SINIŠA REŽEK, međunarodni šahovski sudac MAROJE PORTADA, državni šahovski sudac

# Swiss Manager (skripta – interne upute)

HUŠS / HŠS

Zagreb, 2009.

Dragi kolege suci!

Ne tako davno šahovski suci vodili su šahovske turnire praktički pomoću olovke i papira. Onda su imali glavobolje oko slaganja ispravnih parova, vođenja osobnog kartona za svakog igrača, određivanja ispravne boje figura, isl.

Ponekad su suci imali problema i s igračima koji su se bunili na parove ili boju figura u nekom kolu. Postojala je i sumnja u pristranost sudaca. Sve je ovo vodilo prema promjenama.

Razvoj tehnologije, a posebno računalnih programa donio je veliku promjenu i u svijet šahovskog suđenja. Pojavili su se programi koji su promjenili funkciju suca.

Suci su različito reagirali na ovu promjenu, ali nitko nije mogao zaustaviti neizbježno. Programi su radili automatski ono što se nekad radilo ručno. To je utjecalo na jedan važan faktor – VRIJEME. Parovi su postali dostupni u vremenu koje se mjerilo sekundama, a ne kao prije minutama (ponekad i satima, ovisno o broju igrača).

Jedan program se uspio nametnuti kao najbolji u ovom podričju. Taj program je, naravno, **SWISS MANAGER**.

Ova skripta želi Vam približiti ovaj program i njegove mogućnosti. Upute smo pokušali prilagoditi svima: kako vrhunskim profesionalcima, tako i onima skromnijeg informatičkog znanja.

Ukoliko ste uočili da se potkrala neka greška, da su neke informacije možda netočne, promjenjene ili više ne vrijede, molimo Vas da nas obavijestite o tome, a mi ćemo se potruditi ispraviti eventualne greške.

Koristili smo neke termine koji se razlikuju od termina u samom programu SWISS MA-NAGER jer mislimo da su više u duhu hrvatskog jezika.

Autori

### Sadržaj

1.	Tehnički podaci5					
2.	Insta	Ilacija programa	6			
	2.1.	Instalacija SwissManagera	6			
	2.2.	Update rating lista	6			
3.	Pokr	etanje novog turnira	7			
4.	Unos	s igrača	10			
	4.1.	Opis naredbi	12			
	4.2.	Unos igrača za ekipne turnire	13			
	4.3.	Unos igrača sa rating liste	13			
	4.4.	Unos igrača bez rating liste	13			
5.	Poda	aci o turniru	13			
6.	Klub	ovi ili ekipe	16			
7.	Mjes	to	17			
8.	Datu	m	17			
9.	Nagr	ade / lista nagrada	18			
10.	Ispra	avak krivih podataka o igračima	18			
11.	Ispis	, prikaži ispis	19			
12.	Ispis	nekoliko lista	21			
13.	Vođe	enje nekoliko turnira istovremeno	22			
14.	Odre	divanje parova (švicarski sistem)	22			
	14.1.	Određivanje parova prvog kola (švicarski sistem)	24			
	14.2.	Određivanje parova prvog kola (ekipni švicarski sistem)	24			
	14.3.	lsključi/Reaktiviraj Igrače/Ekipe (Švicarski Sistem, Ekipni švicarski sistem)	25			
	14.4.	Ručno određivanje parova igrača/ekipa	26			
	14.5.	Ručno postavljanje slobodnih (Igrača/Ekipa)	26			
	14.6.	Unos rezultata (Švicarski sistem, Kružni sistem)	27			
	14.7.	Unos rezultata (ekipni švicarski sistem, ekipni kružni sistem)	28			

15. Unos igrača nakon prvog kola. (Švicarski sistem)	.30
16. Sparivanje sljedećih kola (Švicarski sistem, ekipni Švicarski sistem)	.31
17. Nakon posljednjeg kola (švicarski sistem, ekipni švicarski sistem)	.31
18. Kriteriji (određivanje konačnog plasmana)	.31
18.1. Unaprijed definirane skupine kriterija	.39
19. Razmjena podataka s drugim programima	.39
20. PGN Datoteke	.41
21. Upload turnira u bazu podataka chess-results.com	.42
22. Prečaci	.44
23. Kratke upute za vođenje turnira	.45
24. Brojevi prozora	.45
25. Vanjske poveznice	.46
26. Primjer ispita za provjeru upotrebe Swiss Managera	.46

#### 1. Tehnički podaci

- FIDE odobrenje (posljednje odobrenje na FIDE kongresu u Calviji u listopadu 2004., zatim za 4 godine)
- Jednostavno rukovanje
- Švicarski sistem: do 1200 sudionika / 46 kola
- Kružni sistem: do 46 kola
- Ekipno švicarski sistem: do 1200 sudionika / 150 ekipa / 46 kola
- Ekipni kružni sistem: do 1200 sudionika / 46 kola
- Jednostavan i brz unos igrača pomoću FIDE rating liste. Nacionalne rating liste mogu se ubaciti iz Excel datoteke
- Brzo i pouzdano određivanje parova (uglavnom za nekoliko sekundi)
- Obrada nekoliko turnira istovremeno
- Prikladan i brz unos rezultata
- Informacije svih podataka iz svih kola dostupne u bilo kojem trenutku
- Izlaz svih lista na ekranu, printeru ili tvrdom/floppy disku.
- Podnošenje turnira za obračun ratinga (za FIDE) putem datoteke
- Uspješna programska primjena od 1986 za velike šahovske događaje
- Program radi na svi kompatibilnim IBM računalnim modelima. Operativni sustav Windows 98/NT/2000/XP
- Redoviti update programa i rating lista
- Povoljna cijena: 199 EURA za punu verziju i 99 EURA za light verziju

#### Raspoložive programske verzije

Program je raspoloživ u 3 verzije:

- Puna verzija:

Detalji su napisani iznad. Cijena: 199 EURA

Light verzija:

Kružni sistem analogno punoj verziji, Švicarski sistem: do 50 sudionika / 11 kola, Ekipni kružni sistem analogno demo verziji do 6 ekipa, Ekipni švicarski sistem analogno demo verziji do 20 ekipa / 4 kola. Cijena: 99 EURA

Demo verzija:

Kružni sistem do 6 sudionika, Švicarski sistem: do 50 sudionika / 4 kola, Ekipni kružni sistem do 6 ekipa, Ekipni švicarski sistem do 20 ekipa / 4 kola Demo verzija je besplatna.

#### Režek, S (IA); Portada, M (NA)



#### 2. Instalacija programa

#### 2.1. Instalacija SwissManagera

Program je moguće skinuti sa http://swiss-manager.at/unload/SwissManagerSetup. exe.

Nakon toga pokrenete **SwissManagerSetup.exe**, te se instalacijska procedura sama pokreće. Pratite upute tokom instalacije. Stvaraju se potrebni folderi i datoteke neophodni za rad **SwissManagera**.

Nakon završetka instalacije startajte **SwissManager**. Pojavljuje se izbornik kojim određujete želite li koristiti **Demo verziju** ili ćete unijeti odgovarajući 9-znamenkasti kod kojim aktivirate **Light** ili **Potpunu verziju** programa, te klikom na **[OK]** završavate instalaciju.

U Windows XP pod All Programs stvara se programska skupina SwissManager, te u njoj linkovi SwissManager, te Uninstall SwissManager.

<u>Važno:</u> Ako ste koristili verziju nižu od 7.0.0.0 potrebno je potpuno deinstalirati tu verziju, te nakon toga startati instalaciju za verzije 7.0.0.0 ili više.

<u>Napomena:</u> Ako koristite **Demo verziju** uvijek možete unijeti 9-znamenkasti kod tako što kliknete na *{specijalno/Instaliraj...}*.

#### 2.2. Update rating lista

Update rating lista moguće je realizirati na dva načina:

- FIDE rating lista

Preko *{Internet/Nadogradnja FIDE-rejtingliste}* automatski Swiss Manager osvježava FIDE rating listu preko *http://www.fide.com/ratings/download/players\_list.zip*, te podatke upisuje u datoteku koja se nalazi u putanji C:\Documents and Settings\ [Korisnički račun]\Application Data\SwissManager\SCHACH.INT. Na kraju startati SwissManager.

FIDE i CRO rating liste

Preko Web stranice preuzeti datoteku http://www.crochess.com/download/sm.zip. Raspakirati zip datoteku u kojoj se nalaze datoteke RatigNat.dat i Schach.int u C:\Documents and Settings\[Korisnički račun]\Application Data\SwissManager\. Na kraju startati SwissManager. <u>Važno:</u> Opisani postupak vrijedi za **Swiss Manager** verzije 7.0.0.0 i više. Ako koristite niže verzije umjesto **C:\Documents and Settings\[Korisnički račun]\Application Data\SwissManager**\, sve radite u **C:\Program Files\SwissManager**\.

<u>Napomena:</u> Oznaka **[Korisnički račun]** koristi se do verzije **Windows XP** gdje se spremaju vaše postavke programa. Vrlo jednostavno to možete provjeriti tako što kliknete na tipku **Start** u **Windowsima**, te kliknete na **Run...**, upišete **command** i pritisnete **<Enter>**, nakontogaunesetenaredbusetipritisnete**<Enter>**.Podvrijednosti**USERNAME=[Korisnički račun]** se nalazi traženi podatak.

#### 3. Pokretanje novog turnira

Preko **{Datoteka/Novi turnir...}** pokrećete novi turnir. Sada se pojavljuje izbornik za odabir turnirskog sustava. Ponuđeni su sljedeće vrste turnira:

- švicarski sistem,
- kružni sistem,
- ekipni kružni sistem i
- ekipni švicarski sistem.

U švicarskom sistemu (s ekipnim kriterijima) određivanje parova je identično kao u običnom švicarskom sistemu. Osim podataka o igračima moraju se unijeti i ekipni podaci. Moguće je, tijekom određivanja parova, postaviti da se igrači iste ekipe ne mogu spariti međusobno. Na kraju turnira se mogu isprintati ekipni rezultati *{Liste/Ekipni parovi/rezultati}*.

Select tournament type	Odaberi turnirski sustav 🛛 🕅
Tournament type © Swiss System © Swiss System (with team Tie-Break) © Swiss System for teams	Sustav turnira
<ul> <li>C Round robin</li> <li>C Round robin for teams</li> </ul>	<ul> <li>Gergerov sustav</li> <li>Gergerov sustav ekipno</li> </ul>

Izaberete odgovarajući sistem turnira i potvrdite s **[OK]** ili **<Enter>**. Sada se pojavljuje izbornik, gdje upisujete ime pod kojim će taj turnir biti snimljen na hard disk. Predloženo je snimanje u mapu TURNIERE. Zadanu mapu možete promijeniti u izborniku (*{specijalno/Opcije...}*).

Ekstenzija datoteke ovisi o tipu turnira:

- .TUN za švicarski sistem,
- .TUR za kružni sistem,
- .TUT za ekipni kružni sistem,
- .TUM za ekipni švicarski sistem.

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

#### Režek, S (IA); Portada, M (NA)

Neues Turnier an	legen		7 X	Novi turnir				?×
Spejchern in:	Turniere	0 E 🗗 🔲		Save in:	My Chess Base			
Zuletzt verwerdete D Desktop Eispene Dateien Aubeitsplatz	Name - Asian_Youth_Open_U08_2004.TUN Asian_Youth_Open_U110_2004.TUN Asian_Youth_Open_U112_2004.TUN Asian_Youth_Open_U14_2004.TUN ChessOlympiade_caNia04_women_TUM CCE_Screek_ashiwe_warooc_2004.TUN CCE_Screek_ashiwe_warooc_2004.TUN CCE_Screek_ashiwe_warooc_2004.TUN CCE_Screek_ashiwe_warooc_2004.TUN CCE_Screek_ashiwe_warooc_2004.TUN CCE_Screek_ashiwe_towarooc_2004.TUN C	Große 15 KB 16 KB 18 KB 12 X KB 118 KB 22 KB 19 KB 7 KB 8 KB 8 KB 8 KB 8 KB 8 KB 8 KB	Typ A TUN-Datei TUN-Datei TUN-Datei TUN-Datei TUN-Datei TUM-Datei TUM-Datei TUM-Datei TUN-Datei TUR-Datei TUR-Datei TUR-Datei TUR-Datei TUR-Datei	My Recent Documents Desktop My Documents My Computer	Aleisandra Kostenijuk Bools CompBase Cho Pating Cho Rating Caludation Documents HISS HISS Mega database 2005 Ostalo Salotic SSN SSN52	☐ Textsets ☐ Turnii ☐ 255		
Netzwerkumgeb ung	Dateigame: ["," Dateigap: Alle Turniere (",TU")	•	Speichern Abbrechen	My Network Places	File name: Datotel	ke tumira (".TU")	•	Save Cancel

Nakon toga se pojavi izbornik Podaci o turniru. Tu se upisuju turnirski podaci.

Daljnje aktivnosti ovise o tipu turnira:

- Švicarski sistem: Otvoren je izbornik Unos igrača. Nakon što su svi igrači upisani, možete početi određivati parove prvog kola.
- Švicarski sistem (s ekipnim kriterijima): Otvoren je izbornik Unos ekipa. Nakon što su upisane sve ekipe, otvara se izbornik za unos igrača. Nakon što su svi igrači upisani, možete početi određivati parove prvog kola.
- Ekipni švicarski sistem: Otvoren je izbornik Unos ekipa. Nakon što su upisane sve ekipe, otvara se izbornik za unos igrača. Nakon što su svi igrači upisani (također je moguć upis igrača i ekipa naknadno) možete isprintati sastave ekipa ({Liste/Osnovni sastavi}) i provjeriti podatke. Ekipe će automatski biti sortirane (ako je izabrano "sortiraj startnu listu automatski" u Izborniku Podaci o turniru) po ekipnom ratingu (Vidi {Unos/Presloži...}). Nakon što su ekipe i igrači upisani može se spariti prvo kolo. Određivanje parova radi se analogno normalnom švicarskom sistemu. Unos rezultata je analogan ekipnom kružnom sistemu.

Round robin pairings	Bergerov sustav
Sorting © How players were entered © Randomly by drawing	Sotiraj © Unako kako su unijeti igraci © Slucajno izvlacenje
Pairings  C Standard round robin  C Rutsch-System  C Scheveninger System  C Manual Pairings-setting  Pairing actions there are round	Parovi © Standardni Berger parovi © Rutsch-System © Scheveninger System © Spari kako želiš © Paarungen händisch eingeben (ohne überprüfung)
Round order at more than one round         © 1,2,3,1,2,3,         © 1,2,2,3,3,         © 1,2,3,3,1,2 (irregular)    Press OK to execute pairings or set pairings by hand.          Image: Image of the i	Stisni OK za parove kola ili namjesti kako želiš Rucno sparivanje. V OK X Otkaži

 Kružni sistem: Otvoren je izbornik Unos igrača. Nakon što su svi igrači upisani, možete početi određivati parove prvog kola *{Parovi/Izbornik Parova...}*.

Na raspolaganju su Vam sljedeće mogućnosti:

- Standardni kružni sistem
- Rutsch-sistem: Ideja je spasiti vrijeme jer se parovi jednostavno određuju. Jedan igrač ima fiksno mjesto, ostali "klize" na sljedeće mjesto.
- Scheveninger Sistem: (mogućnost samo u ekipnom kružnom sistemu s 2 ekipe).
   Ovdje svi igrači iz jedne ekipe igraju protiv svih igrača druge ekipe.

Ako se određivanje parova razlikuje od ovih određivanja parova, morate izabrati izbor "**Spari kako želiš**". U ovom slučaju nakon **[Ok]** je otvoren izbornik ručno određivanje parova, inače su određeni parovi.

Ako je polje "**ponovno**" u izborniku Podaci o turniru veće od 1, vidljiv je izbor za redoslijed kola (kao na slici).

Npr. kod 2 ponavljanja (prva i uzvratna partija) može se izabrati da je uzvratna partija odmah nakon prve podudarnosti (1,1,2,2,3,3,...) ili će se uzvratne partije igrati nakon prve runde (1,2,3,...,1,2,3...).

U slučaju parnog broja sudionika svi igrači su spareni. U slučaju neparnog broja igrača jedan igrač je nesparen.

Nakon određivanja parova mogu se upisati datumi. To je moguće preko izbornika *{Unos/Datum...}*. Unos datuma nije nužnost, a možete to učiniti i kasnije.

Određivanje parova je sada gotovo i parove svih kola moguće je prikazati/tiskati s *{Liste/Parovi}*. Unos rezultata analogan je švicarskom sistemu (Vidi unos rezultata Švicarski sistem)

 Ekipni Kružni sistem: Izbornik unos ekipa je automatski otvoren. Nakon što su sve ekipe upisane, izbornik određivanje parova (analogan normalnom kružnom sistemu) je otvoren automatski.

Ako se određivanje parova razlikuje od standardnog određivanja parova, morate izabrati izbor "**Spari kako želiš**". U ovom slučaju nakon **[Ok]** otvoren je izbornik ručno određivanje parova, inače su određeni parovi.

Nakon toga je otvoren Izbornik Unos igrača. Nakon što su svi igrači upisani za sve ekipe, unos se može provjeriti (igrače možemo također upisati kasnije) s npr. *{Liste/Osnovni sastavi}*.

Ovisno o natjecanju mogu biti neophodni različiti koraci. Postoje 3 temeljne varijante:

- Upisani su samo ekipni rezultati. Primjer kada igrači nisu upisani. Zato izbornik unos igrača može biti zatvoren. Određivanje ekipnih parova može se sada pokazati s *{Liste/Ekipni parovi/rezultati}* i 1. kolo može početi. Nakon toga se mogu unijeti ekipni rezultati. Zatim može početi drugo kolo i tako dalje. Poslije kraja zadnjeg kola, konačan poredak se može prikazati/tiskati s *{Liste/Privremeni/konačan poredak}* ili *{Liste/Tablica/poredak}*.
- Upisani su igrači i određivanje parova prema osnovnom sastavu. Ovo je dobro za brzopotezne turnire koji se igraju u jednom danu gdje gotovo nitko

nema rezerve. Nakon unosa igrača određivanje parova je napravljeno s **{Pa***rovi/Parovi fiksirane liste***}**. Nakon toga prvo kolo **{rd/1}** može se prikazati/ tiskati s **{Liste/Zapisnici mečeva}** i meč može početi.

 Upisani su igrači i određivanje parova za svako kolo je ručno. Ovo je dobro za turnire gdje mnoge ekipe imaju rezerve. Nakon toga određivanje parova prvog kola {rd/1} mora biti napravljeno s {Unos/Rezultati...}. Sparivanje je integrirano u izbornik za unos rezultata. Detalji su opisani niže "Unos rezultata (ekipni kružni sistem)". Zatim se prvo kolo {rd/1} može prikazati/ tiskati s {Liste/Zapisnici mečeva} i meč može početi.

Enter new players fro	m rating list	22.04		0001000	1222	(a)	_ 🗆 ×	Closed new larm	a a section lines								68
List Name	Title F	Itg na Rtg in	Birth	SexFed Typ	e status	ID n +	Select player	Life Serve	(Testern	N 1675 Million III	a lighted ing. Johns	In Parts		the 176 2	NR Ref. Partition	Closed Lief Ro. 1	- See
FIDE Kramarik Peter		2017	1976/07/06	SVK		100	C All										" that a rating b
FIDE Kramer Christian		2134	1973/08/26	GEB			From team:										A Terrister
FIDE Kummer General Ma		2267	Tar or our Lo	LICA	inaction		search in ratinglist										St. Train Later, 1
FIDE Kunner Cechard		2240	1000/02/10	AUT	inactive	- 13	DEA Couth Africa										12 2020 12
FIDE Kramer Gemard		2240	1330/03/16	AUT	inacuve		NUS December 4										St. Th. Shows
FIDE Kramer Marco		) 2230	1972/07/11	GER	inactive		Du/A Duranda										St. Trained Press
FIDE Kraml Maros	(	2003	1971/02/06	SVK			SCB Scotland										Standard C.
FIDE Kramm Olaf	1	2162		6FR			SEV Seuchelles	The Parameter St.	- Texa	Table Indiana and	advisor laste	Tax Mount to	Inn-to	Trees In at lines	Inf Infallingua	Tanking (	OR Transfer
CIDE Kound Martin	CM (	2754	1075 400 206	OUC		10000	SIN Singapore	1 Advert	Ares	A. 1982. A	21.00.1094 038	8 8054		AA7 1000 To Sumilia, S	all 1. J. Advant		6
TUE Krainnik Viadenie	0.01	2/34	13/3/06/23	105			SLID-A Slovenia-A	2 Automatic	10000.00.0	1000 0	10.061995 CB			BAT 1722 53 Damp with	and the standard		
ef 11							CLO D Clausers D	8 Bardid	Lake	1000 8	18.06.2881 CH	8.991		mal tint in Barge Loke	F F L. Baild		
						100	SLU-B Slovenia-B	2 Police	Tuniday	1674 8	28.05.1992 229	9313		BAT 1105 St. Dugo Solo.	11 12 7.8-6m		
A DECK AND A	Contraction of the local distance of the loc	I PARTY INTO A	Distance in the	in the second	10 I I I I	12	SLU-L Slovenia-L	1	dentes -		27 00 1000 CT	10.04		And that is handled	A A A ANN		
Boar(Last Name/ID no	First Name	gradu Little	Rig na Rig.	r Bath	SexFed	Type L	SMR San Marino	a datas	Love	100 8	A6.11.1987 CB	8767		and 1941 In Residuals	3 14 L Balant		
Kathatov	Game	GM	0 2838	1963/04/13	BUS		SOM Somalia	3 Desperati	David	A 1887 8	28.071996 CN	8218		MAT 1921 Servanides 1	al 3 B Report		
C. C	and		0 0700	100010110	10100		SBI Sri Lanka	28 Peet	through .	1000.0	21.07 1994 0.09			AAT 1205 Da francescold	a.7 18 18 Bed		
2 Grischuk	Alexander	GM	0 2702	1983/10/31	HUS		SHD Sudan	TT Bulleton	and a		10.00.1907 CN			And 1700 In Mindool P	A R R Bullet		
1 Khalifman	Alexander	GM	0 2690	1966/01/18	DHS		SUD Sudan	13 Date	Fair	100.0	88.11.1988 CP	100		ANJ LIST IS Exceeded	all 18 H Bully		
P. Home and the	PERCENTION		0 2000	1300001710	110.0		SUI Switzenand	14 Dutubi	Manada	8 1712 8	38.01.1995 9 128	8 7347		BAT 1981 TA Public Buds	al & M. Dalahi		
4 Morozevich	Alexander	GM	0 2707	1977/07/18	RUS		SUR Sutinam	15.0 Mar	Eals	1000 8	08			1141 TA Statushid	(J. 4. 3.58m		
Swidler	Pater	GM	0 2690	1976/06/17	RUS		SVK Slovakia	Contraction of Contract	Valuation Pa		21.00.1998 CB	870	1	and then in London 1	A 18 Wood		
3 SAICHEL	recer	UN	0 2030	13/0/00/17	nus		SWE Sweden	18 Commission	iles.		AL 49. 1995 LTM	801	- F	said time in London 1	all 10 il france	2.2	
6 Rublevsky	Sergei	GM	0 2664	1974/10/15	RUS		SVB Saria	12 Geran	Watthe	1000 8	90.01.1993 CB			And 1185 St drugs Sells	44 12 M Santas		
							THE TEST	10 Sec.	Laka	1675 8	14.01.1995 (20			RAI 1821 Servedde, 1	14 3 3.646		
							THA Thailand	21 Districted	Marie	W 175 8	10.001000 100	1 1412		BAT THEY SA FIS VOL	47 7 W. Stadde		
							TJK Tajikistan	The second	Later.		11 10 1000 100		- C	And they be barried to	and a literate		
							TKM Turkmenistan	The Internal of	date .	100 1	WATTER A CR			And 1 1911 In Descent	all 10 A Small		
ad ad							TRI Trinidad and Toh	25 Prostant	Dielle	1608.8	31.65.1996 V CR	a most	8	BAT 1621 Servaulde 1	all 3 Linguise	4 4	
							TIM Tanks	28.3ma	Pres.	1000 1	09			1141 To Damaged	A 8 3.004		
							COM COMMENCE	SE_Advent	Mikola	10,100.0	U.ST HIM CR	P		AAT 1998 To Landon 1	al I R Adeal		
Datata	and subsection	DATE OF COMPANY	DOTOSTI I	a designed as			A	28 Junio	make.		80.12 HWK 7 CB	2401		MAT 1300 Ca Rushie Par	an a mante		
stores: ap	ec.selection	manually	input	recept			V OK	ALL PARTS	- and the second				14	and the first first free	and the street		
	1415.1							1000	product labor		Print .						1 24
T players found in ratin	g Rist				Name	or code:											-

#### 4. Unos igrača

Ovaj izbornik ima 3 cjeline.

- {Unos/Unos igrača...} Unos novog natjecatelja
- {Unos/Igrači...} Prikaz/promjena podatka o natjecatelju
- {Info/Rating lista(e)...} Traži natjecatelja u rating listi

"Unos igrača" se sastoji od 2 dijela:

U gornjoj polovici je rating tablica, a u donjoj polovici je tablica igrača. Visina tih tablica može se promijeniti sa zelenim klizačem između tablice koristeći miša.

Tijekom ekipnih turnira (kao na slici), dodatni popis je pokazan zdesna za izbor ekipa. Izbor "**traži u rejting listi**" koristi se samo u Austriji.

Rating tablica se upotrebljava samo za prikaz. Tu se ne mogu upisivati podaci za turnir. Sa tipkama <1>, < $\downarrow$ > (ako smo u rating tablici) ili s mišem može se izabrati odgovarajući sudionik.

U tablici igrača su prikazani svi upisani igrači. Ovdje možete promijeniti podatke direktno. Ako kursor prenesemo u sljedeću kućicu, (npr. s **<Enter>** tipkom)onda je tekst automatski označen (plavo označen). Ako probamo nešto upisati, stari (označeni) tekst je automatski izbrisan. Ako želite promijeniti samo dio teksta (npr. ime igrača), tada morate pritisnuti **<Enter>** tipku (ili kućica mora biti opet izabrana s mišem) i time otkazati izbor.

<u>Važno:</u> Tablica (tablica ratinga i tablica igrača) se može sortirati tako da se klikne na zaglavlje odgovarajućeg polja (npr. provjeravajući da li su svi datumi rođenja upisani).

tipka	Akcija
<alt> + <q></q></alt>	Kursor je stavljen u polje "Ime ili kod".
<alt> + <w></w></alt>	Označen je popis ekipa. Sada možemo izabrati željenu ekipu s <↑>, <↓>. Moguće je samo za ekipne turnire.
<alt> + <e></e></alt>	Rating tablica prima fokus. Sada željeni igrač može biti izabran s <↑>, <↓>.
<alt> + <s></s></alt>	Tablica igrača prima fokus. Sada željeni igrač može biti izabran s <↑>, <↓>.

Važne tipke (omogućeno samo ako odgovarajući objekt ima fokus (vidljiv)):

Rad s tablicom (analogno Excelu):

tipka	Akcija
<enter></enter>	Mijenjanje između odabranog teksta (plavo) i neodabranog teksta.
<tab></tab>	Kursor se prenosi u sljedeću kućicu.
<shift> + <tab></tab></shift>	Kursor se prenosi u prethodnu kućicu.
<→>	Analogno <b><tab></tab></b> (ako je tekst u kućici odabran (plavo)).
<←>	Analogno <b><shift> + <tab></tab></shift></b> (ako je tekst u kućici odabran (plavo)).
<→>	Kursor se pomakne jedan znak u desno (ako tekst u kućici nije odabran).
<←>	Kursor se pomakne jedan znak u lijevo (ako tekst u kućici nije odabran).
<↓>	Kursor se pomakne jednu kućicu prema dolje.
<^>	Kursor se pomakne jednu kućicu prema gore.
<esc></esc>	Stari tekst kućice će biti vraćen.

Sljedeći podaci o igraču su upisani:

Polje	Opis. Primjeri.
Prezime	
Ime	
Akademska titula	npr. prof., dr.sc, mr.sc., b.sc.,
Šahovska titula	npr. IM, GM, WGM, FM,
Nacionalni rating	mora biti između 0 i 2999
Međunarodni rating	mora biti između 0 i 2999
Datum rođenja	u formi yyyy/mm/dd npr. 1974/12/30
Spol	npr. Wžena, Cračunalo, M ili prazninamuškarac
Federacija	Fide-kod npr. AUT, GER, CRO
Тір	slobodno upotrebljiv, npr. za specijalnu nagradu
Grupa	slobodno upotrebljiv
Identnumber	nacionalni jedinstveni identifikacijski broj npr. 06742 (za Austriju)
FIDE-broj	jedinstven identifikacijski broj FIDE npr. 1600320
lavor	iz koje je rating liste igrač upisan:
12001	CRO iz hrvatske rating liste,
	AUT iz austrijske rating liste,
	FID iz Fide rating liste,
	GER iz njemačke rating liste,
	ITA iz talijanske rating liste,
	SWZ iz švicarske rating liste,

	HUN iz mađarske rating liste, CZE iz češke rating liste, SVK iz slovačke rating liste, DEN iz danske rating liste, Praznina unos ručno. <u>Važno:</u> Polje je neophodno za rating obračun. Sa <b>{specijalno/rating</b> <b>files}</b> upisani su samo Identnumber igrači s izvornim AUT ili prazni-
Klub	nom (za Austrijski rating obracun). broj kluba ppr. 48 za Šabovski klub Zagrob
lme kluba	nor. Šahovski klub Zagreb
BNo	broi ploče (samo za ekipne turnire)
MNr	broj ekipe (samo za ekipne turnire).
Kratko ime	
Korekcija poretka	Polje <b>Korekcija poretka</b> ima efekt na poredak (vidi kriterije) i obično je 0. 0 nema utjecaja na poredak. S ovim poljem je moguće ručno pro- mijeniti poredak ako je potrebno. Primjer: Igrač A (početni startni broj 35) i Igrač B (početni startni broj 53) imaju iste bodove/kriterije. Zatim program sortira po početnom startnom broju i izlazi bez poretka za drugog igrača. Kada bi trebao igrač B biti prije igrača A tada morate postaviti Korekciju poretka na 2 za Igrača A i 1 za Igrača B.
Status	Statusni pokazivač. Koristi se samo u kružnim turnirima. Ako je igrač odustao njegovi bodovi se ne računaju u konačni poredak (obično ako je igrao manje od 50% partija) tada možete unositi Tada se odigrani rezultati stavljaju u () na listama i ne broje se za konačni poredak. Ako se bodovi trebaju bodovati unesite +.
SNr	Početni startni broj. Dodijeljen programom i ne može se promijeniti.

### 4.1. Opis naredbi

Naredba	Akcija
[ručno unos]:	pokazuje prazan red u tablici igrača. Kursor je na polju "ime". Sada može ući novi igrač. Ako unesete samo prvi znak, brojač igrača povećava se za 1 i pokazuje se drugi prazan red. Kada ste gotovi sa prvim igračem, možete skočiti sa <↓> direktno na polje "ime" u prazni red. Sada možete unijeti drugog igrača itd. Ako se igrač ubacuje s ra- ting liste, izaberite polje " <b>Ime ili kod</b> " ili s mišem ili s <b><alt></alt></b> + <b><q></q></b> . <u>Važno:</u> U polje " <b>Prezime/ID broj</b> ", također se može unijeti (Austrija)- Identnumber. Ako je igrač pronađen u austrijskoj rating listi, on će biti automatski uključen u turnir.
[izbriši]:	briše označenog igrača sa turnira.
[prihvati]:	izabrani igrač u rating tablici je kopiran u tablicu igrača i tako je uključen u turnir (ako već nije). Ovaj test je učinjen na provjeravanju FIDE-Broja i Identnumber (ne Imena!).
[specijalni izbor]:	ovo aktivira neka ulazna polja i 2 tipke. Po unosu željenog izbora (indi- vidualna polja su povezana s logičkim "l") pretraga može početi s [početna pretraga]. Npr. tražite sve hrvatske igrače s nacionalnim ratin- gom > 2400: nacionalni rating od: 2400 do: 3000, federacija = CRO

SWISS MANAGER (SKRIPTA - INTERNE UPUTE)

	Polje " <b>broj slučajnih igrača</b> " je korišteno u odabiru igrača za test tur-
	nire. Ako je broj upisan ovdje, druga polja su ignorirana. Igrači su
	uvijek uzeti iz hrvatske rating liste.
[početna pretraga]:	Počinje posebnu pretragu. Potpuno pretraži rating listu i rezultat prikaže u rating tablici.
[prihvati]:	Svi igrači u rating tablici su uključeni u turnir.

#### 4.2. Unos igrača za ekipne turnire.

Unos je prema metodi opisanoj ispod, s razlikom, da ekipa u kojoj je igrač mora biti izabrana u Popisu ekipa ranije. Ekipni broj (**TNo**) se također može unijeti (ili promijeniti) u tablici igrača. Broj ploče (**BNo**) je postavljen i automatski počinje od 1.

#### 4.3. Unos igrača sa rating liste

Unos s rating liste je vrlo jednostavan i brz. Otvara se izbornik za unos igrača, kursor je postavljen na polju "**Ime ili kod**".

Ako kursor nije tamo, može se postaviti u to polje s tipkama **<ALT> + <Q>** (ili s mišem). Sada unesete ime (često samo prva 3-4 znaka) i stisnete **<Enter>**.

Name or code: Kasparov Ime ili kod:

U rating tablici pronađeni su i prikazani svi igrači. Rating lista ima fokus. Sada odgovarajući igrač može biti izabran s tipkama <1>, <4> ili klikom mišem. S <Enter> (aktivira se [OK] tipka) (ili dupli klik igrača u rating tablici) izabrani igrač u rating tablici je kopiran u tablicu igrača i tako smo ga uključili u turnir (ako već nije uključen).

<u>Važno:</u> Ako je više raspoloživih rating lista, možete pretraživati po određenoj listi. Primjer: Utipkajte Portada, FIDE i stisnite **<Enter>**. Tražimo samo u FIDE rating listi. Mala i velika slova ne čine razliku.

Broj igrača na turniru je pokazan u statusnoj liniji pod "Cnt".

bled02\_men.TUM Tm:141 Cnt:838 Rd:14 Screen Test\_ma.tut Tm:5 Cnt:17 Rd:5 Monitor

Sada možemo tražiti sljedećeg igrača. S \* i **<Enter>** ili samo **<Enter>** su pokazani svi zapisani igrači u tablici igrača.

#### 4.4. Unos igrača bez rating liste

Ako igrač nije na rating listi, podaci o njemu se moraju unijeti ručno. Klikom na **[ručni unos]** pokazan je prazan red u tablici igrača. Kursor je na polju "**ime**". Sada se može unijeti novi igrač. Ako je igrača trebalo unijeti preko rating liste izaberemo polje "**Ime ili kod**" ili s mišem ili s tipkama **<ALT>** + **<Q>**.

#### 5. Podaci o turniru

Izbornik Podaci o turniru se pokreće preko **{Unos/Turnir...}**. Tu se upisuju i mijenjaju podaci o turniru.

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

Režek, S (IA); Portada, M (NA)

ournament data dialo	g (Swiss System)		2 221	
General Tie-breaks	Lists   Board-List   TournamentN	o.   Fide-Title	Other	
Designation	Acropolis International GM Tourna	ment 2005		
Remark(s)	www.chessfed.gr/acropalis2005			
Organizer(s)	Greek Chess Federation			
Tourn. director	IA Sotiris Logothetis			
Chiefarbiter	IA Takis Pantavos			
Arbiter	NA Alexandros Kostouros			
Site	President Hotel, Athens			
Rounds	3 Date from 2005/03/06	34	2005/03/14	
age group	020,560	cutolf date	2005/01/01 Rtg.min	for Rtg 8 1200
Tournament no.	Unknown		sort startrank automati	ely P
replay	1 Setting/Display	Tieb	reaks	Rated
points for the forfeit	National rating     G International itg.     O int.Rtg. then nat.Rtg.	C 8 C 9	uchholz IDE secial	☐ national I7 international
	Color for bone came G. Whete C. Black I. all boards the same	G o C n	ngs according to amendents attrippoints	Matchpts, Infeit lean
Copy tournamer	nt data		? help	V DK X Cancel

Naziv turning	Batern	diseal Open Townsment Zavesh	2008 - 1	nenument A							
	12.05 - 19.05 2008										
Napomena	-						_				
Organizator	Zape	lacki sahevski savez	-		2/50		_				
Web-stranica	-	gchess.hr		e Hall	regebec	ki. sahovski. savez@z	g1-con.				
tempo igre	90min	per 40 moves + 15min + 30sec p	er move				_				
Direktor turnisa	Viete	Macek (WIN)									
Glavni sudac	Danis Sanovojska (IA)										
Sudat	Sinisa Rezek (FA)										
Mjesto	Zape	h, Zagrebacki velesajan - Kivesk	i paviljon	7							
Broj kola	9	Datum ed 12.05.2000 do		11.05.2004							
po god, rođenja	UR.UT	0.U12.U14.U16.U18.U20.56 krs	i turnica	-	Rig min za	mell	1400				
Broj henika	-	Disposed		sortienį startra	u listu autom	ataki	100				
penervte bodevi za slobodnog igraca	1	Sortinaj/Phikali C Nacionalni rețing Medanasodni rtg F int.Rtg. onda nat.Rtg.	BC C B	proviper nel als miji Buchole FIDE poseban	r ploce	Rejingka se 17. nacionalni 17. međunarodni					
		Reia na sevel sloci 6º Dista 0º Dista	The C.C.	ei proma adapram Boderen men Bodereina	na	Hec bodovi za slol	h. ekipu				

Ovisno o tipu turnira, potrebni su drugačiji unosi.

Izbornik je podijeljen u 7 cjelina (Generalno, Kriteriji, Lista, Po pločama, TurnirBr., Titule FIDE, ostalo):

#### 1) Generalno

Većina polja je razumljiva sama po sebi.

Polje "**Napomena**" se koristi za osobne poruke. Neće biti prikazano ni na jednoj listi. Broj turnira je neophodan za izračun Austrijskog ratinga zbog identifikacije turnira.

Za švicarske sisteme (pojedinačno i ekipno) za nesparenog igrača/ekipu može se postaviti broj bodova. Bodovi će se dati automatski nesparenom igraču/ekipi (za određeno kolo), kada otvorite izbornik za upisivanje rezultata.

U izbornom polju "**Sortiraj/Prikaži**" odlučujete hoće li početna startna lista biti složena po nacionalnom ili međunarodnom ratingu. U slučaju sortiranja prema nacionalnom ratingu, međunarodni rating će se koristiti samo ako igrač nema nacionalni rating. Suprotan slučaj je analogan. Ako je rating isti, razvrstavanje se vrši prema tituli (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, NM, WNM, CM, WCM) i abecedi.

Dva izbora "**Rejtingira se**" su samo informacijskog karaktera. Neće biti prikazani ni na jednoj listi.

Izbor "**provjeri ostale ploče**" je raspoloživ samo u ekipnim turnirima. Ako je on izabran, poruka se prikazuje u izborniku određivanje Parova/Rezultata (ako se osnovna postava mijenja). Primjer: Postava: Igrač A Ploča 1, Igrač B Ploča 2, Igrač C Ploča 3 == > U meču: Igrač B Ploča 1, Igrač C Ploča 2 je ok, Igrač B Ploča 1, Igrač A Ploča 2 poruka je pokazana.

S [Kopiraj turnirske podatke] možete kopirati sva polja (i sve datume) već postojećeg turnira. (npr. za grupu B od grupe A).

Neka polja kao na primjer "**Broj ploča**" ili "**ponovno**" su promjenjiva samo ako je trenutno kolo 0.

Polje "**ponovno**" je obično 1 samo kada ima više kola (npr. partija i uzvratna partija). Vrijednost je tada 2 ili više.

U slučaju ekipnog švicarskog sistema može se pokazati da li se određuju parovi prema "meč bodovima" (2 boda za pobjedu, 1 bod za neriješeno i 0 bodova za poraz) ili "bodovima" (normalni bodovi). Ako su "meč bodovi" izabrani, tada su oni

predloženi pri računanju kriterija prema "meč bodovima" umjesto "bodovima". Također mogu biti dodijeljeni "meč bodovi" za nesparenu ekipu.

Polje "**po god. rođenja**" definira dobne grupe. Postavke su automatske. U14, U16, U18, U20, S60 s "**krajnjim datumom**" 06.06.2008 znači taj "**tip**" polja u igračkom izborniku je dan kako slijedi:

Grupa	Od	do
U14	1994/06/06	2008/06/06
U16	1992/06/06	1994/06/05
U18	1990/06/06	1992/06/05
U20	1988/06/06	1990/06/05
S60	1901/01/01	1948/12/31

Važno: Kod seniora je važna samo godina.

Dopuštena su samo slova "U" i "S". Unositi se mora uzlazno.

Ako su polja "**po god. rođenja**" ili "**krajnjim datum**" promijenjena "tip" polja može biti opet određen u izbornicima (*{specijalno/Opcije...}*).

Ako su ulazni podaci neispravni, pokazat će se odgovarajuća obavijest o pogrešci. Kriteriji

#### 2) Kriteriji

Najvažniji kriteriji (za turnire po švicarskom sistemu su: Buchholz i Fide kriterij) postoje u odsjeku "**Generalno**" u odgovarajućem izboru. Ako je potreban drugi kriterij, možete klikanjem "poseban" (u generalnom odsjeku) automatski doći u kriterij odsjek.

U gornjoj polovici su pokazani svi raspoloživi kriteriji za ovaj tip turnira. Niža polovica je prazna. Kad kliknete na odgovarajući kriterij u gornjoj polovici, kriterij je kopiran u nižu polovicu. Konačni poredak je određen ovom naredbom.

Naredba	Akcija
[Ukloni kriterij]:	Ukloni odabrani kriterij.
[Promjena Parametra]:	Otvorena za odabrani kriterij (moguće je samo za nekoliko kriterija) za promjenu parametara.
[Line-1]:	Zamjeni izabrani kriterij s prethodnim kriterijem
[Line+1]:	Zamjeni izabrani kriterij sa sljedećim kriterijem
[Izbriši sve kriterije]:	Uklanja sve odabrane kriterije

Neki kriteriji su zadržani iz povijesnih razloga, zato što se uvijek računao konačni poredak. Detaljnije u poglavlju "Kriteriji (određivanje konačnog poretka)"

#### 3) Lista

Specijalne nagrade: (Samo za turnire po švicarskom sistemu) polje "**Planirano/ka-tegorija**" definira maksimalan broj nagrađenih po kategoriji. Ako je vrijednost 0 po-

kazuje se prvih 8. "**Rejting**" i "do" su polja korištena u definiranju rating skupina: npr. 0 do 1400, 1401 do 1800, itd. Pet kućica se koristi za izbor koje će se kategorije pokazati. Ako se izabere "**prilagodi prema grupi polja**", za svaki drugi tip (U12, U14, ...) tiskan je poredak. Statusna linija je tiskana na kraju svake liste.

#### 4) Po pločama

Ovaj dijalog je automatski otvoren ako je izabrana ploča- ili igrač performans-Lista u meniju. Ovdje možete izabrati "**Razvrstavanje**" sa te liste. S "**minimum partija**" može biti pokazano koliko partija mora igrač minimalno imati prije nego što se on pokaže. U slučaju nule svi igrači su pokazani.

#### 5) TournirBr.

Austijski turnirski broj.

6) Titule FIDE (Samo za međunarodne turnire, gdje se mogu osvajati titule FIDE) Ovaj dijalog je automatski otvoren ako su u meniju izabrani FIDE-naslovi-liste {Info/ Fide-Titule-Info}. Ovdje mogu biti uneseni različiti podaci sa FIDE-titule liste ili FIDE naslove-potvrde-liste.

#### 7) Ostalo

Po defaultu se automatski razvrstavaju parovi. Ako unosite podatke u postojeći turnir preporučeno je odabrati "ne sortiraj". Tako su parovi u Listi Parova pokazani u rasporedu unosa.

Ključ Baze Podataka se koristi za upload turnira u bazu podataka Wiener-Zeitung. Ovdje je više od 1900 turnir-baza podataka.

Tournament type je za internu upotrebu programera.

#### 6. Klubovi ili ekipe

Ekipni unos se poziva preko izbornika **{Unos/Ekipe...}**. Koristi se za upisivanje i mijenjanje ekipa.

	ama dialog		1000	N PERS		0.723400	1000.007		1 1	100	bovi ili skipe									
No	Team	Team short form	CNo	team capitain	code (e	signatic ra	nk Gr	Info Pt			1 million and the second s	Charles and		Total State	101		10	lafe.	Distant Frankler	
1	SV Frohnleiten	Frahnleiten	0						1 8	-	ago .	Straces har	1000	ribera erfe	1.00	(anality and care con	0	1995	TANKIN LANKING	
2	SV United Chocolates Tach	Techaturanga	0						1 B	-										
3	SK Sparkasse Gleisdorf	Gleisdod	0																	
4	ESV Austria Graz	Austria Graz	0																	
5	SC Admiral Sparkasse Fürst	t Furstenfeld	0																	
6	Union Anstelden	Ansfelden	0																	
7	1. Wr. Neustädter SV	Wr.Neustadt	0																	
0	SK Hohenems	Hohenems	0																	
5	SV NÖ Melk-Wachau	Melk.	0																	
10	Sparkasse Schwarzach	Schwarzach	0																	
11	SC Die Klagenfurter	Klapenfurt	0																	
12	SK Sparkasse Jenbach	Jenbach	0																	
11																				
and the second			-										1	1						
	Delote Random	No-1	. 1	No+T Re	signation		~	0K		_1	delā Sk	capi B-1	le1							√ ox
					Name or	code:	-		1 1										lee ii kod	

Unosi se naziv ekipe, Skraćeni naziv, Klupski broj (CNo, BrKI), kapetan ekipe, Ekipni kod (bilo koji tekst maksimalno 4 znamenke), odustajanje, rankcorr, grupa (Gr) (bilo koji tekst maksimalno 4 znamenke, info (bilo koji tekst maksimalno 10 znamenki), PtsAdd je upisan. Unos je isti kao u Excelu.

Polja rankcorr i PtsAdd imaju efekt na privremeni/konačani poredak ako su odgovarajući kriteriji (Ručni unos u polju rankcorr u ekipnom izborniku [6], Bodovi (bodovi igrača + kva-lifikacijski bodovi) [42]) izabrani.

Ako "Skraćeni naziv" nije upisan, naziv ekipe se automatski prepisuje.

Opis komandnih naredbi:

Naredba	Akcija
[Izbriši]	ekipa (svi igrači ove ekipe) je potpuno izbrisana. Kružni sistem.
[Slučajni]	redoslijed ekipa je određen nasumično.
[Br+1]	izabrana ekipa je zamijenjena sa sljedećom ekipom.
[Br-1]	izabrana ekipa je zamijenjena s prethodnom ekipom.
[odustajanje]	(Samo za ekipne kružne turnire) izabrana ekipa je isključena (ali nije izbrisana) sa turnira. U tablici može biti odlučeno da li se bodovi za (finale) poredak broje ili ne.

#### 7. Mjesto

Izbornik Mjesto je pozvan s menijem **{Unos/Mjesto...}**. Koristi se za unos i mijenjanje Mjesta i Organizatora na Ekipnim Kružnim Turnirima.

Ovaj izbornik je poseban za austrijsku Bundesligu. Kod ligaških natjecanja mečevi se ponekad igraju u različitim mjestima. Zato mjesto i organizatora možete unijeti za svaki ekipni par.

Unesena mjesta su zapisana u PGN-datoteci (*{specijalno/PGN datoteke...}*) ako je izbrano "**mjesto ovisno o kolu**".

#### 8. Datum

Prozor Datum se poziva s menija **{Unos/Datum...}**. Koristi se za upisivanje i mijenjanje datuma pojedinih kola. Unos datuma nije obavezan. Na nekim listama su prikazani datumi.

D	ates dialog			Ra	spored kola				
Rd.	date	time		Kolo	datum	vrijeme			
1	2003/11/28	17.00		1	12.05.2008	17.30			
2	2003/11/29	14.00		2	13.05.2008	17.30			
3	2003/11/30	10.00		3	14.05.2008	17.30			
-	2003/11/30	17.00		4	15.05.2008	17.30			
4	2004/01/22	17.00		5	16.05.2008	17.30			
5	2004/01/23	14.00		6	17.05.2008	10.00			
6	2004/01/24	14.00		7	17.05.2008	17.30			
7	2004/01/25	10.00	1	8	18.05.2008	17.30			
8	2004/03/18	17.00		9	19.05.2008	17.00			
9	2004/03/19	14.00							
10	2004/03/20	14.00							
11	2004/03/21	10.00							
	Update	✓ ОК 🗶	Cancel				Uredi	/ ок	🗙 Otkaži

Ovdje su upisani datum i vrijeme svakog kola. Dovoljno je napisati mjesec i dan. Godina se dopunjuje tekućom godinom. Vrijeme se unosi u bilo kojem formatu (Maksimum 12 brojeva).

Važno: Ako sva kola počinju u isto vrijeme, onda je dovoljno napisati vrijeme za prvo kolo. Druga vremena se automatski kopiraju.

#### 9. Nagrade / lista nagrada

Izbornik Nagrade je pozvan s menijem *{specijalno/Novčane nagrade...}*. Koristi se za unos nagrada i ispis nagrađenih.

	oney	prizes							Novca	the rule	rade					- E 1	181
Ran	SNo		Name	Points	calculate prize	entered prize		140	- C.B.	-	las	Bostown	abunctionale entry	imiste exercite			-
1	1	GM	Stanec Nikolaus	7	1577	1820		1	2	GM	Palac Maden	6.0	15000	15000			- 12
2	10	IN	Moser Eva	7	1322	1310	12.0	2	1	GM	Zelčić Robert	6.0	10000	10000			
3	7	EM	Pilai Hermin	7	1102	870		3	5	GM	Sarić Ante	6.0	7000	7000			
4	9	IM	Weiss Christian	EN:	730	730		4	4	GM	Cebalo Milu	5,5	5000	5000			
5	C	114	Labora Official	C	122			5	12	IM	Kovačević Blažmir	5.5	3000	3000			
-	0	100	Leeve Ouver	0	132	6.00		6	7	IM	Pep Mile	5,5	2500	2500			
ь	12	IM	Lendwai Keinhard	6	422	580		7	9	6M	Tratar Marko	5,5	2000	2000			
7	16	FM	Karner Christoph	6	387	510		0	6	GM	Jovanić Ognjen	5.5	1500	1500			
8	11	IN	Freitag Manfred	6	352	440		2	3	GM	Janković Alograje	5.5	1000	1000			
9	14	IM	Hoelzl Franz	6	277	290		10	11	GM	Zaja Ivan	5.5	750	750			
10	5	IN	Neubauer Martin Mag.	6	242	220			14	IM	Londar Hobest	5.0	758	/50			
11	20	FM	Benda Herbert	6	187	110		12	13	1M	Donc Darke	5,0	750	750			
12	45	EM	Wegerer Find Ing	6	187	110		14	17	IM	Romé Branko	5.0	250	750			
12	10	DH.	Fahren Fort	C	107	110		15	21	EM	Esilborid Masian	5.0	250	750			
13	10	1.14	Paliner Kurt	6	187	110		15	22	NM	Just muit Ante	45	1.00				
14	3	IM	Danner Georg	54	65	110		17	10	GM	Konkerswit Dawnin	4.5					
15	13	IM	Mahdy Khaled	58	65	110		10	15	IM	Bukal Vladimir Jr.	4.5	1	1			
16	33	Contraine I	Srienz Christian	516	10			19	25	FM	Zelić Mladen	4.5					
17	39	MK	Arwanitakis Michael	516	10		-	20	23	FM	Martid Zlatko	4.5	10				
10	100	A 1001 0	Te 1.11 1.11	- Anni-	1	1		21	20	IM	Mida Milan	4,0					
14			Trans March		Internet From			22	29	MK	Kalajžić Ivan	4.0					- 81
Mo	sey pr Iculat	1201 00	fored [7320 Mone	last prize	group		Delete Print		nijet n	aga admi	fond 51500 taxace	mati nagra	dni fond 515	0	Izbrili	Printag	1
0	Hort	System prizes	consider all players				Row + 1 ? Help	Obs		n t-Sustav	Zadri 12 ps	a nagrada dijeli na sv	e igrace		Red + 1	? pom	HE
C	do n	ot split	t prizes			Row - 1 V OK	- E	F REI	li nagra dijeli na	de C sa pade	<b>mo</b>  0	igrac		Red - 1	V 0K		

Iznos nagrada se može unijeti na početku turnira. On je upisan u turnirsku datoteku. Ako ste otvorili izbornik, prikazano je trenutno kolo i igrači u trenutnom poretku.

Napomena: Igrač može biti isključen s unosom -1.

Za podjelu novčanih nagrada na raspolaganju su 3 metode:

- Hortsystem (dobio ime po Vlastimilu Hortu): Svaki igrač dobije prvo 50% nagrade prema zauzetom mjestu. Drugih 50% je distribuirano jednolično unutar rezultatske grupe igračima.
- 2) dijeli nagrade: Svi igrači primaju istu novčanu nagradu unutar rezultatske grupe
- **3) ne dijeli nagrade**: Nagrade su ispisane prema poretku (iznimka: ako svi kriteriji jednaki, nagrada se prepolovi).

Sve zapisane nagrade su izbrisane s [izbriši].

#### 10. Ispravak krivih podataka o igračima

Podaci o igraču se mogu mjenjati preko izbornika *{Unos/Igrači...}* ili *{Unos/Unos Igrača...}*.

Svi zapisani igrači su prikazani u tablici igrača. Podaci se tu mogu direktno mjenjati. Ako kursor označi sljedeću ćeliju (npr. s **<TAB>** tipkom), tada je tekst automatski izabran (plavo označen). Ako se sada upiše znak, stari (označeni) tekst je izbrisan. Ako tekst (npr. ime igrača) samo treba promijeniti, tada morate pritisnuti **<Enter>** tipku (mora biti izabrano s mišem) da bi otkazali izbor.

Ime se može tražiti analogno u rating listi (s unosom 1-2 znaka i **<Enter>** u polju "**Ime ili kod**"). Sada su pokazani svi igrači s ovim prvim znakom. Nebitno je pišete li velikim ili malim slovima. S prazninom ili \* su pokazani svi igrači.

(Vidi također poglavlje "Unos igrača")

#### 11. Ispis, prikaži ispis

Svaka lista može biti prikazana na ekranu, printeru ili u datoteci, ovisno o parametru koji je izabran u meniju *{Izlaz*}.

Ako je izlazni parametar postavljen na "**Printer**", meni **{***Izlaz/Print parametri***}** odlučuje da li će se izbornik pokazati ili će lista biti tiskana odmah.

Ako postavke printanja nisu izabrane: Lista se odmah tiska.

Ako su postavke printanja aktivne: Sljedeći izbornik se pojavljuje nakon klika na listu.



Izbornik za ispis je vrlo velik i podijeljen u 5 odsjeka (Generalno, Tekst-datoteka, HTMLdatoteka, Kolone i ostalo):

#### 1) Generalno

Većina parametara je razumljiva sama po sebi. Ako su vrijednosti modificirane, promjene se spremaju trajno. Izuzetak: Broj lista (1 kod pokretanja programa), izbor "Kolo od/do" i "igrači/linije", da se slažu (ako je moguće za tu listu) s predloženim. Parametri "Veličina", "Linija/Stranica", "Format" i "Pomak položaja" se snimaju za svaku standardnu listu, drugi Parametri su globalni. Npr. ako vrijede za sve liste.

Size (point)	Velicina (tocaka)
C 5 C 11	C 5 C 11
C 6 C 12	C 6 C 12
O 7 O 13	C7 C13
C 8 C 14	C 8 C 14
C 9 C 15	C 9 C 15
C 10	@ 10
C Other 14	C Ostalo 10
optimal	C optimalno

Kod Veličine postoji opcija "**optimalno**" koja djeluje po defaultu. U ovom slučaju, znakovna veličina se usklađuje, koliko je moguće, između 7 i 14 točaka tako da je još sasvim vidljiva. Slično se primjenjuje kod "**Linija/Stranica**" gdje je prilagođen razmak između linija.

Izbor "**izvještaj**" se koristi za aktiviranje jedne od nekoliko varijanata. Postoje unaprijed definirane (i ne promjenljive) standardne liste koja su aktivirane po defaultu. Preostalih 5 ili 6 mjesta može biti korišteno za vlastitu definiciju lista. S **[Definiraj novu listu]** ulazite u dijelove "**Kolone**" (vidi ispod) i kopirane su definicije standardne liste.

Odabir [Print], lista je ispisana sukladno prilagođenim parametrima.

Odabir [**Prikaži print**] otvara novi prozor i prikazuje listu (s možda malenim devijacijama).

																	Les en la construction de la con	
			1 Bun	dest	iaa	200	1/0.4							1		- 1	Osnovne postave	
210103		103												- 8			1 Team 1 File R 1460	
Organize Tournam Arbiter Town Date	r(s) ent Director		Osterreichise Or. Walter W S Werner St Graz(1-3), V 2003/11/28 1	the So fallne ubenv eldens Fo 20	shach oll (4-7) 04/0	, Jenh 3/2.1	ach(8	11)									PL         Imme         Difficult (Diff)           1         Advance Tochest         0.332 ADT           2         Advance Tochest         0.332 ADT           4         Advance Tochest         0.332 ADT           4         Advance Tochest         0.332 ADT           5         Advance Tochest         0.332 ADT           6         Bauer Dernhauet         0.	
Table/ti	ie-breaks													. 3			2 Team 2 Fig. F: 1200	
Rank 7	Deam			1	2	3	4 1	6	17	8	9	10	11	12 1	Pre.	MP3	P1. Int NRg IRg FED	
1 5	K Hohenen	15			3%	4%	31/2 4	4	3	3	316	4	3	3	41	27	2 Aicharger Johann 0 0 AUT	
2 5	C Admiral 3	Sparkasse F	urstenfeld	21/2		3	3 :	24	5 335	235	356	416	436	4 1	1814	20	Aiguer Andreas Dr. 0 0 AUT	
3 1	Union Ansfe	Iden		1%	3		31/2 3	3	4	3	3	3	4	5	36	18	3 Team 3 Pro. 6 1610	
4 5	SV NÓ Melk	-Wachau		21/2	3	236	* 2	1/2 3	3%	4	3	2%	5	4 3	35%	15	and a because and	
5.8	SV United Cl	hocolates T	'schaturanga	2	1	3	31/4	3	314	31/2	4	31/2	31/2	4 2	34%	23	1 AirCetter Francing 01626 AUT	
6 8	SC Die Klag	enfurter		2	3%	3	3	•	3	3	4	4%	21/2	3	34%	15	2 AB-egger Franz Dr 01394 AUT	
7 5	SV Frohnlest	en		3	2%	2	23/2 2	\$ 3		3	4%	2%	3% 3	3% 1	12%	12	Allmaser Manuela 03426 AUT	
8 5	SK Sparkass	e Jenbach		3	3%	3	2 2	6 3	3		252	4	23/2 2	256 1	11%	10	4 Team 4 Rin Ř 1575	
98	SK Sparkass	e Oleisdorf	_	2%	2%	3	3 1	2	1%	31/2		2%	4	4	30%	11	ND N	
10 8	Sparicasse Sc	hwarzach		2	1%	3	392 2	12 19	2 3 1/2	2	3%	-	3	356 2	29%	14	1 Amars Mathus 01406 AUT	
11 2	ESV Austria	Graz		3	199	2	1 2	2 37	2.52	332	2	3	-	3 2	2798	9	2 Anderlinger Konrad 03610 AUT	
12 1	Wr. Neust	ader SV		11	2	11	4 4	5 3	2.92	332	21	295	3	. 13	2412	2	VanhallHorst 0139 QUT	
Program See Multheast h You find all	iss-Manager dr ernog@rwiss-os details of this too	weloped and cop mager at, loosepo magnenit on the	rynght © by DL3 ge Mtp Herriss o Chess-Fages of ti	leint H wonger w Wate	errog, it, Use rr-Zeit	230 Va DOPL ung http	nna Joh NO HEI <i>N</i> echach	Teahle NZ HE wieters	39-400 8200, eitung (	19, 200540 1	0/17					1.1	5 T + sm 5 Rig & 1919 PL   Jime   NRig   Blig   933   <	
	-		and the state of t	the state of the state				1		1						directed.		and the second

Ako je lista šira, printer će je odrezati. U primjeru je to pokazano točkastim pravcem (vidi sliku). U ovom slučaju veličina znakova ili lijeva margina trebala bi se reducirati ili ispisati u pejzažnom formatu.

Odabirom **Prikaži ispis**, izložena stranica može biti ispisana s **[Print]**, a potpuna lista s **[printaj sve]**.

#### 2) Tekst-datoteka

Sve liste mogu također biti snimljene kao tekst datoteke s odgovarajućim izborima.

#### 3) HTML-datoteka

Sve liste mogu također biti snimljene kao HTML datoteke s odgovarajućim izborima. Ove se datoteke mogu zatim objavljivati direktno na Internetu/Intranetu ili čitati u nekom text programu kao što je Word (ako HTML-opcija nije instalirana).

<u>Napomena:</u> Najjednostavniji, brz i profesionalan način objave rezultira na Internetu je učitati **Swiss-Manager** datoteku na Wiener-Zeitungu i postaviti link na vašu Početnu Stranicu prema Wiener-Zeitungu. Osvježavanje je vrlo lagano. Ako ste zainteresirani, možete također učitati turnire direktno u Wiener-Zeitung. Ova usluga je besplatna.

U Wiener-Zeitung bazi turnira raspoloživo je online oko 1900 turnira.

#### 4) Stupci

S **[Definiraj novu listu]** automatski ulazite u odjel "**Kolone**" i kopirane su definicije standardne liste.

10.9	(0) Pairings/res	alts of round 9			_	_	× (	12/19) Osnovne pa	stave						
Ger	resal   Text-File	a HTML-Files	Columns	other			1	Generalno   Tekst-d	atoteka   HTI	HL-datoteka	Kolonn as	talo			
Lis	Iname	Standardis	t with rating					Naziv liste	Standardes	THE	21.1.1				
No.	fieldname	in list	show	format	grid add.	wid nin wid	A 1	No liebtoame	lin list	show	format	and add	t with min with		_
10	Board	Bo.	Yes	right	both sides 0	0		1 Place	PI	Da	dermo	obie strap 0	0		
2	set by hand		No	center	both sides 0	0		2 Id broi	Ident	No	denno	obje stran 0	0		
	SNo.	SNo.	Yes	right	both sides 0	0		3 Titula		Da	undina	obie stran 0	0		
1	Title		Yes	center	both sides 0	0		4 Inc	Inc	Da	hieren	obie stran 0	0		
	Name	Name	Yes	left	both sides 0	0		5 Straceno ine	Inc	No	lieven	obie strap 0	0		
81	ShortName	Name	No	left	both sides 0	0		6 Seel		Ne	stedina	obie stran 0	0		
2	Sex		No	center	both sides 0	0	1	7 Reiting	Rto	Ne	desno	obie stran 0	0		
9	Rating	Btg	000	right	both sides 0	0		8 Rtg.Int.	NRto	Da	desno	obie stran 0	0		
2	Rtg.Nat.	NRtg	No	right	both sides 0	0		9 Bin Nac.	lifito	Da	deano	obie stran 0	0		
	Fitg.Int.	IBIg	No	right	both sides 0	0		10 led state	Fed	No	lievo	obje stran 0	0		
3	Federation	FED	No	center	both sides 0	0	1	11 fed state [s]	fa .	Ne	uredina	obie stran 0	0		
Z	Club/Site	Club	No	left	both sides 0	0		12 Država	FED	Da	sredina	obie stran 0	0		
1	Team (short)	Team	No	left	both sides 0	0		13 Dižava	delava	No	hievo	obie stran 0	0		
đ	Birthday	Buth	No	right	both sides 0	0	P	14 Klub/Grad	Klub	Ne	lievo	obie stran 0	0		
5	Id.Number	Ident	No	right	both sides 0	0		15 Rodendan	Red	Ne	desno	obie stran 0	0		
	Typ	Typ	No	center	both sides 0	0		16 dob	deb	No	deano	obje stran 0	0		
ñ	Group	Gr	No	center	both sides 0	0	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	17 Tip	Tip	No	sredina	obje stran 0	0		
2	Fide-Number	Fide-No.	No	right	both sides 0	0		18 Grupe	Gr	No	undina	obje stran 0	0		
1	Points	Pta	Yes	center	both sides 0	50		19 Fide-broj	Fide-br.	Ne	desno	obje stran 0	0		
	Result	Res.	Yes	center	both sides 0	150		20 Bod FIDE-Rtg	w	Ne	sredina	obje stran 0	0		
1	Points	Pts	Yes	center	both sides 0	50		21 Partije FIDE rat	0	Ne	desno	obje stran 0	0		
2	Title		Yes	center	both sides 0	0		22 Pts Fide-expec.	We	Ne	desno	obje stran 0	0		
ij	Name	Name	Yes	left	both sides 0	0		23 Pts-Pts espec	W-We	No	desno	obje stran 0	0		
21	ChullMame	Nome	No	left.	hoth sides 0	n	-	74 k-Inches	la .	Ne	desno	obie stran 0	0		
	copy	delete		o <del>w</del> -1	row+1	?		kopisaj	izbrili		nd-1	red+1	? 1	iomoc	×

Sljedeće promjene su moguće:

- 1) Postaviti vidljiv/nevidlljiv (j ili y... vidljiv, n.. nevidljiv)
- 2) Definirati smjer polja (I..lijevo, C..centar, r..desno).
- 3) Promjene naziva stupaca (maksimalno 15 znakova)
- 4) Definiranje margina. (l..lijeva margina, r..desna margina, b..lijeva i desna margina, n..nijedna margina)
- 5) Promjena poretka stupaca. Poredak stupaca na listi se mijenja također i u tablici. Red 1 je stupac 1 u listi, Red 2 je stupac 2 i tako dalje. (pod uvjetom da je naravno vidljiv). S tipkama [Red-1] ili [Red+1] možete promijeniti poredak reda s prethodnim ili sljedećim redom.
- 6) dodatna širina stupca (dodaj širinu). Jedinica je 1/10 milimetara npr. ako širina stupca treba biti povećana za 3 mm morate unijeti vrijednosti 30.
  Važno: Ako je vrijednost upisana ovdje, parametar "dodaj fieldwidth" u općem odsjeku (default vrijednost je 2 milimetra) je ignoriran.
  7) minimetara čirina stupca (min žirina) la dinica je 1/10 milimetara npr. ako širina stupca treba biti povećana za 3 mm morate unijeti vrijednosti 30.
- 7) minimalna širina stupca (min. širina). Jedinica je 1/10 milimetara.

Moguće je prikazati do 40 samo-definiranih lista.

#### 5) drugo

S **[Spremi kao bitmapu]** lista (samo odjel tablice) može biti spremljena kao bitmapa (specijalni grafički format). Bitmapu možete otvoriti u programu za obradu teksta (Word) kao sliku. Posebno praktično za tablice na kružnim turnirima.

#### 12. Ispis nekoliko lista

Za normalni turnir po švicarskom sistemu postoji mogućnost prikaza nekoliko različitih lista u isto vrijeme. Izlaz može biti ili printer, ili Tekst datoteka ili HTML-datoteka ovisno o izboru. To je moguće odabrati s *{Izlaz/Izlazi nekoliko lista...}*.

Režek, S (IA); Portada, M (NA)

U lijevom gornjem popisu, prikazane su sve moguće liste. Izbor "**pokaži samo posljednja dva kola**" aktivira se nakon otvaranja izbornika, limitira liste na posljednja 2 kola. Ako želite printati starija kola deaktivirajte izbor.

Ako je odabrana tekst- ili HTML- datoteka, snima se u odgovarajući folder. HTML datoteke imaju ekstenzije **.htm**/.html, a tekst datoteka ekstenziju **.txt**.

Ako svaka lista u vlastitoj datoteci nije aktivna, npr. jedna datoteka je izlazna, ime datoteke je oblika: Lista.ekstenzija.

Ako je aktivna svaka lista u vlastitoj datoteci, tada izlazne datoteke imaju oblik:

Lista	Ime datoteka
Početni rang	Filename_Start.ext
Parovi kola	Filename_pairings_rd.ext
Rezultati kola	Filename_results_rd.ext
Privremeno/konačno stanje	Filename_rank_rd.ext
Tablica po početnom rangu	Filename_tabstart_rd.ext
Tablica po kriterijima	Filename_tabrank_rd.ext
Provjera	Filename_control_rd.ext

gdje je:

Filename	Ime datoteke bez ekstenzije,
ext	.txt ili .htm/.html prema izboru "izlaza",
rd	izabrano kolo (s dvije znamenke).

Putevi za HTML- i tekst datoteke su spremljeni globalno, a HTML-uzorak datoteke je spremljen u turnirsku datoteku. Iskusni HTML-korisnici mogu definirati svoj HTML-uzorak datoteke, ostali original ne bi trebali modificirati zato što će on biti zamjenjen kod sljedećeg updatea.

#### 13. Vođenje nekoliko turnira istovremeno

Za svaku grupu/turnir pokreće se vlastiti program (meni **{Datoteka/Pokreni novi pro**gram**}**). Primjerice: Tri (3) **Swiss manager** programa pokrenuta istovremeno za svaku grupu možete mjenjati sa tipkama **<ALT>** + **<TAB>**.

<u>Upozorenje:</u> Globalni parametri ili samodefinirane liste se automatski snimaju s posljednjim završenim programom.

#### 14. Određivanje parova (švicarski sistem)

Za određivanje parova pozivamo izbornik *{Parovi/Izbornik parova}* ili **<F6>**. Ovisno o odabranom kolu (u početku je kolo 0) sparit će se iduće kolo.

Prikazane su važne napomene.

Sljedeće metode određivanja parova su raspoložive:

Određivanje parova:

- po sistemu FIDE: Programski temeljeno na pravilima FIDE za švicarski sistem.
- Olimpijski modus: Poseban način za Olimpijade. Ovaj način je raspoloživ samo za nekoliko posebnih korisnika.

SWISS MANAGER (SKRIPTA - INTERNE UPUTE)

Pairings for round 1	A PLA	Perovi za 3 kolo	
VARULW. Flayers list not sorted! if can be sorted with (input/resort) again. Fauland Peter will not be paired	C FIDE C Dipopiade Modur C EM Mode C EM Mode C Evaluation system	OPHEZ: Igreci nisu sortirani! Kože biti mortiraj (unos/resort) ponovno.	Sutter perovenja C FIDE C Direptski Miskan C EM Hude C Provjena
	Paing-Options C None C Split painings C Accelerated System Change Padameters		Pasovi Opoje P Niko C Podgel pozove C Obcani pozove Obcani pozove
	Protect round No furthidden powings F bye weakent porticipant		Securaj kelo     Mene zabiarjenih pierova     Medean je pierova
	Color no. 1 67 Random 67 White 67 Black		
	Start		Start
	Change		Prompto
	OK		10 <sup>17</sup> 000
	X Cancel		X 0%a5i

- EM-mode: Poseban način za europsko šahovsko prvenstvo. Ovaj način je raspoloživ samo za nekoliko posebnih korisnika.
- Procjena sistem: Staro određivanje parova. Onemogućeno od travnja 2004.

#### Određivanje parova – izbori

- Podjeli parove: (neaktivno po defaultu) ovaj izbor dijeli početnu startnu listu kod švicarskih sistema na 2 polovice i par obje polovice je nezavisan. U slučaju 100 sudionika parovi su (bez poštivanja boje) 1-26, 2-27,..., 25-50, 51-76, 52-77,..., 75-100. Izbor je raspoloživ samo za prva dva kola za turnire s barem 20 sudionika. Nakon toga, određivanje parova se radi normalno u jednoj grupi. Ideja je da igrači koji žele titule ne igraju protiv neratingiranih igrača.
- Ubrzani sustav: (samo raspoloživ za pojedinačne turnire igrane po švicarskom sistemu) ovaj izbor funkcionira slično kao izbor "Podjeli parove". Prije određivanja parova svaki igrač dobije izmišljene rezultate (dodatno stvarnom učinku) ovisno o početnom rangu. Nakon toga određivanje parova je normalno napravljeno. Individualne grupe, dodatni izmišljeni rezultati i veliki broj kola mogu se unijeti preko [Promijeni parametre].
- Sačuvaj kolo: (nije aktivno po defaultu) ako je ovaj izbor aktivan, program ne sparuje igrače istog kluba (klupski broj ili ekipni broj). Ovaj izbor se može koristiti samo s dovoljnim brojem sudionika, zato što je određivanje parova vrlo strogo.
- Nema zabranjenih parova: (nije aktivno po defaultu) S menijem *{Parovi/Zabranjeni parovi...}* neželjeno sparivanje može biti određeno eksplicitno. Ako je ovaj izbor izabran, "Zabranjeni parovi" nisu spareni. <u>Napomena:</u> Ako su "Zabranjeni parovi" unijeti, a izbor "nijedna zabrana u sparivanju" nije aktiviran, "zabranjeni parovi, su pokazani u listi ako su napravljeni.
- Slobodan je najslabiji sudionik: Ako je aktivirano, igrač koji je slobodan određen je prije određivanja parova. Tada je to igrač s najviše nekoliko bodova i najlošijim početnim rangom pod uvjetom da on nije bio slobodan i nije ranije pobjedio bez borbe. Ako bodovi nisu aktivni, slobodan igrač se tretira kao normalni floter, npr. pokušavamo nadoknaditi redoslijed boja kod odgovarajućeg slobodnog igrača. <u>Važno:</u> U FIDE sistemu ovaj je izbor uvijek neaktivan.
- Boja prvog na listi: (nasumce određivanje je po defaultu). Stavi boju za najjačeg igrača ako nije stavljeno ručno.

#### Opis naredbi

Naredba	Akcija
[Promjeni Parametre]:	Ovdje se mogu unijeti/promjeniti parametri za Ubrzani Sistem.
[Start]:	Počne određivanje parova kola. Obično traje samo nekoliko sekundi. Određivanje parova može se prikazati s <b>{Liste/Parovi}</b> ili <b><f10></f10></b> .
[Promjene]:	Promjene
[OK]:	Potvrđuje parove kola i broj kola se povećava za 1. Može se promjeniti bilo kada. Izbornik određivanje parova je zatvoren.
[Otkaži]:	Izbornik određivanje parova je zatvoren i stanje prije otvaranja određivanja parova dijaloga je vraćeno.

#### 14.1. Određivanje parova prvog kola (švicarski sistem)

Prije nego što sparite prvo kolo preporučeno je tiskati abecednu listu (igrač je unesen dva puta?) i startnu listu (elo je ok?). To se može napraviti preko *{Liste/lista po abecedi}* ili *{Liste/Startna lista}*.

Moguće korekcije koje su neophodne:

- Netočni podaci o turniru: krivi podaci o turniru mogu se promijeniti s {Unos/Turnir...}.
- Netočni podaci o igraču: podaci o igraču mogu se promijeniti s {Unos/Igrači...} ili {Unos/Unos Igrača...}.
- Unos novog igrača/brisanje igrača: Podaci o igraču mogu se unijeti/izbrisati s {Unos/ Unos igrača...}. Napomena: Ako je igrač izbrisan (tko će biti sparen u prvom kolu?) njegov protivnik je označen kao ispušten (=nije sparen / 0 bodova / nijedna boja).

Nakon što su podaci o igračima upisani i provjereni, može se spariti prvo kolo. S **{Parovi/ Izbornik parova...}** ili **<F6>** otvorit će se izbornik za određivanje parova. Ovdje su preciznije opisani individualni načini i izbori.

Prije nego se odrede parovi, može biti neophodno zbog administrativnih razloga postaviti igrače ručno, postaviti slobodnog igrača ili nesparenog igrača u prvom kolu.

#### 14.2. Određivanje parova prvog kola (ekipni švicarski sistem)

Prije nego što sparite prvo kolo preporučeno je tiskati listu s podacima o igračima i ekipama. To se može napraviti preko *{Liste/igrači abecedno}* ili *{Liste/Osnovni sastavi}*. Moguće korekcije koje su neophodne:

- Netočni podaci o turniru: krivi podaci o turniru mogu se promijeniti s {Unos/Turnir...}.
- Netočni podaci o igraču: podaci o igraču mogu se promijeniti s {Unos/Igrači...} ili {Unos/Unos Igrača...}.
- Netočni ekipni podaci: krivi ekipni podaci mogu se promijeniti s {Unos/Ekipe...}.
- Unos nove ekipe/brisanje ekipe: Ekipni podaci mogu se unijeti/izbrisati s {Unos/Ekipe...}.
- Unos novog igrača/brisanje igrača: Podaci o igraču mogu se unijeti/izbrisati s {Unos/ Unos igrača...}.

Nakon što su podaci o ekipama i igračima upisani i provjereni, može se spariti prvo kolo. S *{Parovi/Izbornik parova...}* ili *<F6>* otvorit će se izbornik za određivanje parova. Ovdje su preciznije opisani individualni načini i izbori.

Prije nego se odrede parovi, može biti neophodno zbog administrativnih razloga postaviti ekipe ručno, postaviti slobodnu ekipu ili nesparenu ekipu u prvom kolu.

### 14.3. Isključi/Reaktiviraj Igrače/Ekipe (Švicarski Sistem, Ekipni švicarski sistem)

#### Švicarski sistem

Ako igrač ne može igrati jedno ili nekoliko kola ili je isključen s turnira, možete učiniti ovo s *{Parovi/lsključi igrača...}*. Igrač neće biti sparen u odgovarajućim kolima. Svi nespareni igrači imaju 0 bodova i nemaju boju. Tako su spriječeni nepotrebni zalozi. S *{Parovi/Nasta-vi Igrača...}* može se isključenje otpariti.

Nakon odabira jednog od dvaju menija elemenata, dijalog odabira igrača (analogan primjeni na ekipne turnire) je otvoren. Unesite ime (po pitanju unosa svi znakovi su mogući te su sudionici odmah pokazani) (ili unesite startni broj i pokrenite pretraživanje s **<Enter>**) u polje "**Ime ili kod**". Ako je točno jedan igrač izabran pojaviti će se izbornik "**Isključi igrača**" ili "**Postavi igrača**".

player exclude / withdraw	×	iskljucen igrac / odustao		
Danner Georg		Lavrić Luka		
Check means that the player has been paired.          Image: Round 1         Image: Round 2         Image: Round 3         Image: Round 4         Image: Round 5         Image: Round 6         Image: Round 7         Image: Round 8         Image: Round 9	<b>√</b> 0K	Oznaci u kojim je kolima igrac bio sparen. I Kolo 1 Kolo 2 Kolo 3 Kolo 3 Kolo 5 Kolo 5 Kolo 6 Kolo 7 Kolo 8 Kolo 8 Kolo 8 Kolo 9	<mark>⊮∕</mark> ОК	
Do not pair remaining rounds	🗙 Cancel	Nemoj spariti u sljedecim kolima	🗶 Otkaži	

Već odigrana kola su predstavljena i ne mogu biti modificirana. Sada provjerite ili deaktivirajte odgovarajuće kolo i potvrdite sa **[OK]**. Vratite se prema izborniku igrača, gdje se može tražiti sljedeći igrač.

#### Ekipno švicarski sistem

S **{Parovi/Isključi Ekipu...}** ili **{Parovi/Postavi Ekipu...}**, možete isključiti ili ponovo uvrstiti ekipe. Analogno je za pojedinačne turnire. Režek, S (IA); Portada, M (NA)

#### 14.4. Ručno određivanje parova igrača/ekipa

#### Određivanje parova igrača u turniru po švicarskom sistemu

Ako organizator traži sparivanje igrača ručno, to je moguće s **{Parovi/Postavi igrača...}** ili **{Parovi/Novi igrač...}**. Postavkama izbornika **{Parovi/Postavi igrača...}** možete postaviti igrače za sljedeće kolo, a s **{Parovi/Novi igrač...}** možete postaviti/promjeniti igrače od prvog do trenutnog kola.

Set pairings for round 5 by	hand		_ [] ×	Napravi parove za 51	kolo rucno		
Almer Gerald Arvanitakis Michael Bachofner Andreas Bachofner Christian Baumegger Siegfried Benda Berbert	(29) Beck Hartauth Mag.	- (3) Danner Georg		Blažeka Danjan e Blažeka Ivana Blažeka Matej Cacan Benjamin Cenkovčan Andrij Daničić Filip Cenkovčan Jadrij			
Bozinovic Boban Brandner Stefan Brod Manfred DI. Deutsch Ludwig Dieraair Andreas Druckenthaner Andre	No. P 32 Kuthan Andreas Mag. 49 Ferrari Josef Stansation: Eachan Andreas Mar.	Points Color order/last 1% wbwb 1% wbwb	rd. 76 76	Biržin Andrija Hudinec Mario Jashrušić Zvonim Kokše Valentina Kostur Lovro	Broj	Bodovi Boja raspored/	zadnje kolo
Fahrner Kurt Fandler Simon	Alternative: Ferrari Josef	-> Kuthan Andreas Mag.	pair	Malenica Juraj Matanović Luka	Napomena: Druga mogucnos	(-)	apanti
Ferrari Josef Freitag Manfred Genser Harald Gerhold Michael Halser Walter	<ul> <li>if playerselection ist unique, then play</li> <li>☐ Automatic pairings how players are re</li> <li>☑ Paired players are not displayed in the</li> </ul>	Selection of C Player1 C Player2	Medjurecan Fran Meglić Antun Ovčarić Tomislav Pospiš Mihael Veiser Karlo Veiser Namir	I⊽ ako je odabrana lista jedina I⊓ Spari automatriki kako su ig I⊽ Spareni igraci nisu prikazan	tvena, onda su igraci ukljuceni raci odabrani i u odabranoj listi igraca	Odaberi © Igrac1 © Igrac2	
Hatzl Stefan Herndlbauer Martin Name or code:	Bemove pairing change col	or set bye	Close	Santolić Marko Špilek Kristina Graabab Evan Ime W kod:	Uklom paurve pr	omproi boju ampesti slobodnog igi	Zatvori

Za ručno sparivanje (analogno primjeni na ekipe za ekipne turnire) unesite ime (po pitanju unosa svi znakovi su mogući, te su sudionici odmah pokazani) (ili unesite startni broj i pokrenite pretraživanje s **<Enter>**) u polje **"Ime ili kod**". Ako je točno jedan igrač izabran i izbor **"ako je odabrana lista jedinstvena, onda su igrači uključeni**" uključen, polje **"Ime ili kod**" će biti izbrisano, a ime igrača kopirano u odgovarajuće tekstualno polje (ovisno o izboru **"Odaberi**") s desne strane. Također su prikazani bodovi i distribucija boja figura. Za neodigrane partije (slobodan, bez borbe) – je prikazana boja figura. Sada možemo naći protivnika. Program predlaže određivanje para ovisno o distribuciji boja figura. Sada u listi iznad, a tekstualna polja su izbrisana. Sada možemo nastaviti sa sparivanjem.

<u>Važno:</u> Vaša je odgovornost prema razumnom odabiru. Ako su već bili spareni oni će biti označeni.

#### Određivanje parova igrača na kružnim turnirima

Ako je izabran izbor "**Postavke ručnog sparivanja**" ovaj izbor je prikazan u izborniku određivanja parova. Za razliku od švicarskog sistema pojedina kola također mogu biti odabrana. Osim toga, ako je odabran igrač s bijelim figurama, prikazani su samo njegovi mogući protivnici. Zato je moguće pogrešno određivanje parova. U slučaju neparnog broja igrača, slobodni igrač/ekipa je određen automatski (kao zadnji par). S **[Red+1]** i **[Red-1]** možemo promjeniti redoslijed parova. Izlazna lista lista parova je time određena. Slobodan igrač je uvijek naveden zadnji.

#### 14.5. Ručno postavljanje slobodnih (Igrača/Ekipa)

Po pitanju neparnog broja sudionika, slobodni igrač/ekipa je određen automatski programom. Međutim, postoji mogućnost postavljanja slobodnog igrača/ekipe ručno. To može biti učinjeno s **{Parovi/Odredi slobodnog igrača}** ili **{Parovi/Odredi slobodnu ekipu}**. Nakon izbora jednog od dva elementa u meniju, otvoren je izbornik igrač/ekipe. Unesite ime (po pitanju unosa svi znakovi su mogući, te su sudionici odmah prikazani) (ili unesite startni broj i pokrenite pretraživanje s **<Enter>**) u polje **"Ime ili kod**". Ako je točno jedan sudionik izabran prozor s porukom će se pojaviti i potvrditi da je slobodan.

<u>Važno:</u> Vaša je odgovornost prema razumnom odabiru. Ako je već bio slobodan on će biti označen.

#### 14.6. Unos rezultata (Švicarski sistem, Kružni sistem)

S **{Unos/Rezultati...}** otvaramo izbornik za unos rezultata. Odgovarajuće kolo može se uskladiti s tipkom **{rd+1}** ili **{rd-1}**.

Napomena: Rezultati svih sparenih kola mogu biti promjenjeni bilo kada.

Poredak postavljenih parova je identičan listi parova. Postoje dvije mogućnosti unosa rezultata:



- automatski: Klikom na [nedostaje] ostat će prikazane samo nezavršene partije i bit će označen prvi par. Sada rezultat tog para možemo unijeti mišem ili s odgovarajućom tipkom. Nakon toga sljedeći par će biti označen i tako dalje.
- unos rezultata pojedinačno: Za turnire gdje neprekidno stižu rezultati, bolje je odmah unositi rezultate. Unosom imena (boja figura ne znači ništa) ili startnog broja u polju "Ime ili kod, s <Enter>, bit će prikazani svi odgovarajući parovi. Uglavnom je dovoljno unijeti 2 ili 3 znaka. Lako možemo naći određeni par i označiti ga (mišem ili <↑>, <↓>.). Sada rezultat tog para možemo unijeti mišem ili s odgovarajućom tipkom. Nakon toga sljedeći par će biti označen i tako dalje.

<u>Važno:</u> U turnirima igranim po švicarskom sistemu svi rezultati moraju biti unijeti prije sparivanja sljedećeg kola.

Preko izbornika Rezultati,



rezultati za normalne kružne turnire mogu se unijeti direktno u tablicu.



Plavo obojena polja prikazuju trenutno kolo.

Ako igrač odustane na kružnom turniru njegovi bodovi se ne bi trebali zbrajati za konačni poredak, potrebno je unijeti - u izborniku igrači. Ti su rezultati stavljeni u () na svim listama, ali se ne računaju za konačni poredak. Kada se bodovi ne smiju zbrajati za konačni poredak (obično kada igrač odigra manje od 50% partija) nužno je unijeti "**ne**" (nema rezultata) za preostale partije.

S izborom "**specijalni**" rezultat može biti upotrijebljen za izračun ratinga (ako se rezultat razlikuje od "normalnog, rezultata, partije ste odigrali ali sa *krivim* protivnikom)

Tipka	Akcija
<esc></esc>	zatvara izbornik
0	briše rezultat
1	1:0
2	1/2:1/2
3	0: 1
4	1:0 bez borbe
5	0:1 bez borbe
6	0:0 bez borbe
7	Odgođeno (švicarski sistem)
7	nema rezultata (kružni sistem)
<alt> + <q></q></alt>	Stavlja kursor na polje " <b>Ime ili kod</b> "
<alt> + <a></a></alt>	pokazuje sve parove
<alt> + <m></m></alt>	pokažu sve parove bez rezultata, odabran će biti prvi par
<^>	odaberi par iznad
<↓>	odaberi par ispod
<pageup></pageup>	stranica gore
<pagedn></pagedn>	stranica dolje

Sljedeće tipke su važne:

#### 14.7. Unos rezultata (ekipni švicarski sistem, ekipni kružni sistem)

S **{Unos/Rezultati...}** otvaramo izbornik za unos rezultata. Odgovarajuće kolo može se uskladiti s tipkom **{rd+1}** ili **{rd-1}**.

SWISS MANAGER (SKRIPTA - INTERNE UPUTE)

Toter result. (painings of round 6 Toter provings 2		Unesi rezultate/parev Ekoni parevi 1 55 *Simak Sina 2 55 *Polet, Bud 3 54 *Kladost , Z 4 55 *Stanoobjekt	e 4 kola 30. 0 deci 0 00° *Esterano – Mil- 700 0 0 00 0 00° *Esterano – Mil- 70 0 0 0 0 00° *Tratale Peter 71 0 0 0 0 SSK *Konaki*, Noro	Uniciliain corcus Nedostaju parovi Nedostaju parovi Nedostaju parovi	
1 82333 vKindersann Stefan N : N Gyinesi Zoltan 40415 1 2 282986 Rostem Asthony C. 0 : 1 vFtacnik Labosir 40852 2 3 3 8331 vFreiteg Manfred N : N Babula Vissitiai 40953 3 4 5 81433 vFtachan Valker D : 1 0 Veiso Christian 43890 5 7 8 1447 vStepor Etchard 0 : 1 vKooks Dersann 40010 7	1 : 0 N : N 0 : 1 Empty 1F-0F 0F-1F 0F-0F AG Pairings	1 2 3		- 0 0 - 0 0 - 0 0	1 0
Enter results for Presers (standard)         Paring fixed list         Read Refs1         Board libri1         Color fixed boil         Search           Transe (standard)         Board         Refs1         boil         Internet         Internet           Table (computation)         Delate         Refs1         boil         players	X Cancel	Unesi incultat za	Parovi         Kolo         Ploca           statna lista         kol +1         ploca           Izbrifii         kol +1         ploca	1 Espac	× 08×a5 ✓ 0K

Ovisno o izboru možemo unijeti "**Unesi rezultate za**", ili pojedinačne rezultate igrača (izbor "**igrači (standard)**") ili samo ekipne rezultate (izbor "**Ekipa (standard)**" ili "**Ekipa (Tabli**ca)").



Izbor "Izračun ratinga, je rijetko korišten. Tu moženo unijeti i drugačije ishode za izračunavanje ratinga.

U slučaju izbora "**Ekipa (Tablica)**" moguće je unijeti ekipne rezultate (samo za ekipne kružne turnire) pomoću tablice. Plava obojena polja označavaju parove trenutnog kola.

Za unos rezultata (samo za izbor "Igrači (standard)"), sljedeće tipke su važne:

Tipka	Akcija
0	briše rezultat
1	1:0
2	1/2:1/2
3	0:1
4	1:0 bez borbe
5	0:1 bez borbe
6	0:0 bez borbe
7	odgođeno (ekipni švicarski sistem)

Važno: Izbor "**Unos rezultata za**" koji se koristi za sve liste na kojima će biti ispisani ekipni rezultati, pokazat će da li su upisani samo pojedinačni rezultati ili samo ekipni. Ako je odabran izbor "**ekipe...**" koristi se ekipni rezultat, u suprotnom, bit će prikazani samo pojedinačni rezultati.

Ovisno o događajima različiti koraci su neophodni:

 Upisani su samo ekipni rezultati: Izbor mora biti promjenjen sa "Ekipa (standard), ili "Ekipa (Tablica),. Svi mogući rezultati su sada prikazani kao tipke u sredini. Sada možemo odabrati rezultat za ekipu s lijeve strane pomoću miša. Rezultat crne ekipe je automatski prikazan. Ako rezultat crne ekipe treba ispraviti (dvostruka kontumacija), crni rezultat može biti promjenjen s izborom "**Rezultat Ekipe 2**". Sada možemo unijeti rezultate slijedećeg para.

- Igrači su upisani i određivanje parova igrača je učinjeno s fiksnom listom ({Parovi/Parovi fiksna lista}): Moramo postaviti izbor na "Igrači (standard)". Sada rezultat određene ekipe i igrača možemo unijeti s mišem ili odgovarajućom tipkom. Nakon toga, možemo unijeti rezultat sljedećeg para koji je odabran automatski.
- Igrači su upisani i određivanje parova igrača je učinjeno ručno: Moramo postaviti izbor na "Igrači (standard),. S obzirom da više nema raspoloživih parova za ovo kolo, oni se mogu postaviti s [fiksna lista] ili s [Parovi]. Nakon odabira [Parovi], pojavi se prozor sa svim igračima prve ekipe (abecedno ili u osnovnom sastavu).

1	Enter results/pairings of round 6			Unesi rezultate/parove 4 kola			
	Team panngs 1 Srohnieiten 2 - 4 Antiels 2 Tschaturanga 1 - 5 Furster 3 Glaudorf 4 - 2 Austrij	Toam Frohnleiten Select player on board 1	Player from G Team 1 C Team 2	Ekipsipacovi 1 \$0 "Stesk" Stesk 0.0-0.0 \$X 2 \$K "Polet", Buteve 0.0-0.0 \$K	Ekipa ŠD "Sisak", Sisak Oznaci igraca na 1 ploci		Igrac iz (* Ekipa 1
	4 Klagenfurt 3 - 3 Ur Heul 5 Schwarzsch 2 - 4 Hohenem 6 Jenbech 2 - 4 Melk		Sorting G Board C Alphabetic C BSV-Boar	3 SK "Mledost". Zagr 0.0-0.0 SK 4 SK "Stancobjekt". 0.0-0.0 SSF	<ul> <li>bez igraca na ploci</li> <li>Podigni igraca</li> <li>1 8336 Dejanović Marija</li> <li>2 8126 Krapotić Klara</li> <li>3 8127 Brigljević Iva-Mila</li> <li>4 8145 Čudić Tibana</li> </ul>	( 0) ( -1) ( 20) ( 21) ( 22) ( 23)	C Ekipa 2 Sortiranje C Ploca C Abecedni C BSV-ploci
			Data from C TU*-File C Hg List C Access		2 9144 COLOADEL THEFT	( 24)	Podaci iz G TU-File C rtg late C Printup
			Remove				Milani
	1 82333 Windersonn Stefan A. H 2 82986 Kostem Asthony C. 0 1 3 84381 WFreitag Manfred H 1 M 4 82733 Karner Christoph 0 1		Remove all	3			Makni sve
	5 81847 Singer Richard 0 1		V OK				✓ 0К Х Овкаžі

Sada možemo mišem odabrati igrača za prvu ploču. Nakon toga on će biti uklonjen s liste i možemo odabrati igrača za drugu ploču. Kada upišemo sve igrače prve ekipe, počinjemo iznova za drugu ekipu od prve ploče. Nakon sto su upisani svi igrači druge ekipe, prozor se zatvara i možemo unijeti rezultat na prvoj ploči.

Ako igrača nema na listi, njega možemo odmah unijeti s *{Unos/Unos igrača...}* bez napuštanja izbornika. Izbori "**Podaci s rating liste**, i "**Podaci s pristupom**, raspoloživo je samo za posebne korisnike u Austriji.

Ako pogriješimo u određivanju redoslijeda ploča, to možemo ispraviti u izborniku (**[Paro-vi]**). Ovo možemo učiniti klikom na određenog igrača (pod uvjetom da se on nalazi na listi) ili (ako su dvije ploče zamjenjene) s **[ukloni]** (igrač je ponovno prikazan na listi) i može klikom biti postavljen na pravu ploču.

<u>Važno:</u> Ako je otvoren prozor (nakon **[Parovi]**) možete izabrati drugu ekipu ili igrača s mišem, iako su ekipa ili igrač djelomično vidljivi u ovom izborniku.

<u>Važno:</u> Status unosa rezultata je prikazan iznad ekipnih parova. S **{Info/Status turnira}** možete dobiti informacije o turniru.

#### 15. Unos igrača nakon prvog kola. (Švicarski sistem)

Može se dogoditi da se igrači prijave nakon određivanja parova prvog kola. Unos je identičan kao i unos "normalnih" igrača s *{Unos/Unos Igrača...}*. Tu se igrači mogu upisa-

ti, mjenjati ili izbrisati. Ako je igrač izbrisan, njegov protivnik je označen kao "ispušten" (=nije sparen, 0 bodova, nijedna boja).

<u>Važno:</u> Ako su igrači upisani nakon određivanja parova prvog kola, njihov redoslijed nije automatski postavljen u odnosu na rating. Preporučeno je (startni brojevi su još iz prvog kola), presložiti igrače na turniru s *{Unos/Presloži}*.

Određivanje parova za nove igrače moguće je promijeniti na 2 načina:

- "Određivanje parova nakon" (preporuka) (vidi poglavlje Određivanje parova Igrači/ Ekipe ručno): Ako su novi igrači bili upisani i prvo kolo je već počelo, novi igrači mogu biti spareni ručno s *{Parovi/Postavi novog igrača...}* ili postavljeni na slobodan, bez toga mora biti učinjeno novo određivanje parova. Ako je samo jedan igrač upisan i njegov startni broj je paran preporučljivo je da igra sa slobodnim igračem. Ako je startni broj igrača neparan možete ga ostaviti slobodnog ili nesparenog. Zatim igrač počinje u drugom kolu s 0 bodova. (u prvom kolu je označen kao "ispušten" = nesparen, nijedan bod, nijedna boja). Ovo je također moguće u slučaju da je taj igrač slobodan npr. već napusti turnir ili nema dovoljno vremena za igranje.
- potpuno novo određivanje parova (alternativa): Vratimo se jedno kolo natrag {rd} (npr. ako prvo kolo treba biti ponovno spareno, 0. kolo mora biti izabrano) i odabrati *{Parovi/Izbornik parova...}*. Ovaj postupak je razuman ako je npr. novi igrač upisan, a prvo kolo nije počelo.

## Sparivanje sljedećih kola (Švicarski sistem, ekipni Švicarski sistem)

Možete odrediti kolo za sparivanje s **{rd}**. Međutim najčešće će biti izabrano trenutno kolo. Ako želite napraviti parove četvrtog kola, kolo 3 (s **{rd/3}**) mora biti izabrano i pokrenuto određivanje parova s **{Parovi/Izbornik parova...}**. Brojač kola je zatim porastao automatski za jedan.

Sada možete spariti igrače/ekipe ručno (*{Parovi/Igrač/Ekipe...}*), isključiti igrače/ekipe (*{Parovi/Isključi Igrača/Ekipe...}*) ili postaviti igrača/ekipu slobodnu (*{Parovi/Odredi slobodnog igrača/Ekipu}*). Određivanje parova počinje s **[početak]** i potvrđuje se sa **[OK]**.

#### 17. Nakon posljednjeg kola (švicarski sistem, ekipni švicarski sistem)

Nakon što su rezultati posljednjeg kola upisani i provjereni, možete ispisati konačnu listu i konačnu tablicu. I ovdje postoji mogućnost promjene netočnih podataka. Osim toga možete ispisati posebno izdanje lista kao FIDE-listu ili rating statistiku, ili datoteku za izračun ratinga.

#### 18. Kriteriji (određivanje konačnog plasmana)

Postoje mnogi različiti kriteriji, koji se mogu izabrati u izborniku Turnir u dijelu Kriteriji. Redni broj kriterija prikazat ćemo u [] zagradama.

**Napomena:** Ako su svi kriteriji dvaju igrača identični, tada će u konačnom poretku biti prikazani prema startnom broju pod istim konačnim mjestom, tako da se konačno mjesto drugog igrača neće prikazati.

#### Legenda oznaka parametara:



- 1) broj kriterija
- 2) raspoloživ u pojedinačnom švicarskom turniru
- 3) raspoloživ u pojedinačnom kružnom turniru
- 4) raspoloživ u ekipnom kružnom turniru
- 5) raspoloživ u ekipnom švicarskom turniru
- 6) ime kriterija

#### Oznake:

- A Raspoloživ
- - neraspoloživ
- H Povijesni
- S Sistemski

Na primjer: 01 - - 🔺 🔺 Pts. bodovi (bodovi igrača) [1]

znači: Kriterij "**bodovi (bodovi igrača) [1]**" je raspoloživ u ekipnom kružnom i švicarskom turniru.

#### Raspoloživost kriterija:

#	2	3	4	5	5 Kriterij [broj]		
01	-	-			Pts. bodovi (bodovi igrača) [1]		
02		-	-	-	Buchholz (svi rezultati) [2]		
03		-	-	-	Buchholz (bez jednog rezultata) [3]		
04		-	-	-	Buchholz (bez dva rezultata = Srednji Buchholz) [4]		
05			-	-	Ručni unos u polju rankcorr u izborniku igrač [5]		
06	-	-			Ručni unos u polju rankcorr u izborniku ekipe [6]		
07					Sonneborn-Berger (s realnim bodovima) [7]		
08		-	-	-	Fide [8]		
09		-	-	-	Fide (fino) [9]		
10		-	-	-	Rating prosjek protivnika [10]		

11			-	-	Rezultati igrača u istoj bodovnoj grupi [11]			
12			-	-	Veći broj pobjeda [12]			
13	-	-			Meč bodovi (2 za pobjedu, 1 za nerješeno, 0 za poraz) [13]			
14	-	-		-	Rezultati ekipa u istoj bodovnoj grupi prema Meč bodovima [14]			
15	-	-			Ploče [15]			
16	-	-	-		Buchholz (sumiraju se ekipni bodovi protivnika i vlastiti bodovi) [16			
17		-	-	-	Buchholz (s realnim bodovima) [17]			
18	н	-	-	-	Carasaxa [18]			
19		-	-	-	Sonneborn-Berger (s modificiranim bodovima, poput Buchholza) [19]			
20		-	-	-	Rating prosjek protivnika (bez jednog rezultata) [20]			
21			-	-	Performans [21]			
22	-	-	-		Buchholz (sumiraju se ekipni bodovi protivnika) [22]			
23			-	-	Sumiraju se ratinzi protivnika (bez jednog rezultata) [23]			
24	-	-			BSV-ploče [24]			
25		-	-	-	Suma Buchholz (svi Rezultati) [25]			
26	S	-	-	-	Za uvežene turnire (Kriterij 1) [26]			
27	S	-	-	-	Za uvežene turnire (Kriterij 2) [27]			
28	Н	-	-	-	Buchholz (svi Rezultati (posebno)) [28]			
29	Н	-	-	-	Buchholz (bez dva rezultata = srednji Buchholz (posebno)) [29]			
30	н	-	-	-	Buchholz (svi Rezultati s realnim bodovima) [30]			
31	Н	-	-	-	Buchholz (bez dva rezultata s realnim bodovima) [31]			
32	S	-	-	-	Za uvežene turnire (Kriterij 3) [32]			
33	н	-	-	-	Fide (nema bodova za odustale igrače) [33]			
34	-	-	-		Buchholz (bez dva rezultata = srednji buchholz) [34]			
35	-	-			FIDE-Sonneborn-Berger [35]			
36		-	-	-	Rating prosjek protivnika (sa promjenjivim parametrom) [36]			
37		-	-		Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]			
38	-	-			bodovi (bodovi igrača) + 1 bod za svaki osvojen meč [38]			
39	-	-		-	Bodovi (3 za pobjedu, 2 za nerješeno, 1 za poraz, 0 za gubitak bez borbe) [39]			
40	-	-			Meč bodovi (3 za pobjedu, 1 za nerješeno, 0 za poraz) [40]			
41	-		-	-	Bolji rezultat (1⁄2 ili 1) protiv jačeg rating protivnika [41]			
42	-	-			Bodovi (bodovi igrača + kvalifikacijski bodovi) [42]			
43			-	-	Bodovi u doigravanju [43]			
44	-	-			Meč bodovi (varijabilno) [44]			
45	-		_	-	Koya-sistem (osvojeni bodovi protiv igrača s ≥ 50% bodova) [45]			

#### Objašnjenje svakog kriterija:

01	-	-			Pts. bodovi (bodovi igrača) [1]
02		-	-	-	Buchholz (svi rezultati) [2]

U osnovi, zbroj bodova protivnika. Sljedeće iznimke su razmotrene: Sve neodigrane partije (slobodni, izgubljeno bez borbe, nespareno) vrijede kao nerješeno, nezavno o realnom rezultatu. (1K-0K, 0K-1K ili 0K 0K računaju se isto u Buchholz Kriteriju). Slobodan Igrač vrijedi kao igrač koji je remizirao sva kola. Analogno se primijenjuje na igrače koji nisu spareni jedno ili više kola.

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

Identično s Kriterijem [2] gdje se najlošiji rezultat briše.

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

04		-	-	-	Buchholz (bez dva rezultata = Srednji Buchholz) [4]
----	--	---	---	---	---

Identično s Kriterijem [2] gdje se najbolji i najlošiji rezultat briše.

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

05			-	-	Ručni unos u polju rankcorr u izborniku igrač [5]
----	--	--	---	---	---

Polje "*rankcorr*, u izborniku igrač je normalno 0 i stoga nema utjecaj na poredak. Ako su svi kriteriji identični, poredak se može postaviti ručno. Vidi također Kriterij [43].

|--|

Analogno Kriteriju [5] za ekipne turnire.

07					Sonneborn-Berger (s realnim bodovima) [7]
----	--	--	--	--	---

sumiraju se bodovi protivnika:

- svi bodovi za pobjedu
- pola bodova za nerješeno
- nula bodova za poraz

08		-	-	-	Fide [8]
----	--	---	---	---	----------

Sumiraju se sva kola, gdje su vlastiti bodovi dodani nakon svakog kola:

Primjer: 4 kola Igrač 1: 1/2 0 1/2 1 == > 1/2 + 1/2 + 1 + 2 = 4 Fide-Kriteriji Igrač 2: 0 1 0 1 == > 0 + 1 + 1 + 2 = 4 Fide-Kriteriji

SWISS MANAGER (SKRIPTA - INTERNE UPUTE)

09		-	-	-	Fide (fino) [9]
----	--	---	---	---	-----------------

Slično kao kriterij 08, a ako je isti izostavlja se rezultat prvog kola i tako redom do odluke. Primjer od 8):

Briše 1. kolo: Igrač 1: 3 1/2 Fide-bodova, Igrač 2: 4 Fide-bodova == > Igrač 2 je bolji

10 🔺 Rating pro	osjek protivnika [10]
-----------------	-----------------------

Ako igrač nema rating koristit će se zadana vrijednost od (Polje "**Rtg min za Rtg prosjek**") 1200.

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Rating prosjek protivnika (sa promjenjivim parametrom) [36]

11			-	-	Rezultati igrača u istoj bodovnoj grupi [11]
12			-	-	Veći broj pobjeda [12]
13	-	-			Meč bodovi (2 za pobjedu, 1 za neriješeno, 0 za poraz) [13]
14	-	-		-	Rezultati ekipa u istoj bodovnoj grupi prema Meč bodovima [14]
15	-	-			Ploče [15]

- svi bodovi za pobjedu

– pola bodova za nerješeno

nula bodova za poraz

Za	4 Ploča	6 Ploča	8 Ploča	10 Ploča	12 Ploča
Ploča 1:	100	100	200	200	300
Ploča 2:	94	90	186	182	278
Ploča 3:	90	82	174	166	258
Ploča 4:	88	76	164	152	240
Ploča 5:		72	156	140	224
Ploča 6:		70	150	130	210
Ploča 7:			146	122	198
Ploča 8:			144	116	188
Ploča 9:				112	180
Ploča 10:				110	174
Ploča 11:					170
Ploča 12:					168

16	-	-	-		Buchholz (sumiraju se ekipni bodovi protivnika i vlastiti bodovi) [16]
17		-	-	-	Buchholz (s realnim bodovima) [17]

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

18 H	-	Carasaxa [	18]
------	---	------------	-----

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati.

19		-	-	-	Sonneborn-Berger (s modificiranim bodovima, poput Buchholza) [19]
----	--	---	---	---	---

sumiraju se modificirani bodovi (analogno Kriteriju 2) ovisno o rezultatu:

- svi bodovi za pobjedu
- pola bodova za nerješeno
- nula bodova za poraz

20		-	-	-	Rating prosjek protivnika (bez jednog rezultata) [20]	
----	--	---	---	---	---	--

Najlošiji je izbrisan (uključujući kola gdje su igrači bili slobodni ili izgubili bez borbe).

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Rating prosjek protivnika (sa promjenjivim parametrom) [36]

21			-	-	Performans [21]
----	--	--	---	---	-----------------

Performans (RP) se računa prema formuli: performans = Prosjek ratinga + dp

dp = bodovi iz tablice u ovisnosti o rezultatu u %. Rezultat se zaokružuje. Za 100% rezultat nije definiran, te je dodan umjetni remi igraču (Npr. igrač stvario 9 iz 9, ali se računa 9,5 iz 10).

%	Р	%	р	%	р	%	р	%	р
100		80	240	60	72	40	72	20	-240
99	677	79	230	59	65	39	80	19	-251
98	589	78	220	58	57	38	87	18	-262
97	538	77	211	57	50	37	95	17	-273
96	501	76	202	56	43	36	102	16	-284
95	470	75	193	55	36	35	110	15	-296
94	444	74	184	54	29	34	117	14	-309
93	422	73	175	53	21	33	125	13	-322
92	401	72	166	52	14	32	133	12	-336
91	383	71	158	51	7	31	141	11	-351
90	366	70	49	50	0	30	149	10	-366
89	351	69	141	49	7	29	158	9	-383
88	336	68	133	48	14	28	166	8	-401
87	322	67	125	47	21	27	175	7	-422
86	309	66	117	46	29	26	184	6	-444
85	296	65	110	45	36	25	193	5	-470
84	284	64	102	44	43	24	202	4	-501
83	273	63	95	43	50	23	211	3	-538
82	262	62	87	42	57	22	220	2	-589
81	251	61	80	41	65	21	230	1	-677

Prosječan rating: Prosječan rating protivnika. Za rating performans uvijek se koristi FIDErating. Ako protivnik nema FIDE rating, koristi se 1600.

Ako igrač osvoji 50%, performans = Prosjek ratinga (dp=0).

22	-	-	-		Buchholz (sumiraju se ekipni bodovi protivnika) [22]
23			-	-	Sumiraju se ratinzi protivnika (bez jednog rezultata) [23]
24	-	-			BSV-ploče [24]

BSV (Burgenländischer Chess-Association)-Kriterij:

- svi bodovi za pobjedu
- pola bodova za nerješeno
- nijedan bod za poraz

Za	4 Ploča	5 Ploča	6 Ploča	8 Ploča
Ploča 1:	100	100	100	100
Ploča 2:	92	92	90	86
Ploča 3:	86	86	82	74
Ploča 4:	82	82	76	64
Ploča 5:		80	72	56
Ploča 6:			70	50
Ploča 7:				46
Ploča 8:				44

25		-	-	-	Suma Buchholz (svi Rezultati) [25]
26	S	-	-	-	Za uvežene turnire (Kriterij 1) [26]

Ovaj kriterij je korišten za turnire Gospodina Herzoga. On se ne može izabrati.

27	S	-	-	-	Za uvežene turnire (Kriterij 2) [27]
----	---	---	---	---	--------------------------------------

Ovaj kriterij je korišten za turnire Gospodina Herzoga. On se ne može izabrati.

|--|

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati.

29	н	-	-	-	Buchholz (bez dva rezultata = srednji Buchholz (posebno)) [29]
----	---	---	---	---	--

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

30	Н	-	-	-	Buchholz (svi Rezultati s realnim bodovima) [30]
----	---	---	---	---	--

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

31 H Buchholz (bez dva rezultata s realnim bodovima) [31]	dovima) [31]
---	--------------

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

32 S Za uvežene turnire	(Kriterij 3) [32]
-------------------------	-------------------

Ovaj kriterij je korišten za turnire Gospodina Herzoga. On se ne može izabrati.

33	Н	-	-	-	Fide (nema bodova za odustale igrače) [33]
----	---	---	---	---	--

Ovaj kriterij je još ovdje zbog povijesnih razloga. Više se ne može izabrati. Zamijenjen je sa Buchholz (sa promjenjivim parametrom) [37]

Identičan s kriterijem [22] gdje se brišu najlošiji i najbolji pojedinačni rezultat.

35	-	-			FIDE-Sonneborn-Berger [35]
----	---	---	--	--	----------------------------

Suma svih kola (konačnih) bodova protivničke ekipe • rezultat protiv te ekipe

36		-	-	-	Rating prosjek protivnika (sa promjenjivim parametrom) [36]
----	--	---	---	---	---

Ovdje sljedeći parametri mogu biti izabrani:

- broj neiskorištenih kola s najslabijim ratingom
- broj neiskorištenih kola s najboljim ratingom
- rating-minimum za igrača bez ratinga
- Ako se partije bez borbe trebaju koristiti.
- Ako slobodan igrač trebati biti tretiran kao igrač bez ratinga.

|--|

Ovdje sljedeći parametri mogu biti izabrani:

- broj neiskorištenih kola s najslabijim kriterijem
- broj neiskorištenih kola s najboljim kriterijem
- Ako nije igrano (Slobodan, bez borbe) računa se kao ½ (analogno Kriteriju [2]) ili s realnim rezultatom.
- Ako su vlastiti bodovi dodani.
- Ako isključeni igrač treba dobiti Buchholz-Kriterij za ova kola. Isključenje se smatra ako je taj igrač napustio turnir nakon x kola. Ako igrač nije sparen u jednom kolu (ne posljednje kolo) dobije normalan Buchholz-Kriterij (neovisno o ovom izboru).

38	-	-		bodovi (bodovi igrača) + 1 bod za svaki osvojen meč [38]
39	-	-	-	Bodovi (3 za pobjedu, 2 za neriješeno, 1 za poraz, 0 za gubitak bez borbe) [39]

40	-	-			Meč bodovi (3 za pobjedu, 1 za neriješeno, 0 za poraz) [40]
41	-		-	-	Bolji rezultat (1/2 ili 1) protiv jačeg rating protivnika [41]
42	-	-			Bodovi (bodovi igrača + kvalifikacijski bodovi) [42]

U polju "**PktAdd**" u izborniku ekipe mogu se unijeti bodovi iz kvalifikacijskih kola (0 po defaultu).

43			-	-	Bodovi u doigravanju [43]
----	--	--	---	---	---------------------------

U polju "PktAdd, u izborniku igrač mogu se unijeti bodovi u doigravanju (0 po defaultu).

44 🔺 🔺	Meč bodovi (varijabilno) [44]
--------	-------------------------------

Ovdje sljedeći parametri mogu biti izabrani:

- Broj meč bodova za ekipnu pobjedu,
- Broj meč bodova za ekipno nerješeno,
- Broj meč bodova za ekipni poraz,
- Broj meč bodova za ekipni poraz bez igre.

45	-		-	-	Koya-sistem (osvojeni bodovi protiv igrača s ≥ 50% bodova) [45]
----	---	--	---	---	---

#### 18.1. Unaprijed definirane skupine kriterija

U turnirskom dijalogu, postoje unaprijed definirane skupine kriterija:

#### Švicarski sistem:

Buchholz: [37] (0,0,N,J,J,N), [37] (1,1,N,J,J,N), [19] Fide: [8]

Kružni sistem: Sonneborn-Berger: [7], [11], [12]

Ekipno švicarski sistem:

Meč bodovi: [1], [13], [14], [15], [7] Buchholz: [1], [16], [13], [15]

#### **Ekipno kružni sistem:** Ekipni bodovi: [1], [13], [14], [15]

#### 19. Razmjena podataka s drugim programima

Sljedeće mogućnosti postoje:

- Svaka lista može biti ispisana kao tekst-datoteka, Excel-datoteka ili HTML datoteka s odgovarajućim parametrima.
- S {specijalno/Podaci unos/eksport}

Sljedeći podaci mogu biti upisani i ispisani.

```
Player data (text file): Example
No;Name;Title;ID no;Rating nat;Rating int;Birth;Country;Sex;Type;Gr;Clubno;Club;FID
ENo,Source;Board;Mno
1;Lukacs Peter;GM;26001;2494;2520;1950/09/07;HUN; ;;A;2045;1. Wiener Neustae-
dter Sv;700142;A;1;1
2;Marciano David;IM;0;0;2470;1969/04/07;FRA; ;;EU;0;;600423;F;2;1
```

Datumi (text datoteka): Primjer Runde;Datum;Uhrzeit 1;1997/11/10;10 am 2;1997/11/12;10 am

•••

Podaci o ekipi (text datoteka): Primjer No;Name;Short name;CNo 1;Wiener Neustadt;Wr. Neustadt;0 2;SK Absam;Absam;0

•••

Ekipni parovi (text datoteka): Primjer Round;PNo;Mno1;Mno2 1;1;1;12 1;2;2;11 1;3;3;10

Pojedinačni parovi (text datoteka): Primjer Round;Board;IDW;IDS;ResW;ResS;Forfeit 1;1;26001;81319;1;0;F 1;2;26002;82548;0,5;0,5; 1;3;21245;82894;1;0;

•••

Pojedinačna polja su odvojena odgovarajućim znakom.

<u>Važno:</u> Tijekom upisa podataka, polja koja su upisana moraju biti pokazana u prvom retku. Raspored nije važan, ali točnost imena jest (vidi primjere). Podebljana imena moraju biti na raspolaganju, sva druga polja nisu obavezna. Podaci o igračima, pločama i Mno su obavezni samo za ekipni kružni sistem. Greške tijekom upisa su upisane u log datoteku.

Kružni turniri mogu biti upisani u potpunosti. Ako imate npr. Word-tablicu kružnog turnira, možete pretvoriti tablicu u tekst odvojen s ; i rezultate spremiti u tekst datoteku. Zatim prvi red mora biti dodan. Sljedeća polja su moguća No;Rang;Title;Name;Rating nat;Rating int;1;2;...,24;pts;TB.;Fed. Primjer:

Prema upisanim podacima sljedeći koraci su neophodni

- 1) {Datoteka/Novi turnir...}
- 2) Izabrati kružni sistem
- 3) Unijeti turnirske podatke
- 4) Zatvoriti unos igrača
- 5) {specijalno/Podaci unos/eksport}
- 6) Izabrati Importtyp "Tablica (tekst datoteka)"
- 7) kliknuti tipku [Početak]
- 8) Izabrati snimi tekst

Napomena: Polje Kriteriji se računa ponovno.

- Podaci za obračun ratinga mogu se ispisati s {specijalno/Rtg. admin. file xxx}.

#### 20. PGN Datoteke

PGN Datoteke su jednostavne tekstualne datoteke koje sadržavaju partije. PGN format je podržan u mnogim šahovskim programima i bazama podataka.

S izbornikom **{specijalno/PGN datoteke...}** mogu se stvarati nove ili postojeće PGN datoteke prilagoditi **Podacima o turniru**.

PGN File dialog				×	PGN File dijalog					×
Event	35th Che	ss Olympiad 2002	_		Shucaj	Kadetsk	a liga centar - djev	ojčice	-	
Site	Bled, Slo	venia			Grad	Gornja Stubica, Sisak, Gornji Mihaljevec			-	
From round	From round 14 From board 1				Od kola	1	Od place	1		
To round	14	To board 333		Open PGN-File	Do kola	7	Do ploce	999		Otvori PGN-fajl
PGN input file	D:\Bled	Rata.PGN		File	PGN ulazna dototeka	[				Datoteka
PGN output file	D:\Bled	Rd14_out.PGN		File	File PGN izlazna datoteka				1	Datoteku
Output rating C National C International		Output Name G Hysek, Aloiz C Hysek, A.	Dutput during PGN file adjusts C Missing games are recorded C Missing games are outputte C Contained in DON Re-	ient I d	tzlazni rejting	Zapis imena (* Medic, Hirjana (* Medic, M. Rtg.			Izlaz prilagoden PGN datoteci ○ Upisane su partije koje ned ○ Partije kojih nema su preba ○ Sadcžano u PGN datoteci	lostaju cene
Wiener Zeitung	<b>base Exportio</b> load to Wienes	mat Wiener-Zeitung Zeitung	Contained in Purk the Contained in Purk the Contained in Purk the ignore round English notation		Wiener Zeitung Posebna baza-E Partije polali	xportforma	at chess-results.com	•	⊂ Sve patije I ignoricaj kolo I Engleska notacije	
Ve No output of ac ve output board at ve output pairinger ve output pairinger	ademic titles subround (e.g sumber and bo on round	: [Round "1.27"]] ardnumber as subround (e.g	[Round "1.12.4"])		prebaci bez titula ↓ prebaci određenu p     ↓     ↓     prebaci broj para i     ↓     mjesto ovisi o kolu	partiju (npr place (npr	. [kolo "1.27"]] . [kolo "1.12.4"]]			
Output empty F	GN file	Adjust PGN file	OK	X Cancel	Iznesi praznu PGN d	atoteku	Prilagodi P	GN datoteku	✓ 0κ	X 00ka5i

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

[Izlazna prazna PGN datoteka] generira sljedeću tekst datoteku:

[Natjecanje " AUT9798 "] Parametar Natjecanje
[Mjesto " Eichgraben "] Parametar Mjesto ili izbornik Mjesto
[Datum " 1997.10.11 "] Datum iz izbornika Datum
[Kolo " 1 "] Podaci o turniru
[Bijeli " Lukacs, Peter "] Podaci o turniru
[Crni " Grosar, Aljosa "] Podaci o turniru
[Rezultat "1-0"] Podaci o turniru
[ECO " A00 "] Podaci o partiji
[WhiteElo "2520"] Podaci o turniru
[BlackElo "2455"] Podaci o turniru
[PlyCount " 0 "] Posebni podaci
[EventDate " 1997.10.11 "] Datum iz izbornika Datum

\*

U izboru [Prilagodi PGN datoteku] se uspoređuje PGN ulazna datoteka s pokrenutim turnirom i stvara se nova PGN datoteka. Natjecanje, Mjesto, Datum, Kolo, Bijeli, Crni, rezultat, WhiteElo, BlackElo i EventDate ispisuje se iz pokrenutog turnira. Podešavanje se vrši samo putem imena igrača i (ako je izbor "**ignoriraj kolo**" neaktivan) kola. Ako neke partije ne odgovaraju podacima o turniru **[Otvori PGN datoteku]** PGN datoteka se može otvoriti i ispraviti s text editorom.

U slučaju parametra "**mjesto ovisi o kolu**", koristi se ime mjesta iz izbornika Mjesto. Izlazna imena igrača uvijek su napisana velikim ili malim slovima.

#### 21. Upload turnira u bazu podataka chess-results.com

Ključ Baze Podataka se koristi za upload turnira u bazu podataka chess-results.com. Ovdje je više od 1900 turnirskih-baza podataka. Prilikom prvog uploada dobivate **DBKey - Re-serve Database Key**.



Taj broj upisujete preko izbornika Podaci o turniru *{Unos/Turnir...}* i odabirom izbornika Ostalo Tu se upisuje i mijenja ključ baze.

Podaci o turniru (Bergerov sustav pojedinacno)				
Generalno   Kriteriji   List	a   Poplocama   Turnit8r.   Titule FIDE	Ostalo		
HTML-ine datoteke			\$ oznaka za kolo (npr. TUR_\$.htm)	
Kljuc baze	17363			

S izbornikom *{Internet/Automatski poslati podatke u chess-results.com}* mogu se stvarati novi turniri ili postojeći turniri prilagođavati **Podacima o turniru**.



S izbornikom *{Internet/Customize lists at chess-results.com}* mogu se prikazi postojećih turnira prilagođavati **Podacima o turniru**.

3086	Suice Manager Homenage	
	chess-results.com Homepage	
	restrict tournamentupload Automatski poslati podatke u chess-results.com Show upload-Logfile Prikalš turnir u chess-results.com Culstome lata at Chess-Results.com	
	Download program-Update	
	Nadogradnja FIDE-rejtingliste Update AUT-ratinglist Update GER-ratinglist Update SUT-ratinglist	



Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

#### 22. Prečaci

Tipka	Akcija
<→>	Analogno <b><tab></tab></b> (ako je tekst u kućici odabran (plavo)).
<←>	Analogno <b><shift></shift></b> + <b><tab></tab></b> (ako je tekst u kućici odabran (plavo)).
<→>	Kursor se pomakne jedan znak u desno (ako tekst u kućici nije odabran).
<←>	Kursor se pomakne jedan znak u lijevo (ako tekst u kućici nije odabran).
<↓>	Kursor se pomakne jednu kućicu prema dolje.
<^>	Kursor se pomakne jednu kućicu prema gore.
<^>	odaberi par iznad
<↓>	odaberi par ispod
<alt> + <a></a></alt>	pokazuje sve parove
<alt> + <e></e></alt>	Rating tablica prima fokus. Sada željeni igrač može biti izabran s < $\uparrow$ >, < $\downarrow$ >.
<alt> + <m></m></alt>	pokaže sve parove bez rezultata, odabran će biti prvi par
<alt> + <q></q></alt>	Kursor je stavljen u polje "Ime ili kod".
<alt> + <s></s></alt>	Tablica igrača prima fokus. Sada željeni igrač može biti izabran s < $\uparrow$ >, < $\downarrow$ >.
< A   T> + <\A/>	Označen je popis ekipa. Sada može biti izabrana željena ekipa s < $\uparrow$ >, < $\downarrow$ >.
ALIZ + AVZ	Moguće je samo za ekipne turnire.
<ctrl> + <b></b></ctrl>	Prikaz startne liste
<ctrl> + <f6></f6></ctrl>	Korekcija podataka o upisanim igračima
<ctrl> + <m></m></ctrl>	Prikaz ekipa
<ctrl> + <n></n></ctrl>	Otvaranje novog turnira
<ctrl> + <s></s></ctrl>	Spremanje turnira
<enter></enter>	Mijenjanje između odabranog teksta (plavo) i neodabranog teksta.
<esc></esc>	Stari tekst kućice će biti vraćen.
<pagedn></pagedn>	stranica dolje
<pageup></pageup>	stranica gore
<shift> + <f2></f2></shift>	Postavljanje izlaza na monitor
<shift> + <f3></f3></shift>	Postavljanje izlaza na datoteku
<shift> + <f11></f11></shift>	Prikazivanje zapisnika mečeva
<shift> + <f12></f12></shift>	Prikazivanje pregledne liste
<shift> + <tab></tab></shift>	Kursor se prenosi u prethodnu kućicu.
<tab></tab>	Kursor se prenosi u sljedeću kućicu.
С	Definirati smjer polja centar
F1	Pomoć
F2	Postavljanje izlaza na printer
F3	Odabir turnira
F4	Rejting lista(e)
F5	Privremeni/konačni poredak
F6	Izbornik parova
F7	Unos rezultata
F8	Najbolje ploče
F9	Prikaz rezultata
F10	Prikaz parova
F11	Info o igraču
j	postaviti vidljivo
I	Definirati smjer polja lijevo
n	postaviti nevidljivo
r	Definirati smjer polja desno
У	postaviti vidljivo

#### Akcija Izbornik Prečac 1. Otvoriti program Swiss Manager 2. Otvoriti turnir {Datoteka/Novi turnir...} <CTRL> + <N> 3. Odabrati sistem turnira 4. Odrediti ime datoteke u kojoj će biti svi podaci 5. Unijeti Naziv turnira {Unos/Turnir...} 6. Unijeti Broj kola {Unos/Turnir...} 7. Unijeti sve igrače {Unos/Unos igrača...} 8. Isključiti igrača {Parovi/Isključi igrača...} 9. Postaviti igrača {Parovi/Postavi (novog) igrača...} 10. Spariti parove određenog kola {Parovi/Izbornik parova} **F6** Isprintati parove određenog kola {Liste/Rezultati} **F9** 11. {Unos/Rezultati} F7 12. Unijeti rezultate određenog kola Isprintati stanje nakon određenog {Liste/Privremeni/konačan 13. F5 kola poredak} 14. Završiti sa radom {Datoteka/Izlaz} <ALT> + <F4> 15. Treba snimati podatke, prevencija {Datoteka/Zapamti turnir} <CTRL> + <S>

#### 23. Kratke upute za vođenje turnira

#### 24. Brojevi prozora

od nestanka.

#	Ime prozora
2	Startna lista
3	Lista po abecedi
5	Parovi/rezultati
6	Nagrade po kat.
7	Trenutni poredak
9	Obračun FIDE-ratinga
10	Pregledaj listu
12	Tablica po kriterijima
13	Tablica po izvučenim brojevima
14	Rejting obračun
15	FIDE lista
17	startna lista
19	Ostale informacije
20	Isključeni igrači
23	Privremeni poredak
25	Lista po plocama
26	Mec kartice
27	Lista po abecedi
28	Obracun FIDE-ratinga
31	Statistika partija
33	Statistika med. titula
34	Rejting obracun
39	Ekipni parovi
41	Osnovne postave
43	Parovi po piocarna Sectovi ekine e bedevime
44 50	Moč kartico
50	
55	בוזנם טוטנם

- 54 Tablica po izvučenim brojevima
- 56 | Tablica po kriterijima

Hrvatska Udruga Šahovskih Sudaca

#### 25. Vanjske poveznice

Poveznica	Opis
http://calendar.fide.com	FIDE calendar
http://www.chesscenter.com/twic/twic.html	The Week In Chess
http://www.fide.com	FIDE
http://www.eurochess.org	ECU
http://www.chessbase.com/events/calendar	ChessBase calendar
http://www.chess-calendar.nl	Jonkmans calendar
http://www.ajedrezenmadrid.com	Ajedrez en Madrid
http://www.chessmix.com	ChessMix
http://www.cowderoy.com/cgi-bin/calendar/calendar.pl	Palamede
http://www.crochess.com	Hrvatski Šah. Savez
http://www.bihchess.com	BiH Šah. Savez
http://www.sah-zveza.si	Slovenija
http://www.cgsah.org	Šah savez Crne Gore
http://sah.posluh.hr	Lovac na damu
http://www.schachbund.de/links/_Internationale_Seiten/Oesterreich/	Austrija
http://www.schachbund.de/links	DSB links
http://www.infcom.it/fsi	Italija
http://www.zgchess.hr	Zagrebački šah savez
http://www.sah-obz.hr	Šahovski savez OBŽ-e
http://tijani.hr:80/sspgz	Šahovski savez PGŽ-e
http://www.vuk-sri-chess.hr	Šahovski savez VSŽ-e
http://www.olimpbase.org	Olimp Basse

#### 26. Primjer ispita za provjeru upotrebe Swiss Managera

#### UPUTA

Ovaj će dio ispita trajati 10 minuta. Pozorno pročitajte svaki zadatak i upute. Točan odgovor za svaki zadatak nosi 1 (jedan) bod. Želimo Vam mnogo uspjeha. Počnite s rješavanjem.

U sljedećim zadacima odgovor upišite na praznu crtu ili u za to predviđeni prostor.

1. Pokrenite program Swiss Manager. Koju verziju Swiss Managera imate na računalu na kojem trenutno radite?

Verzija programa Swiss Manager je \_\_\_\_\_.

2. Koje rating liste imate na računalu na kojem trenutno radite?

Rating liste su: \_\_\_\_\_ i \_\_\_\_\_.

 Kada su te rating liste koje imate na računalu na kojem trenutno radite izdate? Datumi rating lista su: \_\_\_\_\_\_i \_\_\_\_\_i. U sljedećim zadacima samo je **jedan** točan **odgovor**. **Zaokružite slovo** ispred točnoga odgovora.

- 4. Programom Swiss Manager možete voditi turnir do:
  - a) 44 kola
  - b) 64 kola
  - c) 46 kola
  - d) 66 kola
- 5. Programom Swiss Manager možete voditi turnir do:
  - a) 110 ekipa
  - b) 130 ekipa
  - c) 150 ekipa
  - d) 160 ekipa
- 6. Neophodni podaci u izborniku podaci o turniru su:
  - a) Naziv turnira, broj kola i broj igrača
  - b) Naziv turnira i broj kola
  - c) Naziv turnira, broj kola i imena sudaca
  - d) Naziv turnira, broj kola i termini održavanja svakog kola

#### UPUTA

Ovaj će dio ispita trajati 20 minuta. Pozorno pročitajte svaki zadatak i upute. Točan odgovor za svaki zadatak nosi 1 (jedan) bod. Želimo Vam mnogo uspjeha. Počnite s rješavanjem.

U sljedećim zadacima odgovore upisujete u samom programu Swiss Manager.

Sve izlazne datoteke spremite na Desktop (Radnu površinu).

- 7. Pokrenite program Swiss Manager. Kreirajte turnir po kružnom sustavu pod nazivom "Final CC Zagreb". Izlazna datoteka mora nositi naziv finalCCZagreb.tur.
- 8. Unesite u turnir 6 (šest) igrača sa nacionalne rating liste koji su registrirani za CC Zagreb.
- 9. Neka ždrijebni brojevi budu dodijeljeni prema redoslijedu unosa. Napravite parove za sva kola i spremite turnir.
- 10. Stvorite PGN datoteku za dani turnir i pazite da budu zastupljena sva kola.
- 11. Otvorite novi turnir koji će se igrati švicarskim sistemom pod nazivom finalCCZagreb.tun te kopirajte turnirske podatke iz datoteke pod nazivom finalCCZagreb.tur. Turnir će se igrati u 9 kola.
- 12. Unesite u turnir 15 (petnaest) igrača sa nacionalne rating liste koji su registrirani za CC Zagreb.
- 13. Neka ždrijebni brojevi budu dodijeljeni prema rating bodovima, prioritet je međunarodni rating. Napravite parove za 1. (prvo) kolo i spremite turnir.

- 14. Stvorite PGN datoteku za dani turnir i spremite turnir.
- 15. Otvorite turnir pod nazivom ZGBOPEN08A.tun, te napravite parove 1 (prvog) kola i spremite turnir.
- 16. Unesite igrača "Rogulj Branko" s nacionalne rating liste, te ga dodijelite nesparenom igraču u 1. (prvom) kolu. Dodijelite mu bijele figure.
- 17. Unesite rezultate 1. (prvog) kola, te napravite parove za 2. (drugo) kolo i spremite turnir.
- 18. Napravite HTML stranice za dani turnir (startna lista, poredak, tablica) i spremite turnir.
- U startnoj listi definirajte svoju listu za ispis te ju aktivirajte pod svojim imenom. Napravite definiciju tako da se ispišu samo imena i prezimena igrača, te njihov nacionalni rating i spremite turnir.
- 20. Ispišite jednu kopiju startne liste na pisaču, ako je dostupan, ili kao ispisnu datoteku. Za ispisnu datoteku upotrijebite naziv datoteke Spam.prn.

Sretno!