



Colegio FUNCRECOL

Lista de textos y útiles escolares 2026

Grado: Segundo.

Apreciados padres de familia.

Para nosotros es importante la confianza depositada por ustedes para continuar el proyecto de educación de sus hijos e hijas, por tanto, esperamos contar con su apoyo y colaboración para el logro de las metas y objetivos propuestos para el año 2026.

A continuación, se relaciona la lista de textos escolares

Textos.

- Saberes lectores B
- Texto de lectura 2
- Experiencia matemática 2
- Inglés Working 2

Nota: Para mayor comodidad la editorial los venderá en el colegio.

3	Cuadernos cuadriculados de 100 hojas grandes cosidos.
3	Cuadernos cuadriculados 50 hojas grandes cosidos.
1	Cuaderno ferrocarril de 100 hojas grande cosido.
1	Cartuchera con: colores grandes y gruesos, 1 tajalápiz, 1 borrador, 1 lápiz negro, 1 lápiz rojo y 1 pegastic en barra.
1	Juego de escuadras.
1	Carpeta plástica tamaño oficio con gancho legajador.
1	Block tamaño carta cuadriculado.
1	Resma de papel tamaño carta.
1	Paquete de papel seda de colores.
1	Paquete de papel crepe de colores.
2	Marcadores borrables rojos.
1	Paquete de foami de colores.
4	Barras de silicona delgada.
3	Temperas grandes (amarilla, azul y roja) y 1 pincel grueso
1	Un block de hojas iris de colores.
4	Rollos de papel higiénico.
1	Paquete de cartulina española 1/8
1	Rollo de cinta transparente gruesa.
3	Barras de plastilina verde.
2	Rollos de lana.

Aseo personal (Implementos de uso personal que el/la estudiante de llevar en su maleta)

- Una toalla pequeña marcada.
- Una peinilla.
- Gel antibacterial pequeño.
- Pañitos húmedos.

Los materiales y textos se utilizarán de manera permanente para el desarrollo de las actividades académicas durante el año escolar.

Nota: Se deben entregar los implementos de la lista escolar resaltados en amarillo, en las instalaciones del colegio en la semana del 9 al 13 de febrero, NO se recibe lista escolar en la primera semana, por favor marcar todos los implementos, no se recibe lista incompleta o implementos sin marcar.