



# COPA MARIACHI FEMENINA

MARZO

2024



# COPA MARIACHI HURIVER FEMENINA HONDURAS 2024

## REGLAMENTO

El presente Reglamento tiene como objeto dar a conocer a los clubes participantes y público en General Las normativas que regirán el evento deportivo con mayor trascendencia y de más importancia en los Estados Unidos, como ser LA COPA MARIACHI, ahora tendremos la oportunidad de organizar y poder llevar cabo este magno evento Deportivo en nuestro País Honduras y en especial la ciudad de San Pedro Sula LA COPA MARIACHI HURIVER FEMENINA, evento que será regido por el siguiente Reglamento:

- 1• **REGISTRO DE LA JUGADORA:** Todas las jugadoras deben estar registradas en el formulario de registro de sus equipos antes de que comience el torneo. Cualquier equipo o jugadora determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, o datos será expulsado del torneo.
- 2• **LISTA DE JUGADORAS:** Todas las listas son finales una vez que se entregue 72 horas antes del inicio del Torneo del 16 y 17 de marzo del 2024 en el check- in. Ninguna jugadora puede participar en un juego a menos que esté registrada en el formulario de la lista oficial.

El torneo proporcionará a cada jugadora brazaletes, que las jugadoras deben usar en todo momento.

- 3• **NÚMERO DE JUGADORAS:** El número máximo de jugadoras en un equipo será de 30 jugadoras por equipo (de no costo). Si un equipo quiere registrar más de 30, una vez llegado al máximo de 30 jugadoras entonces tendrá que pagar el equivalente a L.250.<sup>00</sup> por cada jugadora que se pase de los 30 jugadoras.
- 4• **CATEGORIAS:** No se permitirá a ninguna jugadora participar en 2 categorías diferentes, el equipo que meta en su alineación a una jugadora de una categoría diferente perderá el partido, con un marcador de 3 a 0.
- 5• **EQUIPAMIENTO:** Todas las jugadoras deben usar de estricto cumplimiento espinilleras y medias, no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo, además no podrán jugar con aritos, pulseras o cadenas, agregando que las uñas de sus manos no serán largas o que representen un riesgo para sus rivales, podrán usar

guantes; Los equipos seran responsables de cuidar los balones de juego ( los cuatro balones de juego)

- 6• **UNIFORMES:** Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos). Si, a criterio del árbitro, ambos equipos tienen colores similares, entonces por medio de un común acuerdo o sorteo se definirá que equipo debe cambiar los colores. Todos los uniformes deben tener números diferentes en la parte posterior de al menos 8 pulgadas de alto.
- 7• **DIMENSIONES DE CAMPO:** Las regulaciones de la FIFA las especificarán. Regla No. 1
- 8• **TARIFA ARBITRAL:** Este Costo será absorbido por el Comité Organizador, igualmente el costo de por pago de la cancha y marcaje.
- 9• **DURACIÓN DEL JUEGO:** La duración del juego será de 30 minutos por tiempo con un medio tiempo de 10 minutos (que se puede acortar a 5 si el árbitro lo considera por tiempos de espera). Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff no pueden terminar empatados (Penales Directos, 5 por equipo, si persiste el empate se lanzarán penales a muerte súbita)
- 10• **TIEMPO EXTRA:** no habrá tiempo adicional en los juegos en los que se debe determinar un ganador. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (5 penales, en caso de empates en los 5 penales muerte súbita hasta que haya un ganador)
- 11• **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):** 3 puntos por ganar; 1 punto por empate y 0 puntos por derrota. Un forfit de un equipo se anota como una victoria de 2-0. Una doble forfit se marcará como un empate 0-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfit.
- 12• **DESEMPATES:** En la Fase de grupo, los empates entre dos o más equipos los criterios de desempate serán los siguientes:
  - 1) Puntos;
  - 2) Diferencia de goles en los juegos de grupo
  - 3) Goles a favor;
  - 4) Goles en contra;
  - 5) Se tomará en cuenta el resultado en la serie particular entre los equipos empatados en los puntos anteriores;

- 6) Tarjetas Rojas;
  - 7) Tarjetas Amarillas;
  - 8) Si los equipos empatan en todos los puntos anteriores se jugará una tanda de 3 penales, de persistir el empate se lanzarán penales a muerte súbita hasta que resulte un ganador.
- 13• **EXPULSIÓN DE UNA JUGADORA (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de expulsar a una jugadora del juego por Conducta Incorrecta o inapropiada continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión de la jugadora, Una TARJETA ROJA producida por una doble amonestación durante un partido, implica una suspensión de un juego al menos que la jugadora este elegible para pagar una multa. El Comité Organizador del torneo puede expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de más de un juego, si la jugadora a cometido una falta grave o violenta, Una jugadora que recibió una tarjeta roja por dos amarillas en el juego, podrá jugar si paga una multa equivalente al valor de Lps. 1,500.<sup>00</sup>, si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave, si el Arbitro registra Juego Grave o violento no tendrá derecho a jugar los partidos mencionados por el árbitro. Y según dictamen del Comité Disciplinario
- 14• **TARJETAS AMARILLAS:** Una jugadora que reciba una tarjeta amarilla en dos juegos diferentes será suspendida en el próximo juego al menos que se le reincorpore mediante el pago de la multa correspondiente. La multa en esta circunstancia es equivalente al valor de Lps.1,000.<sup>00</sup>.

Todas las multas deberán de ser pagadas mediante deposito a cuenta No.

747698571 en Banco **BAC** EDGAR MIGUEL HURTARTE BURGOS o efectivo al comisario de juego, con su respectivo recibo de pago.

- 15• **DEPORTIVIDAD Y CONDUCTA:** Se espera que las jugadoras, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso o violencia en contra de los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, descalificará al equipo responsable del evento, como lo considere el Comité Organizador.
- 16• **PROTESTA:** Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. Tenga en cuenta que los fallos de apreciación de un árbitro son inapelables y por ende no se pueden protestar (por ejemplo, si una jugada fue una falta o no, balonmano, fuera de juego, etc.) n. El costo de protestar un juego será el equivalente de Lps. 1,000.<sup>00</sup>, y solo se presenta ante los oficiales del torneo y tendrá que presentarse en un tiempo máximo de 30 minutos, una vez finalizado el partido.

17• **SUSTITUCIONES:** habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido puede volver al juego

18• **PREMIOS:** La Premiación en cada categoría será la siguiente:

**Categoría Libre:**

Primer Lugar: Lps. 100,000.<sup>00</sup>(Cien Mil de Lempiras) más Trofeo y medallas.

Segundo Lugar: Lps. 50,000.<sup>00</sup> (Cincuenta Mil Lempiras) más Trofeo y Medallas

**Categoría Sub18:**

Primer Lugar: Lps. 30,000.<sup>00</sup>(Treinta Mil Lempiras) en efectivo O equivalente en implementos deportivos, trofeo y Medallas.

Segundo Lugar: Un uniforme de 25 piezas personalizado, mas Trofeo y medallas.

**Categoría Sub15:**

Primer Lugar: Lps. 30,000.<sup>00</sup>(Treinta Mil Lempiras) en efectivo O equivalente en implementos deportivos, trofeo y Medallas.

Segundo Lugar: Un uniforme de 25 piezas personalizado, mas Trofeo y medallas.

19• **CHECKIN:** En el check-in, cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. Esta forma está localizada en la página de web del torneo [www.copamariachihuriver.hn](http://www.copamariachihuriver.hn) (imprímala y llénela), pueden llegar temprano y pedir una impresión [www.copamariachihuriver.hn](http://www.copamariachihuriver.hn) o solícitela por WhatsApp.

20• **PULSERAS:** Cada jugadora recibirá una pulsera en el check-in (entregada al Técnico o Encargado) y no pueden jugar sin pulsera. Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo y es válida por los dos días de competencia. todas las jugadoras, Cuerpo Técnico y Directivos del equipo deben de tener pulsera de ingreso.

21• **BANCA:** En la banca, solamente pueden estar los jugadores registrados y 5 (cinco) del Cuerpo Técnico que pueden ser:

- Director Técnico
- Asistente Técnico
- Preparador Físico
- Preparador de Porteros
- Médico, Fisioterapeuta, Kinesiólogo; o un
- Utilero

**22• INICIO DE PARTIDIDOS:** Todos los juegos deben de comenzar a la hora estipulada, NO ABRA PRORROGA NI TIEMPO DE ESPERA, para comenzar el partido, todos los juegos deberán empezar a tiempo. Por tal motivo los clubes deberán de presentar su listado al Comisario del partido una vez finalizado el Primer tiempo del partido preliminar, cada club tendrá el período de descanso para reportar a su equipo, El árbitro iniciará el tiempo del partido a la hora exacta ya establecida. A partir del minuto 10 si un equipo está en el campo y el otro no está listo para iniciar el partido el equipo que está listo en el terreno de juego iniciará el partido Ganando 1-0, al minuto 15 si no se encuentra aún el otro equipo listo para iniciar perderá el partido 2-0. Si ninguno de los dos equipos esta al minuto 15 es un empate a 0-0

**23• ANTES DEL PARTIDO:** Reiteramos lo establecido en el numeral 22, por tal razón Un representante de Cada equipo deberá estar listo por lo menos 30 minutos antes del juego en la cancha para hacer checado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con las formas de roster llenas.

**24• AMAÑO DE PARTIDO:** Un equipo puede ser descalificado, si en la opinión y criterio del árbitro y/o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar. Si es considerado un Juego Amañado o arreglado los dos equipos perderán los puntos del partido y tendrán 2 goles en contra cada uno.

**25• COMIDA Y BEBIDA:** Los equipos y jugadoras no podrán traer comida o bebidas dentro del Complejo Deportivo.

**26• CALIFICACION CATEGORIAS:**

**CATEGORIA LIBRE:** Son 24 equipos divididos en 6 grupos de 4 clubes y califican los dos primeros de cada grupo más los 4 mejores terceros a Octavos de final con partido de eliminación directa, a partir de los OCTAVOS DE FINAL, en caso de empate se irán a penales directos.

Lanzando 5 penales por equipo de persistir el empate en la serie de 5 penales, se lanzarán penales a muerte súbita hasta resultar un ganador.

**CATEGORIA Sub18** Son 12 equipos divididos en 3 grupos de 4 equipos y clasifican los dos Primeros de cada grupo más los dos mejores terceros a cuartos de final con partido a eliminación directa, las etapas finales en caso de empate, se irán a penales directos. 5 penales por equipo y muertes súbita en caso de persistir el empate.

**CATEGORIA SUB15:**

: Son 12 equipos divididos en 3 grupos de 4 equipos y clasifican los dos Primeros de cada grupo más los dos mejores terceros a cuartos de final con partido a eliminación directa, las etapas finales en caso de empate, se irán a penales directos. 5 penales por equipo y muertes súbita en caso de persistir el empate.

27• **ACOMODO DE EQUIPOS:** Los equipos ocuparan su lugar en el torneo y definirán así horarios, canchas, contrarios, grupos en que jugaran por medio del sorteo que se llevará a cabo el día viernes 15 de marzo del 2024. Los medios oficiales de la página como sus redes sociales y pagina web al finalizar el sorteo mostraran como iniciaran todos los equipos del torneo sin replica alguna.

28. **IMPREVISTOS:** Todo lo no previsto en el presente Reglamento, quedará a criterio del Comité Organizador, previo análisis y amparado en Reglamentos de Campeonato y Competencias, Código Disciplinario y las Reglas de juego de la FIFA.

## FORMATO DE COMPETENCIA CATEGORIA LIBRE

### OPCION DE FORMATO

- 24 equipos dividido en 6 grupos de 4 equipos cada grupo, clasifican los dos primeros de cada grupo mas los dos mejores terceros,
- Se juega fase Octavos, Cuartos, Semifinal y Final a un solo juego a muerte súbita, en caso de haber empate se lanzarán 5 penales por equipo de persistir el empate se lanzará a muerte súbita hasta que salga un ganador.

Se formarán 6 grupos de 4 equipos cada grupo, sorteando para definir la numeración del 1 al 4 quedan el calendario de la siguiente manera:

#### Primera fecha:

1 con 2

3 con 4

#### Segunda Fecha:

1 con 4

2 con 3

#### Tercera Fecha:

2 Con 4

1 con 3

#### - FASE DE OCTAVOS DE FINAL

##### - LLAVE 1

- Primero General vrs. Peor Tercero

##### - LLAVE 2

- Tercero General Vrs 6to. segundo

##### - LLAVE 3

- Quinto General Vrs 4to. Segundo

##### - LLAVE 4

- Séptimo General vrs 2do. Segundo

##### LLAVE 5

Segundo General vrs. Segundo Peor Tercero

##### LLAVE 6

Cuarto General Vrs. 5to. Segundo

##### LLAVE 7

Sexto General Vrs. 3er. Segundo

##### LLAVE 8

Octavo General Vrs 1er. Segundo

#### - FASE DE CUARTOS DE FINAL:

##### - CRUCE 1

- Ganador Llave 1 vrs ganador Llave 2

##### - CRUCE 2

- Ganador Llave 3 vrs Ganador Llave 4

##### CRUCE 3

Ganador Llave 5 vrs Ganador Llave 6

##### CRUCE 4

Ganador Llave 7 vrs ganador Llave 8

#### - FASE DE SEMIFINAL

##### - SEMIFINAL 1

- Ganador CRUCE 1 vrs Ganador CRUCE 2

##### SEMIFINAL 2

Ganador CRUCE 3 vrs Ganador CRUCE 4

#### - FASE FINAL

- GANADORES DE SEMIFINAL 1 VRS GANADOR SEMIFINAL 2

#### - TOTAL DE PARTIDOS

- Fase de Grupos 36

- Octavos de final 8

- Cuartos de final 4

- Semifinal 2

- Final 1

- Total 51

7

**COPA MARIACHI  
FEMENINA**



**2024**

## CATEGORIA SUB 18

- Esta categoría está formada por 12 clubes, divididos en 3 Grupos de 4 clubes cada uno
- Clasificarán los dos primeros de cada grupo, más los dos mejores Terceros
- Se jugará Cuartos de final, semifinal y Final
- Las etapas de Cuartos, semifinal se jugarán a un juego a muerte súbita si al finalizar el partido hay empate se lanzará 5 tiro de penal por equipo de persistir el empató después de lanzados los 5 penales, se proseguirá a muerte súbita hasta que un club anote y el otro falle.
- Igualmente, la final de terminar el partido en empate se lanzará 5 penales por equipo de persistir el empate se proseguirá a muerte súbita hasta que un club anote y el otro falle.

### FASE DE GRUPOS;

Se formarán 3 grupos de 4 equipos cada grupo, sorteando para definir la numeración del 1 al 4 quedan el calendario de la siguiente manera:

<b>Primera fecha:</b>	<b>Segunda Fecha:</b>	<b>Tercera Fecha:</b>
1 con 2	1 con 4	2 Con 4
3 con 4	2 con 3	1 con 3

### CUARTOS DE FINAL:

<b>CRUCE No. 1</b>	<b>CRUCE No. 2</b>	<b>CRUCE No. 3</b>	<b>CRUCE No. 4</b>
Mejor Primero	Tercer Mejor Primero	Segundo Mejor Primero	Mejor Segundo
Peor Tercero	Peor segundo	segundo peor Tercero	Segundo peor Segundo

### FASE DE SEMIFINAL:

<b>SEMI FINAL No. 1</b>	<b>SEMI FINAL No. 2</b>
Ganador CRUCE 1	Ganador CRUCE 3
Ganador CRUCE 2	Ganador CRUCE 4

### GRAN FINAL

**GANADORES DE LA SEMINAL 1 VRS GANADOR SEMI FINAL**

Total de partidos Categoría Sub18

Fase de Grupos	18
Cuartos de Final	4
Semifinal	2
Final	1
<b>Total</b>	<b>25</b>

8

**COPA MARIACHI  
FEMENINA**



**2024**

## CATEGORIA SUB 15

- Esta categoría está formada por 12 clubes, divididos en 3 Grupos de 4 clubes cada uno
- Clasificarán los dos primeros de cada grupo, más los dos mejores Terceros
- Se jugará Cuartos de final, semifinal y Final
- Las etapas de Cuartos, semifinal se jugarán a un juego a muerte súbita si al finalizar el partido hay empate se lanzará 5 tiro de penal por equipo de persistir el empató después de lanzados los 5 penales, se proseguirá a muerte súbita hasta que un club anote y el otro falle.
- Igualmente, la final de terminar el partido en empate se lanzará 5 penales por equipo de persistir el empate se proseguirá a muerte súbita hasta que un club anote y el otro falle.

### FASE DE GRUPOS;

Se formarán 3 grupos de 4 equipos cada grupo, sorteando para definir la numeración del 1 al 4 quedan el calendario de la siguiente manera:

<b>Primera fecha:</b>	<b>Segunda Fecha:</b>	<b>Tercera Fecha:</b>
1 con 2	1 con 4	2 Con 4
3 con 4	2 con 3	1 con 3

### CUARTOS DE FINAL:

<b>CRUCE No. 1</b>	<b>CRUCE No. 2</b>	<b>CRUCE No. 3</b>	<b>CRUCE No. 4</b>
Mejor Primero	Tercer Mejor Primero	Segundo Mejor Primero	Mejor Segundo
Peor Tercero	Peor segundo	segundo peor Tercero	Segundo peor Segundo

### FASE DE SEMIFINAL:

<b>SEMI FINAL No. 1</b>	<b>SEMI FINAL No. 2</b>
Ganador CRUCE 1	Ganador CRUCE 3
Ganador CRUCE 2	Ganador CRUCE 4

### GRAN FINAL

**GANADORES DE LA SEMINAL 1 VRS GANADOR SEMI FINAL**

Total de partidos Categoría Sub15

Fase de Grupos	18
Cuartos de Final	4
Semifinal	2
Final	1
<b>Total</b>	<b>25</b>

**COPA MARIACHI  
FEMENINA**

**2024**



## **CUENTA PARA DEPOSITO:**

**HONDURAS**

**BAC CREDOMATIC**

**AHORRO # 747698571**

**EDGAR MIGUEL HURTARTE BURGOS**

**TEL: (504) 9850-6547**

## **CUENTAS PARA REMESAS O DEPOSITOS DEL EXTERIOR**



**EDGAR MIGUEL HURTARTE BURGOS**

**MARTHA ELENA RIVERA MARTINEZ**

**CUALQUIER DEPOSITO A LAS CUENTAS MANDAR COMPROBANTES AL  
NUMERO [504] 9850-6547**

**COPA MARIACHI  
FEMENINA**

**2024**



## **INFO**

Para cualquier duda o aclaración por medio  
de WhatsApp con Edgar Hurtarte +504 9850- 6547 y  
Ricardo Zuniga +504 9664-6740.

**huriver@gmail.com**

**Facebook:**

**COPA MARIACHI HURIVER**

**COPA MARIACHI  
FEMENINA**

**2024**



**TU SOLUCION EN  
UNIFORMES**

Marca  
100%  
hondureña

**NO NOS  
COMPARES  
VISTETE  
CON NOSOTROS**

**MARCANDO  
LA DIFERENCIA**

**Huriver**

 **huriver**

 **huriver\_sport**

**Contáctanos:**

 **9531-8732**