

GRANDE GIOCO DELLE EMOZIONI



**SCEGLI UNA CARTA DEI PERSONAGGI E LANCIA IL DADO
PER LORO.**



RAGAZZO



BAMBINI



BAMBINE



BAMBINO



BAMBINA



RAGAZZA



**RAGAZZA CON GLI
OCCHIALI**



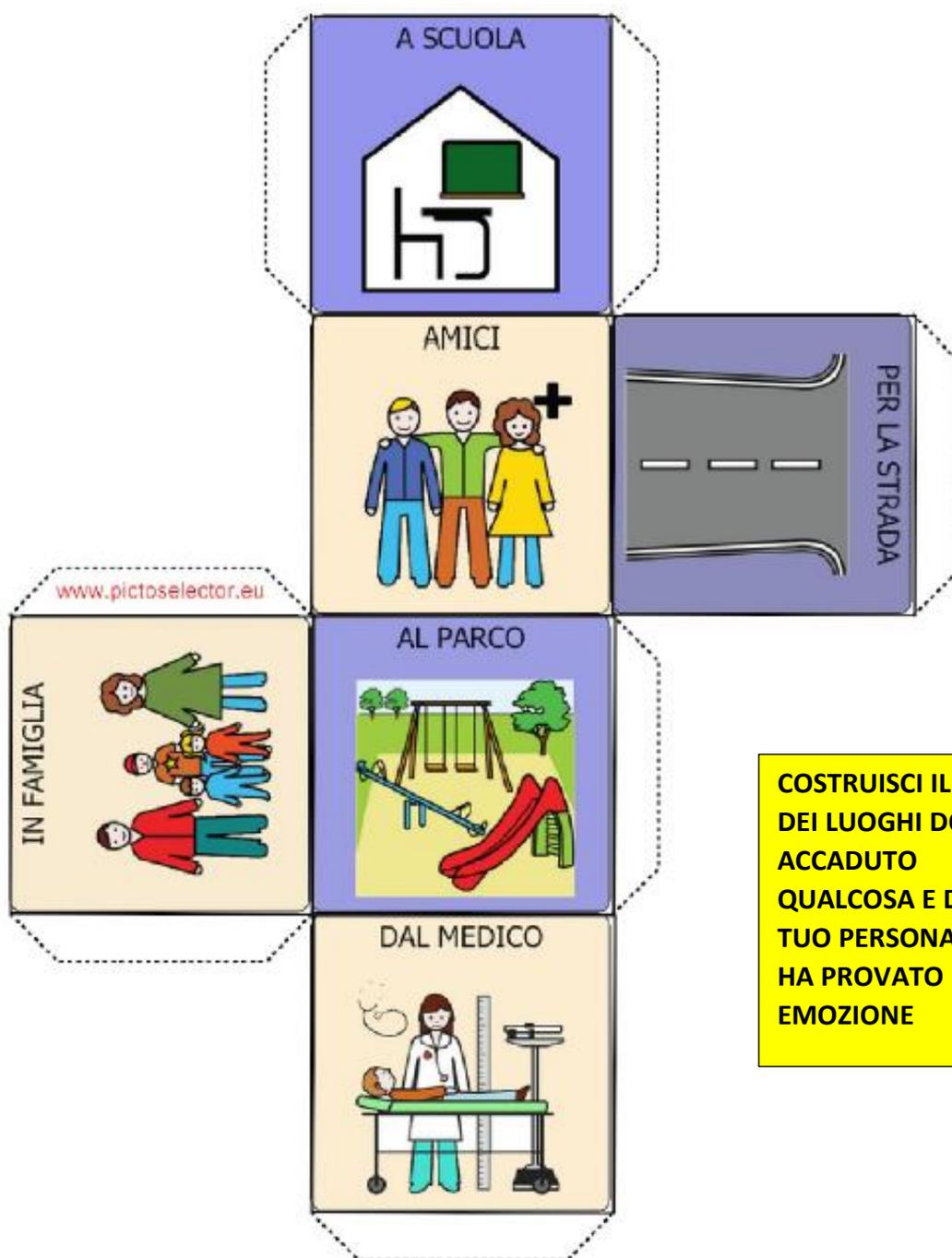
**BAMBINO
STRANIERO**



**BAMBINA
STRANIERA**



AMBIENTI DEL GRANDE GIOCO DELLE EMOZIONI



**COSTRUISCI IL DADO
DEI LUOGHI DOVE E'
ACCADUTO
QUALCOSA E DOVE IL
TUO PERSONAGGIO
HA PROVATO UNA
EMOZIONE**

CHE COSA E' ACCADUTO ?

Scegli un simbolo corrispondente all'emozione positiva

ABBRACCIA

ACCETTARE

REGALARE

COMUNICARE

FESTA

SCAMBIARE OGGETTI

SITUAZIONI POSITIVE

GIOCARE

CONSOLARE

BUONA SALUTE

PARLARE

AIUTARE

DARE UN BACIO

COSA E' SUCCESSO	PERCHE' ?

ASTRID ANTONIO - REFERENTISTA COGNITIVA ESPERTA IN CAA Pittogrammi: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>) Stampato da Picto-Selector (<http://www.Picto-Selector.com>)

CHE COSA E' ACCADUTO ?

Scegli un simbolo corrispondente all'emozione negativa

SITUAZIONI NEGATIVE

PERDERE

RIMPROVER

CADERE

INCIDENTE

LASCIARE SOLO

ANTIPATIC

DARE UN PUGNO

ANTIPATICA

RUBARE

LITIGARE

SPAVENTAR

PRENDERE IN GIRO

Il gioco delle emozioni è **per tutti**.

Non occorre saper leggere e scrivere.

Si sceglie un **personaggio** e **si lancia il dado degli ambienti** in cui il personaggio si trova.

Poi si lancia il dado delle emozioni per sapere come si sente quel personaggio in quell'ambiente: bisogna capire se è un'emozione positiva o negativa.

Si sceglie poi il cerchio positivo o negativo a seconda dell'emozione uscita sul dado.

Nel cerchio scelto si cerca la causa, il perché di quell'emozione che ha provato il personaggio.

Tutti i giocatori possono discutere sugli abbinamenti fatti da ogni giocatore, se giusti o sbagliati: ***bisogna trovare un accordo!***

Buon divertimento!