EDITAL DE REGRAS

Edital de Regras

O TOTAL KOMBATE será realizado em uma **ÚNICA ETAPA**, com confrontos diretos e eliminatórios.

- Número máximo de lutas por atleta: 3 a 4 lutas
- Sistema eliminatório simples: o vencedor avança até a final
- O perdedor está automaticamente fora da competição.

Número de participantes:

- 1º Edição: até **20 atletas**. **DATA DA 1º ETAPA: 30/08/2025**

Valor de inscrição por atleta:

- 1º Edição: **R$100,00**

⚖️ 1. CATEGORIAS

- Peso: único para atletas entre 70kg a 80kg.

(Pesagem realizada no mesmo dia)

- Idade: categoria única para adultos (18+).
- Cartel mínimo **SUGERIDO**: 5 lutas
- Gênero: masculino.

O evento é aberto a todas as artes marciais: Boxe, Muay Thai, Jiu-Jitsu, Karatê, Capoeira, Taekwondo, Kung Fu, Judô, entre outras.

🥋 2. FORMATO DAS LUTAS

Cada combate terá **1 round único** de **5 minutos**, sem pausas, dividido para avaliação dos juízes em:

- 2 minutos iniciais
(de 0 a 4 pontos)
- 2 minutos intermediários
(de 0 a 4 pontos)
- 1 minuto final (0 a 2 pontos)
- 2 minutos de prorrogação em casos de empate
(de 0 a 3 pontos) - caso haja novo empate, será vencedor a maior pontuação do último round.

Estilos e Golpes Permitidos:

- Técnicas de todas as artes marciais são permitidas.
- Socos, chutes, joelhadas, quedas, chaves e torções.
- Não é permitido permanecer lutando no solo:

- A luta será interrompida após **30 segundos** com um dos atletas caídos no solo (joelhos e mãos no chão, deitado ou sentado).
- Finalizações podem ser executadas dentro deste período de **30 segundos.**

Se o atleta que estiver no solo estiver inerte/sem reação ou se houver graves riscos evidentes durante o combate, o arbitro poderá interromper a luta a qualquer momento e/ou encerrar o combate.

Edital de Regras

Sobre quedas e finalizações:
• O atleta pode projetar o adversário ao chão, e poderá buscar uma finalização dentro do período de **30 segundos**.
• Chaves e estrangulamentos são válidos enquanto os dois atletas estiverem em pé ou até o momento em que o adversário entre em posição de queda (joelhos e mãos no chão, deitado ou sentado), sendo então o combate imediatamente interrompido após **30 segundos**.

📊 3. JULGAMENTO E PONTUAÇÃO

Os critérios de avaliação dos juízes são:
• Controle do ringue
• Efetividade e precisão dos golpes
• Variedade técnica
• Domínio da luta

Se houver empate após os 5 minutos:
• 1 minuto de descanso.
• Round extra de 2 minutos.
• O vencedor do round extra avança para a próxima etapa.

🏆 4. CRITÉRIOS DE VITÓRIA

• Nocaute (KO): vitória imediata
• Finalização: vitória imediata
• Desistência ou incapacidade de continuar: vitória imediata
• Decisão por pontos: se a luta for até o final
• Decisão por **W.O**: desistência antecipada ou no ato.

🛑 5. MOVIMENTOS PROIBIDOS E PENALIZAÇÕES

Golpes proibidos:
• Olhos
• Garganta
• Genitais
• Coluna vertebral
• Parte de trás da cabeça
• Puxar cabelo
• Cabeçada
• Mordida
• Golpear adversário caído
• Golpe na nuca
• Cotovelada

Chaves proibidas:
• Chaves na coluna
• Chave de calcanhar
• Chave que torça o joelho
• Cruzada de perna
• Na chave de pé reta, girar na direção do pé que não está sendo atacado
• No mata-leão no pé, aplicar a presão para o lado externo do pé
• Chave de cervical

IRON PLATE

- Torcer os dedos para trás

ou de qualquer outra forma

- Suplex derrubando o adversário de cabeça ou pescoço ao solo.
- Segurar o adversário e projetá-lo de cabeça ao solo enquanto se defende de um Single Leg com a cabeça para fora.
- Heel hooks, toe holds e chaves nos dedos

Penalizações:

- Golpes ilegais: advertência → perda de pontos → desclassificação
- Inatividade/Fuga de luta: advertência → perda de pontos
- Fingir lesão: desclassificação imediata
- Persistência após "tap": desqualificação imediata
- Atraso para o combate: 1 min. (1 pnt), 2 min (2 pnt), 3 min ou + (desclassificação)

🛡️ 6. SEGURANÇA E EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

- Protetor bucal (Item pessoal do atleta)
- Coquilha (Item pessoal do atleta)
- Luvas de combate de 4 Oz (fornecidas pelo evento)
- Cotoveleiras (fornecidas pelo evento)
- Indumentária: cada modalidade participante utilizará a sua vestimenta correspondente. (Item pessoal do atleta).

A luta poderá ser interrompida a qualquer momento pelo árbitro se houver risco à integridade do atleta.

🌟 7. MOVIMENTOS ESPECIAIS

- Capoeira e artes acrobáticas: movimentos plásticos e saltos são permitidos e incentivados, desde que resultem em ataques válidos.
- Técnicas criativas de artes tradicionais são bem-vindas.

🧱 8. TAMESHIWARI – Desafio de Quebramento e Vantagem Estratégica

O Tameshiwari, tradicional desafio de quebramento, será mantido como uma prova opcional de coragem e técnica, agregando valor simbólico e vantagem tática ao combate.

✅ Recompensa por participação:

- O atleta que realizar o Tameshiwari com sucesso receberá 1 ponto de vantagem somado ao início de sua **1ª luta oficial**.
- **O Tameshiwari não interfere no chaveamento do torneio.**

🥋 **Características:**

- Prova de quebramento com avaliação baseada em:
  - Técnica, Foça e Controle
- Cada atleta terá apenas uma tentativa por tipo de quebra
- A organização fornecerá toda a proteção necessária para segurança dos participantes

🎯 **Objetivo:**

- Reforçar o espírito marcial
- Estimular a superação individual
- Oferecer um diferencial estratégico real para os atletas mais preparado

🔁 **Ordem das Lutas:**

- Após todos os confrontos definidos entre os atletas que venceram o Tameshiwari, a ordem das lutas será sorteada entre eles

Edital de Regras

- Em seguida, os demais confrontos dos atletas que não participaram ou não venceram o desafio serão sorteados normalmente.

🎯 **Objetivo:**
O Tameshiwari funciona como um elemento de honra e estratégia, recompensando a iniciativa e técnica do atleta, além de adicionar um fator tático ao evento, respeitando as tradições marciais e valorizando a coragem diante de desafios fora do combate direto.

Critérios de avaliação:
- Técnica
- Força
- Controle

Cada atleta terá apenas uma tentativa por tipo, com **fornecimento de toda proteção adequada pela organização do evento**, objetivando a preservação do atleta e um espetáculo seguro.

🥇 **9. PRÊMIOS**
- R$ 2.000 em dinheiro para o grande campeão da **1ª etapa**
- Medalhas e Brindes
- Destaques técnicos:
  - Melhor finalização
  - Melhor nocaute
  - Lutador mais técnico
  - Melhor luta do evento

📄 **10. DOCUMENTOS OBRIGATÓRIOS**
- Termo de responsabilidade
- Termo de autorização de direito de imagem
  Clique aqui para fazer o download no site

****ESTES DOCUMENTOS DEVEM SER APRESENTADOS NO LOCAL DO EVENTO NO MOMENTO DA IDENTIFCAÇÃO DO ATLETA PARTICIPANTE.****

🌎 **11. LOCAL DO EVENTO**

- CLUBE PROFESSORADO CAMPESTRE OFICIAL – Estrada Pau da Fome, 2930, Taquara, Rio de Janeiro

Todos os atletas inscritos declaram estar de acordo com este regulamento e cientes de suas responsabilidades dentro e fora da arena de combate.
Boa sorte e que vença o melhor!