

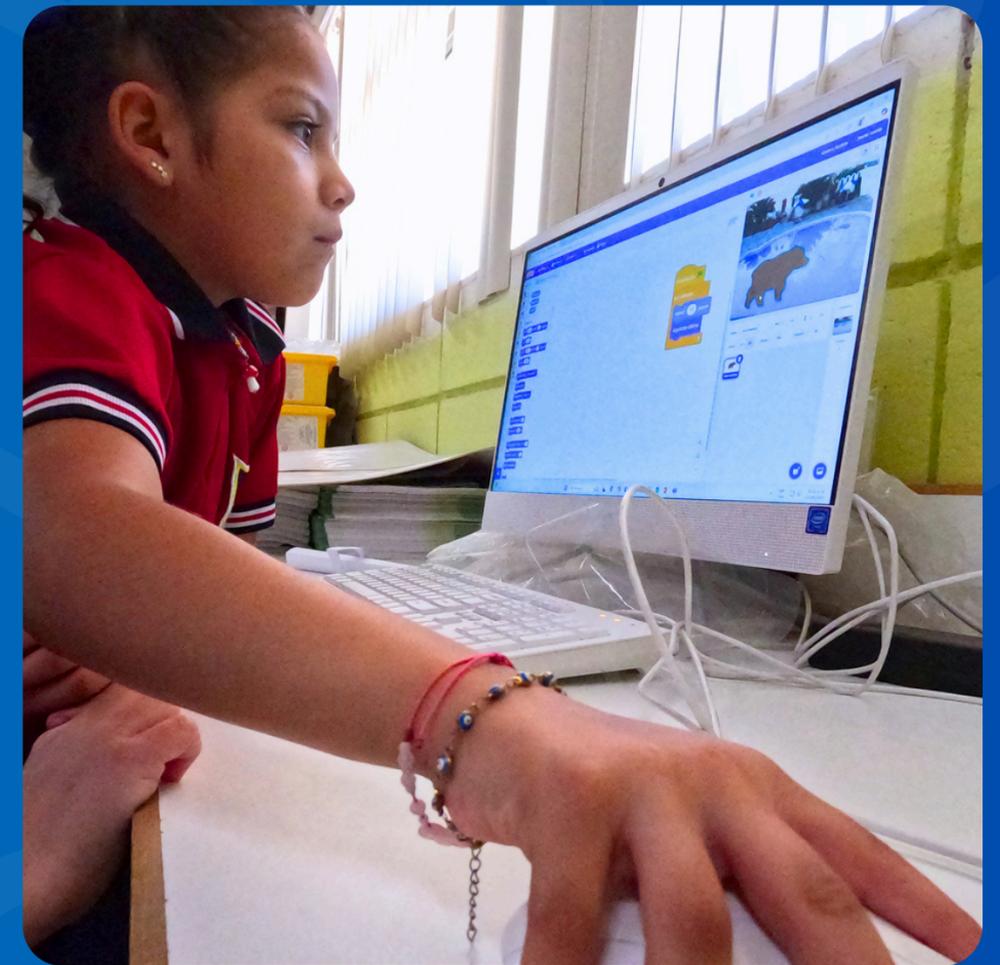
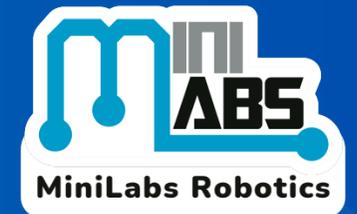
# Programa de Robótica

# MAKER STEAM

# MiniLabs

*“Liberamos al inventor que los niños y niñas llevan dentro”*

# ¿Porqué implementar la Robótica Maker?



# Habilidades que desarrollan

Potencia el aprendizaje de los estudiantes al desarrollar liderazgo, trabajo en equipo y pensamiento crítico, entre otras.

Además, brinda a los docentes una **herramienta innovadora** que enriquece sus clases y posiciona a la institución como referente en educación de vanguardia.

## Liderazgo

Asumen responsabilidades, toman decisiones y guían a otros.

## Trabajo en Equipo

Colaboran, respetan ideas y alcanzan metas compartidas.

## Pensamiento Crítico

Analizan, cuestionan y proponen soluciones creativas.

# ¿Qué ofrecemos?

Un **plan de estudio** que permite el desarrollo de conocimientos en temas de **ciencia**, **tecnología**, **ingeniería**, **artes** y **matemáticas** a través de proyectos educativos de **Robótica Maker**.

- **Plan curricular estructurado para todos los grados.**

- **Capacitación al docente.**

*No requiere tener carrera afín a ciencias o tecnología.*

- **Trabajo por proyectos que abordan aprendizajes.**

- **Acceso a libros digitales para el docente.**

*Lecciones con enfoque STEAM.*

- **Asesorías y acompañamiento durante implementación.**

- **Kits de robótica.**

# Metodología **Maker STEAM**

Una metodología educativa **propia** que guía a docentes y estudiantes en el diseño de experiencias de aprendizaje prácticas, creativas y transdisciplinarias. Basadas en los principios del movimiento Maker y el enfoque STEAM.

- **Explora lo que inspira:**

Parte de un tema que motive a tus estudiantes.

- **Conecta con el currículo:**

Elige un aprendizaje clave para trabajar en el proyecto.

- **Activa los recursos disponibles:**

Aprovecha materiales, tecnología y personas a tu alcance.

- **Diseña tu proyecto STEAM:**

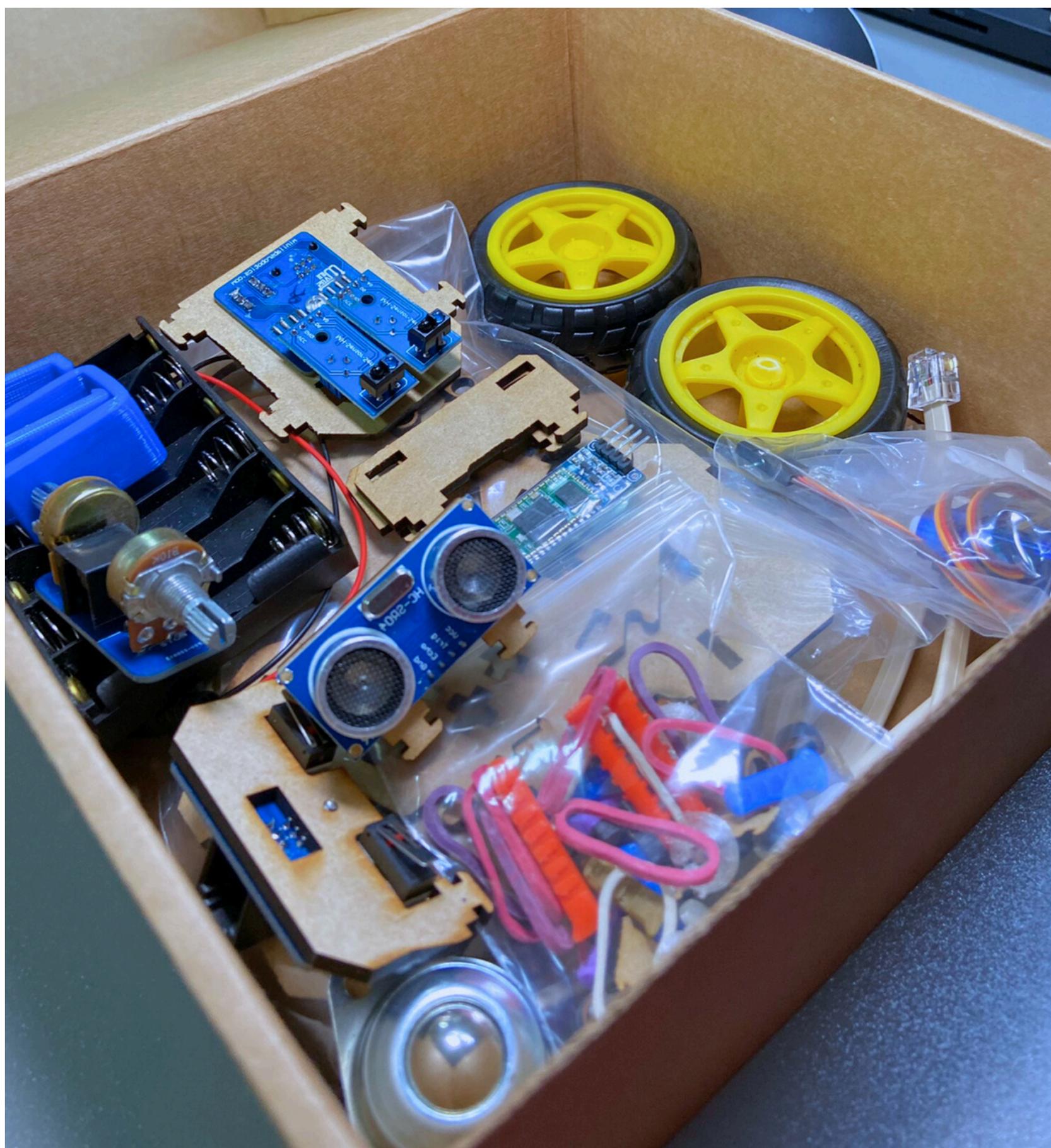
Integra disciplinas, plantea un reto y promueve la colaboración.

- **Presenta y comparte:**

El alumnado expone, documenta y comunica lo aprendido.

- **Reflexiona y evalúa el proceso:**

No solo se evalúa el resultado, sino todo lo aprendido en el camino.



# ¡Conoce los Kits de Robótica!



## ChikiCode Primaria Baja



- Introducción a la computación
- Programación a bloques
- Señales Digitales
- Control con Motor DC



- Comprensión espacial 2D/3D
- Pensamiento matemático
- Señales Analógicas
- Programación con Movimiento



- Algoritmos básicos
- Diseño 3D
- Control de herramientas
- Uso de sensores

## MiniCode Primaria Alta



- Pensamiento computacional.
- Programación con Arduino.
- Señales Digitales de Entrada y de Salida.
- Control con Motor DC.



- Programación de algoritmos.
- Pensamiento matemático.
- Señales Analógicas de Entrada y de Salida.
- Modelado 3D y ejes gráficos.



- Desarrollo de App.
- Comunicación serial para control con Bluetooth.
- Control de ángulo y velocidad de servomotor.
- Construcción de mecanismo.

# Kits de Electromecánica

## ChikiBot

### Primaria Baja



- Desarrollo motriz.
- Formas tridimensionales y mecanismos.
- Conexión y lógica de un circuito eléctrico con LEDs, jumpers y motorreductor.



- Desarrollo motriz.
- Control con Puente H.
- Conexión y lógica de un circuito eléctrico.
- Formas tridimensionales y mecanismos.



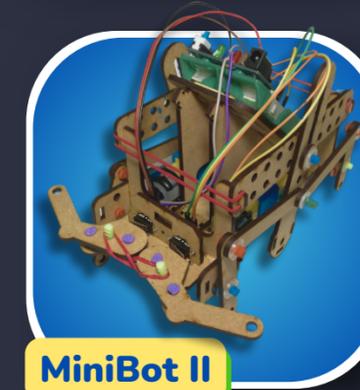
- Conexión y lógica de un circuito eléctrico con sensores.
- Máquinas simples y mecanismos.
- Construcción y decoración.
- Diseño 3D

## MiniBot

### Primaria Alta



- Dibujo 3D con herramientas de diseño.
- Comprensión de máquinas simples.
- Conexión y lógica de circuitos básicos con sensores y motorreductores.



- Sensores digitales.
- Diseño 3D
- Conexión y lógica de movimiento con giros.
- Construcción de mecanismos 4 barras.



- Circuitos eléctricos y control alámbrico.
- Transmisión de movimiento con engranajes.
- Construcción y experimentos con control.
- Circuitos semiautomatizados.

# Diseño Mecánico y Fabricación

## Chiki Inventors

### Preescolar

- Experimentación con materiales, centro de masa, vibración y gravedad.
- Conexión de circuitos.
- Construcción y decoración.
- Experimentación con materiales y manejo de herramientas.
- Conexión de circuitos.
- Construcción y control.
- Experimentación con materiales y energías sustentables.
- Conexión de circuitos con sensores.
- Construcción y decoración.



## Mini Inventors

### Preescolar

- Experimentación con materiales, centro de masa, vibración y gravedad.
- Conexión de circuitos.
- Construcción y manejo de herramientas de corte.
- Manejo de herramientas de corte.
- Soldadura de control alámbrico y conexión de circuitos de Puente H.
- Construcción y control.
- Manejo de herramientas de corte y soldadura.
- Circuitos con motores y sensores para automatizar.
- Construcción y decoración.



# PRODUCTOS EDUCATIVOS CERTIFICADOS



**STEM.ORG**

**AUTHENTICATED™**  
EARLY CHILDHOOD PRODUCT



# Impleméntalo como Programa Completo

INCLUYE	Programa Básico Programación	Programa Plus Programación	Programa Básico Electromecánica	Programa Plus Electromecánica
KITS DE ROBÓTICA	5 Kits para Primaria Baja o 5 Kits para Primaria Alta o 5 Kits para Secundaria	10 Kits para primaria alta o 10 Kits para primaria baja o 10 Kits para Secundaria	7 Kits primaria baja o 5 Kits primaria alta.	14 Kits primaria baja o 10 Kits primaria alta.
ACCESO A LIBRO DIGITAL DOCENTE	✓	✓	✓	✓
CAPACITACIÓN GRABADA	✓	✓	✓	✓
CAPACITACIÓN PERSONALIZADA		✓		✓
SOPORTE Y SEGUIMIENTO		✓		✓
INVERSIÓN	\$18,700 MXN	\$37,400 MXN	\$13,400 MXN	\$26,800 MXN

*Nota: Aplican restricciones, para información más detallada contacta a Minilabs Robotics.*

# Implementa lo que necesitas **por separado**

SERVICIOS INDIVIDUALES	PRIMARIA BAJA		PRIMARIA ALTA	
	PROGRAMACIÓN	ELECTROMECAÁNICA	PROGRAMACIÓN	ELECTROMECAÁNICA
KITS DE ROBÓTICA	\$3,460 MXN por kit adicional	\$1,714 por kit adicional	\$3,460 MXN por kit adicional	\$2,400 MXN por kit adicional
ACCESO A LIBRO DIGITAL DE DOCENTE	<b>\$6,960</b> Acceso anual por proyecto			
CAPACITACIÓN GRABADA	<b>\$1,500</b> Acceso anual por proyecto (20 horas de grabación)			
CAPACITACIÓN PERSONALIZADA	<b>\$9,600</b> Hasta 12 horas divididas en 3 sesiones con previa agenda.			
SOPORTE Y SEGUIMIENTO	<b>\$400</b> Cada sesión de asesoría con duración de 1 hora			

**Nota: Aplican restricciones, para información más detallada contacta a Minilabs Robotics.**

¿Quieres llevar  
tu **clase** al  
siguiente  
nivel?



# COMPITE EN NUESTRAS CATEGORÍAS DE ROBÓTICA MAKER STEAM



Sigue líneas STEAM

Guerra de Robot STEAM

Y todas las categorías:

Seguidor de línea Amateur

MiniSumo RC Amateur

RoboFutbol RC Amateur

Guerra de robots Amateur

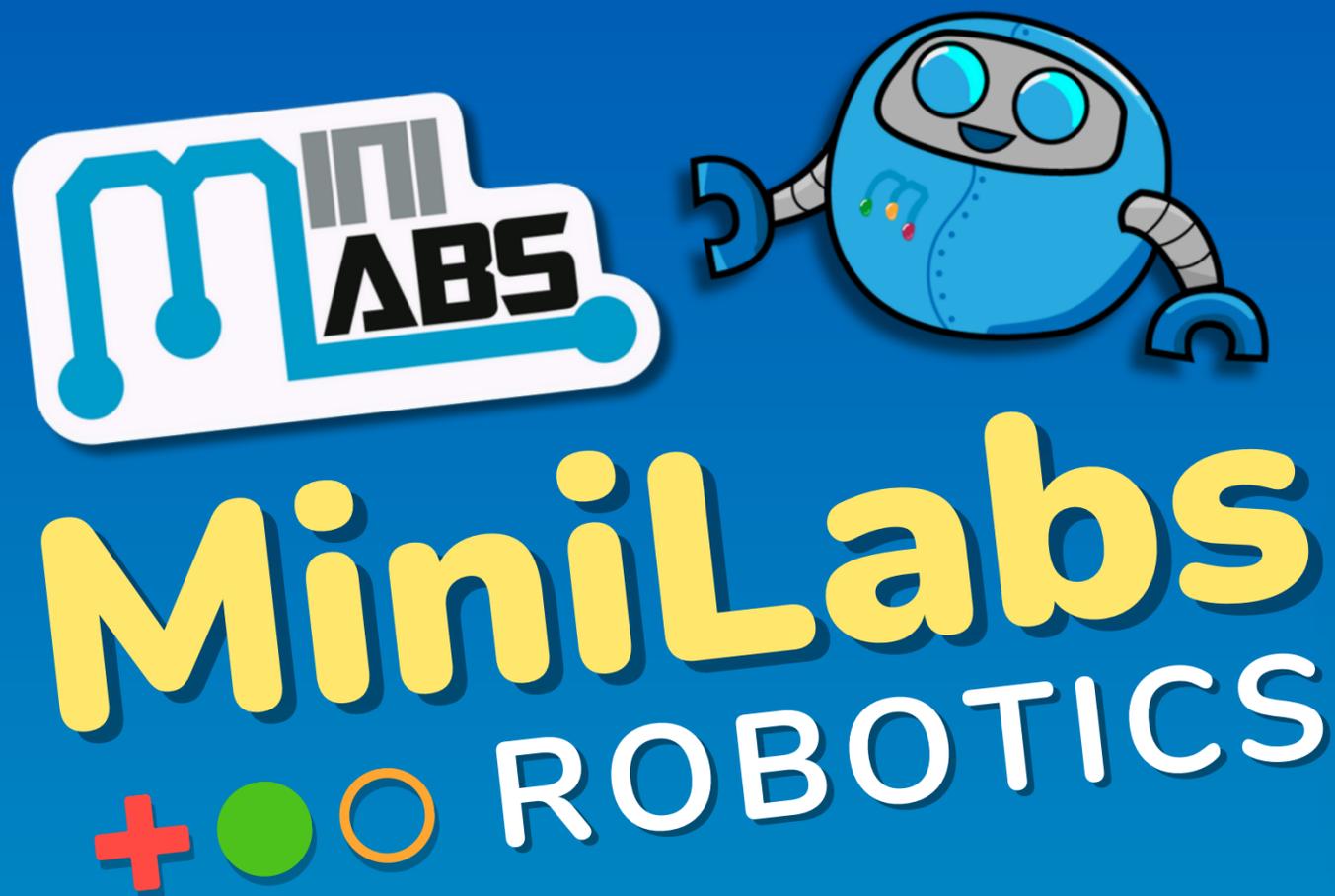
BumperBot Evolution

StackIN

Skill Drive

RoboMission





Síguenos en nuestras redes como:

@MiniLabs Robotics



## DUDAS Y ACLARACIONES



(686) 406 7368



www.minilabsrobotics.com



Contáctanos: [ventas@minilabsrobotics.com](mailto:ventas@minilabsrobotics.com)