

LA TESIS  
ORIGINAL

por

*L. Ronald Hubbard*

**CONTENIDO**

Prefacio.....	5
Introduccion .....	7
Nota Del Traductor.....	9
Axiomas Primarios.....	10
Una Analogia De La Mente .....	20
Las Dinamicas .....	27
El Individuo Basico.....	32
Engramas.....	35
Aberraciones.....	52
La Escala Tonal.....	56
El Caracter De Los Engramas .....	59
Dramatizacion .....	71
ElCodigo Del Auditor .....	76
Auditacion.....	80
Diagnostico.....	86
Descarga De Engramas .....	96
Cadenas De Engramas.....	106
Engramas Prenatales, Nacimiento E Infantiles .....	111
Las "Leyes" Del Retorno.....	121
Historias De Casos .....	135
Sobre El Autor.....	141
Glosario .....	146

### **NOTA IMPORTANTE**

Nos complace presentarle algunas de las obras de L. Ronald Hubbard, presentadas en sus formas originales, independientes y libres de cualquier institución autoritaria. Con este libro, usted puede ser más feliz, más independiente y más efectivo.

Desde 1983, la intención de Ron's Org es ayudar a las personas interesadas en aprender y aplicar las diferentes técnicas de Dianética disponibles para recuperar su autodeterminación y poder vivir en armonía con sus propias elecciones, y hacerlo sin dogmas ni control del pensamiento.

Importante: Cuando lea este libro, asegúrese de no ir más allá de una palabra que no entienda completamente.

¿Alguna vez ha tenido la experiencia de estar al final de una página y descubrir que ya no sabía lo que había leído? Bueno, eso es exactamente lo que pasa cuando ignora palabras malentendidas.

Muy a menudo no sabemos que no hemos entendido completamente una palabra o que sólo la hemos entendido parcialmente. La confusión o la incapacidad de entender algo es un indicador seguro de una palabra malentendida.

Por lo tanto, si se siente confundido o quiere dejar de leer, habrá una palabra cerca de donde está en la lectura que no es del todo clara para usted. Es mejor volver al lugar donde tuvo problemas por primera vez y buscar la

palabra que no entendió bien. Encuentre la definición y aclárela en un buen diccionario hasta que la entienda. Y ahora, lea la misma sección de nuevo. Si todo va bien, ya no tendrá ninguna dificultad y podrá seguir leyendo con placer e interés.

Un glosario en la parte posterior del libro contiene definiciones de algunos de los términos utilizados.

Póngase en contacto con Ron's Org Grenchen si tiene alguna pregunta; estaremos encantados de proporcionarle respuestas o guiarle de una manera apropiada a sus preguntas.

Nuestra página web [www.ronsorg.ch](http://www.ronsorg.ch) está a su disposición para más información y para otros libros o artículos de interés.

## PREFACIO

Este es el primer manuscrito sobre Dianética, escrito algún tiempo antes que el libro DIANETICA: La ciencia Moderna de la Salud Mental. Cuando el editor supo por primera vez que este manuscrito existía, le pidió a L. Ron Hubbard que le permitiera leerlo. Hubbard tuvo algunas objeciones. El consideraba que la Dianética había evolucionado bastante después de este escrito, y que sería mejor sellarlo y archivarlo sin que se leyera.

Finalmente, después de mucha persuasión, Hubbard permitió que fuera leído. Desde ese día Hubbard se encontró con sugerencias constantes de que otros podrían disfrutarlo también y que debería pertenecer a las bibliotecas de todas aquellas personas que tuvieran un profundo interés en la Dianética. Por qué no publicar ese manuscrito como lo que es exactamente: DIANETICA: "La Tesis original". Es verdad que está muy lejos de ser lo que es ahora la Dianética, pero cuán fascinante es leerlo y tomar de sus páginas las bases de las diversas técnicas modernas.

Y así, un día, en un momento en que Hubbard se encontraba de muy buen humor, que fácilmente pudo haber sido tono cuatro<sup>1</sup>, dijo: ¡Adelante, que se publique!

---

<sup>1</sup> Tono 4: el estado emocional de entusiasmo.

En una hora el manuscrito estaba en manos de un linotipista.

El lector puede darse cuenta fácilmente de la extraordinaria tarea que debió haber sido el desarrollar la ciencia y, lo que es aún más difícil, una vez probada su efectividad, comunicarla a otros.

Las únicas correcciones hechas a este manuscrito fueron las de cambiar algunas palabras de la terminología original por las que se usan hoy en día, por ejemplo, la palabra engrama<sup>2</sup> era originalmente un "impedimento". La continuidad original de pensamiento no ha sido alterada.

Esto es, pues, la Dianética Original. Léala y disfrútela tanto como nosotros la hemos disfrutado, ¡y que haga posible un respeto más profundo por el hombre que nos ha dado los medios para ser auto-determinados!

El Editor  
1951

---

<sup>2</sup> Engrama: una imagen mental de una experiencia que contiene dolor, inconsciencia y una amenaza real o imaginaria hacia la supervivencia.

## INTRODUCCION

En 1932 se llevó a cabo una investigación para determinar el principio dinámico de la existencia en una forma funcional que pudiera conducir a la solución de algunos de los problemas de la humanidad. Una larga investigación en la filosofía antigua y moderna culminó, en 1938, en la ley primaria descubierta heurísticamente. En ese tiempo se escribió una obra que abarca al hombre y sus actividades. En los años que siguieron se continuó investigando aún más, con el fin de aprobar o desaprobar los axiomas establecidos.

Ciertas experiencias durante la guerra, hicieron necesario que el autor representara los conocimientos obtenidos bajo la forma de ecuaciones aplicables, y en 1945 se inició un programa intensivo hacia este fin.

Un año más tarde se habían descubierto o desarrollado muchas técnicas, y de una manera vaga se formuló la presente obra financiada, principalmente, por una cantidad de dinero por indemnización debido a incapacidad física. Esa forma de la Dianética se aplicó de una manera intensiva a sujetos voluntarios y el trabajo fue evolucionando gradualmente hasta llegar a su forma actual.

La Dianética, según queda aquí descrita, ha estado bajo prueba por el autor durante los últimos tres años, De la última serie de veinte voluntarios seleccionados al

azar, los veinte fueron rehabilitados en un número promedio de 151.2 horas por sujeto. La Dianética ofrece la primera anatomía de la mente humana y las técnicas para manejar la mente reactiva hasta ahora desconocida, la cual es la causante del comportamiento irracional y psicosomático. La Dianética ha eliminado con éxito toda compulsión, represión, neurosis y psicosis a las que se ha dirigido.

L. Ron Hubbard

Enero, 1948



## NOTA DEL TRADUCTOR

A lo largo del texto encontrará que los estados o tonos emocionales se designan con números (ejemplo: 2.5, 3.0, etc.), por lo cual incluimos a continuación la escala tonal.

- 4.0 entusiasmo.
- 3.0 conservatismo.
- 2.5 aburrimiento.
- 2.0 antagonismo.
- 1.8 dolor.
- 1.5 enojo.
- 1.1 hostilidad encubierta.
- 1.0 miedo.
- 0.9 compasión.
- 0.8 propiciación.
- 0.5 aflicción.
- 0.05 apatía.
- 0.0 muerte.

## AXIOMAS PRIMARIOS

La Dianética es una ciencia heurística<sup>3</sup> basada en axiomas. Más que el idealismo, lo que se ha buscado es la funcionalidad. Lo único que se exige de estos axiomas es que mediante su uso se puedan obtener ciertos resultados definidos.

El principal logro de la Dianética está en su organización. Casi cualquiera de las partes que la componen se puede encontrar en algún lugar de la historia, aun cuando fueron desarrolladas independientemente por el autor. No existen fuentes básicas y, cuando una práctica o un principio se toma prestado de alguna escuela del pasado, la conexión generalmente es accidental y no admite uso o validez adicional de esa escuela. La Dianética funcionará, y únicamente podrá funcionar, mientras se le considere y se haga uso de ella como una unidad. Cuando se mezcle con aplicaciones más amplias de prácticas anteriores, ya no producirá resultados. Para evitar confusiones y dificultades semánticas, se ha utilizado una terminología nueva y simplificada, y ésta se usa únicamente como se define de aquí en adelante.

---

<sup>3</sup> Heurística: que sirve para guiar, descubrir o revelar.

La Dianética es en realidad una familia de ciencias. Aquí se expone en la forma de una ciencia del pensamiento, aplicable a las afecciones psicosomáticas y a las aberraciones individuales.

El campo del pensamiento se puede dividir en dos áreas que se han clasificado como lo "cognoscible" y lo "incognoscible". Aquí nos ocupamos únicamente de lo "cognoscible". Dentro de lo "incognoscible" colocamos aquella información que no necesitamos saber para resolver el problema de mejoramiento o resolución de las aberraciones de la mente humana. Dividiendo de esta manera el extenso campo del pensamiento, no necesitamos ocuparnos ahora con aspectos indefinidos tales como el espritualismo, el deísmo, la telepatía, la clarividencia o, por ejemplo, el alma humana.

Si consideramos esta división como una línea trazada a través del área, les podemos asignar a todos esos datos que quedan en el campo de lo "cognoscible" un principio dinámico de existencia.

Después de una investigación exhaustiva, se escogió una palabra que abarcara al universo finito como principio dinámico de la existencia. Esta palabra puede emplearse como una guía o una medida y con ella puede evaluarse mucha información. Es por ello nuestro primer axioma y el axioma regulador.

El primer axioma es:

*¡SOBREVIVIR!*

Se puede ver que este es el mínimo común denominador del universo finito. Abarca todas las formas de energía. Además delinea el propósito de esa energía en la medida en que ahora es visible por nosotros en el campo de lo "cognoscible". Se puede observar fácilmente que la actividad del universo finito obedece a este axioma como si fuese una orden. Toda la actividad y todas las energías pueden considerarse como motivadas por este axioma. Los diversos reinos tienen como su mínimo común denominador este axioma, ya que los animales, vegetales y minerales están luchando por sobrevivir. Nosotros no sabemos con qué fin estamos sobreviviendo, y en nuestro campo de lo "cognoscible" y al haber elegido únicamente axiomas funcionales, no sabemos y no tenemos una razón inmediata para preguntar el por qué.

Así pues, todas las formas de energía están sobreviviendo hacia un fin y con un propósito no conocidos. Lo único que necesitamos saber es que *están* sobreviviendo y que, como unidades o especies, deben sobrevivir.

Derivado del primer axioma funcional obtenemos el segundo axioma. Obedeciendo a la orden de "sobrevivir", la vida tomó la forma de una célula, la cual, uniéndose a otras células, formó una colonia. Por medio de la procreación la célula expandió la colonia. Por medio de la procreación la colonia formó otras colonias. Colonias de diferentes tipos se unieron y la necesidad, la mutación y la selección natural trajeron consigo la especialización

que aumentó la complejidad de las colonias hasta que llegaron a formar un conjunto. Los problemas del conjunto colonial eran los de alimentación, defensa y procreación. En diversas formas, un conjunto colonial de células llegó a ser una unidad uniformizada, y todo conjunto colonial avanzado llegó a poseer por necesidad, mutación y selección natural, un sistema de control central.

El propósito del conjunto colonial era el de sobrevivir. Para ello necesitaba tener alimento, medios de defensa, protección y procreación. El centro de control que se había desarrollado tenía como orden primaria ¡Sobrevivir! Su propósito principal era la alimentación, defensa, protección y medios de procreación.

Así, puede enunciarse el segundo axioma funcional:

*EL PROPOSITO DE LA MENTE ES RESOLVER  
PROBLEMAS RELACIONADOS CON LA  
SUPERVIVENCIA.*

El éxito máximo del organismo, su especie o la vida, sería, en su extremo inimaginable, la inmortalidad. El fracaso final por desobedecer la ley de *la supervivencia* sería la muerte. Entre supervivencia eterna y muerte existen innumerables graduaciones. A la mitad de tal escala se encontraría la simple existencia sin la esperanza de mucho éxito y sin temor al fracaso. Debajo de este punto se encontrarían, paso a paso, un sinnúmero de pequeños errores, accidentes, pérdidas, cada uno de los cuales tendería a disminuir las oportunidades de alcanzar

la meta final. Por encima de este punto se encontrarían los pequeños éxitos, estímulos y triunfos, los cuales tenderían a obtener la meta deseable.

Como axioma puede decirse entonces que la mente actúa obedeciendo una orden básica central, sobrevivir, y dirigiendo o manejando al organismo en sus esfuerzos por alcanzar la meta máxima para el individuo, la especie o la vida, y evitando que el individuo, la especie o la vida sean conducidos al fracaso definitivo, lo cual nos lleva al siguiente axioma ya establecido:

*LA MENTE DIRIGE AL ORGANISMO, A LAS ESPECIES, A SUS SIMBIONTES<sup>4</sup> O A LA VIDA HACIA EL ESFUERZO DE SUPERVIVENCIA.*

Un estudio en el campo de la evolución indicará que la supervivencia ha sido, será y es la única prueba de un organismo, ya sea que al organismo se le considere desde el punto de vista de la actividad diaria o desde el punto de vista de la vida de la especie. Ninguna acción del organismo se encontrará fuera del campo de la supervivencia, ya que el organismo está actuando dentro de su medio, basándose en la información recibida o atrasada, y el error o el fracaso no alteran el hecho de que su impulso básico fue motivado por la supervivencia.

Así, otro axioma puede formularse como sigue:

---

<sup>4</sup> Simbiontes: entidades o energías que ayudan a la supervivencia.

*LA MENTE, COMO SISTEMA CENTRAL DE DIRECCION DEL CUERPO, PLANTEA, PERCIBE Y RESUELVE PROBLEMAS DE SUPERVIVENCIA Y DIRIGE O FRACASA EN DIRIGIR SU EJECUCION.*

Dado que existen muchos organismos dentro de la misma especie, todos con la misma finalidad, y como existen muchas especies, y ya que la materia misma está tratando en una forma unitaria u otra de sobrevivir, necesariamente existe conflicto y competencia entre los individuos de la especie, entre las especies o entre las unidades de materia. Las especies no pueden sobrevivir sin interesarse fundamentalmente en las especies. La selección natural y otras causas han establecido lo siguiente como una de las reglas básicas para la supervivencia: *Que la unidad continúe viva durante el mayor tiempo posible como unidad y, por asociación y procreación, que la especie continúe viva como especie.* La unidad y la especie dan una importancia de segundo grado a sus simbioses. A la materia inanimada se le da una importancia de tercer grado. Dado que ésta es, evidentemente, la solución más funcional, la selección natural preserva mejor a aquellas especies que siguen esta regla de funcionamiento y, por lo tanto, los simbioses de la especie que tiene éxito, han acrecentado la oportunidad de sobrevivir.

El hombre es el organismo de mayor éxito que existe actualmente, por lo menos en este planeta. Actualmente el Hombre va a la cabeza en la perpetua elección cósmica

la cual pueda, probablemente, seleccionar al pensador del nuevo PENSAMIENTO.

El Hombre, es heredero de la experiencia y construcción de sus propios antepasados. Dado que la conservación celular es uno de los factores de la supervivencia, su cerebro es básicamente el mismo cerebro que dirigió y resolvió los problemas de sus antepasados animales. Por evolución y selección natural, este cerebro tiene, por lo tanto, una prioridad de primer grado en las emergencias. Superpuesto a este cerebro animal, se ha desarrollado un analizador sumamente complejo que probablemente se encuentra en el lóbulo frontal.

La orden de *supervivencia varía* entre los individuos y entre las especies en cuanto que puede ser fuerte o débil. En el individuo o en la especie, una mayor fuerza en la orden es, normalmente, pero en una forma variable, un factor de supervivencia. La faceta esencial de la personalidad es la fuerza básica del impulso DINAMICO.

La DINAMICA varía de un individuo a otro y de una raza a otra. Varía por la fisiología, el ambiente y la experiencia. Su manifestación en el cerebro animal afecta tanto la tenacidad del individuo hacia la vida o propósito, como la actividad del analizador. La primera característica del individuo que debería tomarse en consideración, es la fuerza básica de su DINAMICA. De aquí, se puede formular un axioma:



*LA PERSISTENCIA DEL INDIVIDUO EN LA VIDA ESTA DIRECTAMENTE GOBERNADA POR LA FUERZA DE SU DINAMICA BASICA.*

La mente analítica humana o, como equivocadamente se lo ha llamado, la mente consciente, varia de un individuo a otro y de una raza a otra, en lo que a su habilidad de percibir y resolver problemas se refiere. Otro axioma puede entonces formularse:

*INTELIGENCIA ES LA HABILIDAD QUE TIENE UN INDIVIDUO, GRUPO O RAZA, PARA RESOLVER PROBLEMAS RELACIONADOS CON LA SUPERVIVENCIA.*

Debe notarse que existe una marcada diferencia entre la DINAMICA y la inteligencia. Una inteligencia elevada puede no denotar una DINAMICA elevada. Una DINAMICA elevada puede no denotar una inteligencia elevada. La inteligencia es sensibilidad mental y habilidad analítica. DINAMICA es la persistencia del individuo en obedecer la orden de *¡sobrevivir!*

Se ha visto que existe una graduación en la escala de supervivencia. Los éxitos que conducen hacia la meta máxima son placenteros. Los fracasos que conducen hacia la derrota final son dolorosos o penosos. El placer es, por lo tanto, la percepción de bienestar o un avance hacia la meta máxima. El dolor es, por lo tanto, la percepción de una reducción que lleva hacia la derrota final. Ambos son, necesariamente, factores de supervivencia.

Para el propósito de la Dianética deben ser definidos el bien y el mal. Aquellas cosas que un individuo puede clasificar como buenas, son únicamente aquellas cosas que le ayudan a él, a su familia, a su grupo, a su raza, a la especie humana o a la vida, en su obediencia dinámica a la orden de sobrevivir, modificándose por las observaciones del individuo, de su familia, de su grupo, de su raza o de la vida.

Como *mal* pueden clasificarse aquellas cosas que tienden a limitar el impulso dinámico del individuo, su familia, su grupo, su raza o la vida en general, limitadas también por la observación, el observador y por su habilidad de observar.

El *bien* puede definirse como constructivo. El mal puede definirse como destructivo (definiciones que cambian según el punto de vista). El individuo humano es un organismo que está procurando sobrevivir en afinidad o en competencia con otros hombres, con otras razas y con los tres reinos. Su meta es la supervivencia de sí mismo, su progenie, su grupo, su raza, sus simbioses, la vida y el universo en general, compitiendo con cualesquiera esfuerzos o entidades que amenacen u obstaculicen sus esfuerzos por alcanzar la meta.

Su felicidad está basada en el logro, consolidación o contemplación de los avances hacia su meta.

El propósito de la Dianética es que el hombre cruce el abismo del pensamiento irracional, completamente

reactivo, e introducirlo en una nueva etapa de progresión constructiva hacia la meta máxima.

## UNA ANALOGIA DE LA MENTE

El propósito de la Dianética no es reconstruir la mente humana, sino borrar de la mente existente aquellas experiencias físicamente dolorosas que han traído como resultado la aberración de la mente analítica, así como resolver las manifestaciones físicas de la aberración mental y restaurar en su totalidad la función propia de un cerebro que no esté dañado físicamente de alguna forma.

Por lo tanto, la Dianética *abarca* los diversos aspectos de los estados psicósomáticos, incluyendo el equilibrio o desequilibrio glandular del organismo que ha sido influenciado por experiencias físicas dolorosas. Sin embargo, su propósito no es el de curar y su función no está dirigida específicamente hacia esas manifestaciones psicósomáticas, sino más bien hacia las experiencias aberrantes en las que tales estados tienen sus raíces.

Los ajustes iniciales del individuo están incluidos en la Dianética Infantil y la Dianética Educacional. La Dianética Judicial, la Dianética Política y la Dianética Militar se tratan y se estudian en otra parte. Sin embargo, la Dianética, como una familia de ciencias, procede de los axiomas tocados ligeramente en el capítulo anterior y está gobernada uniformemente por los principios del comportamiento de la mente humana.

Cuando un individuo está actuando en forma contraria a la supervivencia de sí mismo, de su grupo, de su

progenie, de su raza, de la especie humana o de la vida, se le puede considerar no inteligente, no informado o aberrado. *Sin excepción, toda manifestación de conducta aberrada que amenace la meta general del individuo, como quedó delineado en el capítulo anterior, puede probarse que tiene una fuente, según se encontrará específicamente, que es una experiencia dolorosa que contiene datos no disponibles a la mente analítica.* Cada una de las manifestaciones y facetas de la conducta aberrada tiene su causa precisa en el error físicamente doloroso, introducido durante un momento de ausencia del poder analítico.

Lo que hace la Dianética es descubrir la aberración en el individuo, encontrar la experiencia físicamente dolorosa que la provoca y poner a la disposición de la mente analítica la información contenida en dicha experiencia.

La siguiente analogía se ofrece más bien con el fin de demostrar cómo se consigue esto, que para delinear en sí el carácter de la mente.

En primer lugar se encuentra la sección fisio-animal del cerebro, conteniendo los controles motores, los sub-cerebros y el sistema nervioso físico en general, incluyendo el aspecto físico de la sección analítica del cerebro. Dentro de esta sección se encuentra el control de todos los músculos voluntarios e involuntarios. Tiene bajo su mando todos los fluidos del cuerpo, el flujo sanguíneo, la respiración, la secreción glandular, la

construcción celular y la actividad de diversas partes del cuerpo. Esto ha sido adecuadamente demostrado por la experimentación. La mente fisio-animal tiene métodos específicos de "pensar". Estos métodos son enteramente reactivos. La experimentación en animales —ratas, perros, etc. — es una experimentación hecha con y sobre esta mente específicamente y sobre muy poco más. *Es una mente completamente consciente y nunca debe ser designada con término alguno que le niegue tal "conciencia", ya que no existe período alguno en la vida del organismo, desde la concepción hasta la muerte, en el que esta mente no esté despierta, observando y registrando percépticos.* Esta es la mente de un perro, un gato o una rata, y es también la mente básica de un hombre en lo que se refiere a sus características de operación. Un hombre sumergido en el sueño sonámbulo más profundo posible, continúa estando en posesión de más mente y de más habilidad pensante y coordinadora que un animal inferior. El término "conciencia" no es más que una designación del estado de darse cuenta del ahora. La mente fisio-animal nunca deja de darse cuenta del ahora y nunca deja de registrar los instantes sucesivos del ahora que, en su conjunto, forman una línea-temporal<sup>5</sup> entrelazando la memoria en una cadena ordenada.

---

<sup>5</sup> Time Track en el original.

Sólo la interrupción de la vida interrumpe el registro de las percepciones en esta línea ordenada. Inconsciencia es un estado en el cual se rompe la coordinación del organismo únicamente en su proceso analítico y en su dirección del control motor. En la sección fisio-animal del cerebro se encuentra disponible una línea temporal completa y un registro completo de memoria de todas las percepciones de todos los momentos de la existencia del organismo.

Según va progresando la vida, partiendo, por ejemplo, de una brizna de hierba, se hacen posibles complejidades más y más grandes, y grados cada vez más altos de auto-determinismo. La energía, en sus diversas formas, es el motivador primario en los órdenes inferiores, pero conforme va aumentando la complejidad del orden hasta llegar al reino animal, el cerebro fisio-animal adquiere más y más mando sobre todo el organismo, hasta que este cerebro fisio-animal empieza a posesionarse de la segunda sección de la mente.

Todos los animales poseen hasta cierto grado un analizador. Este analizador, que nosotros llamamos la *mente analítica*, está presente incluso en los órdenes inferiores, ya que esa es la única sección del cerebro que posee autodeterminación en coordinación con el mando del cerebro fisio-animal y, por lo tanto, del cuerpo. En una rata, por ejemplo, no es otra cosa que el hecho de darse cuenta del *ahora*, aplicado a lo aprendido en aquel tiempo, o sea, aplicado a las lecciones de ese *entonces*, no de una manera racional sino por instinto y experiencia

dolorosa. Esta es la sección analítica de la mente en un animal inferior, pero es la *mente reactiva* en un hombre en quien la *mente analítica está tan* altamente sintonizada e intrincada que puede controlar completamente el cerebro fisio-animal y por lo tanto el cuerpo.

El hombre no sólo posee una mente fisio-animal superior, sino también una *mente ana-lítica* de tal poder y complejidad que no tiene rival real en ninguna otra especie. La *mente analítica* del hombre no puede ser estudiada observando las reacciones de los animales bajo ninguna situación. No sólo es más sensible, sino que posee factores y sensibilidades que no se encuentran en ninguna otra parte.

Continuando con esta analogía, puede considerarse que la *mente reactiva* se encuentra entre la *mente analítica* y la mente fisio-animal. Esta mente reactiva contiene las respuestas coordinadas de la mente fisio-animal, es la mente "analítica" de los animales y es el primer puesto de mando de emergencia en el hombre. Para los fines de esta analogía puede considerarse que todos los errores de naturaleza psíquica o psicossomática se encuentran en la *mente reactiva*. La primera *mente analítica* humana se hizo cargo del cuerpo y de la mente fisio-animal, bajo circunstancias tensas y peligrosas, cuando el hombre se encontraba aún en una violenta competencia con otras especies que le rodeaban. Puede considerarse que la mente analítica tomó el mando con la única condición de que la *mente reactiva*, anticuada pero más rápida, manejaría las emergencias instantáneas.



Todos y cada uno de los errores en el pensar y en el actuar provienen de la mente reactiva al aumentar su fuerza y poder debido a experiencias dolorosas. Se le puede llamar una mente sombra, que reacciona instantáneamente cuando alguna parte de su contenido es percibida en el ambiente del individuo, en cuyo momento pasa por alto urgentemente a la mente analítica y causa una reacción inmediata en la mente fisio-animal y en el cuerpo. Además, la mente reactiva está continuamente presente cuando es reestimulada en forma crónica por un reestimulador constantemente presente, o sea, cuando una aproximación del contenido de la mente reactiva o una parte de este contenido se percibe continuamente en el ambiente del organismo. La mente reactiva estará en acción durante el tiempo en que esté activada por un acercamiento exacto o casi exacto de su contenido. El reestimarla con demasiada continuidad puede y de hecho enloquece tanto a la mente y al cuerpo fisio-animal de abajo, como a la mente analítica de arriba. Fue creado por circunstancias de trastornos de naturaleza física, por lo tanto, trastorna.

El contenido total de la mente reactiva son registros de dolor físico, con sus respectivas percepciones, durante la desconexión del analizador. Toda conducta aberrada y todo error por parte de un individuo se deben a la reestimulación de su mente reactiva.

Ninguna de estas mentes es "inconsciente" ni tampoco subconsciente. El total del organismo está siempre consciente, pero la dispersión temporal de los procesos

del pensamiento de la mente analítica provoca un estado en el cual esa mente analítica, habiendo sido dispersada y considerándose a sí misma la residencia de la persona, es incapaz de obtener y alcanzar los datos percibidos y recibidos por el organismo durante dicho estado de dispersión. El hecho de que la mente analítica pueda salirse de circuito, ya sea por dolor o por shock, es en sí un factor de supervivencia pues, siendo un "mecanismo sensible", debe protegerse mediante un sistema de fusibles.

## LAS DINAMICAS

La dinámica básica, SOBREVIVIR, se va haciendo cada vez más compleja, según va evolucionando la complejidad del organismo. Puede considerarse que la energía tomó muchos caminos a través de la eternidad para llegar intacta a la meta infinita. Por encima de la línea finita, puede ser que se encuentre el "por qué" de la meta, pero por debajo de esta línea, son visibles manifestaciones definidas, demarcadas por la palabra SOBREVIVIR. La energía se condensa en diversas formas de materia, las cuales se reúnen y se mezclan en diversos materiales y compuestos. La vida evoluciona partiendo del organismo básico más simple hacia formas complejas, ya que el cambio evolutivo es en sí un método de supervivencia.

El conflicto entre especies y entre individuos dentro de las especies es también un factor de supervivencia. La afinidad que tienen individuos por grupos, razas, por la totalidad de su especie y por otras especies, es, así mismo, un factor de supervivencia, tan fuerte o aún más fuerte que el conflicto.

El impulso se define como el empuje dinámico a través del tiempo hacia el logro de la meta. Se considera que sobrevivir es el mínimo común denominador de todos los esfuerzos de energía y de toda forma. Este impulso puede subdividirse específicamente en diversas

líneas aplicables a cada forma o especie. La personalidad no aberrada abarca ocho impulsos principales que el hombre tiene en común.

Las dinámicas son: Uno, uno mismo; Dos, el sexo; Tres, el grupo; Cuatro, la humanidad; Cinco, la vida; Seis, el universo físico; Siete, el pensamiento; Ocho, el pensamiento universal o el infinito.

En torno a cada una de estas dinámicas se puede construir toda una filosofía que explique todas las acciones de *un* individuo. Cualquiera de estas filosofías es tan completa, que puede formularse de manera lógica para incluir las otras siete. En otras palabras, todo propósito de un individuo puede racionalizarse dentro de la dinámica de uno mismo. Existe una filosofía que intenta racionalizarlo todo dentro de la dinámica sexual y así sucesivamente con todas las dinámicas. Observando que cada una puede sostenerse como una unidad lógica, se hace necesario regresar al mínimo común denominador de la dinámica básica, denominador que explica realmente las ocho subdivisiones. Dado que cada una de las subdivisiones es capaz de soportar todo el peso de un argumento racional, puede deducirse fácilmente que la importancia de cada una es igual en el individuo. El estado aberrado de una sociedad tiende a alterar la importancia de estas dinámicas haciendo que sea primero una y luego otra la que funcione como principio fundamental de la sociedad.

En un individuo o en una sociedad no aberrada se reconocería la validez de todas las ocho dinámicas.

El individuo no aberrado puede dominar fisiológicamente o puede enfatizar, debido a su ambiente, una o más de estas dinámicas por encima de las otras. En términos de personalidad básica, el aspecto fisiológico-ambiental-educacional varía en cuanto a su fuerza en las ocho dinámicas.

Cada una de las ocho dinámicas se subdivide a su vez en propósitos que son específicos y complejos. Los propósitos y otros factores entrelazan estas dinámicas, y las diversas situaciones y el poder de observación del individuo pueden poner en conflicto una de estas dinámicas en contra de otra, dentro del mismo individuo. Este es un factor complejo básico de la personalidad no aberrada.

I. *LA DINAMICA DE UNO MISMO* consiste en el impulso dinámico por sobrevivir como individuo, el obtener placer como individuo y evitar el dolor. Abarca el campo general de la alimentación, vestido, casa, la ambición personal y el propósito individual general.

II. *LA DINAMICA DEL SEXO* abarca la procreación de la progenie, el cuidado de esa progenie y el asegurar para esa progenie mejores condiciones de supervivencia y habilidades en el futuro.

III. *LA DINAMICA DEL GRUPO* abarca las diversas unidades de la especie, tales como la asociación, el

cuerpo militar, la gente en el campo aledaño, la nación y la raza. Se caracteriza por la actividad del individuo hacia obtener y mantener la supervivencia del grupo del cual él es parte.

- IV. *LA DINAMICA DE LA HUMANIDAD* abarca la supervivencia de la especie.
- V. *LA DINAMICA DE LA VIDA* es el impulso del individuo por sobrevivir para la vida, y de la vida por sobrevivir para sí misma.<sup>6</sup>
- VI. *LA DINAMICA DEL UNIVERSO FISICO* es el impulso del individuo por acrecentar la supervivencia de toda materia, energía, tiempo y espacio.
- VII. *LA DINAMICA DEL PENSAMIENTO* es el impulso del individuo por sobrevivir a través del pensamiento.
- VIII. *LA DINAMICA DEL PENSAMIENTO UNIVERSAL* es el impulso del individuo por sobrevivir para el Creador.

Mientras un hombre se ocupa de cualquiera de las dinámicas anteriores, cualquiera de ellas puede oponerse

---

<sup>6</sup> Nota: Las primeras cuatro dinámicas pertenecen a Dianética. Las siguientes cuatro, introducidas en 1950, completan todas las ocho dinámicas de Cienciología.

a su propia supervivencia. Este es un *conflicto racional* y, normal y comúnmente va ligado a la supervivencia. No es aberrante, ya que es racional dentro de la limitación educacional.

La familia como unidad no es una dinámica, sino una combinación de dinámicas, y en esta y en otras sociedades adquiere una posición de interés que no es necesariamente inherente en el individuo o en el grupo.

Siendo básicamente simples, la complejidad se introduce a las dinámicas debido a la irracionalidad individual y del grupo. El individuo básico (no aberrado), tiene dificultades continuas en la racionalización de problemas de importancias y elecciones entre estas dinámicas. Cuando el individuo básico se aberra, y por ello es incapaz de razonar libremente todos los problemas, se hace imposible la selección de importancias entre estas dinámicas y se producen soluciones aberradas, que pueden llegar a tal extremo como el de la destrucción del individuo mismo por sí mismo, siguiendo una solución equivocada de que en esa forma estaría obedeciendo la orden primaria.

Nota: Todo esfuerzo de auto-destrucción es irracionalidad de una naturaleza precisa que, durante la auditación, el auditor encontrará con frecuencia en su preclarado pero que no forma parte de la personalidad básica del individuo.

## EL INDIVIDUO BASICO

Para los propósitos de esta obra, los términos de *individuo básico* y *aclarado* son casi sinónimos, ya que denotan al ser no aberrado en completa integración y en un estado de la más alta racionalidad posible. Un *aclarado* es aquel que mediante audición ha llegado a ser el *individuo básico*.

La personalidad exacta del individuo básico es de interés para el auditor. Sus características completas se establecen mediante:

1. La fuerza de su DINAMICA básica;
2. Las fuerzas relativas de sus dinámicas;
3. La sensibilidad, o sea, la inteligencia de su analizador;
4. La coordinación de sus controles motores;
5. Su condición fisiológica y glandular;
6. Su ambiente y su educación.

Las experiencias de cada individuo también crean un compuesto individual, y así puede adicionalmente determinar la individualidad. Hay tantos individuos diferentes en la tierra, como seres humanos existen: hombres, mujeres y niños. El hecho de que podamos establecer un común denominador de impulso y función



básica, no altera, no puede alterar y no alterará el que los individuos sean sorprendentemente distintos entre sí.

Por experiencia e investigación exhaustiva se encontrará, como ya se ha establecido clínicamente, que el individuo básico responde invariablemente en todas las dinámicas, y que es esencialmente "bueno". Existen diversos grados de valor, pero en el individuo básico no existe pusilanimidad. Las virtudes del individuo básico son innumerables. Sus vicios intencionales y sus dramatizaciones destructivas no existen. Está muy alineado con lo que la humanidad reconoce como ideal. Esta es una parte necesaria del conocimiento de trabajo de un auditor, ya que las desviaciones del ideal indican la existencia de aberración; tales desviaciones no son naturales, son impuestas, y no son parte del auto-determinismo del individuo.

El hombre no es un animal reactivo. Es capaz de auto-determinismo. Tiene fuerza de voluntad. Comúnmente tiene una elevada capacidad analítica. Es racional, es feliz y es íntegro únicamente cuando él es su propia personalidad básica.

El estado más deseable en un individuo es el auto-determinismo completo. Dicho auto-determinismo puede alterarse y moldearse hasta cierto grado por la educación y el medio pero, mientras el individuo no esté aberrado, está en posesión de auto-determinismo. Mientras sea auto-determinado en sus acciones, se ajustará con éxito al grado en que su medio le permita tal ajuste. Será más

poderoso, eficiente y feliz en ese medio que cuando estaba aberrado.

El hecho de que la personalidad básica del individuo sea "buena", no significa que no pueda ser un enemigo terriblemente eficaz de aquellas cosas racionalmente reconocibles como destructivas para él mismo y para los suyos.

El individuo básico no es una persona desconocida que está enterrada, ni es tampoco una persona diferente, sino que es una intensificación de lo mejor y más capaz en la persona. El individuo básico es igual, a la persona misma, menos su dolor y dramatizaciones.

La fuerza del impulso de la persona no proviene de sus aberraciones. Las aberraciones aminoran la fuerza del impulso. La habilidad artística, la fuerza personal y la personalidad, están contenidas en la personalidad básica. Esto se concluyó de la investigación clínica y la experimentación. La única razón por la que un aberrado ocasionalmente se aferra a sus aberraciones, es porque sus engramas tienen un contenido que prohíbe su erradicación.

## ENGRAMAS

La mente reactiva está formada de una serie de experiencias recibidas durante momentos no analíticos que contienen dolor y antagonismo real o imaginario contra la supervivencia del individuo. Un engrama es una entidad percéptica que puede definirse con precisión. El conjunto de engramas componen la mente reactiva.

Aquí se ha originado un nuevo sub-campo llamado "Percéptica" para definir adecuadamente los datos engrámicos. En una de las facetas de la Percéptica está contenido el campo de la Semántica. Al igual que en el campo de la Semántica, en la Percéptica está organizada cada percepción sensorial.

El sistema de comunicación audio-silábico del hombre tiene su equivalencia en diversos lenguajes que se pueden observar en animales inferiores. Las palabras son sonidos en forma silábica emitidos en cada caso con un timbre, tono, volumen y reconocimiento visual definidos. Las palabras son una forma altamente especializada de audio-percépticos. La calidad del sonido al pronunciar la palabra es casi tan importante como la palabra misma. La palabra escrita pertenece en parte a los visio-percépticos. Habiendo adquirido apenas últimamente su extenso vocabulario, la mente del hombre es la que está menos ajustada a las palabras y su sentido. La mente es más

capaz de distinguir entre calidades de expresión que entre el significado de las palabras en sí.

De la misma manera y dentro de los mismos axiomas que la Semántica, se encuentran incluidas en la Percéptica las otras percepciones sensoriales: sensación orgánica, sentido del tacto, sentido del olfato y los sentidos relacionados con la vista y el oído. Cada uno tiene su agrupación propia y cada uno transmite su propio tipo de mensajes con significados altamente complejos. Cada una de estas divisiones de los sentidos está almacenada en el tiempo de acuerdo con los significados más remotos o los que han sido impuestos con mayor fuerza. Cada clase de mensajes es o archivada de una manera tal, para conducir al individuo hacia el placer o para alejarlo del dolor. Las clasificaciones y el estudio de este archivo sensorial tan variado han sido denominados la "Percéptica".

Los engramas son recibidos en la mente formando un área reactiva durante momentos en las que la conciencia analítica del individuo se reduce, contienen dolor físico y antagonismo hacia la supervivencia. El engrama es un percéptico empaquetado que no está disponible a la mente analítica, sino que se encuentra íntimamente conectado a la mente fisio-animal. Bajo condiciones normales, reacciona como una dramatización de él mismo cuando las percepciones del organismo se aproximan a su contenido en el ambiente inmediato durante períodos de cansancio, enfermedad, o en momentos hipnóticos en la vida del individuo.

Cuando la lesión o la enfermedad desplazan a la mente analítica produciendo lo que comúnmente se conoce como "inconsciencia" y cuando están presentes el dolor físico y la amenaza contra la supervivencia del organismo, el individuo recibe un engrama. Posteriormente, durante momentos en que el potencial de la mente analítica disminuye, ya sea por cansancio, por enfermedad o por circunstancias similares, uno o más de los percépticos contenidos en el engrama pueden ser observados por el individuo en su ambiente, y sin darse cuenta de haberlos observado, el individuo dramatiza el momento de la recepción del engrama.

Un engrama obstaculiza una o más dinámicas del individuo básico. Siendo una amenaza para la supervivencia del individuo, puede considerarse análogamente, que es una carga inversa.

Como un ejemplo se puede decir que la mente analítica posee sensores múltiples en capas. Puede considerarse, únicamente como una analogía, que un recuerdo agradable, ordinario tiene una carga positiva. Los sensores múltiples pueden recorrer esas áreas y poner a la disposición de la mente analítica datos de la memoria para que ésta pueda, mediante diversos métodos matemáticos, llegar a la solución de sus varios problemas.

Puede considerarse que el engrama, como un paquete específico de memoria, posee una carga inversa que no puede ser alcanzada por el sensor de la mente analítica,

pero que está directamente conectada a los controles motores y a otras funciones físicas y puede ejercer, a una profundidad ni siquiera aproximada a la del impulso básico pero suficiente, una influencia oculta sobre la mente analítica mediante otro circuito. La mente analítica, consciente del *ahora*, no puede, sin embargo, descubrir la existencia de tal impedimento sin la ayuda de un auditor, ya que éste fue recibido durante un momento de potencial extremadamente reducido de la mente analítica.

Como una analogía adicional, y únicamente con el propósito de demostración, puede considerarse que un engrama es un paquete de percepciones de una naturaleza precisa. Un engrama es una secuencia dramática completa; implantado durante un periodo de inconsciencia, que posee claves perceptivas específicas, cualquiera de las cuales, al ser percibidas en una forma no-analítica por el individuo en su ambiente, pueden poner en acción al engrama en mayor o menor grado.

Al ser negado el engrama a la mente analítica en el momento de su recepción, su carácter preciso le es negado a ésta durante la dramatización de éste. Su contenido es literal, y a nivel fisio-animal, exige acción. La habilidad analítica del ser humano y su vocabulario están sobrepuestos, tanto por encima de la mente fisio-animal como de la mente reactiva, tanto en la línea temporal evolutiva como en la conciencia. La carga contenida en el engrama es inagotable y permanece reactiva en toda su fuerza siempre que sea conectada al

circuito por los reestimuladores. Los reestimuladores son las aproximaciones del contenido de un engrama que se encuentran en el ambiente de un individuo. Los reestimuladores pueden existir en cualquiera de los diversos sentidos. Aparentemente, el archivo ordenado de los percépticos en la memoria no incluye el contenido de los engramas, ya que estos son archivados por separado bajo el título de "peligro inmediato".

Existen tres clases de pensamiento: el primero es el pensamiento *engrámico* o *literal*. Este exige acción inmediata sin ser examinado por la mente analítica. Una mano que se retira de la estufa caliente cuando recibe una quemadura está siendo gobernada por el principio reactivo, pero como el instante de inconsciencia causado por el shock generalmente es leve, no puede decirse que se ha formado un verdadero engrama.

El segundo tipo de pensamiento es el *pensamiento justificado*. El pensamiento engrámico es literal, sin razón, irracional. El pensamiento justificado es el intento de la mente analítica por explicar las reacciones engrámicas, reactivas, del organismo, en el curso ordinario de la vida. Todo engrama puede causar alguna forma de conducta aberrada por parte del individuo. El pensamiento justificado es el esfuerzo de la mente consciente por explicar esa aberración; sin admitirla, ya que normalmente no puede aceptar que le ha fallado al organismo.

El tercer tipo de pensamiento, que es el óptimo, es el *pensamiento racional*. Este es el pensamiento que utiliza un "Aclarado".

Un engrama es una sobrecarga aparente en el circuito mental con cierto contenido definido y limitado. Esa carga no es alcanzada ni examinada por la mente analítica, pero es capaz de actuar como una orden independiente.

Cuando el impulso básico del individuo es reforzado en su potencial por una necesidad observada, la carga residual en un engrama es insuficiente para competir, algunas veces, con el fin propuesto. Entonces se puede observar que la mente analítica funciona con pleno mando del organismo, sin que haya modificaciones serias debido a la orden engrámica.

En otras ocasiones, la hostilidad que existe en el ambiente y la confusión de la mente analítica se combinan para reducir el potencial dinámico a tal grado que la orden engrámica, en comparación con el impulso básico, puede llegar a ser extremadamente poderosa. Es en esas ocasiones, en la presencia de reestimuladores incluso leves, cuando el individuo demuestra mayormente sus aberraciones.

EJEMPLO: Engrama recibido a la edad de tres años y medio. Preaclarado adulto. Cuando niño en un sillón de dentista, contra su voluntad, bajo condiciones antagónicas se le administra óxido nítrico y lo engaña el dentista. Durante la parte dolorosa del tratamiento el



dentista dice: "Está dormido. No puede oír, sentir o ver nada, Quédate ahí."

Los percépticos que pueden ser reestimulados en este caso son: la calidad, tono y volumen de la voz del dentista, el sonido del torno, el sonido del cable del torno, ruidos de la calle de tipo específico, la sensación táctil de la boca que se mantiene abierta por la fuerza, el olor de la máscara, el sonido de agua que corre; el olor del óxido nitroso y, en total, varios percépticos de cada clase, excluyendo únicamente la vista.

Las consecuencias de esta experiencia, siendo parte de una cadena engrámica que contenía dos experiencias anteriores, eran, en cierta medida, poner al individuo en trance y mantener una parte de él en un estado de regresión.

Este engrama es muy breve y extraordinariamente simple, pero servirá de ejemplo para el auditor. La calidad atemporal de las sugerencias, el antagonismo concebido, los precursores en la cadena engrámica despertada y reforzada, todas estas cosas confundieron el sentido del tiempo del individuo y más tarde en la vida, fueron reactivas en otras formas.

Por cada engrama hay un somático como parte del engrama. No existe ninguna aberración sin su somático, a menos que sea una aberración racial-educacional, en cuyo caso es compatible con el ambiente y, por lo tanto, no es considerada irracional.

Cada aberración contiene su orden de mando exacta en algún engrama.

El número de engramas por individuo es relativamente bajo. La condición aberrada del individuo no depende del número de engramas, sino de la severidad de estos.

La severidad de un engrama es directamente proporcional a la forma en que el organismo considere que haya sido un momento de amenaza para la supervivencia. El carácter de la amenaza y el contenido percéptico producen la aberración. Una cantidad de engramas con percépticos similares producen en el individuo un patrón complejo de aberración que, sin embargo, tiene engramas separados como sus partes componentes.

Una aberración es la manifestación de un engrama, y únicamente es grave cuando influye en la capacidad del individuo en su ambiente.

Los engramas son de dos tipos, dependiendo de la duración de la reestimulación. Estos son: "flotadores" y "crónicos". El flotador es aquel engrama que no ha sido reestimulado en el individuo durante la vida después de que dicho engrama fue recibido. Un engrama crónico es un engrama que ha sido reestimulado más o menos continuamente, de manera que ha llegado a ser una parte aparente del individuo. Un engrama crónico empieza a reunir "candados". Un engrama flotador no ha acumulado candados, ya que nunca ha sido reestimulado.

Puede considerarse que un candado está unido a un engrama de tal manera que puede ser alcanzado por los sensores múltiples de la mente analítica, los cuales no pueden llegar al engrama. Un candado es una experiencia mental dolorosa. La mente analítica lo considera o no como fuente de dificultad o aberración. Es un período de angustia mental y su dolor depende totalmente de un engrama. Cuando un engrama es activado crónicamente, acumula muchos candados a lo largo de la línea temporal del individuo. El engrama en sí no es localizable inmediatamente a lo largo de la línea temporal del individuo, excepto somáticamente. Los candados tienen algún valor de diagnóstico, pero dado que existen como experiencias que la mente analítica más o menos puede recordar, se puede contar con el hecho de que desaparecerán en el momento de eliminar de la mente reactiva el engrama.

El recorrer un candado como tal tiene cierto valor, pero el agotar candados de un individuo aberrado es una tarea larga y ardua y pocas veces produce algún resultado duradero. Al localizar y agotar el engrama de la mente reactiva, todos sus candados se desvanecen. Un engrama puede existir inactivo, como flotador, durante cualquier número de años o durante toda la vida de un individuo. En cualquier momento después de recibir un engrama, ya sea que ese período de tiempo sea de días o décadas, el flotador puede reactivarse, en cuyo momento se vuelve parte de la orden que la mente analítica obedece en sus esfuerzos por racionalizar. El retirar al individuo de sus

reestimuladores, es decir, del ambiente en el que el engrama se reactiva, es en sí una forma de terapia, ya que el engrama puede entonces volver a su estado de engrama flotador.

EJEMPLO: *Engrama*—Al nacer un niño aparece la frase "no es bueno", pronunciada durante un momento en que el niño jadeaba y tenía dolor de cabeza.

*Candado*: A la edad de siete años, mientras el niño está enfermo con una afección menor, la madre en un arranque de cólera le dice que él "no es bueno".

Al eliminar el engrama, generalmente sin hacer otra cosa, el candado también queda eliminado.

Nota: En el caso anterior, el nacimiento permaneció inactivo como un engrama flotador hasta que a la edad de siete años, en un momento de reducción del poder analítico, se repitió una frase que fue pronunciada en el nacimiento. Vale la pena hacer notar que todo el contenido del engrama del nacimiento lo recibe tanto el hijo como la madre simultáneamente, con la única diferencia de los somáticos. También vale la pena hacer notar que con frecuencia la madre percibe en el hijo un reestimulador y usa contra él frases que se dijeron cuando el hijo le causó el máximo dolor, o sea, en el nacimiento. Después de esto, el niño es víctima de diversas afecciones psicósomáticas debido a la repetición de los reestimuladores del engrama natal, las cuales pueden convertirse en una enfermedad real y grave.

El cerebro, controla las funciones múltiples y complejas del crecimiento y la condición del organismo. Debido a que contiene como uno de sus percépticos sensación orgánica, el engrama, al reactivarse, provoca un somático y además puede negarle al cuerpo algunos fluidos tales como hormonas y sangre, ocasionando de esta manera afecciones psicósomáticas. La negación de fluido o de un suministro adecuado de sangre puede traer como consecuencia un área potencialmente infecciosa. El psicósomático disminuye la resistencia de alguna parte del cuerpo, hasta provocar una enfermedad real.

Los somáticos y otros errores sensoriales provienen de momentos antagónicos inconscientes. Un somático puede ser ajustado dirigiéndose a un candado, pero este ajuste durará únicamente hasta que el engrama sea activado nuevamente, creando otro candado.

Todas las aberraciones son causadas por engramas.

Un engrama es sumamente doloroso o es una amenaza severa hacia la supervivencia del organismo, y es un engrama únicamente cuando no puede ser alcanzado por la mente analítica despierta.

Una aproximación muy sencilla a la acción de un engrama puede conseguirse mediante un experimento en hipnotismo, en el cual, a una persona en trance amnésico, se le da una sugestión positiva que contenga una señal post-hipnótica. El sujeto, habiéndosele ordenado que olvide la sugestión cuando despierte, llevará a cabo la acción. Esta sugestión es en realidad una leve porción de

la mente reactiva. Es interpretada literalmente, es obedecida sin discusión alguna, dado que es recibida durante un periodo de inconsciencia de la mente analítica o de una porción de ésta. El reestimulador, que bien puede ser la acción del operador acomodándose la corbata, hace que el sujeto lleve a cabo alguna acción. El sujeto tratará entonces de explicar por qué está haciendo lo que está haciendo, sin importar cuán ilógica sea esa acción. La sugestión post-hipnótica es llevada entonces a la mente del sujeto y éste la recuerda. La compulsión desaparece (a menos que la sugestión coincida con un engrama verdadero).

La obediencia a la orden por parte del sujeto tiene como fuente el pensamiento engrámico. La explicación que da el sujeto de su acción, es la mente analítica observando al organismo, la cual supone que el organismo esta únicamente bajo su cargo, y justificándose a sí misma. El liberar la sugestión post-hipnótica, pasando así a la mente analítica, trae consigo pensamiento racional.

Puede considerarse que los engramas son sugestiones post-hipnóticas impuestas dolorosamente, con frecuencia indefinidas en el tiempo, dadas al sujeto "inconsciente" de una manera antagónica. La sugestión post-hipnótica dada al sujeto en el ejemplo anterior, no tendría efecto permanente alguno, aun cuando no fuera retirada por el operador, ya que se supone que no envolvía antagonismo alguno (a menos, claro está, que se apoyara sobre un engrama anterior).

La mente fisio-animal de un organismo nunca deja de registrar en algún nivel. Hasta esta fecha no se ha determinado con precisión el momento exacto en que empieza el registro en un organismo. Se ha encontrado que está muy al principio, probablemente antes de los cuatro meses después de la concepción y cinco meses antes del nacimiento. Ante la presencia de dolor, cualquier momento anterior a los dos años de edad puede considerarse como no-analítico. Cualquier experiencia dolorosa recibida por el feto contiene todo un cúmulo de percépticos, incluyendo la oscuridad.

Una vez que el auditor haya trabajado un engrama prenatal y haya visto su influencia sobre la cadena engrámica y sobre la vida despierta del adulto, no quedará ninguna duda en su mente con respecto a la veracidad de la experiencia. El hecho de que el feto registre se atribuye a un fenómeno de agudización de percepciones durante momentos de dolor y a la ausencia de la mente analítica.

Experimentos de laboratorio demuestran que, bajo hipnosis las percepciones sensoriales de un individuo pueden agudizarse artificialmente.

La existencia de dolor en cualquier grado elevado, es suficiente para agudizar el oído del feto, de manera que registre durante la existencia de dolor y la presencia de sonido exterior, el total de la experiencia. Dado que un engrama crónico está fijado en la mente solamente de una manera precaria, las sílabas o timbre de voz contenidos

en el engrama prenatal, reactivarán el contenido somático y emocional del engrama, siempre que aparezcan aproximaciones de tal engrama en la proximidad del niño (o adulto).

No es necesaria la comprensión del lenguaje para reactivar un engrama, ya que el registro del cerebro es tan preciso que la pronunciación de palabras idénticas en tonos similares, durante períodos prenatales posteriores, durante el nacimiento o inmediatamente después del nacimiento, puede ocasionar que se reactive el engrama prenatal original o cualquiera de los prenatales, produciendo candados, que dañan la salud del infante o del feto.

Los percépticos del feto se agudizan únicamente durante momentos de dolor, pero una cadena de engramas prenatales puede causar una condición en que el oído del feto este agudizado crónicamente, formando numerosos candados antes del nacimiento. Estos candados se desvanecerán cuando se descubran los engramas en sí y se agoten de la psique.

Todo momento doloroso no analítico que contenga antagonismo, no es solamente cuestión de registro, sino una fuente de acción potencial en el organismo humano en cualquier periodo de su vida, reservándose, naturalmente, la pregunta de cuándo empieza el feto a registrar por primera vez.

El nacimiento es generalmente una experiencia severamente dolorosa e inconsciente. Generalmente es un



engrama de bastante magnitud. Todo aquel que haya nacido, tiene por lo menos, un engrama. Cualquier momento en el que el poder analítico esté ausente durante la recepción de dolor físico, tiene cierta potencialidad engrámica.

Los momentos en los que el poder analítico está presente hasta cierto grado, cuando el dolor físico está ausente y únicamente existe antagonismo hacia el organismo, no forman engramas; estos momentos no son los responsables de la aberración del individuo.

Los desajustes sociológicos; castigos de índole menor por parte de los padres, aun cuando incluyan dolor: líbidos; dificultades y celos de la infancia, no son capaces de aberrar al individuo. Estos pueden influir en la personalidad y en la adaptación ambiental del individuo, pero mientras éste no esté incapacitado patológicamente, puede resolver y resolverá estos problemas y permanecerá sin aberración.

La mente humana es un organismo sumamente poderoso y su capacidad analítica es enorme. No se encuentra sobrepuesta a los deseos de naturaleza antisocial o maligna, sino que está fundada sobre bases poderosas y constructivas que únicamente experiencias muy poderosas, dolorosas y antagónicas, pueden obstaculizar. Se encontrará que el individuo considera que los engramas son intensamente antagónicos a la supervivencia del organismo.

El primer problema del auditor es el descubrimiento del engrama básico. Generalmente trae consigo una cadena de engramas. Se encontrará que el contenido de esta cadena es físicamente severo.

Un engrama es físicamente doloroso, el organismo lo considera como una amenaza antagónica a su supervivencia, y se recibe durante la ausencia del poder analítico de la mente. Estos factores pueden variar dentro del engrama de tal manera que un engrama puede ser de dolor mínimo, de antagonismo y de ausencia mínima del poder analítico.

NOTA: SE TIENE TANTO ANALIZADOR FUNCIONANDO COMO SE TENGA CONCIENCIA DEL *AHORA*.

Cada vez que la experiencia del engrama es reestimulada, el cuerpo está, hasta cierto grado, viviendo nuevamente dicha experiencia. Un psicossomático crónico, como es un brazo que duele, indica la continua coexistencia crónica del *AHORA*, con el momento en que el brazo fue fracturado o lastimado. Diversos engramas; reactivados hasta un estado crónico, traen consigo una coexistencia de varios momentos de inconsciencia, dolor y antagonismo con el *AHORA*. El engrama es un conjunto de percépticos que incluye, como manifestación fundamental, la sensación orgánica. La sensación orgánica se impone sobre los miembros del cuerpo en un grado mayor o menor cada vez que el engrama se reestimula y durante el tiempo que dura esta

reestimulación. Solamente existe *una* orden psicosomática que es común a todos los engramas. Todo engrama contiene esta orden de imponerse sobre el cuerpo. Así como un estómago puede ser obligado a doler en forma crónica (úlceras, a sentirse deshecho, así también el engrama impone una orden sobre el *órgano* de la mente analítica. Esta orden es común a todo engrama. Los engramas únicamente son severos cuando se reciben durante un estado de dispersión momentánea, de shock o de anulación de la mente analítica. Todo engrama contiene e impone la orden a la mente analítica de que ésta *ha sido dispersada y no está operando*. Esto es común a todo engrama. Esto trae consigo una disminución del intelecto debido a los engramas, independientemente del contenido engrámico específico. Al mismo tiempo explica la demencia y también la extraordinaria agilidad mental de un individuo aclarado o liberado.

## ABERRACIONES

Toda aberración de cualquier tipo es exactamente de la misma naturaleza (como se observa en el capítulo anterior). El contenido del engrama es lo que causa la aberración y lo que determina su naturaleza. La complejidad del contenido engrámico puede traer consigo una aberración sumamente compleja.

Las diversas órdenes contenidas en los engramas, al reactivar y modificar a la orden dinámica básica de la mente, producen características anormales en el comportamiento de la mente analítica, que pueden ser crónicas o esporádicas según se reestimen los engramas que las causan. A partir del contenido engrámico se puede crear todo un concepto de la existencia. Los conflictos existentes en las órdenes contenidas en los engramas, así como los conflictos entre el impulso básico y el contenido engrámico, se combinan para formar patrones de comportamiento.

Cuando el organismo ha llegado a tal grado de obstaculización que ya no puede influir o tener mando sobre su ambiente, se le puede considerar demente dentro de ese ambiente. El cambiar de ambiente puede aliviar tal condición o, con mayor seguridad, el agotar el contenido de la mente reactiva restaurará la habilidad de la mente analítica para resolver los problemas a los que se enfrenta.

Sea cual fuere el contenido engrámico de la mente reactiva y su influencia potencial sobre el comportamiento del individuo, la mente reactiva no necesariamente se reestimula crónicamente. Sin embargo, cuando la mente reactiva se reestimula constantemente, la mente analítica, llamada para resolver los problemas, y contando con información antagónica e incorrecta, se puede ver incapacitada para llevar a cabo su tarea. En ausencia de enfermedad o lesión, toda mente que no se encuentre en un estado fisiológico de amnesia puede ser restituida a su función normal mediante la eliminación de la mente reactiva. Sin embargo, debe tenerse en cuenta que esto se ve modificado por el hecho de que los individuos que han recibido shocks de insulina, lobotomías prefrontales, shocks eléctricos y otros tratamientos, se consideran como casos inciertos y se clasifican temporalmente entre los casos de enfermedad debido a la falta de observación adecuada en esta etapa de la investigación experimental.

Las personas se pueden considerar racionales o irracionales tomando en cuenta únicamente la forma en que reaccionan en su ambiente habitual. Pero cualquier persona que tiene una mente reactiva es racional o irracional en un grado desconocido, hasta que esa mente reactiva es examinada.

En los engramas de la mente reactiva existen diversos factores que indudablemente conducen a la aberración. Estos factores incluyen órdenes engrámicas que desajustan el sentido del tiempo del individuo, y que

aparentemente destruyen su línea temporal; los engramas que contienen reestimuladores de tal atemporalidad y tal contenido percéptico permanece continuamente con el individuo, y parecen detenerlo o hacerlo retroceder en el tiempo. Los engramas que contienen órdenes que hacen que el individuo esté incapacitado crónicamente para percibir diferencias son particularmente dañinos, ya que estos engramas tienden a compararlo todo con un valor engrámico, ocasionando así que el individuo llegue a un estado crónico de pensamiento engrámico.

*La mente resuelve problemas relacionados con la supervivencia, utilizando su capacidad para concebir semejanzas y observar diferencias.*

Los engramas que destruyen o tienden a bloquear la capacidad de la mente analítica para concebir asociaciones, son los que más influyen en la inteligencia aparente de la mente. Pero los engramas que por su contenido de mando tienden a destruir la capacidad de la mente para concebir diferencias, pueden producir aberración severa.

EJEMPLO: La frase "todos los hombres son iguales", recibida como un contenido engrámico potente, tendería a comparar y asociar a todo hombre con los hombres que se encuentran en la mente reactiva como dolorosos y peligrosos.

Una aberración puede alcanzar cualquier forma o aspecto: a manera de analogía burda, se puede considerar que una compulsión es una orden engrámica de que el

organismo *debe* hacer algo; una represión, una orden de que el organismo *no* debe hacer algo: una neurosis, un estado emocional que contiene conflictos y datos emotivos que inhiben las habilidades o el bienestar del individuo, y una psicosis, un conflicto de órdenes que disminuyen seriamente la capacidad del individuo para resolver sus problemas en su ambiente, hasta un punto en que no puede ajustar alguna fase vital de sus necesidades ambientales.

Toda esta variedad de manifestaciones de aberración es originada por las órdenes o contenidos impuestos con dolor, procedentes de los engramas.

Las aberraciones físicas son ocasionadas por engramas cuando no son el resultado de alguna lesión o enfermedad, y aun en el caso de serlo, el aspecto puede ser mejorado por medio del agotamiento de la mente reactiva del individuo enfermo. El engrama no puede manifestarse como aberración mental sin manifestarse también, hasta cierto grado, como aberración somática. La eliminación del contenido somático de los engramas, que es también necesaria para obtener cualquier otro alivio, puede ocasionar, y de hecho ocasiona, un reajuste glandular y celular y otras mejoras fisiológicas.

## LA ESCALA TONAL

La escala tonal indica numéricamente: primero, la condición de un engrama en la mente reactiva, y después, su borrado o reducción. Proporciona también un medio para medir la cordura de un individuo.

La procedencia de esta escala es clínica y se basa en la observación de engramas sobre los que se ha trabajado. Cuando se localiza y se recorre un engrama, el curso extremo que éste puede seguir se inicia en la apatía, pasa al enojo (o las diversas formas de antagonismo), prosigue al aburrimiento, y llega finalmente a la alegría o se desvanece completamente.

La escala tonal es, en esencia, una asignación de valor numérico mediante la cual los individuos se pueden clasificar.

No es arbitraria, sino que, como se verá, se aproxima a una ley natural existente.

Cero equivale a muerte. Un individuo con un tono cero estaría muerto.

Al avanzar hacia arriba, de cero a uno, se encuentra el estado emocional que puede llamarse apatía, a lo largo de su escala graduada que va de la muerte a los principios de un resentimiento apático.

De uno a dos está la zona del antagonismo, que incluye sospecha, resentimiento y enojo.



El aburrimiento y sus equivalentes, los cuales denotan disgusto leve, comienzan en dos y terminan en tres.

De tres a cuatro se encuentran las emociones que abarcan desde la indiferencia hasta la alegría.

El término *tono cuatro* se refiere a una persona que ha alcanzado la racionalidad y la alegría.

Cada engrama de la mente reactiva tiene su propio valor tonal independiente. Se podrá observar que los engramas graves se encuentran en la zona de apatía. Los engramas peligrosos, en la zona de enojo. Un engrama que se encuentre arriba de 2.5 no puede considerarse dotado de gran poder para influir sobre la mente analítica. Se puede decir entonces, que todo engrama de la mente reactiva posee un valor tonal. La suma promedio de estos engramas nos da un valor numérico de la mente reactiva,

Los engramas se pueden evaluar según su posición a lo largo de las dinámicas, y a cada dinámica se le puede asignar un tono. La suma de los tonos de las dinámicas, dividida entre el número de dinámicas, proporcionará un valor numérico potencial de un individuo. Naturalmente, este valor varía dependiendo de la existencia de reestimuladores en su ambiente, que reactiven los engramas.

Es probable que el promedio de la humanidad en el momento de escribir este libro se encuentre cerca de 3.0. La racionalidad total depende de la descarga de la mente

reactiva, y dicha racionalidad es invariablemente el resultado de alcanzar el tono cuatro.

El diagnóstico inicial se lleva a cabo mediante la asignación de un tono general que indica el estado de la mente reactiva de un individuo.

Los métodos que el individuo utiliza para enfrentarse a la vida y su reacción emocional ante los problemas de su ambiente, pueden evaluarse mediante el uso de la escala tonal.

En la audición, como se verá más adelante, puede esperarse normalmente que el engrama vaya desde su valor inicial en la zona de apatía o de enojo, hasta el tono cuatro.

Muy poco después de llegar al tono cuatro, el engrama debe desaparecer. Si desaparece sin haber llegado a la risa del tono cuatro se puede asumir que el engrama básico del individuo no se ha borrado aún.

La escala tonal es valiosa para la audición y debe comprenderse plenamente.

## EL CARACTER DE LOS ENGRAMAS

Existen diversos tipos generales de engramas. Debe entenderse que la mente posee una línea temporal de una especie determinada, y que esta línea es algo específico. La línea temporal de un individuo incluye todo aquello que está al alcance de su mente analítica cuando se encuentra en un ligero trance o durante la regresión. Sin embargo, se puede hacer retroceder a una persona y aquella información con la que ésta se pueda poner en contacto con facilidad a lo largo de su línea temporal, definitivamente no es engrámica, aún cuando posea una carga emocional. Todo en esta línea es experiencia racional o justificada. No incluye engramas. Puede incluir candados, es decir, momentos de angustia mental o antagonismo e incluso puede incluir instantes de inconsciencia que posean un ligero valor de mando engrámico.

Un engrama tiene diversas características específicas e inherentes. El individuo lo recibe en un momento de dolor físico. No está al alcance del analizador, y contiene antagonismo real o imaginario contra la supervivencia del organismo. Ciertos mecanismos como "olvidalo" pueden desviar fuera de la línea temporal una experiencia de dolor o de inconsciencia mínima. En ese caso, dicha experiencia llega a poseer un valor de mando engrámico.

Todos los engramas que son capaces de trastornar a la mente analítica y de aberrar al cuerpo físico, se encuentran fuera de la línea temporal, y no están al alcance de la mente analítica.

Debido a la desorganización del analizador durante el momento de la introducción del engrama, o debido a que ha recibido instrucciones forzosas de no recordar la información del mismo, el analizador no puede llegar al engrama por medios comunes, ya que los datos han sido erróneamente etiquetados como "peligrosos", "importantes", o bien, "demasiado dolorosos para ser tocados". Por lo tanto, por medio de un circuito desviado, el engrama alimenta órdenes ocultas al analizador. Por medio de un circuito directo e instantáneo, está conectado en forma permanente a los controles motores, a todos los canales percépticos, a las glándulas y al corazón. Está esperando un momento de tono general bajo, de fatiga o lesión, en el que la mente analítica se encuentre reducida. Asimismo, está esperando percibir uno o más reesimuladores del engrama en el ambiente del organismo.

Una continua reestimulación de los engramas puede, por sí misma, causar un tono general bajo, lo cual, a su vez, permite que se reestimen más engramas. Conforme la mente reactiva va llegando a un estado de reestimulación casi totalmente crónico, el individuo se ve cada vez más gobernado por esta mente. Su pensamiento se vuelve cada vez más engrámico, y puede observarse que su tono general desciende por la escala hasta el punto

crítico, que puede ser marcado arbitrariamente entre 2 y 2.5, y debajo del cual se encuentra la región de la demencia.

El pensamiento engrámico es un pensamiento de identidad irracional por medio del cual se obliga a la mente a concebir identidades donde sólo pueden existir vagas similitudes. Es necesario que el auditor comprenda el pensamiento engrámico a fondo, ya que básicamente tendrá que tratar con esta identidad completamente irracional. Al trabajar en cualquier preclarado, el auditor debe emplear continuamente, en la mayor parte de sus computaciones sobre el caso, la ecuación del pensamiento engrámico.

El pensamiento engrámico puede definirse como: "A" igual a A igual a "A" igual a "A" igual a "A".

Durante un momento de tono general bajo, el engrama puede ser dramatizado al percibirse en el ambiente uno o más de sus reestimuladores. La dramatización es el contenido preciso del engrama. La aberración es el contenido preciso del engrama. La reacción de la mente analítica de un individuo al reactivarse un engrama, es la justificación.

Existen razones para creer que parte de este mecanismo de supervivencia está comprendido en el axioma: El analizador nunca debe permitir una solución incorrecta. El engrama origina muchas soluciones incorrectas. El analizador puede llegar a verse totalmente involucrado en el intento de descubrir y dar a la sociedad

o a sí mismo, razones racionales adecuadas para explicar el comportamiento del organismo.

La mente analítica, aun cuando funciona a partir de la orden del engrama mismo, no percibe la fuente de la orden. Al no poder descubrir la fuente, se introvierte cada vez más tratanto de resolver un problema que contiene peligro para el organismo. La mente analítica tiende a encontrar el peligro dentro y fuera del organismo.

Existen cinco maneras en las que un organismo puede reaccionar ante un peligro cercano: puede atacarlo, eludirlo, desatenderlo, huir de él o sucumbir ante él. Estas son las únicas formas en las que la mente analítica, la cual, como debe recordarse, sí posee autodeterminismo y fuerza de voluntad, reacciona ante la mente reactiva. Conforme el tono general disminuye y la mente analítica se vuelve cada vez menos poderosa debido a la fatiga, los continuos percances en la salud general, etc., dicha mente debe prestar cada vez mayor atención a los problemas no resueltos de la mente reactiva. Estos son, en esencia, problemas no resueltos y como tales, contienen sus propias soluciones. La mente analítica, siendo incapaz de alcanzarlos, justifica la reacción que el organismo tiene ante ellos (sucumbe ante ellos), hace que el organismo trate de huir de ellos, los desatiende apáticamente (como en la lobotomía prefrontal), los elude de muchas maneras complicadas, o bien los ataca. La mente analítica no sólo no está segura de dónde se encuentra la experiencia en la línea temporal, sino que tampoco sabe si la amenaza se encuentra dentro o fuera del organismo. Por lo tanto, no

puede distinguir y finalmente, puede llegar a soluciones sumamente irracionales mediante las cuales trata de resolver los problemas de la mente reactiva altamente irracional. El profundo canal de percepción sensorial que penetra en la mente está equipado evidentemente con un "apreciador" que acomoda las percepciones de acuerdo con el tono general momentáneo o el potencial de la mente analítica. Cuanto más elevado es el tono general o el potencial de la mente analítica, tanto mejor acomoda la información el apreciador. Evidentemente, los circuitos del apreciador conocen totalmente el contenido engrámico de la mente reactiva y evalúan los reestimuladores percibidos en el ambiente, dependiendo del tono general de la mente analítica. Cuando ese tono es bajo, los reestimuladores se dirigen más o menos directamente a la mente reactiva, la cual responde instantáneamente mediante conexiones fijas a los controles motores. Las ordenes a los diversos miembros, músculos, glándulas y órganos del cuerpo, pueden ser esporádicas o constantes, produciendo una gran variedad de respuestas en el cuerpo. Al ser reestimulado un engrama, la mente reactiva alimenta directamente a los circuitos de la voz con vocabularios completos. Las ordenes sobre estar activo o inactivo son alimentadas a otras porciones. La línea temporal individual de los engramas introduce a intervalos las ordenes en el organismo, y la dramatización se lleva a cabo pudiendo abarcar una porción o la totalidad del contenido del engrama, dependiendo de la situación. Las afecciones

psicosomáticas, histerias, enojos, berrinches, actos criminales y todos aquellos contenidos perjudiciales para la supervivencia del organismo en los que el organismo se ve tomando parte, tienen como fuente la mente reactiva.

El contenido de la mente reactiva está formado únicamente por lo que fuentes exteriores han hecho al organismo.

Ninguna parte del contenido de la mente reactiva es automotivada. Por lo tanto, al auditor le interesa únicamente lo que se le ha hecho a la persona y no lo que la persona ha hecho, ya que para los fines de la auditoración, los actos del organismo en su sociedad pueden descartarse más allá del diagnóstico. Aun en éste último, son de poca importancia para el auditor.

Un organismo que posee una mente analítica que no ha sido víctima de enfermedad o lesión que la incapacite (y que no ha sido obstruida), no cometerá, a sabiendas, ningún acto perjudicial contra la supervivencia del organismo o contra alguna otra faceta dentro de las dinámicas. Luchará únicamente contra aquellos peligros en la sociedad que sean verdaderas amenazas.

Cualquiera que sea la condición del "sentido moral innato", la intención básica de la personalidad básica es la de fomentar diversas formas de energía a lo largo de las dinámicas en dirección a la meta. Únicamente aquellos momentos de verdadera dispersión del estado consciente de la mente analítica, permiten que se reciba



información perjudicial para el propósito de las dinámicas. Sólo a partir de estos momentos "inconscientes", la mente analítica, básicamente estable, inmensamente fuerte y capaz, puede aberrarse debido a la implantación de información no analizada, de carácter antagónico y administrada con dolor. El propósito del auditor es encontrar y agotar estos momentos de la vida del individuo. Por lo tanto, la auditoración dianética incluye, como principio básico, la eliminación de todos los momentos de inconsciencia dolorosa de la vida de un sujeto. Al erradicar el dolor de la vida de un individuo, el auditor le devuelve una total racionalidad y cordura.

El auditor nunca debe contentarse con llevar a la persona de nuevo a la normalidad; debe llevarla a tono 4, aun cuando éste se encuentre muy por encima del estado medio de la sociedad actualmente. Un tono 4, con sus impulsos íntegros y poderosos y su racionalidad e inteligencia elevadas al grado óptimo, es extremadamente valioso para la sociedad, cualquiera que haya sido su pasado.

El auditor, sabiendo esto, puede esperar un resultado máximo y perdurable en cualquier preclarado que no esté físicamente desahuciado.

El objetivo del auditor es rehabilitar la dinámica básica y el propósito u ocupación normal del individuo al que está auditando. Todo aquello que se implante mediante sugestión positiva o "educación" a lo largo de la auditoración, es dañino y se debe cancelar si llega a

sucedir. Sólo la personalidad básica del individuo puede decidir y evaluar sobre las cuestiones de su ambiente. Por lo tanto, debe evitarse el hipnotismo practicado con sugerencias positivas, ya que todas y cada una de las órdenes hipnóticas, con los mecanismos de olvido correspondientes, no son otra cosa que engramas artificialmente implantados. En efecto, es bastante común que el auditor tenga que agotar material implantado hipnóticamente, recibido de algún hipnotista o de la mente analítica misma, cuando la persona ha estado operando bajo autocontrol. El hipnotismo como tal no funciona, y un estudio y una pequeña práctica en Dianética revelarán el por qué de esto.

El auditor está tratando de eliminar la mente reactiva del individuo. Esta mente reactiva está plagada de órdenes extrañas, descuidadas e irracionales, que trastornan el autodeterminismo del individuo a un grado tal que ya no está a cargo, a través de su mente analítica, del organismo mismo, sino que se encuentra sujeto a las órdenes continuas y crónicas de fuerzas exteriores, inadvertidas y jamás examinadas, que con frecuencia y por lo general, son antagónicas a la supervivencia del organismo.

Los engramas tratan con identidades donde no existe identidad alguna. Por lo tanto, presentan muchos problemas extraños e irracionales que se ven en los preaclarados como aberraciones. Puesto que todo ser humano ha nacido, es de suponerse que tiene, cuando menos, un engrama. Todo aquel cuyo nacimiento no haya

sido aclarado mediante terapia, tiene, por lo tanto, una mente reactiva. No es una vergüenza el tenerla, ya que dicha mente fue impuesta a un individuo inconsciente e indefenso, sin su conocimiento y consentimiento. Algunas veces, esto fue llevado a cabo por personas con la mejor intención del mundo. Una persona que no posee una mente racional, no puede ser considerada, en términos racionales, moralmente responsable, cualesquiera que sean las exigencias de la sociedad actual, que hasta ahora carecía de algún método para determinar la responsabilidad.

Por lo general, el dolor contenido en la mente reactiva es severo. Los castigos comunes de los padres, las complicaciones familiares, los regañones, los accidentes menores y la lucha del individuo con su ambiente; influyen, pero no originan una mente reactiva, ni dichas situaciones tienen el poder de cambiar materialmente las reacciones de un individuo.

En los antecedentes de cualquier individuo existen muchas personalidades ocultas contenidas en la mente reactiva. Al tratar con identidades, la mente reactiva frecuentemente confunde las identidades de los individuos. Debido a eso, los individuos, aberrados desarrollan vínculos y antipatías irracionales, y con frecuencia no encuentran razón para tales vínculos o antipatías en su ambiente contemporáneo.

El contenido de un engrama es interpretado literalmente, no como se manifestó al sujeto

"inconsciente", sino como éste lo recibió en su fraseología y percepción más literales.

El organismo posee muchos mecanismos y facultades inherentes, por medio de los cuales puede aprender, preservarse o impulsarse a través de las dinámicas. Cualquiera de estos puede ser exagerado por los engramas a tal grado, que se convierte en verdadera amenaza para el organismo, o bien, lo obstaculiza. Los engramas pueden aberrar y, de hecho, aberran todas las percepciones sensoriales, todas y cada una de las partes del cuerpo, y la mente misma. Al exigir el suicidio, el engrama puede destruir a todo el organismo.

El error de la mente reactiva se introdujo con la evolución del lenguaje, para el que el mecanismo básico no había sido diseñado. Cuando todos los percépticos, excepto el lenguaje, formaban la mente reactiva, ésta era útil hasta cierto grado. Con el lenguaje vinieron tales complejidades de percepción y tales intercambios de ideas, que series completas de ilusiones y conceptos falsos podían derivarse de la necesidad de la mente reactiva de determinar identidades para propósitos de emergencia.

Con el lenguaje, la mente reactiva llegó a poseer un amplio contenido y un poder mucho mayor. Fue así como la mente analítica, siendo un mecanismo delicado en algunos aspectos, pese a su fuerza y capacidad en otros, se vio sujeta a ilusiones y conceptos que, por más irreales y sombríos que parezcan, deben, sin embargo, ser

obedecidos. Al eliminar de la mente reactiva el contenido doloroso del pasado, la mente analítica puede ponerse totalmente al mando del organismo.

En el momento en que un hombre o un grupo lleguen a poseer esta habilidad, llegará a poseer autodeterminismo. Mientras ambos tengan mente reactiva, las irracionalidades persistirán. Puesto que la mente reactiva contiene lenguaje literal, no puede considerarse de valor alguno para el organismo racional, ya que los métodos de dicha mente permanecen intactos y continuarán actuando para preservar al organismo en los momentos de "inconsciencia" de la mente analítica. La mente reactiva no proporciona beneficio alguno. Es capaz de cualquier engaño. No tiene poder de ayuda alguna a lo largo de las dinámicas, salvo para cancelar o modificar otro contenido de la mente reactiva. La fuente del poder y propósito del individuo no se deriva de la mente reactiva, sino de la Dinámica Básica y sus ocho divisiones. Cualquier auditor observará esto para su propia satisfacción después de haber recorrido algunos casos.

Cuando un individuo está tratando de "aferrarse a sus aberraciones" durante la auditación, el auditor puede estar seguro de que esa persona tiene como parte del contenido de la mente reactiva frases tales como: "no te atrevas a deshacerte de eso" la cual, al ser transmitida en forma idéntica, se refiere aparentemente a las aberraciones. De hecho, esta frase puede pertenecer a un engrama que contiene un intento de aborto.

El factor de identidad de la mente reactiva puede ocasionar que la mente analítica responda irracionalmente durante la auditación, y que justifique las aberraciones en muchas formas irracionales. Sean cuales fueren los medios que utilice o las afirmaciones que haga el individuo para evitar el agotamiento de su mente reactiva, estos están contenidos exactamente en la mente reactiva como sugerencias positivas, y nada tienen que ver con el pensamiento racional.

La individualidad (si por ella queremos indicar los deseos y hábitos de una persona), no se encuentra en la mente reactiva, salvo cuando por individualidad nos referimos a aquellas excentricidades flagrantes propias de los personajes de Dickens.

Un hombre es mucho más individual después de que su mente reactiva ha sido aclarada.

## DRAMATIZACION

La dramatización es la duplicación de un contenido engrámico, total o parcial, por parte de un aberrado, en su ambiente de tiempo presente. La conducta aberrada es, en su totalidad dramatización. La conducta aberrada ocurre únicamente cuando existe un engrama en la mente reactiva del aberrado, y es una duplicación de dicho engrama. El grado de dramatización es directamente proporcional al grado de reestimulación del engrama que la causa. Una dramatización leve sería una semejanza con el engrama. Una dramatización severa sería una identificación con el engrama.

Cuando el tono general de un aberrado se eleva, es decir, cuando la persona no está fatigada y se encuentra bien y no se ve directamente amenazada dentro de su ambiente, no permite gran influencia de la mente reactiva, ya que la diferencia tonal entre el individuo y el engrama es sumamente marcada. Conforme el tono general del individuo se aproxima al nivel tonal del engrama reestimulado, la dramatización se vuelve más severa.

La mente analítica está presente en el grado en que el tono general del aberrado es alto. Conforme su tono general desciende debido a mala salud, trastornos o reestimulación constante de la mente reactiva, la mente analítica es proporcionalmente menos consciente. El

aberrado demuestra la dramatización en proporción inversa al potencial de la mente analítica. Conforme el tono general desciende, se introduce una progresión geométrica que ocasiona que la mente analítica pierda la totalidad de su potencial de conciencia, ya que todo engrama contiene como común denominador, la inconsciencia del órgano, el cual es la mente analítica, las dramatizaciones aumentan rápidamente conforme esta interacción progresa.

Ante la presencia de un potencial relativamente alto de conciencia de la mente analítica, la dramatización toma la forma de semejanza. La información del engrama está presente, aunque intercalada o modificada con pensamiento justificado. El dolor físico, que siempre está presente como parte de la dramatización, es igualmente leve, una duplicación del dolor que estaba presente durante el engrama. El potencial de conciencia de la mente analítica se reduce durante la reestimulación del engrama, lo que a su vez reduce el tono general.

El aberrado está sujeto a la dramatización casi continua de uno u otro engrama cuando los reestimuladores aparecen en su cercanía. (Aunque la aberración puede ser tan leve que sólo incluya algún órgano afectado crónicamente). La dramatización total es identificación total. Ocurre cuando el engrama manifiesta toda su fuerza en tiempo presente; el aberrado toma una o más partes de los personajes que se encuentran en el engrama. Puede dramatizar a todos los actores o solamente a uno de ellos. Su dramatización es identidad;



es irracional y siempre totalmente reactiva. Cuando la mente analítica alcanza el punto bajo de potencial de conciencia que tenía durante el incidente engrámico, dicho punto le es impuesto también al aberrado como parte de la dramatización. El aberrado puede también dramatizarse a sí mismo, como se encontraba en el momento en que recibió el engrama.

Las palabras, acciones físicas, expresiones y emociones de un aberrado que está dramatizando una identidad, son las del personaje o personajes presentes en el engrama.

Un engrama con posibilidades de dramatizarse se puede dramatizar en cualquier momento del futuro de un aberrado en forma de dramatización de identidad, siempre y cuando su tono general sea bajo y su ambiente se vea infiltrado por reestimuladores.

Debido a un tono general elevado y a otros factores, un aberrado puede no sufrir la reestimulación de un engrama durante cierto número de años después de haberlo recibido. Todo aberrado puede tener un gran número de engramas no dramatizados si nunca se le han presentado los reestimuladores precisos en un momento óptimo para la reestimulación. El común denominador de toda demencia es la ausencia de todo o casi todo el potencial de conciencia de la mente analítica. La demencia puede ser aguda o crónica. Cualquier dramatización de identidad es demencia, por la que se indica una ausencia total de racionalidad.

El aberrado dramatiza candados comunmente y de una manera crónica. El contenido engrámico puede compeler o suprimir al aberrado cuando éste se encuentra reestimulado.

Una persona irracional lo es al grado en que dramatiza o sucumbe ante el contenido engrámico de su mente reactiva. Las computaciones que se pueden hacer en base a la dramatización son infinitas. La mente reactiva piensa en identidades. Las dramatizaciones se agravan conforme se aproximan a la identidad de los engramas que las imponen en la conducta del aberrado.

El dianeticista puede sacar provecho en muchas formas de estos principios de la dramatización. Al examinar los patrones de ira, apatía o histeria del preaclorado, el dianeticista se encontrará en posesión del carácter exacto de los engramas que está buscando.

En el caso del maniático, el fanático o el apasionado, un engrama ha bloqueado completamente por lo menos una de las líneas de propósito que derivan de una dinámica. El engrama puede ser llamado "engrama de ayuda". Su propia sobrecarga (no la fuerza dinámica), hace que el individuo crea que tiene un propósito elevado que le permitirá escapar del dolor. Este "propósito" es un propósito falso que generalmente no concuerda con el organismo, ya que tiene una calidad turbulenta derivada del dolor que es parte de él, aun cuando ese dolor no se experimente a sabiendas. Este "engrama de ayuda" está utilizando la habilidad innata del organismo para lograr

su "propósito" falso, y conduce a un esfuerzo furioso y destructivo por parte del individuo, quien, sin este "engrama de ayuda", podría haber logrado la misma meta de mejor manera. La peor característica de este "engrama de ayuda" es que el esfuerzo que exige es dramatización engrámica de una especie particular, y si el engrama en sí es reestimulado, el individuo se ve sujeto al dolor físico y al miedo que contenía toda la experiencia. Por lo tanto, el propósito falso en sí se ve sujeto a un "descenso" esporádico. La duración de este descenso se prolonga cada vez más entre los períodos de impulso falso. Al hacer una observación casual, es muy fácil confundir un "engrama de ayuda" con un impulso válido y real, a menos que uno observe también los períodos intercalados de "descenso". El "engrama de ayuda" ocasionalmente puede o no lograr algo, pero sí consigue confundir a la sociedad, la cual piensa que las dinámicas del individuo se derivan de sus malas experiencias. Esto es totalmente falso.

El individuo tiene, por naturaleza, una gran fuerza de voluntad; sin embargo, ésta puede aberrarse. La fuerza de voluntad o su ausencia determina la actitud del aberrado hacia su mente reactiva.

La prevención de la dramatización de un engrama o un candado reduce aún más el empuje dinámico del aberrado. La prevención crónica reduce su tono general hacia el punto de ruptura. La dramatización sin trabas, ya que contiene la reestimulación de un dolor físico y la

reducción del potencial de la mente analítica, produce otros efectos dañinos.

La necesidad puede y de hecho lo hace, dejar inactiva a la totalidad de la mente reactiva.

En la mayoría de los casos, la dramatización ocurre en ausencia de la necesidad o cuando la mente reactiva ha oscurecido la presencia de la necesidad.

La dramatización permanece en los controles motores, incluyendo el lenguaje, y puede apaciguarse con el agotamiento físico del individuo. Durante la dramatización, el organismo tiende a revivir el momento en que ocurrió el engrama, el cual contiene, como una de las partes de su identidad, la condición física total del organismo en el momento en que dicho engrama se introdujo.

No existe tontería ni faceta de la actividad humana que no pueda ser dramatizada. Uno puede obtener un alivio inmediato en un aberrado que se encuentra en una dramatización de identidad, partiendo del hecho de que, sin excepción alguna, las condiciones de la auditación existen ya; es decir, el preclarado se halla en el momento en que ocurrió el incidente. Se puede establecer la afinidad e iniciar la auditación dianética de inmediato. Puede persuadirse al aberrado a escuchar las frases que está pronunciando y éstas pueden agotarse mediante el procedimiento.

## **EL CODIGO DEL AUDITOR**

El auditor siempre debe tratar al preaclorado de una manera definida, la cual queda establecida en el código del auditor, no porque sea agradable hacerlo ni por ser una idea noble, sino porque el no seguir este código le causaría problemas, prolongaría y trastornaría considerablemente su trabajo, y poner en peligro a su preaclorado.

En primer término, lo óptimo es que el auditor esté aclarado; de lo contrario, se encontrará con que muchos de sus propios engramas se reestiman al escuchar los engramas de sus preaclrados. Esta reestimulación puede causar que sus propios engramas se vuelvan crónicos, haciéndolo víctima de diversas alergias y conceptos falsos, y ocasionando que esté extremadamente incómodo.

Un auditor puede auditar mientras él mismo se esté aclarando, por ser éste un método particular y especial de localizar sus propios engramas, ya que éstos se reestiman. Al volverse dolorosos para él, se pueden encontrar y eliminar rápidamente.

Aun cuando el auditor no sea un Aclarado, debe actuar como tal ante el preaclorado. El código del auditor es el comportamiento natural de un Aclarado.

El auditor debe actuar ante su preaclorado exactamente en la forma en que el preaclorado, como organismo, desearía que su propia mente analítica y consciente considerara al organismo y reaccionara ante el mismo.

Por lo tanto, se debe mantener una afinidad a toda costa. El auditor nunca debe permitirse perder la paciencia, sentirse agraviado, ni regañar, molestar u oponerse al preaclorado en forma alguna. El hacerlo no sólo perturbaría la comodidad del preaclorado. Sino que podría además trastornarlo, y más aún, evitar que el auditor lograra beneficios posteriores con la terapia.

El código es casi "a la manera de Cristo".

El auditor debe tener confianza, pues debe tranquilizar continuamente al preaclorado cuando sus engramas reestimulados le provocan desaliento. Una presencia alegre y optimista alienta al preaclorado en sus experiencias más dolorosas.

El auditor debe ser valiente y no permitir nunca que lo intimide la agresión o la hostilidad del preaclorado.

El auditor debe ser bondadoso y nunca caer en hostilidades o prejuicios personales. Debe ser digno de confianza, nunca traicionar o negar caprichosamente a un preaclorado y, sobre todo, nunca faltar a la palabra dada al preaclorado. Un auditor debe ser limpio, ya que los olores corporales o el mal aliento pueden ser reestimuladores para el preaclorado o pueden perturbarlo. El auditor debe tener mucho cuidado de no ofender los conceptos o la sensibilidad del preaclorado.

El auditor debe ser persistente: nunca debe permitir que el caso del preaclorado se resista o permanezca sin resolver antes de llevarlo a un tono cuatro adecuado, ya

que la reestimulación de engramas es en sí una enfermedad, a menos que éstos sean debidamente agotados.

El auditor debe ser paciente y nunca apresurar o abrumar al preaclarado más allá de lo necesario para traer un engrama a la vista. Debe estar dispuesto a trabajar en cualquier momento que sea necesario y durante el tiempo que sea necesario para agotar los engramas que estén en proceso de eliminación.

Además de estas cosas, debe observarse que durante la auditación se establece una afinidad definida entre el auditor y el preaclarado. En el caso de sexos opuestos, esta afinidad puede convertirse en un enamoramiento. El auditor debe estar consciente de esto, y saber que puede y debe dirigir dicho enamoramiento hacia una persona que no sea él o hacia una actividad diferente, cuando la auditación esté por llegar a su fin. El no hacerlo, produce una situación final en la que el preaclarado tenga que ser rechazado con los problemas que esto trae consigo para el auditor.

## AUDITACION

La técnica de la auditación consiste en auxiliar a la mente analítica del preaclarado o a una parte de ella, con la mente analítica del auditor. El auditor funciona entonces, durante cada período sucesivo de la auditación, y únicamente durante los períodos en sí, como una mente analítica adicional del preaclarado.

La mente reactiva fue recibida durante la dispersión o inactividad de la mente analítica. La mente reactiva se elimina "regresando" al preaclarado al engrama y exponiendo su contenido ante la mente analítica para que lo examine.

Esta técnica puede considerarse el mínimo común denominador de una serie de técnicas. *Cualquier cosa* que sirva para este propósito y permita que la auditación se realice eficazmente, es técnica válida.

Lo óptimo consiste simplemente de afinidad personal, que se obtiene de la comprensión y comunicación con el preaclarado acerca de temas en los que se esté de acuerdo. Otro método, casi inútil, es la narcosíntesis junto con las diversas drogas e hipnóticos que se utilizan para producir sueño. Pueden encontrarse métodos tales como la curación por la fe, los libros sobre la hipnosis médica, las técnicas de los médicos brujos indios, etc. Es inútil describir aquí esos métodos. En la actualidad, están disponibles bajo el nombre de hipnotismo, pero debe



advertirse que la hipnosis en sí no es, en lo absoluto, aceptable en Dianética, y en realidad tiene un uso extremadamente limitado. Sin embargo, debe hacerse notar brevemente que si el hipnotismo se estudia para mejorar estas técnicas, debe evitar toda sugestión positiva y post-hipnótica, ya que estas sugestiones dependen para su efectividad del contenido ya existente de la mente reactiva, y únicamente forman candados adicionales.

Todas y cada una de las llamadas drogas hipnóticas tienen inconvenientes definidos, ya que, como muchas otras cosas, pueden ser llamadas métodos "escopeta". Estos métodos no sólo paralizan a la mente analítica sino también al resto del organismo de tal manera que es casi imposible obtener la reacción somática adecuada en el preaclarado. No son anestésicos, sino anestesias. Al utilizarlas, el auditor inmediatamente se niega a sí mismo el material principal que lo llevaría al engrama, es decir, el dolor físico reestimulado. Dicho dolor físico reestimulado nunca es de gran magnitud y se ve bloqueado por el uso de anestesias.

El auditor no debe permitir en ningún momento que el preaclarado tenga la falsa idea de que está siendo hipnotizado. Se menciona esto porque el hipnotismo está de moda actualmente, y los principios de Dianética nada tienen que ver con él. Ambos están basados en leyes naturales y simples, pero entre ellos existe un enorme abismo. Uno es la herramienta del charlatán y la otra es la ciencia de la mente humana.

En la auditación dianética se emplea la regresión en su forma más simple, llamada en lo sucesivo, retorno. El caso que necesitara revivificación sería un caso extraordinario. El retorno es el método por el cual el cuerpo y la conciencia del sujeto son retenidos en tiempo presente mientras se le indica que regrese a un incidente determinado. Las fechas no se mencionan. La edad del preaclarado no se menciona. Se utilizan diversos medios para reestimar su memoria. Cualquiera de los percépticos puede ser empleado para regresarlo a algún período de su pasado. Simplemente se le dice: "regrese al incidente en el que. . ." Se le pide que refiera lo que pueda del incidente, se le dice que está "precisamente ahí", y que puede "recordarlo". Fuera de esto, el auditor tiene muy poco que decir, salvo las indicaciones necesarias para regresar al preaclarado al momento adecuado.

En ningún momento se le permite al preaclarado revivificar ese período, ya que la información se manifiesta como una sobrecarga de su línea temporal en tiempo presente. Se le dice que puede recordar esto en tiempo presente, ya que ello ocasionará que los somáticos regresen a tiempo presente. La mayor parte de la información se localiza observando algún dolor somático o aberración somática del individuo y tratando de descubrir dónde fueron recibidos.

Se emplean principalmente los somáticos porque los controles motores poseen una línea temporal menos trastornada que la banda sensorial. Por lo tanto, cualquier

cosa que tienda a aligerar estos somáticos va en contra de la auditación. Debe recordarse que no existe aberración sin un somático que la acompañe. Los somáticos, afecciones físicas de una u otra especie, mantienen el contenido aberrado de la mente reactiva en su lugar. Los controles motores pueden ser regresados a un período, aunque la mente analítica o consciente crea que está totalmente en tiempo presente. Al dirigirse a los músculos, a los controles motores o a diversos achaques y dolores del cuerpo, el auditor puede moverlos a voluntad, hacia arriba y hacia abajo, en su línea temporal. Esta línea temporal no está conectada a la mente analítica ni al lenguaje, pero al parecer es una línea temporal paralela, en la que se puede confiar más que en la línea sensorial. La precisión de la información contenida en la línea temporal del control motor, es enorme. Puede hacerse que los músculos se pongan tensos o se relajen. Puede hacerse que vengan y se vayan toses, dolores y achaques, pronunciando simplemente las palabras correctas para los engramas, o bien las incorrectas.

La tarea principal del auditor es la de hacer que las líneas temporales de la banda motora y de la banda sensorial se pongan en paralelo. El hecho de que la línea temporal existe en las bandas no ha sido probado aún, pero para los propósitos de esta explicación puede considerarse que así es. El hecho de que existen es extremadamente evidente. La línea temporal de la banda motora puede recibir preguntas sobre el contenido del más pequeño instante de tiempo, y de esta forma puede

localizarse el área de un engrama y determinarse su carácter.

Como analogía, puede considerarse que un sueño es la recepción en la mente analítica restante, de un cuadro reflejado en forma distorsionada y recibido indirectamente de los engramas. Esto se aplica únicamente cuando el sueño es dirigido específicamente en la mente reactiva. Se podrá observar que un preclarado con una mente reactiva grande y en actividad no sueña gran cosa estando normalmente dormido y que un liberado puede soñar grata y consistentemente. Un sueño, en su función normal, es ese mecanismo original y poderoso llamado imaginación que compone o crea nuevos cuadros.

El uso del sueño no es altamente técnico y tiene muy poco valor en Dianética. El auditor recoge información del preclarado por sus observaciones sobre algún tema o por la falta de lógica que el preclarado manifiesta con respecto a algún tema. El auditor le pide al preclarado que sueñe sobre esta información. Cuando el preclarado ha tenido el sueño, se le indica que regrese al engrama que lo causa. Con mucha frecuencia así lo hará. Si no lo hace o si se vuelve hostil, es seguro que existe un engrama sobre el tema.

El detector de mentiras, el encefalógrafo y muchos otros medios son de utilidad limitada en la determinación del carácter y extensión de los engramas, ya que los reestimuladores del preclarado pueden ser alimentados

al interior de estos medios, al igual que al interior de los sueños. Puede elaborarse una lista codificada de reestimuladores que sea común a la mayoría de los preaclarados. Debe incluir todo tipo de enfermedades, accidentes, las frases comunes de la sociedad y los nombres de diversas personas que por lo general rodean a un niño durante su niñez. Dicha lista codificada de reestimuladores sería interesante para la experimentación y todo auditor puede formar la suya propia. Lo mejor es redactarlas después de haber auditado al preaclarado y de haberle hecho preguntas sobre su vida, para poder determinar las diversas irracionalidades del pensamiento.

Dado que los engramas son pensamientos de identidad, las observaciones del preaclarado sobre sus engramas se encontrarán incluidas en el contenido de dichos engramas. Cuando se le pide a preaclarado que imagine una situación mala en determinadas edades y bajo condiciones hipnóticas, con mucha frecuencia manifestará un engrama completo. El auditor debe darse cuenta de que toda observación que un preaclarado hace mientras está recorriendo su mente reactiva es probablemente, alguna parte del contenido de esa mente reactiva. Dicha mente es literal. Las palabras que el preaclarado utiliza al referirse a ella deben evaluarse literalmente.

## DIAGNOSTICO

Es un principio útil y positivo el que todo aquello que confronte o rete a la mente analítica del preaclarado, confrontará y retará también a la mente analítica del auditor. Cuando el auditor está actuando como la mente analítica del preaclarado, cualquier emoción o antagonismo dirigida hacia él es la emoción o antagonismo dirigida por la mente reactiva hacia la mente analítica del preaclarado. Si un preaclarado no puede oír lo que la gente dice en sus engramas, es porque tiene otro engrama que le ordena "no poder oír". Si en sus engramas no puede sentir nada, es porque tiene un engrama que contiene la orden de "no poder sentir". Si no puede ver, tiene un engrama que le ordena "no poder ver", y así sucesivamente. Si no puede regresar, tiene un engrama sobre regresar, retroceder a la infancia, o algo semejante. Si duda y es escéptico sobre lo que está sucediendo o lo que le ha sucedido, se debe a que tiene un engrama con respecto a dudar y ser escéptico. Si es antagónico, su mente reactiva contiene mucho antagonismo. Si está cohibido o avergonzado, su mente reactiva contiene vergüenza y cohibición. Si insiste en mantener el control de sí mismo, negándose a hacer lo que el auditor le indica que haga (aun cuando esté en retorno), se debe a que tiene un engrama sobre auto-control, y así sucesivamente. Esto es pensamiento de identidad, y se utiliza en el diagnóstico.

El retorno es el mejor método para averiguar los problemas del preclarado. El tratar de llevar al preclarado a recordar, oír, ver, sentir, ir hacia atrás y hacia adelante, dormir y despertar, y el tomar notas suficientes de lo que dice al respecto de todo el proceso, formará un diagnóstico bastante completo de alguien que no esté demente. El preguntar al preclarado qué le sucede mientras está en retorno, producirá respuestas procedentes directamente de sus engramas principales. El escuchar interminables justificaciones de sus acciones, constituye un retraso y una pérdida de tiempo, pero el escuchar lo que quiere decir sobre lo que cree que le ha pasado o a qué le teme, es de un valor definido.

Los dementes desarrollan y plantean un problema ligeramente distinto, pero en esencia es el mismo.

El que la mente reactiva tiene relativamente poca profundidad es una observación que se ha establecido clínicamente. Debajo de dicha mente se encuentra la personalidad básica del individuo, no importa qué tan "demente" pueda él estar. Por lo tanto, por un medio u otro, de una persona se puede obtener un ser racional, un ser que no está aberrado. Este hecho de la no-aberración es lo que hace difícil poder contar con la personalidad básica como una ayuda para el diagnóstico. No obstante, se puede establecer lo que la persona realmente desea, lo que espera, y lo que verdaderamente siente. Se ha observado que no importa el estado de locura del individuo, y siempre y cuando su estructura cerebral sea normal y completa, la personalidad básica está totalmente

sana y cuerda y habrá de cooperar. Después de la audición, la persona se convertirá en esa personalidad fuerte, competente y capaz.

Cuando la mente reactiva no puede ejercer la totalidad de su aberración en el ambiente de la persona, la quebranta o hace que su tono baje. Por lo tanto, tiene una importancia definitiva el descubrir qué precedió inmediatamente a la ruptura del preaclarado o qué le está causando infelicidad en el presente. Hay algo que está dispersando sus dinámicas. Es probable que tenga en su cercanía un reestimulador crónico. Esposas, esposos, madres, padres, superiores, etc., pueden ser la fuente de dicha ruptura, ya que restablecen en la persona el propósito de la mente reactiva, la cual finge desear por sobre todas las cosas el mayor beneficio del individuo. Es así como estas fuentes ocasionan que el individuo vuelva a descender al tono de la mente reactiva, a la apatía, o al bajo tono dos.

Tanto el problema de la persona fijada como el problema del engrama de compasión, son visibles en el individuo aberrado. El pensamiento de identidad de la mente reactiva ha tomado una parte de la personalidad de algún individuo del ambiente presente, y lo ha remitido a alguna parte de la personalidad de un individuo del pasado engrámico. El descubrimiento de esta identidad es uno de los principales problemas de la audición. Los engramas de compasión son de una naturaleza muy específica, siendo el esfuerzo del padre, madre o tutor ser bondadosos con un niño que se ha lastimado gravemente.



Si ese padre o tutor le ha demostrado al niño antagonismo antes del momento de la lesión, el adulto (preaclarado) está propenso a reactivar la lesión en la presencia de la personalidad de identidad con la que se está relacionando ahora. Esto ocasiona que en el presente se manifiesten muchas afecciones somáticas. Únicamente las palabras exactas de un engrama de compasión aliviarán a la persona aberrada.

No existen muchos tipos de personalidad. El ser humano aprende a través de la mímica. Si encuentra que su propio ser es demasiado doloroso, puede volverse un yo diferente, y con mucha frecuencia lo hace. Un tono cuatro puede, por propia voluntad, volverse otra persona sin estar aberrado en ese aspecto, y así puede disfrutar de libros y obras teatrales "siendo" la persona que ahí se retrata; pero un individuo aberrado puede volverse parte del reparto engrámico de su mente reactiva y resolver así, de una manera aberrada, todos sus problemas. Las personas aberradas no son ellas mismas, ya que no poseen su propio determinismo.

Como se ha indicado, las emociones, dudas, preocupaciones y problemas que el auditor confronta cuando intenta poner al preaclarado en evocación o trabajar con él en dicha evocación, lo conducen al contenido básico de la mente reactiva.

En todos los casos pueden esperarse ciertas manifestaciones definidas, así como ciertas rutinas. Todo ser humano ha sido llevado en la matriz y todo ser

humano ha nacido. El descubrimiento del engrama básico de cada cadena es extremadamente importante. El encontrar el engrama básico es como atacar al enemigo por el flanco. No existe nada antes de este básico; por lo tanto, el extremo que está más lejano a la vida adulta del individuo es el extremo más expuesto al ataque del auditor.

En el engrama básico, el preaclarado puede ver, sentir, oír y emocionarse libremente. Es posible que el individuo no pueda hacer esto cuando es retornado a incidentes posteriores al engrama básico, no importa qué tanto trabaje el auditor para ponerlo en situación de hacerlo. Al seguir la cadena engrámica por su secuencia cronológica, esta facultad será restituida. Por lo tanto, es necesario, ante todo, localizar el engrama básico. En unos cuantos casos, éste puede encontrarse en algún momento posterior al nacimiento. En la mayoría de los casos se verá que se encuentra en el nacimiento o antes del mismo. No entraremos aquí en discusiones acerca de la facultad que tiene la mente humana para recordar períodos tan remotos. Sin embargo, puede afirmarse que cuando la información engrámica efectivamente existe, la línea temporal se abre mediante dolor y antagonismo en estos puntos extremos, y puede ser alcanzada y agotada. El auditor encontrará el engrama básico con muchísima dificultad. Este engrama es, por lo general, bastante doloroso, y dado que el mecanismo de localización tiene como propósito (o como uno de sus propósitos) evitar el dolor, el engrama no se alcanzará con facilidad. Al igual

que el mecanismo de exploración de un tubo de rayos catódicos, las unidades exploradoras incluso las de una mente analítica con un potencial muy reducido, pasan sin tocar la información que se encuentra en la cadena engrámica. Valiéndose de diversos medios, el auditor debe entonces lograr que las unidades exploradoras se pongan en contacto con esa información, y debe forzar a dicha información a regresar a la línea temporal, donde puede descargarse adecuadamente.

La mejor manera de abordar un caso es mediante los engramas prenatales leves. Cuando el único engrama prenatal es extremadamente severo, o bien un intento de aborto (lo cual, por cierto, es muy común), el auditor debe utilizar mucho su astucia. Puede decirse que el engrama básico y el origen de las cadenas de engramas en sí están muy remotos, ya sea antes, cerca o durante el nacimiento, que son dolorosos y que no será fácil ponerse en contacto con ellos. Dado que pocos preclarados tienen más de un centenar de engramas graves, la tarea es leve una vez que se ha comenzado, pero requiere de mucha imaginación y persuasión.

Siempre debe sospecharse de la existencia de un engrama prenatal, salvo cuando al ser agotado el nacimiento, el individuo ascienda fácilmente a tono cuatro. Si ninguno de los engramas asciende a tono cuatro, el auditor debe suponer que aún no ha descubierto el engrama básico. Existen tres clases de engramas: el precursor, el engrama y el seguidor. Por engrama se indica aquí la experiencia que ha encontrado el auditor y

sobre la que está trabajando. Si después de relatarlo varias veces el preaclorado, el engrama no parece estar ascendido, se debe sospechar de la existencia de un precursor (engrama anterior), y regresar al mismo. De esta forma se puede descubrir un engrama básico anterior. Los golpes en el vientre, los intentos de aborto y el nacimiento son los básicos más comunes. Los engramas prenatales son, por lo tanto, los más importantes.

Cuando un niño le tiene un miedo anormal a la obscuridad, tiene probablemente una severa experiencia engrámica en el período prenatal. Esta experiencia prenatal incluirá toda la información de sonido y toda la información sensorial del incidente. Esta experiencia es tonta e idéntica. El preaclorado tendrá somáticos. Dichos somáticos serán, por lo general, leves durante los primeros relatos, y después cada vez más intensos a medida que se va localizando más información. Finalmente, la información estará más o menos completa y el engrama empezará a desvanecerse, elevándose a través de los diversos tonos. Todos los engramas prenatales son experiencias de apatía y por lo tanto, son graves.

Los golpes e incomodidades leves en el vientre no tienen consecuencias. Un verdadero engrama consistirá de cosas tales como una aguja de tejer encajada a través del feto, la mitad de la cabeza del feto severamente lastimada, golpes de diversos tipos que provoquen la inconsciencia del feto, y así sucesivamente. El retorno

encontrará finalmente una entrada a cualquier período en el que haya habido dolor.

El auditor debe hacer caso omiso de los escepticismos y antagonismos del preaclarado en lo que respecta a un intento de aborto, o bien tomarlos en cuenta como señales de que sí existe un engrama. Se recuerda el caso de una joven que insistía en que si alguna vez se hizo el intento de abortarla, ese aborto debió haberse llevado a cabo. A lo largo de varias sesiones, mientras se trataba de agotar el nacimiento, ella continuaba con su aseveración, hasta que el auditor se dio cuenta de que probablemente éste había sido el comentario hecho por el abortista (o la madre) cuando fracasaron sus esfuerzos. Tan pronto como se le insinuó esto a la joven, pudo hacer contacto con el incidente real. Después de ser un caso de apatía crónica y de estar algunos años bajo tratamiento en una institución, la joven respondió repentinamente a la auditación, llevó el aborto a tono cuatro, borró el nacimiento hasta tono cuatro y se recuperó mental y físicamente hasta alcanzar un nivel social muy superior al normal.

El auditor debe continuar sospechando de la existencia de prenatales mientras no pueda lograr que los engramas más recientes asciendan con facilidad a tono cuatro. Una vez que una cadena engrámica ha sido borrada en su extremo cercano a la concepción, el preaclarado debe empezar a liberarse en forma relativamente automática, ayudado levemente por el auditor. El borrado, en su grado óptimo, debe manifestarse en risa. Esta risa es la

inversión de cargas residuales en los candados, los cuales tomaban su contenido de miedo o antagonismo de los engramas básicos.

Cuando el auditor ha tenido ya alguna experiencia, los intentos de aborto son fáciles de reconocer. Cualquiera de los padres que intentó el aborto probablemente será, después del nacimiento de la criatura, una fuente de ansiedad para el individuo, quien parecerá necesitar muchísimo afecto y atracción por parte de ese padre. Se verá que el individuo ama más al padre (u otra persona) que no ayudó o que de hecho trató de evitar el intento de aborto. En esta época, los intentos de aborto son sumamente comunes. Una vez que se borra un intento de aborto, la cadena engrámica puede llevarse fácilmente a la línea temporal y agotarse.

En esencia, la auditación es muy simple, pero exige una comprensión precisa de los principios involucrados además de imaginación y empatía por parte del auditor. Éste debe aprender a computar engrámicamente o a pensar engrámicamente con su mente analítica, únicamente para los propósitos de auditar a otros. Su mayor problema consiste en descubrir el básico de básicos. Éste puede esquivar al auditor durante un período de tiempo considerable.

Sin embargo, hay ciertos casos que requieren de un trabajo preparatorio antes del descubrimiento del engrama básico. En ocasiones, toda una línea temporal

necesita ser rehabilitada, ya que "no recordar" y "no poder recordar" la han oscurecido.

Pueden encontrarse candados posteriores y agotarse de la misma manera en que se agotan los engramas, y en el futuro pueden desarrollarse métodos rápidos para localizar estos candados. La histeria o miedo del individuo pueden mitigarse momentáneamente de una u otra forma, y el problema de alcanzar el engrama básico puede ser abordado. Hay tantos tipos de casos como casos existen, pero estas son las bases fundamentales.

Un auditor debe reflexionar sobre el camino a seguir en cada caso, tomando como información las aseveraciones reiteradas constantemente por el preclarado durante la auditoración, y acumulando experiencias de cómo los incidentes pueden ser quitados hacia afuera de la línea temporal, ocultándose de la vista de la mente analítica y formando así una mente reactiva en perjuicio del organismo.

## DESCARGA DE ENGRAMAS

La técnica que se utiliza para descargar un engrama no es complicada, pero es necesario apegarse a ella. Un engrama es un momento inconsciente que contiene dolor físico y antagonismo real o imaginario hacia el organismo. Por lo tanto, antes de ser descubierto, dicho engrama mostrará antagonismo hacia el auditor que trata de descubrirlo. Al principio, puede parecer que carece de la información esencial. Existen muchas técnicas mediante las cuales se puede desarrollar esta información. En un engrama prenatal, la mente analítica aparentemente necesita volver a crear la situación. Por lo tanto, es necesario regresar al incidente muchas veces.

Cuando un engrama no se descarga, lo primero que el auditor debe hacer es buscar un engrama anterior. De hecho, es posible que un engrama posterior contenga información esencial que no permite que la información surja. Durante la auditación, cuando el auditor reestimula un engrama y éste se niega a elevarse por encima de la apatía y no parece contener todos los datos necesarios, el auditor debe buscar un engrama anterior y, casi inevitablemente, encontrará que dicho engrama existe. Este precursor se desarrolla entonces como el engrama básico. Sigue la misma pauta de comportamiento de no dispersarse o no completarse, debe entonces descubrirse otro engrama anterior, cuando finalmente el auditor esté completamente seguro de que no hay ningún engrama



anterior al que se está recorriendo, se puede encontrar y agotar algún posible mecanismo que lo esté obstaculizando, en cuyo momento aparecerá el engrama básico.

La aplicación continua de energía al básico lo pondrá a la vista totalmente, y la repetición del relato lo desarrollará gradualmente, elevará su tono y lo disipará en tono cuatro.

La base del relato o recorrido es muy sencilla. Simplemente se le pide al preaclorado que regrese al principio y que recorra todo de nuevo. Esto lo hace muchas veces. A medida que lo hace, el engrama debe elevar su tono en cada recorrido. Puede perder algunos de sus datos y ganar otros. Si el preaclorado lo relata con las mismas palabras una y otra vez, de seguro está repitiendo un registro de memoria de lo que ya dijo antes. Entonces se le debe enviar inmediatamente de regreso al engrama mismo y se deben reestimar los somáticos. Se podrá observar entonces que su relato varía un poco. Se le debe regresar continuamente a que sea consciente de los somáticos hasta que estos estén plenamente desarrollados, empiecen a aligerarse y luego desaparezcan. El tono cuatro aparecerá poco después. Si el preaclorado se aburre con el incidente y se niega continuar con él, entonces hay un engrama anterior, o bien, el engrama contiene otra información que todavía no se ha localizado.

El auditor descubrirá que ocasionalmente, cuando un engrama se eleva a tono tres e incluso se borra sin llegar a la risa desciende repentinamente. Esta es una señal segura de que hay un básico anterior en esa cadena. Es imposible que ocurra un descenso después de un tono cuatro, si dicho tono se ha alcanzado realmente. El tono cuatro no se alcanzará si existen básicos anteriores. El engrama puede desaparecer y borrarse, pero no habrá risa o alegría al final si no es el engrama básico.

Una vez que se ha alcanzado el engrama básico y se ha elevado a tono cuatro, desaparecerá. El siguiente engrama de la cadena se localizará y se llevará a tono cuatro con bastante facilidad. Si accidentalmente se omite algún engrama, se notará que el que le sigue se retiene o desciende. Entonces debe localizarse el intermedio y llevarse a tono cuatro. De esta manera, toda la cadena subirá gradualmente a un tono cuatro completo. En este momento, los candados, es decir, incidentes de dolor únicamente mental en la vida de la persona, se empezarán a liberar automáticamente y se borrarán o desaparecerán sin que el auditor les preste atención. Mientras los candados se liberan, el auditor se debe ocupar de los engramas secundarios. Estos serían engramas independientes si no hubieran tenido precursores. Por lo tanto, no se alivian después de que se elimina el básico, sino que se deben localizar por sí mismos. A su vez, estos engramas secundarios empezaran a liberar una serie de candados que tampoco necesitarán atención alguna. En la mente reactiva pueden

existir cadenas de engramas completamente distintas, que no están relacionadas con el básico original en forma alguna.

Mientras el preaclorado retenga alguna parte de su mente reactiva, estará interesado en sí mismo (en el estado de su mente), y se introvertirá. Por lo tanto, mientras esté interesado en su mente reactiva, se verá obstaculizado en su búsqueda dinámica de supervivencia. Una garantía de un tono cuatro es el interés del preaclorado en la acción positiva a lo largo de sus dinámicas y la aplicación de sí mismo al mundo que lo rodea. La introversión no es natural ni es necesaria para la creación de cosa alguna. Es una manifestación de la mente analítica, que trata de resolver problemas en base a información incorrecta, y que observa al organismo involucrado en actividades que no conducen a la supervivencia a lo largo de las dinámicas. Cuando se logra un Aclarado, se imponen la personalidad básica y el auto-determinismo del individuo. No permanecen en el presente, somáticos crónicos (salvo aquellos que son causados por alguna enfermedad real, lesión o malformación del cerebro).

Aunque es más propio de la Dianética Infantil, al auditor le servirá saber que se puede considerar que un niño ha formado su propósito básico general en la vida alrededor de los dos años de edad. Se puede tener bastante confianza en dicho propósito, ya que a esa edad sus engramas probablemente no han logrado mucho poder sobre él, dado que sus responsabilidades son leves.

El individuo habrá tratado de mantener su propósito principal a lo largo de su vida, pero indudablemente este propósito habrá sido deformado, tanto por el contenido de experiencia de su mente reactiva, como por su ambiente. El momento en que el propósito se forma, varía; en realidad, puede no haberse manifestado nunca, como en el caso de la amencia (deficiencia mental). Ya que el preaclarado normalmente está interesado en este propósito y su rehabilitación, con frecuencia pone mucho más interés en la auditación si existe la intención de descubrirlo. Este propósito es bastante válido y se puede esperar que el preaclarado rehabilite su vida conforme a sus dictados, a menos que esté demasiado oprimido por su ambiente. (Cabe mencionar que un Liberado o Aclarado generalmente ordenan o cambian su ambiente).

Las terapias vocacionales tienen su origen en el principio de la rehabilitación del propósito general del individuo o el establecimiento de un propósito falso con el fin de aquietar la actividad de su mente reactiva. Esto tiene poca relación con la Dianética, pero un auditor puede, durante el término de la auditación, interesar a su preaclarado en el propósito de convertirse en un Aclarado. Esto no es necesario, y de hecho sucede automáticamente, ya que la personalidad básica contempla al fin una oportunidad de manifestarse. Sin embargo, en algunas ocasiones, esto ayudará al auditor.

El auditor debe estar preparado para resolver muchos problemas individuales, ya que además de los engramas básicos hay tantos problemas como casos existen. Por

ejemplo, en el caso de un preaclarado que tiene varios prenatales muy malignos, se encontrará que la formación del cuerpo en la matriz ha oscurecido o trastornado la línea temporal de tal manera que se debe borrar parcialmente un prenatal más reciente antes de que se pueda descargar uno anterior. Esto ocurre con frecuencia en períodos posteriores de la vida de un individuo. En cierto caso, toda una serie de prenatales estaba siendo retenida por una operación dental con óxido nitroso recibida a la edad de veinticinco años. Hasta que se eliminó una parte de ésta, la mayoría de los prenatales no fue accesible. En pocas palabras, los circuitos de la mente se pueden llegar a enredar a tal grado que, incluso la línea temporal del control motor, queda en confusión.

La dispersión de un propósito, originada por un engrama a lo largo de una dinámica o línea de propósito, es una situación común y de hecho constituye el concepto básico. Un impulso o propósito se dispersa de la misma forma en que una corriente de electrones lo haría al encontrar un objeto sólido en su camino. Las diversas y débiles trayectorias que resultan de un choque con el engrama son sintomáticas. A lo largo de la dinámica dos o impulso sexual, la promiscuidad indica, inevitable e invariablemente, la existencia de un engrama sexual de gran magnitud. Una vez que dicho engrama se elimina, es de esperarse que la promiscuidad cese.

Esta dispersión ocasiona que se establezca la ansiedad en la mente del preaclarado y lo lleve a la dramatización. Esta es una de las manifestaciones de mi

enfermedad. Ningún pervertido llega a serlo sin haber sido educado o maltratado por otro pervertido. Y dicho maltrato debe haber sido bastante profundo, El contagio de engramas es una manifestación interesante que el auditor necesita y debe observar. Se puede decir que la demencia ocurre por familias, no debido a factores genéticos, sino porque un lenguaje que por lo regular se utiliza durante emergencias o momentos de tensión, crea ciertos tipos de engramas, los que a su vez crean determinados tipos de demencias. Las demencias son tan definitivamente contagiosas, que cuando un niño es educado por padres aberrados, él también se aberra. Como lo delinearía la Dianética Infantil, la mejor manera de garantizar la cordura de un niño es proporcionarle padres aclarados o liberados. Esto tiene un interés definido para el auditor, el cual descubrirá que en los casos de prenatales y nacimientos severos, la madre recibe también los engramas exactamente como los recibe su hijo. De allí en adelante, el hijo es un reestimulador para la madre y ésta es un reestimulador para su hijo en cuanto a dichos incidentes severos. La madre, al haber recibido la fraseología exacta del engrama, contiene también el engrama. La reestimulación por parte de su hijo motivará la utilización del lenguaje engrámico contra él mismo. Esto lleva al niño y al adolescente a la infortunada situación de sufrir continuamente la reestimulación de su engrama natal o sus engramas prenatales, lo cual origina situaciones deplorables y gran infelicidad en el hogar y constituye

una de las fuentes principales de las dificultades familiares.

Un niño dramatizará las acciones de sus padres al casarse y tener sus propios hijos, aun cuando las desprecie. Además, el otro cónyuge de ese matrimonio tiene también sus propios engramas. Los engramas de ambos cónyuges se combinan para formar el doble de engramas en sus hijos. Esto trae como resultado un contagio y una progresión de aberración. Así, cualquier sociedad que no tenga un elevado propósito declinará y tendrá un mayor número de dementes. El contagio de la aberración funciona progresivamente, y los niños se van aberrando poco a poco, hasta que, finalmente, toda la sociedad se encuentra aberrada.

Aunque el destino de la sociedad corresponde definitivamente a la Dianética Social y Política, al auditor le interesa el hecho de que puede tomar el contenido prenatal y natal de los engramas de su preaclarado y recorrerlos para descubrir candados post-natales y engramas secundarios. Por lo general, la madre habrá utilizado casi la misma información al interferir en los problemas de su hijo con su mente reactiva; naturalmente, esto explica los candados.

El auditor descubrirá asimismo que al estar auditando a un preaclarado casado deberá auditar también a otro preaclarado, es decir, al cónyuge. Es inútil que un preaclarado regrese con su cónyuge aberrado y espere que eso traiga consigo la tranquilidad del hogar. Aunque

el liberado no puede recoger ni recogerá sus engramas pasados del cónyuge al que se los ha implantado, encontrará, no obstante, que su vida se vuelve intolerable por la simple existencia de un cónyuge al que él mismo puede haber aberrado.

Los hijos de estas personas necesitarán también audición, ya que se encontrará (si las aberraciones de los padres tuvieron alguna magnitud), que son enfermizos, están aberrados o son deficientes en alguna forma. Por lo tanto, cuando un auditor se hace cargo de un caso, debe estar preparado para auditar a la familia de su preclarado, si una investigación sobre dicho preclarado lo señala necesario.

Las aberraciones son contagiosas, y al aberrarse una persona, su medio ambiente se aberra también hasta cierto grado. El preclarado se puede ver un tanto dañado y obstaculizado por su mente reactiva, que ahora existe en los que le rodean.

El auditor no debe permitir que términos tales como "psico-neurótico", "loco" o "mentalmente agotado" existan durante mucho tiempo en la mente de preclarado; dichos términos son depresivos y en realidad son aberraciones de la sociedad. Es cierto y se puede probar que el preclarado está en camino de ser, no una persona demente o neurótica, sino un individuo que tendrá posiblemente más estabilidad, dominio de sí mismo y habilidad que los que le rodean. En pocas palabras, éste no es un proceso que consiste de revivir



cadáveres a una apariencia de vida. Es un proceso que, cuando se utiliza debidamente, toma a la gente "normal" y "común" y le da su derecho innato a la felicidad y la realización creadora del mundo del hombre.

## CADENAS DE ENGRAMAS

Se encontrará más de una cadena de engramas en cada aberrado. Al convertirse la persona en preaclarado, el dianeticista hará bien en descubrir la cadena más antigua. No siempre es posible hacer esto con exactitud, ya que algunas veces el preaclarado se encuentra en un estado tal de nerviosismo, que no se puede trabajar sobre su cadena básica, sino que se le debe aliviar en mayor o menor grado mediante el agotamiento de una cadena posterior que esté más disponible. Sin embargo, éste no es el caso común.

El dianeticista debe comprender claramente ciertos principios y definiciones aplicables. Por engrama se entiende un momento de inconsciencia acompañado de dolor físico y antagonismo imaginario. El engrama básico es el engrama más antiguo de una cadena de engramas. También puede haber engramas del mismo carácter y clase en la misma línea de impulso que el engrama básico de la cadena. Una cadena de engramas está compuesta de un engrama básico y una serie de incidentes similares. Las cadenas de engramas contienen también candados, los cuales son momentos de angustia mental más o menos conocidos por la mente analítica. Con frecuencia, el preaclarado los confunde con la causa de su conducta. Un verdadero engrama es desconocido por el computador consciente del preaclarado, pero se encuentra debajo de éste como un dato falso, sobre el

cual se constituyen incidentes similares casi igualmente desconocidos y un gran número de candados.

Para liberar una cadena de engramas es vital y absolutamente necesario descubrir el engrama básico de esa cadena. Un individuo tiene más de una cadena de engramas, pero tiene una cadena básica. Ésta debe ser liberada lo más pronto posible después de haber empezado a auditar al preaclarado.

Cuando el dianeticista descubre un engrama, debe examinar el aspecto que éste tiene para determinar si es o no el básico. Al descubrir que no lo es, debe determinar inmediatamente un básico anterior, y así sucesivamente, hasta que obviamente se encuentre en la escena del engrama básico.

Existen ciertas pruebas que el auditor puede aplicar. Un engrama básico se elevará hasta llegar a la risa, "descenderá" ligeramente, después se elevará a tono cuatro y desaparecerá. Los engramas sucesivos de esa cadena se borrarán entonces con muy poco trabajo. Casi cualquier engrama de una cadena puede agotarse; sin embargo, si éste no es un engrama básico, algunas veces se alejará y desaparecerá, pero volverá a surgir en parte cuando se alcance el engrama básico y se lleve al preaclarado al área del mismo.

Un engrama que no es el básico, esta sujeto a un descenso repentino. Esto quiere decir que puede llevarse a tono 2.0, pero después de transcurrido un cierto tiempo (de uno a dos días), se encontrará que ha "descendido" y

que está por ejemplo en el tono 1.1. Este engrama puede ser elevado sucesivamente hasta que se encuentre aparentemente en el tono 3.0, momento en el cual gran parte de su contenido desaparecerá. Esto es reducción.

Cualquier cadena de engramas puede reducirse hasta cierto grado sin llegar al básico; pero al localizar el engrama básico, éste y los engramas subsiguientes pueden llevarse a tono cuatro rápidamente, siempre y cuando no se omitan engramas al regresar por la línea temporal.

Cuando una cadena de engramas se lleva a tono cuatro, puede considerarse que ha desaparecido. El preclarado ya no puede encontrarla en la línea temporal (puede aún ser incapaz de recordar algunos de sus aspectos más dolorosos y descorazonadores). Evidentemente, la mente se ha protegido contra los datos que contenía. La búsqueda de una cadena engramas, después de haberla agotado y de haber alcanzado el tono cuatro, sería completamente inútil para los fines de la auditación.

Una vez que el básico se haya descubierto y la cadena de engramas se haya, llevado a tono cuatro, los candados desaparecerán por sí mismos. Si esto no sucede, entonces, o bien queda algo, o el auditor ha sido demasiado optimista en cuanto a la selección del engrama básico de la cadena y en realidad no lo ha descubierto.

Todas las cadenas de engramas de un preclarado deben agotarse. Se puede descubrir que éstas se encuentran a lo largo de las diversas dinámicas, pero cualquier cadena puede influir sobre más de una dinámica.

Otro tipo de engrama es el engrama cruzado. Éste es, por lo general, un engrama de la infancia o de la edad adulta que está abarcando más de una cadena de engramas. La recepción del engrama cruzado, al contener la convergencia de dos o más cadenas de engramas, se ve acompañada con frecuencia de un "colapso nervioso" o de la demencia repentina de un individuo. Un engrama cruzado puede ocurrir en un accidente serio, durante una enfermedad muy grave o prolongada, bajo circunstancias antagónicas o en una operación con óxido nitroso. Los engramas cruzados son muy fáciles de localizar, pero el dianeticista no debe dirigirse a ellos como tales, ya que ni aun un trabajo enorme los agotará hasta que el básico y las cadenas de las que depende el engrama cruzado no se hayan llevado a tono cuatro.

La neurastenia de post-guerra es casi siempre el resultado de un engrama cruzado. Éste debe ser, por supuesto, un engrama independiente que se encuentra en más de una cadena. Es concebible que este engrama pueda ser tan grave que quebrante al individuo aun cuando esté situado únicamente sobre una cadena.

Existen ciertas reglas que el dianeticista puede emplear para establecer el engrama básico de una cadena.

Al abordarse un caso, estas reglas se aplican también a la primera meta, es decir, a la localización del engrama básico de la cadena básica.

Número uno: Ningún engrama desaparecerá si el engrama básico de esa cadena no ha desaparecido aún.

Número dos: el engrama básico no desaparecerá hasta que no se haya alcanzado el instante básico del engrama básico, es decir, el primer momento del engrama. Éste es, por lo general, el que está más oculto.

Número tres: Si después de repasar un engrama dos o tres veces éste no parece mejorar, el auditor debe tratar de descubrir un engrama anterior.

Número cuatro: Ningún engrama es válido si no va acompañado de dolor somático, el cual puede ser leve. Los incidentes que no contienen somáticos, o no son básicos habiendo sido la cadena interrumpida por alguna orden como "no poder sentir" en el básico), o pueden no ser siquiera engramas.

Los casos se deben abordar tan cerca del engrama básico como sea posible. Luego se deben llevar a incidentes anteriores hasta descubrir el engrama básico.

El recorrido de los candados en sí puede lograr algún alivio en el caso.

## **ENGRAMAS PRENATALES, NACIMIENTO E INFANTILES**

La mente humana y la anatomía humana son mucho más poderosas y tienen una capacidad de recuperación mucho mayor de lo que generalmente se ha supuesto. Sólo aquellos incidentes de dolor físico y contenido hostil de la mayor magnitud son capaces de aberrar a una mente.

La facultad que tiene la mente de almacenar información no se puede superar fácilmente. En la vida temprana, antes de que el sonido se analice como lenguaje, el ser humano recibe y almacena impresiones exactas de todo lo que ocurre. En alguna fecha futura, cuando se encuentran percépticos similares, la mente reactiva analiza nuevamente (basándose sólo en identidades) el contenido de la mente joven. Ésta se convierte en el fundamento de la personalidad posterior a la concepción. La verdadera personalidad del individuo es poderosa y muy difícil de aberrar. A diferencia de los animales, que pueden ser enloquecidos mediante mecanismos menores de psicología experimental, un hombre necesita ser tratado muy severamente antes de empezar a dar muestra de desajuste. El desajuste procede de la facultad de la mente reactiva de almacenar percepciones de los momentos más tempranos de la

existencia y de retenerlos, ya sea en el plano analítico o en el plano reactivo, para referencia posterior.

La personalidad básica no proviene de los engramas, y las dinámicas del individuo son obstaculizadas y no ayudadas por ellos. Las dinámicas se encuentran completamente aparte, y son tan innatas en el individuo como lo es su personalidad básica de la que forman parte.

La información se clasifica en dos categorías: el nivel de educación o de experiencia almacenada en bancos y disponible a la mente analítica, cuando menos en sus niveles más profundos, y la información almacenada en la mente reactiva y con frecuencia utilizada, pero nunca alcanzada por la mente analítica, salvo mediante audición.

Parece que hubiera dos tipos de registro. El primero es el registro celular, en el que las células parecen almacenar datos. Dado que las células, al procrear vuelven a ser ellas mismas (lo que quiere decir que cuando se divide la célula A, ambas mitades siguen siendo célula A), la inteligencia celular no se pierde. La identidad personal se duplica, en el caso de los humanos, la procreación es mucho más compleja y la identidad individual se pierde: el hijo no es el padre, sino un compuesto genético de un vasto número de antepasados.

Poco después de la concepción, las células del ser humano son capaces de un enorme poder de percepción y retención. Después de muy poco tiempo de estar en la matriz, el cerebro y el sistema nervioso empiezan a



funcionar. De ahí hasta el nacimiento, el ser humano es capaz de computaciones de una naturaleza bastante compleja a nivel de la mente analítica. Con mucha mayor certeza retiene información a nivel reactivo.

El miedo, el dolor y la inconsciencia agudizan el alcance perceptivo del individuo. Cuando el ser humano es lesionado al encontrarse en la matriz, sus sentidos se agudizan de tal modo que registra sonidos procedentes del exterior del cuerpo de la madre. Los registra tan perfectamente, que su naturaleza precisa se almacena para futura referencia. Cuando el ser humano se encuentra en la matriz, responde ante la recepción de engramas exactamente como lo hace después del nacimiento, es decir, almacena los datos con precisión y reacciona ante ellos.

Las posibilidades de recuperación de que dispone un ser humano antes de su nacimiento se ven enormemente reforzadas por la presencia de abundante tejido conectivo, oxígeno y alimento. Estas posibilidades de recuperación son increíblemente grandes, de tal suerte que un ser humano en estado prenatal puede ser severamente destrozado sin que esto le ocasione deficiencias estructurales. Sin embargo, sí recibe engramas que están sujetos a reestimulación. En muchos casos de intento de aborto se encontró que grandes secciones del cerebro del ser humano en estado prenatal, aparentemente pudieron ser lastimadas sin que el cerebro mostrara deficiencia o cicatriz alguna después del nacimiento. Sin embargo, estas posibilidades de

recuperación no aminoran la extrema gravedad de los engramas que puede recibir el ser humano en su estado prenatal. La palabra *feto* se omite en este punto y se aconseja excluirla del lenguaje como la descripción de un ser humano en estado prenatal. No contamos con suficientes pruebas para declarar abiertamente que los intentos de aborto son responsables de la mayor parte de nuestros aberrados criminales y dementes pero, de acuerdo con los casos que se tienen a la mano, el intento de aborto debe ser considerado responsable de la mayoría de ellos.

El intento de aborto es el generador de aberración más grave que existe. El registro del ser humano prenatal es tan exacto que la mente reactiva no comete errores en cuanto al reconocimiento de sus enemigos después del nacimiento. La mente se aberra al tener que depender de estos mismos enemigos para el sustento ordinario de la vida mientras el niño es una criatura indefensa.

El diagnóstico de un caso prenatal es relativamente sencillo. Se verá que casi todos los preaclarados tienen por lo menos un engrama prenatal, y el caso no se resolverá si no se alcanza y descarga dicho engrama.

Por lo general, el dianeticista puede determinar si se intentó abortar al preaclarado mediante una investigación de la conducta del infante y el niño. La incomodidad o infelicidad en el hogar, la sensación de no ser querido, el miedo irracional y un fuerte apego a los abuelos o algún otro miembro de la familia, son, con frecuencia, señales

de un intento de aborto. El miedo a la oscuridad es generalmente, aunque no siempre, parte de un caso de intento de aborto. El auditor debe sospechar de un intento de aborto en cada preaclarado que audite, por lo menos hasta la siguiente generación. El que el preaclarado crea o no en el diagnóstico, no tiene importancia para el auditor, ya que es muy probable que los engramas prenatales contengan las palabras "no lo puedo creer". Los padres mismos, al igual que la sociedad, engañan al individuo en cuanto al enorme predominio de esta práctica en la actualidad.

El intento de aborto de un preaclarado puede no ser descubierto sino hasta después de muchas horas de auditación. Toda auditación llevada a cabo en un preaclarado en el que hubo intento de aborto, salvo si se dirige únicamente a lograr que el caso funcione, es tiempo perdido mientras no se alcancen los intentos de aborto.

El aberrado post-natal presenta una situación un tanto diferente que el prenatal, ya que su caso se puede penetrar en cualquier punto y los momentos más tempranos del mismo se pueden alcanzar con facilidad, lo que no ocurre con el preaclarado en el que se intentó el aborto. Los intentos de aborto pueden alcanzar cualquier número, ya que son con mucho, la dramatización más generalizada de engramas en la sociedad; se repiten una y otra vez. El auditor se verá en la necesidad de "desamontar" el período prenatal. Generalmente alcanzará primero la lesión prenatal más reciente.

Cuando la encuentre y la examine, ésta se colocará en la línea temporal. Al ir hacia intentos cada vez más tempranos, se descubrirán cada vez más engramas de este tipo, hasta que se alcance el primero de ellos. El auditor debe estar preparado para invertir muchas horas de trabajo arduo en desamontonar lesiones. Muchas veces creará que ha alcanzado el básico de esa cadena de engramas, pero descubrirá que otro tipo de aborto se intentó antes de ese momento. No necesita dedicar mucho tiempo a estos engramas antes de pasar a uno anterior. Solamente debe tener una idea de ellos para que en el regreso los pueda localizar con facilidad. En un caso de intento de aborto, el engrama básico se puede encontrar poco después de la suspensión del período de la madre.

La emoción que dicho engrama contiene es exactamente la emoción de la persona o personas que intentaron llevar a cabo el aborto. El ser humano prenatal se identifica consigo mismo, pero un adulto regresado al período prenatal esta reinterpretando la información y descubre que ha estado y está confundiéndose a sí mismo con otras personas que tomaron parte en los intentos. Esta información engrámica puede haber estado adormecida durante años antes de ser violentamente reestimulada en realidad, puede no haber despertado nunca. Sin embargo, se debe eliminar si se quiere obtener un liberado. El auditor debe estar preparado para desamontonar cincuenta o más incidentes prenatales de ser necesario.

Cuando finalmente se encuentre cerca del básico, aun el preaclorado más escéptico (alguien que tenga escepticismo como parte de las cadenas de engramas prenatales), ya no dudara de lo que le está sucediendo. El auditor debe estar preparado para encontrar dificultades en la habilidad del preaclorado para escuchar voces o sentir dolor, ya que es bastante común que la carga engrámica contenga frases como "inconsciente y no puede ver", "no puede sentir", "no puede oír", por ser esta la concepción equivocada de la sociedad en lo que se refiere a la vida prenatal.

El auditor nunca debe asombrarse por el daño que haya recibido un ser humano en estado prenatal, ni dudar por ello de la validez de la información de su preaclorado. Salvo que el cordón umbilical se rompa o el corazón se detenga, es evidente que ningún daño, particularmente si es causado en los primeros meses, es demasiado grande como para no ser reparado por el organismo.

Dado que los padres que llevan a cabo abortos por lo general están dramatizando intentos de aborto efectuados en ellos, no se puede esperar racionalidad en el contenido de los engramas. Incluso la información que sobre el intento del aborto proporciona el abortista, ya sea el padre, la madre o un profesional, es con frecuencia totalmente inexacta.

La prueba de que un engrama se ha desvanecido es la desaparición de los somáticos que lo acompañaban y a

obtención del tono cuatro. El reordenar la información en una secuencia distinta no obtendrá esto; debe desarrollarse el contenido exacto del engrama.

El ser humano sujeto a intento de aborto, cae con frecuencia en la inconsciencia durante la parte más temprana de cada intento, ya que la cabeza está muy al alcance de agujas de tejer, alfileres de sombrero, palitos de naranja, ganchos para botones, etc., que son los que se emplean. Estos períodos de inconsciencia se deben alcanzar y generalmente se liberan lentamente.

El número de engramas prenatales no debe asombrar particularmente al auditor, ya que cuando el básico se descubre y el tono cuatro se logra, las experiencias subsiguientes desaparecen con mayor facilidad cada vez. Los períodos de conciencia que se encuentran entre los engramas prenatales, al ser candados, desaparecen.

El nacimiento en sí es una experiencia grave y el ser humano la registra en su totalidad desde los primeros momentos de dolor. Todo lo que sucede en un nacimiento es engrámico, ya que el ser humano piensa que las ayudas y manipulaciones son más o menos antagónicas puesto que van acompañadas de tanto dolor. Un nacimiento se debe eliminar como cosa rutinaria, pero sólo hasta que se haya establecido la presencia o ausencia de prenatales, incluso después de que el nacimiento se ha eliminado, se deben buscar prenatales, ya que con frecuencia se pueden encontrar sólo después de que el nacimiento se haya eliminado. Los hábitos de los

médicos, la presencia de sonidos y palabras, en la sala de partos, la limpieza de la nariz del bebé, el examen de su boca, el tratamiento severo que se le aplica para iniciar su respiración y las gotas en los ojos, pueden ser responsables de muchas enfermedades psicosomáticas. Sin embargo, una tos, aunque esté presente durante el nacimiento y parezca haberse aliviado mediante el agotamiento del *engrama* natal, es casi siempre sangre que corre por la garganta del individuo en estado prenatal durante un intento de aborto, cualquier percepción recibida durante el nacimiento cuando *el* individuo está teniendo dificultades para respirar, puede llegar a ser un reestimulador de asma. El aire limpio y fresco y las luces eléctricas pueden ocasionar alergias y se los principales reestimuladores. Todo lo que se dice durante las experiencias prenatales, se registra en la mente reactiva y actúa como material aberrante que puede causar y causa cambios psicológicos y fisiológicos en el individuo. Debido a que los padres no están muy visibles durante el nacimiento, esta experiencia puede no sufrir reestimulación durante muchos años. Los engramas prenatales, en cambio, se reestiman con más facilidad.

La vida infantil es muy consciente. El retraso en aprender a hablar es más bien un retraso en aprender la complejidad del manejo de los músculos vocales que una incapacidad para registrar. En la vida infantil todo se registra, y los engramas que se reciben en ella son extremadamente válidos.

El auditor se verá ocupándose principalmente de vida prenatal, nacimiento e infancia. Son muy raros los casos que tienen muchos engramas básicos importantes en la niñez o en la vida adulta. Estos últimos períodos contienen principalmente otros engramas que, aunque su manejo es necesario para la obtención de un liberado, no deben atraer demasiada atención inicial por parte del dianeticista. La mayor parte de las experiencias de angustia mental de la niñez y la vida adulta dependen de engramas muy tempranos y son candados que se eliminan casi por sí solos.

Los momentos de inconsciencia que contienen dolor físico y antagonismo imaginario y se encuentran en la niñez y la vida adulta, son severos y pueden producir aberración. Se pueden encontrar cadenas de engramas completas con su básico; éstas se agotarán por sí mismas.



## LAS "LEYES" DEL RETORNO

Por aberración nos referimos a las reacciones del aberrado ante su ambiente actual y sus dificultades con el mismo.

Un somático es cualquier anomalía física o sensorial que el preaclorado manifiesta en forma general o esporádica en su ambiente, o cualquiera de esas manifestaciones que se encuentre y reexperimente durante la auditación.

La aberración es el error mental causado por engramas y el somático es el error físico ocasionado por la misma fuente.

El auditor observa la regla general de que no existen en un individuo aberraciones o somáticos que no provengan de engramas. Ordinariamente, se puede esperar que él, descubra que cualquier cosa que reduzca la perfección física o mental del individuo es engrámica. El auditor aplica esta regla ante todo, y en la práctica no admite problemas orgánicos de ninguna clase. Sólo cuando obviamente ha obtenido un Aclarado y ha observado y hecho examinar médicamente a ese Aclarado después de un período de sesenta días o seis meses a partir del término de la auditación, puede atribuirle un origen orgánico a algún problema. No se puede esperar que sepa exactamente que somático no era engrámico, sino hasta el examen final. En otras palabras,

debe ajustarse con persistencia a una línea de pensamiento (de que el preaclorado puede ser llevado a la perfección mental y física), antes de adjudicar una categoría puramente orgánica a cualquier error mental o físico del preaclorado. Al momento de escribir el presente libro, se sabe muy poco acerca de la capacidad de recuperación de la mente y el cuerpo para, que un dianeticista pueda negar dicha capacidad de recuperación. A partir de la primera investigación, una práctica considerable ha demostrado que esta capacidad de reconstruir y recuperarse es enorme, y muchísimo mayor de lo que antes se hubiera considerado posible.

La Dianética explica *todos* los fenómenos de curación por la fe sobre una base totalmente científica, y el dianeticista puede esperar realizar diariamente en su práctica lo que parecen ser milagros.

Además de conocimiento de la materia, inteligencia e imaginación considerables y una personalidad que inspire confianza, el auditor dianético debe poseer un notable grado de persistencia. En otras palabras, su impulso debe ser extraordinariamente elevado. No hay sustituto para un auditor Aclarado. Es posible que un individuo aplique la Dianética sin ser un liberado y que pueda hacerlo durante algún tiempo sin repercusión alguna, pero conforme audite, con toda certeza encontrará una y otra vez los percépticos contenidos en algunos de sus propios engramas hasta que dichos engramas estén tan reestimulados que se enferme mental o físicamente.

En el psicoanálisis era posible que el analista escapara a este destino, ya que manejaba principalmente candados que ocurrían en la vida post-lenguaje. El analista podía incluso experimentar alivio por el hecho de trabajar con pacientes, ya que ello podía aclarar sus propios candados, los cuales siempre habían estado casi totalmente al alcance de su mente analítica. Esto está muy lejos del caso del dianeticista, quien maneja continuamente la información vital y altamente cargada que *causa* las aberraciones físicas y mentales. Un auditor dianético puede trabajar con impunidad durante muy corto tiempo antes de que su propio estado le exija ser auditado. Aunque esto está fuera del tema principal de la auditoración, se ha observado con tanta frecuencia que no se puede desatender.

Todo engrama posee alguna cualidad que lo hace inaccesible a la mente analítica. Existen diversos tipos de engramas. El primero es el engrama "negador", que contiene frases tales como: "Frank nunca se enterará de esto", "¡Olvidalo!", "¡No puede recordar!", etc.; el segundo tipo es el engrama auto-invalidador que contiene frases como: "Nunca sucedió", "No lo puedo creer", "No me lo puedo imaginar", etc.; en tercer lugar está el engrama "rebotador" que contiene frases tales como: "No se puede quedar aquí", "¡Fuera! " y otras frases que no le permiten al preclarado permanecer en su cercanía sino que los regresan a tiempo presente. Un cuarto tipo es el engrama "retenedor" que ordena: "Quédate aquí", "No te muevas", "No puedo salir", etc.

Estos son cuatro de los tipos generales que el dianeticista encontrará que le ocasionan la mayor dificultad. Sin embargo, el tipo de frases que encuentre se puede diagnosticar fácilmente a partir de las reacciones del preaclarado.

Existen muchos otros tipos de engramas y frases. Existe el engrama de auto-perpetuación, el cual implica que "Siempre será así" y "Sucede todo el tiempo". El auditor aprenderá pronto a reconocerlos y podrá crear sus propias listas.

Un engrama no es un engrama si no contiene información altamente compulsiva o represiva. Todos los engramas se ocultan a sí mismos hasta cierto grado y están muy afuera de la línea temporal tocándola ligeramente, si es que llegan a tocarla, con alguna pequeña parte de información, al parecer inofensiva, que la mente analítica desatiende por considerarla carente de importancia. Dentro de la variedad negadora se clasifican aquellas frases que niegan percepciones de cualquier tipo. El auditor dianético encontrará continuamente negación de percepción y verá en esta una de las razones principales por las que el preaclarado no puede recordar y articular el engrama. Frases como "no puede ver", "no puede oír", "no puede sentir" y "no está vivo", tienden a negar la totalidad del engrama que las contiene.

Ya que el engrama es una poderosa sobrecarga de dolor físico, incluso sin frase alguna, negará su propia existencia a la mente analítica, la cual, al tratar de

examinar el engrama se verá repelida por el principio funcional de que debe evitarle dolor al organismo. Según se dijo anteriormente, hay cinco formas en que el organismo puede manejar una fuente de dolor: desatenderla, atacarla, sucumbir ante ella, huirle o eludirla. Del mismo modo en que la totalidad del organismo maneja las fuentes exteriores de dolor, la mente analítica tiende a reaccionar ante los engramas. Todo lo que está contenido en la mente reactiva es material procedente del exterior. La mente analítica se sale de circuito y registra de manera imperfecta, si acaso lo hace, lo que sucede durante el tiempo en que la fuente exterior se introduce en la mente reactiva.

Cuando se le pide a una mente analítica que se acerque a un engrama, reacciona como lo habría hecho de haber estado presente, es decir en circuito, en el momento de la recepción del engrama. Por lo tanto, debe hacerse un acercamiento artificial al engrama que permita al auditor dirigir la mente analítica del sujeto hacia un solo principio de acción: Atacar.

El incidente verdadero debe localizarse y reexperimentarse. Dado que la mente analítica tiene cinco formas posibles de reaccionar ante el engrama, y ya que el auditor desea que sea una sola de ellas (el ataque) la que se utilice, el preclarado debe ser persuadido de no emplear las cuatro restantes.

Conforme a este principio general pueden crearse muchos tipos de enfoque al problema de obtener un

Aclarado. El que se ofrece en el presente manual ha producido resultados más rápidos y predecibles que otros que se han investigado hasta la fecha. Al utilizarse ha producido un cien por ciento de resultados. Al principio y por ahora, el auditor no debe tratar de alejarse mucho de la técnica que aquí se ofrece; debe intentar variarla únicamente cuando haya tenido una práctica extensa y suficiente que le permita estar muy familiarizado con la naturaleza de los engramas. Sin duda, se establecerán técnicas mejores que proporcionen un agotamiento más rápido de la mente reactiva. La técnica que aquí se ofrece ha producido resultados en todos los tipos de casos encontrados hasta ahora.

Existen tres ecuaciones que demuestran cómo y por qué el auditor y el preaclarado pueden encontrar engramas y agotarlos:

I. *Las dinámicas del auditor son iguales o menores que la sobrecarga engrámica del preaclarado.*

II. *Las dinámicas del preaclarado son menores que la sobrecarga engrámica.*

III. *Las dinámicas del auditor más las dinámicas del preaclarado son mayores que la sobrecarga engrámica.*

Cuando las dinámicas del preaclarado están totalmente o casi totalmente reducidas (como en el caso de un trance amnésico, un trance por drogas, etc.), las dinámicas del auditor no siempre son suficientes para obligar a la mente

analítica del preaclarado a que proceda a atacar al engrama.

Las dinámicas del auditor, dirigidas contra un engrama de un preaclarado que no se ha sometido a un proceso que inhiba el libre juego de su mente reactiva y lo concentre, generalmente motivan que el preaclarado caiga en uno de los cuatro métodos inservibles, es decir, sucumbir, huir, eludir o desatender al engrama. El exigirle al preaclarado que "afronte la realidad", que "entienda razones" o que "detenga sus acciones tontas", cae precisamente en esta categoría. Las dinámicas de un auditor, al operar contra un preaclarado despierto, pueden producir un "ataque de locura" temporal o de considerable duración en el preaclarado.

Cuando el preaclarado está en evocación, algunas de sus propias dinámicas están presentes, y sumadas a las del auditor, forman una combinación suficiente para dominar la sobrecarga engrámica.

Si el auditor descarga sus dinámicas contra la mente analítica del preaclarado, es decir, contra la persona del preaclarado, mientras se está haciendo el intento de alcanzar un engrama (en violación al Código del Auditor o con alguna idea errónea de que toda la persona del preaclarado lo está confrontando), recibirá a cambio toda la furia de la sobrecarga engrámica.

Un engrama se puede dramatizar un sinnúmero de veces, ya que es característico de la mente reactiva que la sobrecarga del engrama no puede agotarse y no se agota,

cualquiera que sea el tiempo de existencia del engrama o el número de veces que se haya dramatizado, en tanto no lo alcance la mente analítica del sujeto.

La ley del impulso dinámico aditivo debe aplicarse antes de alcanzar los engramas. En ocasiones es muy necesario cambiar de auditores dianéticos, porque algunos preaclarados trabajan bien únicamente con un auditor masculino o un auditor femenino, o con uno u otro auditor en particular. Se verá que en muchos casos esto no es necesario. Se han registrado tres casos en los que el preaclarado sintió una antipatía definitiva hacia el auditor durante todo el curso de la auditoración. Se averiguó que el dianeticista era un reestimulador para una o más personas contenidas en los engramas. Aún así, los tres casos respondieron, si bien se requirió mucha paciencia por parte del auditor, una observancia más estricta del Código del Auditor y un mayor número de horas de auditoración. Se descubrirá que una vez que el preaclarado comprende lo que se pide de él y por qué, su personalidad básica se eleva hasta el punto en que coopera con cualquier auditor con tal de liberarse; tolera muchas violaciones del Código del Auditor. Una vez que el preaclarado ha comenzado su auditoración, generalmente continuará cooperando al máximo sin importar los antagonismos aparentes que pueda mostrar en asuntos menores.

La evocación es un método que se ha utilizado con éxito. La mente analítica del preaclarado, aunque se encuentra reducida en su potencial y sujeta a dirección,



sigue siendo capaz de concebir sus propias ideas y formar sus propias opiniones. No es deseable una obediencia implícita a todo lo que el auditor indique, ya que el preaclarado introduciría material ajeno ante la más débil sugerencia del mismo. Las drogas inhiben el somático y no tienen ninguna utilidad para abrir un caso.

El hecho de que el dianeticista se interese únicamente en lo que se le ha hecho al preaclarado y no se interese en absoluto en lo que el preaclarado ha hecho a otros, facilita enormemente la auditación, ya que el haber sido una víctima inconsciente no es una deshonra social.

En la evocación, el preaclarado es puesto en un ligero estado de "concentración", que no debe confundirse con la hipnosis. Por lo tanto, en el estado de alerta se verá que la mente del preaclarado puede ser separada hasta cierto grado de lo que le rodea, y ser dirigida al interior de sí misma. Lo primero que el dianeticista descubrirá en la mayoría de los preaclarados es la aberración existente en el sentido del tiempo. Hay varias formas en que puede continuar a pesar de esto y construir una línea temporal a lo largo de la cual puede hacer que viaje la mente del preaclarado. Se examinan las diversas experiencias tempranas alcanzadas sin dificultad, y puede desarrollarse un diagnóstico preliminar. Después de esto, se inicia el esfuerzo inmediato por alcanzar el engrama básico en el que un intento de aborto o un accidente prenatal son los que predominan. Los fracasos en los primeros intentos de alcanzar experiencias prenatales no deben desalentar al auditor dianético, ya que se pueden

invertir muchas horas y alcanzar y agotar muchos básicos falsos, antes de obtener el verdadero engrama prenatal básico.

En este tipo de evocación, el dianeticista puede utilizar y observará ciertas leyes aparentemente naturales que están en funcionamiento, y que son las siguientes: las dificultades con las que tropieza la mente analítica cuando es regresada a un engrama, o al estar buscándolo, son idénticas al contenido de mando de dicho engrama.

Un aberrado en la vida adulta, al ser reestimulado, está obedeciendo más o menos al compuesto de experiencias contenidas en sus engramas.

El comportamiento de un preaclarado en la evocación es regulado por las órdenes contenidas en el engrama al cual ha sido regresado, y modificado por el compuesto de engramas cronológicamente anteriores en su línea temporal.

Los somáticos de un preaclarado se encuentran en su grado máximo en el engrama en que fueron recibidos y en el momento de recepción de dicha experiencia.

Cuando el preaclarado es regresado a un punto anterior a un engrama, las órdenes y somáticos de dicho engrama no tienen efecto sobre él. Al ser regresado al momento de un engrama, el preaclarado experimenta, como común denominador de todos los engramas, una disminución considerable en su potencial analítico. Habla y actúa en una versión modificada por el engrama. Todas

las quejas que el preaclarado expresa al auditor se deben considerar como una posible forma literal procedente, primero, del engrama que está reexperimentando, o segundo, de engramas anteriores a éste.

En el preciso momento de una orden engrámica, el preaclarado experimenta obediencia a dicha orden. La emoción que un preaclarado experimenta cuando se le regresa a un engrama es idéntica al tono emocional del engrama. Se verá que los excesos de emoción están incluidos en el contenido verbal del engrama en forma de órdenes.

Cuando un preaclarado es regresado hasta antes del momento de recepción de un engrama no está expuesto a ninguna porción de dicho engrama, ya sea emocional, aberrada o somáticamente.

Cuando se observa que la línea temporal se entrelaza o esta borrosa en alguna porción, sus cruzamientos o confusiones pueden atribuirse directamente a las órdenes engrámicas que establecen la confusión en forma precisa.

Cualquier dificultad que pudiera experimentar un preaclarado al alcanzar, percibir o relatar engramas, o bien al regresar a ellos, es impuesta directa y exactamente por engramas.

Un engrama no lo sería si fuese fácil su alcance, si no le causara dificultades al preaclarado o no contuviera dolor físico. La característica de los engramas es la confusión. En primer lugar está la confusión de la línea

temporal; en segundo, la confusión de una cadena engrámica en la que palabras o somáticos similares mezclan incidentes; y en tercero, la confusión de incidentes con engramas.

Esta confusión es ocasionada por el estado de desconexión de la mente analítica durante la recepción del engrama. El Auditor mediante la localización e identificación de incidentes ocultos, primero reconstruye por lo menos la parte temprana de la línea temporal, localiza y fija engramas con relación a otros en el tiempo, y luego localiza el básico de la cadena básica y lo agota. El resto de la cadena se debe agotar también. Otros engramas e incidentes se agotan con facilidad después del borrado del básico de la cadena básica o del básico de cualquier cadena (dentro de esa cadena). Los candados desaparecen sin ser localizados. La obtención de un tono cuatro en el básico permite que el borrado subsecuente en la línea temporal avance con facilidad. Toda una cadena puede llevarse a tono cuatro sin haberse localizado la cadena básica.

Cualquier percepción de la vida pre-lenguaje durante la evocación, denota la existencia de experiencia engrámica tan atrás como la línea temporal esté abierta.

Si el tono general del individuo no es tono cuatro, si aún está interesado en sus engramas, existe todavía otra cadena básica además de la que ya se encontró.

Los patrones engrámicos tienden a formar un patrón de evasión en el preaclarado. Del básico hacia afuera

existe una divergencia observable y progresiva entre la persona misma y su yo en retorno. En el engrama básico de la cadena básica y durante algunos incidentes subsecuentes de esa cadena, el preaclarado se encuentra dentro del incidente y recibe las experiencias como él mismo. En incidentes subsecuentes se puede observar una segmentación, y en engramas recientes el preaclarado observa la acción desde fuera de sí mismo, casi como una parte desinteresada. Esto constituye la prueba principal del engrama básico de la cadena básica. Otra prueba es el "descenso repentino".

Cualquier engrama puede agotarse hasta un punto en que se aleje sin alcanzar el tono cuatro. Aun cuando quede temporal y momentáneamente olvidado por el individuo, y aparentemente no le moleste, el engrama que se agota en una cadena sin haberse alcanzado el básico "desciende repentinamente" o reaparece en un término de veinticuatro a sesenta horas. El básico de cualquier cadena no "desciende", sino que se eleva después de unos cuantos relatos, asciende a tono cuatro y permanece borrado. Otra prueba para el básico es si empieza o no a elevarse con facilidad. Si un engrama no se intensifica, o permanece estático después de muchos relatos, puede considerarse que cuando menos es el básico de alguna cadena. Los candados se elevan, desaparecen y no regresan, ya que no están fijados por dolor físico. El agotamiento de un gran número de candados están conduce al alivio de las dificultades del preaclarado y, en ocasiones, esta trayectoria puede seguirse al comenzar un

caso. El descubrimiento y borrado del básico al que están adheridos los candados, elimina automáticamente a los mismos.

Estas reglas y leyes, aun cuando se modifiquen en su exposición son invariables. Una auditoración incompetente no puede excusarse por el supuesto descubrimiento de un caso especial o una excepción. Debe considerarse que existe un desorden físico cuando el organismo carece realmente de ciertas partes lo que le ocasiona una incapacidad permanente, pero este no es el caso común.

## HISTORIAS DE CASOS

Las siguientes historias de casos se seleccionaron al azar. Debido a la falta de tiempo, son casos de Liberados y no de Aclarados. Estos casos se diagnosticaron e investigaron ampliamente.

### **Caso no. 1**

#### **Hipertensión, tuberculosis de fatiga de combate, astigmatismo miope detenido.**

Un ex-oficial del ejército de cuarenta y tres años de edad; inclinado a tiranías menores; divorciado dos veces; sin hijos. El ejército lo procesó como psico-neurótico.

El nacimiento se descubrió de inmediato, pero no se liberó satisfactoriamente. El preaclarado experimentó gran dificultad para visualizar, y sus aberraciones se intensificaron durante la audición.

Mediante la utilización de sueños y la reestimulación de somáticos, el preaclarado pudo llegar al principio de la cadena engrámica yendo hacia atrás a partir del nacimiento. Se desamontonaron quince experiencias prenatales. Se encontraron en dos bandas entrelazadas; una vez corregidas éstas, se alcanzó el engrama básico de la cadena básica. (Un entrelazamiento es una vuelta de la línea temporal sobre sí misma, es decir, los incidentes no están en su lugar correcto en la línea temporal).

El básico consistía de un pleito violento entre su madre y su padre, en el que la madre recibió varios golpes abdominales. La madre protestaba que eso la iba a enfermar para toda su vida. Al mismo tiempo, tosía debido a un golpe en la garganta. El padre insistía en que era dueño y señor de su propio hogar y los demás tenían que hacer lo que él les ordenara. Este pleito ocurrió unos cuatro meses y medio después de la concepción y dio como resultado la parálisis temporal del lado derecho del cuerpo del preaclarado. El resto de la cadena consistía de incidentes similares que evidentemente eran dramatizaciones del padre de sus propios engramas, ya que las palabras empleadas eran casi idénticas entre un engrama y el siguiente. Esta cadena explicó y alivió el miedo del sujeto a enfermarse y su deseo de tiranizar a otros.

Luego se encontró que el nacimiento consistió de una asfixia inminente y un considerable antagonismo entre el doctor y la enfermera. Esto se registró como órdenes dirigidas a él en el sentido de que estaba ciego y no podía ver. El nacimiento se llevó a cabo en el hogar, y el polvo, el alcanfor, el olor a sábanas limpias y metal engrasado, eran los reestimuladores de la grave irritación pulmonar. Este nacimiento no se reestimuló hasta la edad de cinco años, y los prenatales no se reestimularon sino hasta su ingreso al servicio, al manifestarse la necesidad de autoridad.

No se encontraron candados que necesitaran atención, y sólo se fracasó en liberar una media hora de su



experiencia de guerra, la cual resultó ser un nuevo engrama básico.

Número de horas invertidas en el caso: cincuenta y cinco.

### **Caso no. 2**

**Apatía. El preclarado había estado bajo tratamiento psiquiátrico durante dos años antes de la auditación dianética. No había experimentado alivio. Desnutrición.**

Una joven de 18 años en un estado de apatía que se aproximaba a una crisis y empeoraba. Se había casado recientemente y la tenía miedo a su esposo. Había sido mala estudiante. Tenía aventuras sexuales esporádicas, cayendo después en una enfermedad que se diagnosticó de diversas maneras.

El caso se inició con facilidad. Se alcanzó el nacimiento pero no se pudo agotar. Durante diez horas la búsqueda de prenatales fue infructuosa, hasta que ciertos somáticos se reestimularon artificialmente y se intensificaron hasta un punto en que el preclarado tuvo que recordar el incidente para encontrar alivio. Luego se descubrieron ocho prenatales y sólo se encontraron dos incidentes confundidos entre sí. Unidos por un somático en la cabeza.

El básico resultó ser un intento mutuo de aborto llevado a cabo por el padre y la madre. La madre dijo que

se moriría si alguien lo averiguaba, pero que probablemente iba a morir de todas maneras. El padre dijo que probablemente el bebé era como ella y que no lo quería. La cabeza, la garganta y los hombros fueron atravesados dieciocho veces con un palo largo de naranjo, probablemente en el tercer mes. Algunos incidentes similares completaron esta cadena. El coito seguía a cada intento de aborto. Otro incidente resultó ser un básico sin cadena y con innumerables candados; era un intento de aborto llevado a cabo por un abortista profesional, quien utilizó algo semejante a una aguja y un raspador. Se encontró que el nacimiento fue una experiencia leve. Se descubrieron tres engramas infantiles con su básico; consistían en el miedo de la madre por la lesión y el miedo de que el bebé muriera.

El contagio de los engramas de intento de aborto fue particularmente notorio en la persistencia neurótica de la madre en cuanto al miedo a la muerte, lo que obviamente era una dramatización. Se aliviaron todos los síntomas neuróticos y psicóticos; se obtuvo una notable mejoría en la salud del preaclorado y un aumento de veintisiete puntos en el test Alfa del Ejército.

Tiempo de trabajo: 65 horas.

### **Caso no. 3**

**Furias psicóticas asesinas. Erupción crónica de la piel.**

Un hombre negro de treinta años de edad, de seis pies y cuatro pulgadas de estatura y unas doscientas cincuenta libras de peso; trabajaba en los pantanos. Tenía dificultades continuas con la policía y un largo historial penal. Dramatizaba continuamente odio hacia las mujeres. También dramatizaba una continua sospecha de que estaba a punto de ser asesinado. Su I.Q. (Coeficiente de inteligencia) estaba alrededor de 85.

Extrañamente, el caso no ofreció dificultades para ser abierto. El sujeto se mostró sumamente dispuesto a colaborar con el dianeticista. El nacimiento se encontró y se agotó sin que el caso mejorara. Se descubrieron y examinaron varios engramas de la infancia y la niñez. El enfoque continuo de la atención del preaclorado hacia la vida prenatal produjo finalmente una convulsión en la que alternaron el terror y la furia. El dianeticista pudo inducir al preaclorado a escuchar las voces que estaba oyendo, y a ir a través de la experiencia.

La convulsión resultó estar veinte engramas más próxima al nacimiento que el básico, el cual se hallaba en otra cadena y se descubrió mediante la técnica de sueño. La convulsión fue originada por la dramatización de un engrama que incluía la introducción de trementina en el útero por la madre, durante un intento de aborto. La cadena engrámica principal consistía en los esfuerzos de la madre por abortar. Del contenido engrámico se dedujo que la madre era una prostituta, porque a dos de estos intentos de aborto les siguieron tantas como veinte

experiencias de coito. Estas eran demasiado numerosas para ser evaluadas.

La cadena básica contenía muchos pleitos por dinero entre la madre y sus clientes. Los somáticos de esta cadena eran principalmente lesiones causadas por la madre, que se lanzaba contra objetos puntiagudos o se golpeaba el estómago y el abdomen. Había muchos entrelazamientos en la cadena básica ocasionados por la similitud de los incidentes y la confusión de los coitos con los intentos de aborto. Finalmente, se descubrió y agotó el incidente básico. Se encontraba unos veinte días después de la concepción, cuando la madre descubrió por primera vez que estaba embarazada.

Se agotaron todos los engramas de la cadena básica. La convulsión se aclaró en su totalidad, y repentinamente se encontró que el nacimiento había sido una experiencia muy dolorosa, especialmente porque otras personas se llevaron al niño inmediatamente después del nacimiento. Sólo se encontró una cadena de engramas en la infancia (inconsciencia resultante de peleas a puñetazos).

## **SOBRE EL AUTOR**

Lafayette Ronald Hubbard nació el 13 de marzo de 1911 en Tilden, Nebraska. Pasó su infancia en un rancho de Montana.

Tras el traslado de su familia al Lejano Oriente, Hubbard tuvo la oportunidad de estudiar filosofías orientales a una edad temprana. Su rico abuelo le permitió viajar a Asia y ampliar sus horizontes. Las impresiones que adquirió cuando era adolescente tuvieron una influencia duradera en él.

Su vida fue impulsada por su incansable espíritu de investigación y su gran sed de conocimiento. El tema central fue siempre comprender la naturaleza del hombre y analizar las particularidades de su comportamiento, para poder sacar conclusiones sobre cómo eliminar sus barreras mentales y permitir que la humanidad tenga pleno acceso a sus capacidades.

A la edad de 19 años, Hubbard regresó a Estados Unidos y estudió en la Universidad de Washington donde, entre otras cosas, participó en uno de los primeros cursos de física nuclear. Durante su período de estudio, se ganaba la vida como escritor, pero su pasión era siempre la investigación del espíritu humano.

La Segunda Guerra Mundial también influyó en su vida; en 1944, fue asignado a la región de Filipinas.

Las lesiones sufridas durante este período sólo le hicieron seguir desarrollando su investigación, y no le impidieron continuar con sus proyectos. Por el contrario, utilizó su propia condición para probar los métodos en los que había trabajado, y así restaurar su propia salud física y mental.

En 1950, publicó el libro *Dianética: The Modern Science of Mental Health*, un libro sobre la anatomía de la mente humana con pautas detalladas para el tratamiento de experiencias traumáticas. Un paso clave muy importante. En este libro, presentó los resultados de casi veinte años de investigación, y a la vez un método de trabajo aplicable por todos. El libro fue un gran éxito.

La Fundación para la Investigación de Dianética fue creada para poder continuar la investigación, lo que allanó el camino para Scientology, y también promovió el desarrollo de Dianética. Ambos totalmente dedicados a mejorar las capacidades de los seres humanos. Dianética y Scientology estaban entonces en plena expansión y en todas partes surgieron grupos que trabajaban con estos métodos. A lo largo de los años, se creó una organización a nivel mundial: la Iglesia de Scientology. Hubbard rechazó explícitamente cualquier cooperación con organizaciones que desearan usar Scientology para manipular a la gente. Su objetivo era desarrollar un camino posible para todos los seres humanos, que condujera a la liberación de las barreras espirituales indeseables y permitiera a cada individuo volver a ser él mismo. No se trataba de crear un hombre perfecto, sino

de permitir a cada uno ser ellos mismos y alcanzar su pleno potencial.

En 1966, Hubbard se retiró de cualquier puesto oficial en la Iglesia de Scientology para centrarse en su investigación. Fue transfiriendo cada vez más responsabilidades a sus sustitutos, lo que finalmente condujo al debilitamiento de su organización.

La ausencia de L. Ronald Hubbard a nivel directivo tuvo graves consecuencias. Se inició un proceso gradual, que condujo a cambios en los métodos fundamentales, a un aumento continuo de los precios y a restricciones cada vez más severas para sus miembros. Desde finales de la década de 1970 hasta mediados de la década de 1980, muchos profesionales altamente calificados fueron excluidos y expulsados por la Iglesia de Scientology, o dejaron la organización por su cuenta, a pesar del hecho de que había sido su hogar espiritual durante muchos años.

En 1984, el Capitán Bill Robertson fundó la "Zona Libre", una asociación de Cientólogos que quería utilizar libremente los métodos originales de Hubbard, para sí mismos y para otros, sin el control opresivo de la Iglesia de Scientology. Buscaban una reunión amistosa de gente, sin jerarquía, diseñada como una red. Dentro de esta red, Ron's Org es una comunidad de muchas personas que usan el camino desarrollado por Hubbard para llevar a la gente hacia una mayor libertad espiritual y autodeterminación.

En años posteriores, Hubbard ya no hizo apariciones públicas, sus líneas de comunicación fueron cortadas. La causa y el año de su muerte son inciertos. Probablemente murió a principios de la década de 1980, pero oficialmente la Iglesia de Cienciología anunció su muerte en 1986.

Como toda persona importante que ha existido alguna vez, y que ha traído progreso y cambio al mundo, hay muchos mitos y leyendas sobre la historia de la vida de L. Ronald Hubbard. Sin datos de primera mano o de segunda mano, realmente no podemos estar seguros de lo que es verdadero o falso.

Pero lo que es seguro y realmente importante es que Hubbard nos ha dado una enorme riqueza de conocimiento y una forma de usarlo, ¡y esa es nuestra meta actual!

Como él lo escribe claramente:

El primer principio de mi propia filosofía es que la sabiduría está destinada a cualquiera que desee alcanzarla. Es la sierva del plebeyo y del rey por igual y nunca debe ser considerada con temor.

El segundo principio de mi propia filosofía es que debe ser capaz de ser aplicada.

El tercer principio es que cualquier conocimiento filosófico sólo es valioso si es verdadero o si funciona.

Su intención era que este conocimiento se utilizara realmente en beneficio de todos:



"PORQUE NO CONOZCO A NINGÚN HOMBRE QUE TENGA EL MONOPOLIO DE LA SABIDURÍA DE ESTE UNIVERSO. PERTENECE A LOS QUE PUEDEN USARLO PARA AYUDARSE A SÍ MISMOS Y A LOS DEMÁS".

## GLOSARIO

**ABERRADO (ABERREE):** un individuo aberrado, ya sea cuerdo o demente, que contiene engramas que no han sido liberados.

**ACLARADO (CLEAR):** (1) *Aclarado en Dianética (Dianetic Clear):* un individuo que ha sido liberado de todos sus engramas y cadenas y que ha alcanzado el tono cuatro; una Completación de caso en Dianética; un individuo que mediante procesamiento dianético se ha liberado de aquello que hacía de él una persona susceptible de adquirir y mantener enfermedades psicosomáticas, y que se ha convertido en un ser humano sano y feliz. En este libro, Aclarado se refiere al Aclarado en Dianética. (2) *Aclarado en Cienciología (Scientology Clear):* Una persona que, habiendo obtenido todas las ganancias del procesamiento, desde Dianética hasta Grado VI (el grado más alto de Liberación en Cienciología), ha completado después el curso de Aclaramiento en una Organización Avanzada. Por definición, un Aclarado en Cienciología tiene la facultad de ser causa sobre materia, energía, espacio y tiempo mentales en lo que respecta a la Primera Dinámica (véase el capítulo *Las Dinámicas* en el presente libro).

**CADENA DE ENGRAMAS (ENGRAM CHAIN):** Una serie de engramas similares que se encuentran en una o

más dinámicas, y que obstaculizan las dinámicas del individuo.

**CANDADO (LOCK):** un período de angustia mental, cuya fuerza depende de un engrama. Puede o no estar al alcance de la mente analítica, pero no contiene verdadera inconsciencia.

**CIENCIOLOGÍA (SCIENTOLOGY):** El estudio del conocimiento en su sentido más amplio; una filosofía aplicada que se ocupa de las relaciones del hombre con el universo. La Dianética es la precursora de la Cienciología. La Dianética fue el máximo descubrimiento sobre la mente humana; la Cienciología es el camino que parte de allí hacia la libertad total.

**CONFUSIÓN (CONFUSION):** La condición de un área de un engrama o la condición de una cadena. Instantes de la existencia que no están debidamente alineados en la línea temporal.

**DIANÉTICA (DIANETICS):** Significa "a través de la mente" (del griego *dia*, a través, y *nous*, mente). Es la primera ciencia de la mente totalmente precisa. Antes de la Dianética, el mundo no había conocido una ciencia mental exacta.

**DIANÉTICA DINÁMICA (DYNAMIC DIANETICS):** Es la ciencia de los impulsos básicos y personalidad básica del individuo. Al momento de escribir el presente libro, es la rama de la Dianética a la que se dedican la

observación e investigación más intensas. (Véase: *La Ciencia de la Supervivencia* de L. Ron Hubbard).

**DIANETICISTA (DIANETICIST):** El que aplica la terapia dianética con destreza.

**DINÁMICA (DYNAMIC):** El impulso dinámico hacia el tiempo y el espacio de un individuo, una especie o una unidad de materia o energía. Para los propósitos de la Dianética se define como "Sobrevivir".

**DISPERSÓN (DISPERSAL):** La acción de una dinámica o propósito al encontrar un engrama. Se puede describir mediante una analogía con una corriente de electrones, que al chocar contra un obstáculo se dispersa en torno a él, muy debilitada.

**ENGRAMA (ENGRAM):** Un período de dolor físico, que incluye inconsciencia y antagonismo, que experimenta un individuo, grupo o sociedad, y que permanece de allí en adelante como dramatizaciones irracionales y reestimulables.

**ENGRAMA CRUZADO (CROSS ENGRAM):** La experiencia engrámica grave en la que dos cadenas se han encontrado, ocasionando un cambio notable en la vida del individuo. Este es un engrama que está en la línea temporal de cada una de dos o más cadenas.

**ENGRAMA DE RUPTURA (BREAK ENGRAM):** El engrama secundario que después de ser recibido ocasiona que el individuo experimente un descenso en su tono

general a 2.5 o menos y que por ello, se vuelva incapaz de manejar su ambiente.

I.A. Un caso de intento de aborto.

**INCONSCIENCIA (UNCONSCIOUSNESS):** Un período de suspensión de actividad que ocurre sólo en la mente analítica. La mente reactiva está activa. La mente analítica esta consciente con la mayor parte de su ser en todos los grados de vida, no importa qué tan cerca esté de la muerte. El estado de inconsciencia total del individuo ocurre únicamente en la muerte.

**LIBERADO (RELEASE):** (1) *Liberado en Dianética (Dianetic Release):* Un preaclorado al que se le ha suprimido de la mente reactiva la mayor parte de la tensión emocional. Ha obtenido grandes ganancias en Dianética, pero aun no es un Caso de Completación Dianética. (2) *Liberado en Cienciología (Scientology Release).* Una serie de niveles mayores de ganancia en los que el procesamiento de Cienciología libera a la persona de las principales dificultades de la vida o de las "barreras" personales que se originan en la mente. Se les llama Grados de Liberación. Cada uno de estos niveles debe completarse como requisito para el Aclaramiento de Cienciología. Nota: En este libro, liberado se refiere al liberado en Dianética.

**LINEA TEMPORAL (TIME TRACK):** El registro de memoria motor o sensorial de un individuo, ordenado con toda precisión en momentos de tiempo. En un Aclarado, todos esos momentos están al alcance de la

mente analítica. En un aberrado, algunas áreas de la línea temporal están ocultas, pero se considera que la línea temporal está en perfectas condiciones, aun cuando se encuentre parcial y temporalmente oscurecida. Se sospecha de la existencia de dos líneas temporales: una sensorial y otra motora, estando la última más accesible al dianeticista en forma de somáticos. La línea temporal es precisa, pero cuando la mente analítica del aberrado se dirige a ella, está aparentemente borrada en parte, o bien, enredada.

**MENTE ANALITICA (ANALYTICAL MIND):** La residencia de la conciencia en el individuo y la sede de su personalidad básica. Este es un término analógico. La mente analítica puede subdividirse.

**MENTE REACTIVA (REACTIVE MIND):** La porción del sistema nervioso que contiene información refleja o reactiva que no pasa por la mente analítica, sino que está sujeta a dramatización o aberraciones. Esta mente utiliza como proceso de pensamiento el concepto de identidades: "A" es igual a "A" es igual a "A". Este es, en esencia, el mecanismo del pensamiento animal.

**PREACLARADO (PRECLEAR):** Cualquier individuo que este recibiendo auditación dianética con el propósito de aclararse. También, todo el que aún no es un Aclarado.

**PROPÓSITO (PURPOSE):** La ruta de supervivencia que elige un individuo, una especie o una unidad de materia o energía para el logro de su meta. (NOTA: El propósito es

específico y se puede definir con bastante exactitud como una subdivisión de una de las subdinámicas. Mediante la investigación se ha concluido de una manera provisional que el ser humano establece su propósito en la vida a la edad de dos años, y que el verdadero propósito no se deriva en modo alguno de los engramas, sino que estos lo deforman).

**REESTIMULADOR (RESTIMULATOR):** El percéptico ambiental que se aproxima a una parte precisa de los percépticos engrámicos de la mente reactiva.

**REESTIMULADOR ASOCIATIVO (ASSOCIATIVE RESTIMULATOR):** Un percéptico del ambiente que se confunde con un reestimulador verdadero.

**SOMÁTICO (SOMATIC):** La contraparte fisiológica de la aberración mental. El somático acompaña a toda aberración. En la auditación se utiliza este término en lugar de "dolor físico" debido al enorme valor engrámico de la palabra dolor, y porque no incluye en su significado todos los percépticos dolorosos.

**TRAUMA (TRAUMA):** Un término de una escuela de psicología que implica una experiencia que crearía una cicatriz psíquica. No se utiliza en Dianética, ya que puede traer consigo una idea equivocada sobre la naturaleza de las experiencias graves. Las cicatrices no pueden borrarse; las experiencias psicósomáticas, sí.

**TONO (TONE):** El estado emocional de un engrama o el estado general de un individuo.