



螢火蟲 保護單

桌遊電子說明書



遊戲背景

2050年，台灣進入第七波高度發展期，許多土地都被過度開發，在本島上已經找不到螢火蟲了。原本生物學家已經準備好宣布螢火蟲絕跡時，卻在幾個島嶼上傳出發現螢火蟲的蹤跡，這消息也傳到了「方舟保育團」這邊！

「方舟保育團」是由許多知名生物學家與環保人士創立的組織，成立的宗旨為環境保護、生態保育。方舟保育團拯救過許多瀕危生物，是國內外知名的保育團體。

聽到螢火蟲出現的消息，方舟保育團趕緊指派了保育人員，來到這些島嶼上進行搶救型保育計畫。

保育團成員來到這些島嶼時，的確有發現螢火蟲出沒，但數量都很稀少。仔細探查後發現，是因為政府與財團聯手開發，讓原本豐富的生態環境屢遭破壞，使得好不容易出現的螢火蟲再度面臨窘迫的生存環境。

為了保護這些島嶼，方舟保育團與政府展開對談。政府提出要求：只要能有效地保育螢火蟲，就承諾不讓財團開發島嶼。

因此，方舟保育團開啟了一場螢光保衛戰。

遊戲配件

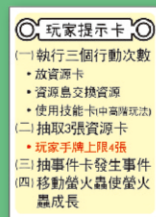
保育島版圖
(5塊)



螢火蟲成長版圖
(1塊)



玩家提示卡
(5張)



技能卡
(22張)



事件卡
(55張)



資源卡
(129張)



小螢標示物
(1隻)



終點標示物
(1個)



討論標示物
(8個)



遊戲配件說明

保育島版圖



保育島名稱

資源與所需數量

資源卡放置位置

螢火蟲成長版圖

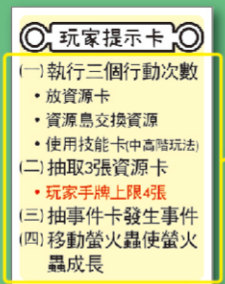


起點

驗證點

終點

玩家幫助卡



每回合動作提示

技能卡



角色名稱

角色圖示

技能介紹

技能卡標示

事件卡



事件內容

事件圖示

發生事件減少的資源及數量

資源卡



資源名稱

資源圖示

資源卡標示

小螢標示物



螢火蟲位置標示物

終點標示物



終點位置標示物

討論標示物



討論位置標示物

基本遊戲設置

螢火蟲成長版圖設置

使用配件：螢火蟲成長版圖、小螢、終點標示物



將小螢標示物
放到起點位置

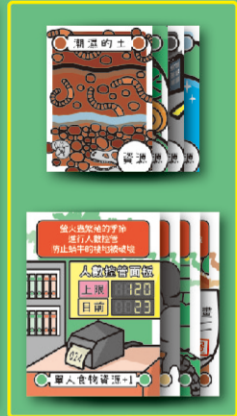
玩家3-4人時
將終點標示物
放在40的位置

玩家5人時
將終點標示物
放在45的位置

資源卡與事件卡設置

使用配件：資源卡、事件卡

※設置基礎玩法時，請拿掉「技能卡」
與「資源-2跟-3的事件卡」



將資源卡與事件卡洗勻
放在螢火蟲成長版圖的
右手邊

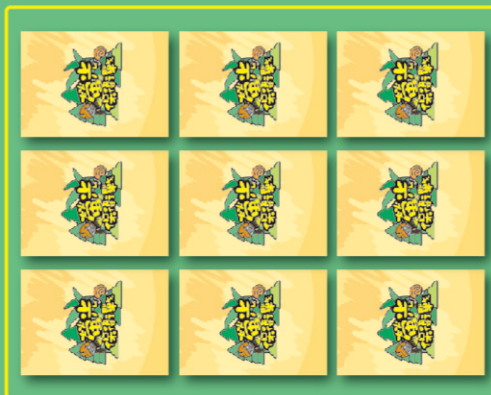
資源島設置

使用配件：資源卡

資源島

從資源卡牌堆中
拿出水、土、食物
資源各三張

洗勻後
以3x3九宮格形式
放在螢火蟲成
長版圖的左邊



玩家設置

使用配件：保育島版圖、資源卡



每位玩家隨機抽取
一張保育島版圖

遊戲開始時
每位玩家隨機
發放4張資源卡

遊戲完整設置示意圖



中階玩法遊戲設置

使用配件：技能卡、資源-2跟-3的事件卡

※設置中階玩法時，請拿掉技能卡中的「方舟幹部」



加入技能卡



加入資源
-2跟-3的事件卡



高階玩法遊戲設置

使用配件：所有技能卡、資源-2跟-3的事件卡、討論標示物

3人放置6個討論點；4人放置7個討論點；5人放置8個討論點
討論點的放置沒有限制，可隨機放置於螢火蟲成長版圖上的任一個成長點上



加入技能卡



加入資源
-2跟-3的
事件卡



討論點使用方式：

當小螢走到討論點時，所有玩家可以向其他玩家公開手上的卡牌，並一起討論如何完成遊戲和交換手上的卡牌

※交換卡牌時，可以不用給其他玩家卡牌，但討論結束後，要注意手上的卡牌不能超過手牌上限

遊戲設置說明

保育島資源配置說明



範例：

1、此島水資源的初始數量為3，完成數量為6，因此資源卡放置處必須至少放置3張水資源卡，才能完成此島的水資源配置

2、光害需要去除，因此與其他三種資源不同，另外三種資源都是加項，只有光害資源的卡牌是「減項」因此，此島光害程度的初始數量為5，完成數量為1，因此資源卡放置處必須至少放置4張減低光害的資源卡

3、四個資源要同時達到完成數量，才算完成保育島配置

資源島使用說明

1、在自己的回合，可以用資源卡中「四種資源」其一跟資源島交換

※技能卡請勿放入資源島中

2、每消耗一次行動次數可以換一張資源

3、交換時，以一張換一張並蓋牌的方式放回資源島，不要被其他玩家看到



資源驗證點說明



土資源4

土資源4
食物資源4

土資源4
食物資源4
水資源4

當小螢走到驗證點時
全體玩家都需立即
驗證自己的保育島
有沒有達到驗證點上
所要求的資源數量

驗證點獎懲說明

- 1、當小螢走到驗證點時，全體玩家都要進行資源驗證
- 2、只要有一位玩家沒有達成驗證點要求的資源數量（只看保育島上的資源，不包含手牌），所有玩家都要接受處罰
- 3、相反的，當所有玩家都達到驗證點要求的資源數量，所有玩家都能獲得獎勵

範例：

第一個資源驗證點要求所有保育島的土資源都要達到4個資源數量，此時1、2、4、5號玩家皆有達成條件，但3號玩家沒有達成，因此全體玩家都要接受處罰

	基礎玩法獎懲	中階、高階玩法獎懲
獎勵	全體抽一張資源牌放進資源島內	全體永久加一張手牌上限
懲罰	全體唱一首歌	全體永久扣一張手牌上限



遊戲進行方式

一、

以猜拳的方式決定起始玩家，之後以順時針進行遊戲

二、玩家每一個回合有3個行動次數，可執行的動作如下

- 放置資源
- 跟資源島交換資源
- 使用技能卡牌（中高階玩法時）

三、玩家每一個回合要執行的動作如下

1、執行三個行動次數

2、抽取3張資源卡

- 玩家手上的資源牌只能有4張
- 玩家手牌有4張以上要把多的牌放到棄牌區

3、抽取事件卡發生事件

- 依事件的說明，執行所發生事件

4、移動螢火蟲使螢火蟲成長

→ 當玩家執行完1~4的步驟後

就換下一個玩家執行自己的回合，以此類推完成遊戲

四、終點與成蟲區

當小螢標示物經過34回合的驗證點後，就是正式進入成蟲區
所有玩家應開始檢查自己的保育島完成狀況

當小螢標示物走到終點時

所有玩家把手上的資源卡放入自己保育島內相對應的資源位置
再進行最後結算

遊戲勝利條件

當小螢標示物經過34回合的驗證點，進入成蟲區後
所有玩家應開始檢查自己的保育島完成狀況
若在終點前已達成要完成的保育島數量
就可以提前結束遊戲

當小螢標示物走到終點
且所有玩家已經把手上的資源卡放入自己保育島內相對應的
資源位置，就會進行最後的結算
請依照每個保育島要求的資源數量，清點共有幾座島完成資
源配置

勝利條件如下：

玩家數量	3人	4人	5人
完成保育島數量	2座島	3座島	4座島

遊戲失敗條件

當小螢標示物走到終點，且所有玩家已經把手上的資源卡放
入自己保育島內相對應的資源位置，就會進行最後的結算
經結算後，若玩家數量與完成保育島數量沒有對應，就算遊
戲失敗

例如：本場玩家人數有5人，但只完成3座保育島，這樣就
是遊戲失敗



電子說明書
下載處



螢光保衛戰
遊戲介紹影片