Initiatique (ainsi que les Grandes Religions) a toujours tenu le même discours depuis la nuit des temps:

La Seconde Mort guette l'imprudent qui n'a rien fait de sa vie physique. Rares sont les Initiés qui ont osé révéler cet aspect de la Tradition, car cela ne plait en général pas au peuple qui préfère les "sucreries pour enfants".



## Qu'est-ce que la Seconde Mort ?

1. Première mort: mort du corps physique,
2. Seconde Mort: disparition de l'Esprit.

Si la première est inévitable, trêve de certaines légendes; la seconde peut être Vaincue, si l'on respecte les conditions Spirituelles de la Survie.

Le schéma de l'homme est donc simple:

Le corps ayant atteint un âge plus ou moins avancé s'arrête de fonctionner: c'est la mort physique. Dès cet instant deux cas peuvent se produire:

1/ l'individu n'a aucune "consistance spirituelle" et son esprit est en quelque sorte "refondu" dans la masse collective du genre humain. Il y a disparition de la conscience, dispersion des particules spirituelles. C'est ce que les Chrétiens appellent "les enfers éternels" car on ne peut jamais en revenir.

2/ L'être qui est mort possède suffisamment de "Force Spirituelle" (le fameux "Corps de Gloire"); et il Survit à la traversée des "Fleuves infernaux", il obtient la Victoire sur la Seconde Mort et Parvient au monde de la Survie. C'est seulement après cette terrible épreuve qu'il peut avoir accès à une forme de réincarnation.

Donc seuls, celles et ceux qui sortent victorieux du combat contre la Seconde Mort peuvent prétendre se réincarner. Ce petit détail a été complètement oublié par nos braves "ésoterreux" qui voient de la réincarnation partout.

Dès que vous avez bien assimilé ce "petit détail" tout est à remettre en question. L'enjeu est alors de taille puisque nous sommes sur terre pour une bonne raison:

"Sauver notre Peau Spirituelle"

Votre mission, si vous l'acceptez (mais avez-vous réellement le choix?) sera de faire ce

qui est nécessaire pour ne pas disparaître lorsque votre corps physique tombera en poussière. Voilà le but de l'Initiation de tous les temps et de tous les pays. Maintenant, lorsque vous réaliserez un rituel, vous saurez ce que vous cherchez.



## L'humanité est divisée en 2 camps

Il existe donc deux sortes d'humains sur terre :

1. Ceux qui viennent pour la première fois,
2. Ceux plus rares qui sont des "Réincarnés".

Vous comprenez alors mieux la parole de la Tradition: "Il y a ceux qui naissent Elus, et les autres". Disons que nous avons tous la possibilité d'être "Elus" dès l'instant où nous travaillons un peu. Eliphas Lévi disait: "Vous qui voulez devenir des demi-dieux; il faut que vous soyez un peu plus que des hommes ordinaires..." Prenons encore une image. Si vous désirez devenir un grand joueur de piano, ce n'est pas en lisant des livres ou en rêvant que vous êtes un virtuose; que vous avancerez. Non, bien sûr. C'est en apprenant à jouer sur un véritable piano, et en travaillant chaque jour durant une ou deux heures. Donc, si vous n'êtes pas "Réincarné", à vous de jouer, à vous de travailler pour le Devenir! Vous avez déjà une chance extraordinaire: c'est celle d'avoir compris l'enjeu. Et il est de taille, puisque c'est de votre propre futur dont il s'agit !

Mais n'oubliez pas que Satan, le plus grand serviteur de Dieu, est aussi présent. Il murmure à votre oreille "mais non, ce n'est pas vrai, le travail est inutile, etc...". Il tente d'immiscer le doute dans votre esprit, afin de vous séduire par la facilité et de finir par vous faire tomber comme tant d'autres. C'est un Jeu, une "Divine Comédie", qui se finit bien mal pour beaucoup.

Ce livre se voulant surtout pratique, nous n'avons pas ici la place de développer tous les arguments et raisonnements Philosophiques qui prouvent ce Jeu. Nous conseillons donc au lecteur intéressé par ce "petit détail" de se reporter en fin de volume ou de nous écrire.



## L'impossibilité de la métempsycose

Comme vous le comprendrez maintenant la réincarnation d'un animal est impossible. Pour une simple raison. Lorsque l'animal meurt, son âme instinctive est rapidement refondue dans l'âme-groupe du collectif. Il n'y a donc pas de "survivance" individuelle d'un quelconque animal, ce dernier ne peut donc se réincarner et encore moins sauter un règne pour devenir un humain.

De la même manière il est impossible à un quelconque humain de se "Réincarner" dans un règne inférieur pour deux raisons:

- 1/ Soit l'âme humaine se refond dans le collectif Adamique par manque de Densité

Spirituelle et toute réincarnation est impossible; soit elle Survit et en ce cas peut s'incarner de nouveau en humain. La régression n'existe pas dans la nature, tout comme un adulte de 40 ans ne pourra jamais retourner dans le ventre de sa mère !!!

2/ L'âme humaine qui Survit représente une force spirituelle bien trop puissante pour revenir en animal. Le cerveau de ce dernier ne pourrait en aucun cas supporter la charge. On ne peut faire passer un courant électrique de forte intensité dans un fil minuscule.

Donc la métempsycose repose sur une mauvaise interprétation des textes Sacrés. De la même manière les grandes cosmogonies, prônant la migration des âmes d'une planète sur une autre, sont des hérésies initiatiques modernes.

Notre planète possède en ces flancs tous les "matériaux" nécessaires à la réalisation de sa propre évolution. Les réserves d'Ether sont suffisantes pour la création des minéraux, puis des végétaux, ensuite des animaux et enfin des hommes. Inutile de chercher ailleurs ce qui est à notre disposition dans notre propre jardin. Inutile non plus d'espérer que des extra-terrestres viendront nous sauver en soucoupes volantes si nous faisons tout sauter. Dieu est Juste. Si l'homme détruit sa planète, il est Juste qu'il périsse avec elle ! C'est une traduction de la Bonté du Créateur. Car bonté ne veut pas dire "gâtisme" ou "bêtise".

Conclusion, l'homme est né de la terre. Il peut en Elle se Sauver ou périr. Mais de toute manière, il restera Terrien pour le meilleur ou pour le pire.



## Le Karma vulgaire n'existe pas

Cette idée doit, elle aussi être repensée sous l'éclairage nouveau de l'Initiation des Anciens. Vous venez de comprendre que certains d'entre nous auront la désagréable surprise de disparaître après cette vie. Et bien pour eux, il n'y a pas de notion de Karma. A moins que nous disions que c'était leur karma de se refondre dans l'entité collective humaine. Le véritable karma ne concerne donc pas tout le monde. Par exemple une nouvelle âme qui s'incarne ne possède pas de karma, puisqu'elle est vierge de toute antériorité. Nous ne pourrions donc pas attribuer ses déboires à de soi-disant fautes passées !

Une nouvelle âme subira 3 sortes d'influences différentes:

1. L'influence de ses propres gènes (le sang de ses ancêtres), avec les dons et faiblesses de sa famille terrestre;
2. La programmation psychologique liée à son traumatisme de naissance puis aux émotions issues de sa petite enfance;
3. Les influences "astrales" (astrologiques et énergétiques) captées aux hasards de ses rencontres et de sa vie.

Tout ceci peut être très lourd à porter et laisse penser qu'une véritable malédiction ou bénédiction pèse sur certains d'entre nous. Il ne s'agit pas de karma issu d'une autre vie, mais bel et bien d'un "passif" que nous devons assumer et qu'il est possible de muter. Toutes les Traditions parlent de la Libération, de la Renaissance, du Passage des Pouvoirs, du déblocage des tabous, de la "déprogrammation du mental", etc... Il s'agit tout simplement de libérer l'individu d'une partie de ce "passif", de la part lourde de ce

karma hérité de son passé émotionnel (post naissance) et de celui des mémoires cellulaires de ses ancêtres.



## La destruction du karma individuel

Notre karma; qui n'est donc pas issu de nos vies antérieures mais plutôt du passé physique de nos gènes; est donc une notion assez matérielle. Il est vrai que durant notre vie, nous créons par nos bonnes et mauvaises actions un passif énergétique. Mais celui qui est capable de vaincre cette fameuse "Seconde Mort" écrase du même coup ce "passif" qui disparaît avec la décomposition du corps.

Donc encore ici deux possibilités:

1. L'homme meurt et disparaît dans le collectif de l'espèce avec ses composants (y compris son karma);
2. L'homme combat victorieusement la Seconde Mort et son "karma passif" est détruit en même temps.

Le résultat est que dans l'un et l'autre cas, il n'y a plus de karma tel que nous le présentent les pensées dites orientales. En fait la Tradition Initiatique efface cette idée de karma justice (oeil pour oeil); pour la remplacer par une notion beaucoup plus dure:

celle de la Survie Spirituelle conditionnelle.

C'est l'idée de l'examen de passage (la pesée des âmes que l'on retrouve depuis la haute Egypte jusqu'à notre tradition Chrétienne, en passant par le monde grec). Soit nous sommes reçus (avec diverses mentions), soit nous sommes recalés sans espoir de rattrapage ! Mais au XXème siècle nous avons un énorme avantage. Si la durée de vie moyenne d'un égyptien de l'époque de Moïse était de 30 ans, nous avons aujourd'hui presque 3 fois plus de temps pour "Sauver notre Ame".



## Il faut : "Sauver le Paradis !!! "

Les Pratiques Opératives que nous allons bientôt développer ensemble et qui concerne directement l'Arche d'Alliance, n'ont jamais été divulguées au grand public. Pour la simple raison que ces "Mystères" étaient réservés jusqu'à peu, à l'élite Initiatique de la planète. Mais aujourd'hui, les temps ont changé, et nous pourrions dire que:

"Les barbares sont aux portes de la ville, et les Soldats sont obligés de distribuer des Armes à tous les civils pour que chacun ait Spirituellement une chance de s'en sortir".

Durant les temps les plus reculés, il y a eu des hommes mauvais et destructeurs. Sans citer de noms précis, nous avons tous entendu l'histoire de ces conquérants assoiffés de sang et brûlant tout sur leur passage. Rappelez-vous "Barbe-bleu" qui tuait ses propres épouses pour pratiquer une magie sanglante. Repensez au conte "Dracul" qui empalait ses ennemis au bout d'une lance. Et que dire des (saints) inquisiteurs qui torturaient et

tuaient les malheureux qui étaient dénoncés comme sorciers. Si nous parlions des (saintes) croisades, nous aurions beaucoup de critiques à formuler. Ces gens étaient des tueurs, mais leur folie meurtrière restait "assez écologique" . Car une fois le carnage fini, les corps servaient d'engrais à la terre et quelques années plus tard, il ne restait plus rien.

Bien sûr, en cette fin du XXème siècle, ce type de guerre n'existe presque plus. Mais lorsque nous bâtissons une centrale nucléaire qui fournira de l'énergie électrique durant 30 ou 40 ans, le site restera empoisonné et mortel pendant quelques milliers d'années après notre passage !

Lorsque notre civilisation détruit la vie des océans, pollue l'air respirable, empoisonne le sol, pour des millénaires, nous pouvons nous poser la question de notre folie collective.

Sur un plan Spirituel, le pire des conquérants d'avant 1900 est un petit enfant par rapport aux dégâts occasionnés par les monopoles industriels du 20ème siècle ! Les barbares sanguinaires du moyen âge étaient facilement reconnaissables. Ils avaient les cheveux longs, surgissaient dans les villes par hordes et tuaient tout sur leur passage. Ceux de notre fin de siècle sont aseptisés, BC-BG. Ils dirigent des entreprises, manipulent des milliards au détriment de notre planète, qui ne pourra bientôt plus assurer la survie du genre humain !!!

L'heure est très grave pour l'Initié, car au rythme où tout va, nous allons bientôt nous interdire toute possibilité de vie sur terre (et donc de Réincarnation bien Méritée). Laissons le doux illuminé qui croit que les petits "hommes verts" de la planète mars viendront nous sauver, où je ne sais qu'elle migration sur un autre monde. Non, ceci n'est qu'illusion. Nous sommes Terriens et nous le resterons pour le meilleur ou pour le pire . Sinon, la justice de Dieu serait bafouée.

Mais ce n'est pas cela le plus grave. Car après tout, si un Initié a suffisamment Travaillé la Théurgie des 36 Forces de l'Arche d'Alliance, il possède un "Corps de Gloire" assez puissant pour survivre au décès de son "corps de misère" . Et tant pis pour ceux qui n'ont pas eu assez de temps, me direz-vous ! Oui mais il y a plus grave.

" Ce qui est en Haut est comme ce qui est en bas, et ce qui est en bas est comme ce qui est en Haut", nous explique la Table d'Hermès.

Or qu'est-ce que cela signifie ? Tout simplement qu'il existe un lien indissociable, une harmonique, une résonance entre Haut et bas. Le Haut représentant le Ciel (le Paradis des églises, siège des Elus) et le bas signe notre monde physique. Donc, si nous rendons par nos pollutions, la vie physique impossible ici bas, il se produira une terrible répercussion sur ce "Paradis", sur ce Monde Invisible qui nous attendait. Ce désastre pouvant aller d'une amputation de ce qui vous était promis (Immortalité de votre Ame), jusqu'à une disparition pure et simple du fruit du Travail des Maîtres qui nous ont précédés.

Que fait Dieu allez-vous crier ? Mais Dieu, pour accomplir sa création complètement, a donné à l'homme la terrible Liberté. Cela veut dire que jusqu'au bout l'homme est libre collectivement de réussir ou d'échouer. Sans cette liberté, sans ce choix, le Jeu Divin ne serait pas. Et il n'y aurait aucun vainqueur et aucun perdant. Sans cette liberté portée au plus haut point, nous ne serions que des animaux à deux pattes.

C'est parce qu'il peut tout perdre, que l'homme peut progresser et "Gagner son Paradis". Si le "mal" n'existait pas, nous n'aurions aucun mérite à faire le "Bien", et aucune "Récompense" ne viendrait couronner le bon choix. S'il n'y a pas de mérite à faire le bon

choix; aucune élection Spirituelle n'est possible pour l'homme. Que cela soit vu sous un angle individuel ou collectif planétaire.

Vous devez bien comprendre, que sans cette épreuve que nous assumons collectivement, nous ne pourrions goûter à la "Récompense" qui la suit dans le meilleur des cas. Donc bénissons cette épreuve, mais restons conscients du "Combat" que mènent aujourd'hui les Forces des ténèbres contre celles de la Lumière.

Oui, nous pouvons détruire notre "Paradis" (qui ne représente qu'une seconde dans l'infini). Oui, les Maîtres du Passé ont eux aussi cette épreuve à subir à leur Plan, et risquent de perdre beaucoup. Ils doivent Sauver leur Paradis (qui est aussi le nôtre), contre nos crimes écologiques qui mettent en danger notre petit monde dans ses deux plans: matériel et Occulte.

Les Maîtres Spirituels de l'humanité vont-ils laisser l'homme moderne détruire en 40 ans, ce qu'ils ont construit et préservé durant des dizaines de millénaires ? N'y a-t-il pas un point de non-retour avant lequel "Ils" seront contraints d'intervenir ? Leur mission n'est-elle pas de "Sauver le Paradis" ?

Et le jour où nos scientifiques seront sur le point de commettre l'irréparable, le "Ciel" et les Puissances qui l'habitent, risquent fort de "nous tomber sur la tête" ! Rejoignant alors de nombreuses prophéties; y compris cette fameuse crainte gauloise.

Si notre humanité ne prend pas conscience des désastres écologiques et subtils qu'elle est en train de commettre; tout est perdu pour nous.

C'est impossible direz-vous, car cela équivaldrait à faire gagner les ténèbres. Et bien non ! Même si notre pauvre humanité est détruite (par sa propre faute), cela ne change rien au beau Plan de Dieu. Notre planète n'est qu'une minuscule cellule du corps Divin qui couvre l'infini. Alors que sur ce grain de sable, une espèce animale disparaisse; ne perturbe en rien l'équilibre des Sphères.

Soyons humbles: nous tentons de protéger un grain de sable dans l'infini.

Ce grain n'est qu'une poussière aux Yeux du Père; mais il est Tout pour nous !

Devant cette terrible prise de conscience que vous devez faire au seuil de l'Opératif Théurgique; vous comprendrez maintenant mieux pourquoi certains Arcanes (Secrets Initiatiques) sont aujourd'hui révélés au public restreint dont vous faites partie. Comme nous le disions plus haut:  
"les Barbares sont aux portes de la ville..."

Si les "Elus de la Jérusalem Céleste" (les Initiés du passé qui possèdent ce fameux Corps de Gloire, ceux qui ont survécu à la seconde Mort); décident d'Intervenir à leur manière, pour faire prendre conscience à l'humanité du péril, ils ont aussi besoin de vous !!!

Car qu'est-ce que l'humanité sinon vous ?

Donc plus il y aura de personnes Conscientes et Adultes sur terre, d'autant plus sûrement Ils "Sauveront le Paradis".

Ce n'est pas en mettant des bombes, en faisant des révolutions ou en tentant de convertir les païens, que l'on Gagnera cette dernière "Croisade Spirituelle", mais plutôt par la Haute Théurgie appliquée. En effet, un Initié dans son Oratoire est plus efficace que 10 000 soldats en arme.

La "mission" de l'Initié d'aujourd'hui est donc de:

1. Prendre lui-même conscience de l'Enjeu (vaincre la Seconde Mort, sauver le Paradis) et de l'urgence de la situation.
2. Pratiquer la Haute Théurgie à la mesure de ses capacités et en constater les effets, (densification de son l'Ame).
3. Travailler la Philosophie Initiatique et en comprendre les mécanismes (densification de son Esprit).

C'est en manipulant ainsi les Véritables Forces, que l'Initié aide les Plans Célestes. En devenant lui-même plus conscient, il "Alimente le Feu Central" .



## Livre 1 - Chapitre 4



# Les 10 commandements de l'Initié du XXIème siècle

La Quête de Dieu demande du discernement. Les pièges que rencontre l'Homme sur le Sentier de l'Initiation sont multiples. La grande difficulté consiste à différencier: secte, religion et Initiation.

## Les religions

La religion est destinée au grand nombre. Elle ne peut donc tenir un langage direct, qui serait automatiquement mal compris et inversé par la foule ignorante. La religion est destinée à canaliser le collectif (éviter le meurtre, le viol, le vol, etc...). Elle ne peut donc, que parler en termes voilés des Mystères. Toute grande religion possède à la base un Grand Initié qui lui donne son impulsion de départ. Puis, les prêtres prennent le relais et peu à peu le message initial se perd sous le poids de l'administration. Peu de gens aujourd'hui sont capables d'expliquer en langage clair les textes sacrés.

## Les sectes

Lorsque la religion dominante d'un pays ne peut plus expliquer en clair ses mystères, et quand son message devient anachronique, la foule cherche un "autre pasteur". Il est alors facile pour un gourou de détourner quelques "brebis" en leur faisant gober un salmigondis d'ésotérisme frelaté et de religiosité simplette. Le but du gourou n'est pas d'épanouir spirituellement ses disciples, mais de les transformer en robots ! Les techniques employées vont de la simple lecture de livres, jusqu'au lavage de cerveau. La secte est une religion inversée.

## L'Initiation

L'Initiation fut la plupart du temps mal comprise. Elle représente l'Origine des Traditions qui donnent naissance aux religions extérieures. En dehors de ses buts Spirituels, elle propose quelques règles de bonne conduite (les 10 commandements) que vous devez respecter, pour éviter la confusion avec les pieuvres sectaires.



## Les Dix Commandements de l'Initié

Ces commandements s'adressent surtout aux Néophytes, qui peuvent facilement s'égarer dans le Labyrinthe de l'initiation et commettre en toute bonne intention des actes anti-initiatiques.

- **1 Un Roy tu ne mettras sur le trône de France**
- **2 De politique tu ne feras**
- **3 De bombes tu ne feras exploser**
- **4 De révolutions tu ne fomenteras**
- **5 Des enfants tu ne convertiras point**
- **6 Le suicide tu n'envisageras jamais**
- **7 Libre penseur tu resteras**
- **8 Tolérant tu seras envers les autres**
- **9 Ta famille tu garderas**
- **10 La médecine tu ne critiqueras**

### **1 - Un Roy tu ne mettras sur le trône de France**

Comme vous le savez peut-être, certains ésotéristes, nostalgiques du passé, pensent que le système monarchique était plus juste sur le plan spirituel que ne l'est la démocratie. Ces gens considèrent en effet que le système politique actuel est corrompu et n'est qu'une "dictature du prolétariat". L'ésotérisme étant resté très "élitiste" (gouvernement par l'élite) beaucoup de ses chercheurs rêvent du gouvernement parfait. Or nous ne pensons pas que remplacer le système démocratique actuel, par la monarchie du passé, soit une bonne chose. En effet, cela reviendrait presque à régresser, à revenir sur ce qui a fait son temps. Or, l'Initié est plutôt tourné vers l'avenir qui représente la Vie; que vers le passé qui symbolise la mort!!!

### **2 - De politique tu ne feras**

La politique actuelle est du domaine "droite-gauche"; c'est à dire "blanc-noir" ou "noir-blanc", sur un plan symbolique. Surtout aujourd'hui où l'on élit un président de droite et un gouvernement de gauche, ou bien l'inverse !!! En symbolique, le "blanc" représente l'homme et le "noir" la femme. L'un est-il mieux que l'autre ? Il est surtout important de constater que Dieu est toujours au-dessus de cette dualité. Et comme l'Initié cherche à imiter Dieu, il ne prendra en général pas parti dans ce genre d'opposition. Imaginez un toit rouge reposant sur 2 colonnes, l'une blanche et l'autre noire. Vous aurez l'image de la dualité blanc/noir que domine l'unité de couleur rouge.

Donc, le Théurge ne perd pas son temps à soutenir un parti politique contre un autre. Tous sont utiles, mais tous se trompent. Ils se querellent pour des détails, tandis que les dangers dont nous avons parlé sont ignorés. Comme des petits singes qui se batailleraient sur une branche, alors qu'un vieux bûcheron est en train de couper l'arbre.

### **3 - De bombes tu ne feras exploser**

Mais alors diront les âmes de bonnes intentions, si tout est pourri, il faut tout faire sauter ! Certaines sectes proposent ce genre d'attitude sous couvert d'ésotérisme. Mais à quoi cela servirait-il ? "Un de perdu, dix de retrouvés". L'initié ne perd pas son temps, car tant que l'humanité ne mute pas dans sa Conscience Profonde, il ne sert à rien de supprimer monsieur X pour le remplacer par monsieur Y. Le véritable combat de l'Initié n'est pas là.

### **4 - De révolutions tu ne fomenteras**

De la même façon, à quoi bon remplacer un régime politique par un autre qui fera peut-être pire (malgré de bonnes intentions au départ). Les révolutions sont des "explosions de tellurisme" qui entraînent les hommes dans une folie meurtrière. Chaque gouvernement fait ce qu'il peut pour maintenir tant bien que mal un équilibre précaire. Bien sûr, ils pourraient faire mieux, mais ce ne sont que des hommes qui nous gouvernent, pas des demi-dieux !

Comme le disait Papus (le docteur Gérard Encausse): "Socrate accomplissait d'une manière inflexible les devoirs du citoyen, et nul ne le surpassait par le courage et la justice, les deux vertus civiques par excellence". Papus lui-même, âgé de cinquante ans se dépensa sans compter durant la guerre de 1914, en tant que médecin chef d'une ambulance de campagne. Civisme et respect des lois du pays, sont 2 vertus Initiatiques.

#### 5 - Des enfants tu ne convertiras point

Un enfant doit rester un enfant. Il est inconcevable pour un ésotériste de faire participer des mineurs à un travail initiatique. La raison est très simple. Plus vous poussez un enfant à faire une chose, et plus il voudra faire le contraire. De plus, vous devez toujours laisser le choix (cette fameuse Liberté dont nous avons parlé) à quiconque de suivre une voie spirituelle ou non. Obliger quelqu'un à suivre une discipline ésotérique est anti-initiatique. Or jusqu'à 20 ans, l'être humain doit se construire physiquement puis psychologiquement. C'est aussi pour cette raison, que les Rabbins refusent l'Initiation Kabbalistique à ceux qui n'ont pas dépassé les 40 ans !!!

L'enfant représente l'avenir de l'Humanité. L'Initié tout en le protégeant, le laissera en dehors des choses de l'esprit jusqu'à ce qu'il ait atteint une suffisante maturité pour aborder de lui-même ce domaine, si telle est sa nature.

#### 6 - Le suicide tu n'envisageras jamais

Certaines hérésies médiatiques et sectaires nous obligent à faire cette mise au point. L'Initié recherche Dieu. Or Dieu représente la Vie dans ce qu'elle a de plus Puissant. Aucun Opérateur ne se suicidera jamais, puisque cela va à l'envers de sa recherche de Vie. N'oublions pas que "ce qui est en Haut est comme ce qui est en bas". Cela signifie que celui qui se suicide ici bas, se suicide également en Haut. Il renonce donc pour toujours à l'Immortalité de son Ame en provoquant lui-même sa mort physique, puis par effet de miroir: sa Mort Spirituelle (ou Seconde Mort).

Notons que "Tout étant dans tout", si cette terrible "Liberté" dont nous avons hérité peut aller jusqu'au suicide individuel, c'est une preuve de plus que le même danger peut également menacer l'humanité collectivement (catastrophe écologique provoquée par l'homme).

#### 7 - Libre penseur tu resteras

L'Initié ne doit pas devenir un robot. C'est même exactement le contraire qui se produit. Le But est de renforcer le Néophyte dans sa propre nature, dans ses propres Dons. Aucun dogme étroit ne peut enfermer l'esprit du chercheur. Ce dernier doit au contraire, lire un grand nombre d'ouvrages de toutes natures avant de méditer par lui-même sur les Lois de l'Univers. Il peut rencontrer un grand nombre de personnes de toutes tendances ésotériques ou non, afin d'élargir son champ de pensée.

La phrase "en dehors de moi, point de salut" n'existe pas en ce domaine. D'ailleurs toute personne, ou tout "pseudo maître spirituel" qui tenterait d'induire l'idée qu'en dehors de lui ou de telle oeuvre tout est négatif, tient le discours d'une secte et est dangereuse.

#### 8 - Tolérant tu seras envers les autres

L'Initié doit être strict avec lui-même, et tolérant avec les autres. Chaque personne suit

une voie spirituelle différente en rapport avec sa propre nature. Comment pourrions-nous juger de l'évolution de tel ou tel être ? N'est-il pas dit dans les textes Saints que même le pêcheur peut un jour se convertir ? Bien sûr, tolérance ne veut pas dire, comme souvent aujourd'hui: accepter tout et n'importe quoi. Mais il est important de ne pas juger et de rester humble.

#### 9 - Ta famille tu garderas

Un authentique ésotériste ne rompt jamais avec sa famille ni ses amis, car ceci représente les Racines de son entité physique. C'est par lui que le tellurisme arrive.

L'initié doit rester intégré dans la société où il vit. Bien que la discrétion soit souvent de mise, il ne s'isole pas de son entourage profane (ami et famille). Il garde ses amitiés et ses amours. Il vit sur deux plans en même temps ou alternativement, sans jamais s'isoler du monde extérieur.

#### 10 - La médecine tu ne critiqueras point.

Nous connaissons tous les erreurs médicales qui ont fait la une des journaux, les dangers de certains vaccins, le scandale des manipulations génétiques, etc... Pour beaucoup d'ésotéristes, la médecine du XXème siècle est le Grand Satan ! Il est vrai que toute science possède ses "brebis galeuses" et que des chercheurs peu scrupuleux peuvent aller jusqu'à inventer des virus mutants afin de répandre sur terre d'horribles maladies. Soit !

Mais ceux qui critiquent oublient une chose:

Combien d'entre nous seraient encore vivants sans le concours de cette fameuse médecine ? N'avez vous jamais eu besoin de soigner une otite, une maladie infantile, un os cassé, voire une appendicite ?

Ces "petits bobos" étaient mortels il y a 200 ans. Par exemple à l'époque de la Haute Initiation Egyptienne, la durée de vie moyenne était de 30 ans ! Au siècle dernier, il n'était pas rare de mourir à 40 ans. Quand cela sera nécessaire, l'Initié aura donc recours à la médecine et n'interrompra jamais un traitement sous un prétexte ésotérique.

#### Conclusion:

L'Initié doit, dans un premier temps, apprendre de ses Aînés et étudier les Arcanes (dans ce livre: les Lois du 36). Mais il ne doit jamais en rester là, sinon il ne sera, sa vie durant, que l'ombre d'un autre. En effet, après avoir appris, l'Initié pour Devenir, doit Découvrir lui-même de nouvelles applications de la Loi.

Apprendre les rituels par coeur, étudier la Philosophie des Anciens, sert simplement de Tremplin aux Envolées personnelles de chacun. L'Adepté Authentique, Le Maître, étonne toujours son époque par les adaptations personnelles qu'il découvre de la Loi du Créateur.

C'est la grande différence qui existe entre l'érudit qui connaît les textes sacrés sur le bout des doigts, et l'Initié qui en sait peut-être moins, mais qui adapte les mêmes textes sacrés et en découvre ainsi de nouvelles applications.

**Vous qui désirez devenir Théurge, n'oubliez jamais que vous devrez découvrir à votre plan des adaptations personnelles de la Loi générale. Comme d'un tronc collectif, un arbre développe de fortes branches dans de multiples directions, puis d'innombrables branchettes prenant appui sur ces dernières. Celui qui se considère "Gardien d'un Arcane" en devient vite "le fossoyeur" s'il ne comprend pas que la Loi est d'abord Vivante et qu'il faut en tirer des Adaptations personnelles.**

Ne soyez jamais l'Ombre d'un Maître quelconque,  
mais après avoir été un élève persévérant:  
Devenez un Maître à votre tour.



## Livre 1 - Chapitre 5



# La Haute Théurgie du 36

## Constitution Occulte des Mondes

Avant d'aller plus loin dans l'Opératif des 36 Nombres de l'Arche d'Alliance, plaçons cette Théurgie dans le contexte général des différents Plans Occultes avec lesquels l'initié Travaille.

Sans reprendre ici les travaux que nous menons par ailleurs, nous devons partir de l'Origine de Tout; c'est à dire Dieu. Mais qu'est-ce que Dieu ?

Comme les Kabbalistes, nous dirons qu'à l'Origine:

Dieu Est.

Il Est Lumière, non-temps et non-espace.

Puis de cet être Impensable, jaillit un Premier Principe emplissant totalement les dimensions temps et espace sous les notions unitaires de temps-Eternité et d'espace-Infini.

Ce premier être Abstrait engendre à son tour une Vierge Immaculée, emplissant elle aussi l'Eternité et l'Infini espace. Cette "Mère", Toile de fond dont l'Etre est constitué d'Ether primordial, va à Son tour créer des enfants au travers du temps et de l'espace finis que nous connaissons.

Ces enfants, Origines Spirituelles des Mondes, ont donc un Commencement et une Fin, ainsi qu'une dimension limitée. Sortes de Bulles d'Ether concentré, contenant en leurs flans tout le "matériel éthérique" nécessaire à la construction des planètes physiques et de leurs Habitants.

L'une de ces innombrables bulles fut à l'origine de notre terre, perdue dans un pli de l'espace et du temps. Ce grain de sable représente une seconde dans l'infini, mais quelle seconde !!! Cette Bulle Spirituelle, ce Dieu plus direct pour nous va créer, en "Arqueboutant" ses "Arches" l'une contre l'autre, le monde matériel connu.

Ces Forces Alchimiques qui s'opposent en s'interpénétrant, constituent les Puissances Théurgiques qui maintiennent notre planète physique. Les tensions énormes qu'elles supportent (de par Dieu) en font des Energies colossales que peut "émouvoir" le Théurge dans son rituel. Un peu comme la corde d'une Harpe Céleste que va pincer l'Artiste et qui va résonner dans l'espace et le temps.

Définissons maintenant à quel Plan de conscience planétaire nous allons nous adresser en pratiquant le 36. Entre la Bulle d'Ether et notre matière, le "Rayon Spirituel" de

Création s'atrophie progressivement vers la forme, en résumé, nous avons :

Dieu hors temps et espace.

Le Premier Principe Eternel et Infini.

La Vierge Eternelle et Infinie.

La Bulle d'Ether Divin contenant en ses Flans:

FEU: le Monde du Trait Métaphysique

AIR: Le Monde Solaire des Nombres (36)

EAU: Le Monde Lunaire des illusions

TERRE: Le Monde matériel concret

Le Théurge Travaille sur les Mondes Air et Feu, selon qu'il emploie les rites Numériques du 36 ou Métaphysiques du Trait. Dans cet ouvrage, nous ne parlerons que de la Théurgie Solaire qui est le passage obligé pour qui veut aller plus loin. Mais cet Opératif est d'une Puissance Enorme pour celui ou celle qui en comprend tous les rouages. Car comme vous vous en doutez, ce n'est pas parce que l'on répète, sans en saisir le sens, des rites théurgiques que les Arches vont s'Exprimer !

<u>Ether</u>	Bulle faite du Corps Divin entourant la planète
<u>Feu</u>	Monde purement Métaphysique, où l'homme n'a pas d'existence naturelle. C'est la vision de Dieu face à face dont on ne revient pas. Fusion au Graal.
<u>Air</u>	Monde du Chiffre des Choses. Univers des Angélies Architecture Alchimique et Géométrique de la terre. Langage de Sons et de couleurs. Jérusalem Céleste. Paradis où vivent les Elus revêtus du Corps de Gloire.
<u>Eau</u>	Monde des "Daïmonies", des illusions de la magie Les Nombres s'atrophient vers la forme finale. Domaine des spectres, des âmes mortes vaincues par la seconde mort et refondues dans le tellurisme. Les enfers dont on ne revient pas, les larves astrales.
<u>Terre</u>	Monde physique où s'interpénètrent les 4 autres univers. Lieu de Victoire ou de perdition. Terrain de lutte entre l'ombre et la Lumière. Matière concrète.

Comme vous le constatez, le monde habituel de la magie sous toutes ses formes (magies telluriques, sorcellerie, chamanisme, spiritisme, totémisme, magie égrégorique et religieuse, animisme, manipulation des élémentaux, vaudou, macumba et umbanda,

tantrisme de la voie noire, fétichisme, etc...) est du domaine des pratiques lunaires. Tandis que la Théurgie des 36 Forces de l'Arche, appartenant au Monde du Chiffre est de nature Solaire. Elle est donc hiérarchiquement supérieure aux magies classiques et permet en cas de confrontation, d'obtenir la victoire, dès l'instant où l'Opérateur a le niveau de Conscience suffisant pour la manipuler.

Nous avons vu qu'il existe 4 + 1 Plans Occultes. Notre intérêt dans la Théurgie se porte sur le Monde Alchimique de l'Air. Mais Tout étant en Tout, nous retrouvons dans cet Univers Géométrique des Nombres, les 4 + 1 Eléments constitutifs.

Il est à noter, que la constitution occulte de l'Homme est composée des mêmes éléments que celle de notre planète. Nos différents "Corps Subtils" sont de nature identique à ceux de notre "Mère la Terre". Nous aurons donc le tableau suivant :

<u>Ether</u>	L'étincelle Spirituelle purement Divine en chacun
<u>Feu</u>	l'Esprit qui nous permet de penser et de Comprendre la nature de Dieu. Notre Raison. Le Gouverneur.
<u>Air</u>	l'Ame Blanche, le fameux "Corps de Gloire" embryonnaire ou développé selon les êtres et qui permet de Vaincre la Seconde Mort s'il est Puissant. Siège de l'Intelligence du Coeur. Coeur Flamboyant
<u>Eau</u>	l'Ame noire, corps d'énergie purement tellurique centre de l'amour, de la haine, des passions humaines. Corps de pouvoir du Sorcier et du Magicien. Spectre vide que l'on abandonne à notre mort.
<u>Terre</u>	le corps de misère de la Bible, corps physique, le réceptacle des différentes parties de l'entité. Support sourd et aveugle sans l'Esprit.

Vous l'avez maintenant compris, la Théurgie permet de développer ce fameux "Corps de Lumière" dont parlent les écritures saintes et qui est le corps de remplacement du corps physique.

1/ L'Esprit (Feu) et l'étincelle Divine (Ether) sont indestructibles dans leur nature, mais se refondent au Feu et à l'Ether Divin (Foyer Central de Dieu) à notre mort. Un peu comme une goutte d'eau qui repart dans la bouteille dont elle provient.

2/ Le corps physique (Terre) est de nature mortelle et il est voué à disparaître. Sa texture contient en elle-même les agents de sa propre destruction et décomposition.

3/ L'Ame de double nature (Eau et Air) en tant que lien, participe des deux principes: mortel et Immortel.

A - Notre âme noire (Eau et lune) étant proche du corps physique, ne peut que suivre son exemple et se décompose plus lentement au sein du tellurisme ambiant. Les Anciens Grecs disaient que "les Ombres des morts étaient absorbées par les fleuves infernaux des rivières souterraines ( les courants telluriques du sol)".

Si durant notre vie, nous avons uniquement nourri cette âme passionnelle (vie profane, même réussie), notre Esprit ne possède aucun rempart contre sa propre dissolution et perd conscience au fur et à mesure de la décomposition. Ce sont les enfers éternels dont on ne revient jamais, la terrible Seconde Mort dont nous parle la Bible.

B - L'Ame Blanche. Pour éviter que notre Esprit ne se dissolve, nous avons besoin d'un rempart entre nous et l'extérieur. Cette membrane, ce corps de substitution, sera notre Ame Blanche (élément: Air et Solaire) car elle est de nature Spirituelle.

L'Initié (quelle que soit son appartenance), a durant sa vie terrestre, Travaillé afin d'emmagasiner une énergie Spirituelle. Il a peu à peu construit le "Corps de Gloire" des Chrétiens, cette enveloppe Mystique, cette Auréole des Saints, ce Corps du Christ que nous célébrons durant la Messe Chrétienne. A sa mort physique, son Esprit sera protégé du Feu de Dieu qui reprend tout à Lui. Il aura Vaincu la Mort Spirituelle, tel le Christ et Survivra un temps plus ou moins long parmi ses Frères de Gloire.

Puis, s'il le désire, il pourra revenir "faire le plein" sur cette vieille terre, à moins qu'il ne désire tenter l'Expérience Ultime: le Face à Face avec Dieu. Mais cette rencontre est sans Retour ! De toute manière, il est Libre !



## L'âme noire est-elle mauvaise par nature ?

Posséder une âme noire puissante n'est pas une mauvaise chose. "Noir" ne signifie pas "le mal", mais qualifie un niveau d'énergie de nature tellurique et non spirituelle. N'oubliez pas que nos différents corps s'emboîtent les uns dans les autres à l'image des poupées russes. Sans âme noire, nous sommes morts ! Si elle est trop faible, nous sommes malades. Car c'est elle, le gardien énergétique de notre santé. C'est pour cette raison qu'il existe des entraînements particuliers (uniquement abordés dans certains de nos stages) permettant de développer ce corps tellurique afin d'hériter de ses pouvoirs et de ses bienfaits.

Par exemple un Sorcier efficace est pourvu d'une âme noire puissante. C'est également le cas, d'un "désenvoûteur", qui ne peut obtenir de résultats concrets sans cette "surcharge" tellurique. En allant plus loin, nous dirons qu'un Maître Spirituel possède une énorme âme noire indispensable au maintien dans son physique de son énorme Ame Blanche.

Sans de solides fondations, une maison ne peut avoir d'étage supérieur. Sans racines un arbre ne tient pas devant une tempête.



## Origine des 36 Forces: la Haute Egypte

Pourquoi 36 Forces (ou Angélies) et non 7, 49 ou 64 ?

Pour répondre à cette question à priori, nous devons faire un retour vers la Tradition Egyptienne qui a donné naissance à l'Arche d'Alliance de Moïse. La plus vieille trace

historique des 36 Puissances nous vient du Magnifique Grand Temple Egyptien de Dendérah. Nous y découvrons sculptée au plafond de l'une des salles supérieures: une extraordinaire Roue (dite zodiacale) comportant 36 Divinités, numérotées à l'aide d'étoiles.

Ce Temple était dédié à la Déesse Hathor, mais la Roue des 36 Divinités provient du plafond de la Chapelle d'Osiris (Dieu Solaire). Certaines scènes proches de la Roue détaillent "le Réveil et la Résurrection d'Osiris". N'est-ce pas ici un clin d'oeil des Initiés de Haute Egypte associant la puissance du 36 avec le principe de la Résurrection (c'est-à-dire la Victoire sur la Mort, sur la Seconde Mort) ?

Vous noterez que le Dieu égyptien Thot avait pour rôle d'accompagner les âmes des morts jusqu'au lieu où elles étaient jugées par Osiris. Or Thot, (Hermès en Grec), alors que les hommes n'étaient que des animaux, inventa le Langage articulé. Il donna ensuite à l'humanité l'écriture, la Géométrie, la Science des Nombres, qui est également la Science de la magie, puisque pour un Egyptien: connaître les Nombres c'est détenir le Pouvoir Théurgique.

Nous sommes donc en face d'une curieuse association d'idée entre: Pouvoir des Nombres, Science de la Survie et les 36 Divinités de la Roue de Dendérah. Les Initiés Egyptiens prouvent ainsi leurs connaissances de la mort, de la vie et de la Survie Spirituelle.



## Puissance du 36 dans la Kabbale Hébraïque

Puisque les Secrets Théurgiques égyptiens furent transmis au peuple des Hébreux par l'intermédiaire du Prince Egyptien Moïse; il est naturel que nous retrouvions trace du 36 au Coeur même de la kabbale.

La Kabbale est surtout connue par les 10 Séphiroth (sphères) et les 22 sentiers constitutifs de son Armature (dit Arbre de la Kabbale). Comme cet "Arbre" s'exprime dans les 4 mondes, nous avons l'équation simple:

$$10 \text{ Séphiroth} + 22 \text{ sentiers} + 4 \text{ Mondes} = 36 \text{ Forces}$$

Mais cela resterait une vue simpliste du problème si nous ne regardions pas d'un peu plus près ce fameux Arbre. Il comporte 10 Sphères qui ne sont que les différentes étapes utilisées par le Créateur pour réaliser une Oeuvre concrète: notre terre physique. Son Rayon part de la Sphère du haut (la 1ère) nommée Kether (le cousin de notre Ether), pour arriver à la plus basse: Malkut (la 10ème sphère). A chaque Séphirah est donc associé un Nombre.

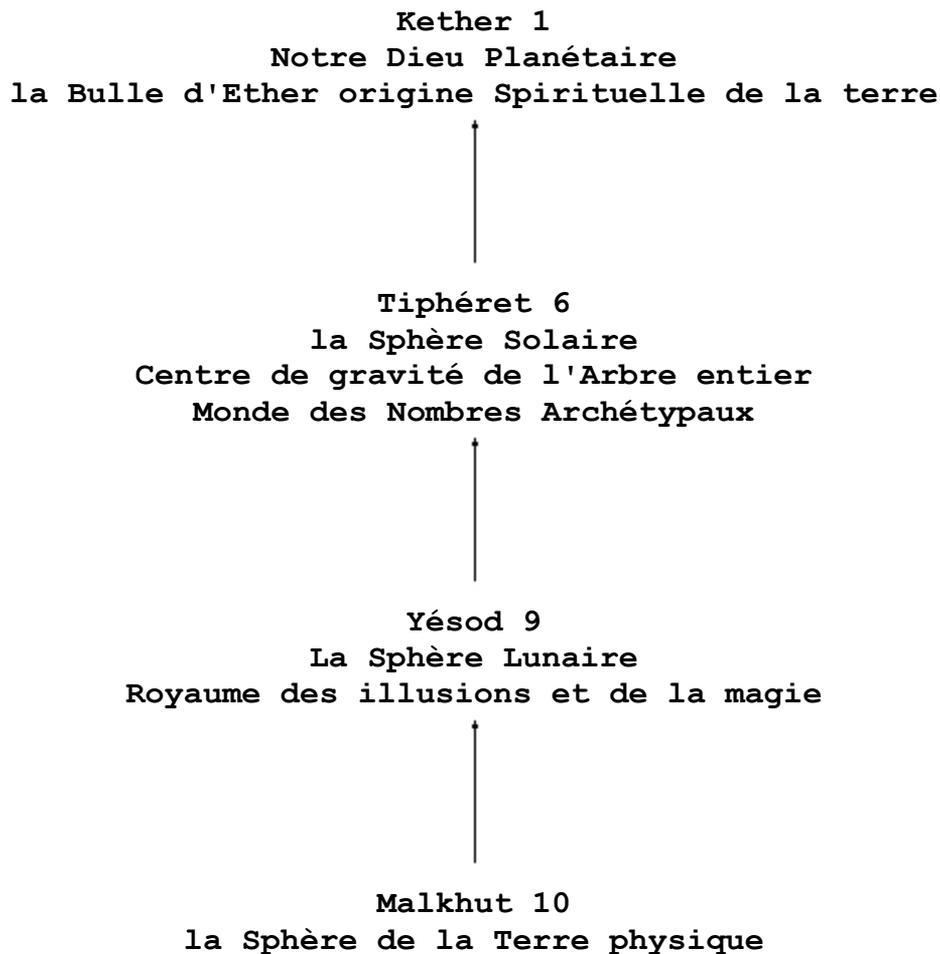
Nous retrouvons dans les écrits magiques des kabbalistes du moyen âge les fameux carrés magiques, censés être des supports de Talismans.

Par exemple, le "carré magique" de la 3ème sphère (Binah, séphirah de saturne) sera composé de  $3 \times 3 = 9$  Nombres. Il est d'ailleurs appelé le Père de tous les carrés, nommé "Lo Chou" par les orientaux.

3	9	2
3	5	7

8	1	6
---	---	---

Comme vous pouvez le voir sur le schéma, il y a 3 chemins pour remonter de Malkut (la terre) à Kether (la bulle d'Ether étudiée page 65. Le plus direct est celui du milieu (équilibre entre la voie de gauche et la voie de droite). Or cette Voie centrale, véritable Voie Royale se présente ainsi:



Cela signifie que pour aller à Dieu (Kether) l'Initié doit vaincre le monde des illusions de Yésod, pour gagner l'Univers Solaire de Tiphéret qui est le dernier tremplin.

Or il est intéressant de remarquer que Tiphéret est dans la Kabbale Chrétienne la Sphère du Christ, la Sphère où résident les Initiés et les Maîtres revêtus de leur Corps de Gloire et ayant vaincu la Mort. La Vision face à face avec Kether étant l'expérience Ultime dont personne n'est jamais revenu !

Quant à Yésod, sphère lunaire elle représente le séjour des âmes mortes, des ombres refondues dans les enfers telluriques (seconde mort).

Implicitement, la Tradition Kabbalistique nous transmet le même message que les égyptiens, mais sous une autre forme. Elle nous indique clairement les Puissances du 36, comme La Force cachée de l'Arbre Séphirotique. Un peu comme une fleur en bouton qu'il nous faut découvrir avant de la faire s'épanouir.

Or que nous montre cette 6ème Sphère sinon :

$$6 \times 6 = 36$$

Le carré magique classique de Tipheret est :

6	32	3	34	35	1
7	11	27	28	8	30
19	14	16	15	23	24
18	20	22	21	17	13
25	29	10	9	26	12
36	5	33	4	2	31

Notons que la somme des lignes verticales, horizontales et diagonales est toujours égale à 111 et que le total des Nombres inscrits fait 666. C'est pour cette raison que les Nombres du Soleil sont: 6 - 36 - 111 - 666 dans les vieux livres de magie !

Vous avez vous-même remarqué que le Zodiaque astrologique est également divisé en 36 décans (décan vient du Grec déka qui signifie 10). D'après F. Lenormand (Hist. Anc. Des peuples de l'Orient - 1887), les Chaldéens attribuaient à chacun un Dieu conseiller. Selon le gnostique Basilide, le monde intermédiaire entre l'Archétype et notre terre comprend 36 étages gouvernés chacun par un Archon. Nous pourrions allonger cette liste historique, mais cela ne ferait qu'alourdir cet ouvrage.



## Le monde Grec et Pythagore

Bien que les carrés dits "magiques" furent surtout publiés dans des ouvrages de Kabbale et correspondent effectivement à l'Arbre Séphirothique; il semble aujourd'hui évident que leur Paternité réelle vienne du monde Grec. Les Rabbins s'en défendent farouchement, pourtant le Sepher Ietsirah (le Livre de la Formation) qui est à l'origine de la décomposition du monde en 10 Séphiroth et 22 Sentiers est tout inspiré de la Philosophie Pythagoricienne!!!

Cela ne renie en rien la "Sagesse" contenue dans ces 2 Traditions. Moïse qui vécut en 1200 av JC, n'a laissé aucun écrit. Pythagore et son école datent d'environ 500 av JC. Le Livre de la Formation est daté du VIème siècle après JC, époque où la vie juive se trouve concentrée dans les communautés de Babylone. "L'emploi répété des nombres 10, 4, 5, 3, 7, 12, 22, souvent groupés en familles, révèle avec une aveuglante clarté qu'il faut se tourner vers un milieu fortement imprégné de l'esprit Néo-pythagoricien." (Le mystère des nombres de L.Gérardin).

Le mot même de Séphiroth, inconnu en hébreu biblique nous rappelle le mot grec Spheraï: les sphères du Cosmos de Pythagore au nombre de 10 !

Notons également que la disposition en "Arbre" des 10 Séphiroth est moderne. On trouve une disposition en cercle dans un certain nombre de gravures du Haut moyen âge. Or, le ciel des Pythagoriciens est bien sphérique et antérieur de plusieurs siècles à l'Arbre kabbalistique

Représentation des 10 Séphiroth inspirée de la Roue des sphères, selon le manuscrit hébreu N°763 de la bibliothèque nationale de Paris. Cette figuration est plus ancienne que le symbolisme sous forme d'Arbre. Nous pouvons remarquer la position centrale de Tiphéret (6ème sphère) dont le rayonnement s'étend sur toute la Roue. Ce schéma souligne de nouveau l'importance du 6 (et donc implicitement du 36).

Nous pouvons noter également d'autres similitudes entre les alphabets grec et hébreu. Les lettres de ce dernier (au nombre de 22) sont classées selon la théorie des: mères, doubles et simples. Or cette classification découle directement des spéculations grecques sur les mystères de l'alphabet: 9 consonnes, 8 semi-consonnes (dont 3 sont dites doubles) et enfin 7 voyelles (avec un total de 24 lettres). Rappelons enfin qu'en grec et en hébreu les lettres servaient à écrire les nombres. Nous utiliserons donc la numération en lettres grecques pour 3 raisons principales:

1/ Ce système est plus ancien que la moderne présentation hébraïque, et surtout nous correspond mieux (les racines de notre langue sont grecques).

2/ La nature de la numération grecque étant très peu utilisée, elle a le mérite d'être beaucoup moins contaminée que l'hébreu. Ce dernier type de caractère étant usité par les Rabbins juifs, est également teinté de leur égrégore.

3/ La numération en chiffres arabes classiques (1,2,3,4...) est trop utilisée dans les mathématiques profanes, pour l'usage Théurgique que nous désirons en faire. Il sera plus facile au Théurge de dépasser l'aspect "chiffre" pour entrer dans l'entité ainsi représentée. En Théurgie 14 ne sera jamais égale à  $2 \times 7$ , mais représente une entité Alchimique. Il est alors plus "sacré" d'écrire: id au lieu de 14. Car, comme le disaient les Pythagoriciens: "le Nombre existe indépendamment de la manière dont on l'écrit". L'Initié doit dépasser l'idée même du nombre pour aboutir au "Ressenti" de l'Angélie qui se cache derrière lui.



## Livre 2 - Chapitre 1 (Chp 6)



# Présentation des Tables de l'Arche d'Alliance

Comme nous venons de l'étudier ensemble, nous devons "reconstruire" les Tables Saintes contenues dans l'Arche d'Alliance de Moïse. Comme vous le comprenez sans doute maintenant, Moïse n'est qu'un prétexte, car nous aurions pu tout aussi bien parler de la Haute Magie Egyptienne des 36 Divinités du zodiaque révélé aux hommes par le Dieu Thot; ou bien des Mystères des Initiés Pythagoriciens du carré de 6; à moins que nous n'ussions oser aborder la Théurgie Numérée sur le 36 de l'Apocalypse de Jean !

La Loi est unique, et chaque peuple l'a découverte et l'a exprimée selon son degré d'évolution et sa nature.



## Qui sont les Elus ?

C'est nous ! Disent les Témoins de Jéhovah ! Non, le peuple élu c'est nous ! disent les hébreux, c'est même écrit dans la Torah. Faux, répliquent les Chrétiens, car depuis que vous avez crucifié Jésus, vous êtes damnés et c'est nous, les nouveaux élus... Pas du tout, répliquent les lecteurs de Monsieur B. c'est nous, car nous savons des choses que vous ignorez !!!

Tous ces malheureux n'ont rien compris. Les élus ne sont pas à considérer comme appartenant à un pays précis, ni à une religion, ni à une race. Le terme d'Elu doit être compris plutôt comme un "grade" Spirituel. A ce titre, il y a des Rabbins kabbalistes, des Alchimistes Arabes, des Théologiens Chrétiens, des Pythagoriciens, des Hindouistes, des Lamas Tibétains, des Samouraïs et Philosophes Chinois, et même peut être quelques Païens hérétiques... qui se côtoient dans le Monde des Elus..

Que sont ces fameuses 36 Forces Alchimiques, sinon la demeure des Elus ! Et la vôtre, si vous parvenez, vous aussi, à vaincre cette Seconde Mort qui vous guette ! Le corps de Gloire qui recouvre les Elus est de même nature (mais en plus concentré) que le corps des 36 Angélies. Ils sont comme des Poissons dans une Eau vive (symbolisme du poisson, si cher aux premiers chrétiens).

Mais, et les Pouvoirs promis ? allez-vous demander. Et bien considérons que celui ou celle qui vainc la Mort possède le seul Vrai Pouvoir, et tous les autres en plus !



## Les 4 Tables de la Loi

Moïse ramène de sa rencontre avec le Buisson Ardent

2 + 2 Tables (ou bien 2 Tables de pierre écrites des 2 côtés ce qui revient au même).

Or sachant qu'il existe 4 directions (Nord, Est, Sud, Ouest), nous aurons 1 Table par point cardinal. La réunion des 4 donnera l'Arcane complet.

L'Outil Théurgique de Moïse a pouvoir sur les éléments, sur la vie et la mort. Les fameuses Tables ne peuvent donc qu'être les "Signes de Force de toutes les Puissances Théurgiques". Il ne s'agit donc pas des célèbres 10 commandements (pour enfants), mais de la représentation de Forces autrement plus vigoureuses et dangereuses.

Avant de décrire le Visage des Tables, vous devez savoir que cet Arcane est depuis la nuit des Temps régulièrement Découvert puis perdu... pour être ensuite Redécouvert, etc... Telle est la Loi, et à chaque tour de ce Jeu, elle embellit ceux qui la Dévoilent une nouvelle fois, sous une nouvelle apparence., mais nous avons eu la chance de prendre conscience de la valeur de la "Pierre des Philosophes" qui nous était présentée. Après l'avoir étudiée, nous l'avons pratiquée, c'est alors qu'elle nous a révélé une infime partie de sa Magnificence et de son Efficacité. Ce Joyau Transmis à un Initié Majeur il y a quelques décennies doit maintenant être mieux connu des Chercheurs. Nous ne sommes qu'une goutte d'huile dans ce rouage, et nous espérons simplement être utiles.



## Les 4 + 1 éléments

Vous savez qu'il existe 4 + 1 éléments Alchimiques qui sont: Ether, Feu, Air, Eau, Terre. L'Ether est le seul élément pur (le Dieu du système), alors que chacun des 4 autres sera un composé. Sachant que "Tout est dans Tout", nous aurons donc:

<u>Table du Feu</u>	Ether	l'Ether du Feu
	Feu	Le Feu du Feu
	Air	l'Air du Feu
	Eau	l'Eau du Feu
	Terre	la Terre du Feu

<u>Table de l'Air</u>	Ether	l'Ether de l'Air
	Feu	le Feu de l'Air
	Air	etc.
	Eau	
	Terre	

<u>Table de l'Eau</u>	Ether	
	Feu	
	Air	
	Eau	
	Terre	

Ether	
Feu	

Table de la Terre

Air  
Eau  
Terre

Ce qui nous donne : 4 éléments x 4 éléments = 16 forces  
Auxquelles nous ajoutons les 4 Ethers: d'où 20 Puissances Alchimiques. Les 16 éléments (feu, air, eau, terre) sont de nature androgyne (mâle + femelle), alors que les 4 Ethers sont uniquement Spirituels. Cela nous donne:  
16 forces androgynes P 16 Adam + 16 Eve = 32 Angélies.  
32 Angélies liées aux éléments + 4 Angélies Ethériques, donnent les 36 Puissances de l'Arche.

Table du Feu

Ether  
Feu mâle et femelle  
Air mâle et femelle  
Eau mâle et femelle  
Terre mâle et femelle

Table de l'Air

Ether  
Feu mâle et femelle  
Air mâle et femelle  
Eau mâle et femelle  
Terre mâle et femelle

Table de l'Eau

Ether  
Feu mâle et femelle  
Air mâle et femelle  
Eau mâle et femelle  
Terre mâle et femelle

Table de la Terre

Ether  
Feu mâle et femelle  
Air mâle et femelle  
Eau mâle et femelle  
Terre mâle et femelle

Nous devons maintenant Numéroté chacune de ces Forces de l'Arche selon une répartition logique.

Qu'est-ce que l'Ether par rapport aux 4 éléments ? C'est leur Quintessence. C'est-à-dire l'Essence Spirituelle qui leur donnera naissance. "Quinte" signifie 5, quintessence veut dire 5ème Essence (ou l'Essence du 5). Bien que l'on puisse fort heureusement appuyer ce qui suit sur des raisonnements Philosophiques plus profonds; nous dirons que le Nombre de l'Ether est le 5.

Par Loi de proximité, nous aurons donc:

<u>Elément</u>	<u>Nombre</u>	<u>Couleur</u>
Ether	5	Pourpre
Feu	4 et 6	Orange
Air	3 et 7	Jaune
Eau	2 et 8	vert
Terre	1 et 9	Bleu

En nous appuyant sur la Loi dite de réduction Théosophique, nous obtenons bientôt la répartition des 36 Nombres de l'Arcane. (Ex:  $14 = 1 + 4 = 5 = \text{Ether}$ )

4 Ethers de résonance	5		14		23		32	
8 Feux de résonance	4	6	13	15	22	24	31	33
8 Airs de résonance	3	7	12	16	21	25	30	34
8 Eaux de résonance	2	8	11	17	20	26	29	35
8 Terres de résonance	1	9	10	18	19	27	28	36

Mais, ne voyez-vous pas déjà une curieuse circulation dans les Nombres inscrits ci-dessus ?

Des notions d'harmonies et de proportions semblent poindre leur nez !

Voici maintenant les 4 Tables en Numération habituelle qui constituent l'Arche du 36 dans sa Plénitude. Ces Tables seront à colorier selon le principe naturel de l'Arc-en-Ciel, car chaque Nombre possède sa teinte:

4 Nombres	5		14		23		32	
-----------	---	--	----	--	----	--	----	--

Pourpres								
8 Nombres Orangés	4	6	13	15	22	24	31	33
8 Nombres jaunes	3	7	12	16	21	25	30	34
8 Nombres Verts	2	8	11	17	20	26	29	35
8 Nombres Bleus	1	9	10	18	19	27	28	36



## Les 4 Tables de l'Arche

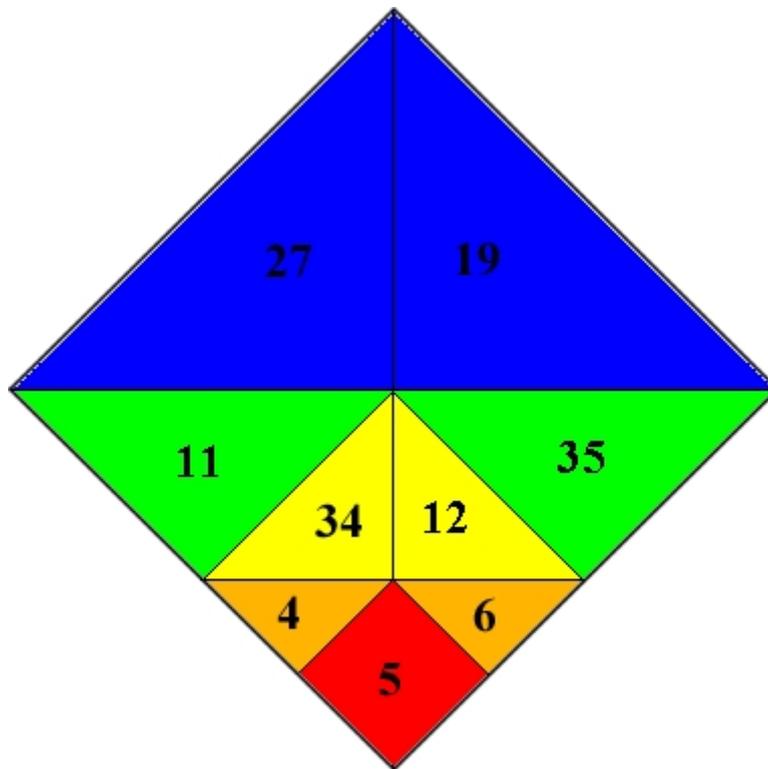


Table Nord de l'Arche dite Table du Feu  
(Voir Note Bibliographique en Annexes)

---

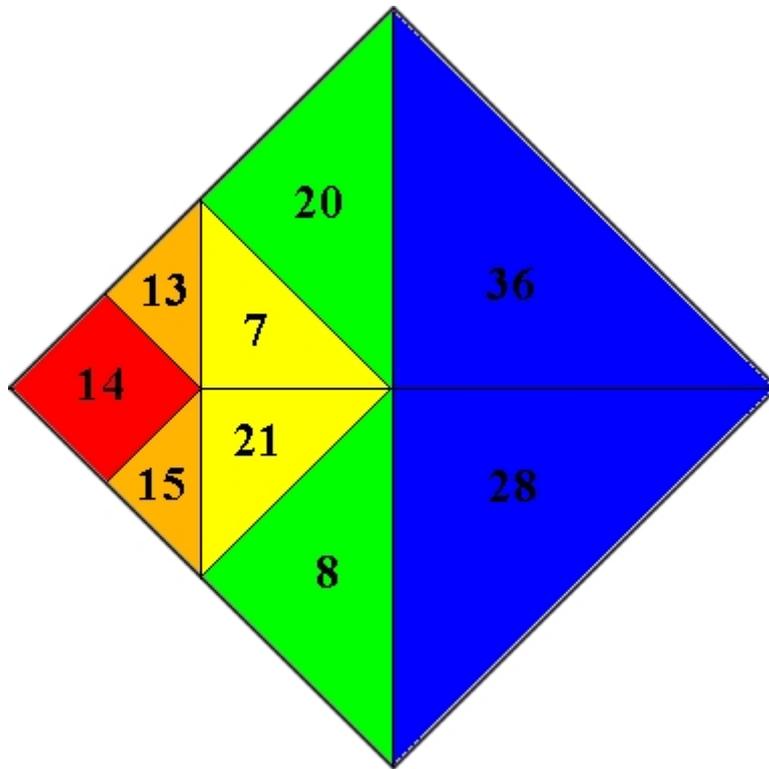


Table Est de l'Arche dite Table de l'Air  
(Voir Note Bibliographique en Annexes)

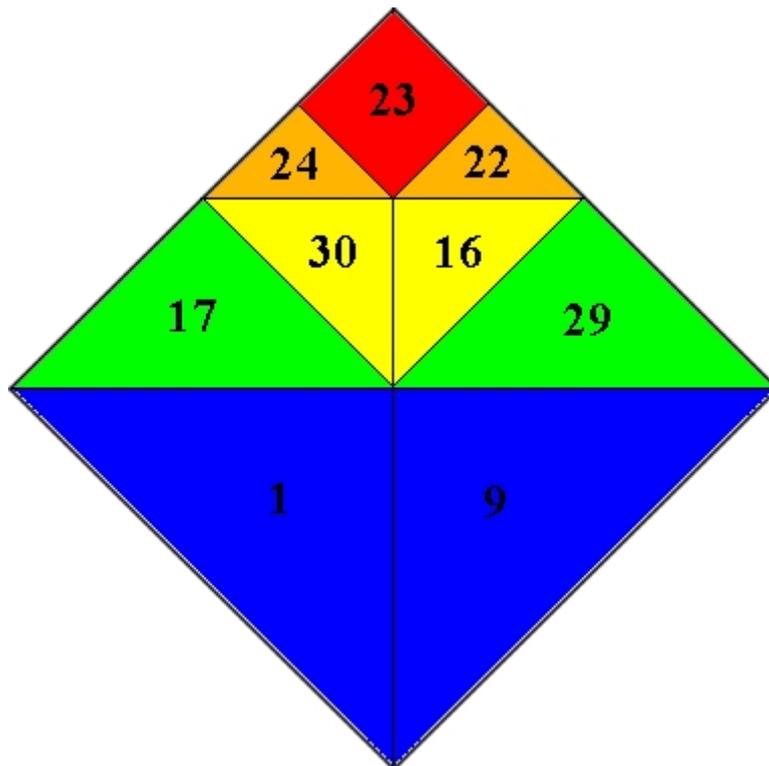


Table Sud de l'Arche dite Table de l'Eau  
(Voir Note Bibliographique en Annexes)

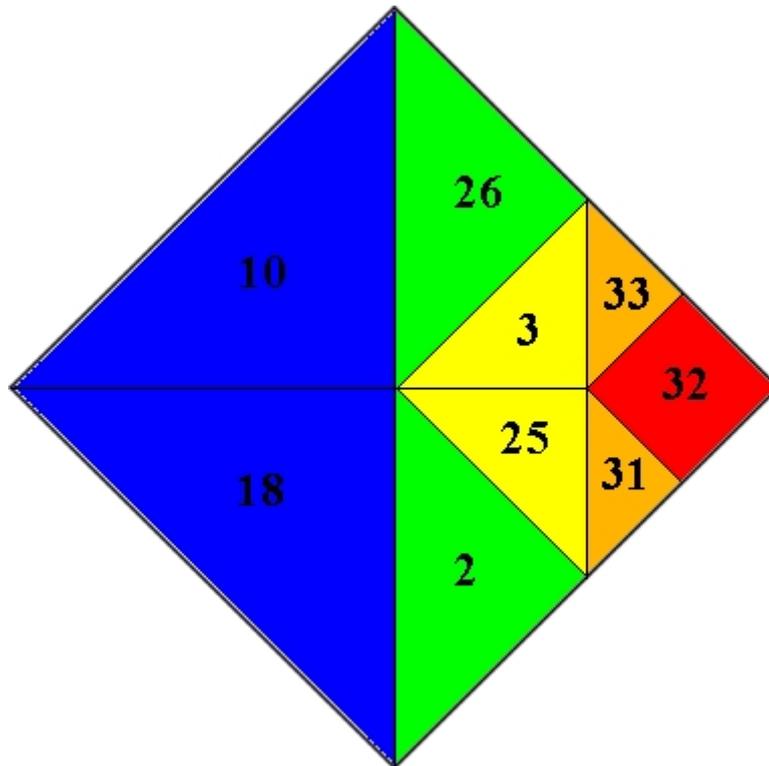
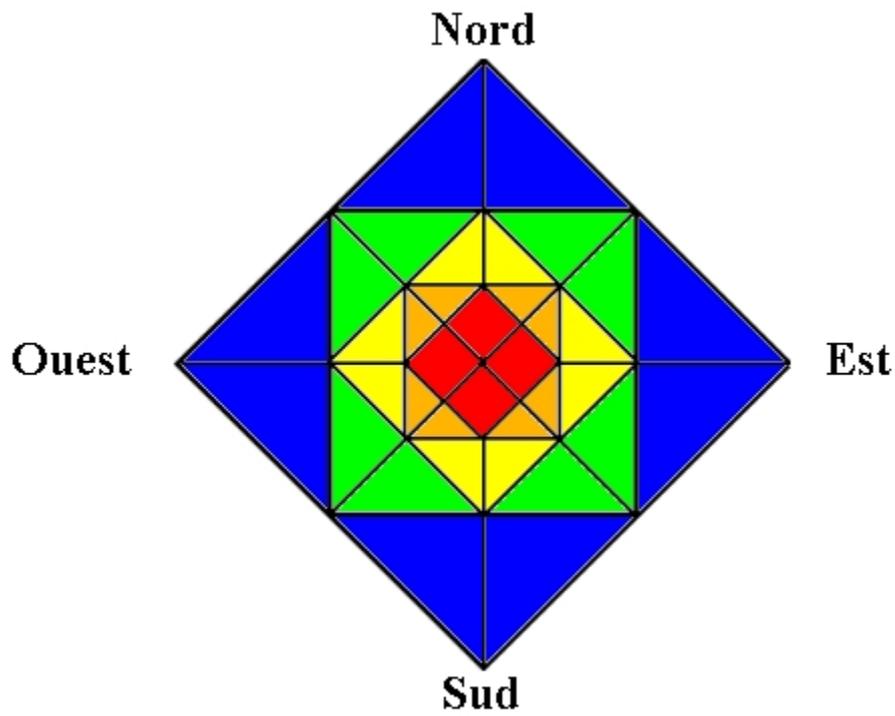


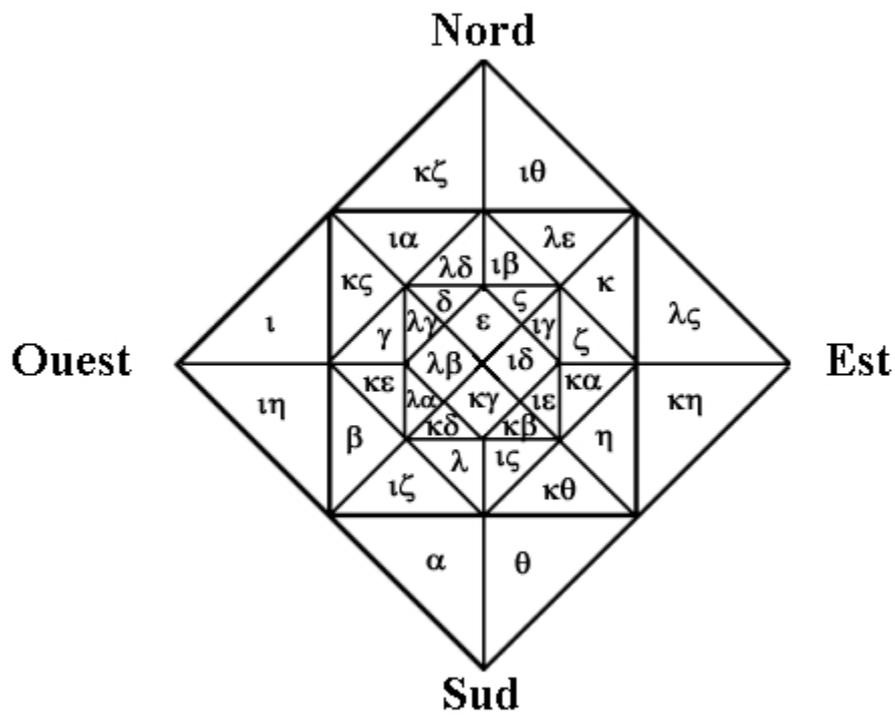
Table Ouest de l'Arche dite Table de la Terre  
(Voir Note Bibliographique en Annexes)



L'Arcane complet



Trame de l'Arcane complet sur laquelle vous devez placer les Nombres correspondants  
 (Voir Note Bibliographique en Annexes)



Ces schémas vous montrent d'abord les Tables des 4 éléments, qui "s'emboîtent" parfaitement afin de Présenter l'Arcane Intégral ou Table générale de l'Arche d'Alliance. Bien entendu, dans certains séminaires, nous allons beaucoup plus loin dans l'Harmonie et La Mathématique Logique de la répartition de ces 36 Nombres. A vous maintenant de prendre votre plus belle plume afin de compléter la figure N°8 à l'aide des chiffres habituels.

Les chiffres ne sont que la caricature des véritables "Signatures Occultes" qui doivent Orner ce Blason. De récentes études en géobiologie nous ont confirmés ce que la logique nous indiquait:

La Table de l'Arche numéree à l'aide de l'alphabet Grec est 2 fois plus "Rayonnante" que si l'on utilise les caractères ordinaires. Vous pourrez d'ailleurs facilement le vérifier à l'aide d'un pendule et d'une règle de Bovis (autour de 20 000 unités). Nous vous déconseillons fortement de traduire cette Table à l'aide de caractères hébraïques pour les raisons citées plus haut.

Voici donc l'Arche d'Alliance de tous les temps et particulièrement de notre début de 3ème millénaire sous sa forme active.

Le tableau suivant vous indique les correspondances des nombres classiques et de leur écriture grecque.

<b>Alpha</b>	<b>1/α</b>	<b>21/κ α</b>
<b>Bêta</b>	<b>2/β</b>	<b>22/κ β</b>
<b>Gamma</b>	<b>3/γ</b>	<b>23/κ γ</b>
<b>Delta</b>	<b>4/δ</b>	<b>24/κ δ</b>
<b>Epsilon</b>	<b>5/ε</b>	<b>25/κ ε</b>
<b>Episemon</b>	<b>6/ς</b>	<b>26/κ ς</b>
<b>Zêta</b>	<b>7/ ζ</b>	<b>27/κ ζ</b>
<b>Eta</b>	<b>8/η</b>	<b>28/κ η</b>
<b>Thêta</b>	<b>9/θ</b>	<b>29/κ θ</b>
<b>Iota</b>	<b>10/ι</b>	<b>30/λ (Lambda)</b>
	<b>11/ι α</b>	<b>31/λ α</b>
	<b>12/ι β</b>	<b>32/λ β</b>
	<b>13/ι γ</b>	<b>33/λ γ</b>
	<b>14/ι δ</b>	<b>34/λ δ</b>
	<b>15/ι ε</b>	<b>35/λ ε</b>
	<b>16/ι ς</b>	<b>36/λ ς</b>
	<b>17/ι ζ</b>	
	<b>18/ι η</b>	
	<b>19/ι θ</b>	
<b>Kappa</b>	<b>20/κ</b>	

## Livre 2 - Chapitre 2 (Chp 7)



## Le Rituel des 4 Ethers

Nous entrons maintenant dans l'aspect plus Opératif du 36. Certes, pour répondre à certaines critiques, nous aurions dû passer ensemble de nombreuses années à étudier la Philosophie et la Métaphysique (Origine et étapes de la création). Mais sans une âme sensible, toute étude reste vaine ! Nous vous proposons donc de commencer par un travail rituel. Ce dernier est plus de nature cardiaque, sensible, mystique même. Mais cette approche ne doit pas être négligée, car elle conduit inmanquablement celles et ceux qui veulent travailler vers la Philosophie Hermétique.

Mais ne croyez pas qu'en pratiquant quelques rituels le dimanche, vous allez automatiquement obtenir les pouvoirs d'un Théurge tel Moïse ! Ne vous faites pas d'illusions car seuls sont récompensés les véritables chercheurs qui ont le courage de se remettre en question.

Vous devez être Persévérants dans la pratique de l'ésotérisme. De plus vous devez Comprendre ce que vous faites. Ce livre n'est qu'une porte ouverte sur les Mystères les plus Insondables et les plus profonds de la Création. Votre quête du Graal vient de commencer... tout reste à faire !!!

### Avertissement :

L'Opératif et à plus forte raison, la Théurgie, ne peut s'enseigner ; mais doit se découvrir par soi-même . L'Initié est là pour "incliner", pour indiquer la direction au Chercheur sincère, sans l'enfermer dans une pratique dogmatique.

Le problème est simple, si l'Initiateur donne à l'étudiant une rituelle précise, il risque de l'orienter fortement dans une direction qui ne lui convient pas forcément . D'un autre coté, si personne ne parle, la Tradition ne peut que très difficilement se transmettre.

Alors, au seuil de l'Opératif auquel nous sommes désormais rendus, que devons nous faire ? Certains ont décidé de se taire. C'est en effet moins risqué ! Pour notre part, nous préférons ne pas désertir devant l'épreuve. Nous allons donc parler. Mais vous devrez toujours avoir à l'esprit que nos oeuvres (aussi passionnantes qu'elles puissent vous apparaître) ne sont qu'une interprétation personnelle de la manipulation des 36 Forces Alchimiques de notre Univers. Si l'Arcane fondamental du 36 est automatiquement Juste dans son agencement et sa Symbolique, les applications pratiques qui en découlent sont innombrables (chacun devant découvrir la sienne).

Les Rituels que nous allons décrire sont à considérer comme des exemples Opératifs qui

doivent servir de "Tremplin" à vos propres Opérations. A partir des "bases" que nous vous donnons, vous devrez dans l'avenir "Construire" vos propres Rituels sans rester enlisé dans ceux que nous vous proposons. Allez de l'avant ! Soyez des Chercheurs ! Découvrez de nouvelles applications du 36 qui sont encore inconnues et vous deviendrez alors de véritables Initiés !



## Rituel de Descente des 4 Ethers

La Table carrée représente l'ensemble de toutes les Forces en mouvement dans l'Univers. Notre terre étant un résumé de cet Univers global, possède en ses flans la même Loi. Chaque être vivant sur cette planète contient également en lui cette Loi du 36, et ainsi de suite...

De l'infiniment grand à l'infiniment petit, la Loi du Père est présente et gère la matière au-delà du plan physique. Le but de l'Initié est de Vivre cette Loi dans sa chair, dans son coeur et dans sa tête afin de l'attirer en lui et de s'en nourrir.

Pour cela, le chercheur doit se mettre en phase, c'est-à-dire en harmonie avec cette Loi du 36, afin d'en capter les Grâces Rédemptrices (ou Energies Vitales).

Le but de ce premier rite est donc de vous familiariser avec la manipulation du principe Opératif, et de vous mettre en harmonie avec les Forces du centre de l'Arche d'Alliance. Cette première opération sera plus symbolique que réellement magique. La raison en est très simple. Si l'on fait passer la température d'une assiette de 0° à 100° brutalement, cette dernière explose sous l'effet de la chaleur. Par contre, si l'on chauffe doucement durant plusieurs heures, la température de l'assiette pourra monter sans dommage pour cette dernière.

Avant d'aborder des opérations plus puissantes, il est absolument nécessaire de passer par un régime de "Chauffes" progressives. Mais attention, car ce régime progressif est quand même un régime de Voix dite de Feu (à l'opposé des voix dites humides).

Certains d'entre vous ressentiront de suite un effet particulier dû à leur grande médiumnité. D'autres devront persévérer durant plusieurs mois avant de ressentir quoique ce soit. Le but de cette pratique n'est pas de ressentir "des choses", mais d'avancer sur la Voie qui mène à l'Arcane des 36 Forces de l'Arche Sainte.

De plus, ce n'est pas parce que l'on ne ressent rien, qu'il ne se passe rien ! Nous pourrions même aller jusqu'à dire, que le Plan Invisible répond toujours. C'est nous, à cause de nos "opacités" qui ne le voyons pas, ou qui ne le comprenons pas.

L'Invisible veut toujours Travailler avec nous;  
c'est nous qui le bloquons par notre incompetence !

Le "losange central" de notre Table possède 4 compartiments et nous savons que 4 nombres sont de nature de l'Ether. Ce sont : 5, 14, 23, 32. Ce sont des Régnants, des Gouverneurs qui commandent chacun sur un point cardinal et sur un quart des territoires du 36.

Ce sont des Rois, et notre première démarche, pour entrer dans le "Royaume" sera donc de se concilier ces "Maîtres d'Oeuvre". Comme le dit l'expression populaire : "mieux

vaut s'adresser au bon dieu qu'à ses saints".

L'Officiant va se placer symboliquement au centre des 4 Ethers. Si l'on considère que les 4 directions représentent une croix sur un plan horizontal (à plat), l'Orant (celui qui prie) symbolise une 5ème direction qui est verticale (centre du carré pentaculaire). De cette manière et toujours sur un plan symbolique l'Opérateur s'entoure des 4 Gouverneurs des 4 éléments pour s'assurer l'appui des éléments dans leur ensemble.

Plus un rite va intégrer en lui de concepts "Métaphysiques", plus il sera Opératif aux yeux des Plans Invisibles qu'il est destiné à "émouvoir".

Plus l'Officiant d'un rite comprendra ce qu'il dit et ce qu'il fait, plus il entrera en "vibration" avec ces Plans Invisibles et mieux il en sera perçu.

Le "langage" Théurgique (ou langue des Oiseaux) manie le symbolisme Métaphysique par différents éléments de communication. Du plus subtil (donc important) au plus épais (donc secondaire) nous aurons:

- la pensée profonde de l'Officiant (en quelque sorte son grade - niveau de conscience),
- la pensée émise dans l'opération (la compréhension du rite la compréhension s'entend sur le plan mystique et sur le vécu intégral de l'opération),
- le verbe (les paroles prononcées durant la cérémonie),
- les couleurs d'accompagnement (tenue, tentures, pentacle, etc.),
- les parfums utilisés,
- les gestes effectués,
- les instruments manipulés (baguette, épée, etc...).

Déjà vous pouvez constater que ce n'est pas en possédant une magnifique épée rituelle que l'on bouge les "AnGES" mais plutôt par un état de pensée. Le matériel quoique important est secondaire par rapport à l'opérateur (ou opératrice).



## Rituel de la Croix des Ethers

Ce signe est un geste d'ouverture des Plans, qui devra être effectué avant tout rite plus important. Cette manipulation est également un signe de fermeture servant à remercier les Invisibles qui se sont témoignés à vous. Plus vous serez en contact intime avec le 36, plus ce simple geste sera efficace. En outre, il recèle en lui divers enseignements ou symboles qui pourront vous apparaître ultérieurement.

1/ position de départ : Vous devez faire face au Nord (vous munir d'une boussole)

Vous devez être de préférence pieds nus, dans une pièce calme. Vous allez joindre les deux mains devant vous à la hauteur du coeur (comme la prière latine), fermer les yeux et faire le vide dans votre tête durant quelques secondes. Prenez une grande inspiration de manière à remplir le plus possible vos poumons et laisser l'air s'échapper en expirant bien à fond. Répéter l'opération 3 fois de suite en conservant votre esprit vide de pensée.

## 2/ Signe de la Croix des Ethers :

Les mains jointes (yeux ouverts ou fermés) prononcez sur un ton Grave et lent:

"Avec moi sont"

Votre main gauche ne bouge pas de position contre votre poitrine; tandis que vous élevez votre main droite à hauteur du front, et touchant ce dernier de l'extrémité tendue du pouce droit, dites:

"l'Ether du Nord"

Votre main gauche toujours immobile, placez votre pouce droit sur votre hara (2 cm sous le nombril) et prononcez:

"l'Ether du Sud"

Placez ensuite votre pouce droit sur votre épaule droite et dites:

"l'Ether de l'Est"

Placez alors votre pouce droit sur votre épaule gauche et dites:

"l'Ether de l'Ouest,

Votre main droite vient rejoindre votre main gauche. Elles sont maintenant jointes comme au début, et fermant les yeux (s'ils étaient ouverts) dites:

**Pour les Eternités de l'Eternité.**

Restez ensuite quelques instants silencieux et recueilli sur les Maîtres des 4 éléments.

La répétition de cette pratique avec le sens du sacré qui lui convient; vous permettra de cette manière de réaliser une "rupture", une scission entre votre état profane et votre Conscience Initiatique. Ce geste doit devenir une sorte de réflexe inconscient qui vous fait entrer dans une autre dimension de vous-même. De cette manière, vous abandonnez votre personnalité profane (âme noire) pour éveiller votre être Mystique (Ame Blanche ou Corps de Gloire). C'est donc dans ces conditions que vous allez pouvoir ensuite "Travailler" sur votre propre "Immortalité Spirituelle".



## Rituel des 4 Ethers de l'Arche d'Alliance

Pour ce premier rite et les suivants, vous aurez besoin de ces éléments classiques :

- un lieu calme (chambre, bureau, oratoire)
- un brûle-parfum naturel (grosse pierre)
- des charbons ardents (dans toutes les bonnes librairies)
- de l'encens d'oliban (exclusivement sous forme d'huile essentielle - la raison est

simple: en Théurgie, la Qualité est de rigueur - (voir un fournisseur en fin de volume)

- une dague rituelle (couteau à double tranchant) dont vous isolerez le manche à l'aide d'une cordelette de coton rouge ou blanche.

L'idéal est de posséder une dague de 36 cm de long comprenant 3 parties égales de 12 cm chacune:

- un manche en bois brun de 12 cm servant d'isolant
- la première moitié de la lame est noire (brut de forge)
- l'autre moitié de la lame triangulaire est blanche (polie)

le symbole alchimique du Sel tracé à l'encre rouge à cheval entre les parties noire et blanche de la lame.

- - une bougie
- - la reproduction de la Table (figure 9) sur parchemin ou sur un beau papier.



## Equipement de l'Oratoire.

Pour la pratique Théurgique, il est bon de posséder une pièce entière consacrée à cet usage: c'est l'oratoire (de "ora" qui signifie "prier" en latin et d'où provient le mot orant: celui qui prie). Dans la pratique courante une pièce spéciale n'est pas indispensable. Un bureau convient dès l'instant où il ne possède pas de système informatique ou électronique. A défaut, une chambre peut convenir. Vous devez soigneusement repérer les 4 points cardinaux dans la pièce afin de vous orienter facilement.

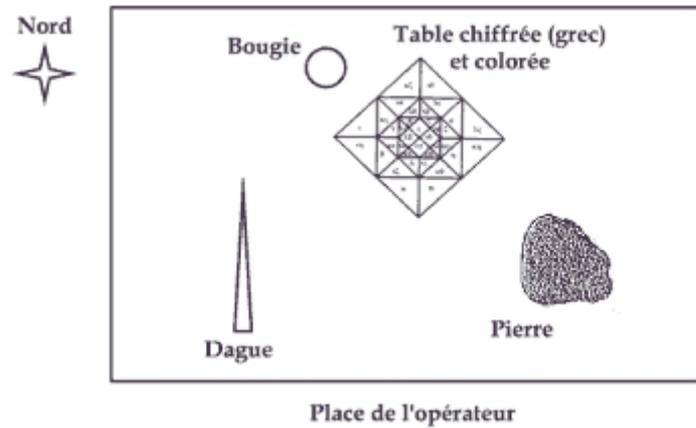
Dans les Oratoires Théurgiques, la direction la plus Opérative est le Nord. Vous prendrez donc soin de mettre en cette direction une petite table de bois, à défaut une table de chevet, voire installer vos objets à même le sol (nous avons souvent opéré de cette manière fort pratique en extérieur). Dans ce dernier cas, évitez quand même les moquettes synthétiques et placez une petite nappe isolante.

Il est bon de recouvrir l'autel d'un tissu non synthétique (coton, soie, ...) de couleur blanche ou pourpre (sorte de rouge un peu foncé). Ces couleurs sont en correspondance avec l'Ether qui est de teinte pourpre à blanc (en son centre).

Vous disposerez d'une pastille de charbon ardent et d'une petite bouteille d'huile essentielle d'encens d'oliban. Pour "parler aux Angéliques" il faut leur offrir des parfums purs, et non ces odeurs médiocres issues des encens habituellement utilisés.

Il est bon (sinon très recommandé) de porter la Table Numérée de l'Arche (caractères grecs - figure 9) en pendentif autour de votre cou, à hauteur du coeur, dessinée sur un beau parchemin (animal ou végétal). Le mieux est de faire graver la Table complète sur une plaquette de métal. Le Rayonnement en relief de ce type de bijou ésotérique est en effet très puissant.

Vous disposerez votre autel comme ceci :



L'autel est situé vers le mur de la pièce du côté Nord pour que l'opérateur puisse évoluer dans l'espace situé au sud.

Notons que, pour commencer, l'opérateur utilise quelques gouttes d'huile essentielle afin d'amplifier la qualité de son opération. Certains mélanges d'huiles essentielles permettant de travailler avec plus de puissance sont étudiées au cours de nos séminaires de Théurgie.

1/ L'Opérateur fait donc face au Nord. Il allume la bougie et un charbon ardent qu'il place sur la pierre. Dès que ce dernier ne "fume" plus, il exécute le Rituel d'ouverture par la Croix (décrit ci-dessus). Puis il se recueille quelques temps (1 à 2 minutes).

2/ Il saisit de sa main droite (idem pour les gauchers) la dague rituelle. Il place 2 ou 3 gouttes d'encens sur le charbon et passe 5 fois sa dague dans la fumée afin de la purifier.

3/ L'Officiant va alors tracer autour de lui les 4 carrés de l'Ether afin de s'en entourer et de devenir symboliquement l'axe central de la Table de l'Arche d'Alliance. Il est au coeur des 4 Fleuves de l'Eden, Sources de Vie, Elixirs Spirituels d'Immortalité.

La dague dans la main et faisant face au nord, l'opérateur trace de la pointe, le losange de l'Ether du nord dans le sens des aiguilles d'une montre (sens de descente des énergies) en partant de l'angle inférieur (1) en passant par les angles 2, 3, 4 pour revenir en bas (5).

Puis en pointant le centre du losange et en visualisant le nombre **ε** (qui correspond au nombre 5, l'Ether du nord) il prononce:

**"Que la Puissance de l'Ether du Nord soit avec moi comme avec l'Orant"**

L'Officiant tourne sur lui-même d'un quart de tour sur la droite en gardant la dague pointée devant lui, et face à l'est il trace de nouveau (comme ci-dessus) le losange de l'Ether de l'est (qui correspond au nombre 14).

Puis en pointant le centre du losange et en visualisant le nombre **ιδ** il dit:

**"Que la Puissance de l'Ether de l'Est soit avec moi comme avec l'Orant"**

L'Officiant tourne sur lui-même d'un quart de tour sur la droite en gardant la dague pointée devant lui, et face au sud il trace de nouveau (comme ci-dessus) le losange de l'Ether du sud (qui correspond au nombre 23).

Puis en pointant le centre du losange et en visualisant le nombre  $\kappa\gamma$  il prononce:

**"Que la Puissance de l'Ether du Sud soit avec moi comme avec l'Orant"**

L'Officiant tourne sur lui-même d'un quart de tour sur la droite en gardant la dague pointée devant lui, et face à l'ouest il trace de nouveau (comme ci-dessus) le losange de l'Ether de l'ouest (qui correspond au nombre 32).

Puis en pointant le centre du losange et en visualisant le nombre  $\lambda\beta$  il prononce:

**"Que la Puissance de l'Ether de l'Ouest soit avec moi comme avec l'Orant"**

Figure tracée avec la pointe de la dague rituelle et vue du carré de 4 Ethers (centre de la Table)

Schéma récapitulatif

Le bras droit toujours tendu, l'Opérateur fait de nouveau un quart de tour sur la droite de manière à faire maintenant face au Nord. De cette façon, il ferme le cercle commencé au même point, au début de l'Opération et prononce:

**"Que les 4 Gouverneurs me gardent"**

Résumé: l'Opérateur trace donc de la pointe de sa dague la figure 12, dans le sens indiqué par les flèches en partant du point (1) au nord etc...

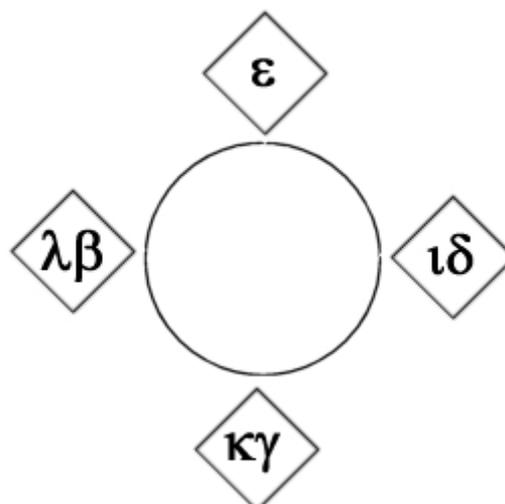


Figure tracée avec la pointe de la dague rituelle et vue du carré des 4 Ethers

4/ Puis, les mains jointes sur le manche de la dague rituelle, l'Opérateur entonne à haute voix et avec ferveur la prière suivante:

**"Je suis maintenant au centre de l'Arche des 36 Nombres Sacrés. Que ceux-ci m'acceptent et m'aident à prendre Conscience de mon Ame Blanche et de mon Esprit. Qu'ils ouvrent mon Coeur à l'Amour du Fils et qu'ils oeuvrent à la Révélation de mon Esprit."**

Une prière personnelle aux 36 Nombres peut être alors émise. Elle ne doit pas contenir de références aux personnifications religieuses (ex: la vierge Marie, St Joseph, Mahomet, Isis, Shiva, etc...) ni à des forces de divers courants ésotériques. Pour la bonne raison que nous travaillons sur le Chiffre. En incluant dans votre rite une personnification des Forces, vous abaissez automatiquement la qualité de votre prière. Les Nombres sont d'un domaine plus abstrait et ne sont pas les "anges des églises". Ce sont des Forces Géométriques et vous devez les laisser telles !

L'Opérateur termine son invocation personnelle par ces mots:

**"Que les 4 Ethers imprègnent et Alimentent mon Corps de Gloire, qu'ils m'aident à franchir debout la Porte Etroite, afin que je puisse à mon tour aider l'Homme à Vivre son ultime Mutation."**

L'Opérateur pose respectueusement sa dague sur l'Autel. S'il le désire, il peut laisser la bougie allumée symbolisant alors la "Lumière perpétuelle qui s'entretient de sa propre Splendeur".

5/ Le rituel de la croix des Ethers est réalisé en fermeture de l'opération.



## Symbolisme du Rite

Ce rite est exécuté dans le sens de "Descente" des énergies (dans le sens des aiguilles d'une montre: Feu, Air, Eau, Terre). Il s'agit d'une "sensibilisation de votre Ame qui doit peu à peu apprendre à "Vibrer au Son" de cette petite cérémonie. Même si vous ne ressentez rien, cela ne signifie pas qu'il ne s'est rien passé (bien au contraire), mais les "antennes" de votre Ame ne sont pas encore assez développées pour que vous perceviez les "Courants Spirituels" qui sont venus vous regarder.

De plus, n'oublions jamais que la Théurgie fonctionne par "Aimantation" . Cela veut dire qu'il faut souvent répéter une opération (surtout au début) afin que celle-ci porte mieux. Il vous est donc fortement conseillé de recommencer ce rite très régulièrement. Il est vrai que c'est à vous de découvrir la meilleure fréquence de répétition. Nous vous conseillons toutefois de réaliser ce rite dans un premier temps tous les jours à 22 heures précises.

Il est conseillé de réaliser ce rite chaque jour en commençant à 22 heures précises.

L'Objectif est simplement d'attirer l'attention du Chiffre des Choses et de bénéficier d'un effet d'Appel plus important. Cette heure tardive convient aussi bien à ceux qui rentrent de leur travail, qu'à ceux qui ont des enfants. Bien sûr, certains jours, vous ne pourrez respecter cette contrainte, et même parfois vous ne pourrez effectuer votre rite. Peu importe, dès l'instant où vous persévérez dans votre effort.

Ceux d'entre vous qui possédez un don de médiumnité assez poussé, auront loisir de respecter une fréquence moins soutenue (par exemple tous les 2 ou 3 jours) en fonction des effets ressentis. Car n'oublions pas que le "trop" est aussi néfaste que le "pas assez". Bien que nous allions étudier bientôt des rites beaucoup plus Opératifs en ce qui concerne le Chiffre, cette cérémonie peut toutefois remuer un peu vos énergies. Soyez donc "Sage" quant à ces pratiques. En un mot: ne "forcez pas" si vous sentez que quelque chose résiste. Mais soyez persévérants !



### Effets symboliques d'une telle pratique :

Vous plaçant au centre de la Table Carrée, vous êtes au coeur des 4 Ethers, Sources de Vie. Vous absorbez en vous une sorte de Feu (Ether, Feu au-delà du feu physique) qui va doucement "Chauffer" (comme un bon Alchimiste) votre conscience. Dès lors, vous allez "Eliminer" vos "Humidités" c'est à dire que votre façon d'agir ou de penser va Evoluer dans un sens plus Efficace. En quelque sorte vous nettoyez les miasmes et larves qui encomrent votre Aura (que celles ci viennent de vous ou des autres).

Vous enclenchez une forme "d'auto-nettoyage" pouvant également se révéler efficace en cas d'agression "magique".

Vous recentrez vos corps d'énergie (selon la conception de la géobiologie) et vous enclenchez une sorte d'Alchimisation de votre être entier.

Mais surtout, par ce moyen vous attirer progressivement l'attention des Forces de l'Arche d'Alliance. Et là nous devons vous donner un avertissement. Ces 36 Puissances véhiculent la Vie et sont donc de farouches ennemis des ténèbres. Si vous êtes un pratiquant de magie noire (non reconvertis car tout le monde peut faire des erreurs et le Pardon existe sur tous les Plans), cette "pratique spirituelle" vous est fortement déconseillée, car elle aura une fâcheuse tendance à épurer votre dette plus vite que prévu. Pour Oser toucher à l'Arche (même de loin) il faut être pur et désirer ardemment mieux connaître Dieu.

Vous découvrirez sans doute d'autres effets de ce rite de Descente des 4 Ethers et n'hésitez pas à nous écrire pour nous conter vos rencontres et demander conseil.

Nous vous donnerons tous les éléments complémentaires de cette pratique pendant nos stages intensifs de Théurgie. Car comme vous pouvez vous l'imaginer, on ne peut tout révéler dans un livre public, même si ce dernier en dit beaucoup !!!

Nous engageons, dès aujourd'hui, ceux qui le désirent à analyser cette cérémonie et à nous expliquer les points que nous avons omis volontairement de vous détailler. Par exemple que veut dire "porte étroite", ou bien "ultime Mutation", etc... Vous pouvez alors nous envoyer vos propres explications et nous vous répondrons dans la mesure de nos connaissances !

N'oubliez pas, concernant cette cérémonie, que:

Ce rituel n'a jamais été publié et nous vous recommandons dès à présent la plus entière discrétion concernant sa pratique. Plus vous serez discrets sur votre étude de la Théurgie rituelle, et plus celle-ci vous donnera de résultat.

## Livre 2 - Chapitre 3 (Chp 8)



# A la découverte de vos Arches

Nous voici parvenus (après une introduction certainement trop courte) au coeur de notre sujet. Nous répétons cet avertissement important: l'objet de cette étude est d'éveiller votre coeur, de sensibiliser votre âme au "Chiffre des Choses". Pour y avoir réellement votre "Entrée", le travail proposé ici n'est pas suffisant !

Vous possédez un Esprit (étincelle Spirituelle), une Ame (siège des pouvoirs noirs et blancs) et un corps physique (réceptacle de toutes ces énergies). Par les Rituels, vous réalisez un travail sur votre Ame. C'est bien, mais vous oubliez alors les deux autres composants de votre être que sont: l'Esprit et le corps.

Le Travail de l'Esprit consiste à Comprendre les Lois de l'Univers, non dans leurs explications un peu faciles des livres, mais dans leurs dimensions supérieures. Or seule l'étude de la Philosophie Divine (appelée aussi Métaphysique) permet de donner à votre Esprit la Force de vous arracher à la Seconde Mort dont nous avons débattu.

D'un autre coté, si votre corps est faible, il aura bien du mal à "encaisser" les Energies Puissantes que vous allez invoquer.

Souvenez-vous de Hermès Trismégiste; c'est à dire 3 fois Maître: (Maître Philosophe, Maître Théurge, et Maître des Energies physiques).

**C'est par l'étude Philosophique que vous obtiendrez votre Puissance Spirituelle.**

**C'est par la pratique de la Théurgie Rituelle que vous serez reconnu par l'Arche d'Alliance.**

**C'est par l'apprentissage du Tellurisme que vous développerez une Puissance dans la matière.**

Ce dernier point, indispensable à qui veut aller loin dans la pratique du 36, est uniquement abordé au cours de stages pratiques, à cause des Pouvoirs (relativement magiques) qui en découlent.



## Les 36 Rituels Opératifs

Nous avons placé les 36 Nombres sur les Tables de Moïse. Puis en réunissant ces "Pentacles" nous obtenons la Table complète ou Visage Dévoilé de l'Arche.

Chaque Nombre de l'Arche est une Entité Alchimique

Chaque Nombre est donc une Entité Abstraite (un Ange de la Kabbale) possédant des attributs propres. Notons au passage que les fameux 72 génies du shemamphorasch ne sont qu'une caricature ténébreuse des 36 puissances.

Les Entités Numériques dont nous traitons sont Hiérarchiquement au-dessus des magies religieuses, des systèmes angéologiques, car de nature plus Abstraite !

Il est plus facile pour notre petite personne, d'offrir un cierge à la sainte vierge (quand ce n'est pas un petit cadeau à St Expédit); que de Prier un Nombre ! Mais Moïse n'a-t-il pas défendu de faire des idoles à visage humain ???

A partir de maintenant, vous savez qu'un Nombre ne doit pas être considéré comme un signe mathématique,

mais comme une Entité Alchimique.

Chaque Nombre possède ses propres caractéristiques qui le différencient de ses confrères:

- un élément (Ether, Feu, Air, Eau ou Terre)
- une couleur fondamentale
- une couleur secondaire
- une orientation (Nord, Est, Sud ou Ouest)
- une période d'invocation précise
- un son ou Nom Divin (code sonore)
- des Dons particuliers (liée à sa nature)
- une Signature (qu'il vous faudra découvrir)
- un espace occupé dans la Table de l'Arche
- etc.

L'une de ces 36 Entités Numériques vous correspond plus particulièrement (légende de l'ange gardien). Dans un premier temps, vous allez apprendre à déterminer selon votre naissance, quel est le Nombre de l'Arche qui est de votre nature.

Puis après étude de ses correspondances, vous construirez votre rituel Théurgique, de manière à établir un premier contact occulte avec le Saint des Saints, cette fameuse Jérusalem Céleste dont nous parlent les textes sacrés.



## Les Cycles Solaires - Base des calculs



4 Ethers de résonance	5	5	14	14	23	23	32	32
8 Feux de résonance	4	6	13	15	22	24	31	33
8 Airs de résonance	3	7	12	16	21	25	30	34
8 Eaux de résonance	2	8	11	17	20	26	29	35
8 Terres de résonance	1	9	10	18	19	27	28	36

Nous sommes en présence de 40 Forces. Nous devons alors diviser notre année de 365 jours en 40. Pour ceux qui désirent aller plus loin, nous leur conseillons d'étudier le texte donné en référence page XX (seul document existant sur l'Arcane du 36 et faisant autorité).

$365 \text{ jours} / 40 = 9,125 \text{ jours}$  (origine de la Vraie Neuvaine, bien sûr !)

Mais pour rester opératif, nous devons tenir compte des années bissextiles, et du fait que les solstices et équinoxes ne tombent pas toujours le 21 ! Tous les tableaux de calcul doivent donc être refaits pour chaque année.

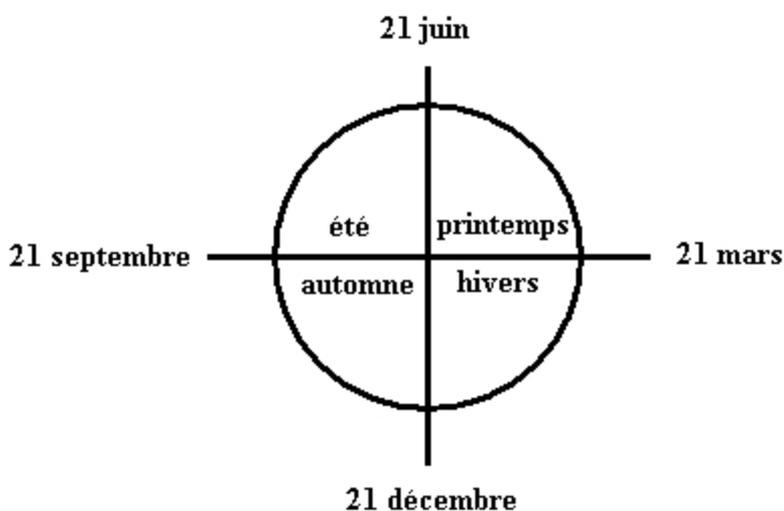


Schéma des correspondances de l'année "magique"

## Les Autres Cycles - Base des calculs

De même que l'année est divisée en quatre saisons...,

### Seconde fée

...le cycle lunaire (28j) est divisé en quatre phases fonctions des points caractéristiques suivants :

NL nouvelle lune,  
PQ premier quartier,  
PL pleine lune,  
DQ deuxième quartier,  
NL nouvelle lune suivante

### Troisième fée

...le cycle solaire journalier (24h) est divisé en quatre phases fonctions de points suivants :

nadir,  
lever du soleil,  
zenith,  
coucher du soleil,  
nadir suivant

### Quatrième fée

...le cycle lunaire journalier (24h) est divisé en quatre phases fonctions de points suivants :

nadir lunaire,  
lever de lune,  
zenith,  
coucher de lune,  
nadir lunaire suivant

Ces différents cycles donnent lieu de la même façon, à un calcul de Régence.

## Détermination de vos Arches de Naissance

Selon votre période de naissance, vous avez donc hérité des Influences Occultes de plusieurs puissances Alchimiques. Ces Nombres-Entités sont vos portes d'entrée. Ce sont les 4 fées qui se sont penchées sur votre berceau à votre arrivée en ce monde !

Il vous sera assez facile de déterminer vos Arches de naissance à l'aide des modules de calcul de régence.



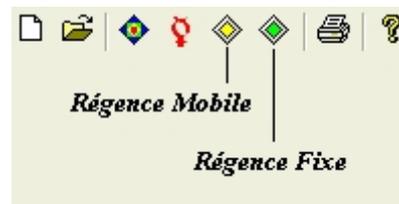
## Livre 2 - Chapitre 4 (Chp 9)



# Utilisation du module logiciel "Calcul de Régence"

Chaque Arche se partage différents "couloirs" temporels en relation avec les trois planètes fondamentales Soleil -Lune - Terre  
Les modules de calcul permettent de ne plus utiliser de tables au format papier et de se passer d'éphémérides.

Deux types de calculs de régence sont possibles :



Les résultats sont affichés en temps universels.

**Temps Universel = Heure Locale - Fuseau Horaire (1h en france) - Heure d'été éventuellement (soit 1h)**

## Régence Mobile

Pour le cycle Solaire (première colonne) chaque saison a été divisée en 10, donc:

- Les Arches 1 à 10 correspondent exactement à l'hivers
- Les Arches 11 à 20 correspondent exactement au printemps
- Les Arches 21 à 30 correspondent exactement à l'été
- Les Arches 31 à 40 correspondent exactement à l'automne

Pour le cycle Lunaire (deuxième colonne) chaque phase lunaire a été divisée en 10, donc:

- Les Arches 1 à 10 correspondent exactement de NL (nouvelle lune) à PQ (1er quartier)

- Les Arches 11 à 20 correspondent exactement de PQ à PL (pleine lune)
- Les Arches 21 à 30 correspondent exactement de PL à DQ(deuxième quartier)
- Les Arches 31 à 40 correspondent exactement de DQ à NL suivante

Pour le cycle Solaire 24h (troisième colonne)

- Les Arches 1 à 10 correspondent a la période nadir -> lever du soleil
- Les Arches 11 à 20 correspondent a la periode lever du soleil -> zénith
- Les Arches 21 à 30 correspondent a la période zénith -> coucher du soleil
- Les Arches 31 à 40 correspondent a la période coucher du soleil -> nadir

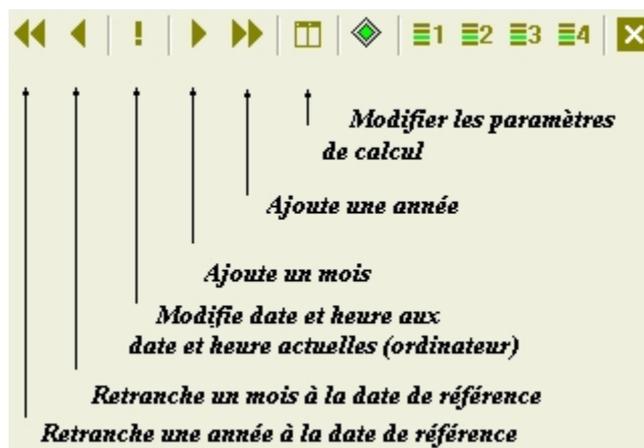
Pour le cycle Lunaire 24h quatrième colonne)

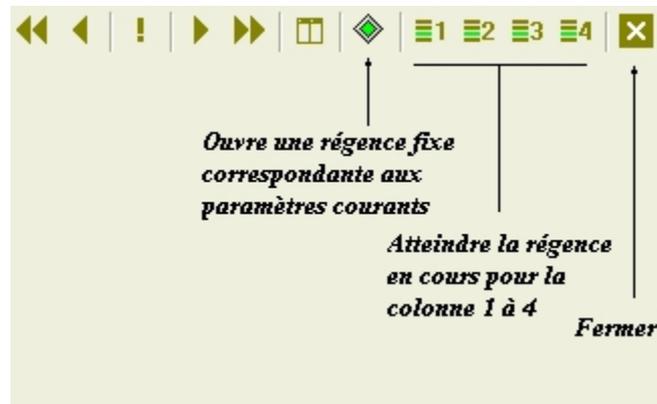
- Les Arches 1 à 10 correspondent a la période nadir -> lever de lune
- Les Arches 11 à 20 correspondent a la periode lever de lune -> zénith
- Les Arches 21 à 30 correspondent a la période zénith -> coucher de lune
- Les Arches 31 à 40 correspondent a la période coucher de lune -> nadir

## Régence Fixe

- Pour le cycle Solaire l'année est divisée en 40.
- Pour le cycle Lunaire chaque cycle lunaire est divisé en 40.
- Pour le cycle Solaire 24h chaque journée est divisée en 40.
- Pour le cycle Lunaire 24h chaque journée lunaire est divisée en 40.

L'utilisation des modules de calcul de régence est très intuitive. Voici cependant un rappel des icônes disponibles.





Exemple :

**Données de référence :**

Nom : Arcane 36

Date : vendredi 10 mai 2002

Heure : 10:32:00 Fuseau horaire : 1

Heure d'été

Longitude : 2 degré(s) 20 ' EST

Latitude : 48 degré(s) 50 ' NORD

OK Annuler

Quelle est la régence solaire pour le vendredi 10 mai 2002 à 10h32 à Paris, sachant que 10h32 est l'heure locale d'été (officielle) ?

Arche	Table	Solaire:365j	Lunaire:..
10 Terre	Terre	20/03/2002 19:17	20/04/2002
11 Eau	Feu	30/03/2002 01:54	21/04/2002
12 Air	Feu	08/04/2002 08:30	21/04/2002
13 Feu	Air	17/04/2002 15:07	22/04/2002
14 Ether	Air	26/04/2002 21:44	23/04/2002
14 Ether	Air	06/05/2002 04:21	23/04/2002
15 Feu	Air	15/05/2002 10:58	24/04/2002
16 Air	Eau	24/05/2002 17:35	25/04/2002
17 Eau	Eau	03/06/2002 00:12	25/04/2002
18 Terre	Terre	12/06/2002 06:49	26/04/2002
19 Terre	Feu	21/06/2002 13:26	27/04/2002
20 Eau	Air	30/06/2002 22:11	27/04/2002
21 Air	Air	10/07/2002 06:56	28/04/2002
22 Feu	Feu	19/07/2002 15:41	29/04/2002

La Régence est l'Ether de l'Air (Arche 14) qui débute le 06/05/2002 à 04h21 en temps universel (soit 06h21 heure locale)  
 et se termine le 15/05/2002 à 10h58 en temps universel (soit 12h58 heure locale).

## Livre 2 - Chapitre 5 (Chp 10)



# Description des 36 Rituels de l'Arche d'Alliance

Nous entrons maintenant dans le vif du sujet. Nous engageons ceux et celles, qui un peu pressés, ont omis d'étudier la première partie de cet ouvrage, d'y retourner bien vite! Car sans un minimum de connaissance théorique, vous n'avez aucune chance de pouvoir "Emouvoir" les Puissances que vous allez Invoquer.

Nous mettons également dès cet instant en garde ceux ou celles qui ont soif d'un pouvoir purement matériel : détruisez vite cet ouvrage et oubliez-en l'existence.

Le Feu Secret des Alchimistes, ce Feu qui donne la Vie, peut également brûler !!! Le symbole des enfers éternels n'est-il pas éloquent à ce sujet ? Le Chemin de l'Opératif Théurgique est destiné à ceux qui possèdent une certaine pureté dans leur coeur. Relisez les passages du chapitre 1 qui relatent les exploits de l'Arche d'Alliance.

Vous qui désirez entrer dans le Saint des Saints, commencez par mettre un genou à terre, et surtout soyez HUMBLES. L'orgueil est sans doute le pire des péchés, car il fauche des milliers de prétendants.

Si vous entrez dans la Paix des Cryptes des Anciens, plein de vous-même, et l'égo emplit de désirs puérils, vous serez la risée de tous et le ridicule sera votre récompense.

Les deux Clefs Majeures sont:

1 - un AMOUR (sans limite envers Dieu)

2 - une haute CONNAISSANCE (de Dieu)

Ce livre n'est (dans le meilleur des cas) qu'une Porte qui peut vous Conduire plus loin.

N'oubliez jamais que les Véritables Rites Secrets sont ceux que vous construirez, que vous découvrirez par vous-même. Servez-vous de nos travaux comme un exemple de ce que l'on peut faire, ne les érigez jamais en dogmes immuables.



L'Ascèse du Théurge

1 - Le tabac. Les Arches de la Jérusalem Céleste détestent les mauvaises odeurs. Or le tabac noircit les poumons, encrasse les chakras, abaisse l'intelligence et l'intuition, crée une dépendance physique, empoisonne le sang, etc... Donc, nos amis fumeurs viennent de comprendre qu'ils devront avant tout, démontrer la puissance de leur volonté, en arrêtant de fumer !

2 - L'alcool. Il n'est pas interdit de consommer 1 verre de bon vin aux repas, il paraît même que cela fortifie le cœur. Mais toute dépendance aux boissons alcoolisées est interdite au Théurge. Il en est de même des drogues de toutes natures.

3 - Le célibat. Selon la Loi des Rabbins, aucun hébreu ne peut être initié aux Mystères de la Sainte Kabbale s'il n'est pas marié. Les célibataires sont en effet considérés comme des êtres inachevés! Sans aller jusque-là, nous conseillerons à l'apprenti Théurge de vivre une vie maritale normale, meilleur gage d'un bon équilibre.

4 - L'argent. Il n'est pas nécessaire d'être riche pour pratiquer la Théurgie; il n'est pas non plus indispensable d'être pauvre. Mais il existe une importante Loi d'équilibre qui doit être respectée. Lorsque vous réalisez un Rituel et que l'objet de votre demande vous est accordé, vous devez IMPERATIVEMENT réaliser un sacrifice proportionnel au bienfait obtenu.

Personnellement, nous adoptons la démarche suivante. A chaque fois que nous gagnons 100 FF, nous plaçons 10 FF dans une petite enveloppe (soit 10% du gain); que cela provienne de notre salaire, de droit d'auteur, etc...

Cette enveloppe se remplit peu à peu. Nous utilisons l'argent qu'elle contient uniquement pour des dépenses ou des dons concernant les 36 Arches (sous forme d'achat d'encens, de cours, de pyramides en vitraux, d'objets rituels, de livres, de stages ou séminaires, etc...). De cette manière, l'énergie bénéfique qui nous est apportée par les Arches est utilisée pour alimenter le même feu. C'est une forme d'ascèse moderne qui permet de donner une partie de ce que l'on reçoit, afin que le cycle continue...



## Préparations de l'Opérateur

1 - Vous devez être parfaitement propre (ainsi que vos vêtements)

2 - Il est conseillé de respecter une chasteté de 3 jours avant le rituel d'invocation.

3 - Le repas précédant l'opération sera le plus léger possible.

4 - Vous devez prendre soin de ne pas être dérangé (débranchez le téléphone, fermez la porte à clef, etc...).

5 - Pratiquez durant les 3 jours qui précèdent la technique de captation du tellurisme enseignée à nos stages, à défaut, faites 15 minutes de respirations profondes.

6 - Pratiquez depuis au moins 30 jours le rituel de Descente des 4 Ethers de façon

quotidienne.



## Préparations de l'Oratoire

Nous n'entrerons pas ici dans la conception d'un Oratoire de Théurgie concernant des Opérations Importantes, mais plutôt dans la préparation d'une pièce permettant un premier contact avec votre Arche. Il est évident qu'une Opération de Haute Théurgie réalisée sur un Lieu Energétique tel la célèbre "Forêt Magique de Brocéliande" (un des derniers Chakras Planétaires encore en activité) aura 10 fois plus de Puissance que dans un appartement parisien !!!

Bien qu'il existe des règles strictes en ce qui concerne le Lieu Opérateur d'une Cérémonie de Haute Théurgie; certaines expériences menées par les participants de nos stages nous ont prouvé une chose importante:

Même si les conditions idéales ne sont pas remplies,  
les Forces Alchimique peuvent se manifester.

Par exemple, il est traditionnel que les Opérations se conduisent à la campagne et non en ville. Pourtant les Expériences Rituelles effectuées par plusieurs de nos élèves confirment que l'Arche de l'Alliance peut apporter la preuve de son passage même au deuxième étage d'un appartement, en pleine ville !!!

Par contre, pour prendre l'exact contre-pied de cette constatation, vous devez savoir que:

Plus de 70% de la réussite de l'Opération repose sur  
les Qualités Spirituelles de l'Opérateur

Cela signifie que si l'Opérateur est médiocre, malgré un Rituel parfait exécuté sur le Lieu idéal, à un instant astrologique choisi: rien ne se passera !!!

A cela nous ajouterons une troisième règle importante:

L'Aimantation repose sur la Répétition

Pour enfoncer un clou, il faut souvent donner plusieurs coups de marteaux ! Pour obtenir une Alliance avec votre Arche, vous devez appliquer le principe de la Répétition, de la persévérance et ne pas vous décourager au premier échec. Car soyez sans crainte, si votre démarche est pure, le Ciel finira par s'Ouvrir, à l'image des anciens textes Alchimiques.

Une dernière confidence: ce n'est pas parce que vous ne voyez rien, n'entendez rien, ne sentez rien: qu'il ne se passe rien. Gardez-vous de conclure trop rapidement, car un Rituel déclenche toujours quelque chose. C'est nous qui sommes souvent aveugles et sourds !

Vous aurez besoin:

1 - d'un Oratoire, bien aéré et silencieux. Un bureau convient dès lors qu'il ne possède pas d'éléments électroniques (ordinateur, télévision, etc...). Une salle à manger, une chambre, une cave, un grenier sont utilisables. Un coin de jardin, une clairière, un lieu retiré de la nature sont d'excellents lieux de Prière.

2 - D'environ deux heures de tranquillité, durant ce temps, vous devez être sûr de ne pas être dérangé.

3 - D'une grosse pierre servant de brûle-parfum naturel (voir le rituel des 4 Ethers du chapitre 7).

4 - D'une pastille de charbon ardent (idem).

5 - D'une petite bouteille d'huile essentielle d'encens OLIBAN. Les encens en bâtonnets sont à proscrire en raison de la grande quantité de colle qu'ils contiennent, et les encens en grains (larmes, etc...) ont une fâcheuse tendance à carboniser en fin de combustion. Pour vous présenter devant les "Dieux" vous devez offrir les senteurs les plus pures possibles. De plus, en Spagyrie (sorte d'alchimie végétale) l'huile essentielle d'une plante est considérée comme: "l'Esprit du végétal", la partie la plus Evoluée.

6 - Une bougie en cire liturgique (30% de cire d'abeille) ou en cire d'abeille pure. Plus l'objet de combustion sera naturel, plus il sera agréable aux Arches (symbolisme de l'Abeille signée du 6) !

7 - Votre Dague rituelle dont le manche sera recouvert de la couleur Dominante de votre Arche de naissance (cordonnet de coton coloré).

Note de dernière minute: L'un de nos amis qui est forgeron à ses heures, travaille actuellement sur la création d'une Dague rituelle répondant aux critères définis page 107 (lame en 2 teintes, symboles gravés, proportions spéciales...). N'hésitez pas à nous contacter pour en savoir plus.

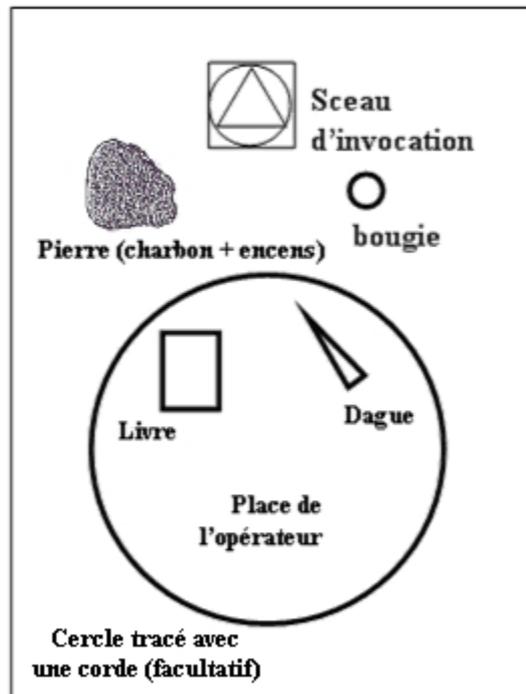
8 - Le Sceau d'Appel de l'Arche que vous désirez invoquer. Ce Sceau comportant les deux couleurs de l'Angélie, comme décrit plus loin, sera tracé à la main sur un parchemin animal de préférence, ou sur un parchemin végétal, voire sur un beau papier à dessin, ou sur une planchette de bois.

Les dimensions du carré sont de: 40 x 40cm, le cercle mesure 36cm de diamètre (soit un rayon de 18cm), le triangle équilatéral (3 cotés égaux) inscrit dans le cercle mesure 18cm de coté. Le triangle est coloré de la couleur Majeure, les parties du cercle dépassant du triangle sont peintes de la couleur mineure.

9 - La Robe Rituelle (ou vêtement de cérémonie) sera de la couleur majeure de l'Arche et vous porterez une ceinture de la couleur mineure. Les tissus de coton, lin et de matières naturelles sont à utiliser en exclusivité. Notons que les couleurs doivent être vives.

10 - Votre Rituel, recopié sur un beau papier.

*Point Cardinal de l'Arche*



Les Dispositions

La bougie sera placée à terre, ou sur un petit autel de bois dans la direction du point cardinal correspondant à votre Arche de naissance. A son côté vous disposerez la pierre, le charbon et la bouteille d'huile essentielle d'encens; non loin de votre Dague rituelle.

Bien que cela ne soit pas nécessaire pour une invocation de ce type, vous pouvez tracer au sol un cercle magique à l'aide de gros sel.

**Attention: Vous ne devez utiliser aucune invocation, aucun symbole, aucune inscription par exemple des caractères hébraïques appartenant à une quelconque tradition. En Haute Théurgie, les "Mélanges" sont fort mal appréciés des Arches et vous risqueriez par ignorance de provoquer un "Court-Circuit" énergétique dans lequel vous seriez le fusible !**

Un pentacle de protection et d'Appel peut être suspendu à hauteur de votre coeur. Il sera de préférence gravé sur une plaquette de métal et représentera la Table de Loi présentée au schéma 9. Vous devrez prendre soin à graver chaque Nombre à l'aide de l'alphabet grec et à en noircir les ciselures à l'aide d'un acide.



LE RITUEL INVOCATOIRE

0/ Vos préparations sont faites, votre oratoire est prêt, vous connaissez l'heure de passage de votre Arche de naissance (voir les tableaux correspondants) et vous profitez des quelques minutes qui vous restent pour Méditer sur les Grandes Lois du 36.

### 1/ Allumage de l'Oratoire.

Vous poussez la porte de votre Pièce Rituelle, vous mettez vos couleurs rituelles. A l'aide d'une allumette, vous allumez votre charbon ardent, puis votre bougie.

### 2/ Abandon de votre égo, face au Nord.

Exécutez le Signe de la Croix des Ethers.  
Pratiquez le Rite de Descente des 4 Ethers jusqu'à la prière personnelle incluse, puis posant votre dague:

### 3/ Offrande des Parfums.

Placez quelques gouttes d'huile essentielle d'encens d'Oliban sur le charbon en signe d'Offrande.

### 4/ Appel Invocatoire. (Point cardinal d'invocation)

Vous voici arrivé au point crucial, au Coeur de votre Rituel de Théurgie. Les Arches Vivent dans un monde de Couleurs, de Parfums, de Sons musicaux et d'Emotions Métaphysiques. Vous allez tenter avec vos maigres ressources de recréer cette harmonie dans laquelle Ils Baignent.

Tout d'abord, vous devez éprouver un Amour sans borne envers votre Arche de naissance, envers ses couleurs, envers le Nombre qui la caractérise. Il est plus facile de faire une prière à la "sainte vierge" qu'à un Etre aussi Abstrait qu'un Nombre. Mais c'est la même Foi, le même Elan du Coeur qui doit vous Habiter !

Puis, vous devez "Vibrer", vous devez "Chanter" l'élan de votre Coeur par les Voyelles d'Appel. Au début, vous aurez du mal à ressentir cet "Elan Mystique", qui est le déclencheur de l'Appel, mais en persévérant, vous y parviendrez !

Commencez par "Vibrer" les deux voyelles de l'Arche sur un ton grave et lentement. Faites Vibrer votre poitrine. Votre Invocation ne doit pas être chuchotée, mais clamée distinctement. Peu à peu vous devez ressentir sur quelle "Note" Vibrer chaque voyelle. Comme si quelque chose provenant des profondeurs de votre être se juxtaposait à vous. Vous Entonnez alors le Véritable "Code Sonore" qui vous permet d'entrer en "Résonance" avec l'Arche de votre Alliance ! Cette Invocation répétitive doit durer jusqu'à ce que vous ressentiez la présence de l'Angélie. Certains Chamans chantent durant des heures. Sans aller jusque-là, un Appel Invocatoire dure 15 minutes au minimum et peut se prolonger 1 heure.

Nous ne résistons pas au plaisir de vous citer un court extrait du magnifique ouvrage de Dion Fortune sur la Cabale Mystique et concernant la prononciation des noms Divins.

"... La tradition sait cela; d'après elle, il n'est point suffisant de connaître un Nom de Pouvoir, il faut savoir comment le faire vibrer . Car la Présence Divine ne peut être que Ressentie.

On croit généralement que la vibration d'un tel Nom est la note juste sur quoi on le chante; mais la vibration magique exige encore bien davantage.

Lorsqu'on éprouve une profonde émotion, et qu'on est en même temps,

dévotionnellement exalté, la voix s'abaisse de plusieurs tons au-dessous de son rythme normal, elle devient résonnante et vibrante; c'est ce tremblement d'émotion, joint à l'accent de la dévotion, qui constitue le taux vibratoire d'un Nom, et ceci ne peut être ni enseigné, ni appris.

Lorsqu'il survient, on est secoué des pieds à la tête, comme par une vague de feu, et tous ceux qui l'entendent écoutent malgré eux. C'est une extraordinaire expérience d'entendre vibrer un Nom de Pouvoir. C'en est une encore plus surprenante de le faire soi-même vibrer."

La Vibration d'un Nom de Pouvoir est un Code Sonore,  
Habilité d'une Dévotion sans limite  
que lance un esprit Connaissant.

1 - L'Esprit du Nom de Pouvoir repose sur la Connaissance Philosophique de l'Opérateur.

2 - L'Ame du Nom de Pouvoir repose sur l'Amour du Théurge envers les Puissances d'Arches.

3 - Le corps du Nom de Pouvoir est sa Vibration juste.

5/ Demande.

Dès que vous ressentez la "Présence", ou bien après avoir suffisamment "Vibrer" le Code d'Appel Invocatoire, vous pouvez effectuer votre demande.

Nous prions trop souvent pour quémander quelques avantages matériels, mais très peu pour Remercier !

Toute Demande digne d'intérêt doit avoir une justification Spirituelle.

Il y a plusieurs manières de formuler une Requête, mais nous ne pouvons les aborder en détail dans un ouvrage ouvert au public. Cette question est plutôt développée en comité restreint et lors des stages. Toutefois, pour une première approche, vous respecterez ces quelques règles:

- Votre requête doit être formulée à haute voix et répétée 3 fois avec recueillement.
- Vous devez justifier votre demande et prouver aux Arches que votre recherche est d'abord Spirituelle.
- Il est conseillé de Méditer longuement avant un rite sur toutes les conséquences possibles de cette demande.
- Vous pouvez (comme dans certaines religions) faire une promesse qu'il faudra tenir, en cas de réussite. N'oubliez jamais la Loi de Compensation dont nous avons parlé plus haut.
- N'oubliez jamais, qu'une demande peut se répéter sur plusieurs rites et que la réponse est parfois différée dans le temps (souvent en attendant que nous prenions mieux conscience de la Philosophie).

Note Importante : Si durant l'Appel vous ressentez de Puissants Courants, ou si l'objet de votre demande vous est accordé, vous devez impérativement nous en faire part et remplir votre "compte rendu d'expérience" avant de nous l'envoyer. Tout ne pouvant être dit dans un livre, vous aurez alors besoin de nos conseils pour continuer votre Approche des 36 Arches de l'Alliance.

#### 6/ Remerciement

- a) Vous devez à présent Remercier des Bienfaits et des Grâces qui vous ont été accordées;
- b) Remercier du fait que votre Arche a daigné venir vous Visiter dans votre humble demeure;
- c) Remercier pour la satisfaction future de votre requête, si telle est la Volonté du Ciel !!!

#### 7/ Renvoi

Tout Rituel commencé doit se terminer par le Renvoi des Forces concernées. Ce dernier s'exécute en Vibrant les Voyelles de l'Arche en sens inverse de l'Appel. Cette phase peut durer de 5 à 10 minutes. Vous terminerez alors le Rite des 4 Ethers qui a servi au tout début, d'ouverture générale (sans oublier le Signe de la "Croix des 4 Ethers").



## Conclusion

Plus vous allez pratiquer, et plus les Contacts seront facilités. Mais il existe alors un piège sournois: dès que vous aurez un contact ressenti, vous aurez envie de recommencer, puis de recommencer encore et encore. Vous risquez alors tout simplement d'oublier que la Théurgie Opérative n'est là que pour Lancer votre Conscience dans l'étude passionnante de la Philosophie Hermétique et la Métaphysique. Si vous appliquez la méthode proposée avec succès, c'est bien ! Mais vous risquez fort de ne plus Avancer, et de vous complaire dans une forme de Magie Evoluée.

Par contre, si ces expériences vous poussent à en Savoir plus, et vous engagent dans une Quête de la Connaissance (à l'instar de la "Quête du Saint Graal"), nous pouvons vous promettre une Victoire quasi certaine sur cette fameuse Seconde Mort dont nous avons débattu dans la première partie de cet ouvrage !

**N'oubliez JAMAIS le but de votre Quête:  
Vaincre la Disparition de votre Esprit ou Seconde Mort !**

Pour cela, outre la pratique de la Haute Théurgie une seule clef :

**Etudiez la Philosophie Hermétique et travaillez chaque  
jour pour Comprendre le "Pourquoi des Choses".**

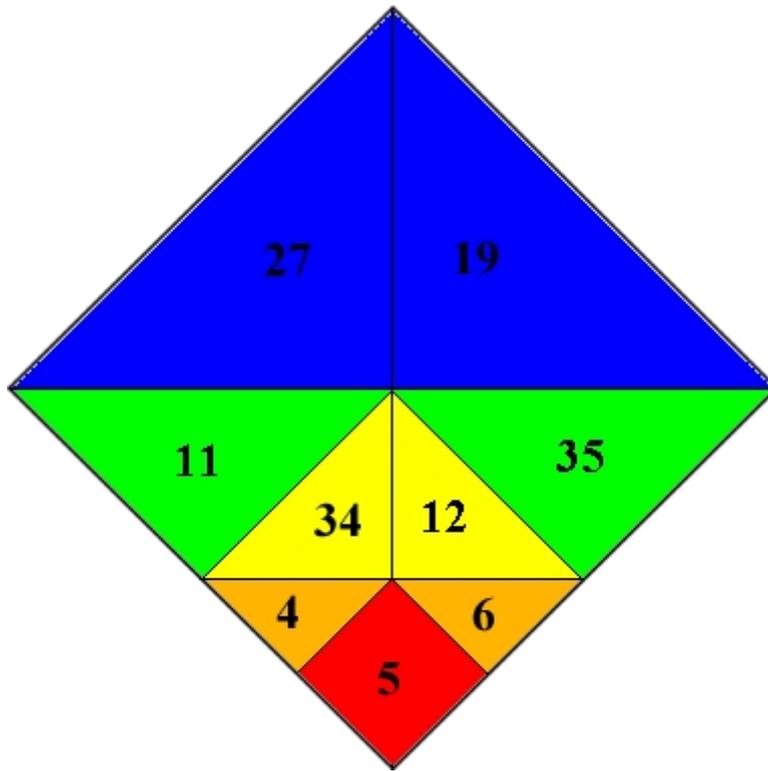
De cette manière votre Esprit deviendra tel une Lame bien Trempée et votre Ame sera

votre Corps de Gloire.

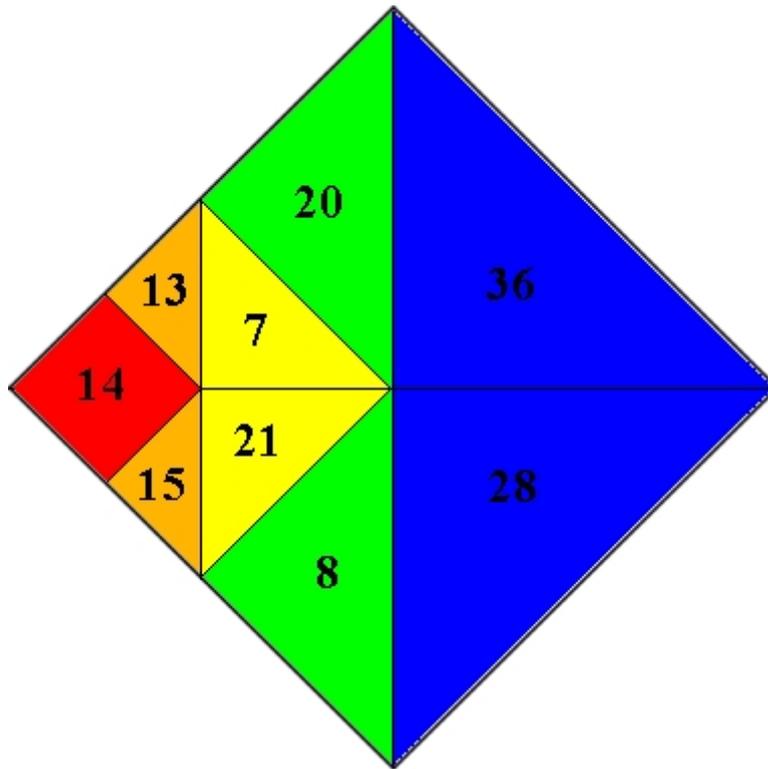
Et n'hésitez pas à nous contacter pour nous poser les questions qui vous tiennent à coeur.  
Nous sommes là pour vous répondre et vous aider à progresser dans cette merveilleuse  
Voie qu'est la pratique de la Haute Théurgie des 36 Forces de l'Arche.



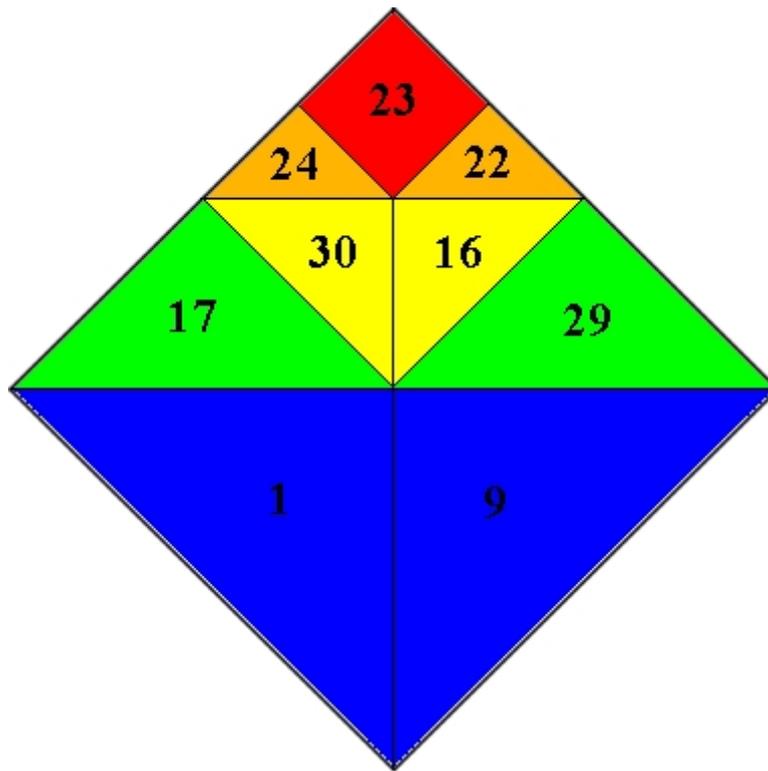
# Table du Feu



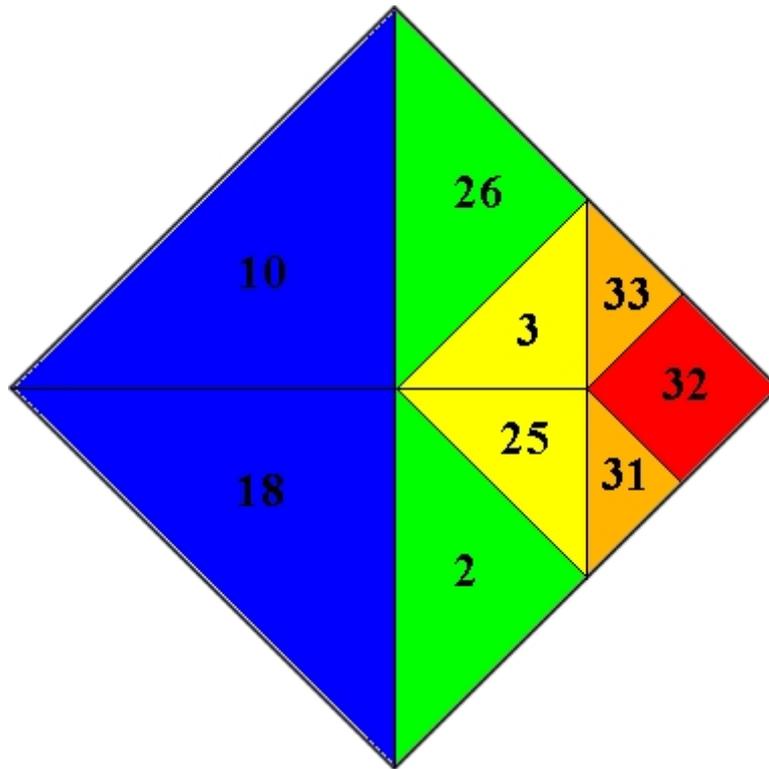
# Table de l'Air



# Table de l'Eau



# Table de la Terre



## Livre 2

# Etude des Rituels du Chiffre des Choses



Aspect Pratique

## Livre 2 - Chapitre 6 (Chp 11)



## Présentation du Visage de chaque Arche Les 36 Tables d'Invocation

Sur chaque page vous trouverez une liste d'information sur les 36 Arches :

- le Sceau d'Appel (ou pentacle d'invocation)
- la couleur Majeure et la couleur mineure de l'Arche
- le Nombre qui lui est attribué
- le caractère grec qui lui correspond
- la direction vers laquelle vous tourner pour Appeler
- les 2 éléments constitutifs
- la nature (Mâle ou Femelle) de l'Arche
- le Code d'Appel (voyelles constituant son Nom Secret)
- le code de Renvoi

Les heures d'Invocation de chaque Arche (ou Angélie) vous sont données par le module de calcul de Régence.

Sachant que par ordre de priorité on considèrera:

le cycle solaire annuel (colonne 1) + + +

le cycle lunaire mensuel (colonne 2) + +

le cycle solaire journalier (colonne 3)

le cycle lunaire journalier (colonne 4)

On cherchera autant que possible de cumuler les heures propocés de chaque cycle afin de multiplier les "ouvertures".

Concernant le Code Invocatoire, les 5 Sons correspondent aux 5 Voyelles: A, E, I, O, U. Elles se prononcent traditionnellement : a, é, i, o, ou.

Dans notre présentation les majuscules (A...) indiquent une voyelle "longue", c'est à dire prononcée durant 5 à 10 secondes. Les minuscules (a...) soulignent une voyelle "courte" ne durant pas plus de 2 secondes.

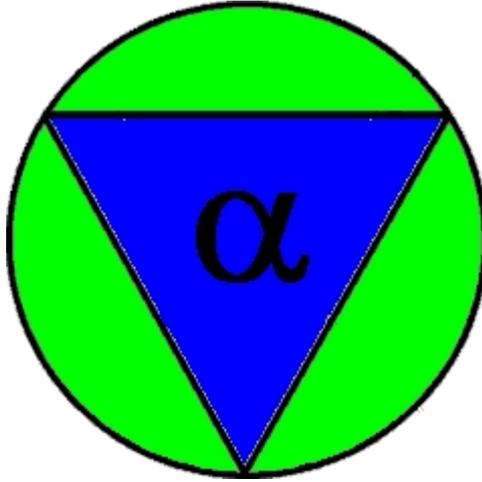
A = aaaaaaaaaaaa

E = éééééééééé

etc.



## Arche 1



Point cardinal d'invocation : Sud

Élément Majeur : Terre

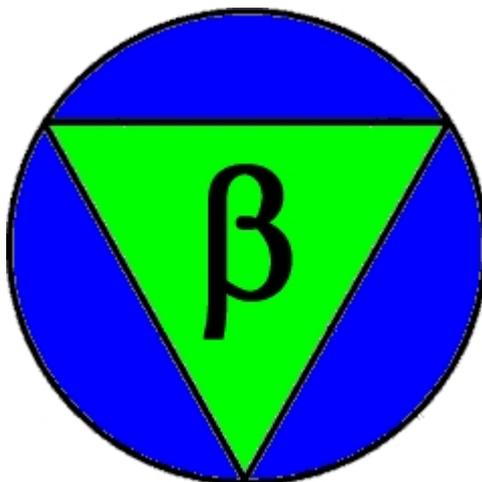
Élément Mineur : Eau

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : OU-o

Voyelles de Renvoi : o-OU

## Nombre 2



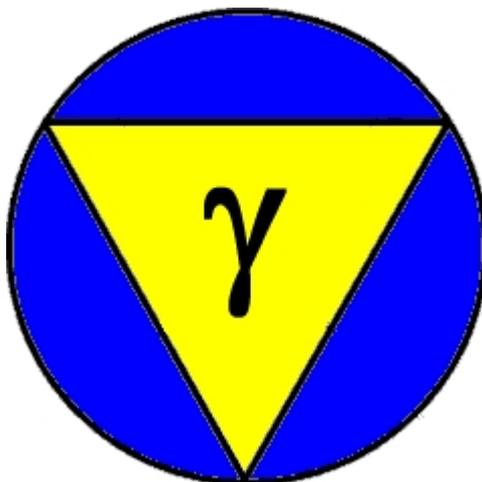
Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Eau  
Elément Mineur : Terre

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : O-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-O

## Nombre 3



Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Air  
Elément Mineur : Terre

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : I-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-I

## Nombre 4



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Feu

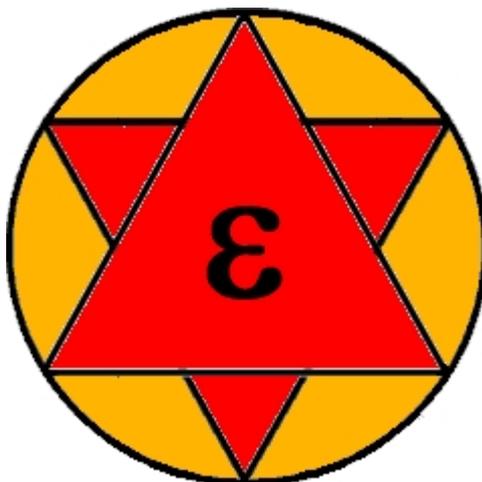
Elément Mineur : Feu

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : É-é

Voyelles de Renvoi : é-É

## Nombre 5



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Ether

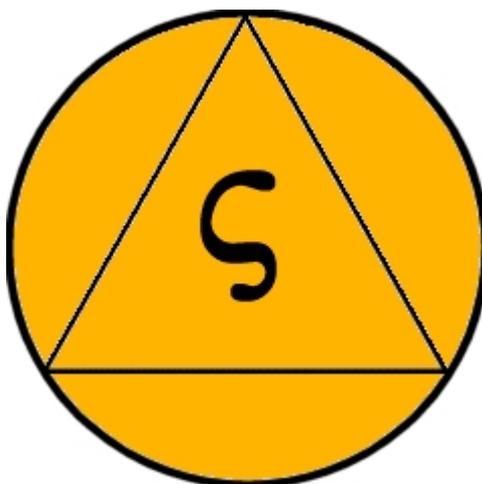
Elément Mineur : Feu

Nature : Ether pur

Voyelles Invocatoires : A-é

Voyelles de Renvoi : é-A

## Arche 6



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Feu

Elément Mineur : Feu

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : É-é

Voyelles de Renvoi : é-É

## Nombre 7



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Air

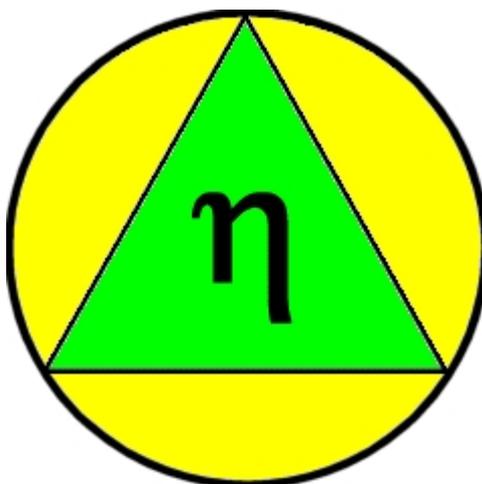
Elément Mineur : Air

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : I-i

Voyelles de Renvoi : i-I

## Nombre 8



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Eau

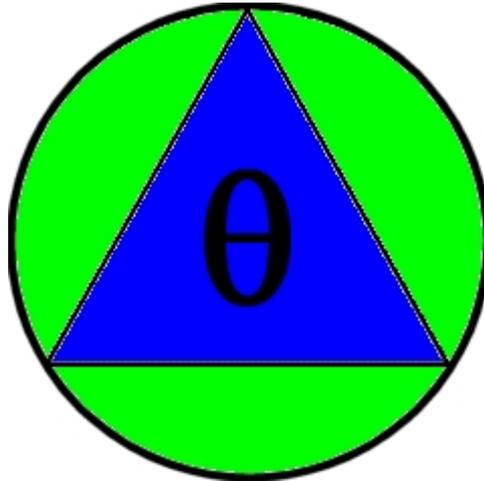
Elément Mineur : Air

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : O-i

Voyelles de Renvoi : i-O

# Nombre 9



Point cardinal d'invocation : Sud

Élément Majeur : Terre

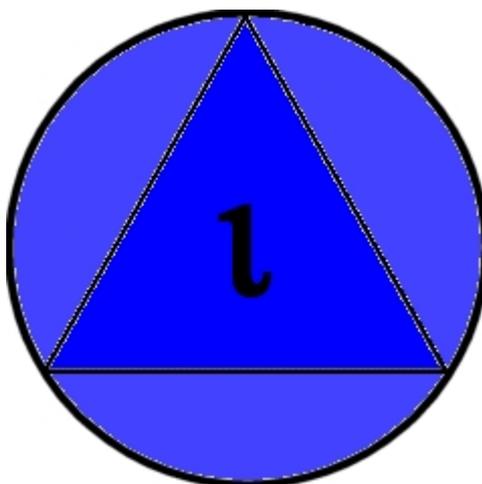
Élément Mineur : Eau

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : Ou-o

Voyelles de Renvoi : o-Ou

## Arche 10



Point cardinal d'invocation : Ouest

Élément Majeur : Terre

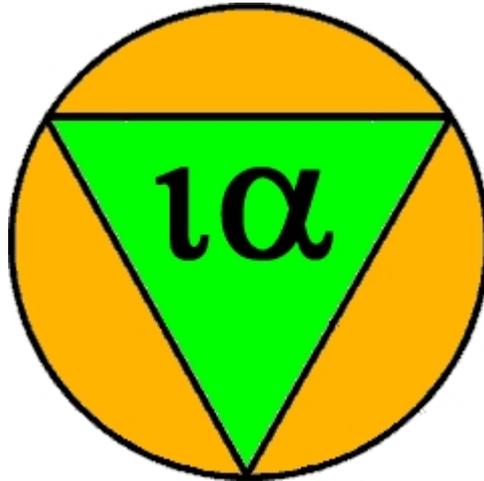
Élément Mineur : Terre

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : OU-ou

Voyelles de Renvoi : ou-OU

## Arche 11



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Eau

Elément Mineur : Feu

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : O-é

Voyelles de Renvoi : é-O

## Arche 12



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Air

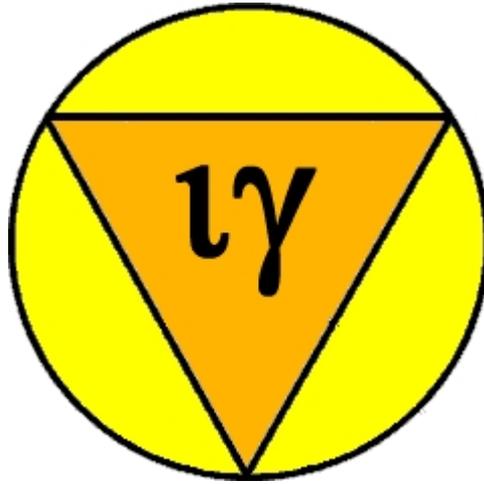
Elément Mineur : Feu

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : I-é

Voyelles de Renvoi : é-I

## Arche 13



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Feu

Elément Mineur : Air

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : É-i

Voyelles de Renvoi : i-É

## Nombre 14



Point cardinal d'invocation : Est

Élément Majeur : Ether

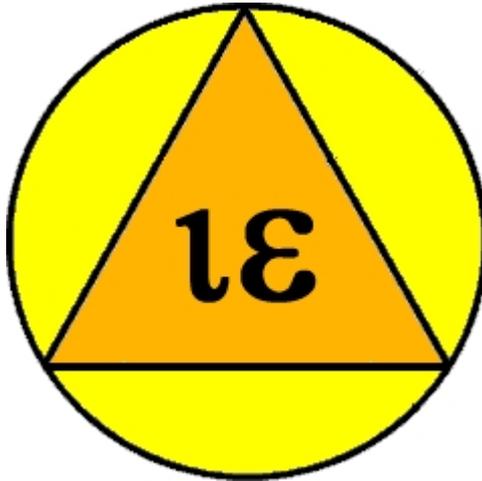
Élément Mineur : Air

Nature : Ether pur

Voyelles Invocatoires : A-i

Voyelles de Renvoi : i-A

## Nombre 15



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Feu

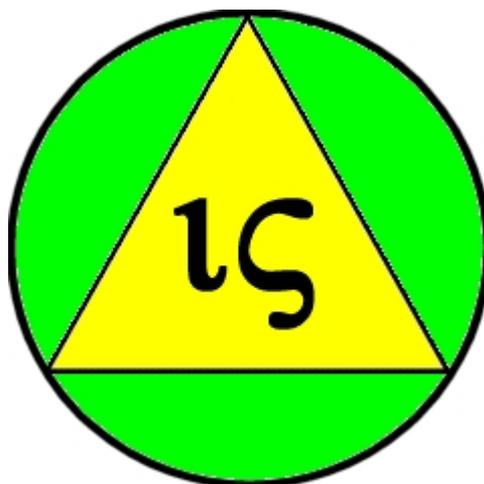
Elément Mineur : Air

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : É-i

Voyelles de Renvoi : i-É

## Nombre 16



Point cardinal d'invocation : Sud

Elément Majeur : Air

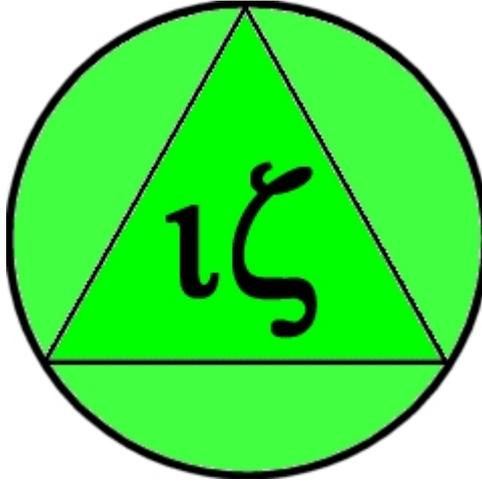
Elément Mineur : Eau

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : I-o

Voyelles de Renvoi : o-I

## Nombre 17



Point cardinal d'invocation : Sud

Elément Majeur : Eau

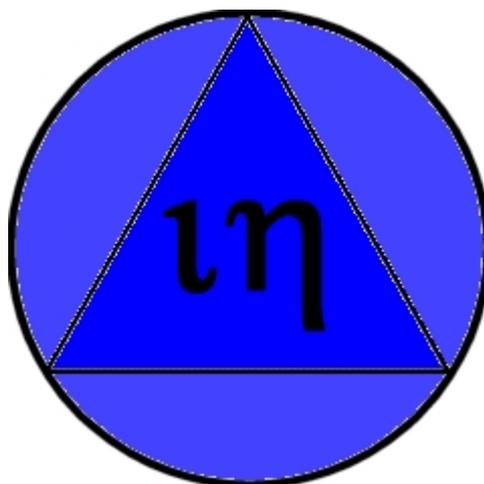
Elément Mineur : Eau

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : O-o

Voyelles de Renvoi : o-O

## Nombre 18



Point cardinal d'invocation : Ouest

Élément Majeur : Terre

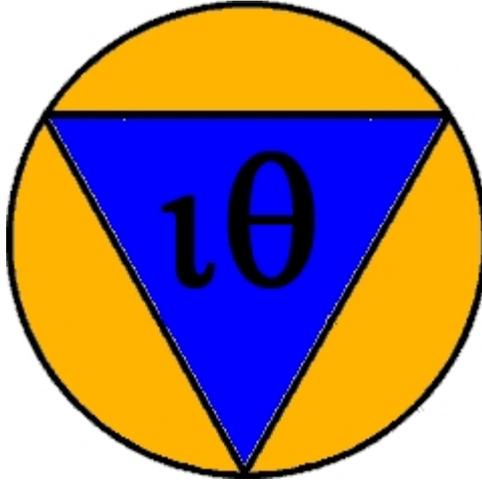
Élément Mineur : Terre

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : Ou-ou

Voyelles de Renvoi : ou-Ou

## Nombre 19



Point cardinal d'invocation : Nord

Élément Majeur : Terre

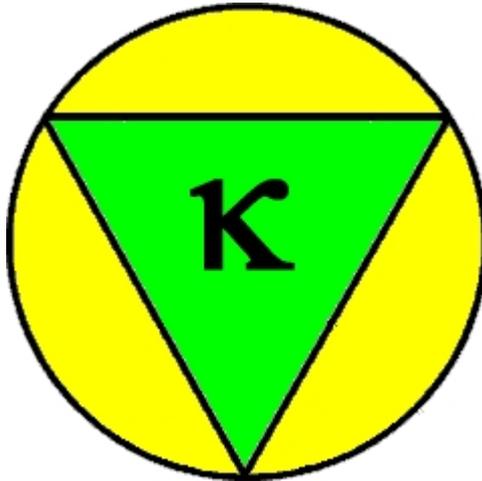
Élément Mineur : Feu

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : Ou-é

Voyelles de Renvoi : é-Ou

## Nombre 20



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Eau

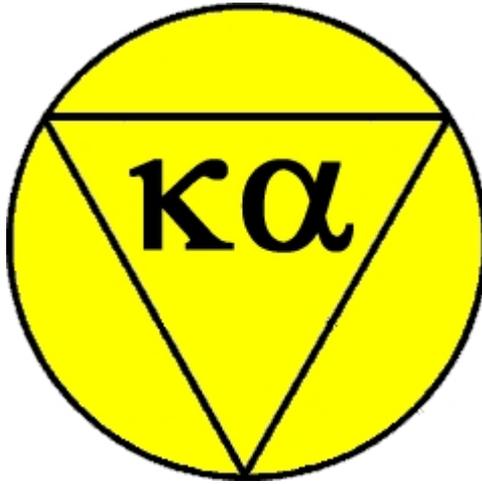
Elément Mineur : Air

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : O-i

Voyelles de Renvoi : i-O

## Nombre 21



Point cardinal d'invocation : Est

Élément Majeur : Air

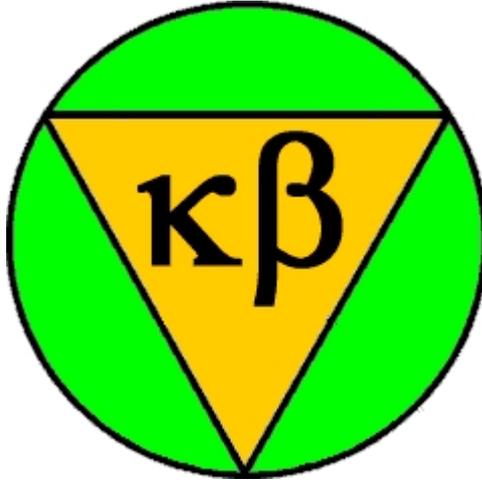
Élément Mineur : Air

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : I-i

Voyelles de Renvoi : i-I

## Nombre 22



Point cardinal d'invocation : Est

Elément Majeur : Feu

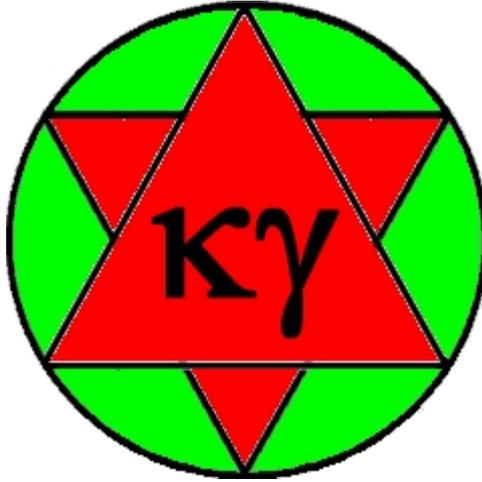
Elément Mineur : Eau

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : É-o

Voyelles de Renvoi : o-É

## Nombre 23



Point cardinal d'invocation : Sud

Élément Majeur : Ether

Élément Mineur : Eau

Nature : Ether pur

Voyelles Invocatoires : A-o

Voyelles de Renvoi : o-A

## Nombre 24



Point cardinal d'invocation : Sud

Elément Majeur : Feu

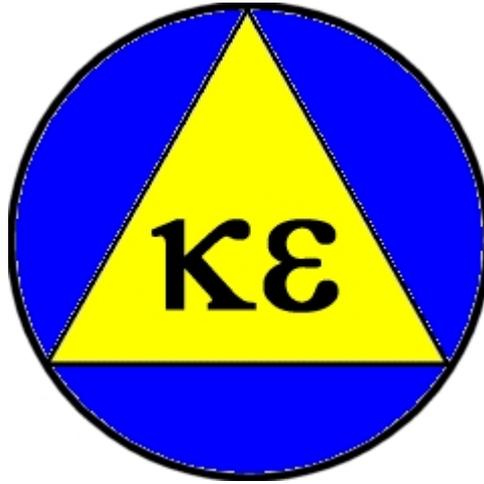
Elément Mineur : Eau

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : É-o

Voyelles de Renvoi : o-É

## Nombre 25



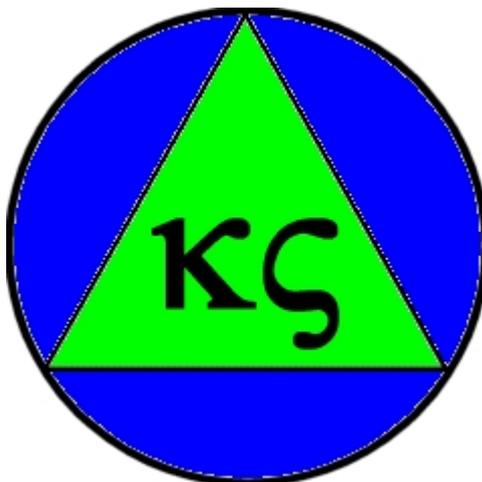
Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Air  
Elément Mineur : Terre

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : I-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-I

## Nombre 26



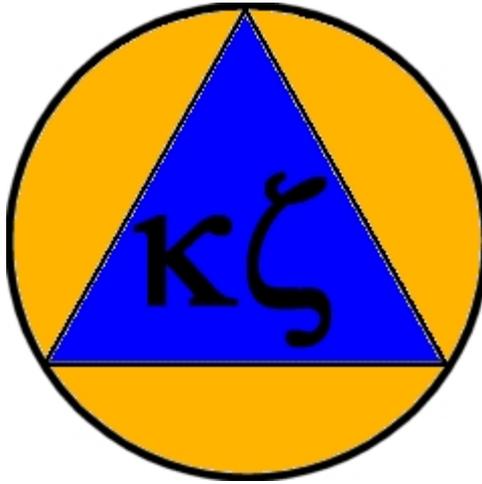
Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Eau  
Elément Mineur : Terre

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : O-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-O

## Nombre 27



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Terre

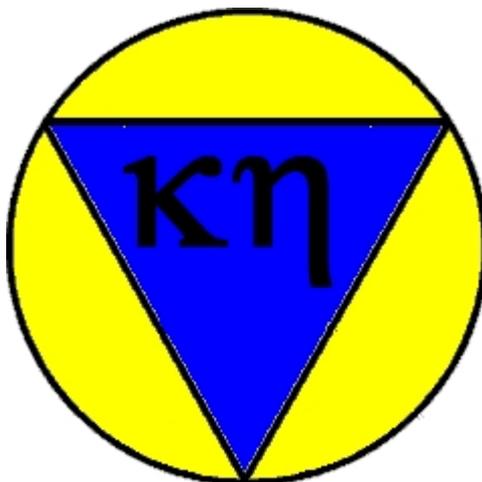
Elément Mineur : Feu

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : OU-é

Voyelles de Renvoi : é-OU

## Nombre 28



Point cardinal d'invocation : Est

Élément Majeur : Terre

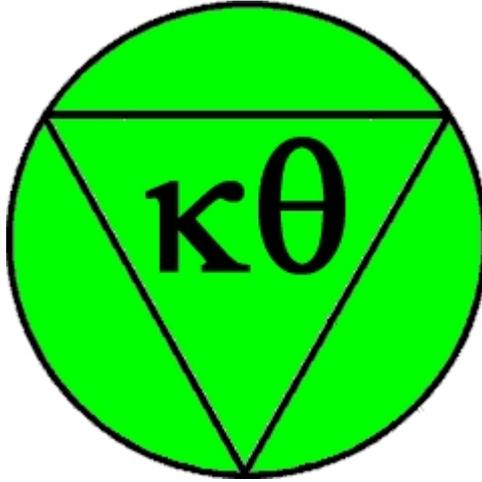
Élément Mineur : Air

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : OU-i

Voyelles de Renvoi : i-OU

## Nombre 29



Point cardinal d'invocation : Sud

Elément Majeur : Eau

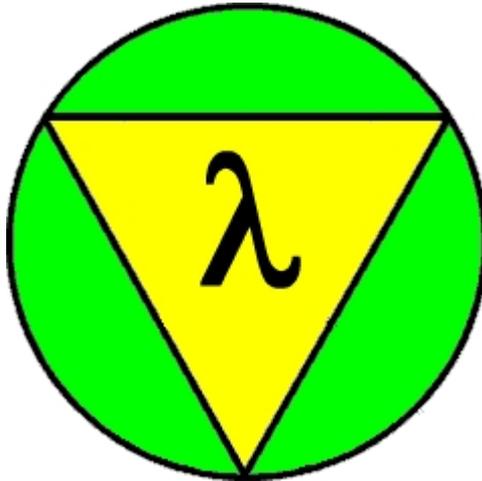
Elément Mineur : Eau

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : O-o

Voyelles de Renvoi : o-O

## Nombre 30



Point cardinal d'invocation : Sud

Elément Majeur : Air

Elément Mineur : Eau

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : I-o

Voyelles de Renvoi : o-I

## Nombre 31



Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Feu  
Elément Mineur : Terre

Nature : Eve

Voyelles Invocatoires : É-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-É

## Nombre 32



Point cardinal d'invocation : Ouest

Élément Majeur : Ether

Élément Mineur : Terre

Nature : Ether pur

Voyelles Invocatoires : A-ou

Voyelles de Renvoi : ou-A

## Nombre 33



Point cardinal d'invocation : Ouest

Elément Majeur : Feu  
Elément Mineur : Terre

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : É-ou  
Voyelles de Renvoi : ou-É

## Nombre 34



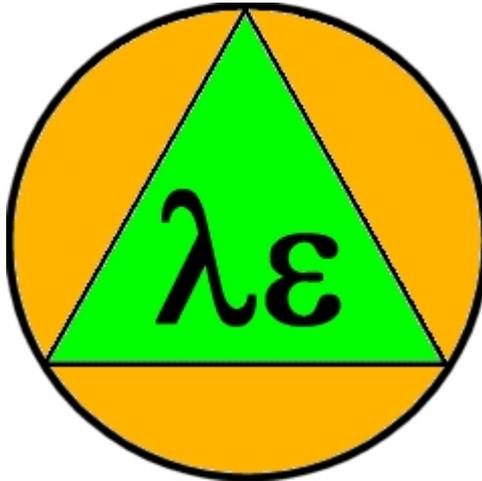
Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Air  
Elément Mineur : Feu

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : I-é  
Voyelles de Renvoi : é-I

## Nombre 35



Point cardinal d'invocation : Nord

Elément Majeur : Eau

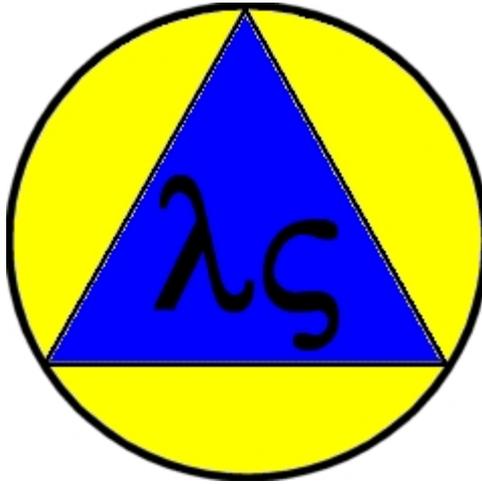
Elément Mineur : Feu

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : O-é

Voyelles de Renvoi : é-O

## Nombre 36



Point cardinal d'invocation : Est

Élément Majeur : Terre

Élément Mineur : Air

Nature : Adam

Voyelles Invocatoires : OU-i

Voyelles de Renvoi : i-OU

# Annexes



# Bibliographie

Comme nous l'avons vu au cours de cet ouvrage, la Théurgie des 36 Arches a été détenue par les Initiés de la Haute Egypte, par les Rois de Justice Hébreux, par les Pythagoriciens, par les Premiers Chrétiens, etc... Cet Arcane Fondamental est périodiquement perdu pour être Redécouvert sur un Diapason Nouveau.

Tout nous laisse croire que la Récente Révélation de cette Mécanique Céleste fut l'Oeuvre d'un Homme hors du commun. Ce dernier, nous a en effet laissé, un Ouvrage d'une inestimable valeur que nous vous engageons fortement à vous procurer.

Nos schémas du Chapitre 1 du Livre 2 (chp6) sont directement inspirés de la page 51 du livre intitulé: "Vaincre la Seconde Mort" (de Monsieur Breyer Jacques, ouvrage édité en 1984 et distribué par Dervy Livres). Cet Oeuvre Magistrale, semble devenue assez difficile à se procurer. A notre connaissance, il s'agit du seul Document de Référence, faisant Autorité, en matière de Haute Théurgie du 36.

Contrairement à ce que certains pourraient penser, nous n'avons pas eu la chance de rencontrer cet Initié de son vivant. Nous savons qu'il a réalisé de nombreuses conférences et nous profitons de ce livre pour demander à nos lecteurs qui auraient des informations à ce sujet, d'avoir l'amabilité de nous en faire part.

# Stages de Haute Théurgie

## Animés exclusivement par Laurent Bernard d'Ignis

Bien que la connaissance livresque soit d'une importance capitale, la rencontre avec un Véritable Opérateur est indispensable pour ceux qui désirent aller plus loin.

Il existe 2 traditions:

1/ la Tradition écrite correspondant à tout ce que l'on peut trouver dans les livres (le bon et le mauvais).

2/ la Tradition Orale (dite Voie Secrète), qui permet la Transmission Réelle et directe des Arcanes et qui reste la seule possibilité à qui veut vraiment Travailler.

Par exemple; quelle différence faites-vous entre une personne ayant appris à nager dans les livres; et celui qui a suivi des cours de natation avec un Maître nageur ? D'après vous, lequel des deux va perdre pied ?

Et bien, c'est pareil en Esotérisme. Lorsqu'on est intimement convaincu d'avoir découvert une Voix Traditionnelle, il faut aller plus loin et rencontrer physiquement son interlocuteur ...

Thèmes Abordés dans nos cours et séminaires :

- La Pyramide des 36 Rituels de l'Arche d'Alliance
- Pentacles et Talismans liés à l'Arche Sainte
- Système complet de Tarologie lié aux 36 Arches
- Totem et Animal de Pouvoir (Chamanisme)
- Création d'un élémental servant ou esprit familier
- Apprenez et pratiquez le Désenvoûtement
- Alchimie et Spagyrie végétale
- Pratique des Magies Telluriques
- Baguettes et Bâtons de Commandement
- Rituels du 36 pour aider à la guérison
- Visites Esotérique en Forêt de Brocéliande
- (Initiation à la géobiologie du lieu)

# Témoignages

Bien qu'il ne soit pas de mise, dans un tel ouvrage, de parler d'expériences concrètes, nous allons vous citer un ou deux témoignages de nos élèves, afin de vous prouver qu'il est question ici d'opératif, et non de fébrilités intellectuelles comme on en rencontre tant aujourd'hui.

Nous avons choisis arbitrairement deux des nombreux témoignages provenant des participants de nos séminaires. Notez que certains de ces chercheurs travaillent depuis plusieurs années sur le 36.

## Romain, Expérience du 27/1/99 :

durée de l'invocation: 15 mn

but du rituel: déblocage de la situation financière

effets ressentis durant la cérémonie: violentes migraines, sensations de chaud et de froid

Effets concrets: j'ai obtenu un surplus de travail, ce qui m'a permis de faire face aux difficultés financières.

## Claude, Expérience du 26/1/99 :

durée de l'invocation: 35 mn

but du rituel: guérison d'une personne ayant eu un grave accident de voiture - état critique - coma.

effets ressentis durant la cérémonie: calme, sérénité, sensation d'une douce présence.

Vision d'un tout petit fil de lumière qui retenait cette personne à la vie.

Effets concrets: sortie du coma, rétablissement de la personne en quelques jours.

Comme vous le voyez dans ce bref aperçu, il est possible d'obtenir des effets bénéfiques jusque dans vos demandes concrètes. Nous vous engageons, vous aussi, à nous envoyer vos "comptes rendus" d'expériences théurgiques afin de bénéficier des conseils de l'auteur et d'indications hors publications. Il vous suffit pour cela de recopier ou de photocopier la page suivante et de nous l'envoyer. Votre expérience restera confidentielle, à moins que vous nous autorisiez vous-même à en parler. Votre "compte rendu" sera étudié et vous recevrez une réponse de notre part.

# Editions Vert et Rouge



NB: Etudiants(es) de la magie d'évolution et Théurgie, ce document est pour un usage privé, ce fichier électronique à pour but de vous faire découvrir cette Théurgie de l'Arche d'Alliance.

Si ce livre vous intéresse, je vous demande de faire l'effort d'acheter un exemplaire sur papier.

Fraternellement dans la Lumière Divine du Dieu Vivant et Vrai

Frater : Luxaour & Tau+ Zorobabel

PS: Voici l'adresse des Editions Rouge et Vert, si vous voulez commander le livre et le logiciel ARCANÉ 36 pour le calcul des Arches :

Rouge et Vert Editions  
39 Boulevard de la Liberté  
35000 RENNES - France